



UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA CATARINA - UFSC
CENTRO TECNOLÓGICO - CTC
DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA E ESTATÍSTICA - INE

Cálculo Numérico em Computadores:

Capítulo 7

Integração Numérica

Autores: Prof. Sérgio Peters
Acad. Andréa Vergara da Silva

e-mail: sergio.peters@ufsc.br

Florianópolis, 2013.

Capítulo 7 – Integração Numérica

Em muitos modelos matemáticos tem-se que efetuar a operação $I = \int_a^b f(x)dx$ (ou de ordens superiores). No cálculo este problema já foi abordado, como pode ser visto na enciclopédia Wikipédia, http://pt.wikipedia.org/wiki/Integral#Integral_definida :

$\int_a^b f(x)dx = \lim_{n \rightarrow \infty} \sum_{i=1}^n f(x_i^*) \Delta x$	<p>A integral de $f(x)$ no intervalo $[a,b]$ é igual ao <u>limite</u> do somatório de cada um dos valores que a função $f(x)$ assume, de 0 a n, multiplicados por Δx. O que se espera é que quando n for muito grande o valor da soma acima se aproxime do valor da área abaixo da curva e, portanto, da integral de $f(x)$ no intervalo. Ou seja, que o limite esteja definido. A definição de integral aqui apresentada é chamada de <u>soma de Riemann</u>, mas há outras formas (equivalentes).</p>
<p>onde $\Delta x = \frac{b-a}{n}$</p>	<p>comprimento dos pequenos subintervalos nos quais se divide o intervalo $[a,b]$. Os extremos destes intervalos são os <u>números</u> $x_0 (= a), x_1, \dots, x_n (= b)$.</p>
<p>onde $f(x_i^*)$</p>	<p>Valor ("altura") da função $f(x)$ quando x é igual ao ponto amostral x_i^*, definido como um ponto que está no subintervalo $[x_{i-1}, x_i]$ (podendo até mesmo ser um destes pontos extremos do subintervalo).</p>

Porém, as técnicas vistas são mais exemplos de tratamento algébrico e de simplificações do que de técnicas efetivas de se obter I . Veremos as duas definições de I :

1ª) $I = A$, onde A é a área subentendida por $y = f(x)$, $x = a$, $x = b$ e $y = 0$.

2ª) Efetuar I é obter a primitiva ou anti-derivada $F(x)$ de $f(x)$.

A conexão entre as duas definições é o Teorema Fundamental do Cálculo:

$$\int_a^b f(x)dx = A = F(b) - F(a)$$

Contudo, a aplicação do TFC em $I = \int_a^b f(x)dx$ pode ser difícil ou até impossível, uma vez que:

a) A integranda $y = f(x)$ é apenas uma tabela do tipo:

X	x_1	...	x_{n+1}
f(x)	y_1	...	y_{n+1}

b) A $y = f(x)$ pode ter primitiva obtida de maneira ineficiente.

c) Existem integrandas com primitivas desconhecidas.

Ex: $\int_0^1 e^{-x^2} dx$ e $\int_2^5 \frac{dx}{\ln(x)}$

7.1 – Integração Numérica de $y = f(x)$

Def. – obter $I = \int_a^b f(x)dx$ numericamente significa aplicar o TFC não em $y = f(x)$ mas em aproximadoras de $y = f(x)$.

Os métodos de integração numérica podem ser agrupados em duas grandes famílias:

1^a) Newton;

2^a) tipo Gauss.

7.1.1 – Métodos de Newton

a) Trapézios

Para se estimar $I = \int_a^b f(x)dx$, proceder como segue:

- Dividir $[a,b]$ em n subintervalos de comprimento $h = \frac{(b-a)}{n}$.
- Obter os $n + 1$ valores funcionais (x_i, y_i) , onde $x_1 = a$, $x_{i+1} = x_i + h$ e $y_i = f(x_i)$.
- Para cada 2 pontos sucessivos (x_i, y_i) e (x_{i+1}, y_{i+1}) obter o interpolador de grau 1.

$$p_i(x) = y_i + \frac{y_{i+1} - y_i}{h}(x - x_i)$$

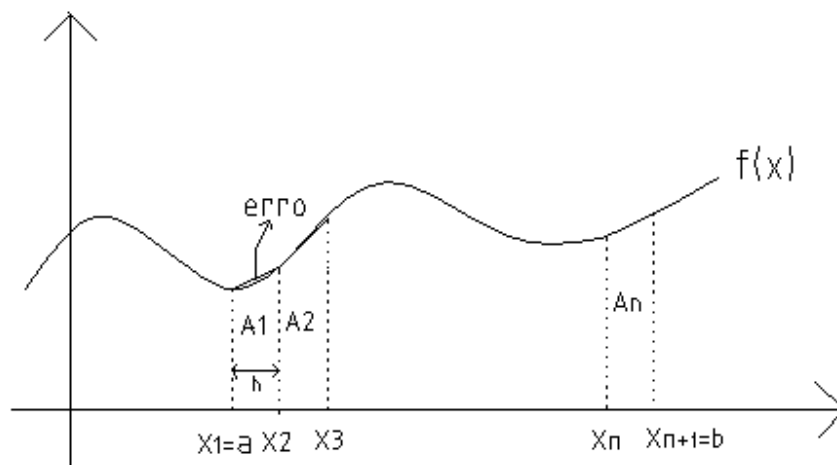
$$\text{- Daí, } A_i = \int_{x_i}^{x_{i+1}} p_i(x)dx = \frac{h}{2}[y_i + y_{i+1}]$$

$$\text{- Finalmente, } \int_a^b f(x)dx \cong \sum_{i=1}^n A_i =$$

$$= \frac{h}{2}[y_1 + y_2] + \frac{h}{2}[y_2 + y_3] + \dots + \frac{h}{2}[y_n + y_{n+1}]$$

$$= \frac{h}{2}[y_1 + 2y_2 + 2y_3 + \dots + 2y_n + y_{n+1}]$$

$$= \frac{h}{2}\left[y_1 + 2 \cdot \sum_{i=2}^n y_i + y_{n+1}\right] = T_n$$



Teorema:

$$\text{“ } \lim_{n \rightarrow \infty} T_n = \int_a^b f(x)dx \text{ ”}$$

Exemplo: Efetue por Trapézios $I = \int_0^1 f(x)dx$, sendo

x	0	0,25	0,5	0,75	1
f(x)	3	5	8	4	2

Solução:

Temos $n + 1 = 5 \Rightarrow n = 4$ e $x_{i+1} - x_i = 0,25 \Rightarrow h = 0,25$

Aplicando (1) $\Rightarrow \int_0^1 f(x)dx \cong \frac{0,25}{2} [3 + 2(5 + 8 + 4) + 2] \cong 4,875$

Devemos notar que o teorema quando utilizado em precisão finita pode ser inválido, pois neste caso existe um 'n' ótimo, que não é conhecido previamente.

Teorema do Resto:

Em $\int_a^b f(x)dx$ se dividirmos o $[a,b]$ em n partes iguais e aplicarmos Trapézios, então $E_T = \frac{-h^2(b-a)f''(\xi)}{12}$, $\xi \in [a,b]$
 $|E_T| \leq \frac{h^2(b-a)M}{12}$ com $M = \max_{x \in [a,b]} |f''(x)|$, que é um valor limite do erro de truncamento.

Dedução do erro de truncamento Trapézios:

Para $y = f(x)$, continuamente diferenciável dentro de $[a; b]$, segundo o teorema de Taylor $f(x)$ pode ser escrita exatamente, a partir de qualquer ponto β ($x > \beta$), como:

$$f(x) = f(\beta) + \frac{f'(\beta)(x-\beta)}{1!} + \frac{f''(\beta)(x-\beta)^2}{2!} + \dots + \frac{f^n(\beta)(x-\beta)^n}{n!} + \dots$$

onde $\beta \in [a; b]$.

Pelo teorema do resto da série de Taylor:

$$f(x) = f(\beta) + \underbrace{\frac{f'(\beta)(x-\beta)}{1!} + \dots + \frac{f^n(\beta)(x-\beta)^n}{n!}}_{P_n(x)} + \underbrace{\frac{f^{n+1}(\xi)(x-\beta)^{n+1}}{(n+1)!}}_{R_n(x)} \quad \xi \in [\beta; x]$$

Desse modo que $f(x) = P_n(x) + R_n(x)$ ou $f(x) \cong P_n(x)$.

Especificamente para Aproximação Polinomial, assumindo truncamento da série a partir de n, o erro de truncamento para interpolação sobre os n+1 pontos:

x	x_0	x_1	...	x_n
$y = f(x)$	y_0	y_1	...	y_n

com $f(x)$ continuamente diferenciável em $[x_0, x_n]$, então $\forall \bar{x} \in [x_0, x_n], \exists \xi \in [x_0, x_n] /$

$$E(\bar{x}) = |f(\bar{x}) - P_n(\bar{x})| = \left| \frac{f^{(n+1)}(\xi) \prod_{i=0}^n (\bar{x} - x_i)}{(n+1)!} \right|.$$

Note-se que a operacionalização do teorema acima é muito difícil pois:

- (i). Pode ser muito difícil obter $f^{(n+1)}(\xi)$ (derivada $n+1$ -ésima de $f(x)$);
- (ii). É impossível saber quem é exatamente o valor de ξ ;
- (iii). Para cada valor \bar{x} a ser estimado tem-se que reavaliar o $E(\bar{x})$.

Mas esse teorema tem grande valia teórica, uma vez que:

Corolário 1 - "Sob as hipóteses do teorema anterior, se $M = \max_{x \in [x_0, x_n]} |f^{(n+1)}(x)|$ então

$$|E_{P_n}(\bar{x})| \leq \left| \frac{M}{(n+1)!} \prod_{i=0}^n (\bar{x} - x_i) \right|."$$

No caso da aproximação com $n=1$, usada no método dos Trapézios, $f(x) = P_1(x) + E_{P_n}(\bar{x})$, entre x_i e x_{i+1} , temos

$$|E_{P_1}(\bar{x})| \leq \left| \frac{M}{(1+1)!} \prod_{i=0}^1 (\bar{x} - x_i) \right| = \frac{M}{(2)!} (\bar{x} - x_i) \cdot (\bar{x} - x_{i+1}) \text{ com } M = \max_{x \in [x_i, x_{i+1}]} |f''(x)|$$

$$f(x) = P_1(x) + \frac{M}{(2)!} (\bar{x} - x_i) \cdot (\bar{x} - x_{i+1})$$

Logo,

$$\int_{x_i}^{x_{i+1}} f(x) dx = \int_{x_i}^{x_{i+1}} \left(P_1(x) + \frac{M}{(2)!} (\bar{x} - x_i) \cdot (\bar{x} - x_{i+1}) \right) dx = \int_{x_i}^{x_{i+1}} P_1(x) dx + \int_{x_i}^{x_{i+1}} \left(\frac{M}{(2)!} (\bar{x} - x_i) \cdot (\bar{x} - x_{i+1}) \right) dx = A_i + E_{Tn}$$

$$E_{Tn} = \int_{x_i}^{x_{i+1}} \left(\frac{M}{(2)!} (\bar{x} - x_i) \cdot (\bar{x} - x_{i+1}) \right) dx = \frac{M}{(2)!} \int_{x_i}^{x_{i+1}} (\bar{x}^2 - (x_i + x_{i+1})\bar{x} + x_i x_{i+1}) dx = \frac{M}{(2)!} \left(\frac{\bar{x}^3}{3} - (x_i + x_{i+1}) \frac{\bar{x}^2}{2} + (x_i x_{i+1}) \bar{x} \right) \Bigg|_{x_i}^{x_{i+1}}$$

onde A_i é a aproximação da área de um Trapézio, entre x_i e x_{i+1} , dada por $A_i = h/2 \cdot (y_i + y_{i+1})$.

Logo, o erro de truncamento no intervalo $[x_i; x_{i+1}]$

$$E_{Tn} = \frac{M}{(2)!} \left[\left(\frac{x_{i+1}^3}{3} - (x_i + x_{i+1}) \frac{x_{i+1}^2}{2} + (x_i x_{i+1}) x_{i+1} \right) - \left(\frac{x_i^3}{3} - (x_i + x_{i+1}) \frac{x_i^2}{2} + (x_i x_{i+1}) x_i \right) \right]$$

$$E_{T_n} = \frac{M}{(2)!} \left[\left(\frac{x_{i+1}^3}{3} - (x_{i+1}) \frac{x_{i+1}^2}{2} - (x_i) \frac{x_{i+1}^2}{2} + (x_i) x_{i+1} x_{i+1} \right) - \left(\frac{x_i^3}{3} - (x_i) \frac{x_i^2}{2} - (x_{i+1}) \frac{x_i^2}{2} + (x_{i+1}) x_i x_i \right) \right]$$

$$E_{T_n} = \frac{M}{(2)!} \left[\left(-\frac{x_{i+1}^3}{6} + (x_i) \frac{x_{i+1}^2}{2} \right) - \left(-\frac{x_i^3}{6} + (x_{i+1}) \frac{x_i^2}{2} \right) \right] = \frac{M}{(2)!} \left[-\frac{1}{6} (x_{i+1}^3 + 3(x_i) x_{i+1}^2 - 3(x_{i+1}) x_i^2 - x_i^3) \right]$$

$$E_{T_n} = \frac{M}{(2)!} \left[-\frac{1}{6} (x_{i+1}^3 + 3(x_i) x_{i+1}^2 - 3(x_{i+1}) x_i^2 - x_i^3) \right] = -\frac{M}{12} (x_{i+1} - x_i)^3 = -\frac{M}{12} (h)^3$$

E o erro de truncamento total no intervalo [a,b], com $h=(b-a)/n \rightarrow n.h=(b-a)$

$$\int_a^b f(x) dx \cong \sum_{i=1}^n \left(A_i - \frac{M}{12} . h^3 \right) = \sum_{i=1}^n (A_i) - \sum_{i=1}^n \left(\frac{M}{12} . h . h^2 \right) = T_n - n . \frac{M}{12} . h . h^2 = T_n - \frac{M}{12} . n h . h^2 = T_n - \frac{M}{12} . (b-a) . h^2$$

$$\boxed{E_{T_n} = \frac{M}{12} . (b-a) . h^2}, \text{ com } M = \max_{x \in [a;b]} |f''(x)|$$

Exemplo: Determine o n mínimo para que o erro de truncamento seja menor que $\varepsilon = 10^{-6}$

ao efetuar $I = \int_1^6 \frac{1}{1+x} dx$ pelo método dos Trapézios.

Solução:

Temos $f(x) = (1+x)^{-1} \Rightarrow f'(x) = -(1+x)^{-2} \Rightarrow f''(x) = 2(1+x)^{-3}$

$$M = \max_{x \in [1,6]} |f''(x)| = f''(1) = \frac{2}{8} = 0,25$$

$$10^{-6} \cong \frac{h^2 . 5 . 0,25}{12} \Rightarrow h \cong 0,0030984$$

$$\rightarrow n = \frac{5}{h} = 1613,7 \Rightarrow n = 1614 \text{ (recomendado } n = 2048)$$

Ao utilizarmos 'n' como potência de 2, obtemos valores de 'h' exatos, na base decimal e binária, e portanto valores de x_i exatos também.

A aproximação T_n da integral I obtida pelo método dos trapézios com $n=1614$ subdivisões do intervalo $x \in [1;6]$ em precisão simples de 8 dígitos significativos é $T_n = 1.25276315$, Integral Exata = 1.25276297, erro = $1.8 \cdot 10^{-7}$, ou seja, com de **Erro de truncamento** inferior à $\varepsilon = 10^{-6}$.

Para calcular o Erro TOTAL, sobre o valor da integral aproximada T_n , e determinar também a influencia dos **Erros de Arredondamento** podemos determinar também T_n^* em precisão dupla, de 16 dígitos significativos, com o mesmo número $n=1614$ de subdivisões, portanto com o mesmo Erro de Truncamento. Podemos calcular também o

Erro total Exato, subtraindo T_n do valor da Integral Exata I_e , ($|T_n - I_e|$) e o Erro Estimado ($|T_n - T_{2n}|$) também.

Em precisão simples de 8 dígitos significativos $T_n = 1,252763$

Em precisão dupla de 16 dígitos significativos $T_n^* = 1,25276315211032$

Erro estimado sobre $T_n = 1,3 \cdot 10^{-7}$ ($n=1614$, comparando com $n=2 \cdot n$).

Erro exato total sobre $T_n = 1,8 \cdot 10^{-7}$ (arredondamentos não influenciando)

Erro exato total sobre T_n^* , calculado em precisão dupla = $1,7 \cdot 10^{-7}$ (menor $\varepsilon = 10^{-6}$)

Para $n=2048$:

Em precisão simples de 8 dígitos significativos $T_n = 1,252763$

Em precisão dupla de 16 dígitos significativos $T_n^* = 1,25276308253485$

Erro estimado sobre $T_n = 8,5 \cdot 10^{-8}$ ($n=2048$).

Erro exato total sobre $T_n = 2,8 \cdot 10^{-8}$ (arredondamentos não influenciando)

Cálculos efetuados em C, com variáveis float e double, de 32 e 64 bits:

Para $n=4096$:

Em precisão simples de 8 dígitos significativos $T_n = 1,25276327$

Em precisão dupla de 16 dígitos significativos $T_n^* = 1,2527629970052434$

Erro estimado sobre $T_n = 2,7 \cdot 10^{-7}$ ($n=4096$).

Erro exato total sobre $T_n = 3,0 \cdot 10^{-7}$ (arredondamentos continuam não influenciando)

Para $n=32768$:

Em precisão simples de 8 dígitos significativos $T_n = 1,252762675$

Em precisão dupla de 16 dígitos significativos $T_n^* = 1,2527629689408351$

Erro estimado sobre $T_n = 2,9 \cdot 10^{-7}$ ($n=32768$).

Erro exato total sobre $T_n = 2,9 \cdot 10^{-7}$ (arredondamentos continuam não influenciando)

Para $n=65536$:

Em precisão simples de 8 dígitos significativos $T_n = 1,25275445$

Em precisão dupla de 16 dígitos significativos $T_n^* = 1,25276296860674250000$

Erro estimado sobre $T_n = 8,5 \cdot 10^{-6}$ ($n=65536$).

Erro exato total sobre $T_n = 8,5 \cdot 10^{-6}$ (arredondamentos influenciam, alterando os resultados)

Para $n=131072$:

Em precisão simples de 8 dígitos significativos $T_n = 1,25279605$

Em precisão dupla de 16 dígitos significativos $T_n^* = 1,252762968523208$

Erro estimado sobre $T_n = 3,3 \cdot 10^{-5}$ ($n=131072$).

Erro exato total sobre $T_n = 3,3 \cdot 10^{-5}$ (arredondamentos influenciam, alterando mais ainda os resultados)

Para $n=262144$:

Em precisão simples de 8 dígitos significativos $T_n = 1,25270736$

Em precisão dupla de 16 dígitos significativos $T_n^* = 1,2527629685023201$

Erro estimado sobre $T_n = 5,6 \cdot 10^{-5}$ ($n=131072$).

Erro exato total sobre $T_n = 5,6 \cdot 10^{-5}$ (arredondamentos influenciam, alterando mais ainda os resultados)

Erro exato total sobre T_n , calculado em precisão dupla = $6,9 \cdot 10^{-12}$

Para $n=4194304$:

Em precisão simples de 8 dígitos significativos $T_n = 1,274151683$
 Em precisão dupla de 16 dígitos significativos $T_n^* = 1,2527629684954742$
 Erro estimado sobre $T_n = 2,1 \cdot 10^{-2}$ ($n=4194304$).
 Erro exato total sobre $T_n = 2,1 \cdot 10^{-2}$ (arredondamentos influenciam muito, alterando os resultados drasticamente)
 Erro exato total sobre T_n^* , calculado em precisão dupla = $1,1 \cdot 10^{-13}$

Percebe-se que existe um 'n' ótimo, que nesse caso é em torno de $n=4096$, que gerou os menores erros totais, no caso de cálculos com precisão simples.

Note-se que a aplicabilidade do Teorema do erro pode ser muito difícil, pela limitação de n.

Se aumentamos o valor de n, além de 1614, reduzimos os erros de truncamento para valores menores que 10^{-6} , mas aumentamos o erro de arredondamento acumulado.

Para se contornar este problema pode-se efetuar algumas tentativas para $T_n \approx \int_a^b f(x)dx$ e analisar a tendência de evolução dos resultados, extrapolando limites.

Uma forma de análise pode ser efetuada via extrapolação para o limite de Romberg, que consiste em:

1º) Efetuar k tentativas por Trapézios com $h_{\text{novo}} = \frac{h_{\text{velho}}}{2}$, obtendo os T_1, T_2, \dots, T_k .

2º) Considere que $T_i = T_i^0, i = 1, \dots, k$

3º) Obter $T_i^j = \frac{4^j T_{i+1}^{j-1} - T_i^{j-1}}{4^j - 1}, j = 1, 2, \dots, k - 1$

Teorema (Romberg):

$$\lim_{k \rightarrow \infty} T_1^k = \int_a^b f(x)dx$$

Exemplo: Efetuar $\int_0^1 e^x dx$ por Romberg, com $k = 4$ iniciando com $h = 0,25$.

Solução:

h	1,7272219			
$h/2$	1,7205186	1,7182841		
$h/4$	1,7188411	1,7182819	1,7182818	
$h/8$	1,7184216	1,7182818	1,7182818	1,7182818

b) Método de Simpson

No método dos Trapézios usamos dois pontos sucessivos para interpolar a integranda com dois pontos sucessivos. No método de Simpson usam-se três pontos sucessivos para interpolar $y = f(x)$ por uma parábola $P_2(x)$.

Para efetuar $I = \int_a^b f(x)dx$ por Simpson procede-se da seguinte maneira:

1º) Dividir $[a,b]$ em n (par) partes iguais de comprimento $h = \frac{b-a}{n}$;

2º) Para cada três pontos sucessivos, (x_{i-1}, y_{i-1}) , (x_i, y_i) e (x_{i+1}, y_{i+1}) , igualmente espaçados com intervalo $h = (x_i - x_{i-1}) = (x_{i+1} - x_i)$, obter seu único polinômio interpolador, por exemplo, pelo Método de Lagrange:

$$P_2(x) = y_{i-1} \cdot \frac{(x - x_i)(x - x_{i+1})}{(x_{i-1} - x_i)(x_{i-1} - x_{i+1})} + y_i \cdot \frac{(x - x_{i-1})(x - x_{i+1})}{(x_i - x_{i-1})(x_i - x_{i+1})} + y_{i+1} \cdot \frac{(x - x_{i-1})(x - x_i)}{(x_{i+1} - x_{i-1})(x_{i+1} - x_i)}$$

$$P_2(x) = y_{i-1} \cdot \frac{(x - x_i)(x - x_{i+1})}{(-h)(-h)} + y_i \cdot \frac{(x - x_{i-1})(x - x_{i+1})}{(h)(-h)} + y_{i+1} \cdot \frac{(x - x_{i-1})(x - x_i)}{(h)(h)}$$

3º) Pelo Teorema Fundamental do Cálculo, integrando o interpolador polinomial $P_2(x)$:

$$\int_{x_{i-1}}^{x_{i+1}} f(x)dx \cong \int_{x_{i-1}}^{x_{i+1}} P_2(x)dx = \frac{h}{3} [y_{i-1} + 4y_i + y_{i+1}]$$

$$4^\circ) \text{ Daí, } \int_a^b f(x)dx \cong \frac{h}{3} [y_1 + 4y_2 + y_3] + \frac{h}{3} [y_3 + 4y_4 + y_5] + \dots + \frac{h}{3} [y_{n-1} + 4y_n + y_{n+1}]$$

$$\int_a^b f(x)dx \cong \frac{h}{3} [(y_1 + y_{n+1}) + 4(y_2 + y_4 + \dots + y_n) + 2(y_3 + y_5 + \dots + y_{n-1})]$$

$$= \frac{h}{3} [E + 4.P + 2.IP]$$

$$= \frac{h}{3} \left[y_1 + 4 \sum_{i=2}^{n(\text{passo } 2)} y_i + 2 \sum_{i=3}^{n-1(\text{passo } 2)} y_i + y_{n+1} \right] = S_n$$

ALTERNATIVAMENTE a dedução de $P_2(x)$ pode ser:

Tomemos os dois primeiros intervalos (x_0, x_1) e (x_1, x_2) .

Tem-se a tabela a seguir:

X	x_0	x_1	x_2
Y	y_0	y_1	y_2

onde: $x_1 - x_0 = h$ e $x_2 - x_1 = h$.

Vamos construir a parábola (do segundo grau) que passa pelos três pontos dados e, em seguir, vamos integrar essa parábola, achando a área entre a curva e o eixo de X.

Claro que essa área não se altera se deslocamos o eixo de Y para a posição $x = x_1$. Figura abaixo:

...

Ficamos com a tabela:

X	-h	0	+h
Y	y_0	y_1	y_2

Seja $Y = A X^2 + B X + C$ a parábola que passa pelos três pontos dados.

$$y_0 = A (-h)^2 + B (-h) + C = A.h^2 - B.h + C \quad (\text{eq. 1a})$$

$$y_1 = A (0^2) + B(0) + C = C \quad (\text{eq. 1b})$$

$$y_2 = A (h)^2 + B (h) + C = A.h^2 + B.h + C \quad (\text{eq. 1c})$$

$$I_1 = \int_{-h}^h (A X^2 + B X + C) dx = [A X^3/3 + B X^2/2 + C X]_{-h}^{+h}$$

Calculemos a integral da parábola de $-h$ a $+h$.

$$I_1 = 2Ah^3/3 + 2Ch = (2Ah^2 + 6C) h/3 = (2Ah^2 + 2C + 4C) h/3$$

$$I_1 = h/3. ((2Ah^2 + 2C) + 4C)$$

Porém, das equações 1a, 1b e 1c acima, somado-se a primeira com a terceira, tem-se:

$$y_0 + y_2 = 2Ah^2 + 2C$$

da segunda equação, tem-se: $y_1 = C$, logo

Logo:

$$I_1 = h/3. ((2Ah^2 + 2C) + 4C)$$

$$I_1 = h/3. ((y_0 + y_2) + 4.y_1) = h/3 (y_0 + 4 y_1 + y_2)$$

Esta é uma fórmula simples que permite calcular a integral da parábola que passa pelos 3 pontos

X	-h	0	+h
Y	y ₀	y ₁	y ₂

$$I_1 = \int_{-h}^h (AX^2 + BX + C) dx = \frac{h}{3} \cdot (y_0 + 4y_1 + y_2)$$

Se tomarmos esses 3 pontos e deslocarmos o eixo de y, paralelamente, a área sob a parábola não se altera, isto é, a integral da parábola não muda.

Assim, dados três pontos

X	x ₀	x ₁	x ₂
Y	y ₀	y ₁	y ₂

onde: $x_1 - x_0 = h$ e $x_2 - x_1 = h$, tem-se:

$$I_1 = \int_{x_0}^{x_2} (AX^2 + BX + C) dx = \frac{h}{3} \cdot (y_0 + 4y_1 + y_2)$$

Voltando-se à tabela total original, tem-se:

X	x ₀ = a	x ₁	x ₂	...	x _{n-1}	x _n = b
Y	y ₀	y ₁	y ₂	...	y _{n-1}	y _n

$$I = \int_a^b f(x) dx = \int_{x_0}^{x_2} f(x) dx + \int_{x_2}^{x_4} f(x) dx + \dots + \int_{x_{n-2}}^{x_n} f(x) dx$$

$$I = \frac{h}{3} (y_0 + 4y_1 + y_2) + \frac{h}{3} (y_2 + 4y_3 + y_4) + \dots + \frac{h}{3} (y_{n-2} + 4y_{n-1} + y_n)$$

$$I = \frac{h}{3} (y_0 + 4y_1 + 2y_2 + 4y_3 + 2y_4 + \dots + 2y_{n-2} + 4y_{n-1} + y_n)$$

$$\text{ou } S_n = \frac{h}{3} \left[y_1 + 4 \cdot \sum_{i=2}^{n(\text{passo } 2)} y_i + 2 \cdot \sum_{i=3}^{n-1(\text{passo } 2)} y_i + y_{n+1} \right]$$

Esta é a fórmula de Simpson para cálculo de integral definida.

Exemplo: Efetue por Simpson $\int_0^3 f(x)dx$, onde:

x	0	0,5	1	1,5	2	2,5	3
f(x)	4	6	7,5	8	5	3	2

Solução:

Temos: $h = x_{i+1} - x_i = 0,5$; $n = 6$ (par)

$$\int_0^3 f(x)dx \cong \frac{0,5}{3} [(4 + 2) + 4(6 + 8 + 3) + 2(7,5 + 5)] \cong 16,5$$

Considerações:

1ª) Simpson, via de regra, fornece resultados mais precisos que Trapézios para um mesmo esforço. Novamente exige um n ótimo, pelos mesmos motivos do Trapézios.

2ª) Para se determinar um n ótimo pode-se:

i) Algebricamente, através do erro de truncamento total do Simpson, dado por:

$$E_s = \frac{-h^4(b-a)f^{iv}(\xi)}{180}, \xi \in [a, b]$$

Não é operacional por causa do ξ . Operacionalizando:

$$(*) \quad |E_s| \leq \frac{h^4(b-a)M}{180}, \text{ onde } M = \max_{x \in [a, b]} |f^{iv}(x)|$$

Dedução do erro de truncamento Simpson:

Tomando novamente o Corolário 1 –

"Sob as hipóteses do teorema anterior, se $M = \max_{x \in [x_0, x_n]} |f^{n+1}(x)|$ então

$$|E_{p_n}(\bar{x})| \leq \left| \frac{M}{(n+1)!} \prod_{i=0}^n (\bar{x} - x_i) \right|.$$

No caso da aproximação com $n=2$, usada no método dos Simpson, $f(x) = P_2(x) + E_{p_2}(\bar{x})$, entre x_{i-1} ; x_i e x_{i+1} , temos

$$|E_{p_2}(\bar{x})| \leq \left| \frac{M}{(2+1)!} \prod_{i=0}^2 (\bar{x} - x_i) \right| = \frac{M}{(3)!} (\bar{x} - x_{i-1}) \cdot (\bar{x} - x_i) \cdot (\bar{x} - x_{i+1}) \text{ com } M = \max_{x \in [x_{i-1}, x_{i+1}]} |f'''(x)|$$

$$f(x) = P_2(x) + \frac{M}{(3)!} (\bar{x} - x_{i-1}) \cdot (\bar{x} - x_i) \cdot (\bar{x} - x_{i+1})$$

Para distribuição de pontos igualmente espaçados, temos: $x_{i-1} = x_i - h$ e $x_{i+1} = x_i + h$

$$\int_{x_{i-1}}^{x_{i+1}} f(x) dx = \int_{x_{i-1}}^{x_{i+1}} \left(P_2(x) + \frac{M}{(3)!} (\bar{x} - x_{i-1}).(\bar{x} - x_i).(\bar{x} - x_{i+1}) \right) dx = \int_{x_{i-1}}^{x_{i+1}} (P_2(x)) dx + \int_{x_{i-1}}^{x_{i+1}} \left(\frac{M}{(3)!} (\bar{x} - x_{i-1}).(\bar{x} - x_i).(\bar{x} - x_{i+1}) \right) dx$$

$$\int_{x_{i-1}}^{x_{i+1}} f(x) dx = \int_{x_{i-1}}^{x_{i+1}} (P_2(x)) dx + \int_{x_{i-1}}^{x_{i+1}} \left(\frac{M}{(3)!} (\bar{x} - x_{i-1}).(\bar{x} - x_i).(\bar{x} - x_{i+1}) \right) dx = A_i + E_{Sn}$$

onde A_i é a aproximação da área abaixo de uma parábola, entre x_{i-1} e x_{i+1} , dada por $A_i = h/3 * (y_{i-1} + 4 y_i + y_{i+1})$.

$$E_{Sn} = \int_{x_{i-1}}^{x_{i+1}} \left(\frac{M}{(3)!} (\bar{x} - x_i + h).(\bar{x} - x_i).(\bar{x} - x_i - h) \right) dx = \frac{M}{(3)!} \int_{x_{i-1}}^{x_{i+1}} (\bar{x} - x_i).((\bar{x} - x_i) + h).((\bar{x} - x_i) - h) dx$$

$$E_{Sn} = \frac{M}{(3)!} \int_{x_{i-1}}^{x_{i+1}} (\bar{x} - x_i).((\bar{x} - x_i)^2 - h^2) dx = \frac{M}{(3)!} \int_{x_{i-1}}^{x_{i+1}} ((\bar{x} - x_i)^3 - h^2(\bar{x} - x_i)) dx$$

$$E_{Sn} = \frac{M}{(3)!} \left[\left(\frac{(\bar{x} - x_i)^4}{4} - h^2 \frac{(\bar{x} - x_i)^2}{2} \right) \right]_{x_{i-1}}^{x_{i+1}} = \frac{M}{(3)!} \left[\left(\frac{(x_{i+1} - x_i)^4}{4} - h^2 \frac{(x_{i+1} - x_i)^2}{2} \right) - \left(\frac{(x_{i-1} - x_i)^4}{4} - h^2 \frac{(x_{i-1} - x_i)^2}{2} \right) \right]$$

$$E_{Sn} = \frac{M}{(3)!} \left[\left(\frac{(h)^4}{4} - h^2 \frac{(h)^2}{2} \right) - \left(\frac{(-h)^4}{4} - h^2 \frac{(-h)^2}{2} \right) \right] = \frac{M}{(3)!} \left[\frac{(h)^4}{4} - \frac{(h)^4}{2} - \frac{(h)^4}{4} + \frac{(h)^4}{2} \right] = 0$$

Logo, o erro de truncamento no intervalo $[x_{i-1}; x_{i+1}]$, de 3ª. ordem, é nulo,

$$E_{Sn} = \int_{x_{i-1}}^{x_{i+1}} \left(\frac{M}{(3)!} (\bar{x} - x_{i-1}).(\bar{x} - x_i).(\bar{x} - x_{i+1}) \right) dx = 0$$

Demonstrando que o método de Simpson tem erro de de truncamento de ordem inferior, assim incluímos o próximo termo da série de Taylor, para $n=3$, que é um termo de 4ª. ordem,:

$$f(x) = P_2(x) + \frac{\max_{x \in [x_{i-1}, x_{i+1}]} |f'''(x)|}{(3)!} (\bar{x} - x_{i-1}).(\bar{x} - x_i).(\bar{x} - x_{i+1}) + \underbrace{\frac{\max_{x \in [x_{i-1}, x_{i+1}]} |f''''(x)|}{(4)!} (\bar{x} - x_{i-1}).(\bar{x} - x_i)^2.(\bar{x} - x_{i+1})}_{E_{Sn}}$$

Logo

$$E_{Sn} = \int_{x_{i-1}}^{x_{i+1}} \left(\frac{\max_{x \in [x_{i-1}, x_{i+1}]} |f''''(x)|}{(4)!} (\bar{x} - x_{i-1}).(\bar{x} - x_i)^2.(\bar{x} - x_{i+1}) \right) dx = 0, \text{ com } M = \max_{x \in [x_{i-1}, x_{i+1}]} |f''''(x)|$$

$$E_{Sn} = \int_{x_{i-1}}^{x_{i+1}} \left(\frac{M}{(4)!} (\bar{x} - x_i + h).(\bar{x} - x_i)^2.(\bar{x} - x_i - h) \right) dx = \frac{M}{(4)!} \int_{x_{i-1}}^{x_{i+1}} (\bar{x} - x_i)^2.((\bar{x} - x_i) + h).((\bar{x} - x_i) - h) dx$$

$$E_{Sn} = \frac{M}{(4)!} \int_{x_{i-1}}^{x_{i+1}} (\bar{x} - x_i)^2.((\bar{x} - x_i)^2 - h^2) dx = \frac{M}{(4)!} \int_{x_{i-1}}^{x_{i+1}} ((\bar{x} - x_i)^4 - h^2.(\bar{x} - x_i)^2) dx$$

$$E_{Sn} = \frac{M}{(4)!} \int_{x_{i-1}}^{x_{i+1}} ((\bar{x} - x_i)^4 - h^2 \cdot (\bar{x} - x_i)^2) dx = \frac{M}{(4)!} \left(\frac{(\bar{x} - x_i)^5}{5} - h^2 \cdot \frac{(\bar{x} - x_i)^3}{3} \right) \Bigg|_{x_{i-1}}^{x_{i+1}}$$

$$E_{Sn} = \frac{M}{(4)!} \left[\frac{(x_{i+1} - x_i)^5}{5} - h^2 \cdot \frac{(x_{i+1} - x_i)^3}{3} - \frac{(x_{i-1} - x_i)^5}{5} + h^2 \cdot \frac{(x_{i-1} - x_i)^3}{3} \right]$$

$$E_{Sn} = \frac{M}{(4)!} \left[\frac{(h)^5}{5} - h^2 \cdot \frac{(h)^3}{3} - \frac{(-h)^5}{5} + h^2 \cdot \frac{(-h)^3}{3} \right] = \frac{M}{(4)!} \left[-\frac{4(h)^5}{15} \right] = -\frac{1}{90} M \cdot h^5$$

E o erro de truncamento total no intervalo [a,b], com $h=(b-a)/n \rightarrow n \cdot h=(b-a)$

$$\int_a^b f(x) dx \cong \sum_{i=1}^{n(\text{passo2})} \left(A_i - \frac{1}{90} M \cdot h^5 \right) = \sum_{i=1}^{n(\text{passo2})} (A_i) - \sum_{i=1}^{n(\text{passo2})} \left(\frac{M}{90} \cdot h \cdot h^4 \right) = S_n - \frac{n}{2} \cdot \frac{M}{90} \cdot h \cdot h^4$$

$$\int_a^b f(x) dx \cong S_n - \frac{M}{180} \cdot n \cdot h \cdot h^4 = S_n - \frac{M}{180} \cdot (b-a) \cdot h^4$$

E $E_{Sn} = -\frac{M}{180} \cdot (b-a) \cdot h^4$, com $M = \max_{x \in [a;b]} |f''''(x)|$

Exemplo: Determine um n ótimo (mínimo) para não cometer erro superior à $\varepsilon = 10^{-6}$ ao se efetuar por Simpson $\int_1^6 (1+x)^{-1} dx$.

Solução:

$$f(x) = (1+x)^{-1} \Rightarrow f'(x) = -(1+x)^{-2} \Rightarrow f''(x) = 2(1+x)^{-3} \Rightarrow f'''(x) = -6(1+x)^{-4}$$

$$f^{iv}(x) = 24(1+x)^{-5} \Rightarrow f^{iv}(1) = \frac{24}{(1+1)^5} = \frac{24}{32}$$

$$10^{-6} \leq \frac{h^4 \cdot (5) \cdot 0,75}{180} \Rightarrow h = 0,08323 \Rightarrow n = 60$$

Aplicando em (* *) \Rightarrow

$$10^{-6} \cong \frac{h^4 \cdot 5 \cdot 24}{180 \cdot 32} \Rightarrow h^4 \cong \frac{180 \cdot 32 \cdot 10^{-6}}{120} \Rightarrow h^4 \cong 48 \cdot 10^{-6} \Rightarrow h \cong 0,0832358$$

$$n = \frac{5}{h} = 60,07028... \Rightarrow n = 60 \quad (\text{recomendado } n = 64)$$

ii) Efetuar algumas tentativas sucessivas ($h_{\text{novo}} = h_{\text{velho}}/2$) e analisar o comportamento dos resultados. Não existe extrapolação para o método de Simpson. Porém, existe e pode ser aplicada a extrapolação de Aitken, que consiste em:

- Se S_i , S_{i+1} e S_{i+2} são três aproximações para $I = \int_a^b f(x)dx$, obtidos por

Simpson, então: $S = S_{i+2} - \frac{(S_{i+2} - S_{i+1})^2}{S_{i+2} - 2S_{i+1} + S_i}$, que é mais precisa que as três que a geram.

Exemplo: Para $\int_0^6 x\sqrt{1+x}dx$ temos:

$$S_1 = 39,874507$$

$$S_2 = 39,77751$$

$$S_3 = 39,77658$$

Aplicando em S temos:

$$S = 39,77658 - \frac{0,000000864}{0,096067} \Rightarrow S = 39,77657$$

Onde S exata é 39,77656.

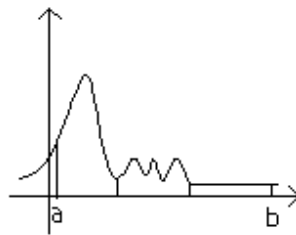
3ª) Não fornece resultados de integrais impróprias.

$$\int_a^\infty \int_{-\infty}^\infty \int_{-\infty}^b$$

4ª) Quadratura Adaptativa

Até o momento efetuamos $I = \int_a^b f(x)dx$ com h , depois $h/2 \Rightarrow \bar{I} \cong \int_a^b f(x)dx$. Funciona

bem se $f(x)$ é uma função “bem comportada” em $[a,b]$, já se $f(x)$ não for bem comportada esta técnica pode ser altamente ineficiente.



- Dividir $[a,b]$ em n subintervalos $h_i = \frac{b-a}{n}$;

- Em cada subintervalo fazer:

$$\text{- obter } P_i = \frac{h_i}{6} \left[f(x_i) + 4f\left(x_i + \frac{h_i}{2}\right) + f(x_i + h_i) \right]$$

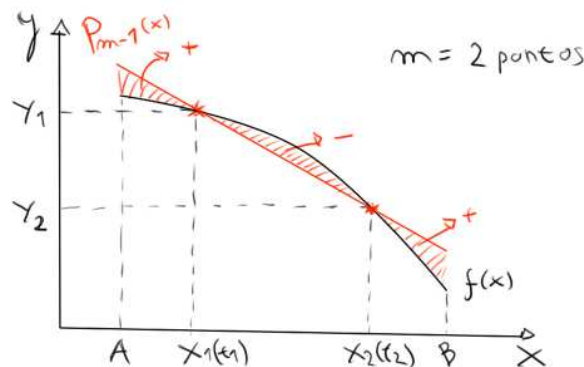
$$Q_i = \frac{h_i}{12} \left[f(x_i) + 4f\left(x_i + \frac{h_i}{4}\right) + 2f\left(x_i + \frac{h_i}{2}\right) + 4f\left(x_i + \frac{3h_i}{4}\right) + f(x_i + h_i) \right]$$

- se $|P_i - Q_i| < \frac{h_i \cdot \epsilon \cdot 16}{h - a} \Rightarrow \int_{x_i}^{x_{i+1}} f(x)dx = Q_i$

- **senão** $h_2 = \frac{h_1}{2}$ e retorna para obter P_i e Q_i com h_2 .

7.1.2 – Integração Numérica Gaussiana

Considere que deseja-se efetuar $I = \int_b^a f(x)dx$, onde:



com apenas dois ($m=2$) pontos de avaliações de $y = f(x)$, passando uma reta pelos extremos dos intervalo, temos um Erro de Truncamento muito elevado, pois no método de Newton usamos um espaçamento 'h' constante. Por este motivo, Gauss propôs um método de aproximação, baseada em uma aproximação de $f(x)$ por polinômios ortogonais de Legendre de grau " $n=m-1$ ", que minimizam o erro de truncamento e que integre "de forma exata" polinômios de grau até " $2m-1$ ", calculados sobre " m " pontos escolhidos "adequadamente" de modo a compensar os erros no cálculo da área abaixo da reta:

1º) Transformar $x \in [a,b]$ em $t \in [-1,+1]$ através de:

$$x(t) = \frac{b-a}{2} \cdot t + \frac{b+a}{2} \Rightarrow dx = \frac{b-a}{2} dt$$

$$I = \int_a^b f(x)dx = \left(\frac{b-a}{2}\right) \int_{-1}^1 \underbrace{f(x(t))}_{g(t)} dt = \left(\frac{b-a}{2}\right) \int_{-1}^1 \underbrace{f\left(\frac{b-a}{2} \cdot t + \frac{b+a}{2}\right)}_{g(t)} dt$$

2º) Calcular $\int_{-1}^1 f(x(t))dt = \sum_{k=1}^m C_{(m,k)} \cdot f\left(\frac{1}{2}(b-a)t_{(m,k)} + \frac{1}{2}(b+a)\right)$ resultando em

$$I = \int_a^b f(x)dx \cong \frac{(b-a)}{2} \int_{-1}^1 f(x(t))dt = \frac{(b-a)}{2} \sum_{k=1}^m C_{(m,k)} \cdot f\left(\frac{1}{2}(b-a)t_{(m,k)} + \frac{1}{2}(b+a)\right)$$

Onde C e t são parâmetros fixos, independem da integranda $y = f(x)$, e podem ser encontrados na literatura para diversos números 'm' de pontos de avaliação de $f(x)$.

m	$t_{(m,k)}$	$C_{(m,k)}$
1	0	2
2	-0.57735027	1.00000000
	0.57735027	1.00000000
3	-0.77459667	0.55555555
	0.00000000	0.88888888
	0.77459667	0.55555555
4	-0.86113631	0.34785485
	-0.33998104	0.65214515
	0.33998104	0.65214515
	0.86113631	0.34785485
5	-0.90617985	0.23692689
	-0.53846931	0.47862867
	0.00000000	0.56888888
	0.53846931	0.47862867
	0.90617985	0.23692689

Valores de t e C para integração de Gauss-Legendre, EM PRECISÃO DUPLA:
<http://minerva.ufpel.edu.br/~rudi/grad/ModComp/MetNum/html/Apostilach3.html>

$\pm t_{mk}$		C_{mk}
$1/\sqrt{3}$	m = 2	1
0	m = 3	8/9
$\sqrt{3}/5$		5/9
0.3399810435848562648	m = 4	0.65214515486254614263
0.8611363115940525752		0.34785484513745385737
0.00000000000000000000	m = 5	128/225
0.53846931010568309104		0.47862867049936646804
0.90617984593866399280		0.23692688505618908751
0.23861918608319690863	m = 6	0.46791393457269104739
0.66120938646626451366		0.36076157304813860757
0.93246951420315202781		0.17132449237917034504
0.00000000000000000000	m = 7	512/1225
0.40584515137739716691		0.38183005050511894495
0.74153118559939443986		0.27970539148927666790
0.94910791234275852453		0.129484966168869693271

Estes valores de t_{mk} e C_{mk} podem ser calculados considerando que polinômios de grau até “ $2m-1$ ”, para “ m ” pontos de avaliação, podem ser integrados por polinômios de grau “ $n=m-1$ ”, “de forma exata”:

$$\int_{-1}^1 g(t) dt = \sum_{k=1}^m C_{(m,k)} \cdot g(t_{(m,k)})$$

Para $m=2$ pontos, por exemplo, temos um polinômio de 1º grau “ $n=2-1=1$ ”, que integra polinômios $g(t)$ de até 3º grau “ $2m-1=2.2-1=3$ ”, de forma exata, então integra

$$g(t)=t^0=1, g(t)=t^1, g(t)=t^2, g(t)=t^3, \text{ utilizando } \int_{-1}^1 g(t) dt = \sum_{k=1}^m C_{(m,k)} \cdot g(t_{(m,k)}):$$

$$g(t) = 1 \Rightarrow \int_{-1}^1 1 \cdot dt = \sum_{k=1}^2 C_{(2,k)} \cdot g(t_{(2,k)}) \Rightarrow 2 = C_{(2,1)} \cdot 1 + C_{(2,2)} \cdot 1$$

$$g(t) = t \Rightarrow \int_{-1}^1 t \cdot dt = \sum_{k=1}^2 C_{(2,k)} \cdot g(t_{(2,k)}) \Rightarrow 0 = C_{(2,1)} \cdot t_{(2,1)} + C_{(2,2)} \cdot t_{(2,2)}$$

$$g(t) = t^2 \Rightarrow \int_{-1}^1 t^2 \cdot dt = \sum_{k=1}^2 C_{(2,k)} \cdot g(t_{(2,k)}) \Rightarrow 2/3 = C_{(2,1)} \cdot (t_{(2,1)})^2 + C_{(2,2)} \cdot (t_{(2,2)})^2$$

$$g(t) = t^3 \Rightarrow \int_{-1}^1 t^3 \cdot dt = \sum_{k=1}^2 C_{(2,k)} \cdot g(t_{(2,k)}) \Rightarrow 0 = C_{(2,1)} \cdot (t_{(2,1)})^3 + C_{(2,2)} \cdot (t_{(2,2)})^3$$

Resolvendo este sistema não linear, pelo método de Newton, conforme segue:

$$\begin{cases} C_{(2,1)} + C_{(2,2)} = 2 \\ C_{(2,1)} \cdot t_{(2,1)} + C_{(2,2)} \cdot t_{(2,2)} = 0 \\ C_{(2,1)} \cdot (t_{(2,1)})^2 + C_{(2,2)} \cdot (t_{(2,2)})^2 = 2/3 \\ C_{(2,1)} \cdot (t_{(2,1)})^3 + C_{(2,2)} \cdot (t_{(2,2)})^3 = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} f_1 = x_1 + x_2 - 2 \\ f_2 = x_1 \cdot x_3 + x_2 \cdot x_4 - 0 \\ f_3 = x_1 \cdot (x_3)^2 + x_2 \cdot (x_4)^2 - 2/3 \\ f_4 = x_1 \cdot x_3^3 + x_2 \cdot x_4^3 - 0 \end{cases}$$

Temos

$$C_{21} = 1.00000000 \text{ e } t_{21} = 0.57735027$$

$$C_{22} = 1.00000000 \text{ e } t_{22} = -0.57735027$$

Pela resolução do sistema de 4 equações não lineares, com $f_1=0$, $f_2=0$, $f_3=0$ e $f_4=0$ no Octave temos em 5 iterações:

a => Matriz Jacobiana

$$\begin{bmatrix} 1.00000 & 1.00000 & 0.00000 & 0.00000 & -0.00000 \\ 0.57735 & -0.57735 & 1.00000 & 1.00000 & -0.00000 \\ 0.33333 & 0.33333 & 1.15470 & -1.15470 & -0.00000 \end{bmatrix}$$

0.19245 -0.19245 1.00000 1.00000 -0.00000

dx = -0.0000e+000 -0.0000e+000 -8.1528e-010 8.1528e-010

x = 1.00000 1.00000 0.57735 -0.57735
 C_{21} C_{22} t_{21} t_{22}

erro = 8.1528e-010

3º) O erro de truncamento máximo E_{G_m} desta integração numérica para 'm' pontos de avaliação de f(x) é dada por

$$E_{G_m} \leq (b-a)^{2m+1} \frac{(m!)^4}{(2m+1)[(2m)!]^3} \text{Max}|f^{2m}(x)|, \quad x \in [a; b]$$

$$\lim_{m \rightarrow \infty} E_{G_m} = 0$$

Exemplo:

Determine o número de pontos 'm' mínimo para que o erro de truncamento máximo entre

a integral exata $I = \int_1^6 (1+x)^{-1} dx$ e a aproximação por Gauss-Legendre seja inferior 10^{-6} .

Solução: Vamos calcular o erro E_{G_m} por tentativas, iniciando com:

m=6:

$$f(x) = (1+x)^{-1} \Rightarrow f'(x) = -(1+x)^{-2} \Rightarrow f''(x) = 2(1+x)^{-3} \Rightarrow f'''(x) = -6(1+x)^{-4}$$

$$f^{iv}(x) = 24(1+x)^{-5} \Rightarrow \text{generalizando p derivado de ordem 'n' temos}$$

$$f^n(x) = (-1)^n \cdot n! \cdot (1+x)^{-(n+1)}$$

$$\text{Max}|f^{2m}| = f^{12}(1) = (-1)^{12} \cdot \frac{12!}{(1+1)^{(12+1)}} = 58472$$

$$E_{G_m} \leq (6-1)^{2.6+1} \frac{(6!)^4}{(2.6+1)[(2.6)!]^3} \text{Max}|f^{2m}(x)| = 0,01342557$$

m=10:

$$\text{Max}|f^{2m}| = f^{20}(1) = (-1)^{20} \cdot \frac{20!}{(1+1)^{(20+1)}} = 1,1601 \cdot 10^{12}$$

$$E_{G_m} \leq (6-1)^{2.10+1} \frac{(10!)^4}{(2.10+1)[(2.10)!]^3} \text{Max}|f^{2m}(x)| = 0,00031719$$

m=16:

$$\text{Max}|f^{2m}| = f^{32}(1) = (-1)^{32} \cdot \frac{32!}{(1+1)^{(32+1)}} = 3,06325 \cdot 10^{25}$$

$$E_{Gm} \leq (6-1)^{2.16+1} \frac{(16!)^4}{(2.16+1)[(2.16)!]^3} \text{Max}|f^{2m}(x)| = 1,13669.10^{-06}$$

Note que é necessário apenas 'm'=16 pontos (nossa tabela vai até m=5 pontos) no método de Gauss-Legendre, que equivale a substituir f(x) por um polinômio de grau 'n'=15, ou usar 15 subintervalos entre o intervalo [a,b], enquanto nos métodos de Simpson e Trapézios necessitávamos de n= 60 e n=1614 subdivisões do intervalo [a,b], respectivamente.

Exemplo: Determine $I = \int_1^6 \frac{1}{1+x} dx$ pelo método de Gauss-Legendre com m=3 pontos:

a = 1
b = 6
m = 3

m	$t_{(m,k)}$	$C_{(m,k)}$
3	-0.77459667	0.55555555
	0.00000000	0.88888888
	0.77459667	0.55555555

$$I = \int_a^b f(x) dx = \frac{(b-a)}{2} \int_{-1}^1 f(x(t)) dt \cong \frac{(b-a)}{2} \sum_{k=1}^m C_{(m,k)} \cdot f\left(\frac{1}{2}(b-a)t_{(m,k)} + \frac{1}{2}(b+a)\right) = Gm$$

$$Gm = \frac{(b-a)}{2} \cdot \sum_{k=1}^m C_{(m,k)} \cdot f(x_k) = \frac{(b-a)}{2} \cdot \sum_{k=1}^m C_{(m,k)} \cdot y_k$$

k	$t_{(m,k)}$	$x_k = \frac{b-a}{2} \cdot t_{(m,k)} + \frac{b+a}{2}$	$y_k = f(x_k)$
1	-0.77459667	1.563508325	0.390090404719087
2	0.	3.5	0.222222222222222
3	0.77459667	5.436491675	0.155364140978245

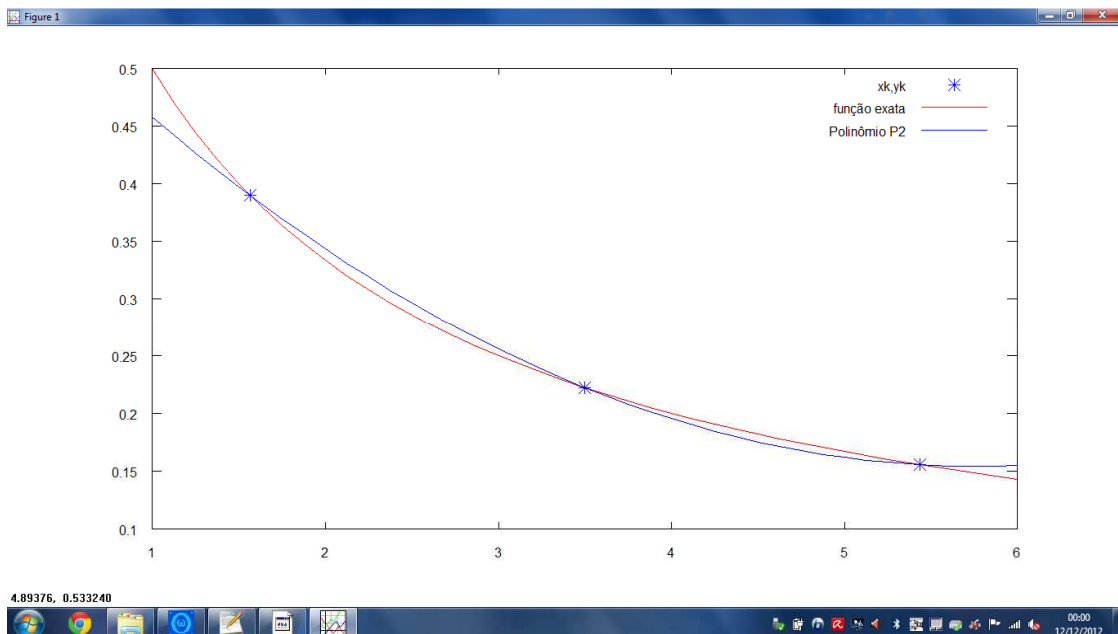
$$Gm = \frac{(b-a)}{2} \cdot [C_{(3,1)} \cdot f(x_1) + C_{(3,2)} \cdot f(x_2) + C_{(3,3)} \cdot f(x_3)]$$

$$Gm = \frac{(6-1)}{2} \cdot [0,55555555 \times 0,390090404719087 + 0,88888888 \times 0,222222222222222 + 0,55555555 \times 0,155364140978245]$$

$$Gm = \frac{(6-1)}{2} \cdot [0,216716891510604 + 0,197530864197531 + 0,086313411654580545]$$

$$Gm = \frac{(6-1)}{2} \cdot [0,50056116736271645]$$

$$Gm = 1.25140291840679$$



Se determinarmos o Polinômio de grau $n=2$, que passa sobre os 3 pontos (x_k, y_k) , teremos os seguintes coeficientes: $P_2(x) = a_0 + a_1 \cdot x + a_2 \cdot x^2$

$a_0 = 0.599327$, $a_1 = -0.154882$ e $a_2 = 0.013468$

$$P_2(x) = 0.599327 - 0.154882 \cdot x + 0.013468 \cdot x^2$$

e se integrarmos o polinômio $P_2(x)$ entre $a=1$ e $b=6$, teremos I_p , que é equivalente a G_m :

$$I_p = \int_a^b P_2(x) dx = \int_1^6 (0.599327 - 0.154882 \cdot x + 0.013468 \cdot x^2) dx$$

$I_p = 1.25140291813203$ (Integrar $P_2(x)$ é equivalente à aplicar o somatório de Gauss)

$G_m = 1.25140291840679$ (aplicar o somatório de Gauss é equivalente à integrar $P_2(x)$)

$I_e = 1.25276296849537$ (Integral Exata demonstra que I_p e G_m são exatos até 3º dígito)

errore = $|I_e - G_m| = 0.00136005008857931$ (erro exato acusa alterações após o 3º dígito)

error = $|I_e - I_p| = 0.00136005036333797$ (erro exato acusa alterações após o 3º dígito)

Exemplo: Efetue por Gauss $I = \int_1^4 \ln(x) dx$, com $m = 3$.

Solução:

Temos: $f(x) = \ln(x)$ $x(t) = \frac{1}{2} \cdot (4-1) \cdot t + \frac{1}{2} \cdot (4+1) = 1.5 \cdot t + 2.5$

$dx = 1.5 dt$

$g(t) = f(x(t)) = \ln(1.5 \cdot t + 2.5)$

Assim,

$$\bar{I} = \int_{-1}^1 g(t)dt = \sum_{i=1}^3 c_i g(t_i)$$

$$\bar{I} = c_1 g(t_1) + c_2 g(t_2) + c_3 g(t_3)$$

$$\bar{I} = \frac{5}{9} \cdot g(-0.77459667) + \frac{8}{9} \cdot g(0) + \frac{5}{9} \cdot g(0.77459667)$$

$$\bar{I} = \frac{5}{9} \cdot \ln(1,5 \cdot (-0.77459667) + 2,5) + \frac{8}{9} \cdot \ln(1,5 \cdot (0) + 2,5) + \frac{5}{9} \cdot \ln(1,5 \cdot (0.77459667) + 2,5)$$

$$\bar{I} = 1,69739$$

$$I \cong \frac{1}{2} \cdot (b-a) \cdot \bar{I} = 1,5 \cdot 1,69739 = 2,54608$$

$$I_{\text{exata}} = 2,545177$$

Considerações:

1ª) Observando a expressão do E_{Gm} se comparado com o E_{Sn} nota-se que Gauss é mais preciso;

2ª) Pelas suas características, Gauss é mais estável que Newton;

3ª) Gauss não é aplicável se a integranda $y = f(x)$ for uma tabela;

4ª) Gauss fornece resultados pobres se $y = f(x)$ possuir descontinuidades em $[a,b]$;

$$\text{ex: } I = \int_1^3 \frac{dx}{2-x} = \int_1^2 \frac{dx}{2-x} + \int_2^3 \frac{dx}{2-x}$$

5ª) Gauss é de natureza aberta, isto é, a integranda não é avaliada nos extremos a e b . Em decorrência disso:

- Pode-se efetuar $I = \int_a^b f(x)dx$ com descontinuidades em a e b ;

$$\text{Ex: Efetue } I = \int_0^1 \ln(x)dx :$$

$$f(x) = \ln(x) \quad x = 0,5t + 0,5$$

$$g(t) = \ln(0,5t + 0,5) \quad m = 3$$

$$\int_0^1 \ln x dx \cong -0,94767237 \quad (= \sum c_i g(t_i))$$

- Pode-se efetuar integrais impróprias do tipo: $I = \int_a^\infty f(x)dx$, fazendo:

$$y = 1/x \Rightarrow x = 1/y \Rightarrow dx = -1/y^2 dy \quad [a, \infty) \sim [1/a, 0]$$

$$\int_a^\infty f(x)dx = - \int_{1/a}^0 \frac{f(y)}{y^2} dy = \int_0^{1/a} \frac{f(y)}{y^2} dy$$

Obs: Se a for zero a integral pode ser resolvida da seguinte forma:

$$\int_0^\infty = \int_0^1 + \int_1^\infty$$