

INTRODUCCIÓN

Una vez tratado las pruebas de software vamos a trabajar más sobre el tema respondiendo a las siguientes preguntas.

Contesta a las siguientes preguntas sobre las pruebas de software.

1. ¿Qué es validar y qué es verificar software?
 2. ¿Qué son las pruebas de caja blanca?
 3. ¿Qué son las pruebas de caja negra?
 4. ¿Qué diferencia hay entre las pruebas de caja blanca y las pruebas de caja negra?
 5. ¿Cuáles son las recomendaciones para hacer las pruebas de caja blanca?
 6. ¿En qué consiste la prueba del camino básico?
7. En el ejercicio práctico de este vídeo:
<https://web.microsoftstream.com/video/8f24ac1a-b7fb-466f-b20e-718c4a2c3a77> se trabajó con la clase *ProyectoPotencia* y se verificó su correcto funcionamiento mediante su ejecución paso a paso y verificando los valores de las variables en tiempo de ejecución.
- En este ejercicio práctico se deberá verificar su funcionamiento mediante otras pruebas unitarias diferentes:
- Se deben realizar los siguientes apartados comentando los resultados y capturando las correspondientes pantallas de ejecución:
1. Diseña un caso de prueba que permita verificar el método *PotencialIterativa*.
 2. Diseña un caso de prueba que permita verificar *PotenciaRecursiva*.
 3. Indica el funcionamiento del método *assert* en la realización de pruebas. Justifica su utilización o no en este caso.
 4. Haz que uno de los tests falle. ¿Cómo sería?
 5. Crea una prueba unitaria para el proyecto Primo:
<https://web.microsoftstream.com/video/7c8bf5c1-9fde-4e98-a1f5-0eecf812eeab>

Ejemplo:

```
Source History
56  */
57  @Test
58  public void testPotencia() {
59      System.out.println("potencia Recursiva de Alfredo de la Presa");
60      int base = 2;
61      int exponente = 3;
62      float expResult = 8.0F;
63      float result = ProyectoPotencia.potencia(base, exponente);
64      assertEquals(expResult, result, 0.0);
65      // TODO review the generated test code and remove the default call to fail.
66      //fail("The test case is a prototype.");
67  }
68
69  /**
70   * Test of potenciaIterativa method, of class ProyectoPotencia.
71   */
72  @Test
73  public void testPotenciaIterativa() {
74      System.out.println("potencia Iterativa de Alfredo de la Presa");
75      int base = 2;
76      int exponente = 3;
77      float expResult = 8.0F;
78      float result = ProyectoPotencia.potenciaIterativa(base, exponente);
79      assertEquals(expResult, result, 0.0);
80      // TODO review the generated test code and remove the default call to fail.
81      //fail("The test case is a prototype.");
82  }
```

Nota: Entrega un documento con tu **nombre y apellidos en el encabezado o al inicio del mismo y el nombre completo del ejercicio**. Dale al archivo un nombre con el formato **“EDxx.xx.apellido1.inicial_apellido2.nombre”** donde xx.xx será el identificador del ejercicio. Como ejemplo, para Carlos García Perez, la tarea 03 sería **“ED03.garcia.p.carlos”**