

Luís Henrique Delgado Santos

Brasileiro, solteiro, 29 anos

Olinda - PE

WhatsApp: +55 81 99274-1320

E-mail: luishdelgados10@gmail.com

Formação

- Especialização, Design de Interação para Artefatos Digitais. CESAR School, conclusão em 2022.
- Graduação, Ciência da Computação. Universidade Federal de Pernambuco (UFPE), conclusão em 2018.

Experiência Profissional

- **04/2019 - Instituto SENAI de Inovação para Tecnologias da Informação e Comunicação (ISI-TICs)**

Cargo: Desenvolvedor de Inovação e Tecnologia

Principais atividades: dentre as atividades, destacam-se o desenvolvimento front-end, engenharia de softwares/sistemas e UX designer voltado para a Indústria 4.0 em âmbito nacional. O que possibilitou o estudo/utilização de técnicas, tecnologias, ferramentas e metodologias como Next.js, Material-UI, JavaScript, Git, GitHub, Kanban, Scrum, Jira, Scrum Master, BDD, elaboração e condução de entrevistas qualitativas com stakeholders, criação de questionários para formulários quantitativos para usuários, preenchimento de Matriz CSD, pesquisa de Benchmark, styled-components, criação de User Story Map, definição de requisitos do sistema, criação de fluxo da informação, criação de PM Canvas, Angular 8, 7, Bootstrap, Angular Material, HTML, SCSS, TypeScript, MVW, Jest, Formik, React Leaflet, Bitbucket, Java, Cypress, OpenLayers, OpenStreetMaps, redimensionamento de imagens, máscaras, Moment.js, Chart.js, criação de tema com paleta de cores, preenchimento de Mapa de Empatia, elaboração de Big Picture, Card Sorting, PostgreSQL, Postman, Spring Boot, Jenkins, Maven, CRUD, MVC, gerenciamento de projeto, Phaser Game 3, MongoDB.

- **02/2019 - Navegue**

Cargo: Cofundador e Desenvolvedor

Principais atividades: desenvolver soluções que possibilitam melhor visualização de dados, principalmente, sobre pesquisas de origem e destino do Recife, desenvolver site, duas versões do MVP para Android e um sistema web. O que possibilitou o estudo/utilização de técnicas e tecnologias como Java, Angular 8, Bootstrap, Angular Material, HTML, CSS, TypeScript, MVW, Git, GitHub, Kanban, Netlify, definição do escopo do MVP, criação de histórias do usuário, Bitbucket, implantar cultura de design thinking, projetar protótipos de baixa fidelidade, mockups, Postman, modelagem de dados, elaboração de histórias de usuário, Firebase, Python.

- **03/2016 - Biciflow**

Cargo: Cofundador, Gerente de Projeto e COO

Principais atividades: desenvolvimento de sistema web, difundir e atualizar processos que visam uma melhor organização da empresa (ex: OKRs, jornada do usuário, dimensionamento de mercado: TAM, SAM, SOM; Kanban, Scrum, aprimoramento da cultura de bons feedbacks), gerenciar mídias sociais, coordenar o desenvolvimento do projeto Aplicativo Biciflow no qual eu era o responsável direto da primeira metade de execução, representar a startup, promover o networking da instituição com públicos relacionados, lidar com apoiadores visando um melhor relacionamento diante das parcerias firmadas, desenvolvimento front-end do sistema web de criação rotas interativas, criação da página web, gerenciamento e desenvolvimento da versão inicial Android do app, análise de concorrentes e elaboração de modelo de negócios, utilização de técnicas de design thinking e lean para transformação de uma ideia até um produto.

- **08/2018 - 12/2018 - CIn UFPE**

Cargo: Monitor

Descrição: monitor na disciplina de Engenharia de Software e Sistemas ministrada pelo professor Paulo Borba. O trabalho consistiu em tirar dúvidas dos alunos e corrigir atividades sobre o assunto da disciplina que ensinava algumas técnicas e tecnologias da área como Scrum, GitHub, ZenHub, Angular, Cucumber.

- **02/2017 - 04/2018 - Instituto SENAI de Inovação para Tecnologias da Informação e Comunicação (ISI-TICs)**

Cargo: Estagiário

Principais atividades: desenvolvimento full-stack e engenharia de software e sistemas voltados para a Indústria 4.0. O que possibilitou o estudo/utilização de técnicas e tecnologias como Bootstrap, HTML5, Git, Java, Spring Framework, jQuery, AJAX, Tomcat, CSS3, PostgreSQL, JavaScript, Scrum, Hibernate, JSP, protocolos de envio de e-mail, modal, breadcrumb, modelagem de dados, Angular, Spring Boot, criptografia, Maven, CRUD, Postman, MVC, Astah, Jaspersoft e TypeScript.

Qualificação e Atividades Complementares

- Conhecimentos do framework Angular (3 anos de experiência)
- Conhecimentos do framework Next.js (1 ano de experiência)
- Conhecimentos de princípios de design para elaboração de soluções a partir de briefing, problema ou desafio (ex: <https://www.behance.net/luishdelgado>)
- Conhecimentos da linguagem Java (9 anos de experiência)
- Desenvolvimento Android (<https://goo.gl/thXyTm>)

Informações Adicionais

- Vencedor - Desafio de Inovação, Empreendedorismo e Sustentabilidade com a Navegue na qual eu era o dev. da equipe
- Vencedor do Open Mobility Hackathon 2019 com o projeto Navegue no qual eu era o dev. da equipe
- Premiado com o Projeto Biciflow com o título de Projeto Inovação no Demoday CIn/UFPE 2016.1, onde eu era Gerente de Front-end
- Monitor (Teoria da Computação, ministrada pelo professor Ruy de Queiroz)
- Perfil no LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/luishdelgado-29ab68a7/>