

Programación Orientada a Objetos 2025-1

Docente: Walter Hugo Arboleda Mazo

Actividad 3: Individual - Valor 10%

Fecha de entrega archivo PDF: martes 20 de mayo

Correo de envió de la actividad ia.walterarboleda@gmail.com

Entrega: realizar en Java o Python los ejercicios y entregar un archivo PDF con portada, código fuente de cada ejercicio, imagen de la ejecución de cada ejercicio, diagrama de clases de cada ejercicio y la url de cada ejercicio en Github. https://github.com/

Realizar los siguientes ejercicios del libro Ejercicios de programación orientada a objetos con Java y UML de Leonardo Bermón Angarita

- 1. Ejercicio 4.1 página 194
- 2. Ejercicio 4.2 página 206
- 3. Ejercicio propuesto página 227
- 4. Ejercicio propuesto página 231
- 5. Ejercicio 4.4 página 231