

Programación Orientada a Objetos

Docente: Walter Hugo Arboleda Mazo

Actividad 6: Valor 20% individual – Aplicación de Interfaz Grafica (formulario con botones create, read, update y delete)
Fecha de entrega 22 de julio archivo PDF

Correo para envió de la actividad <u>ia.walterarboleda@gmail.com</u>

Valor cada punto 1.25

Material guía: https://www.geeksforgeeks.org/file-handling-in-java-with-crud-operations/

```
Create Read Update
                                Delete
   // Java program to delete a contact
    // from the file "friendsContact.txt"
import java.io.File;
    import java.io.IOException;
    import java.io.RandomAccessFile;
    import java.lang.NumberFormatException;
    class DeleteFriend {
        public static void main(String data[])
        {
            try {
                // Get the name of the contact to be updated
                // from the Command line argument
                String newName = data[0];
                String nameNumberString;
                String name;
```

Entregable:

documento PDF, imagen de la Interfaz de usuario, enlaces github, diagrama de clases, casos de uso)