

Simulador de estacionamento

Jogo 3D onde o objetivo é estacionar os veículos terrestres disponíveis nos locais de estacionamento disponibilizados.

Cada nível terá o seu próprio cenário com os seus próprios veículos e desafios.

Veículos controláveis serão controlados com o teclado.

Tipos de veículos controláveis:

- Carro
- Autocarro
- Camião basculante
 - Função de levantar e baixar caixa de carga
- Bulldozer
 - Função de levantar e baixar pá
- Tanque de guerra
 - Função de disparar canhão

Tipos de obstáculos:

- Passagem de nível
 - Levanta e baixa para deixar passar comboios ou outros veículos terrestres
- Peões
- Ciclistas
- Semáforos
- Lombas
 - Dependendo da velocidade pode danificar os veículos
- Rampas
 - Veículos terão que saltar a rampa
- Ponte levadiça
 - Levanta e baixa para deixar passar barcos ou veículos terrestres.
- Troncos
 - Podem ser arrastados pelo bulldozer ou destruídos pelo tanque de guerra.
- Buracos
 - Podem ser preenchidos pela carga no camião basculante ou preenchidos por pedras arrastadas pelo bulldozer.
- Pedras
 - Podem ser arrastadas pelo bulldozer ou destruídas pelo tanque de guerra.
- Nevoeiro
 - Usar a iluminação dos veículos para ajudar a determinar onde eles estão.