





TECNOLÓGICO DE ESTUDIOS SUPERIORES DE SAN FELIPE DEL PROGRESO

DIVISIÓN DE INGENIERÍA INFORMÁTICA

TÓPICOS DE BASE DE DATOS

MANUAL DE USUARIO DEL SISTEMA

DOCENTE: MTRA BRENDA MIRANDA GARCÍA

ALUMNOS: LUIS ANTONIO DE JESÚS LÓPEZ
EDUARDO FÉLIX ALBA
DAVID GONZÁLEZ MARTÍNEZ
LUIS ENRIQUE LOVERA DOMINGO
JOSÉ ALEX REYES JUAREZ
MARÍA DE LOS ÁNGELES LÓPEZ GALINDO

SÉPTIMO SEMESTRE

GRUPO 701

San Felipe del Progreso, Estado de México a 03 de noviembre de 2022

ÍNDICE

INTRODUCCION	2
VISION GENERAL DEL SISTEMA	3
INICIO DE SESION COMO USUARIO ASESOR	
FUNCION DE LOS BOTENES	
INICIO DE SESION COMO USUARIO ALUMNO	11

INTRODUCCION

SISTEMA DE GESTION DE TRABAJOS DE INGENIERIA INFORMATICA te permite cargar y editar proyectos, tesis, trabajos importantes relacionados a la carrera de Ingeniería Informática.

El sistema es intuitivo y fácil de usar, no necesita tener conocimientos de programación, ni nociones de diseño, ni subir contenido mediante FTP, etc. Tan sólo se tiene que ingresar como asesor o alumno, rellenar los campos para cargar los contenidos que desees mostrar y subirlos.

VISION GENERAL DEL SISTEMA

El panel de inicio se divide en dos partes, dependiendo de la forma en que se ingrese al sistema, ya sea cómo usuario Asesor o como usuario Alumno.



Ilustración 1: pantalla inicial

Si tu asesor no te ha agregado como usuario, no podrás acceder al sistema y aparecerá la siguiente notificación:



Ilustración 2: notificación al no contar con un usuario dado de alta

INICIO DE SESION COMO USUARIO ASESOR

Has ingresado al sistema como usuario Asesor, te mostramos a continuación el menú con las diferentes configuraciones y acciones.



Ilustración 3: Inicio de cesión con usuario



Ilustración 4: pantalla de inicio dentro del sistema

 Barra superior: Desde aquí podrá acceder a las principales áreas: INICIO, ALUMNOS, ASESOR, USUARIOS, TRABAJOS.



Ilustración 5: Barra de navegación

ALUMNOS/AGREGAR

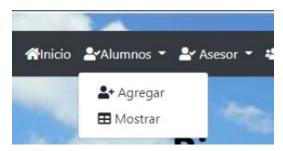


Ilustración 6: Botón alumnos

Apartado en el cual, el asesor podrá agregar al alumno del que será su mentor o evaluador. En este apartado el asesor tendrá que llenar los campos del formulario con los datos del alumno.



Ilustración 7: Registrar un nuevo alumno

En caso de que alguno de los campos este vacío, notificara de inmediato el sistema y no te permitirá continuar con el registro hasta tener los datos correctos y completos.



Ilustración 8: Notificación de que n todos los campos son llenados

Después de haber llenado el formulario el sistema te notificara que tu registro ha sido exitoso.



Ilustración 9: Registro de alumno validado

ALUMNOS/MOSTRAR

Vista previa del aparatado mostrar.

Al seleccionar el botón mostrar, se desplegará un listado de los alumnos que se han registrado en la base de datos del sistema. Listado que mostrara los datos solicitados en el formulario anterior y ordenados alfabéticamente.

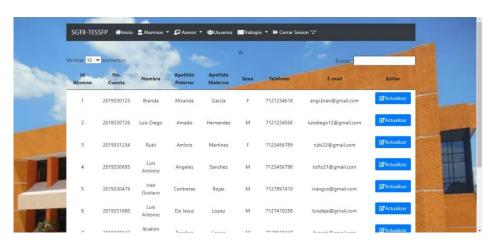


Ilustración 10: Apartado mostrar

FUNCION DE LOS BOTENES

 BOTON ACTUALIZAR: te permitirá editar y actualizar la información del alumno registrado en caso de haberse registrado mal o el alumno solicite una actualización de sus datos.

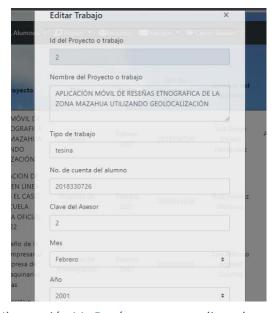
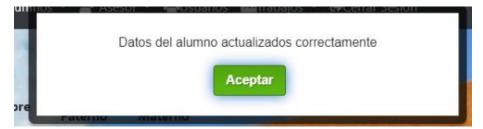


Ilustración11: Botón para actualizar datos

Una vez finalizada la actualización de los datos el sistema arrojara una notificación informando que tu acción ha sido exitosa.



NOTA: Cuando agregas un alumno se genera automáticamente su usuario del alumno. Este usuario le permitirá al alumno tener acceso al sistema y poder visualizar sus trabajos.



 ASESOR: se realizar el registro del nuevo asesor y se genera un usuario automáticamente



Ilustración12: Registrar un asesor nuevo

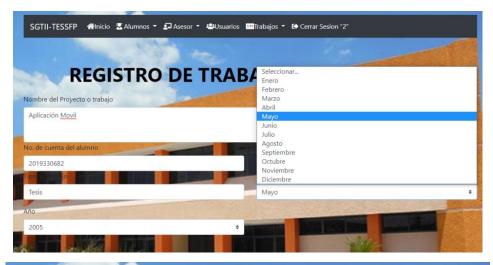
• BOTON USUARIOS: listado con todos los usuarios agregados

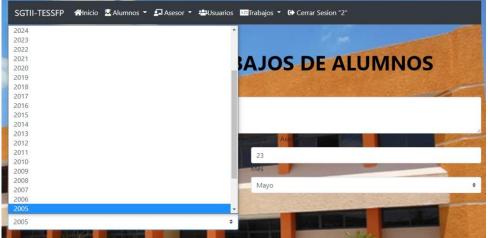


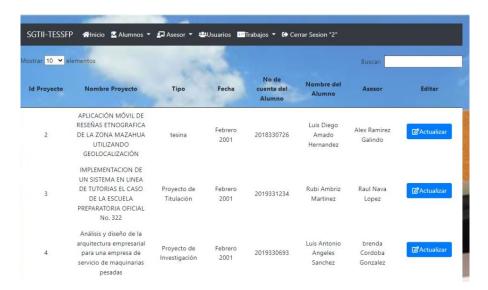
• BOTON TRABAJOS: Nos mostrara un formulario que tendremos que llenar con el nombre de los proyectos y datos del alumno.



Ilustración 13: Registro de un nuevo trabajo







Como se explicó anteriormente dentro de este apartado existe la posibilidad de poder actualizar y eliminar los trabajos registrados en la base de datos cómo se muestran algunas capturas a continuación.



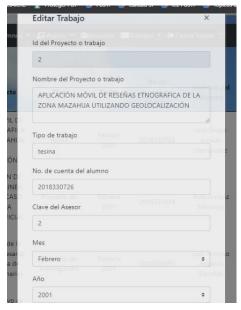


Ilustración 14: Editar trabajo



BOTON CERRAR SESION: Por último, si deseas salir del sistema para mayor seguridad se recomienda cerrar sesión correctamente de esta manera nadie podrá tener acceso a tu usuario.



INICIO DE SESION COMO USUARIO ALUMNO

Has iniciado sesión como usuario alumno, la interfaz del sistema será totalmente diferente a la interfaz mostrada del asesor.

Cuando se inicia secion nos aparece el campo de ususario y la contraceña en donde una persona **x** ejemplo: "Angeles"

Modo de inicio:

Usuuario: "número de id"

Contraceña: "contraseña que se asifgno al momento de agregarlo en el sistema"

De ese modo podremos acceder al sistema como usuario



Ilustración 15: Inicio de sesión del alumno

NOTA: Cómo usuario alumno solo podrás visualizar tus trabajos cargados en el sistema.



En la parte superior derecha encontraremos una barra de búsqueda en donde por el Nombre del Proyecto, Tipo, Fecha, Número de Cuenta del Alumno, Nombre del Alumno y Asesor se pueden hacer búsquedas.

Tipos de búsqueda:

• **Por Año:** "se busca por el año de realización, en ocasiones aparecerán varios trabajos ya que es un solo trabajo"



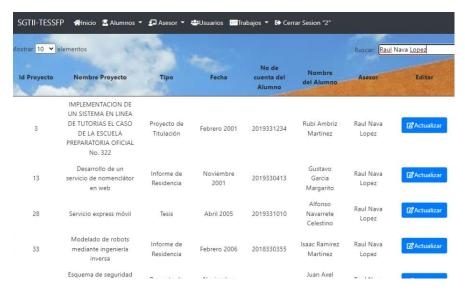
Por mes:



• **Búsqueda por Número de Cuenta:** "el alumno ubica su número de cuenta, en este caso aparecen dos semejantes y él tiene que identificar el suyo"



• **Búsqueda por nombre de Asesor:** "el Asesor puede tener a varios alumnos y en este caso debemos el alumno deberá de identificarlo"



• Búsqueda por Nombre de Proyecto: "el alumno busca el nombre de su proyectó para que este aparezca y lo pueda observar"

ostrar 10 🕶	lementos	Made				Buscar: Aplicación	
ld Proyecto	Nombre Proyecto	Tipo	Fecha	No de cuenta del Alumno	Nombre del Alumno	Asesor	Editar
2	APLICACIÓN MÓVIL DE RESEÑAS ETNOGRAFICA DE LA ZONA MAZAHUA UTILIZANDO GEOLOCALIZACIÓN	tesina	Febrero 2001	2018330726	Luis Diego Amado Hernandez	Alex Ramirez Galindo	☑ Actualizar
9	Aplicación de inteligencia artificial para enriquecer el etiquetado del archivo de imágenes de El Comercio	Proyecto de Investigacion	Junio 2005	2019330176	Brayan Flores Martinez	Ivan Angeles Segundo	☑ Actualizar
14	Aplicación de machine learning para el problema de robotic grasping	Proyecto de Investigacion	Octubre 2004	2019330435	Hugo Garcia Margarito	brenda Cordoba Gonzalez	☑ Actualizar
	Implementación de una anlicación web de						