

Para compilar el programa utilizaremos el compilador para C, llamado "gcc" y el compilador para ensamblador "as".

Instrucciones de compilación en Linux:

1 - Abrimos una terminal y nos posicionamos en la carpeta donde se encuentra los archivos "fractales.c", "solve.s", y "tp.h".

2 - Tipamos en la línea de comandos "gcc -o fractales fractales.c solve.s -lm". Le agregamos la extensión "-lm" para utilizar la librería math.h.

3 - Esto generara un ejecutable llamado "fractales", que lo moveremos a la carpeta "entradas".

4 - Desde la terminal accedemos a esta ultima carpeta y tipamos "fractales < inputx.txt" donde inputx.txt es el nombre del archivo donde se encuentran los datos del offset, escalamiento de la imagen a generar, cantidad de ecuaciones e iteraciones y las ecuaciones que darán origen a un nuevo fractal.

5 - Ya deberíamos tener creado nuestra imagen fractal en formato bmp en la carpeta donde nos encontramos.