

**Proyecto: Aplicación de Comercio Electrónico (Funcionalidad) 30%**

Criterio	Total Puntos	Total Puntos Obtenidos
<b>Rol administrativo:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Manejo de productos. <ul style="list-style-type: none"> <li>Un administrador puede agregar, editar, ver y eliminar productos del sistema.</li> </ul> </li> </ul>	8	
<ul style="list-style-type: none"> <li>Manejo de productos. <ul style="list-style-type: none"> <li>Un administrador puede buscar productos por código o nombre.</li> </ul> </li> </ul>	2	
<ul style="list-style-type: none"> <li>Manejo de categorías. <ul style="list-style-type: none"> <li>Un administrador puede agregar, editar, ver y eliminar categorías de productos.</li> </ul> </li> </ul>	8	
<ul style="list-style-type: none"> <li>Reporte de ventas. <ul style="list-style-type: none"> <li>Un administrador puede ver un reporte de ventas.</li> </ul> </li> </ul>	2	
<ul style="list-style-type: none"> <li>Reporte de ventas. <ul style="list-style-type: none"> <li>Se pueden aplicar filtros para ver las ventas en un rango de fechas específico.</li> </ul> </li> </ul>	2	
<ul style="list-style-type: none"> <li>Cerrar sesión.</li> </ul>	1	
<b>Rol de ventas:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Órdenes de ventas. <ul style="list-style-type: none"> <li>Un usuario puede ver las órdenes de ventas generadas por los clientes y despachar la orden. <ul style="list-style-type: none"> <li>La página principal consiste en una lista de pedidos ordenados por fecha de la más antigua a la más reciente.</li> <li>Las órdenes de venta se pueden buscar por número de orden, fecha y correo de usuario, etc.</li> </ul> </li> </ul> </li> </ul>	8	
<ul style="list-style-type: none"> <li>Cerrar sesión.</li> </ul>	1 punto	
<b>Rol de cliente:</b>		

<ul style="list-style-type: none"> <li>• Página principal. <ul style="list-style-type: none"> <li>i. El usuario puede ver todos los productos del catálogo. <ul style="list-style-type: none"> <li>1. Puede añadir el producto al carrito de compras.</li> <li>2. Puede ver más detalles del producto.</li> </ul> </li> <li>ii. El usuario puede hacer un ordenamiento de los productos (Menor precio a Mayor, Mayor precio a menor, Más reciente, Más popular)</li> <li>iii. El usuario puede buscar productos por categoría, por nombre, por características (color, tamaño, talla, etc). Debe tener al menos dos características.</li> </ul> </li> </ul>	20	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Carrito de compras: <ul style="list-style-type: none"> <li>i. Un usuario puede eliminar un producto del carrito de compras.</li> <li>ii. Puede editar la cantidad de artículos comprados (dependerá del inventario).</li> <li>iii. Puede hacer la compra de los productos.</li> </ul> </li> </ul>	8	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Compra. <ul style="list-style-type: none"> <li>i. Cuando un usuario no ha iniciado sesión: <ul style="list-style-type: none"> <li>1. Un usuario deberá ingresar sus datos personales, dirección de entrega e información de la tarjeta de crédito/débito y proceder con la compra.</li> </ul> </li> </ul> </li> </ul>	8	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Órdenes: <ul style="list-style-type: none"> <li>i. Cuando un usuario no ha iniciado sesión: <ul style="list-style-type: none"> <li>1. Un usuario puede buscar una orden por su número.</li> </ul> </li> <li>ii. Las órdenes contienen la información de los productos, costos y estado de la orden.</li> </ul> </li> </ul>	2	
<b>Total:</b>	<b>70</b>	

## Puntos Extra:

Criterio	Total Puntos	Total Puntos
<b>Rol cliente:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Compra. <ul style="list-style-type: none"> <li>Cuando un usuario ha iniciado sesión: <ul style="list-style-type: none"> <li>Se llenan automáticamente los campos de los datos personales, el usuario puede elegir una de las direcciones de entrega guardados y seleccionar tokens de tarjetas de crédito guardadas.</li> </ul> </li> </ul> </li> </ul>	4	
a. Órdenes: <ul style="list-style-type: none"> <li>Cuando un usuario ha iniciado sesión: <ul style="list-style-type: none"> <li>Se le muestra al usuario una lista con todos los pedidos ordenados del más reciente al menos reciente.</li> </ul> </li> </ul>	2	
a. Cuenta <ul style="list-style-type: none"> <li>El usuario puede crear una cuenta. <ul style="list-style-type: none"> <li>Cuando un usuario tiene una cuenta e inicia sesión puede realizar lo siguiente: <ul style="list-style-type: none"> <li>Añadir y editar sus datos personales necesarios para una compra.</li> <li>Añadir, editar o eliminar direcciones de entrega.</li> <li>Añadir, editar o eliminar tokens de tarjetas de débito / crédito.</li> </ul> </li> </ul> </li> </ul>	4	
b. Cuenta <ul style="list-style-type: none"> <li>Lista de deseos. <ul style="list-style-type: none"> <li>Puede agregar o eliminar productos de la lista de deseos.</li> <li>Puede ver todos los productos que ha añadido a la lista de deseos.</li> </ul> </li> </ul>	2	
c. Cuenta <ul style="list-style-type: none"> <li>Órdenes: <ul style="list-style-type: none"> <li>Puede ver todas las órdenes de compra.</li> </ul> </li> </ul>	2	
<b>Total:</b>	<b>14</b>	

**Nota: Se descontarán puntos por las siguientes razones:**

- El proyecto no está alojado en un hosting.
- El código no sigue buenas prácticas de desarrollo vistas en clase.
- La interfaz de usuario del proyecto no contiene un buen nivel de CSS.

**Rúbrica de Calificación de Defensa de Proyecto (5 %)**  
**Nota Grupal**

<b>Criterio</b>	<b>Excelente (7 - 6 puntos)</b>	<b>Bueno (5 - 4 puntos)</b>	<b>Regular (3 - 2 puntos)</b>	<b>Malo (1 - 0 puntos)</b>	<b>Total</b>
Contenido de la presentación	El grupo abarca todos las funcionalidades de la aplicación de comercio electrónico (rol administrador, ventas y cliente).	El grupo abarca la mayoría de las funcionalidades de la aplicación de comercio electrónico (rol administrador, ventas y cliente).	El grupo abarca algunas de las funcionalidades de la aplicación de comercio electrónico (rol administrador, ventas y cliente).	El grupo abarca pocas o ningunas de las funcionalidades de la aplicación de comercio electrónico (rol administrador, ventas y cliente).	
Manejo del tema	El grupo logra demostrar un excelente entendimiento del tema.	El grupo logra demostrar un buen entendimiento del tema.	El grupo logra demostrar un deficiente entendimiento del tema.	El grupo no logra demostrar entendimiento del tema.	
Manejo del tiempo	La presentación dura entre 20 y 25 minutos.	La presentación dura entre 25 y 30 minutos.	La presentación dura menos de 20 minutos o más de 30 minutos.	La presentación dura menos de 15 minutos o más de 35 minutos.	

**Nota:**

- En la defensa del proyecto no se deben mostrar las validaciones.
- No se debe enseñar código, solo la funcionalidad.