

Proyecto: Aplicación de Comercio Electrónico (Funcionalidad) 30%

| Criterio | Total Puntos | Total Puntos Obtenidos |
|--|---------------------|-------------------------------|
| Rol administrativo: <ul style="list-style-type: none"> ● Manejo de productos. <ul style="list-style-type: none"> ○ Un administrador puede agregar, editar, ver y eliminar productos del sistema. | 8 | |
| <ul style="list-style-type: none"> ● Manejo de productos. <ul style="list-style-type: none"> ○ Un administrador puede buscar productos por código o nombre. | 2 | |
| <ul style="list-style-type: none"> ● Manejo de categorías. <ul style="list-style-type: none"> ○ Un administrador puede agregar, editar, ver y eliminar categorías de productos. | 8 | |
| <ul style="list-style-type: none"> ● Reporte de ventas. <ul style="list-style-type: none"> ○ Un administrador puede ver un reporte de ventas. | 2 | |
| <ul style="list-style-type: none"> ● Reporte de ventas. <ul style="list-style-type: none"> ○ Se pueden aplicar filtros para ver las ventas en un rango de fechas específico. | 2 | |
| <ul style="list-style-type: none"> ● Cerrar sesión. | 1 | |
| Rol de ventas: <ul style="list-style-type: none"> ● Órdenes de ventas. <ul style="list-style-type: none"> ○ Un usuario puede ver las órdenes de ventas generadas por los clientes y despachar la orden. <ul style="list-style-type: none"> ■ La página principal consiste en una lista de pedidos ordenados por fecha de la más antigua a la más reciente. ■ Las órdenes de venta se pueden buscar por número de orden, fecha y correo de usuario, etc. | 8 | |
| <ul style="list-style-type: none"> ● Cerrar sesión. | 1 punto | |
| Rol de cliente: | | |

| | | |
|---|-----------|--|
| <ul style="list-style-type: none"> ● Página principal. <ul style="list-style-type: none"> i. El usuario puede ver todos los productos del catálogo. <ul style="list-style-type: none"> 1. Puede añadir el producto al carrito de compras. 2. Puede ver más detalles del producto. ii. El usuario puede hacer un ordenamiento de los productos (Menor precio a Mayor, Mayor precio a menor, Más reciente, Más popular) iii. El usuario puede buscar productos por categoría, por nombre, por características (color, tamaño, talla, etc). Debe tener al menos dos características. | 20 | |
| <ul style="list-style-type: none"> ● Carrito de compras: <ul style="list-style-type: none"> i. Un usuario puede eliminar un producto del carrito de compras. ii. Puede editar la cantidad de artículos comprados (dependerá del inventario). iii. Puede hacer la compra de los productos. | 8 | |
| <ul style="list-style-type: none"> ● Compra. <ul style="list-style-type: none"> i. Cuando un usuario no ha iniciado sesión: <ul style="list-style-type: none"> 1. Un usuario deberá ingresar sus datos personales, dirección de entrega e información de la tarjeta de crédito/débito y proceder con la compra. | 8 | |
| <ul style="list-style-type: none"> ● Órdenes: <ul style="list-style-type: none"> i. Cuando un usuario no ha iniciado sesión: <ul style="list-style-type: none"> 1. Un usuario puede buscar una orden por su número. ii. Las órdenes contienen la información de los productos, costos y estado de la orden. | 2 | |
| Total: | 70 | |

Puntos Extra:

| Criterio | Total Puntos | Total Puntos |
|--|--------------|--------------|
| Rol cliente: <ul style="list-style-type: none">• Compra.<ul style="list-style-type: none">○ Cuando un usuario ha iniciado sesión:<ul style="list-style-type: none">■ Se llenan automáticamente los campos de los datos personales, el usuario puede elegir una de las direcciones de entrega guardados y seleccionar tokens de tarjetas de crédito guardadas. | 4 | |
| a. Órdenes: <ul style="list-style-type: none">i. Cuando un usuario ha iniciado sesión:<ul style="list-style-type: none">1. Se le muestra al usuario una lista con todos los pedidos ordenados del más reciente al menos reciente. | 2 | |
| a. Cuenta <ul style="list-style-type: none">i. El usuario puede crear una cuenta.<ul style="list-style-type: none">1. Cuando un usuario tiene una cuenta e inicia sesión puede realizar lo siguiente:<ul style="list-style-type: none">a. Añadir y editar sus datos personales necesarios para una compra.b. Añadir, editar o eliminar direcciones de entrega.c. Añadir, editar o eliminar tokens de tarjetas de débito / crédito. | 4 | |
| b. Cuenta <ul style="list-style-type: none">i. Lista de deseos.<ul style="list-style-type: none">1. Puede agregar o eliminar productos de la lista de deseos.2. Puede ver todos los productos que ha añadido a la lista de deseos. | 2 | |
| c. Cuenta <ul style="list-style-type: none">i. Órdenes:<ul style="list-style-type: none">1. Puede ver todas las órdenes de compra. | 2 | |
| Total: | 14 | |

Nota: Se descontarán puntos por las siguientes razones:

- El proyecto no está alojado en un hosting.
- El código no sigue buenas prácticas de desarrollo vistas en clase.
- La interfaz de usuario del proyecto no contiene un buen nivel de CSS.

Rúbrica de Calificación de Defensa de Proyecto (5 %)
Nota Grupal

| Criterio | Excelente (7 - 6 puntos) | Bueno (5 - 4 puntos) | Regular (3 - 2 puntos) | Malo (1 - 0 puntos) | Total |
|------------------------------|---|---|--|---|--------------|
| Contenido de la presentación | El grupo abarca todos las funcionalidades de la aplicación de comercio electrónico (rol administrador, ventas y cliente). | El grupo abarca la mayoría de las funcionalidades de la aplicación de comercio electrónico (rol administrador, ventas y cliente). | El grupo abarca algunas de las funcionalidades de la aplicación de comercio electrónico (rol administrador, ventas y cliente). | El grupo abarca pocas o ningunas de las funcionalidades de la aplicación de comercio electrónico (rol administrador, ventas y cliente). | |
| Manejo del tema | El grupo logra demostrar un excelente entendimiento del tema. | El grupo logra demostrar un buen entendimiento del tema. | El grupo logra demostrar un deficiente entendimiento del tema. | El grupo no logra demostrar entendimiento del tema. | |
| Manejo del tiempo | La presentación dura entre 20 y 25 minutos. | La presentación dura entre 25 y 30 minutos. | La presentación dura menos de 20 minutos o más de 30 minutos. | La presentación dura menos de 15 minutos o más de 35 minutos. | |

Nota:

- En la defensa del proyecto no se deben mostrar las validaciones.
- No se debe enseñar código, solo la funcionalidad.