



# Metodologias de Projetos: Tradicional vs. Ágil

Este guia abrangente visa comparar as metodologias de gerenciamento de projetos tradicionais e ágeis. Vamos explorar seus cenários de uso ideais, vantagens e desvantagens. O objetivo é fornecer insights para que você possa escolher a abordagem mais adequada.

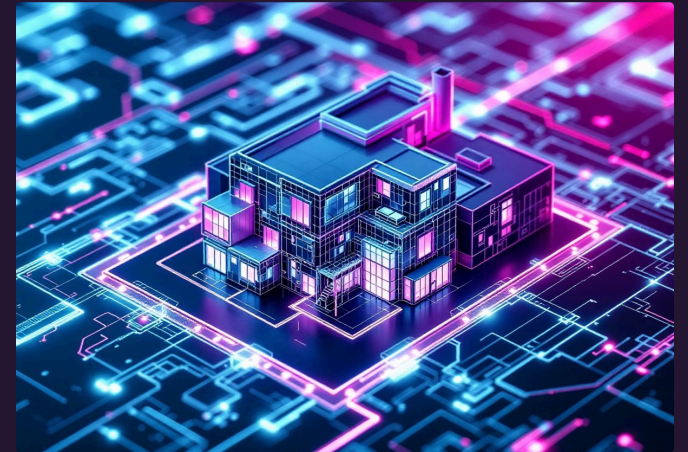
# Requisitos Estáveis

## Tradicional

Ideal para projetos de infraestrutura e sistemas legados. As mudanças são caras e raras.

## Ágil

Menos indicado. Poucas mudanças não justificam iterações frequentes.



# Alta Incerteza ou Inovação

## Tradicional

Arriscado. Mudanças exigem muito retrabalho.

## Ágil

Perfeito. Permite experimentação e ajustes rápidos com iterações.



# Regulação Rígida e Auditorias

## Tradicional

Adequado. A documentação atende às exigências de reguladores.

## Ágil

Pode demandar documentação extra para atender às normas.





# Time-to-Market Acelerado

1

## Tradicional

Difícil. O ciclo é longo até a entrega final do produto.

2

## Ágil

Excelente. MVP e versões incrementais são lançadas rapidamente.

3

# Equipe Distribuída ou Remota

1

## Tradicional

Desafio. Comunicação síncrona é mais difícil.

2

## Ágil

Facilita. Cerimônias remotas e transparência ajudam muito.

3



# Manutenção Evolutiva

1

## Tradicional

Só se mudanças forem mínimas e bem planejadas.

2

## Ágil

Ideal. Permite evoluir funcionalidades com feedback contínuo.

3

# Quando Usar Metodologia Tradicional?

## Requisitos Definidos

Ambientes com requisitos bem definidos e pouco sujeitos a mudança.

## Setores Regulamentados

Bancos, saúde, governo exigem auditoria e documentação completa.

## Projetos de Grande Porte

Etapas sequenciais e controle rígido reduzem riscos contratuais.





# Quando Usar Metodologia Ágil?

## Inovação e Software

Iniciativas de inovação, desenvolvimento de software e produtos digitais.

## Alto Grau de Incerteza

Feedback do usuário final guia as prioridades do projeto iterativamente.

## MVP Rápido

Necessidade de lançar rapidamente um MVP e iterar conforme uso real.

