

# Luis Enrique Villalobos Meléndez

Desarrollador de software

✉ luisvillalobosmelendez@outlook.com

🏠 luisenricke.github.io/

🐙 github.com/luisenricke

## ACERCA DE MI

Entusiasta del desarrollo en Android, en busca de buenas implementaciones de software. No le tengo miedo a los nuevos retos y disfruto mucho escribir código limpio. Me gustaría crecer profesionalmente y poder colaborar activamente en proyectos de gran impacto.

## HABILIDADES

### Lenguajes de programación

Java, Kotlin, SQL, PHP, HTML, CSS.

### Librerías y Frameworks

- Android: AndroidX, Jetpack, Material Design, RxJava, Retrofit, Volley, Picasso, Timber.
- Web: Laravel, Botman, jQuery.

### Herramientas y plataformas

Android SDK, Git, SQLite, MySQL, GitHub, Postman, Composer, XAMP, Heroku, StartUML, Adobe XD.

## EXPERIENCIA

### Desarrollo Web / Columnista de tecnología – El Garage Istmeño

Julio 2018 - Actual

- Desarrollo y diseño de la página web con Wix.
- Generador de contenido de temas de tecnología y desarrollo de software.
- Ayudante de la pre-producción de los videos del canal de YouTube.

### Desarrollador Android - Bitzero

Abril 2019 - Febrero 2020

- Desarrollo de funcionalidades en los proyectos de una forma modular y robusta con Kotlin y Java.
- Conceptualizando y diseñando las interfaces de usuario con XML tendencia a Material Design.
- Encargado de implementar la persistencia de datos de las aplicaciones con SharedPreferences y Room (SQLite).
- Implementación del componente de navegación de Jetpack para facilitar la escalabilidad de posibles nuevas características en los proyectos.
- Implementación de Volley y Retrofit como herramientas para gestionar las peticiones y respuestas a los servicios web.
- Ayudando a solucionar errores de lógica en el código, patrones de diseño y otras implementaciones durante el desarrollo de los proyectos.

## FORMACIÓN

### Instituto Tecnológico de Tuxtla Gutiérrez

Agosto 2014 - Diciembre 2018

- Ingeniería en Sistemas Computacionales

## IDIOMA

- Español - Nativo
- Inglés - Intermedio

## AREA DE INTERÉS

Desarrollo de aplicaciones móviles y web, ingeniería de software, eventos tecnológicos, charlas técnicas, escritura, música y videojuegos.