



Universidad Nacional Autónoma de
México

Facultad de Ingeniería
Fundamentos de Programación

PRACTICA 1

De La Cruz Mateos Luis Enrique

Grupo: 16

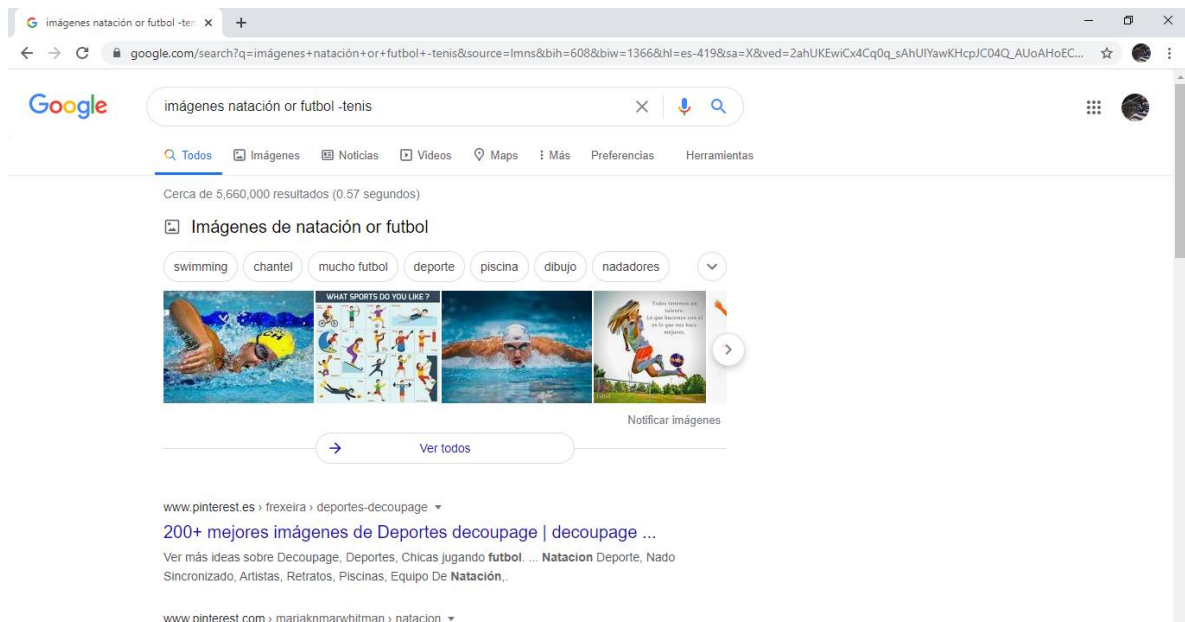
INTRODUCCIÓN

Esta será la primera practica de fundamentos de programación donde se pondrá a prueba la funcionalidad de los buscadores, en mi caso utilizare el buscador de GOOGLE CHROME acompañado de la guía de esta practica para poder ser lo mas apegado a ella, es importante realizar esta, ya que nos va a brindar mas conocimiento sobre lo que usamos nosotros como estudiantes para llevar a cabo nuestras investigaciones, nos facilitara de una buena manera nuestra vida académica, además de tener aplicaciones más allá de ello.

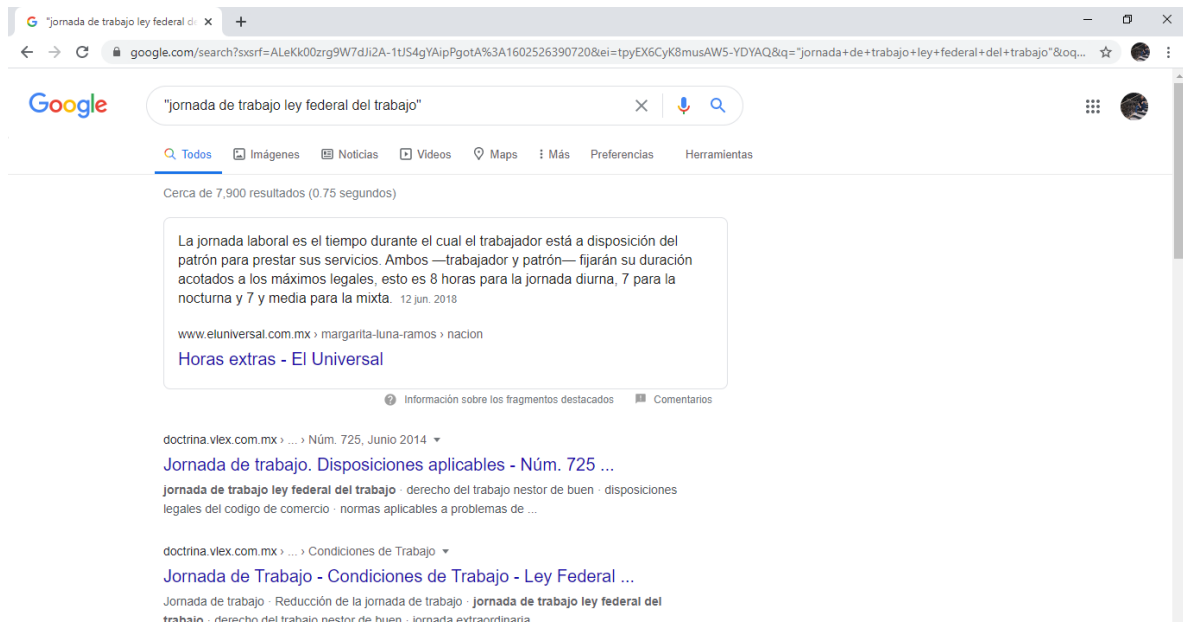
DESARROLLO

El protagonista de esta parte práctica será Google como buscador, pensamos que su función es buscar y brindarnos fuentes de consulta, pero es mas que eso, mediante diferentes comandos podemos obtener información de manera más eficiente y ordena, asi como lo veremos a continuación.

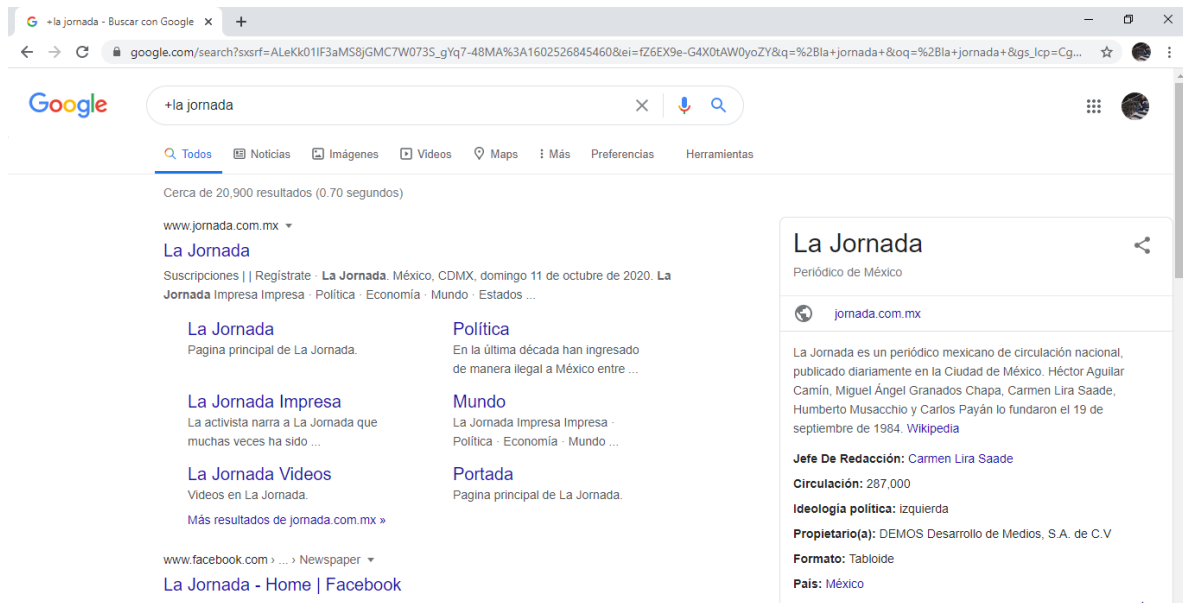
- 1- Para encontrar todas las imágenes que contengan natación o futbol, pero menos aquellas que contengan la palabra tenis se utiliza la siguiente búsqueda **“imágenes natación or futbol -tenis”** y esto es lo que aparece.



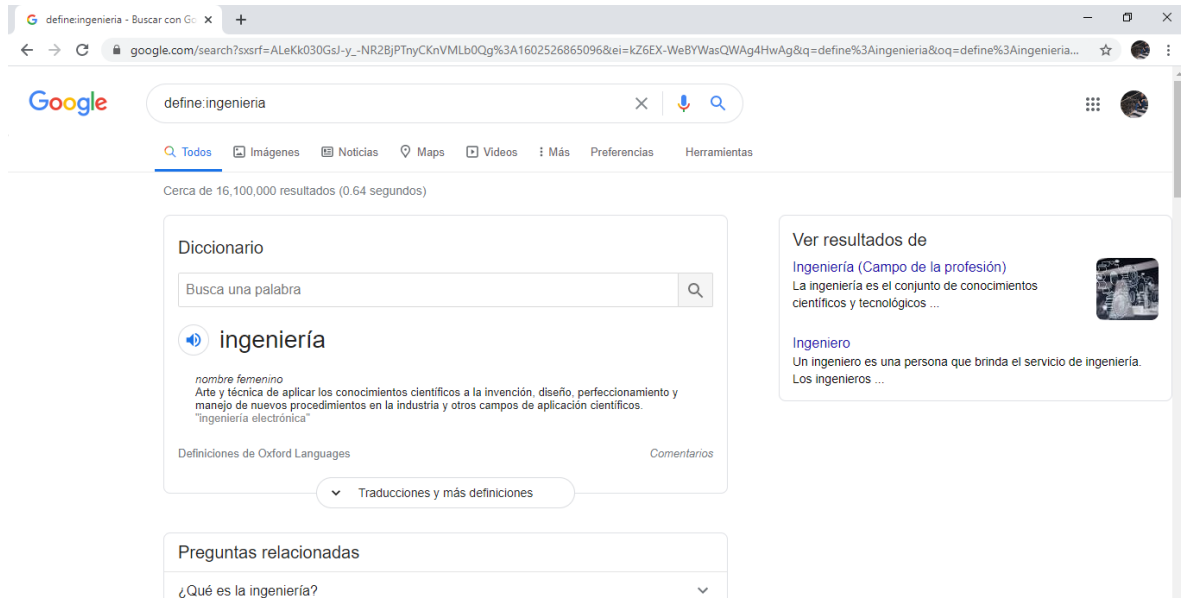
- 2- Para encontrar todos los datos relacionado con una temática, lo que se debe hacer es poner la búsqueda entre comillas, esto para hacer la búsqueda mas específica y nos arroje páginas correspondientes con nuestra búsqueda.



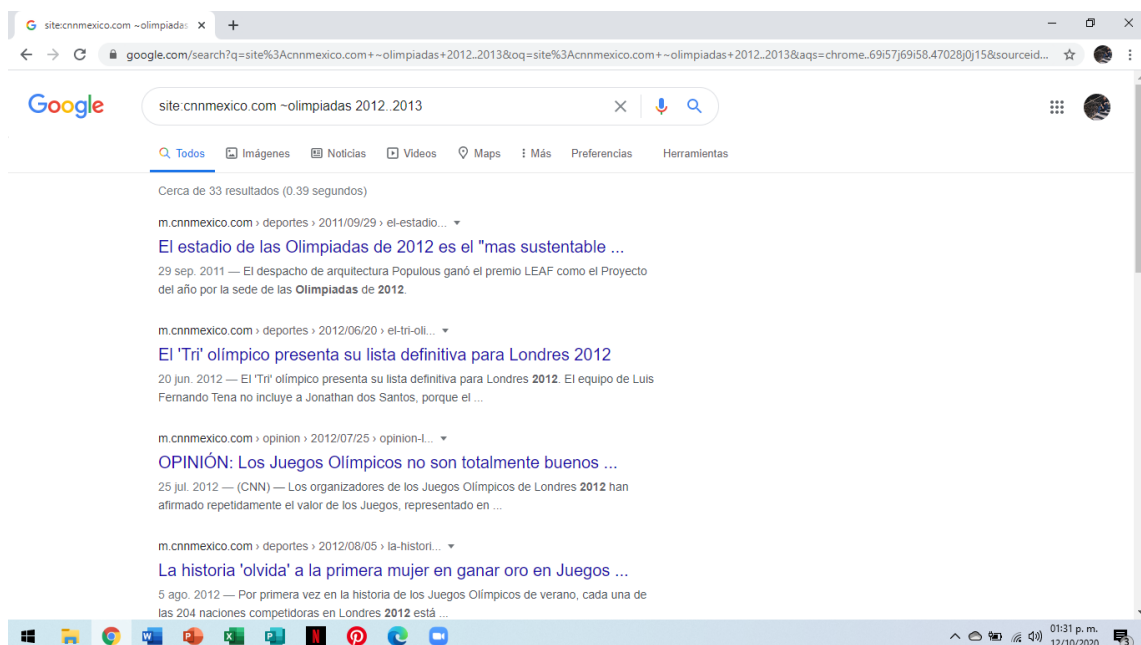
3- **COMANDOS.** Para el primer comando se pone es necesario poner el signo + seguido de la búsqueda, esto para nos arroje paginas donde se encuentre páginas que incluyan pues lo que buscamos.



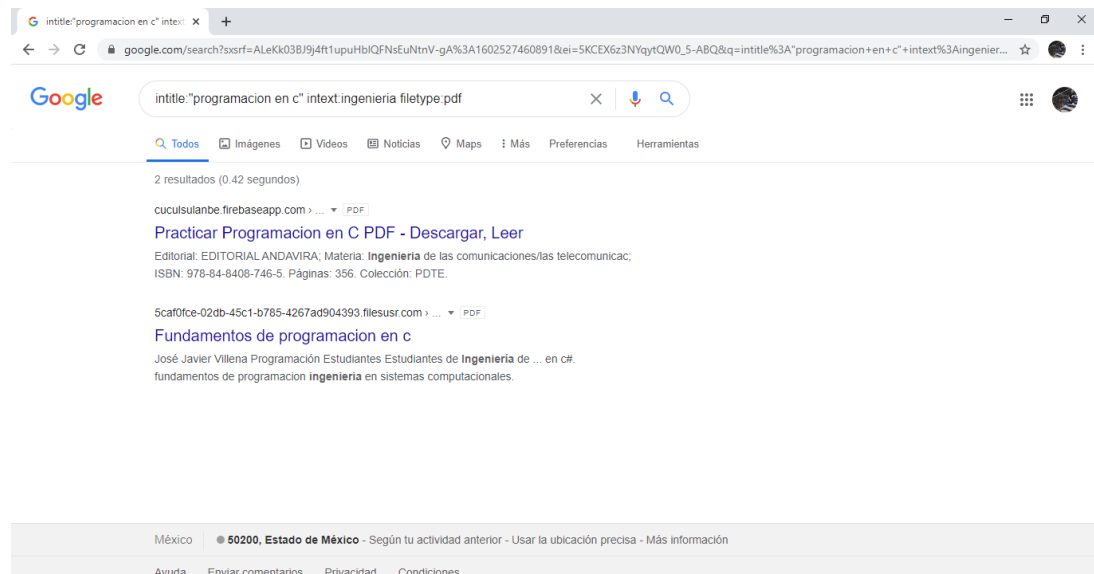
El segundo comando se maneja de la siguiente manera, si queremos saber la definición de alguna palabra es necesario poner: **define** y después de eso poner la palabra de la cual deseamos saber el significado.



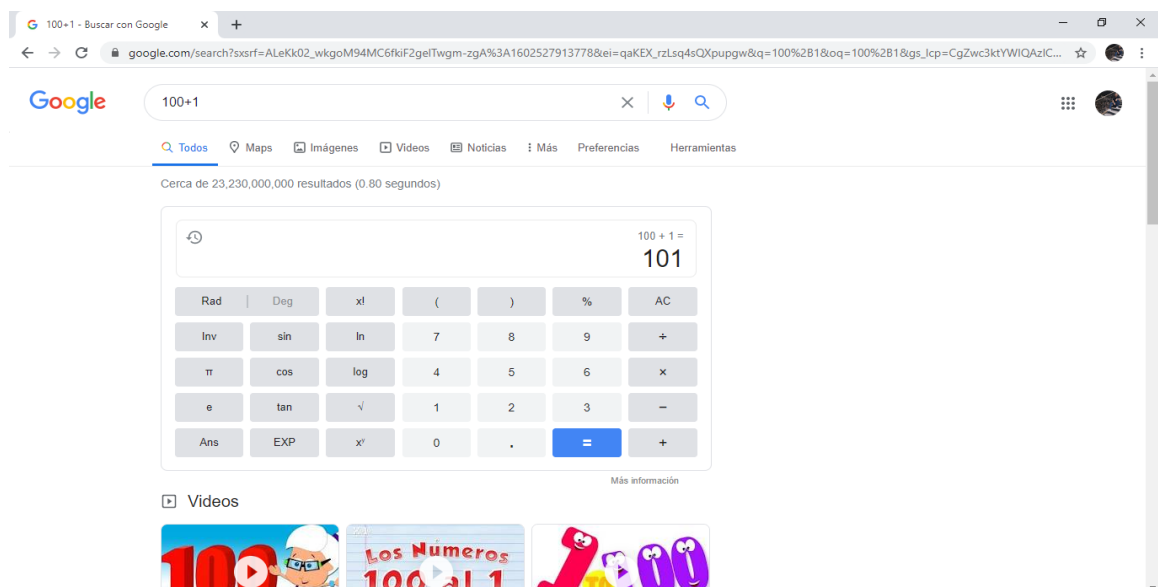
Y como tercer comando de búsqueda necesitamos poner lo siguiente: **site** seguido de una página web, ~ para que encuentre cosas relacionadas con una palabra y .. para buscar un intervalo, en este caso de años, quedara de la siguiente forma.



- 4- Ahora, para hacer una búsqueda y obtener un tipo de documento en particular se necesita hacer lo siguiente: agregar **intitle** mas la palabra que deseamos buscar, seguido de esto agregar **intext** seguido de una palabra que no deseamos que aparezca en lo que buscamos y por ultimo **filetype** y el tipo de documento en el que deseamos encontrar la información.



- 5- **CALCULADORA.** Una mas de las funciones que tiene Google es el brindarnos una calculadora, para activarla solo que hay que poner una operación en el buscador y se nos desplazara el resultado.



6- **CONVERTIDOS DE UNIDADES.** Otra mas de las funciones que nos brinda este buscador es el obtener equivalencias entre 2 sistemas de unidades, como ejemplo la siguiente imagen.

The screenshot shows a Google search for "50 grados celsius a kelvin". The search results display a temperature conversion widget. The widget has a dropdown menu set to "Temperatura". Below it, there are two input fields: the first contains "50" and is labeled "Grado Celsius", and the second contains "323.15" and is labeled "Kelvin". An equals sign is between them. Below the fields, the formula "50 °C + 273.15 = 323.15 K" is shown. Below the widget, there are links to "Más información" and "Comentarios". Below that, there are links to "es.justcnw.com > Conversores de Temperatura" and "Convertor de Celsius a Kelvin | Conversores". Below these links, there is a note: "Necesitas pasar de **grados Celsius a Kelvin**? Con este práctico ... en grados Kelvin? 50 Grados Celsius equivalen a 323.15 grados Kelvin (50°C = 323.15°K) ...". Below this, there is a link to "www.metric-conversions.org > celsius-a-kelvin" and "Conversión de grados centígrados a grados Kelvin". At the bottom, there is a note: "19 feb. 2020 — Cero en la escala Celsius o de grados centígrados (0 °C) se define como el".

The screenshot shows a Google search for "5000 pesos a yenes". The search results display a currency conversion widget. The widget has two input fields: the first contains "5000" and is labeled "peso mexicano", and the second contains "24822.55" and is labeled "yen". Below the fields, there is a line graph showing the exchange rate over time. The graph has a y-axis from 4.6 to 5.0 and an x-axis with dates "22 sep." and "3 oct.". Below the graph, there is a note: "Datos sobre moneda brindados por Morningstar y sobre criptomoneda brindados por Coinbase". Below the widget, there are links to "transferwise.com > currency-converter > jpy-to-mxn-rate" and "Tipo de cambio de 5000 Yen japonés a Peso mexicano ...". Below these links, there is a note: "Convierte 5.000 JPY a MXN con el conversor de moneda de TransferWise. Analiza la evolución y el estado actual del tipo de cambio de Yen japonés/Yen ...". Below this, there are links to "transferwise.com > currency-converter > mxn-to-jpy-rate" and "Tipo de cambio de 5000 Peso mexicano a Yen japonés ...".

7- Graficas en 2D. sorprendentemente Google también puede hacer graficas de funciones, para esto se agrega en la zona de búsqueda lo que se desea graficar y se desplegara una gráfica.

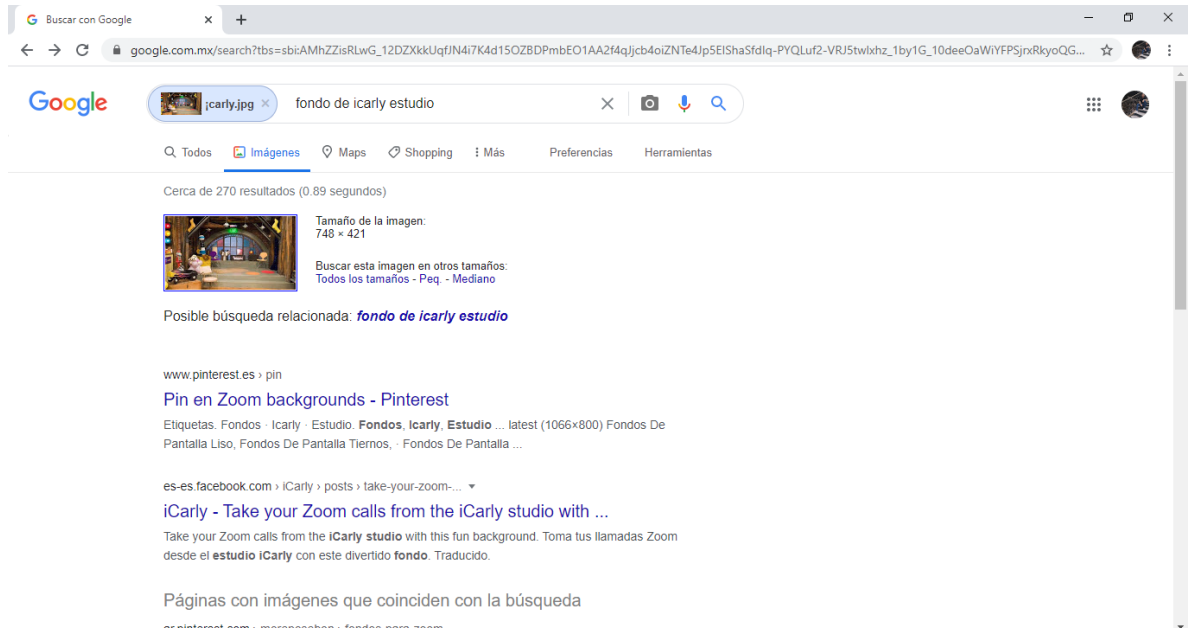


8- GOOGLE ACADEMICO.

Se usará el comando **author** seguido del nombre de un autor para que se detecte y nos arroje lo que sin obras y demás relacionados con el autor elegimos.

The screenshot shows a Google Scholar search result for the query "author:paz quicksort". The search bar contains the text "author:paz quicksort". The results show 7 resultados (0.05 s). The first result is "Probabilistic algorithms" by A Paz, published in the Encyclopedia of Computer Science, 2003. The second result is "Avaliacao de Desempenho dos Componentes de Politicas de Escalonamento de Processos em Ambientes Distribuidos" by PRP Vital, RR dos Santos, and gpec ucdb.br. The third result is "Componente QuickSort Localizaçao 904.67933 Informaçao 759066, 10535" by Componente Integral Localizaçao 772.23783 Informaçao 4590295, 55794. The fourth result is "Componente IO-CPU Localizaçao 939.96528 Informaçao 227885, 24643 ...". The fifth result is "Ingenieria Informatica SILABO" by AP Valderrama, EV Duarte. The sixth result is "Pensamento computacional no ensino médio" by TFO Paz, 2017. The seventh result is "ANÁLISIS Y COMPARACIÓN ENTRE DIFERENTES METAHEURÍSTICAS PARA EL PROBLEMA DE INLINING DE FUNCIONES" by EV Amoz, BP Verdugo, and J. Available at: http://www.dcc.ufpb.br/~academias.edu/.

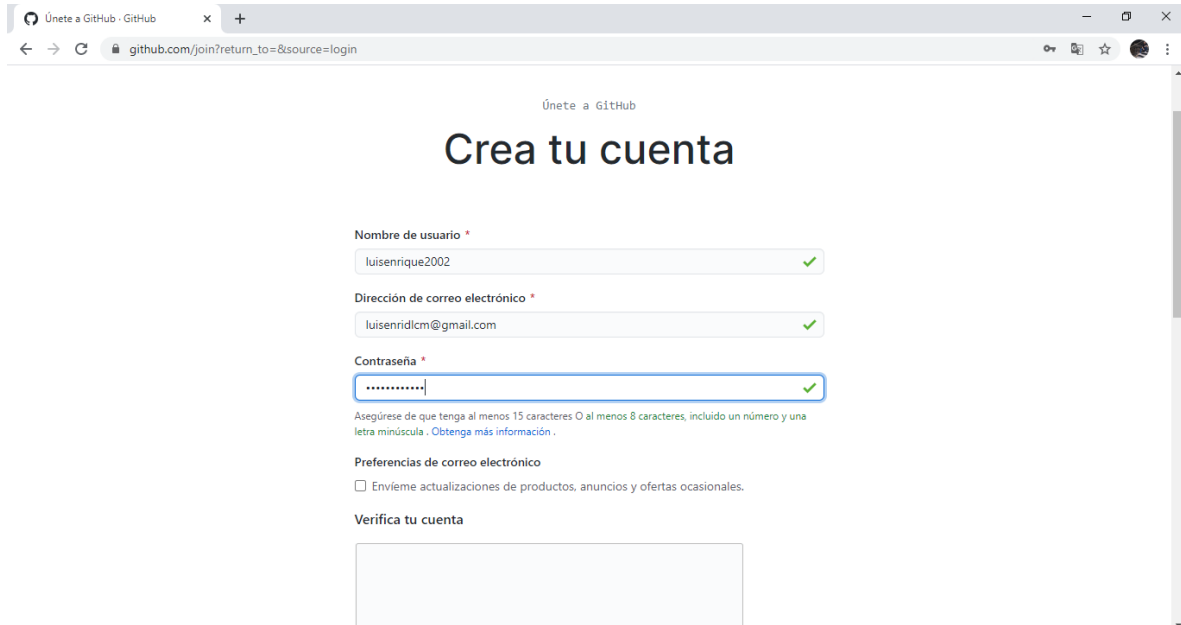
- 9- **GOOGLE IMÁGENES.** Desde Google imágenes podemos buscar imágenes relacionadas con las que tenemos en nuestro almacén de nuestra computadora, por ejemplo, arrastras una de tus imágenes y el buscador desplegará imágenes relacionadas.



ACTIVIDAD EN CASA

Para esta actividad en casa, utilizaremos GitHub, donde haremos el proceso de registrarnos hasta el subir una tarea y compartir un enlace o link.

- Como primer paso nos debemos de registrar en la pagina de GitHub.



Únete a GitHub

Crea tu cuenta

Nombre de usuario *

luisenrique2002 ✓

Dirección de correo electrónico *

luisenridcm@gmail.com ✓

Contraseña *

..... ✓

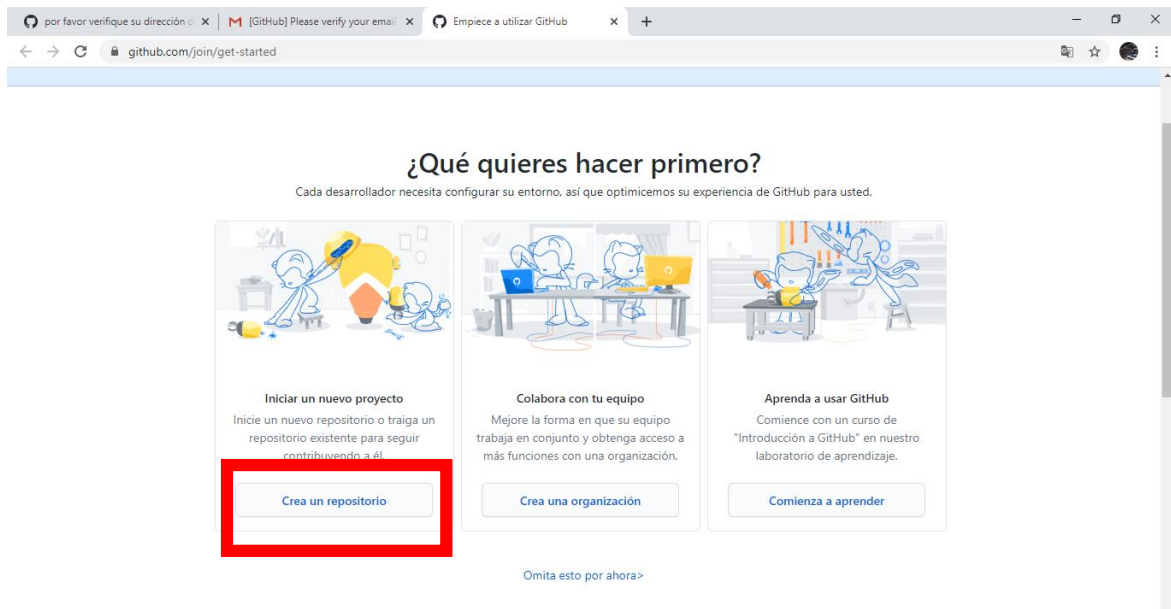
Asegúrese de que tenga al menos 15 caracteres O al menos 8 caracteres, incluido un número y una letra minúscula. [Obtenga más información](#).

Preferencias de correo electrónico

☐ Envíeme actualizaciones de productos, anuncios y ofertas ocasionales.

Verifica tu cuenta

- Como segundo paso debemos de crear nuestro repositorio.



¿Qué quieres hacer primero?

Cada desarrollador necesita configurar su entorno, así que optimicemos su experiencia de GitHub para usted.

Iniciar un nuevo proyecto

Inicie un nuevo repositorio o traiga un repositorio existente para seguir contribuyendo a él.

Crea un repositorio

Colabora con tu equipo

Mejore la forma en que su equipo trabaja en conjunto y obtenga acceso a más funciones con una organización.

Crea una organización

Aprenda a usar GitHub

Comience con un curso de "Introducción a GitHub" en nuestro laboratorio de aprendizaje.

Comienza a aprender

[Omita esto por ahora>](#)

- Registramos datos y descripción.


Create a New Repository

github.com/new

Create a new repository

A repository contains all project files, including the revision history. Already have a project repository elsewhere?
[Import a repository.](#)


Owner ^{*} Repository name ^{*}


 luisenrique2002 / practica1_fdp ✓

Great repository names are short and memorable. Need inspiration? How about [reimagined-happiness](#)?

Description (optional)

Practica 1 de Fundamentos de Programación

☒  **Public**
Anyone on the internet can see this repository. You choose who can commit.

☐  **Private**
You choose who can see and commit to this repository.

Initialize this repository with:

Skip this step if you're importing an existing repository.

☐ **Add a README file**
This is where you can write a long description for your project. [Learn more.](#)

☐ **Add .gitignore**
Choose which files not to track from a list of templates. [Learn more.](#)


☐ **Choose a license**
A license tells others what they can and can't do with your code. [Learn more.](#)


luisenrique2002 / practica1_fdp

Dejar de vigilar 1 Estrella 0 Tenedor 0

[Código](#) [Cuestiones](#) [Solicitudes de extracción](#) [Comportamiento](#) [Proyectos](#) [Wiki](#) [Seguridad](#) [Insights](#) [Configuraciones](#)

principal 1 rama 0 etiquetas Ir al archivo Agregar archivo Código

 luisenrique2002 Confirmación inicial fec5542 hace 12 segundos 1 confirma

 README.md Compromiso inicial hace 12 segundos


README.md

practica1_fdp

Práctica 1 de Fundamentos de Programación

Acerca de

Práctica 1 de Fundamentos de Programación

 Léame

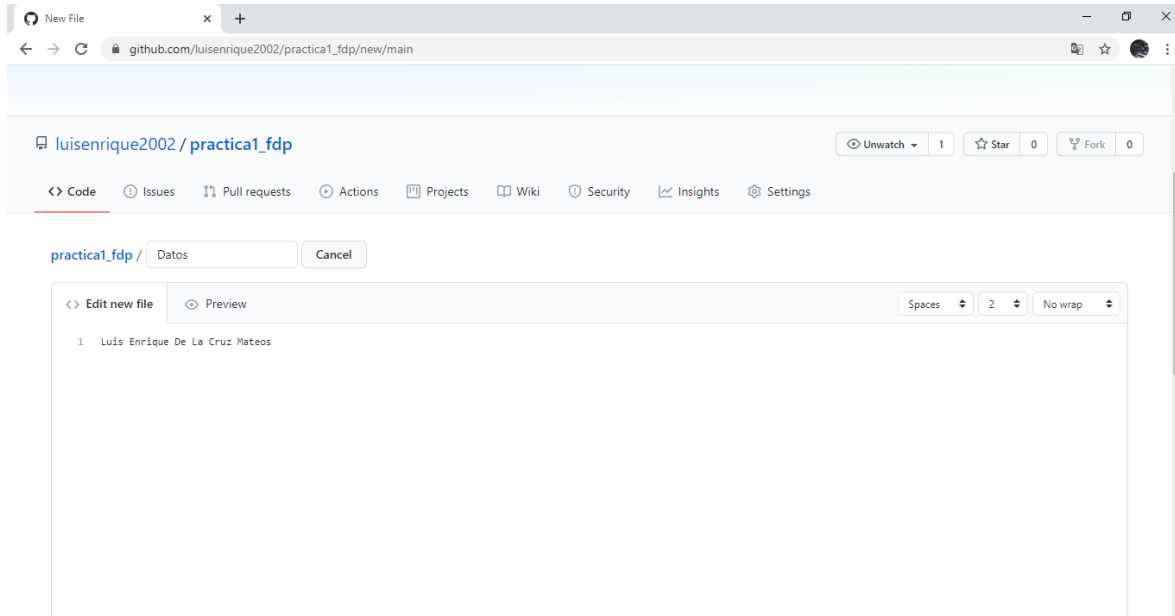
Lanzamientos

No hay lanzamientos publicados
[Crea una nueva versión](#)

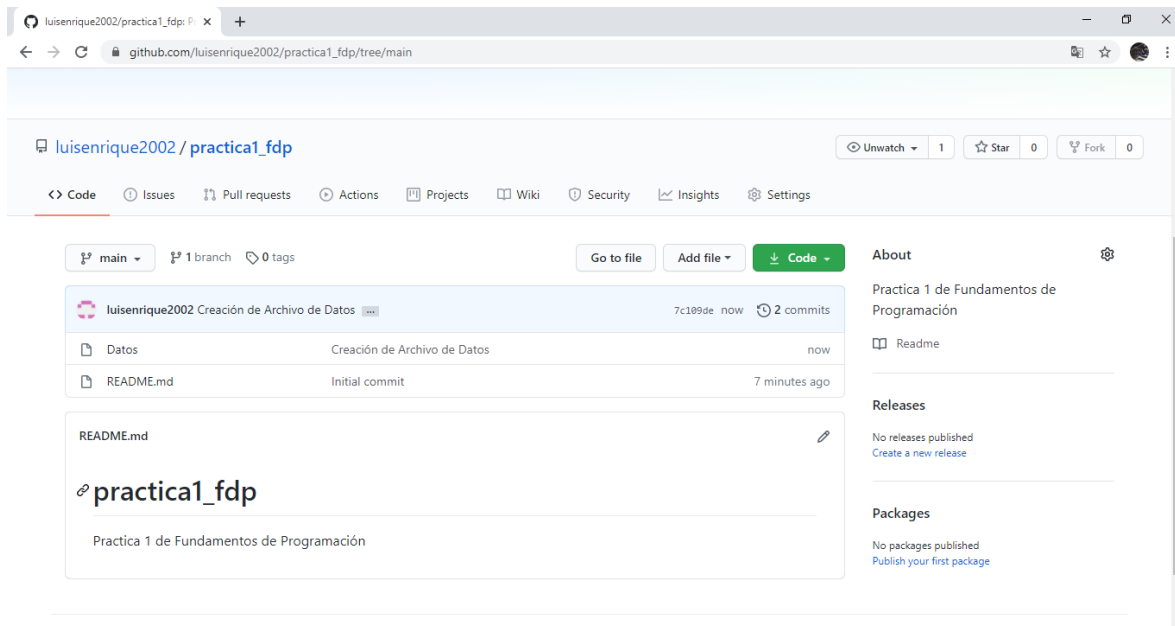
Paquetes

No hay paquetes publicados
[Publica tu primer paquete](#)

- Se crea un archivo llamado datos.



- Se queda en la lista.



- Después se agrego el escudo de la facultad y el de la universidad

The screenshot shows the GitHub repository page for 'luisenrique2002/practica1_fdp'. At the top, there's a green banner with a 'Read the guide' button. Below this, the repository name is displayed with statistics: 1 Unwatch, 1 Star, 0 Fork. The navigation bar includes links for Code, Issues, Pull requests, Actions, Projects, Wiki, Security, Insights, and Settings. The main content area shows the 'main' branch with 1 branch and 0 tags. A table lists the files in the repository:

File	Commit Message	Time
Datos	Creación de Archivo de Datos	7 minutes ago
Escudo-UNAM.png	Escudos	now
README.md	Initial commit	14 minutes ago
escudo_fi_color.png	Escudos	now

Below the table, there's a section for 'README.md' with an edit icon. On the right side, there's an 'About' section with the title 'Practica 1 de Fundamentos de Programación', a 'Readme' link, and a 'Releases' section stating 'No releases published' with a 'Create a new release' link. At the bottom right, there's a 'Packages' section.

The screenshot shows the GitHub file editor for the file 'practica1_fdp/Datos'. The editor has a top bar with 'practica1_fdp / Datos' and a 'Cancel' button. Below this, there's a tab for 'Edit file' and a 'Preview changes' button. The file content is displayed in a code editor with the following text:

```
1 Luis Enrique De La Cruz Mateos
2 318303686
3 luisenrid1cn@gmail.com
```

At the top right of the editor, there are settings for 'Spaces' (set to 2) and 'No wrap'.

- Actividad Final, mandar el link del repositorio al maestro y subir esta práctica.

ENLACE DE LA PRACTICA: https://github.com/luisenrique2002/practica1_fdp

CONCLUSION

Esta fue una practica nueva y muy interesante para mí, ya que básicamente aprendí a usar Google y muchas de las funciones que nos ofrece, además de unas otras que no conocía, antes solía usar este buscador de forma muy superficial, buscaba por buscar, pero ahora con todo lo aprendido lo puedo aplicar para obtener una información mayormente organizada, que puede facilitarme mucho mi vida estudiantil y tal vez la cotidiana.

Esto son muchos de los beneficios que nos ofrecen los programas, en este caso el buscador, que nos ayudan facilitarnos la recabación de datos y no solo para mí, sino también para niños y adultos que también comienzan a actualizarse en esta nueva época.

Acerca de GitHub, es una nueva plataforma que apenas descubrí, la verdad nunca había oído sobre ella y aun no termino de entender bien la funcionalidad de esta, pero lo poco que llevo conociéndola, puedo verle el potencial de presentar archivos, es cuestión de tiempo que le agarre maña, para aprovecharla en su totalidad.