



Un poco sobre mí

¡Hola gente!, soy un Mexicano y tengo 19 años de edad, soy Diseñador UX/UI con mas de 2 años de experiencia.

Tengo amplios conocimientos en UX Research, análisis de métricas, tendencias UX y UI, HTML5 y CSS3.

Mi deseo profesional a mediano-largo plazo es expandir mi marca a nivel nacional para empezar a ofrecer servicios de Diseño UX con foco en Web3, tecnologías y prácticas de UI del futuro.

Información extra

Nacionalidad

Orgullosamente MEXICANO

Correo electrónico

luiserickux@gmail.com

Número de celular

+52 378 142 0145

Mi presencia online



**Click para ir al sitio web*

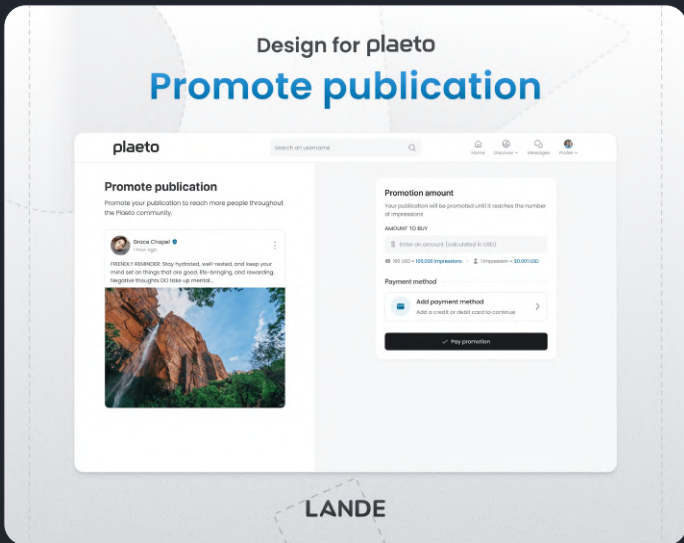
Nivel de inglés

A1 – Básico

Último en Behance



LandScapes AI (Landing Page Design 2022)



Promote publication for Plaeto (UI Design 2022)



Car interface (New concept UI 2022)

Luis Erick Muñoz

Diseñador UX/UI & Product Designer

Experiencia como Diseñador

 Diseñador UI Ssr

 Plaeto

 8 meses


- Figma
- Notion
- Maze
- Hotjar
- MS Clarity


Red social que promete una filosofía de comunicación libre y sin censura.

Algunas de mis funciones fueron:

- Creación de guías de estilo y sistema de diseño de la aplicación nativa y web.
- Creación de Mockups UI en versión Web y Mobile.
- Seguimiento de handoff a desarrollo para una correcta implementación a producción.
- Dar formación a nuevo integrante del equipo de UI (3 meses).

 Diseñador UX/UI

 EDteam


 1 año


- Figma
- Notion
- Maze
- Hotjar
- InVision


Plataforma e-learning de educación online, con cursos dedicados principalmente al área de la tecnología.

Algunas de mis logros destacables fueron:

- Colaborar y mantener la guía de estilos y el sistema de diseño.
- Participar en la creación del plan para equipos (consiste en hacer seguimiento de aprendizaje de personal a nivel empresa).
- Creación de Landing Pages para campañas y fechas especiales (Navidad, Black Friday, Aniversario, etc...).

 Fundador / Emprendimiento

 Lande Studio

 2 años (Actualidad)

- Figma
- Notion
- Coolors
- Hotjar
- MS Clarity
- VS Code
- Git

Agencia de UXy UI dedicada a la creación de productos digitales con foco en innovación y conceptos aplicables a la web3.

Algunos de mis mejores logros fueron:

- Creación de guías de estilo, sistema de diseño, filosofía empresarial, tono de marca, logotipo, etc.
- Maquetación de los sitios web referentes a la marca.
- Creación de guías de estilo y sistema de componentes con SASS.
- Vizualización de métricas y análisis de data con Hotjar y Clarity.

Mis mejores proyectos



Landing Page para CodesaursX: Caso de estudio (2022)



HeyUX: Colaboración entre diseñadores (En progreso)



Nuevo Diseño UI para Plaeto (2022)



Sistema de Diseño para Plaeto (2022)



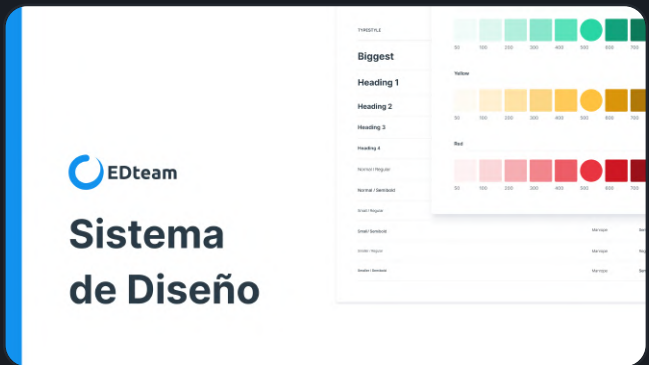
Sistema de Diseño para Lande Studio [v1] (2022)



Just: Aplicación Movil para católicos (2022)



Plan para equipos de EDteam (2022)



Sistema de Diseño de EDteam (2021 - 2022)