



Un poco sobre mí

¡Hola gente!, soy un Mexicano y tengo 19 años de edad, soy Diseñador UX/UI con mas de 2 años de experiencia.

Tengo amplios conocimientos en Research, métricas, tendencias UX y UI, HTML5 y CSS3.

Mi deseo profesional a mediano-largo plazo es expandir mi marca a nivel nacional para empezar a ofrecer servicios de Diseño UX con foco en Web3, tecnologías y prácticas de UI del futuro.

Info. de contacto

Nacionalidad

Orgullosamente MEXICANO

Correo electrónico

luiserickux@gmail.com

Número de celular

+52 378 142 0145

Mi presencia online

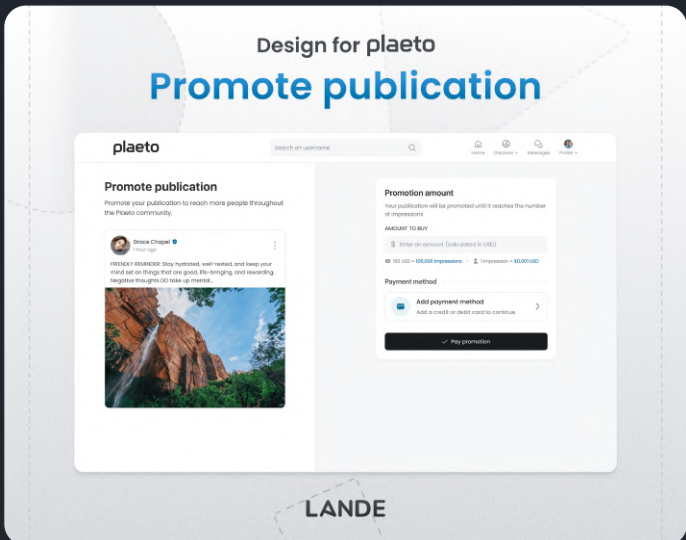


**Click para ir al sitio web*

Último en Behance



LandScapes AI (Landing Page Design 2022)



Promote publication for Plaeto (UI Design 2022)



Car interface (New concept UI 2022)

Luis Erick Muñoz

Diseñador UX/UI

Experiencia como Diseñador




Diseñador UI Ssr

 Plaeto •  8 meses


Fuí el encargado de crear el nuevo estilo visual de la aplicación, rediseñando a nivel de UI toda las interfaces creadas con otra agencia de servicios digitales.

Algunas de mis funciones fueron:

1. Creación de guías de estilo y sistema de diseño de la aplicación nativa y web.
2. Creación de Mockups UI en versión Web y Mobile.
3. Seguimiento de handoff a desarrollo para una correcta implementación a producción.
4. Dar formación a nuevo integrante del equipo de UI (3 meses).




Diseñador UX/UI



 EDteam •  1 año

Algunas de mis funciones destacables fueron:

1. Colaborar y mantener la guía de estilos y sistema de diseño de la empresa.
2. Participar en la creación del plan para equipos desde Research hasta MVP (consiste en hacer seguimiento de aprendizaje de personal a nivel empresa).



Fundador / Emprendimiento

 Lande Studio •  2 años (Actualidad)

Consultora de creación de productos digitales con foco en innovación y conceptos aplicables a la web3.

Algunos de mis mejores logros fueron:

1. Creación de guías de estilo, sistema de diseño, filosofía empresarial, tono de marca, logotipo, etc.
2. Maquetación de los sitios web referentes a la marca.
3. Creación de guías de estilo y sistema de componentes con SASS.
4. Vizualización de métricas y análisis de data con Hotjar y Clarity.

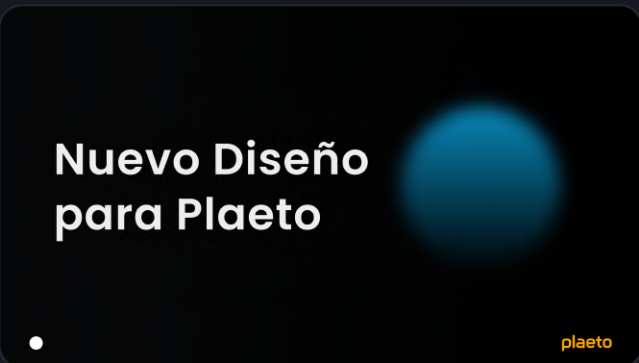
Mis mejores proyectos



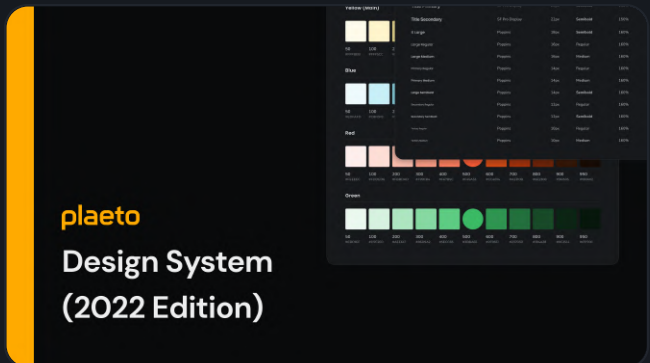
Landing Page para CodesaursX: Caso de estudio (2022)



HeyUX: Colaboración entre diseñadores (En progreso)



Nuevo Diseño UI para Plaeto (2022)



Sistema de Diseño para Plaeto (2022)



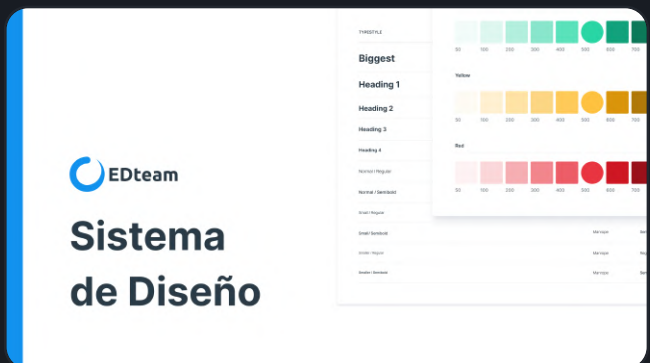
Sistema de Diseño para Lande Studio [v1] (2022)



Just: Aplicación Movil para católicos (2022)



Plan para equipos de EDteam (2022)



Sistema de Diseño de EDteam (2021 - 2022)