



## Un poco sobre mí

¡Hola gente!, soy un Mexicano y tengo 20 años de edad, soy Diseñador UX/UI con mas de 3 años de experiencia.

Tengo amplios conocimientos en UX Research, análisis de métricas, tendencias UX y UI, HTML5 y CSS3.

Mi deseo profesional a largo plazo es ser creador de contenido referido al mundo del diseño y ayudar a futuros diseñadores a cumplir sus sueños.

## Información extra

### Nacionalidad

Orgullosamente MEXICANO

### Correo electrónico

luiserickux@gmail.com

### Número de celular

+52 378 142 0145

### Mi presencia online

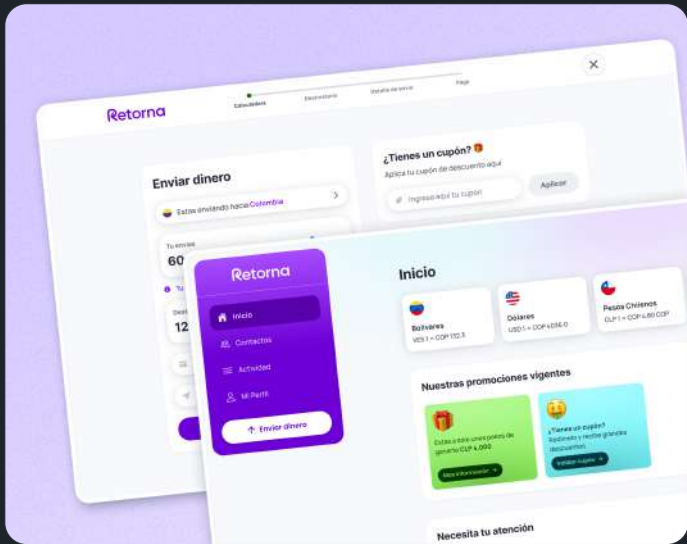


*\*Da tap para ir a mi sitio web*

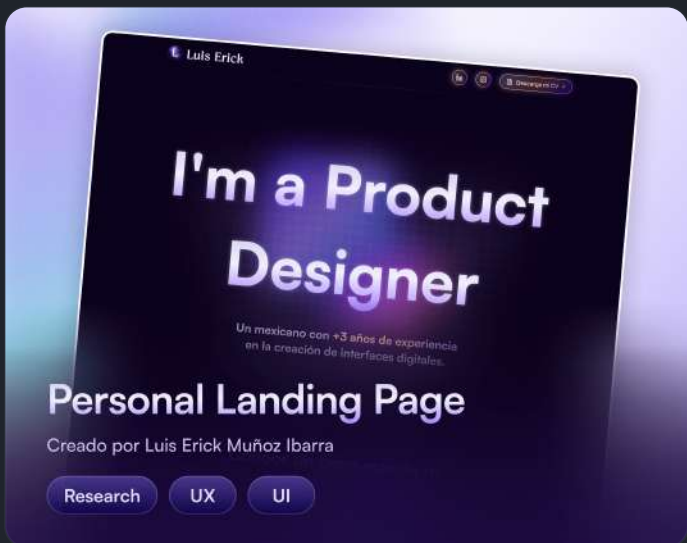
### Nivel de inglés

A2 – Básico

## Último en Behance



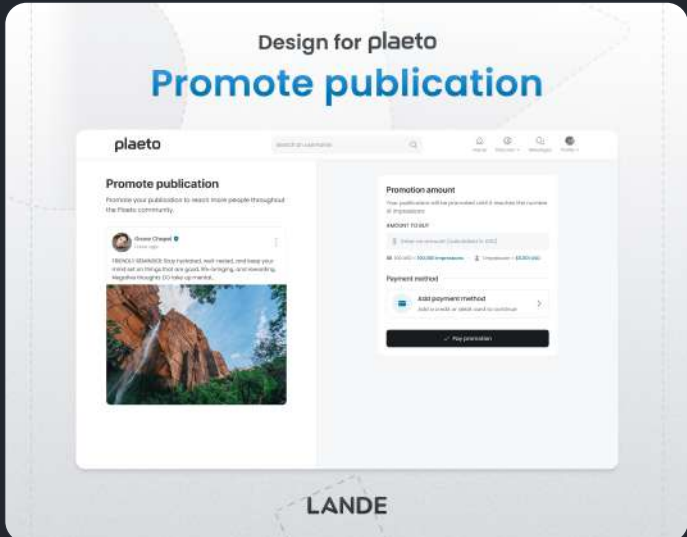
Web App para Retorna (Caso de estudio 2023)



UXLUIS.COM (Personal Landing Page Design 2023)



LandScapes AI (Landing Page Design 2022)



Promote publication for Plaeto (UI Design 2022)



Car interface (New concept UI 2022)

# Luis Erick Muñoz

UX & UI Product Designer

## Experiencia como Diseñador



Principal UX/UI Designer

 Retorna •  1 año, 1 mes (Diciembre 2022 hasta Enero 2024)

Figma

Notion

Maze

Hotjar

Mobbin

Zeplin

Miro

Plataforma de Remesas y de servicios financieros.

### Algunos de mis logros mas importantes fueron:

- Creación y apoyo del nuevo diseño de la aplicación móvil, proponiendo nuevas tendencias visuales y redefiniendo flujos al máximo, logrando optimizar el proceso de envío y reduciendo el Churn (carritos abandonados).
- Creación y soporte de nueva versión de sistema de diseño y sistema de arquitectura visual, logrando consistencia en un 100% de las UI y mejorando los tiempos de creación de interfaces hasta en un 70% mas rápido.
- Creación del diseño de la nueva plataforma Web totalmente responsiva, una versión que puede funcionar desde el navegador, y apto para dispositivos Desktop y Mobile.
- Crear y deployar landing pages y sitios web de la empresa con HTML, CSS y JS.



Diseñador UI Ssr

 Plaeto •  8 meses (Marzo 2022 hasta Octubre 2022)

Figma

Notion

Maze

Hotjar

MS Clarity

Red social que promete una filosofía de comunicación libre y sin censura.

### Fuí parte del equipo de producto, y mis responsabilidades fueron:

- Crear y mantener en contante actualización el Sistema de diseño del proyecto para versiones Mobile y Desktop.
- Proporcionar entregables a modo de Hand-off a desarrolladores para evitar errores de comunicación en implementación final.
- Supervisar que las interfaces UI estén correctamente maquetadas.
- Supervisé temporalmente a un nuevo integrante del equipo de UX.



Diseñador UX/UI

 EDteam •  10 meses (Julio 2021 a Abril 2022)

Figma

Notion

Maze

Hotjar

InVision

Plataforma e-learning de educación online, con cursos dedicados principalmente al área de la tecnología.

Fuí parte del área de producto, colaborando y asesorando con front-end la correcta ejecución de los entregables UI.

### Algunos de los hitos mas importantes fueron:

- Colaboración en la creación de guías de estilo y sistema de diseño de EDteam que aumentó la productividad del equipo de UX hasta en un 50%.
- Estructuración de recursos y estilos durante campañas relevantes (Blackfriday, Navidad, Año Nuevo, SDT2022).
- Diseño y planeación del plan para equipos (ofrecer licencias a nivel empresarial) pasando por etapas de Research, Benchmarking, Sketching, Wireframing y Mockup.

## Mis mejores proyectos



Research para She!: Caso de estudio (En proceso)



Landing Page para CodesaurSX: Caso de estudio (2022)



Research para HeyUX: Caso de estudio (2022)



Nuevo Diseño UI para Plaeto (2022)



Sistema de Diseño para Plaeto (2022)



Sistema de Diseño para Lande Studio [v1] (2022)



Just: Aplicación Movil para católicos (2022)



Plan para equipos de EDteam (2022)



Sistema de Diseño de EDteam (2021 - 2022)