



Un poco sobre mí

¡Hola gente!, soy un Mexicano y tengo 20 años de edad, soy Diseñador UX/UI con mas de 3 años de experiencia.

Tengo amplios conocimientos en UX Research, análisis de métricas, tendencias UX y UI, HTML5 y CSS3.





Mi deseo profesional a largo plazo es ser creador de contenido referido al mundo del diseño y ayudar a futuros diseñadores a cumplir sus sueños.

Información extra

Nacionalidad
Orgullosamente MEXICANO

Correo electrónico
luiserickux@gmail.com

Número de celular
+52 378 142 0145

Mi presencia online
   

**Da tap para ir a mi sitio web*

Nivel de inglés
A2 – Básico

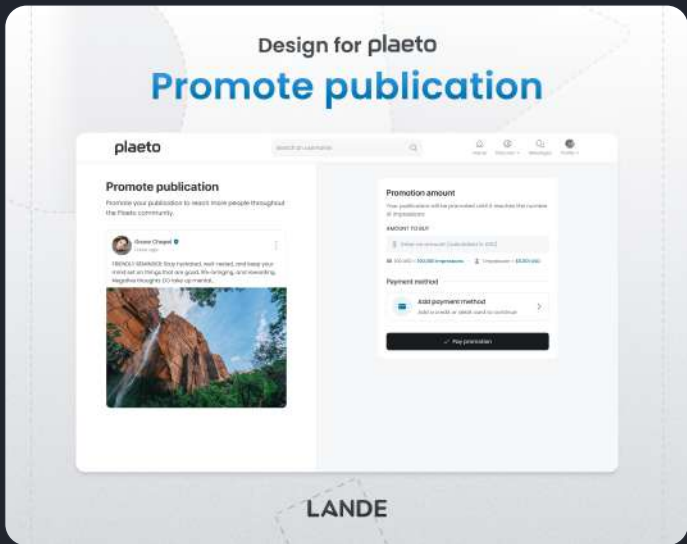
Último en Behance



[UXLUIS.COM \(Personal Landing Page Design 2023\)](#)



[LandScapes AI \(Landing Page Design 2022\)](#)



[Promote publication for Plaeto \(UI Design 2022\)](#)



[Car interface \(New concept UI 2022\)](#)

Luis Erick Muñoz

UX & UI Product Designer

Experiencia como Diseñador



Principal UX/UI Designer
 Retorna •  1 año, 1 mes (Diciembre 2022 hasta Enero 2024)

Figma

Notion

Maze

Hotjar

Mobbin

Zeplin

Miro

Plataforma de Remesas y de servicios financieros.

Algunos de mis logros mas importantes fueron:

- Creación y apoyo del nuevo diseño de la aplicación móvil, proponiendo nuevas tendencias visuales y redefiniendo flujos al máximo, logrando optimizar el proceso de envío y reduciendo el Churn (carritos abandonados).
- Creación y soporte de nueva versión de sistema de diseño y sistema de arquitectura visual, logrando consistencia en un 100% de las UI y mejorando los tiempos de creación de interfaces hasta en un 70% mas rápido.
- Creación del diseño de la nueva plataforma Web totalmente responsiva, una versión que puede funcionar desde el navegador, y apto para dispositivos Desktop y Mobile.
- Crear y deployar landing pages y sitios web de la empresa con HTML, CSS y JS.



Diseñador UI Ssr
 Plaeto •  8 meses (Marzo 2022 hasta Octubre 2022)

Figma

Notion

Maze


Hotjar



MS Clarity

Red social que promete una filosofía de comunicación libre y sin censura.

Fuí parte del equipo de producto, y mis responsabilidades fueron:

- Crear y mantener en contante actualización el Sistema de diseño del proyecto para versiones Mobile y Desktop.
- Proporcionar entregables a modo de Hand-off a desarrolladores para evitar errores de comunicación en implementación final.
- Supervisar que las interfaces UI estén correctamente maquetadas.
- Supervisé temporalmente a un nuevo integrante del equipo de UX.



Diseñador UX/UI
 EDteam •  10 meses (Julio 2021 a Abril 2022)

Figma

Notion

Maze

Hotjar

InVision

Plataforma e-learning de educación online, con cursos dedicados principalmente al área de la tecnología.

Fuí parte del área de producto, colaborando y asesorando con front-end la correcta ejecución de los entregables UI.

Algunos de los hitos mas importantes fueron:

- Colaboración en la creación de guías de estilo y sistema de diseño de EDteam que aumentó la productividad del equipo de UX hasta en un 50%.
- Estructuración de recursos y estilos durante campañas relevantes (Blackfriday, Navidad, Año Nuevo, SDT2022).
- Diseño y planeación del plan para equipos (ofrecer licencias a nivel empresarial) pasando por etapas de Research, Benchmarking, Sketching, Wireframing y Mockup.

Mis mejores proyectos



[Research para She!: Caso de estudio \(En proceso\)](#)



[Landing Page para CodesaurX: Caso de estudio \(2022\)](#)



[Research para HeyUX: Caso de estudio \(2022\)](#)



[Nuevo Diseño UI para Plaeto \(2022\)](#)



[Sistema de Diseño para Plaeto \(2022\)](#)



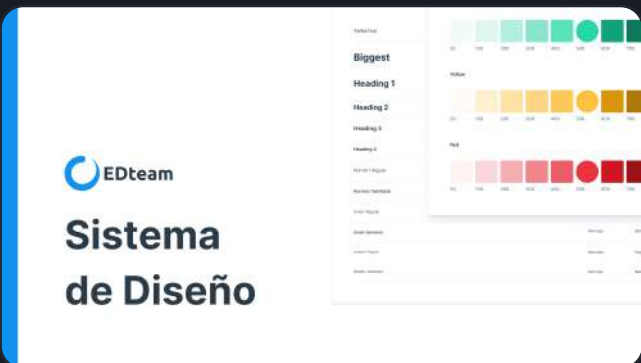
[Sistema de Diseño para Lande Studio \[v1\] \(2022\)](#)



[Just: Aplicación Movil para católicos \(2022\)](#)



[Plan para equipos de EDteam \(2022\)](#)



[Sistema de Diseño de EDteam \(2021 - 2022\)](#)