

PR0305: Configuración básica de Windows (II)

Nombre/s: Luis Eduardo Escobar Alegría

Tienes que contestar las preguntas en este mismo fichero después de cada pregunta. No te olvides de poner tu nombre en el recuadro superior.

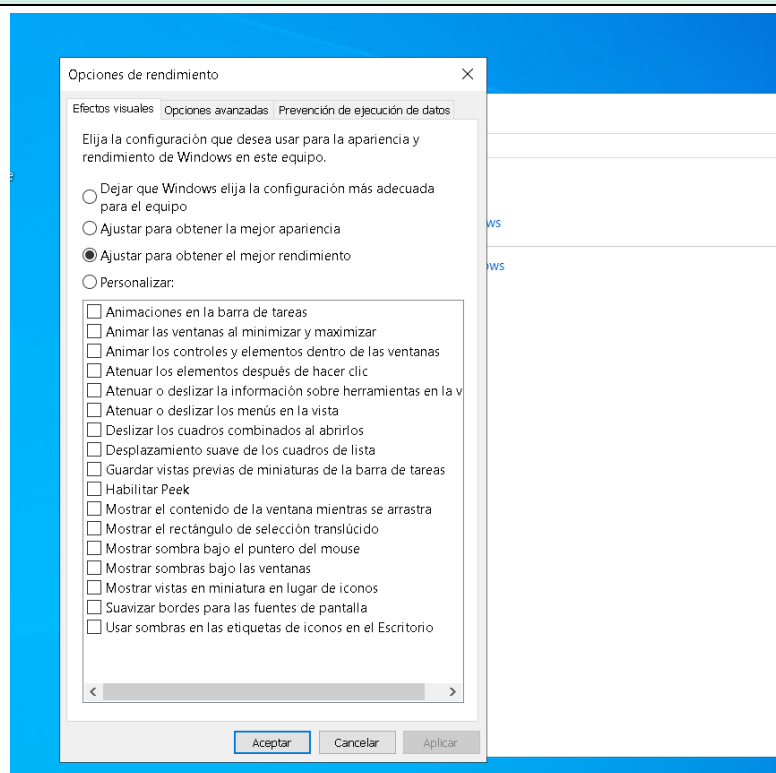
Cuando hayas acabado todas las prácticas renombra el fichero para que se llame **{Apellido1} {Apellido2}, {Nombre} – PR0304**. En el nombre y apellidos la primera mayúscula y el resto en minúsculas. El fichero tiene que estar en formato PDF. **Cualquier fichero que no siga esta nomenclatura o no esté en PDF no será corregido**. El fichero final lo tienes que subir a la plataforma.

Ejercicio 1: Rendimiento

Este ejercicio lo tienes que realizar en una **máquina virtual con Windows 10**.

Supón que quieres aumentar todo lo posible el rendimiento de tu máquina virtual eliminando todos los efectos visuales de Windows.

Explica (con capturas de pantalla) los pasos a realizar.



PARA LLEGAR A ELLO: PANEL DE CONTROL / SISTEMA/OPCIONES DE RENDIMIENTO

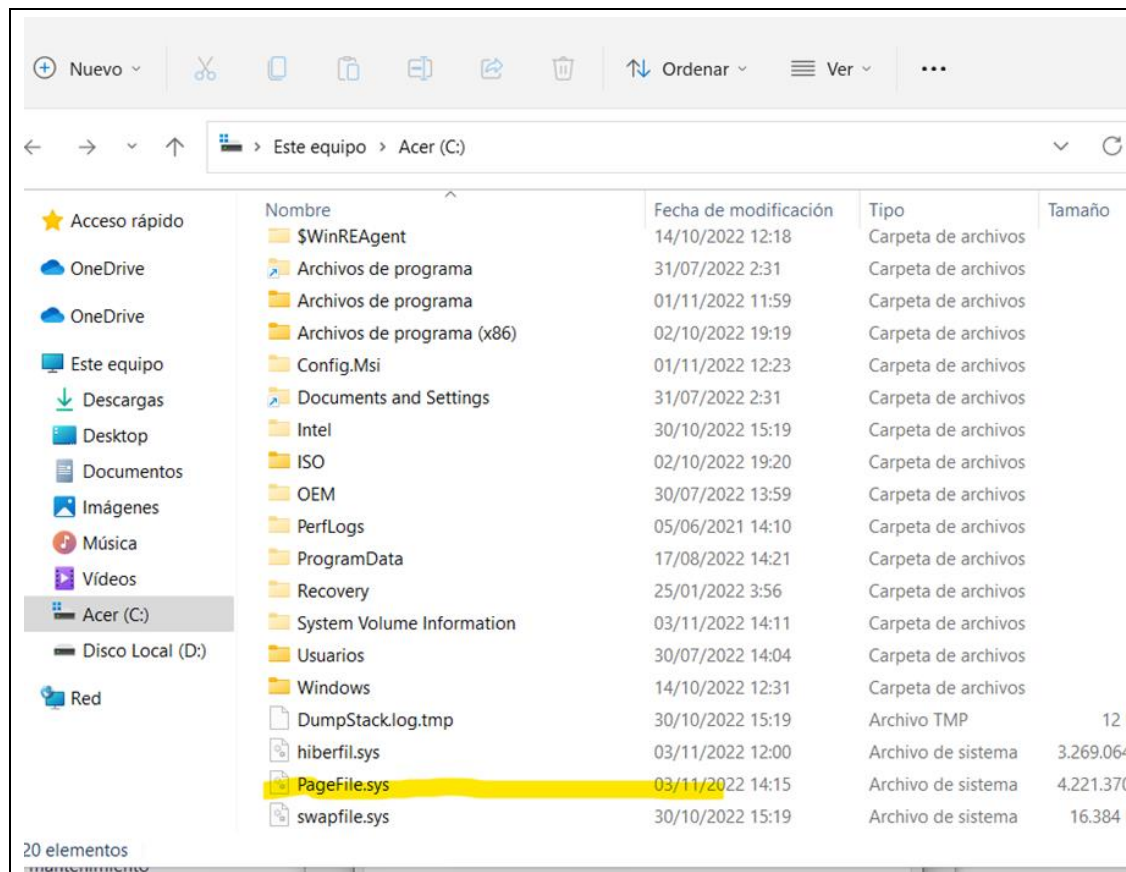
Indica por lo menos tres diferencias visuales que se aprecien al eliminar efectos visuales. Pon capturas de pantalla donde se vea la diferencia entre antes y después.		
Antes	Después	¿Qué diferencia hay?
		Al principio los bordes de pantalla se suavizan, luego no.
Antes	Después	¿Qué diferencia hay?
		Al principio podemos ver el contenido de la ventana mientras se arrastra. Después no.
Antes	Después	¿Qué diferencia hay?
		Al principio se atenuaban los elementos al hacer click, al eliminar los efectos visuales no.

Ejercicio 2: Memoria virtual

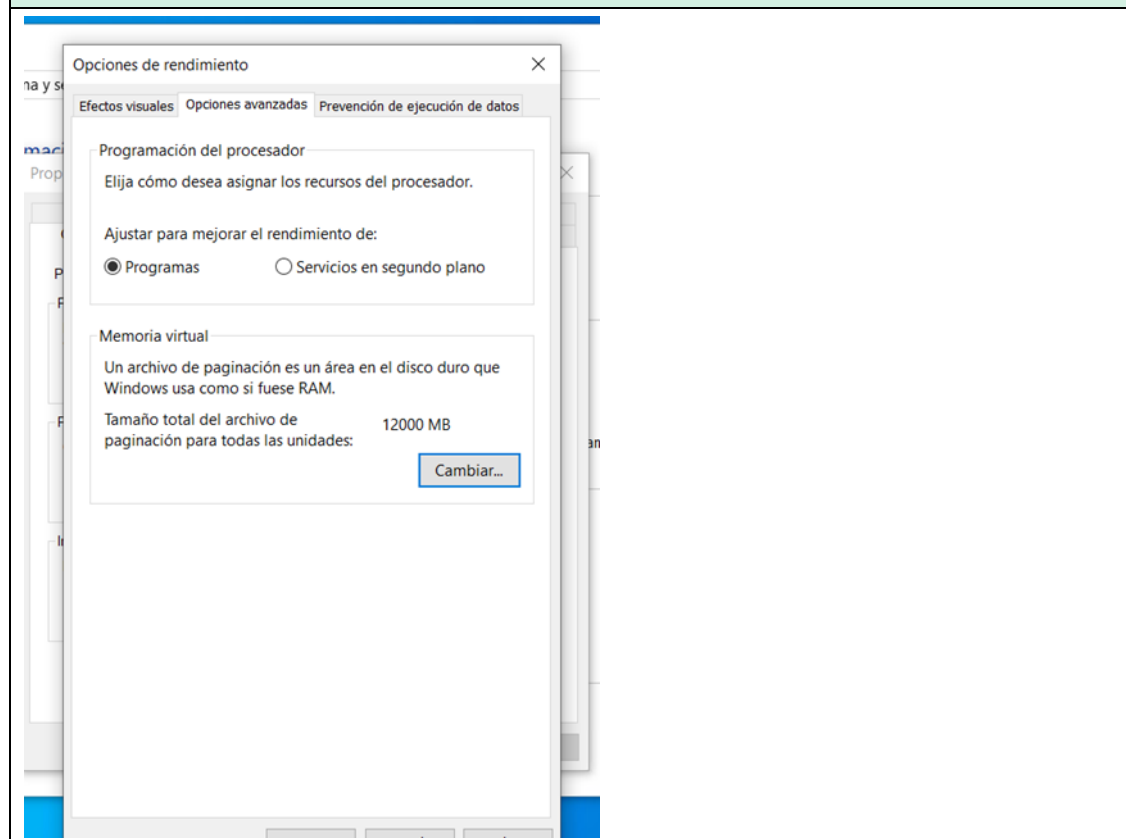
Muy importante: realiza esta práctica en una **máquina virtual**. Si no lo tuviera añade un segundo disco a la máquina virtual e inicialízalo (recuerda que había que ir al *Administrador de discos*, hacer click derecho sobre él y luego *Nuevo volumen simple*).

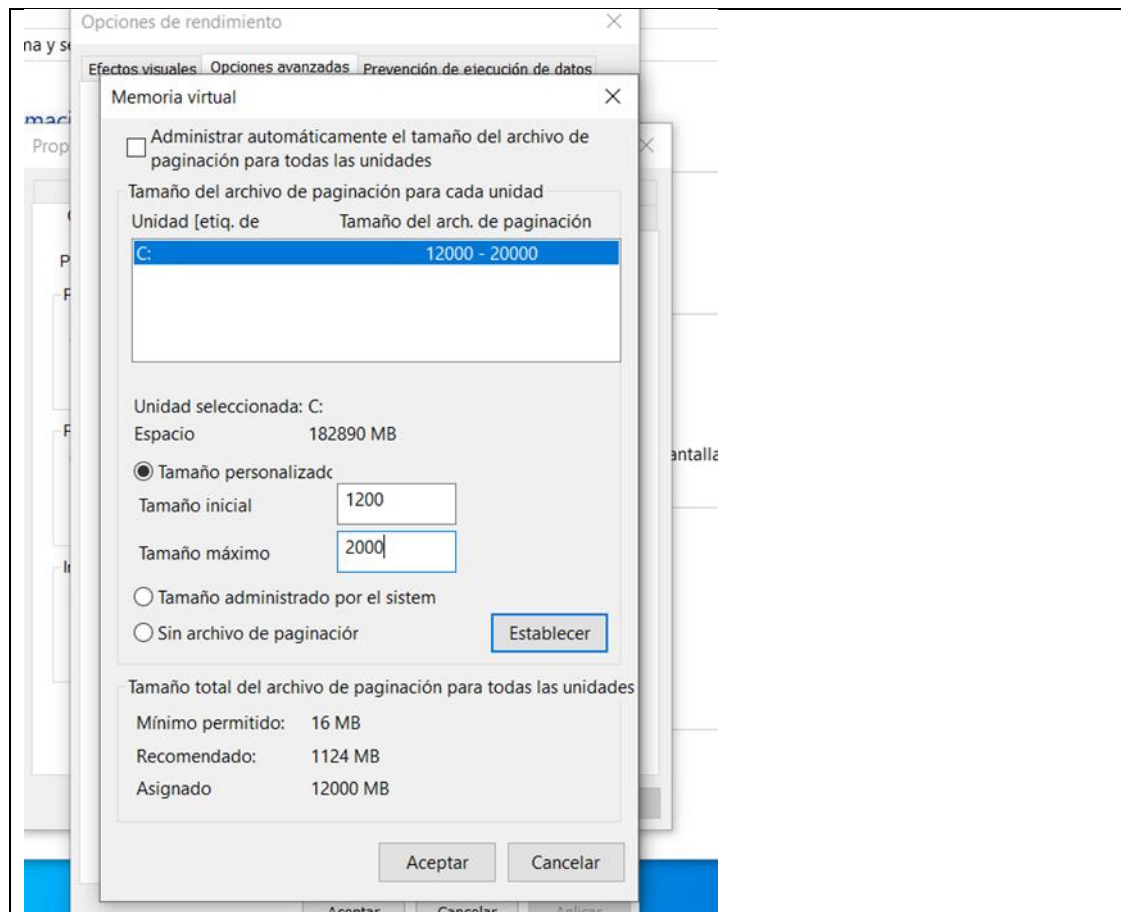
En este ejercicio trabajaremos con la memoria virtual. Responde las siguientes cuestiones.

Explica con tus palabras qué es y para qué sirve la memoria virtual .
La memoria virtual es un espacio de disco duro que el sistema operativo utiliza como si fuera RAM. Por defecto, es gestionada por el propio sistema operativo, pero podemos configurarla manualmente indicando si queremos tenerla o no, qué tamaño debe tener y en qué disco duro se almacenará. El fichero que corresponde a la memoria virtual se llama pagefile.sys y por defecto se puede encontrar en la raíz del disco C: , aunque oculto y marcado como archivo del sistema.
Localiza en el equipo el archivo utilizado como memoria virtual. Pega una captura de pantalla donde se vea.



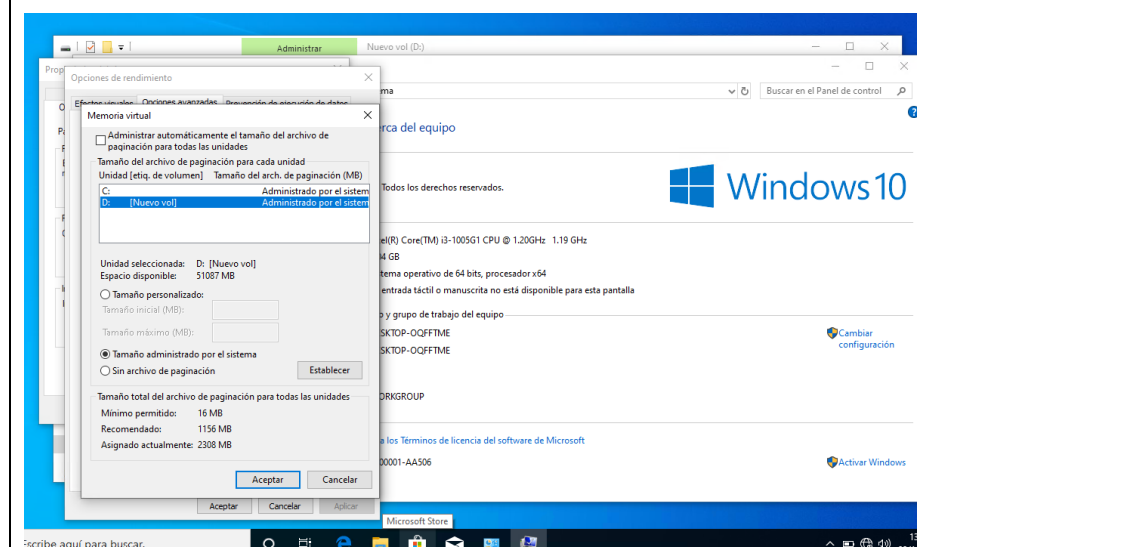
Ahora realiza los pasos necesarios para que el archivo de memoria virtual tenga un tamaño máximo de 2GB. Explica los pasos realizados (con capturas) y verifica que el fichero de paginación realmente tiene ese tamaño.

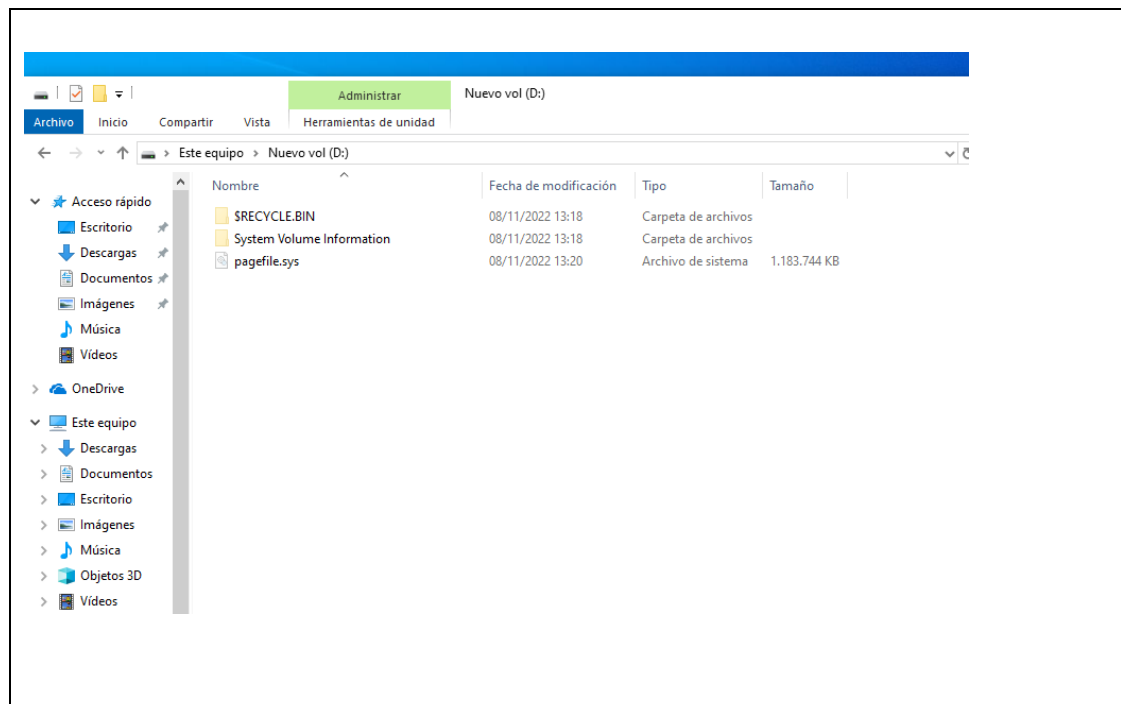




PARA LLEGAR A ELLO: PANEL DE CONTROL / SISTEMA / OPCIONES DE RENDIMIENTO. Le damos a cambiar y cambiamos el tamaño. Le damos a tamaño personalizado y establecemos el nuevo que queremos.

Ahora realiza los pasos necesarios para mover el archivo de paginación al segundo disco duro. Nuevamente documenta todos los pasos y verifica que el fichero se puede ver en la unidad nueva.





Ejercicio 3: Variables de entorno

Esta práctica también tienes que realizarla en la máquina virtual. Responde a las siguientes cuestiones relacionadas con las **variables de entorno**.

Explica con tus palabras qué son las **variables de entorno**.

Las variables de entorno son valores almacenados en variables con información del sistema. Estas variables pueden ser consultadas por cualquier programa. Por ejemplo, la variable PATH almacena la lista de directorios donde el sistema busca automáticamente los ejecutables. Tradicionalmente las variables de entorno se han indicado rodeando su nombre con el símbolo %, por ejemplo, %SystemRoot%.

La sintaxis ha cambiado en Powershell y se indica de la siguiente manera: \$env:SystemRoot. Y se pueden ver todas las variables de entorno.

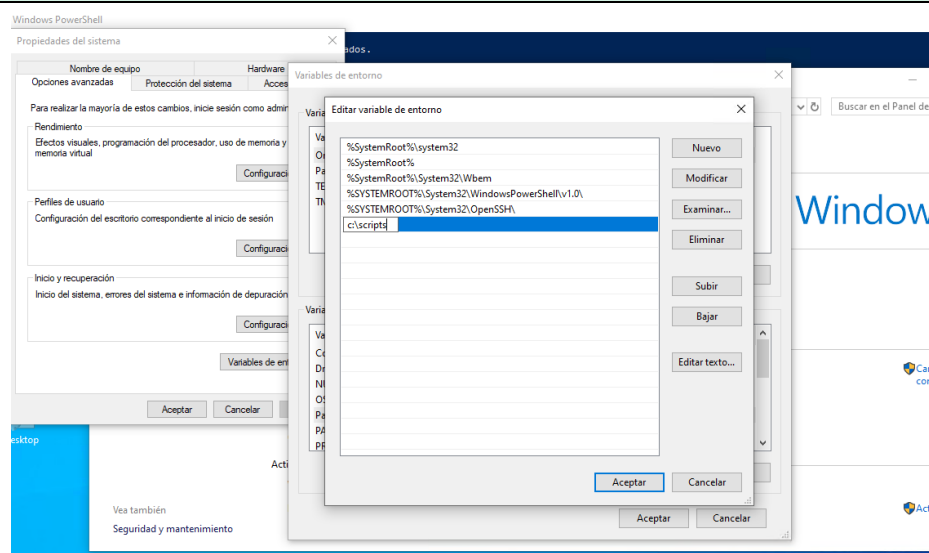
Averigua si hay alguna variable de entorno que almacene el nombre del equipo y muéstralo desde Powershell y también desde cmd.

```
PS C:\Users\luise> Get-ChildItem env:

Name                           Value
----                           -
ALLUSERSPROFILE                C:\ProgramData
APPDATA                        C:\Users\luise\AppData\Roaming
CommonProgramFiles             C:\Program Files\Common Files
CommonProgramFiles(x86)       C:\Program Files (x86)\Common Files
CommonProgramW6432            C:\Program Files\Common Files
COMPUTERNAME                   LUIS-PC
ComSpec                       C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
DriverData                     C:\Windows\System32\Drivers\DriverData
FPS_BROWSER_APP_PROFILE_STRING Internet Explorer
FPS_BROWSER_USER_PROFILE_STR... Default
```

Supón que vas a guardar tus scripts Powershell en una carpeta llamada C:\scripts y quieres que estén en el **path**. Añade esta ruta a la variable de entorno PATH documentando con capturas los pasos que has realizado.

Luego imprime la variable de entorno en Powershell para verificar que lo hayas añadido.



Primero vamos al Panel de control, seguidamente hacemos click en Sistema. Configuración avanzada, propiedades del sistema, dentro de ello hacemos click en opciones avanzadas. En opciones avanzadas hacemos click en variables de entorno. Hacemos una nueva, la llamamos c:\scripts y aceptamos.

Ejercicio 4: Acceso remoto

Este ejercicio lo tienes que realizar en la **máquina física**, ya que por ahora las máquinas virtuales no se ven entre ellas.

Además, la tienes que realizar con un compañero de clase.

Prepara tu equipo para que tu compañero se pueda conectar por escritorio remoto. Documenta los pasos realizados.

Lo primero es activar en ambos equipos el acceso a escritorio remoto. Una vez activado, tenemos que saber el nombre y el usuario de equipo al que queremos conectarnos. Nos dirigimos a acceso remoto, propiedades del sistema y tendríamos que habilitar la casilla: permitir las conexiones remotas a este equipo en este cuadro de diálogo, seleccionar qué usuarios se podrán conectar por escritorio remoto, seleccionar qué usuarios se podrán conectar por escritorio remoto, y como se describe en el principio, en el equipo desde el que nos vayamos a conectar, tenemos

que abrir la aplicación Conexión a escritorio remoto e introducir la dirección IP o nombre del equipo al que nos vayamos a conectar.

Conéctate al equipo de tu compañero por escritorio remoto. Documenta los pasos realizados.

Tengo portátil y no puedo conectarme porque no estoy en la misma red. Te he explicado los pasos arriba.

Ahora haced lo mismo, pero utilizando *Asistencia rápida*. Documenta todo el proceso.

Explica las diferencias entre conectarte mediante escritorio remoto y hacerlo con asistencia rápida.

¿En qué situaciones crees que sería más recomendable uno u otro método?

La principal diferencia entre la asistencia remota y la conexión de escritorio remoto es que la asistencia remota se usa principalmente para soporte técnico remoto y el usuario retiene el control de su máquina y ve todo lo que está sucediendo.