

Questões sobre Alocação de Memória

Exercício 1: Na alocação de memória em programação orientada a objetos, qual é a responsabilidade do operador "new"?

- a) Desalocar a memória utilizada por um objeto.
- b) Alocar memória para um novo objeto.
- c) Copiar os dados de um objeto existente.
- d) Acessar um método de um objeto.

Exercício 2: O que é o garbage collector (coletor de lixo) na alocação de memória em programação orientada a objetos?

- a) Um objeto especial responsável por armazenar dados temporários.
- b) Um mecanismo que desaloca automaticamente a memória de objetos não utilizados.
- c) Um método utilizado para liberar memória manualmente.
- d) Um recurso utilizado para criar objetos de forma eficiente.

Exercício 3: O que acontece quando um objeto é desalocado da memória na programação orientada a objetos?

- a) A memória é automaticamente liberada e reutilizada para outros fins.
- b) Os atributos do objeto são mantidos na memória, mas os métodos são desativados.
- c) O objeto é movido para um local de armazenamento secundário.
- d) Os métodos do objeto são desalocados, mas os atributos permanecem na memória.

Exercício 4: Qual é a vantagem da alocação de memória dinâmica em relação à alocação estática na programação orientada a objetos?

- a) A alocação dinâmica permite uma melhor utilização de recursos de memória.
- b) A alocação estática é mais eficiente e requer menos tempo de execução.
- c) A alocação dinâmica permite uma melhor organização dos objetos na memória.
- d) A alocação estática é mais flexível e permite alterações mais rápidas nos objetos.

Gabarito

1. b

2. b

3. a

4. a