

Questões sobre Acoplagem e Coesão

Exercício 1: O que é acoplamento na programação orientada a objetos?

- a) A capacidade de um objeto se comportar de várias formas diferentes.
- b) A técnica de agrupar objetos em categorias específicas.
- c) O grau de dependência entre as classes de um sistema.
- d) O processo de ocultar detalhes de implementação de uma classe.

Exercício 2: O que é coesão na programação orientada a objetos?

- a) A capacidade de uma classe ter diferentes comportamentos.
- b) A técnica de agrupar objetos em categorias específicas.
- c) A medida de quão bem uma classe está focada em um único propósito.
- d) O processo de ocultar detalhes de implementação de uma classe.

Exercício 3: Quais são os tipos de acoplamento mais comuns na programação orientada a objetos?

- a) Acoplamento estático e acoplamento dinâmico.
- b) Acoplamento forte e acoplamento fraco.
- c) Acoplamento interno e acoplamento externo.
- d) Acoplamento direto e acoplamento indireto.

Exercício 4:

Pergunta: Quais são os benefícios de ter baixo acoplamento entre as classes?

- a) Facilita a reutilização de código e torna o sistema mais flexível.
- b) Melhora a eficiência do código ao permitir otimizações específicas.
- c) Simplifica o processo de herança e polimorfismo.
- d) Aumenta a segurança do código ao limitar o acesso aos membros de uma classe.

Exercício 5: Quais são os benefícios de ter alta coesão em uma classe?

- a) Torna a classe mais fácil de ser testada e mantida.
- b) Permite que a classe tenha diferentes comportamentos em situações específicas.
- c) Melhora a comunicação e colaboração entre os membros da equipe de desenvolvimento.
- d) Garante que a classe possua todos os atributos e métodos necessários para funcionar corretamente.

Gabarito

- 1. c**
- 2. c**
- 3. b**
- 4. a**
- 5. a**