

Questões sobre Reflexividade

Exercício 1: O que é reflexividade na programação orientada a objetos?

- a) A capacidade de um objeto se comportar de várias formas diferentes.
- b) A técnica de agrupar objetos em categorias específicas.
- c) A habilidade de uma classe acessar e manipular seus próprios membros.
- d) O processo de ocultar detalhes de implementação de uma classe.

Exercício 2: Quais são as vantagens da reflexividade na programação orientada a objetos?

- a) Possibilita a inspeção e manipulação dinâmica dos membros de uma classe.
- b) Melhora a eficiência do código ao permitir otimizações específicas.
- c) Simplifica o processo de herança e polimorfismo.
- d) Aumenta a segurança do código ao limitar o acesso aos membros de uma classe.

Exercício 3: Quais são as desvantagens da reflexividade na programação orientada a objetos?

- a) Pode causar baixo desempenho e consumo excessivo de recursos.
- b) Torna o código mais complexo e difícil de entender.
- c) Limita a flexibilidade e reusabilidade do código.
- d) Aumenta o risco de erros de programação e comportamentos inesperados.

Gabarito

1. c

2. a

3. d