

LUIS FELIPE OLIVEIRA

DESENVOLVEDOR FULL STACK

Salvador-BA

OBJETIVO

Atuar com desenvolvimento de software utilizando Java

HABILIDADES

- Java
- SpringBoot
- HTML
- CSS
- PostgreSQL
- NodeJS
- Padrão MVC
- Testes automatizados (JUNIT5)

CONTATO

luisfelipe.tecnologias@gmail.com

github.com/luisfelipe-tec

linkedin.com/in/luisfelipe-tec

FORMAÇÃO

Engenharia de Software

6° Semestre - UCSAL

01/2019 - 01/2024

IDIOMAS

Inglês: intermediário

EXPERIÊNCIAS

Especialista em eletrônica - autônomo

Presto serviço para assistências técnicas de informática realizando reparos de placas desktop, placas de notebooks, GPUS e monitores.

Com essa rotina foi possível desenvolver um perfil de resiliência, adaptação e com uma capacidade enorme de resolver problemas com grandes capacidades.

- Atualização de firmware BIOS e I.O via hardware
- Análise completa da placa mãe com o boardview e esquema elétrico
- Substituição de componentes eletrônicos comprometidos (resistores, capacitores, mosfets e etc)
- Reballing e replace do CHIPSET

PORTIFÓLIO

Jogo Raciocínio, Contribuidor Java

<https://cutt.ly/BgfNOSE> - Link repositório Git

- Jogo de raciocínio lógico desenvolvido em JAVA na disciplina de Estrutura de Dados utilizando Fila, Pilha e Lista.

Sistema Loja - Desenvolvedor Java

<https://cutt.ly/lgfN8aA> - Link repositório Git

- Sistema de controle de uma loja com cadastros, controle de estoque e funcionários.

CERTIFICADOS

- **HTML5 e CSS3 parte 1, 2, 3 e 4 - ALURA - 32h**

Projeto do curso: <https://github.com/luisfelipe-tec/Barbearia-Alura>

- **Flexbox: posicione elementos na tela - ALURA - 9h**

Projeto do curso: <https://github.com/luisfelipe-tec/FlexBox-Alura>

- **Layouts Responsivos - ALURA - 7H**

Projeto do curso: <https://github.com/luisfelipe-tec/Projeto-Apeperia>