

Trabalho Prático: Lista Encadeada Simples
Nome: Luis Felipe de Andrade Marques
Matrícula: 557238
Curso: Ciência da Computação - Estrutura de Dados

O Trabalho Dirigido 3 sobre criar uma Lista Encadeada Simples de n meros inteiros. Nele, você vai trabalhar com funções como inserir, apagar e acessar elementos da lista.

Principais Dificuldades

Uma das dificuldades foi inserir elemento no final ou no meio da lista. A dificuldade se deu em percorrer todos os elementos da forma certa para fazer a inserção.

Outra dificuldade foi na função main, as funções de inserir elemento e remover não estavam funcionando adequadamente, com um pouco de análise identifiquei o problema e resolvi!

Nas outras funções não obtive nenhuma dificuldade, usei o código dos outros trabalhos como base para o desenvolvimento do atual.

Nota o Big-O:

criarLista:

Alocar memória demanda um tempo constante, ou seja, $O(1)$;

Atribuição de valor para variável tem um tempo de execução de $O(1)$;

Portanto, a complexidade de tempo da função criarLista de $O(1)$, pois todas as operações são realizadas em tempo constante.

insereFinal:

Alocação de memória para o novo nó ocorre em tempo constante. $O(1)$

Atribuições de valor pro nó ocorre em tempo constante. $O(1)$

A verificação da condição uma operação de tempo constante. $O(1)$

Percorrer a lista até o final. No pior caso, percorre todos os nós da lista para encontrar o último. $O(n)$

Contudo, a complexidade de tempo da função será $O(n)$

inserePosicao:

Alocação de memória para o novo nó ocorre em tempo constante. $O(1)$

O if que verifica se a posição dada pelo usuário é válida demanda tempo constante $O(1)$;

Inserir o valor na posição desejada demanda $O(1)$;

Percorrer a lista até a posição anterior demanda $p-1$, equivalente a p . $O(p)$

A complexidade de tempo no pior caso será $O(p)$, e no melhor caso $O(1)$;

insere:

Alocação de memória para o novo nó ocorre em tempo constante. $O(1)$

Atribuição de valores demanda $O(1)$.

Complexidade de tempo da função. $O(1)$

removePosicao:

O if que verifica se a lista está vazia demanda tempo constante $O(1)$;

O if que verifica se a posição é válida também demanda tempo constante $O(1)$;

Percorrer a lista até a posição anterior demanda $p-1$ no pior caso. $O(p)$

A complexidade de tempo da função será, no pior caso, $O(p)$ e no melhor caso $O(1)$;

removerValor

O if que verifica se a lista está vazia demanda tempo constante $O(1)$;

O loop que percorre todos os elementos para encontrar o valor, tem tempo de $O(n)$;

A verificação se o item foi encontrado demanda tempo constante $O(1)$;

A complexidade de tempo da função será, no pior caso, $O(n)$ e no melhor caso $O(1)$;

obterPosicao:

O if que verifica se a lista est vazia demanda tempo constante $O(1)$;
O if que verifica se a posi o v lida tamb m demanda tempo constante $O(1)$
Percorrer a lista ate a posicao demenda nno pior caso. $O(n)$
A complexidade de tempo da fun o obterPosicao $O(n)$;

procurar:

O if de verifica o se a lista est vazia demanda tempo de $O(1)$;
O loop percorre todos os elementos para encontrar o valor tem tempo de, no pior caso, $O(n)$;
O if de verifica o do resultado tem tempo constante $O(1)$;
A impress o e retorno do valor tem tempo de $O(1)$;
Mediante isso, a complexidade de tempo da fun o, no seu pior caso, $O(n)$;

exibir:

O if que verifica se a lista est vazia demanda tempo $O(1)$;
O loop de exhibi o de valores da lista tem tempo de $O(n)$;
A impress o final tem tempo de $O(1)$;
Portanto, a fun o ter complexidade $O(n)$ no seu pior caso;

tamanho;

O if que verifica se a lista est vazia demanda tempo $O(1)$;
O loop que percorre a lista incremenando o contador de valores da lista tem tempo de $O(n)$;
O retorno final tem tempo de $O(1)$;
Portanto, a fun o ter complexidade $O(n)$ no seu pior caso;