

LUIS FELIPE SANTOS DO NASCIMENTO

Desenvolvedor Pleno

📍 São Paulo, Brasil

☎ +55 11 95884-3078

@ luisfelipesdn12@gmail.com

🔗 luif.dev

HABILIDADES

Git/GitHub

Data Visualization

JSON

Docker

Automação

APIs

Arquitetura de Sistemas

CI/CD

Firebase

Inglês avançado

TDD

UI/UX

AWS

PROGRAMAÇÃO



Typescript



Node.js



Next.js



React.js



Python



Go



HTML



CSS



Arduino



Dart

FORMAÇÃO ACADÊMICA

Bacharel em Sistemas de Informação

Universidade Presbiteriana Mackenzie

2023 - o momento | Em andamento

Técnico em Desenvolvimento de Sistemas

ETEC Basílides de Godoy

2021 - 2022 | Formado

Ensino Médio

E.E. Souza Penna

2020 - 2022 | Formado

EXPERIÊNCIA

Desenvolvedor Full-Stack Pleno

Desenvolvimento Web, ReactJS, NextJS, Firebase, Supabase, Metodologias Ágeis.

out. 2021 - dez. 2023 | 2 ano e 1 mês

YOUDevelop

Full-Stack Web & Mobile Engineer

Desenvolvimento Mobile & Web, Flutter, Metodologias Ágeis, Conversação em inglês.

dez. 2020 - jun. 2022 | 7 meses

Morph

Full-Stack Engineer

Desenvolvimento Web, GitHub Flow, ReactJS, NextJS, GraphQL, UI/UX, CI/CD, Metodologias Ágeis, Ciclos de Desenvolvimento, Conversação em inglês.

dez. 2020 - dez. 2021 | 1 ano e 1 mês

Zyndicate

Back-end Developer

Automações, Desenvolvimento de APIs, ExpressJS, Desenvolvimento Guiado por Testes (TDD), Coordenação de tarefas.

dez. 2020 - mai. 2021 | 6 meses

Nooio

LUIS FELIPE SANTOS DO NASCIMENTO

Desenvolvedor Pleno

 São Paulo, Brasil

 +55 11 95884-3078

 luisfelipesdn12@gmail.com

 luisf.dev

CURSOS

Linguagem de Programação Go

Estruturas de dados, interfaces e polimorfismo, recursividade, ponteiros, criptografia, concorrência e paralelismo, tratamento de erros, documentação, testes e benchmarks.

2020 | Concluído | Carga horária: 22 horas/aula

Aprenda Go - Ellen Körbes

Curso de Python 3

Base para o desenvolvimento de software, de variáveis à tratamento de erros.

2020 | Concluído | Carga horária: 120 horas/aula

Curso em Vídeo - Gustavo Guanabara

Curso Backend Developer

Git Flow, Arquitetura de Sistemas, Java, Spring Boot, testes, melhores práticas com SQL, SCRUM, JavaScript ES6, Node.js com Express, melhores práticas com API's e leis sobre segurança de dados.

2020 | Concluído | Carga horária: 100 horas/aula

Digital Innovation One

Data Science: Visualização de dados com Python

Matplotlib, Google Colab, Scatterplot, Boxplot, Visualização de dados na Bioinformática para a comparação de genomas, Python + HTML

2020 | Concluído | Carga horária: 2 horas/aula

Diego Mariano, Udemy

Computação Gráfica

Arte vetorial, Edição de Imagens, Edição de Vídeo, Desenho e pintura digital, 3D - Modelagem e Animação, Composição de Vídeo e Efeito

2018 - 2020 | Concluído | Carga horária: 220 horas/aula

SAGA - School of Art, Game and Animation