



UNIVERSIDADE FEDERAL DA BAHIA
INSTITUTO DE COMPUTAÇÃO
MATA65 - COMPUTAÇÃO GRÁFICA

SIMULAÇÃO DE ONDAS E OCEANO

ANTONIEL MAGALHÃES
LUIS FELIPE

Salvador - Bahia
29 DE JANEIRO DE 2025

SIMULAÇÃO DE ONDAS E OCEANO

ANTONIEL MAGALHÃES
LUIS FELIPE

Projeto final entregue ao professor Antonio Lopes Apolinário Junior como método avaliativo da disciplina MATA65 - Computação Gráfica

Salvador - Bahia
29 de janeiro de 2025

Sumário

1	Introdução	1
1.1	Contextualização e Motivação	1
	Referências Bibliográficas	2

Capítulo 1

Introdução

1.1 Contextualização e Motivação

A teoria dos grafos oferece um poderoso conjunto de ferramentas matemáticas para modelar e resolver problemas complexos de otimização em redes. No contexto da segurança pública, o problema de posicionamento de câmeras de vigilância pode ser elegantemente modelado como um problema de cobertura mínima de vértices (Minimum Vertex Cover). Nesta abordagem, os vértices do grafo representam possíveis localizações de câmeras, e as arestas representam as áreas que precisam ser monitoradas. O bairro de Ondina, em Salvador, apresenta um cenário ideal para aplicação deste conceito, por concentrar pontos estratégicos como a Universidade Federal da Bahia, estabelecimentos comerciais, hotéis e áreas residenciais, além de um intenso fluxo turístico devido às suas praias.

Referências Bibliográficas