

Simulação de ondas e oceano



Antoniél Magalhães
Luis Felipe



Agenda

1. Introdução
2. Teoria Linear ou Teoria de Onda de Pequena Amplitude
3. Simulação do Empinamento
4. Computação Gráfica na Simulação de Ondas
5. Referências



Introdução

A simulação de ondas e oceano é uma área de estudo que combina física, matemática e computação para modelar o comportamento das ondas no mar. Este campo é crucial para aplicações em engenharia costeira, previsão do tempo e estudos ambientais.

Teoria Linear ou Teoria de Onda de Pequena Amplitude

A abordagem mais elementar da teoria de ondas superficiais de gravidade é conhecida como teoria linear ou teoria de pequena amplitude. Desenvolvida por Airy em 1845, esta teoria considera em seus cálculos o caso mais simples da propagação do campo de ondas na ausência de qualquer forçante. Apesar das simplificações impostas, esta teoria tem uma extensa gama de aplicações [1].

Assumptions of Linear Theory

A teoria linear assume que: o fluido é homogêneo, incompressível (densidade constante) e irrotacional, permitindo a existência do potencial de velocidade; a tensão superficial é desprezada; a pressão na superfície livre é uniforme e constante; o fluido é invíscido; o fundo é um limite plano, horizontal, fixo e impermeável; a amplitude da onda é constante e pequena em relação ao comprimento e à profundidade.

Equação de Laplace

Em face das suposições iniciais supracitadas, torna-se possível desenvolver as formulações da teoria linear a partir da solução da equação de Laplace. Esta equação é obtida reescrevendo a equação da continuidade no plano x,z em função do potencial de velocidade.

Referência

- Meirelles, S. e Violante-Carvalho, N. (2007). *Modelagem computacional da propagação de ondas superficiais no oceano: um subsídio para a compreensão dos fenômenos ópticos*. Revista Brasileira de Ensino de Física, 29(4), 555–563.



Simulação do Empinamento

O empinamento das ondas é um fenômeno importante na dinâmica oceânica. A simulação deste processo ajuda a entender como as ondas interagem com estruturas costeiras e como a energia das ondas é dissipada.

Computação Gráfica na Simulação de Ondas

A computação gráfica desempenha um papel vital na visualização das simulações de ondas. Técnicas avançadas permitem a criação de modelos visuais realistas que ajudam na análise e interpretação dos dados simulados.

Referências

- [1] S. Meirelles and N. Violante-Carvalho. Modelagem computacional da propagação de ondas superficiais no oceano: um subsídio para a compreensão dos fenômenos ópticos. *Revista Brasileira de Ensino de Física*, 29(4):555–563, 2007.