



UNIVERSIDADE FEDERAL DA BAHIA
INSTITUTO DE COMPUTAÇÃO
INTERAÇÃO HUMANO-COMPUTADOR

PROJETO PRÁTICO FINAL: SISTEMA DE GESTÃO DE
MONITORIAS (SIGA-M)
ETAPA 2 - SÍNTESE

ANTONIEL MAGALHÃES (ANTONIELS@UFBA.BR)
ANDRÉ COSTA (ANDRE.LINO@UFBA.BR)
JOÃO LEAHY (JOAO.LEAHY@UFBA.BR)
LUIS FELIPE (LUIS.SENA@UFBA.BR)
KOICHI FILHO (KOICHIFILHO@UFBA.BR)

Salvador - Bahia

1º DE JULHO DE 2025

PROJETO PRÁTICO FINAL: SISTEMA DE GESTÃO DE
MONITORIAS (SIGA-M)
ETAPA 2 - SÍNTESE

ANTONIEL MAGALHÃES (ANTONIELS@UFBA.BR)
ANDRÉ COSTA (ANDRE.LINO@UFBA.BR)
JOÃO LEAHY (JOAO.LEAHY.UFBA.BR)
LUIS FELIPE (LUIS.SENA@UFBA.BR)
KOICHI FILHO (KOICHIFILHO@UFBA.BR)

Etapa 2 do projeto prático final apresentado
ao professor Prof. Igor Sobral como método
avaliativo da disciplina Interação Humano-
Computador.

Salvador - Bahia

1º de julho de 2025

Sumário

1	Etapa 2: Síntese (Intervenção)	1
1.1	Modelo de Interação	1
1.1.1	Fluxo de Interação Principal	1
1.1.2	Tratamento de Erros e Recuperação	2
1.2	Link de Acesso ao Protótipo	3
1.3	Telas e Decisões de Projeto	3
1.3.1	Tela de Login	3
1.3.2	Formulário de Criação de Projeto	4
1.3.3	Dashboard do Coordenador	5
1.3.4	Paleta de Cores	6
1.3.5	Tipografia	7
1.4	Princípios de Design Aplicados	7
1.4.1	Foco na Tarefa Principal	7
1.4.2	Usabilidade Simplificada	8

Capítulo 1

Etapa 2: Síntese (Intervenção)

Esta etapa apresenta a proposta de intervenção sob a forma de um protótipo interativo do sistema SIGA-M, focando no fluxo essencial entre coordenador e professor para o ciclo de criação e aprovação de projetos de monitoria.

1.1 Modelo de Interação

O modelo de interação apresenta o fluxo simplificado de navegação entre as telas principais do sistema, concentrando-se no processo fundamental de criação, submissão e aprovação de projetos de monitoria. O desenvolvimento partiu de um protótipo de baixa fidelidade (Figura 1.1) que estabeleceu as bases para o design final.

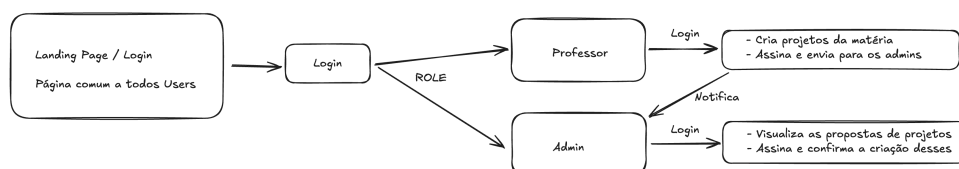


Figura 1.1: Protótipo de baixa fidelidade - Base inicial do design

O fluxo principal simplificado segue duas jornadas essenciais:

- **Jornada do Professor:** Login → Criar/Editar Projeto → Enviar Projeto
- **Jornada do Administrador:** Login → Visualizar Projetos → Aprovar/Assinar → Iniciar Processo de Bolsa

1.1.1 Fluxo de Interação Principal

O modelo de interação foi otimizado para os dois perfis principais:

Fluxo do Professor

1. **Login:** Autenticação via credenciais institucionais
2. **Dashboard:** Visualização de projetos existentes ou opção de criar novo
3. **Criação de Projeto:** Formulário com dados pré-preenchidos quando disponíveis
4. **Revisão:** Verificação das informações do projeto
5. **Envio:** Submissão do projeto para aprovação do coordenador
6. **Confirmação:** Feedback visual de sucesso no envio

Fluxo do Administrador (Coordenador)

1. **Login:** Acesso com perfil administrativo
2. **Dashboard:** Visão geral de todos os projetos submetidos
3. **Análise:** Revisão detalhada de cada projeto
4. **Aprovação:** Assinatura digital e aprovação do projeto
5. **Inicialização:** Ativação do processo de bolsa de monitoria
6. **Notificação:** Sistema notifica automaticamente os envolvidos

1.1.2 Tratamento de Erros e Recuperação

O sistema implementa mecanismos essenciais de tratamento de erros:

- **Validação de Login:** Feedback claro para credenciais inválidas
- **Salvamento Automático:** Prevenção de perda de dados durante criação de projetos
- **Confirmações:** Diálogos de confirmação antes de ações críticas
- **Navegação Segura:** Sempre com opção de voltar sem perder progresso

1.2 Link de Acesso ao Protótipo

O protótipo interativo está disponível na plataforma Figma através do seguinte link:

<https://www.figma.com/design/meTbBaQdqBHlvtzBEb9ehF/Sistema-de-Monitoria-IC?node-id=1-2&p=f>

O protótipo permite a simulação completa do fluxo simplificado professor-coordenador, possibilitando a navegação interativa pelas funcionalidades essenciais do sistema.

1.3 Telas e Decisões de Projeto

As capturas de tela do protótipo e as justificativas das decisões de design são apresentadas a seguir, focando no fluxo principal:

1.3.1 Tela de Login

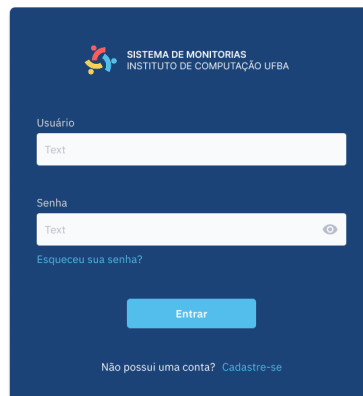


Figura 1.2: Tela de Login do Sistema SIGA-M

Decisões de Design:

- **Identidade Visual:** Utilização das cores institucionais da UFBA (azul) para criar familiaridade
- **Simplicidade:** Layout limpo com foco nos campos essenciais

- **Diferenciação de Perfis:** Login único com identificação automática do tipo de usuário
- **Segurança Visual:** Campo de senha com opção de visualização

1.3.2 Formulário de Criação de Projeto

Novo projeto de monitoria

Formulário para submissão de projeto de monitoria

Identificação do Projeto

1.1 Unidade Universitária
 Digite a sua unidade universitária

1.2 Órgão responsável (Departamento ou Coord. Acadêmica)
 Digite o órgão responsável

1.3 Data de aprovação do projeto
 XX/YY/WWWW

1.5 Semestre
 Ex: 2025.1

1.4 Componente(s) curricular(es) (código e nome)
 Escolha um dos componentes curriculares cadastrados

Disciplinas

Finalizar

Pré-visualização do edital

SISTEMA DE MONITORIAS
 INSTITUTO DE COMPUTAÇÃO UFBA

Home About Services Get in touch FAQs

Non Copyrighted © 2022 Upload by rich technologies

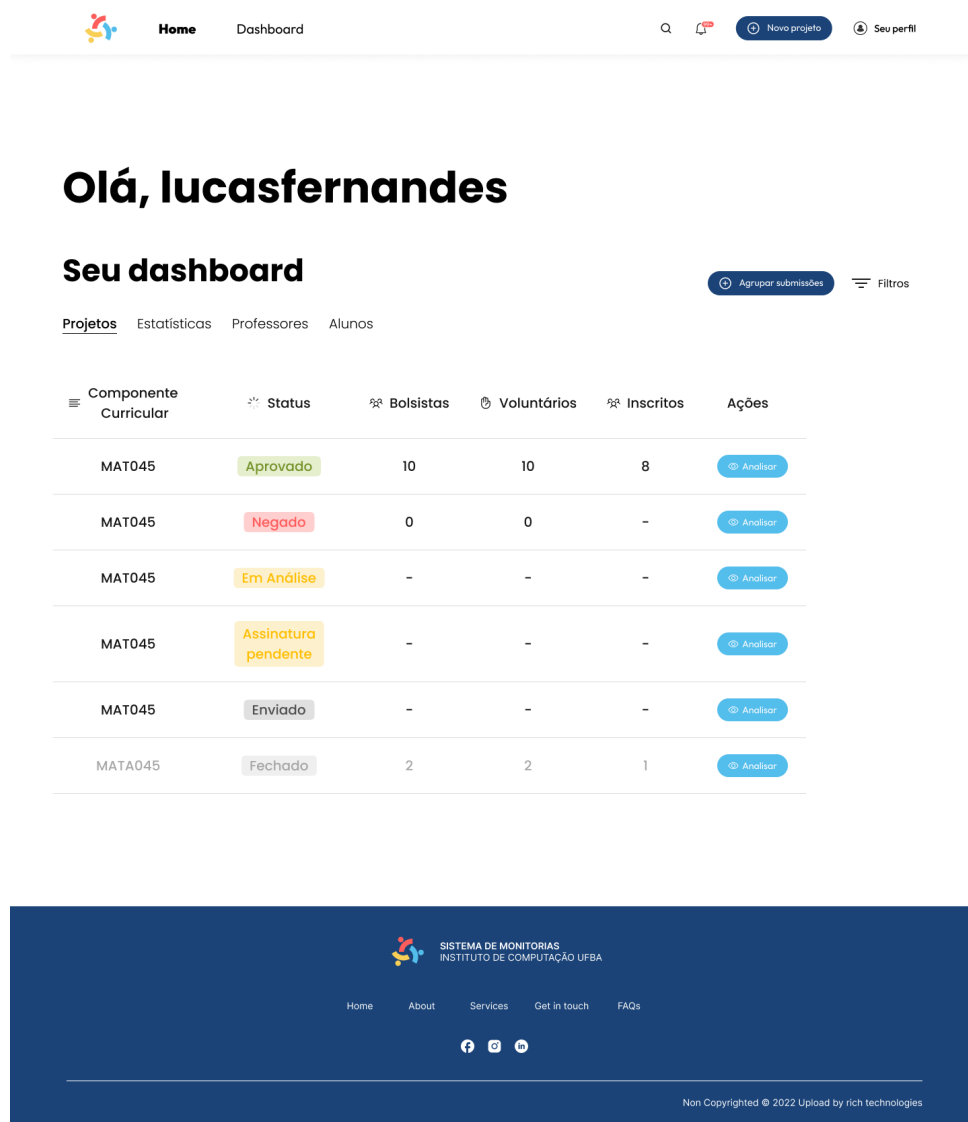
Figura 1.3: Interface de Criação de Projeto de Monitoria

Decisões de Design:

- **Formulário Estruturado:** Campos organizados logicamente seguindo o fluxo do documento oficial

- **Pré-preenchimento Inteligente:** Dados do professor e histórico carregados automaticamente
- **Validação em Tempo Real:** Indicadores visuais de campos obrigatórios e validados
- **Ações Claras:** Botões de "Salvar Rascunho" e "Enviar para Aprovação" bem posicionados
- **Navegação Contextual:** Breadcrumb indicando posição no processo

1.3.3 Dashboard do Coordenador



The screenshot displays the 'Dashboard do Coordenador' interface. At the top, there's a navigation bar with 'Home' and 'Dashboard' links, a search icon, and a 'Novo projeto' button. Below the navigation bar, a large greeting 'Olá, lucasfernandes' is shown. The main section is titled 'Seu dashboard' and includes a 'Filtros' button. A breadcrumb trail shows 'Projetos' as the active section. The core of the dashboard is a table with the following data:

Componente Curricular	Status	Bolsistas	Voluntários	Inscritos	Ações
MAT045	Aprovado	10	10	8	Analisar
MAT045	Negado	0	0	-	Analisar
MAT045	Em Análise	-	-	-	Analisar
MAT045	Assinatura pendente	-	-	-	Analisar
MAT045	Enviado	-	-	-	Analisar
MAT045	Fechado	2	2	1	Analisar

The footer of the dashboard includes the text 'SISTEMA DE MONITORIAS INSTITUTO DE COMPUTAÇÃO UFBA', navigation links (Home, About, Services, Get in touch, FAQs), social media icons, and a copyright notice: 'Non Copyrighted © 2022 Upload by rich technologies'.

Figura 1.4: Dashboard do Coordenador - Visão de Projetos

Decisões de Design:

- **Visão Consolidada:** Lista de todos os projetos com status visual claro
- **Filtros Rápidos:** Opções para filtrar por status (pendente, aprovado, em análise)
- **Ações em Lote:** Possibilidade de aprovar múltiplos projetos
- **Informações Essenciais:** Exibição de dados críticos (professor, disciplina, data de submissão)
- **Acesso Rápido:** Links diretos para visualizar detalhes de cada projeto

1.3.4 Paleta de Cores



Figura 1.5: Paleta de Cores Utilizada no Sistema

Justificativa da Paleta:

- **Azul Institucional:** Cor primária da UFBA mantida para consistência
- **Verde de Aprovação:** Para indicar projetos aprovados e ações positivas
- **Amarelo de Pendência:** Para projetos aguardando análise

- **Cinzas Neutros:** Para elementos de interface e textos secundários
- **Alto Contraste:** Garantia de acessibilidade visual

1.3.5 Tipografia

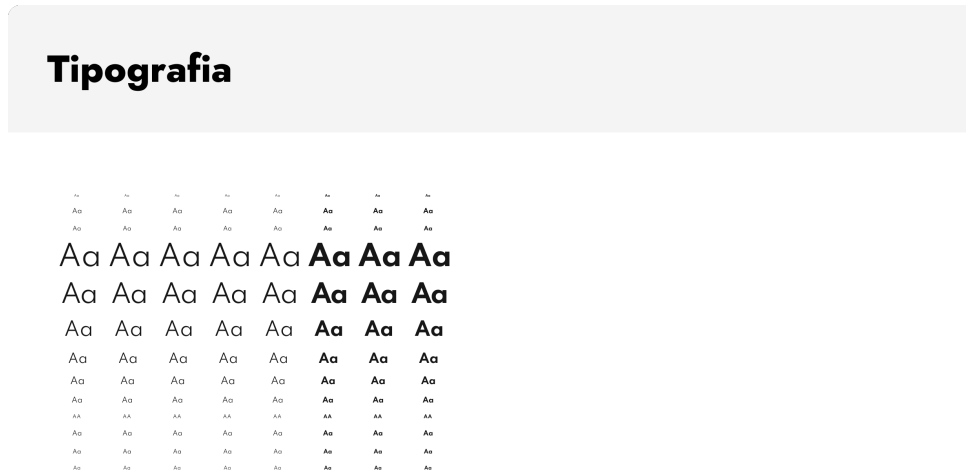


Figura 1.6: Sistema Tipográfico do SIGA-M

Decisões Tipográficas:

- **Hierarquia Clara:** Títulos, subtítulos e corpo de texto bem diferenciados
- **Legibilidade:** Fontes sans-serif para leitura em tela
- **Consistência:** Mesmo sistema tipográfico em todo o protótipo
- **Tamanhos Adequados:** Mínimo de 14px para corpo de texto

1.4 Princípios de Design Aplicados

1.4.1 Foco na Tarefa Principal

O protótipo foi desenvolvido com foco absoluto no fluxo crítico:

- **Eliminação de Complexidade:** Apenas funcionalidades essenciais implementadas
- **Caminho Direto:** Mínimo de cliques para completar tarefas principais
- **Clareza de Propósito:** Cada tela tem objetivo único e claro
- **Feedback Imediato:** Confirmações visuais para cada ação importante

1.4.2 Usabilidade Simplificada

Considerações especiais para o contexto acadêmico:

- **Familiaridade:** Interface similar a outros sistemas da UFBA
- **Linguagem Clara:** Terminologia alinhada com documentos oficiais
- **Processo Guiado:** Fluxo linear sem ramificações desnecessárias
- **Recuperação Fácil:** Sempre possível corrigir erros sem perder trabalho