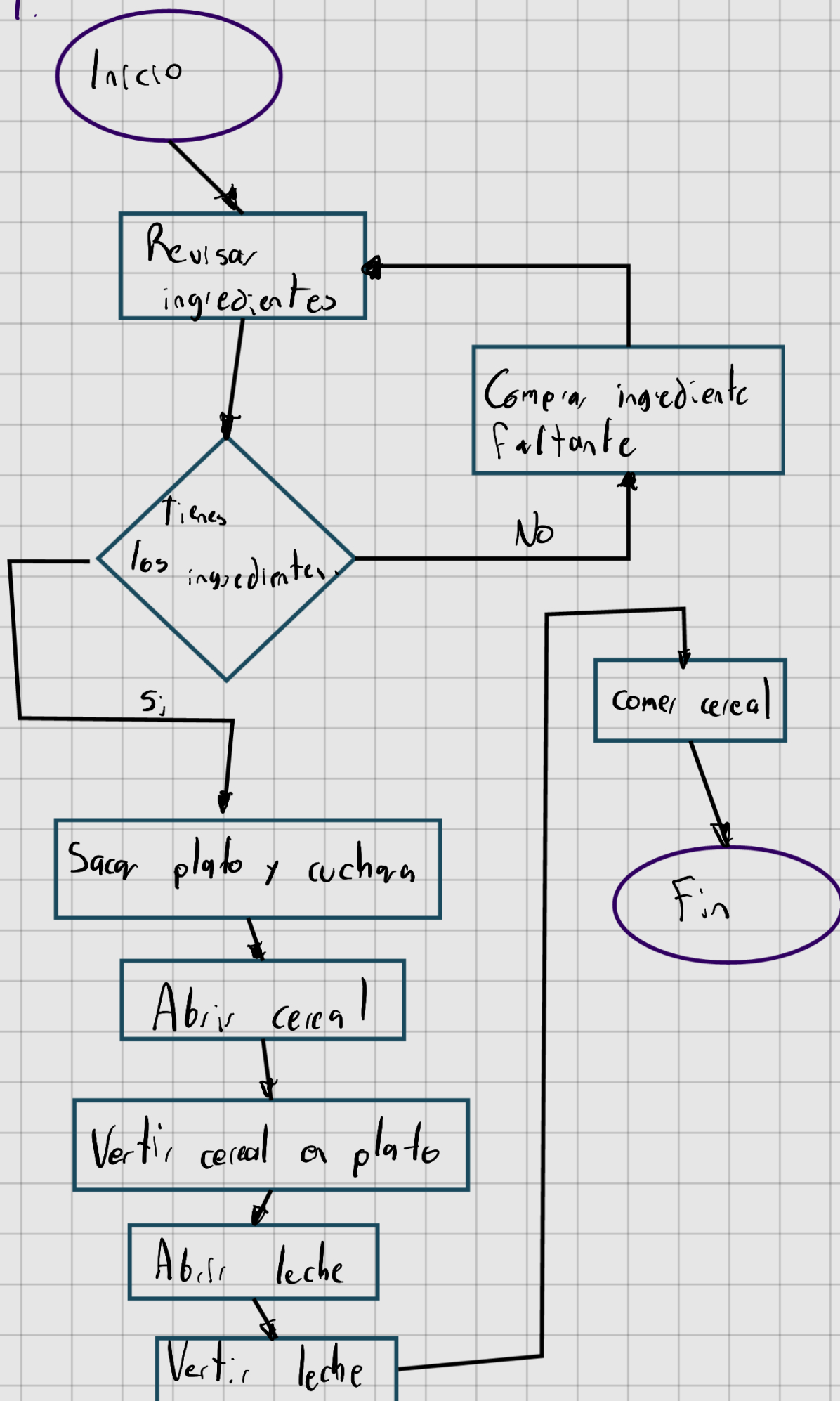


1-



2: El algoritmo de el cálculo de la pendiente de una recta dados 2-puntos es un algoritmo COMPUTACIONAL

Pseudocódigo:

Inicio. $\text{calcPendiente}(x_1, y_1, x_2, y_2)$
// $A(x_1, y_1)$ y $B(x_2, y_2)$

Si $x_2 == x_1$ entonces:

 Escribir "pendiente indefinida";
 terminar;

Fin Si

 declarar m ;

$m = (y_2 - y_1) / (x_2 - x_1)$;

 regresar m

Fin calcPendiente

```
pillofon@pillofon-Legion-5-15ACH6H:~/Documents/escom/semestre2/algoritmos_y_ED/practicas/practica1$ ./programa
Futbolista 1:
Jugador: Lionel Messi, Posición: Delantero, Goles: 30
Equipo: Paris Saint-Germain, Victorias: 10, Derrotas: 2
Futbolista 2 (copiado):
Jugador: Lionel Messi, Posición: Delantero, Goles: 30
Equipo: Paris Saint-Germain, Victorias: 10, Derrotas: 2
Futbolista 1 destruido.
Jugador: (b, Posición: , Goles: 0
Equipo: , Victorias: 0, Derrotas: 0
Futbolista 2 sin destruir.
Jugador: Lionel Messi, Posición: Delantero, Goles: 30
Equipo: Paris Saint-Germain, Victorias: 10, Derrotas: 2
```