**PRACTICA 6 DML**

Para esta practica partiremos de la practica 4 que realizamos, de la inserción de los valores a nuestra base de datos que nosotros habíamos implementado, ahora en esta práctica estaremos mejorando y practicando el lenguaje DML el cual es para la manipulación de los datos, donde los estaremos insertando y haciendo updates.

* **Introduzca 40 personas nuevas.**

Aquí ingresamos 40 personas en la tabla llamada “Personas” solo con nombre completo, y género.

Ejemplo de inserción de una persona

Texto

Descripción generada automáticamente

Inserción de las 40 personas

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

* **Especifique 35 nuevos alumnos**

Ahora debemos insertar en nuestra tabla estudiantes, los id de 35 personas la cual serán estudiantes

Ejemplo de inserción

Texto

Descripción generada automáticamente

Inserción en a la data base

Texto

Descripción generada automáticamente con confianza media

* **Especifique 5 nuevos profesores.**

Ahora especificamos en nuestra tabla docente, insertamos los id de la persona que serán docentes junto a una especialidad y su grado académico

Definición de script

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

Inserción

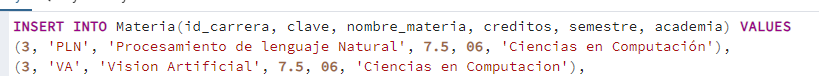
Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

* **Introduzca 20 materias nuevas con un horario, grupo y docente asignado en planteles que ya tengan otras materias.**

Aquí insertamos nuevas materias en un plantel que ya tenia carreras con materias en este caso inserte en las de las carreras de ISC y IIA,

Definición de script



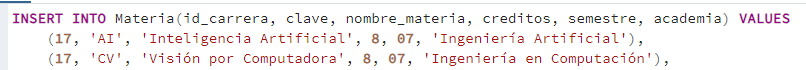
Mensaje de Inserción

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

* **Introduzca 20 materias nuevas con un horario, grupo y docente asignado en planteles que aún no tengan materias asignadas.**

Para este caso igual se insertaron nuevas materias donde las carreras no tenían materias



Inserción

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

* **Agregue un nuevo plantel con 2 carreras existentes y mínimo 10 materias cada carrera.**

Ahora insertamos un plantel donde tenemos que ingresar la clave y el nombre

Definición

Una captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente con confianza media

Mensaje en pantalla

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

Ahora para ingresar las carreras debemos de conocer el id del plantel nuevo que en este caso tienen el id número 15, y nos solicita solo la clave y el nombre de la carrera

Definición

Una captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente con confianza media

Inserción

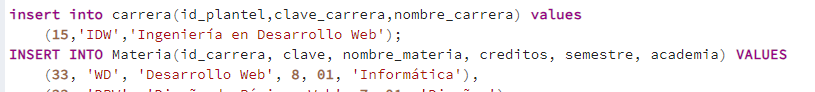
Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

* **Agregue al nuevo plantel una nueva carrera con 10 materias como mínimo distribuidas entre 1 y 2 semestre.**

Ahora ingresamos igualmente una nueva carrera en el mismo plantel, y liego agregamos las nuevas materias a la nueva carrera son de primer y segundo semestre

definición



Inserción

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Ahora a todas las materias que hemos creado hay que ingresarle un horario y un grupo, en este caso inserte 3 días para cada materia, insertamos en la tabla horarios y en la tabla grupos, en la tabla grupos se ingresara el id del profesor para establecerlo.

Texto

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente

Inserción

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

* **Agregue 10 nuevos laboratorios y/o Aulas (Pueden ser de otro tipo de salón también)**

Para la inserción simplemente se ingresa el nombre del aula,capacidad,tipo

Definición

Texto

Descripción generada automáticamente

Inserción

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

* **Asigne a los nuevos alumnos en las carreras correspondientes:**
  + **2 doctorado.**
  + **8 maestría.**
  + **el resto son de superior.**

Aquí debemos de conocer que id de las materias están en que carrera, para así poder conocer cuales son de carreras de doctorado o de maestría y de superior, para esto realizamos algún select que nos ayude a visualizar esta información, en la tabla estudiante\_materia es donde se realizara la inserción, dejando a calificación como nulo.

Definición

Texto

Descripción generada automáticamente

inserción

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Ene este caso les inserte 3 o 4 materias a cada estudiante.

* **Agregue el campo estado con un valor de 30.**



Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

* **Actualice el número de estudiantes por grupo.**

Para esto usamos un UPDATE esta sentencia hará que todos los grupos tengan 31 alumnos

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente con confianza media

Inserción

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente con confianza baja

* **Modifique la tabla de personas agregando la ciudad, delegación/municipio, estado y fecha de nacimiento (de/mm/aaaa) de las personas. Estos campos pueden ser repetidos pero deben existir diversos valores. Ejemplo (Pueden repetirse los registros pero no todos pueden tener la misma delegación).**

**para esta ultima sentencia ocuparemos en toda la función de UPDATE para ingresarles a todos su estado, ciudad delegación o municipio, y la fecha de nacimiento**

Texto

Descripción generada automáticamente

Así le haremos con todas las personas que tenemos, y nos muestra este mensaje desde pues de actualizar todas

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

**VALIDACION EN CLASE**

Para la validación se me pidió que insertara una nueva persona que será estudiante y que curse 2 material en el plantel con id numero 8, en una materia saco 10 y en la otra 4

Script

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Para esto insertamos la persona, la hicimos estudiante, y tuvimos que crear 2 materias nuevas que estarán en la carrera con id numero 21 que es la cual se encuentra en el plantel 8, después insertamos en estas 2 materias el nuevo estudiante y el id de las materias y su calificación correspondiente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente