Explicação dos códigos

Desafio 1

- 15- @Data refere-se à arroba do lombok gerando os getters e setters na memória.
- 18- **@Entity** refere-se a camada que está sendo usada referenciando-a sendo no caso a camada entidade.
- 31- @NotBlank refere-se a uma validação,na qual o campo não pode estar vazio.

Desafio 2

Explique o JpaRepository

Esta linha declara a interface UsuarioRepository e a faz estender a interface JpaRepository ambos se conectando.

Desafio 3

Está sendo colocado o nome da classe que é o usuário, que vai ser alterado por meio de um ID usando o verbo Put, assim temos declarado o **@optional** que vai ser o responsável de procurar se existe aquela informação, se ele procurar a informação vai retornar como alterado save, se não vai retornar null.

Desafio 4

- @RestController É o que referência à classe controller sendo usado essa anotação.
- **@RequestMapping** Essa anotação serve para ser mapeada as requisições do crud, no caso os verbos http.
- **@Autowired** Seria uma injeção de dependência, que vai ser interligada a camada service.
- **@GetMapping** Anotação que se refere ao get o verbo http, na qual ele vai ser consultado por id.

