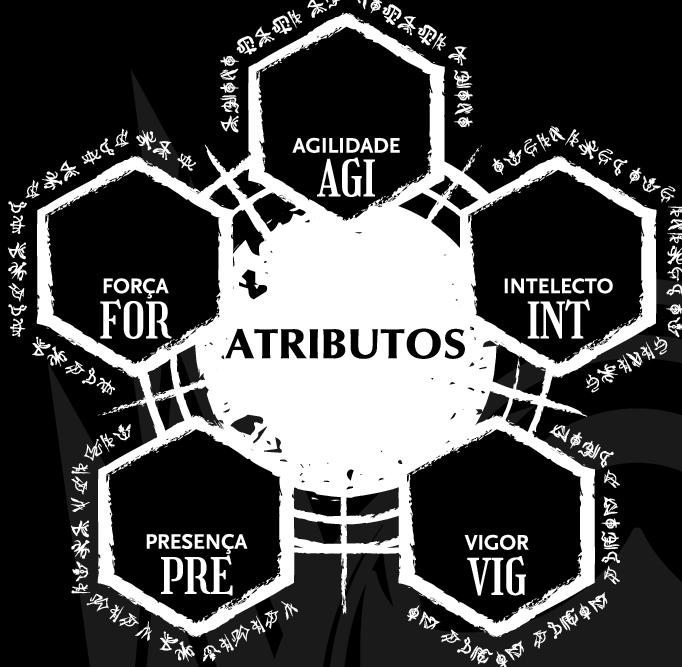


# ORDEM PÁRANORMAL RPG

PERSONAGEM

JOGADOR

FICHA DE AGENTE



ORIGEM

CLASSE

NEX

%

PE / RODADA

DESL

Atuais

PV PONTOS  
DE VIDA

Atuais

PE PONTOS  
DE ESFORÇO



DEFESA

$$= 10 + \text{AGI} + \underline{\hspace{1cm}} + \underline{\hspace{1cm}}$$

Equip.  
Outros

SAN  
SANIDADE

Atuais

PROTEÇÃO

RESISTÊNCIAS

## PERÍCIAS

PERÍCIA	DADOS	BÔNUS	Treino	Outros
ACROBACIA+	{ AGI }	{ + }	—	—
ADESTRAMENTO*	{ PRE }	{ + }	—	—
ARTES*	{ PRE }	{ + }	—	—
ATLETISMO	{ FOR }	{ + }	—	—
ATUALIDADES	{ INT }	{ + }	—	—
CIÉNCIAS*	{ INT }	{ + }	—	—
CRIME*+	{ AGI }	{ + }	—	—
DIPLOMACIA	{ PRE }	{ + }	—	—
ENGANAÇÃO	{ PRE }	{ + }	—	—
FORTITUDE	{ VIG }	{ + }	—	—
FURTIVIDADE+	{ AGI }	{ + }	—	—
INICIATIVA	{ AGI }	{ + }	—	—
INTIMIDAÇÃO	{ PRE }	{ + }	—	—
INTUIÇÃO	{ PRE }	{ + }	—	—
INVESTIGAÇÃO	{ INT }	{ + }	—	—
LUTA	{ FOR }	{ + }	—	—
MEDICINA	{ INT }	{ + }	—	—
OCULTISMO*	{ INT }	{ + }	—	—
PERCEPÇÃO	{ PRE }	{ + }	—	—
PILOTAGEM*	{ AGI }	{ + }	—	—
PONTARIA	{ AGI }	{ + }	—	—
PROFISSÃO* ( )	{ INT }	{ + }	—	—
REFLEXOS	{ AGI }	{ + }	—	—
RELIGIÃO*	{ PRE }	{ + }	—	—
SOBREVIVÊNCIA	{ INT }	{ + }	—	—
TÁTICA*	{ INT }	{ + }	—	—
TECNOLOGIA*	{ INT }	{ + }	—	—
VONTADE	{ PRE }	{ + }	—	—

+ Penalidade de carga. \* Somente treinada.

ATAQUES

TESTE

DANO

Critico/Alcance/Especial

# HABILIDADES & RITUAIS

Custo Página Descriptivo

DT DE RITUAIS

ORDEM PARANORMAL RPG

## INVENTÁRIO

PONTOS DE PRESTÍGIO

PATENTE

LIMITE  
DE ITENS

I

II

III

IV

LIMITE DE  
CRÉDITO

CARGA  
MÁX.

ITEM

Categoria

Espaços

ITEM

Categoria

Espaços

## Descrição

APARÊNCIA

PERSONALIDADE

HISTÓRICO

OBJETIVO