

- La variable bandera se usa como ayuda a la hora de poder realizar los condicionales y que con estos no ocurra un problema.
- Para los peones se implementó que al llegar a la fila 8 pueda coronarse en una de las 4 piezas permitidas con las reglas del juego. También que si se encuentran en la fila 2

pueden arrancar dando dos saltos en vez de uno, esto porque la fila dos es la posición en la que empiezan los peones y estos pueden avanzar dos espacios en su primer movimiento.

- No se considera que las piezas puedan atacar y capturar otras por ende el peón no muestra opción en el tablero