Billetera electronica

Se desarrollo una aplicación de consola de una billetera digital, la cual consta de dos metodos: pagar y acreditar

Pagar: metodo que se utiliza para realizar un pago y debitar saldo de la billetera

Acreditar: metodo que se utilizar para realizar un acreditamiento al saldo de la billetera

Pruebas unitarias

1.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

Se define una prueba unitaria para validar que no sea permitido un pago mayor a 6000 por definición de regla de negocio

2.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Se define una prueba unitaria para validar que no sea permitido recibir un acreditamiento mayor a 10000 por definición de regla de negocio