



Instrutor: Thiago Sartor

Curso Preparatório de Programação

## Medindo a Febre: Unidade VI Parte II

Com apenas os comandos e instruções que foram vistos nesta UNIDADE, respondam:

- 1) Em relação a formatação de dados em C#. Escreva uma frase com as variáveis: 10, NDDigital, 2014.
  - A frase é a seguinte: "A empresa NDDigital está fazendo 10 anos em 2014!"
- 2) Sobre os erros mais comuns de acontecerem, explique cada um deles abaixo:
- a) Use of unassigned local variable x.
- b) A local variable named 'x' is already defined this scope.
- c) Cannot implicitly convert type 'string' to 'char'.
- 3) Expliquem o que é o casting e faça um exemplo de uma variável do tipo int receba um valor do tipo long.
- **4)** Declare uma variável do tipo **string** e inicialize-a com o valor "1571.11". Faça uma conversão. Qual o tipo esse valor seria convertido?
- 5) O que ocorre quando uma variável não inicializada é utilizada?
- a) Um erro de compilação.
- b) Um erro de execução.
- c) A variável é inicializada com 0.
- d) A variável é inicializada com um valor aleatório.
- e) A variável é inicializada com null.
- 6) Qual alternativa apresenta os tipos básicos do C# para números reais?
- a) byte, long e double
- b) float, double e decimal
- c) float e double
- d) float e real
- e) double e decimal
- 7) Qual afirmação sobre casting está correta?
- a) O C# não permite operações de casting.



- b) Operações de **casting** são utilizadas para copiar valores entre variáveis do mesmo tipo.
- c) Operações de **casting** são perigosas pois podem gerar valores indesejados.
- d) No C#, as operações de **casting** são utilizadas para transformar **strings** em números.
- e) No C#, as operações de **casting** são utilizadas para transformar números em **strings**.
- 8) Qual nome de variável segue as regras de nomenclatura do C#?
- a) 90pesoMinimoDoMarcelo
- b) int
- c) pesoDoMarceloEstaAcimaDe90
- d) peso.do.marcelo
- e) peso do marcelo
- 9) Qual nome de variável segue a convenção de nomenclatura do C#?
- a) idadeDoMarcelo
- b) idadedomarcelo
- c) idade\_do\_marcelo
- d) idade-do-marcelo
- e) idade do Marcelo
- 10) Considere as linguagens Java e C#, como são definidas as strings?
- a) Dentro de aspas simples.
- b) Dentro de aspas duplas.
- c) Dentro de aspas simples ou aspas duplas.
- d) Nenhumas das alternativas.
- e) De qualquer jeito.