



UNIDADE VII

Linguagem de Programação C#



ALGORITMO – C Sharp (C#)

Estrutura de Controle

Sumário

1 UNIDADE 4 – VETORES E MATRIZES	3
1.1 O que é um vetor?	3
1.2 Exemplo Real	3
1.3 Como declarar e inicializar um vetor?	5
1.3.1 Inserindo valores de um vetor	5
1.3.2 Percorrendo um vetor	6
1.3.3 Acessando os valores de um vetor	6
2 MATRIZ	7
1.2.1 Inserindo valores de uma matriz	7
1.2.2 Percorrendo uma matriz	8
2.13 Exercícios: Fixação	9
Desafio	9

1 LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO C#

Esse capítulo irá mostrar uma visão geral do C Sharp ou C#, linguagem de programação que daremos foco no nosso curso preparatório.

Capítulo 4 – Estruturas de Controle

Estruturas de Decisão

Instrução if .. then .. else ..else if

Instrução switch e case

Estruturas de Repetição

Instrução For

Instrução While

Instrução Do While

Instrução Foreach

Exemplos e Exercícios