


Arrays

Arrays são outro tipo de variável. Trata-se de uma lista de zero ou mais expressões, cujos itens são inseridos dentro de colchetes ([]). Você pode passar mais de um valor por *array*, por exemplo:

```
var estados = ["São Paulo", "Rio de Janeiro", "Espírito Santo", "Minas Gerais", "Bahia"];  
var cores = ["Vermelho", "Azul", "Amarelo", "Laranja", "Verde", "Rosa", "Branco", "Preto", "Dourado"];  
  
console.log(estados);  
console.log(cores);
```

JavaScript



```
▼ (5) ["São Paulo", "Rio de Janeiro", "Espírito Santo", "Minas Gerais", "Bahia"] ⓘ  
  0: "São Paulo"  
  1: "Rio de Janeiro"  
  2: "Espírito Santo"  
  3: "Minas Gerais"  
  4: "Bahia"  
  length: 5  
  __proto__: Array(0)  
  
▼ (9) ["Vermelho", "Azul", "Amarelo", "Laranja", "Verde", "Rosa", "Branco", "Preto", "Dourado"] ⓘ  
  0: "Vermelho"  
  1: "Azul"  
  2: "Amarelo"  
  3: "Laranja"  
  4: "Verde"  
  5: "Rosa"  
  6: "Branco"  
  7: "Preto"  
  8: "Dourado"  
  length: 9  
  __proto__: Array(0)
```

Console

A *array* armazena os valores por posição. O primeiro dado ocupa a posição zero e, a partir dele, inicia-se a somatória.

Observe que, no código, a primeira linha apresenta todos os valores passados na *array*, ou seja, “São Paulo”, “Rio de Janeiro”, “Espírito Santo”, “Minas Gerais” e “Bahia”.

Na inspeção, constam sua posição e qual valor está passado, por exemplo, 0: “São Paulo”. No final da listagem, é passado o tamanho total da *array*: 9 (*length* = comprimento).

Os nomes das variáveis podem ser de escolha do usuário, no entanto, procure escolher um nome que represente o valor dele.

Algumas regras para definir nomes para as variáveis são:

- não ter espaço: var exemplo *number* = 10;
- para símbolos, não ter espaço *underline* ou cifrão (_ ou \$): var _nome = “Vitória”; ou var \$nome = “Stefany”;
- para caracteres especiais, podemos utilizar somente *underline* ou cifrão (_ ou \$): var _nome = “Vitória”; ou var \$nome = “Stefany”. Outros caracteres especiais (@,#,&) não podem ser utilizados para nomear uma variável.