

# Arquitecturas da Computação Industrial

2015/2016

Trabalho prático 1

Pilha protocolar / Modbus TCP

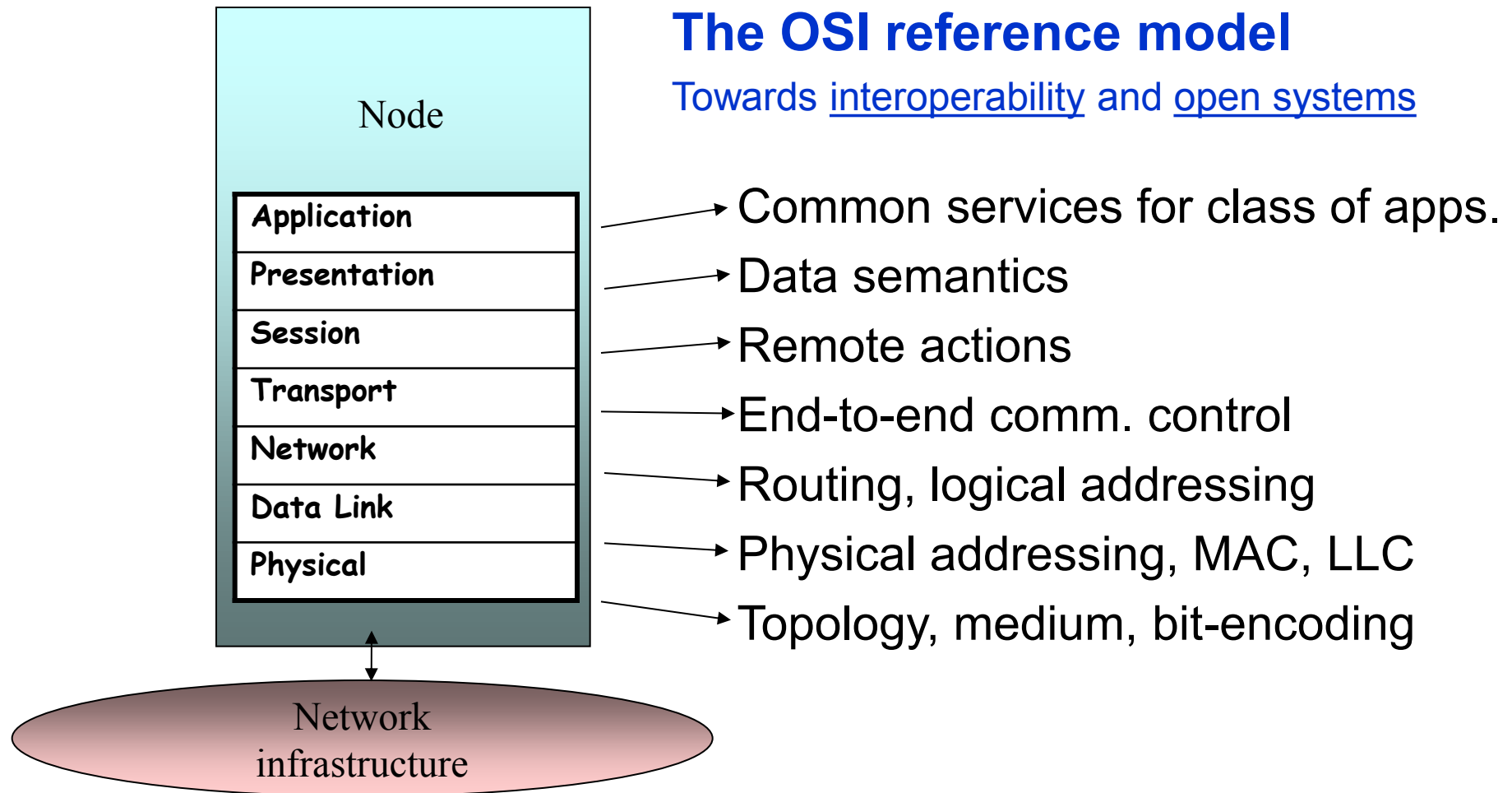
## Objetivos de aprendizagem

- Compreender os conceitos de camada, serviço e protocolo em redes industriais.
- Formalizar os conceitos anteriores através da implementação de uma API para desenvolver clientes e servidores Modbus TCP, usando sockets.
- Aprofundar o conhecimento do protocolo Modbus.

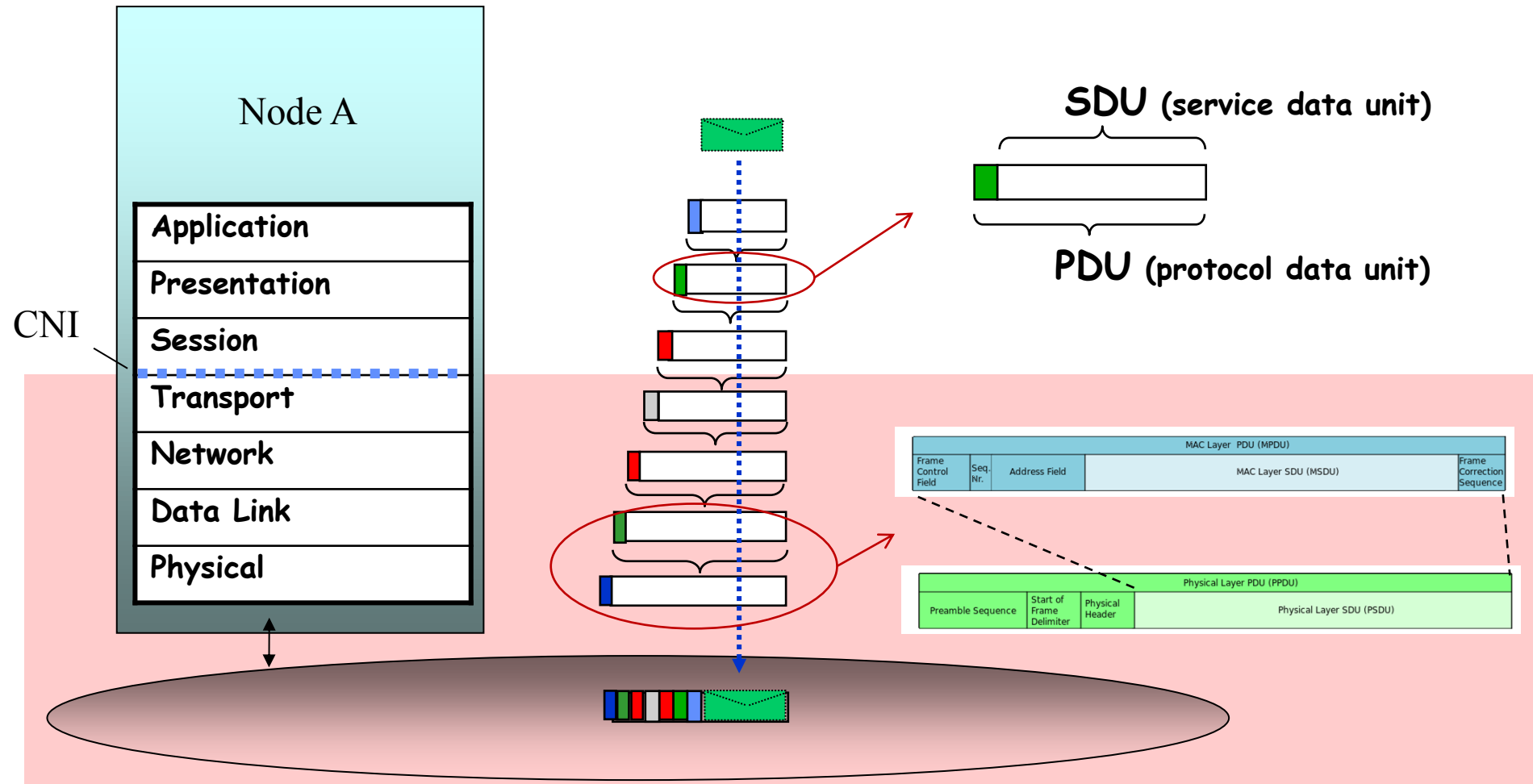
# Protocol stack

## The OSI reference model

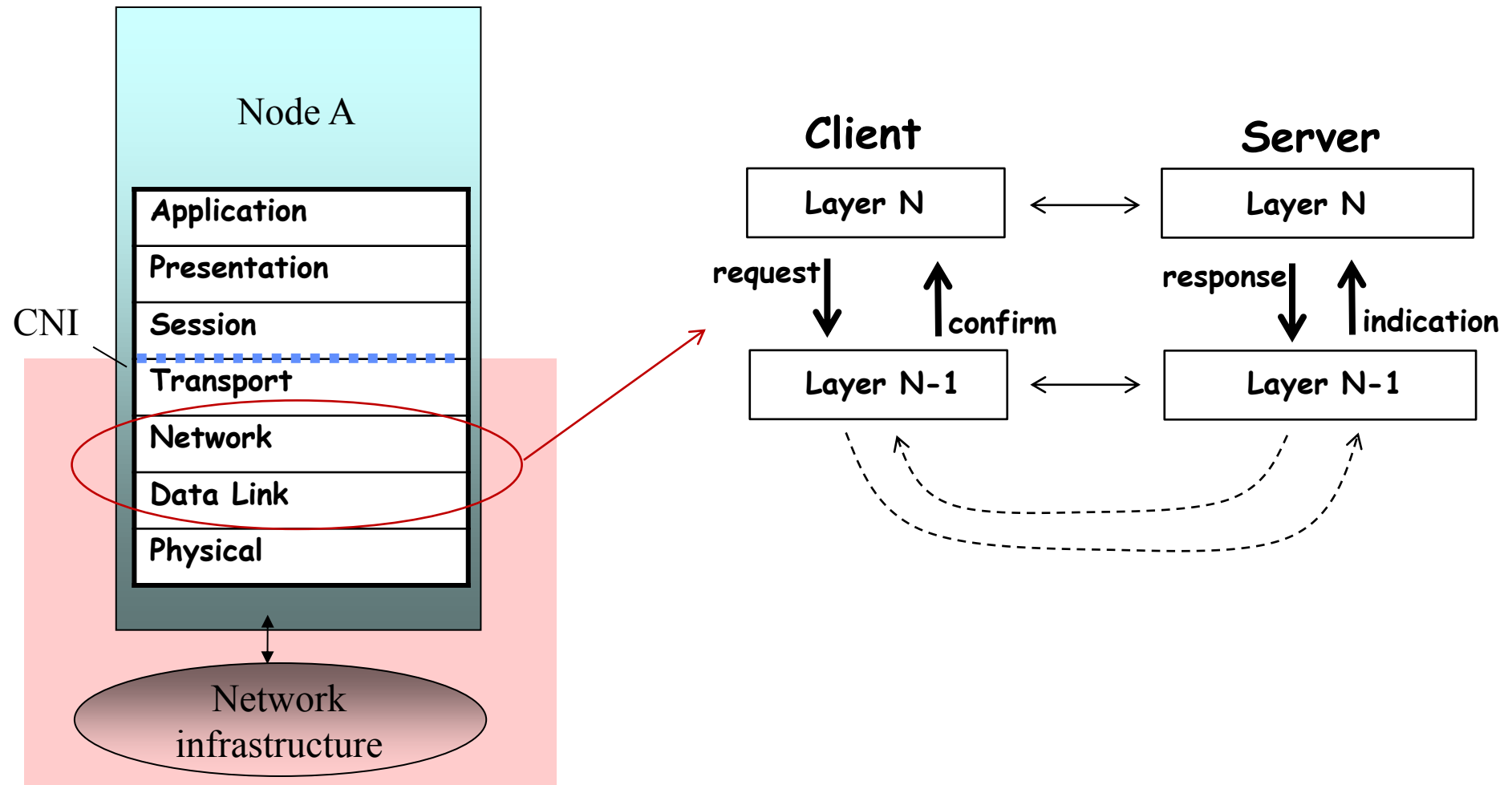
Towards interoperability and open systems



# Protocol / Service Data Units

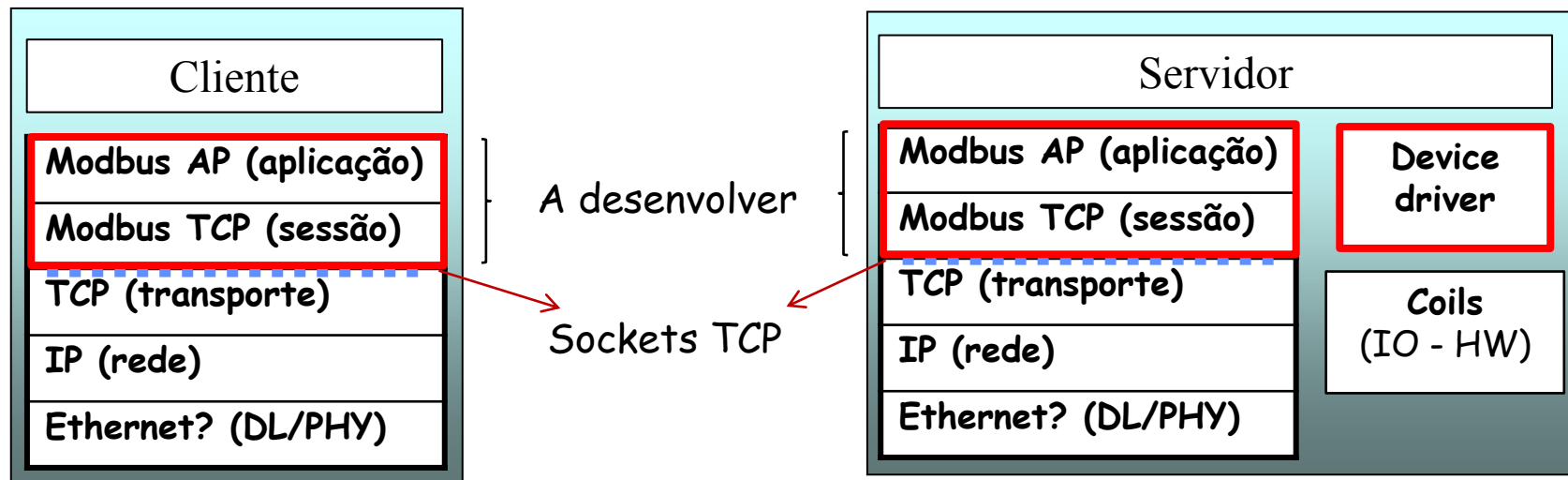


## Interaction model between layers

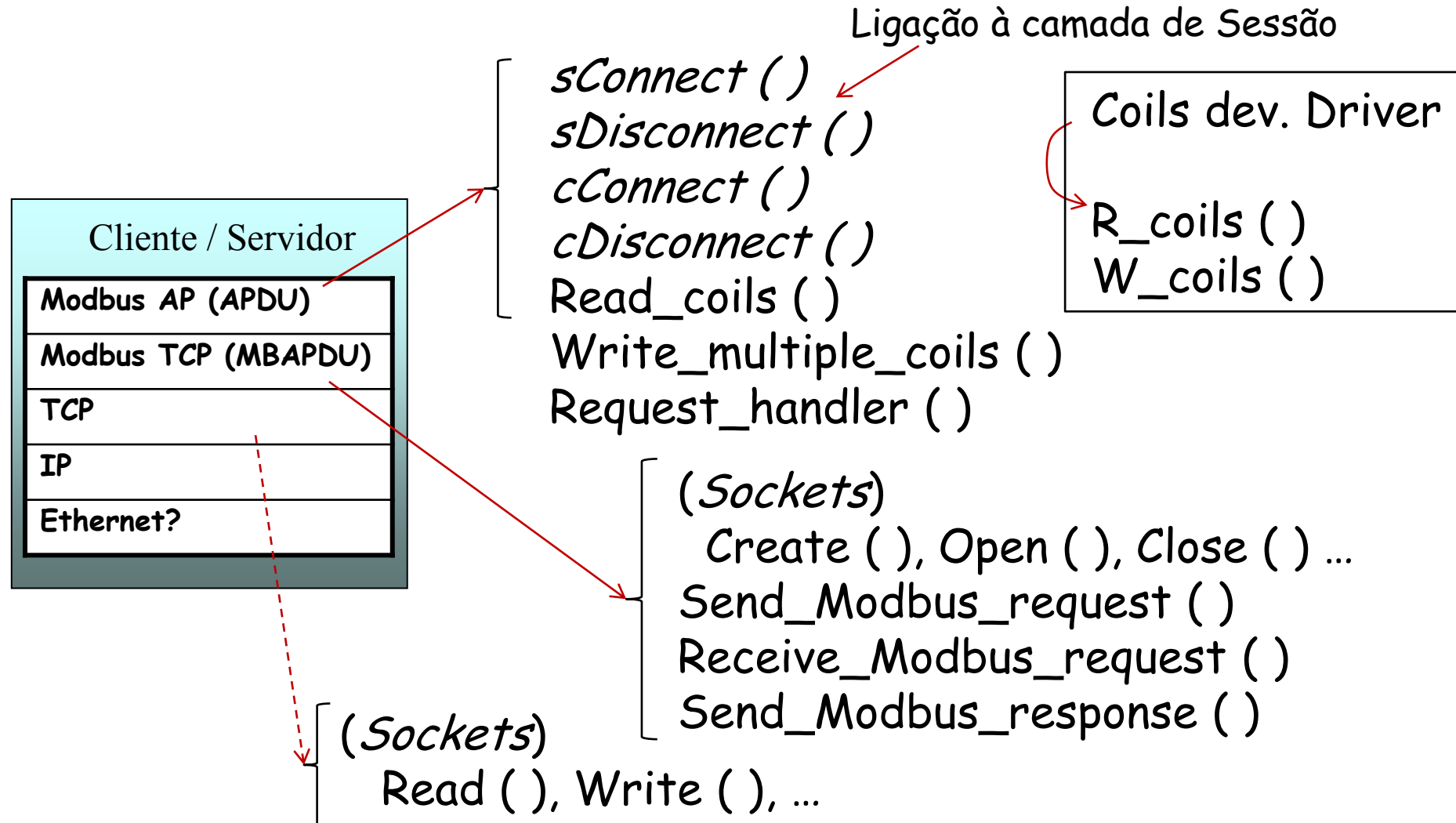


## Pilha Modbus a desenvolver

- Funções a desenvolver (camada aplicação - cliente)
  - Read coils
  - Write multiple coils



# Métodos da pilha protocolar Modbus TCP



## Camada Modbus TCP - lado do cliente

- **Send\_Modbus\_request (fd, APDU, APDU\_R)**

```

{
    // gera TI (trans.ID → número de sequência)
    // constroi PDU = APDU(SDU) + MBAP
    write (fd, PDU)    // envia Modbus TCP PDU
    read (fd, PDU_R)  // resposta ou timeout
    // se resposta, remove MBAP, PDU_R → APDU_R
    // retorna: APDU_R e 0 - ok, <0 - erro (timeout)
}
        
```



## Camada Modbus AP - lado do cliente

- **Write\_multiple\_coils (fd, st\_c, n\_c, val)**

```

{
    // verifica consistência dos parâmetros
    // constroi APDU (PDU de MODBUS)
    Send_Modbus_request (fd, APDU, APDU_R)
    // analisa resposta (APDU_R ou código erro)
    // retorna: num coils escritas - ok, <0 - erro
}

```
- **Read\_coils (fd, st\_c, n\_c, val)**

```

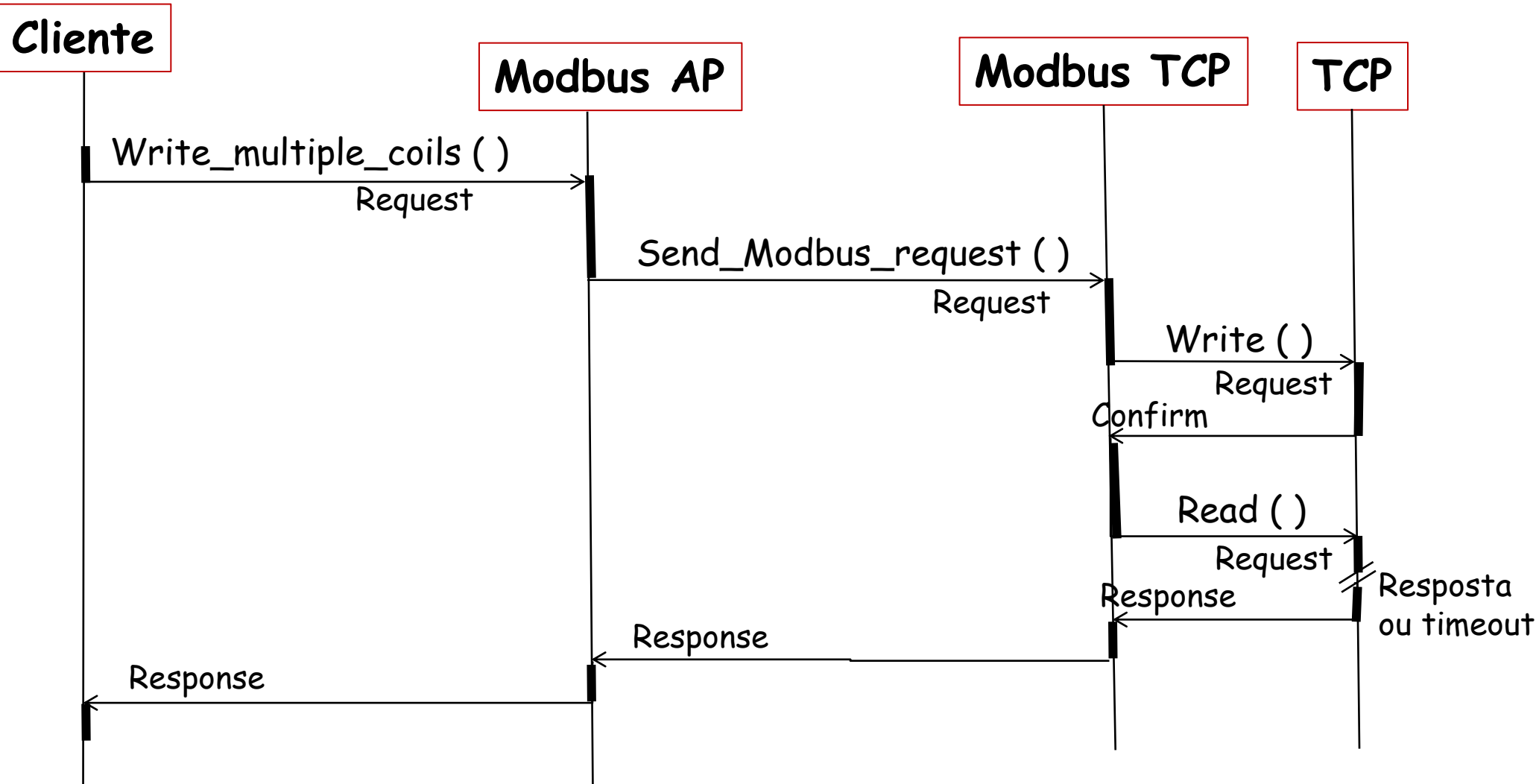
{
    // verifica consistência dos parâmetros
    // constroi APDU (PDU de MODBUS)
    Send_Modbus_request (fd, APDU, APDU_R)
    // analisa resposta (APDU_R ou código erro)
    // retorna: num coils lidas - ok, <0 - erro
}

```

## Camada Modbus AP - lado do cliente

- **cConnect (server\_add, port)**  
{  
    // cria socket  
    // liga ao servidor  
    // retorna fd - ok, <0 - erro  
}
- **cDisconnect (fd)**  
{  
    // fecha / destroi socket  
    // retorna >0 - ok, <0 - erro  
}

## Diagrama de sequência - lado do cliente



## Camada Modbus TCP - lado do servidor

- **Receive\_Modbus\_request (fd, APDU\_P, TI)**

```
{
    read (fd, PDU) // lê PDU com pedido
    // extrai MBAP (PDU→APDU_P) e TI
    // retorna: APDU_P e TI - ok, <0 - erro
}
```
- **Send\_Modbus\_response (fd, APDU\_R, TI)**

```
{
    // constroi PDU = APDU_R + MBAP (com TI)
    write (fd, PDU) // envia Modbus TCP PDU com resposta
    // retorna: >0 - ok, <0 - erro
}
```

## Camada Modbus AP - lado do servidor

- Request\_handler (fd)

```
{
    Receive_Modbus_request (fd, APDU_P, TI)
    // analisa e executa pedido se correto
    W_coils (st_c, n_c, val) ou R_coils (st_c, n_c, val)
    // prepara e envia APDU de resposta
    Send_Modbus_response (fd, APDU_R, TI)
    // retorna: >0 - ok, <0 - erro
}
```

- sConnect (port)

```
{
    // cria socket
    // espera conexão, aceita
    // retorna fd - ok, <0 - erro
}
```

- sDisconnect (fd)

```
{
    // fecha / destrói socket
    // retorna >0 - ok, <0 - erro
}
```

## IO Device Driver - lado do servidor

- **R\_coils (st\_c, n\_c, val)**  
{  
    // lê n\_c coils a partir de st\_c e escreve val  
    // retorna: num coils lidas, valores em val - ok,  
                <0 - erro  
}
- **W\_coils (st\_c, n\_c, val)**  
{  
    // escreve n\_c coils a partir de st\_c e escreve val  
    // retorna: num coils escritas, valores em val - ok,  
                <0 - erro  
}

## Diagrama de sequência - lado do servidor

