

Cómputo Móvil  
Grupo 02  
Semestre 2021-1

Septiembre 18, 2021  
Prof. Ing. Marduk Pérez de Lara Rumbiquez  
Martínez Hernández Luis Fernando.

El documental "app: the human story" nos muestra desde distintos ángulos cómo se vive el desarrollo de aplicaciones, en específico dentro del sistema operativo iOS. Se observa cómo es el desarrollo independiente y cómo estos desarrolladores se encuentran en búsqueda de vivir de ello. Resulta interesante cómo es que gracias a la salida del iPhone y el App Store este mundo creció de una manera increíble.

Podemos observar que realmente no es necesario la obtención de un título universitario para poder entrar a este mercado, ya que actualmente se puede aprender sobre desarrollo de aplicaciones incluso solamente navegando por YouTube, de igual manera, se menciona algo que parece ser que muchos estudiantes pensamos: "ya estoy por terminar y de programación he visto muy poco"; es por ello que me pareció interesante la idea de un bootcamp, el cual permite aprender desde la manera práctica lo poner en práctica lo visto teóricamente) todo lo relacionado a un tema en un periodo corto de tiempo.

Se sabe que actualmente se vive una adicción tecnológica hacia nuestros dispositivos móviles, es por ello que se busca que las aplicaciones realmente tengan un propósito, desde divertirnos/entretenernos hasta brindarnos soluciones sencillas a nuestros problemas diarios.

Al mismo tiempo que el desarrollo y la calidad de las aplicaciones han ido aumentando, la competencia lo ha hecho; haciendo que sobresalir en este mundo de desarrollo digital sea extremadamente difícil, en específico porque, como se muestra en el documental, Apple es el intermediario y el principal exponente de todos los trabajos.



De igual manera se habla sobre las distintas formas en que se venden las apps móviles; una es la llamada "freemium" en donde se brindan algunos días de prueba al usuario y si finalmente es de su agrado y sirve el funcionamiento de ésta la compran o adquieren la suscripción, según sea el caso. El otro modelo de negocios se centra en aplicaciones con compras internas, como por ejemplo la mayoría de juegos actuales; esta práctica es muy criticada y definida como una falta de ética con el usuario, ya que la experiencia se interrumpe por el lento desarrollo y limitaciones que se obtienen con la falta de dinero. Estos modelos de negocio se encuentran disponibles hasta hoy en día.

A mi parecer, las aplicaciones llegaron para quedarse, esto debido a que con nuestros dispositivos como las celulares o las tablets podemos hacer casi cualquier cosa gracias a la gran variedad de éstas. Si bien, todo esto se encuentra en una constante evolución, creo que el modelo de negocios durará así por mucho tiempo con cambios no tan grandes dentro de ellos. Lo que sí pienso que variará es el desarrollo de aplicaciones y la forma en que éstas serán consumidas, actualmente contamos con aplicaciones dentro de nuestros teléfonos, pero me imagino que en unos años éstas podrán encontrarse fuera de ellos en forma de hologramas.

El desarrollo móvil es uno de mis temas favoritos dentro del área tecnológica, por lo que me gustaría desarrollarme en este entorno, especialmente en el UX/UI. Quizá de primera instancia dentro de alguna empresa que me permita aprender y que cuente con un ambiente "relojado" en donde la cooperación sea primordial. Una vez con gran aprendizaje y experiencia adquirida,

me gustaría crear mi propia agencia de desarrollo en donde poco a poco pudiera reclutar gente y que, como en el trabajo empresarial, se tenga un ambiente de constante aprendizaje entre todos los miembros.

Finalmente, quisiera agregar que como desarrolladores de aplicaciones móviles se tiene una gran responsabilidad con la sociedad, y a que como mencioné anteriormente, la vida actual se centra en lo que hacemos y disfrutamos dentro de un dispositivo móvil. Como se menciona, las personas son maleables y es aquí donde entra la ética de cada uno para saber cuándo, dónde y cómo harán crecer sus proyectos.

"People become the software they use"  
- Jake Lodwick, fundador Vimeo.

## Referencias

Schumacher, J. (2017). App: The Human Story [Documental; video online]