

Cómputo Móvil  
Grupo 02  
Semestre 2022-1  
Septiembre 11, 2021  
Profesor: Ing. Marduk Pérez de Lara Domínguez  
Martínez Hernández Luis Fernando

A lo largo de la historia, el cómputo y la tecnología han crecido de una manera impresionante, esto se ve reflejado en cómo percibimos la tecnología actualmente y cómo se percibía hace 40 años. Esto se muestra de gran manera en el video **RETRO TECH: MACINTOSH** de Marques Brownlee, en donde se muestra y explica el gran avance y contexto del cómputo en las décadas de los 70 y 80.

Dentro del video se muestran los primeros equipos personales, tanto de IBM, como de RadioShack y de Apple, en donde se puede observar que eran equipos grandes, los cuales no podían ser transportados con tanta facilidad y que además tenían una interfaz de línea de comando.

Fue en 1984 cuando esto cambió y se hizo un parteaguas en la historia del cómputo móvil, en este año Apple introdujo su equipo Macintosh, el cual ya mostraba una interfaz gráfica y debido a su tamaño un poco más compacto a lo que se acostumbraba podía ser transportado con gran facilidad.

Como mencioné, 1984 fue el parteaguas del cómputo y cómputo móvil, tanto que una computadora se fue convirtiendo en uno de los objetos más importantes hoy en día, logrando ir de equipos grandísimos con una pantalla relativamente pequeña a equipos muy pequeños con la capacidad de proyectarse en pantalla muy grandes.

De igual manera, debido al constante avance dentro del cómputo, la definición de cómputo móvil ha cambiado en más de una ocasión, partiendo en la idea de que el cómputo móvil era la conexión inalámbrica y la movilidad de las computadoras, llegando a lo que actualmente se considera la definición más correcta, la interacción constante persona-computadora con un dispositivo con el que se cuenta en todo momento durante una rutina normal.

Hablando de una manera más personal, el cómputo móvil me parece indispensable hoy en día, ya que como se menciona en la definición más actual, es una constante interacción con nuestros dispositivos que incluso ya tenemos en la muñeca de la mano. Este es un tema que me apasiona demasiado, ya que desde que era chico he seguido la evolución de las computadoras y me sorprende lo rápido que se han llegado a tener dispositivos tan pequeños y capaces de realizar más cosas que las que se podían hace 20 años.

Cómputo Móvil  
Grupo 02  
Semestre 2022-1  
Septiembre 11, 2021  
Profesor: Ing. Marduk Pérez de Lara Domínguez  
Martínez Hernández Luis Fernando

El desarrollo de aplicaciones móviles es una de las áreas que me llaman la atención, lamentablemente no he tenido la oportunidad de coincidir con alguien que se dedique exclusivamente a este tipo de desarrollo, por lo que lo único que sé de este ambiente es lo que he podido conocer mediante artículos y videos de YouTube. Sin embargo, recientemente he tenido “la espinita” y la idea de desarrollar una aplicación que me permita tener en control mis finanzas, específicamente en los momentos en que presto o me prestan dinero.

La idea de mi aplicación la he dividido en 2 fases, la primera es el desarrollo de una interfaz que permita registrar las cantidades, realizar la suma de estas cantidades y finalmente mostrar un balance de lo que debo y me deben. La segunda fase, consiste en poder crear usuarios y conectarlos para que ambos tengan registro de lo que se han prestado, incluyendo notificaciones de “acuerdo” entre usuario al registrar deudas o pagos realizados.

El cómputo móvil es relativamente nuevo y se logra observar de manera muy clara con la llegada y popularización de los equipos llamados “laptops”, sin embargo, actualmente existe un nuevo crecimiento debido a los smartphones y gadgets inteligentes. Todo esto ha logrado mejorar la comunicación y la productividad, además de la comodidad con la que trabajamos, ya que ahora se puede trabajar sin ningún problema desde una cafetería, un parque o cualquier lugar, en vez de mantenernos encerrados en un área de trabajo específica.

### **Referencias**

Pérez, M. (2021). Cómputo móvil. Facultad de Ingeniería, UNAM. Ciudad de México, México.

Brownlee, M. (2019). RETRO TECH: MACINTOSH. Septiembre, 2021 de YouTube. Sitio web: <https://www.youtube.com/watch?v=VJI88QIW7H4>