

TARJETA 0

[ Suma 1 al nº en la caja PC ]

Copia el valor de la tarjeta 12  
a la caja R0

TARJETA #0000

01001100

LOAD R0, 12 (ensamblador)

01 00 1100 (código binario)

(OpCode para copia de memoria a registro)

TARJETA 1

[ Suma 1 al nº en la caja PC ]

Pon a cero el contenido de la  
caja R1

TARJETA #0001

11010001

RESET R1 (ensamblador)

110100 01 (código binario)

TARJETA 2

[ Suma 1 al nº en la caja PC ]

Suma 1 al nº en la caja R1

TARJETA #0010

00100101

INCR R1 (ensamblador)

001001 01 (código binario)

TARJETA 3

[ Suma 1 al nº en la caja PC ]

Copia el valor de PC en la caja  
OldPC,  
y guarda el nº 10 en PC

TARJETA #0011

11101010

CALL 10 (ensamblador)

1110 1010 (código binario)

TARJETA 4

[ Suma 1 al nº en la caja PC ]

Multiplica los contenidos de  
las cajas R1 y R0.  
Guarda el resultado en R1

TARJETA #0100

00110100

MUL R1 R0 (ensamblador)  
0011 01 00 (código binario)

TARJETA 5

[ Suma 1 al nº en la caja PC ]

Resta 1 al nº en la caja R0

TARJETA #0101

00100000

DECR R0 (ensamblador)  
001000 00 (código binario)

TARJETA 6

[ Suma 1 al nº en la caja PC ]

Guarda en caja F el resultado  
de **caja #R0 almacena cero**

(1 verdad, 0 mentira)

TARJETA #0110

00101000

CMP R0, #0 (ensamblador)  
001010 00 (código binario)

TARJETA 7

[ Suma 1 al nº en la caja PC ]

Si la caja F es 0,  
resta 4 a la caja PC

TARJETA #0111

11110110

BREQ -4 (ensamblador)  
111101 1 0 (código binario)

TARJETA 8

[ Suma 1 al nº en la caja PC ]

Copia el valor de la caja R1  
en la tarjeta 13

TARJETA #1000

10011101

STORE 14 R1 (ensamblador)  
10 01 1101 (código binario)

TARJETA 9

[ Suma 1 al nº en la caja PC ]

Suma 4 a la caja PC

TARJETA #1001

11111100

JUMP + 4 (ensamblador)  
111111 0 0 (código binario)

TARJETA 10

[ Suma 1 al nº en la caja PC ]

Envía a una ventana el valor  
de la caja R0

(el nº de la ventana se guarda en la caja R1)

TARJETA #1010

00011101

OUT R0 [R1] (ensamblador)  
00011 1 01 (código binario)

TARJETA 11

[ Suma 1 al nº en la caja PC ]

Copia el valor de la caja  
OldPC en la caja PC

TARJETA #1011

11110000

RETURN (ensamblador)  
11110000 (código binario)

TARJETA 12

4

TARJETA #1100

00000100

(dato)

TARJETA 13

24

TARJETA #1101

00011000

(dato)

TARJETA 14

[ Suma 1 al nº en la caja PC ]

Intercambia los contenidos  
de las cajas R0 y R1

TARJETA #1110

00000001

SWAP R0 R1 (ensamblador)  
0000 00 01 (código binario)

TARJETA 15

[ Suma 1 al nº en la caja PC ]

Copia el valor de PC en OldPC  
y guarda 10 en la caja PC

TARJETA #1111

11101010

CALL 10 (ensamblador)  
1110 1010 (código binario)