NOMBRE DEL MODULO: Alfanum

DESCRIPCIÓN DE LA APLICACIÓN:

Esta aplicación pretende que el alumno entienda como se codifica y se almacena en memoria un texto compuesto por diferentes caracteres alfanuméricos y saltos de línea. Introduciendo un texto de entrada concreto y eligiendo un formato de codificación determinado, el alumno podrá comprobar la representación en binario (usando dicho formato) de cada uno de los caracteres.

Al mismo tiempo, se podría comprobar el texto equivalente a dicha representación si ésta fuese interpretada con una codificación diferente.

DESCRIPCIÓN DE LOS PARÁMETROS DE ENTRADA-SALIDA:

Casilla 1: “Introduce un texto”: Indica aquí la cadena de texto que quieras representar

Casilla 2: “¿Como se ha codificado?: Es un selector para elegir el formato en el que está codificado el texto de casilla 1. Se puede elgir entre ASCII (cp437), ASCII (7 bits), UTF8, ANSI (Windows 1252), ISO 8859-1, UTF16-LE, UTF16-BE y UTF32.

Casilla 3: “Formato de nueva línea”: Sirve para elegir cómo está codificando el cambio/salto de línea (Windows o Linux).

Con esos 3 parámetros fijados, en la parte izquierda de la aplicación se mostrará una columna con la representación memoria del texto de entrada, teniendo en cuenta el formato de codificación elegido. Se muestra cada carácter por separado, así como el cambio de línea.

Casilla 4: “visor ascii”: Se usa como ayuda para visualizar la tabla ASCII de 256 caracteres en diferentes formatos: ASCII 437, ISO 8859-1, ANSI (Windows 1252), ASCII (7 bits) y UTF8.

Casilla 5: “¿Como se veria el texto si se decodifica como…?”: Es un selector donde se elige cual sería el texto equivalente si la codificación del texto de entrada se interpretara con otro formato.

Esta última casilla permite visualizar en una casilla adicional el texto resultante de esa nueva interpretación.