# Proyecto de Desarrollo / Proyecto de Software - Práctica 1 -

La finalidad de esta práctica es interiorizarse en conceptos básicos de **HTML y CSS**. Para ello utilizaremos como guía los documentos y tutorial de la w3schools:

http://www.w3schools.com/css/ http://www.w3schools.com/html/

## Parte I (Conceptos)

#### **Conceptos Generales**

- 1. ¿Qué son las RFC?
- 2. ¿Qué es la W3C?¿De qué se encarga?
- 3. ¿Qué es la son los validadores de la W3C?¿Para qué son necesarios?
- 4. ¿Qué es el DNS y por qué existe? ¿De qué se encarga?
- 5. Un archivo que está en una máquina remota se desea bajar a una máquina local. Cite diferentes formas de hacerlo, con los riesgos que puede llegar a implicar en caso de haberlos.
- 6. Explique el concepto de URL y URI.
- 7. Explique detalladamente qué sucede desde qué el usuario coloca una dirección de una página en el Navegador y da Enter hasta que se representa en el navegador.
- 8. ¿Qué es HTTP? ¿Como funciona? ¿Cuál es la diferencia de la versión 1.0 a la 1.1? ¿Qué tipos de mensajes acepta? ¿Cuál es la diferencia entre ellos?
- 9. ¿Qué son es la WAI? Mencione algunos aspectos mencionados en las pautas WCAG y su punto de verificación en un documento HTML.

### Motores de Búsqueda

- 10. ¿ Qué son los motores de búsqueda? ¿Cuáles existen? ¿Pueden influenciar la manera de desarrollar un sitio?
- 11. ¿Cuál es la utilidad del archivo robots.txt en un sitio web? ¿Puede servir como medida de seguridad? ¿Por qué?
- 12. Investigue para qué se utiliza el sitemap.xml y cómo puede servirnos en nuestro sitio web
- 13. ¿Cuál es la relación entre robots.txt y sitemap.xml con los motores de búsqueda?
- 14. Explique cual es la utilidad Webmaster (http://www.google.com/webmasters) y Analytics (http://www.google.com/analytics). ¿Qué hace falta para poder incorporar esos servicios a su sitio

#### HTML y Hojas de Estilos

- 15. ¿Qué es HTML? Describa las versiones existentes. ¿Qué es XHTML?
- 16. ¿Qué es el DOCTYPE ? ¿Cuáles son sus diferentes formas? ¿Qué DOCTYPE utiliza HTML5?
- 17. ¿Qué son los campos META?¿Cuáles existen y para que sirve cada uno? Indique qué campos META o TAGs HTML utilizaría para las siguientes situaciones:
  - Los robots de búsqueda que NO indexen las imágenes del sitio;
  - Los robots de búsqueda que SI indexen el sitio pero NO lo enlaces que de él salen;
  - Que se deben incluir dos hojas de estilos distintas: una para imprimir la página y otra para visualizarla en la pantalla.
  - El lenguaje de script por defecto será Javascript.
- 18. Visitar el sitio http://www.csszengarden.com/. Analicen el sitio y sus diferentes formas de visualización. Pruebe visualizar una página sin la hoja de estilo asociada.
- 19. Enumere las distintas formas de agregar estilos a una página y en qué casos es conveniente cada uno. Ejemplifique.
- 20. ¿Qué son las Entidades HTML? ¿Por qué es importante respetarlas?
- 21. Investigue a qué se denomina semántica en la web y por qué es tan importante a la hora de construir sitios. Ejemplifique
- 22. ¿Qué son los microformatos? ¿Tiene alguna relación con el punto anterior? Ejemplifique.
- 23. ¿Qué cambios propone HTML5? ¿Beneficia o perjudica a la semántica web?
- 24. ¿Cuáles son los cambios y mejoras que propone CSS3?
- 25. ¿Qué son las media queries definidas en CSS3?
- 26. ¿Todos los navegadores aceptan las propiedades de CSS3?¿Identifique cuáles y qué versiones?

#### **Marketing por Internet**

27. Investigue qué son los conceptos SEO, SEM, SMO y SMM. Cuales son las características de cada uno.

#### Parte II (Práctica)

Como regla general tenga en cuenta que TODOS los ejercicios de la práctica se deben visualizar correctamente tanto en un sistema Linux como Windows utilizando diversos navegadores y debe pasar los validadores provisto por la W3C tanto para HTML (http://validator.w3.org/) como para CSS (http://jigsaw.w3.org/css-validator/).

**Ejercicio 1:** Escriba un documento HTML que muestre lo siguiente:

# Latinoamérica

Bandera	País	Capital	Flor Nacional

Argentina	Buenos Aires	Ceibo

Tabla 1: Tabla resumida de países

#### Consideraciones:

</html>

- 1.- Los datos son fijos.
- 2.- Las imágenes deben estar en una carpeta "banderas" y deben mostrarse todas del mismo tamaño y centradas.
- 3.- Usar entidades HTML para los acentos y caracteres especiales.
- 4.- Utilizar la cláusula DOCTYPE adecuada.

**Ejercicio 2:** Dado el siguiente código HTML escriba las reglas de estilos necesarias para cumplir los requisitos enumerados abajo:

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.1//EN"
 "http://www.w3.org/TR/xhtml11/DTD/xhtml11.dtd">
<a href="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<title>hoja de estilo interna</title>
<meta http-equiv="content-type" content="text/html;charset=utf-8" />
<style type="text/css">
</style>
</head>
<body>
<h1>Proyecto de Software</h1>
<h2>Cursada 2012</h2>
El objetivo de esta práctica es desarrollar documentos HMTL en forma
correcta
<span class="ejercicio">Ejercicio 1:</span> Escriba un documento HTML que muestre la siguiente
tabla ..... 
<span class="ejercicio">Ejercicio 2:</span> Dado el siguiente c&oacute; digo HTML escriba las reglas
de estilos necesarias para cumplir los requisitos enumerados abajo 
</body>
```

- 1. Tanto el tag h1 como h2 deben aparecer en rojo, con un tamaño 16 y centrado.
- 2. El párrafo "objetivos" debe aparecer en un color gris, en cursiva y centrado.
- 3. Los textos "ejercicio" deben estar en negrita.
- 4. Para todos lo restantes párrafos, deben aparecer en color gris oscuro y justificados.

**Nota:** para realizar este ejercicio no debe modificar de ninguna manera el código dado (sólo se puede modificar el HEAD para agregar la hoja de estilos).

**Ejercicio 4:** Escriba las reglas de estilo en un documento denominado simple.css. Genere dos archivos de estilo adicionales (alternativo1.css y alternativo2.css) modificando la apariencia del documento.

Para asociar los archivos, reemplace las etiquetas <style>..</style> por <link href="simple.css" rel="stylesheet" type="text/css"/>.

**Ejercicio 5:** Visualizar los documentos anteriores en el navegador utilizando la opción "SIN ESTILOS". ¿Se visualizan en forma correcta? Pruebe alternando con las distintas hojas de estilo.

**Ejercicio 6:** Escriba un documento HTML implemente la siguiente maqueta:

Bienvenidos a la web		
Barra de navegación		
Menú		
Pie de pagina		

**Ejercicio 7:** Escriba un documento HTML que muestre un formulario que permita implementar la encuesta dada por la cátedra (incluir dos campos para poder ingresar el nombre y legajo).

**Ejercicio 8:** Arme 3 estilos distintos para el documento anterior, mediante CSS3 y Media Queries haga que se utilicen siguiendo las siguientes reglas: uno se va a cargar cuando la resolución sea menor a 400px (mobile.css), otro para cuando la resolución sea entre 400px y 800px (tablet.css) y el último cuando se cuente con una resolución mayor (style.css).

**Ejercicio 9:** Escriba un documento HTML que posea una imagen de alta resolución, modifique su tamaño cuando la resolución sea mayor a 768px, cuanto esté entre 320px y 768px, y cuando sea menor a 320px.

Ejercicio 10: Escriba un documento HTML que posea una barra de navegación con las siguientes opciones:

- Inicio
- Usuarios
- Muestras
- Resultados
- Reportes
- Administración
- Acerca de

Utilice etiquetas de HTML5 para realizarlo y el mismo debe verse en forma horizontal cuando la resolución en mayor a 500px y en forma vertical cuando se tiene una resolución menor.

**Ejercicio 11:** Utilice las etiquetas <audio> y <video> de HTML5 para cargar pequeños elementos multimedia. Pruebe su funcionamiento con distintos codecs y distintos navegadores. Qué conclusiones puede sacar al respecto?

**Ejercicio 12:** Instale algun plugin para visualizar microformatos como el Operator de Firefox (<a href="https://addons.mozilla.org/es/firefox/addon/operator/">https://addons.mozilla.org/es/firefox/addon/operator/</a>). Luego escriba una HTML utilizando el microformato hCard y Geo. Luego visualizarlos mediante el plugin y compruebe la ubicación (Geo) mediante google maps o yahoo maps como indica la figura

