	Facultad de Tecnología y Cs. Aplicadas – U.N.Ca. CÁTEDRA: Programación III	CARRERA: Ingeniería en Informática PRACTICO I: HTML5
--	---	---

## Trabajo Práctico N° I

### HTML 5

**Objetivos:** el objetivo del presente trabajo práctico es introducir al alumno en el conocimiento de HTML5.

**Capacidades a desarrollar según CONFEDI<sup>1</sup>:**

- ✓ Ser capaz de generar alternativas de solución.
- ✓ Ser capaz de acceder a las fuentes de información relativas a las técnicas y herramientas y de comprender las especificaciones de las mismas.

**Bibliografía:**

Sitios de Referencias:

- <https://www.w3schools.com/>


**Carácter de elaboración:** el presente trabajo práctico deberá ser desarrollado en forma individual o en grupo de hasta tres integrantes.

**Forma y fecha de entrega:** subir en el aula virtual una carpeta comprimida, incluyendo caratula del trabajo práctico, integrantes del grupo y los archivos HTML correspondientes.

**Enunciado general:**

- Se requiere el diseño de las páginas web para el caso de estudio presentado en el Trabajo de Laboratorio: “Aplicación Web para la Gestión de Cursos de Posgrado-Facultad de Tecnología y Cs Aplicadas”.
- Los documentos HTML desarrollados deberán contener como mínimo los siguientes elementos y consideraciones generales:
  - Un título de la Página.
  - Un encabezado de sección principal mediante la etiqueta <h1>
  - Un menú (en el caso que fuera necesario)
  - Cada control de formulario debe ser acompañado de la etiqueta <label> correspondiente.
  - Tener en cuenta las distintas etiquetas de html5 para incluir secciones.
  - Un pie de página

1. CONFEDI. (2014). Competencias en Ingeniería. Mar del Plata. 1a ed. Universidad Fast. ebook. Mar del Plata.

	Facultad de Tecnología y Cs. Aplicadas – U.N.Ca. CÁTEDRA: Programación III	CARRERA: Ingeniería en Informática PRACTICO I: HTML5
---	---	---


Se deben desarrollar al menos los siguientes documentos HTML mediante las consignas:

### **EJERCICIO Nº 1 – PERFIL DE USUARIO INTERESADO**

- 1.1. Generar un documento HTML diseñado para mostrar la portada principal, que deberá contener una lista de los cursos disponibles a realizarse a futuro. Por cada curso se debe mostrar una ficha (puede utilizar etiquetas <div> por el momento) con información resumida del curso y un enlace para acceder al *detalle* del curso en particular. Se debe incluir un botón de búsqueda para filtrar cursos por nombre.
- 1.2. Generar un documento HTML donde se deberá mostrar toda la información detallada del curso, organizado en distintas secciones. También se debe proveer un botón o enlace para dirigirnos a otra página HTML para permitir la “inscripción en el curso”.
- 1.3. Generar el documento para la inscripción en un curso, que deberá poseer un formulario para enviar datos del interesado (tener en cuenta los datos del enunciado del caso de estudio al momento de la inscripción).
- 1.4. Generar un documento HTML para registrar el pago de un curso al que se haya inscripto el usuario interesado.

### **EJERCICIO Nº 2 – PERFIL DE USUARIO ADMINISTRADOR**

- 2.1. Generar un documento HTML para la creación de un curso, teniendo en cuenta los datos que se enumeran en el enunciado del caso de estudio. Utilizar para esto, un formulario HTML con los controles adecuados.
- 2.2. Generar un documento HTML con una tabla que contenga registros de todos los cursos, con la opción de modificar o eliminar cada registro.
- 2.3. Generar un documento HTML para que permita que el Usuario Administrador se pueda identificar en el sistema, deberá poseer los siguientes controles.
- 2.4. Generar los documentos HTML necesarios para mostrar las diferentes estadísticas que se especifican en el apartado del Caso de Estudio.
- 2.5. Generar un documento HTML que permita gestionar el estado de cada curso (aprobado o desaprobado) por el Decano, registrando la información pertinente (archivo de resolución, fecha, número de resolución).

	Facultad de Tecnología y Cs. Aplicadas – U.N.Ca.	CARRERA: Ingeniería en Informática
	CÁTEDRA: Programación III	PRACTICO I: HTML5

NOTA: El presente trabajo práctico es una guía para el desarrollo de la estructura de la aplicación web, esto significa que al ser una guía el alumno puede (y debe) incorporar otras secciones que considere necesarias para satisfacer los requerimientos solicitados en el caso de estudio.