Trabajo: Creación de una extensión para Visual Studio Code

Acá va un párrafo que describa lo que es el proyecto

Objetivo 💋

Practicar JavaSctript y de paso conocer TypeScript y aplicarlo de una forma novedosa y de una forma usada hoy en dia.

Descripcion

Visual Studio Code se esta convirtiendo en un editor de codigo muy bueno gracias a su cantidad de **Extenciones**. En este caso se aplicara la creacion de una extencion usando TypeScript y algunas Librerias de NodeJS.

Pre-requisitos

Que cosas necesitas para instalar el software y como instalarlas.

- Visual Studio Code // Es el editor de codigo del cual anteriormente se hablo.
- NodeJS // Se usara para descargar paquetes de sus repositorios como lo son:
 - Yeoman: Es una aplicacion para generar el codigo del esqueleto inicial.
 - generator-code: Es uno de los generadores para Yeoman y nos servira para comenzar el desarrollo de la extencion para VS Code.

Instalación & Iniciación 🖉

Podemos Instalar todo esto desde la terminal:

npm install -g yo generator-code typescript

Una vez instalado ejecutar en terminal:

yo code

Agui Seleccionamos New Extension (TypeScript).

Luego Agregar nombre,

nombre de extencion, descripcion, etc...

```
What type of extension do you want to create? New Extension (TypeScript)
 What's the name of your extension? Line Gapper2
 What's the identifier of your extension? gapeline2
 What's the description of your extension? Esta es una repeticion de line gapper
 Initialize a git repository?
 Bundle the source code with webpack? No
 Which package manager to use? np
Writing in C:\Users\TI\gapeline2...
        e gapeline2\.vscode\extensions.json
   meate gapeline2\.vscode\launch.json
   create gapeline2\.vscode\settings.json
   create gapeline2\.vscode\tasks.json
   create gapeline2\package.json
   create gapeline2\tsconfig.json
         gapeline2\.vscodeignore
         gapeline2\vsc-extension-quickstart.md
   create gapeline2\README.md
   create gapeline2\CHANGELOG.md
   create gapeline2\src\extension.ts
   create gapeline2\src\test\runTest.ts
   create gapeline2\src\test\suite\extension.test.ts
   create gapeline2\src\test\suite\index.ts
   create gapeline2\.eslintrc.json
Changes to package.json were detected.
Running npm install for you to install the required dependencies.
                  ] \ reify:estraverse: timing
```

por ultimo se nos abrira nuestro VS Code con el projecto de extención.

```
Writing in C:\Users\TI\gapeline2...
         gapeline2\.vscode\extensions.json
         gapeline2\.vscode\launch.json
   create gapeline2\.vscode\settings.json
   create gapeline2\.vscode\tasks.json
   create gapeline2\package.json
   create gapeline2\tsconfig.json
   reate gapeline2\.vscodeignore
         gapeline2\vsc-extension-quickstart.md
         gapeline2\README.md
         gapeline2\CHANGELOG.md
   create gapeline2\src\extension.ts
   create gapeline2\src\test\runTest.ts
   create gapeline2\src\test\suite\extension.test.ts
   create gapeline2\src\test\suite\index.ts
  create gapeline2\.eslintrc.json
Changes to package.json were detected.
Running npm install for you to install the required dependencies.
added 210 packages, and audited 211 packages in 36s
40 packages are looking for funding 
run `npm fund` for details
found 0 vulnerabilities
Your extension gapeline2 has been created!
To start editing with Visual Studio Code, use the following commands:
    code gapeline2
Open vsc-extension-quickstart.md inside the new extension for further instructions
on how to modify, test and publish your extension.
For more information, also visit http://code.visualstudio.com and follow us @code.
 Do you want to open the new folder with Visual Studio Code?
 Open with `code`
```

Editando el codigo 🙆

Nuestro Codigo a Modificar(Codigo de ejemplo) lo encontraremos en la carpeta de **src/extencion.ts**.

por otro lado las propiedades de la extencion las modificaremos en el archivo **package.json** en la raiz del projecto.

En el archivo **package.json** se editara lo siguiente

```
{
    "name": "gapline", //Aqui se encuentra el nombre de la Extencion
    "displayName": "Line Gapper", //Este es el nombre del projecto
    "description": "Esta extencion es un ejemplo de la asignatura de clinte
servider en la tarea de crear una extencion para VSCode", //Aqui se encuentra la
descripcion del projecto
    "version": "0.0.1",
    "engines": {
```

```
"vscode": "^1.67.0"
    },
    "categories": [
        "Other"
    ],
    "activationEvents": [
        "onCommand:extension.gapline" // aqui llamaremos a la extencion para que
no cargue tanto en memoria solo cuando se ocupe
    ],
    "main": "./out/extension.js",
    "contributes": {
        "commands": [{ //Aqui se llamaran a los comandos y el nombre de cada uno.
            "command": "extension.gapline", //Con este usaremos la funcion
            "title": "Gapeline" //Asi es como lo encontraremos en la consola de
proyectos
        }]
    },
    "scripts": {
        "vscode:prepublish": "npm run compile",
        "compile": "tsc -p ./",
        "watch": "tsc -watch -p ./",
        "pretest": "npm run compile && npm run lint",
        "lint": "eslint src --ext ts",
        "test": "node ./out/test/runTest.js"
   },
    "devDependencies": {
        "@types/vscode": "^1.67.0",
        "@types/glob": "^7.2.0",
        "@types/mocha": "^9.1.1",
        "@types/node": "14.x",
        "@typescript-eslint/eslint-plugin": "^5.21.0",
        "@typescript-eslint/parser": "^5.21.0",
        "eslint": "^8.14.0",
        "glob": "^8.0.1",
        "mocha": "^9.2.2",
        "typescript": "^4.6.4",
        "@vscode/test-electron": "^2.1.3"
    }
}
```

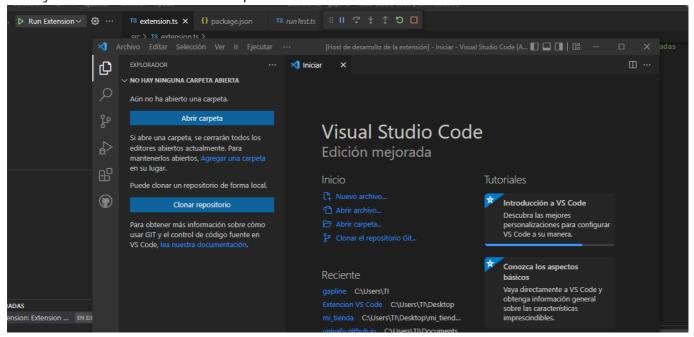
Por otro lado esta es la Extenvion Gapper Line.

```
'use strict'; // Invoca al modo estricto
import * as vscode from 'vscode'; //Importa el modulo de VSCODE
export function activate(context: vscode.ExtensionContext) { //Crea la Funcion
para la extencion y la retorna publica para otras api
    let disposable = vscode.commands.registerCommand('extension.gapline', () => {
    //Crea el comando para ejecutar
        var editor = vscode.window.activeTextEditor; //esta guardando el editor de
texto y lo guarda en la variable editor
    if (!editor) { return; } //Valida la funcion editor
    var selection = editor.selection; //Toma todo lo que esta presente en el
```

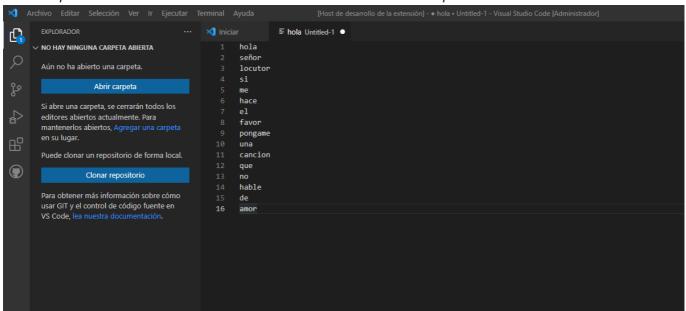
```
GUI
        var text = editor.document.getText(selection); //Toma el texto
seleccionado y lo almacena en la variable text
        vscode.window.showInputBox({ prompt: 'Lineas?' }).then(value => { //Abre
un recuadro donde le pregunta al usuario que introdusca
            let numberOfLines = +value; //Toma el numero de lineas
            var textInChunks: Array<string> = [];//Crea una var para almacenar el
arreglo
            text.split('\n').forEach((currentLine: string, lineIndex) => {
//separa el texto con espacios
                textInChunks.push(currentLine); //Manda el texto a determinada
posicion
                if ((lineIndex+1) % numberOfLines === 0) {textInChunks.push('');}
//Valida el push de las lineas mandadas
            });
            text = textInChunks.join('\n'); // Agrega todos los elementos a la
cadena
            editor.edit((editBuilder) => { // Asocia el editor de texto
                var range = new vscode.Range( //crea el rango del editor de codigo
                    selection.start.line, ∅, //de donde va empezar el rango
                    selection.end.line, //donde termina el rango
                    editor.document.lineAt(selection.end.line).text.length
//alinea el texto
                editBuilder.replace(range, text); //Centro el nuevo texto con el
nuevo rango
            });
        });
    });
    context.subscriptions.push(disposable);//deside si el contenido se puede
añadir
export function deactivate() { } //sirve para realizar una limpieza
```

Ejecutando las pruebas 🗐

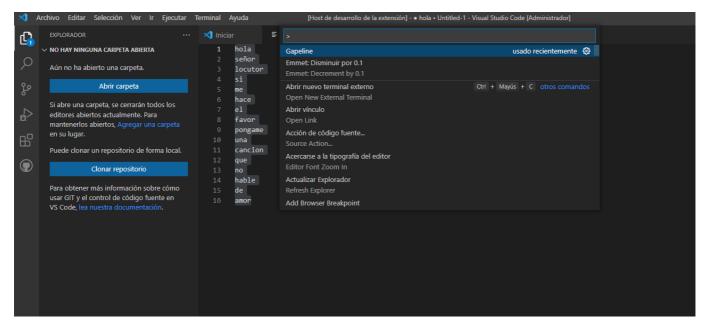
Para ejecutar la extencion es necesario precionar la Tecla **F5** el cual nos abrira otra ventana de VS Code



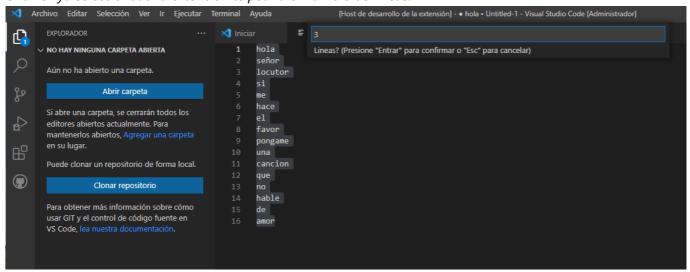
Una vez que se nos abrio la ventana nueva crear un documento de texto plano.



Despues precionar las teclas **Ctrl** + **Mayus** + **P** el cual nos abrira un TextBox en el cual se pone el nombre de la extención.

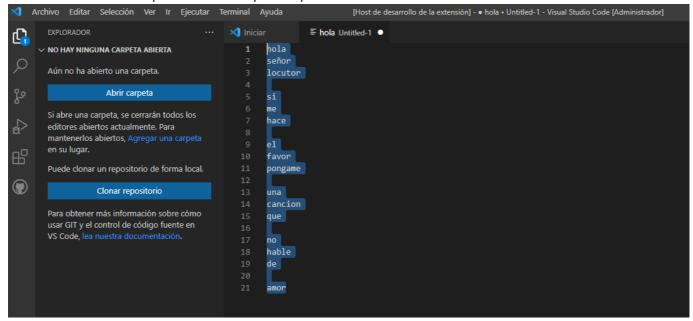


Una vez ya seleccionada la extencion te pedira el numero de lineas.



Y las pruebas de estilo de codificación 🖃

Una vez dado enter remplazara las lines por bloques en blanco.



Despliegue 🖺

En caso de que el programa no funcione verificar el archivo **package.json** y verificar nombres y comandos esten de forma correcta y que correspondan con la funcion descrita en el TS

Construido con 🛠

Menciona las herramientas que utilizaste para crear tu proyecto

- Visual Studio Code El IDE Usado
- Documentacion de Extenciones VS Code Encuentras la documentacion de extenciones
- TypeScript Lenguaje basado en JavaScript de Microsoft
- NodeJS Motor de JavaScript
- Yeoman Aplicacion para generar el esqueleto de un proyecto web
- Generator-Code Es uno de los generadores para Yeoman y sirve para comenzar el desarrollo de una extencion de VS Code



Este practica fue proporcionada por la Universidad de la Rioja para la materia de Cliente Servidor.

