* ~~Poder escoger el modelo de avion~~
* ~~Hacer la modalidad de seleccionar la parte directamente~~
* ~~Poder visualizar todas las partes del agujero seleccionado en 3D~~
* ~~Creacion de clases para los puntos y partes~~

~~-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------~~

* ~~Crear ventanas de clases--> https://www.youtube.com/watch?v=RkaekNkIKNY~~
* ~~Maybe poner todo el codigo en una clase principal--> https://www.youtube.com/watch?v=LzTvCI2BhfQ~~

~~-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------~~

* ~~Una parte puedes estar en mas de una columna (part1,part2 etc)~~
* ~~Poder seleccionar puntos en la vista 3D (id, name, partes asociadas)~~
* ~~Iconos y posición autoajustable con tamaño de ventana~~
* ~~Datos del punto seleccionado se borran al darle a eliminar una sola parte (mostrar datos por cada parte)~~
* ~~Evitar plottear CUT01~~
* ~~Poder escribir en la lista de partes~~
* ~~Vista de planos no necesaria para las partes~~
* ~~Implementar MatPlot directamente en la GUI (WIP)~~
* ~~Arreglar glitch al poner mouse en el grafico de dispersión~~
* ~~Mover ubicación de grafico de partes en vista de cuadrante~~
* ~~Hacer GUI para seleccionar cuadrante~~
* Optimizar velocidad y responsiveness de la GUI

~~-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------~~

* Crear nueva interfaz para poder hacer la bitácora de las herramientas