

### **VARIÁVEIS**

### Designação de nome de variáveis (CODIFICAÇÃO)

- 1. O primeiro caractere do nome de uma variável não poderá ser, em hipótese alguma, um número. Sempre deverá ser uma letra;
- 2. O nome de uma variável não poderá possuir espaços em branco;
- 3. Não poderá ser nome de uma variável uma palavra reservada;
- 4. Não poderão ser utilizados outros caracteres a não ser letras e números, com exceção do caractere underline "\_".

ifsp ifsp-car 1fsp ifspCar 2020 i2020 ifsp.car **IFsp** if\_\_\_sp ?fsp ifsp\_2020 Ifsp car 1234teste teste1234 escreva FIM se

## **VARIÁVEIS**

### Designação de nome de variáveis (CODIFICAÇÃO)

- 1. O primeiro caractere do nome de uma variável não poderá ser, em hipótese alguma, um número. Sempre deverá ser uma letra;
- 2. O nome de uma variável não poderá possuir espaços em branco;
- 3. Não poderá ser nome de uma variável uma palavra reservada;
- 4. Não poderão ser utilizados outros caracteres a não ser letras e números, com exceção do caractere underline "\_".

```
_ifsp
                            ifspCar
                                          2020
                                                   i2020
     ifsp-car
                  1fsp_
                            if___sp
  ifsp.car
                IFsp
                                         ?fsp
                                                     ifsp_2020
Ifsp car
           1234teste
                         teste1234
                                                     FIM
                                     escreva
                                                se
```

Calcular a nota final de um aluno a partir de duas provas bimestrais. A nota final é calculada pela média aritmética.

Descrição narrativa?

Calcular a nota final de um aluno a partir de duas provas bimestrais. A nota final é calculada pela média aritmética.



Descrição narrativa?

Calcular a nota final de um aluno a partir de duas provas bimestrais. A nota final é calculada pela média aritmética.

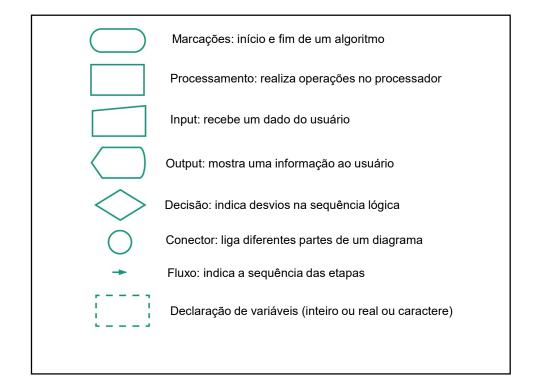
```
1. Receber p1;
2. Receber p2;
3. nf = (p1 + p2) / 2;
```

Calcular a nota final de um aluno a partir de duas provas bimestrais. A nota final é calculada pela média aritmética.

```
1. Receber p1;
2. Receber p2;
3. nf = (p1 + p2) / 2;
```

```
    Início;
    Ler p1;
    Ler p2;
    Calcular nf = (p1 + p2) / 2;
    Escrever nf
    Fim;
```

# REPRESENTAÇÃO GRÁFICA



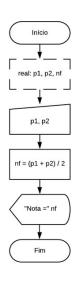
Calcular a nota final de um aluno a partir de duas provas bimestrais. A nota final é calculada pela média aritmética.

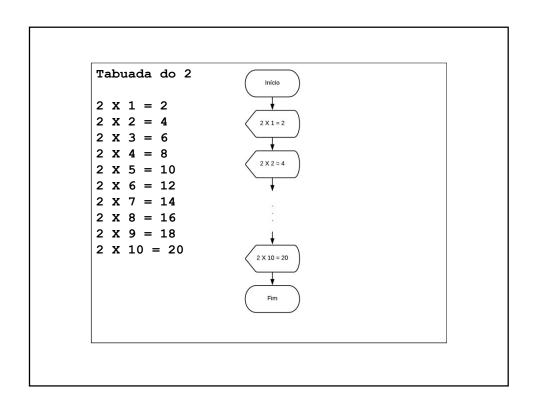
Calcular a nota final de um aluno a partir de duas provas bimestrais. A nota final é calculada pela média aritmética.

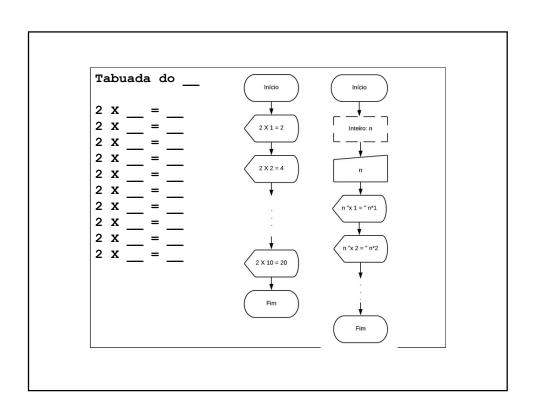
```
1. Receber p1;
2. Receber p2;
3. nf = (p1 + p2) / 2;
```

Calcular a nota final de um aluno a partir de duas provas bimestrais. A nota final é calculada pela média aritmética.

```
1. Receber p1;
2. Receber p2;
3. nf = (p1 + p2) / 2;
```







Cálculo da área de um quadrado.

Área = Lado<sup>2</sup>

Cálculo da área de um quadrado.

Área = Lado<sup>2</sup>

- Receber do usuário: o valor de um dos lados;
- 2. Calcular: area = lado x lado;
- 3. Apresentar ao usuário: area;

Cálculo da área de um quadrado.

### Área = Lado<sup>2</sup>

- Receber do usuário: o valor de um dos lados;
- 2. Calcular: area = lado x lado;
- 3. Apresentar ao usuário: area;



Cálculo da área de um trapézio:

A = ((B+b) / 2) \* h

A: área do trapézio; B: base maior; b: base menor; h: altura.

## Cálculo da área de um trapézio:

A = ((B+b) / 2) \* h

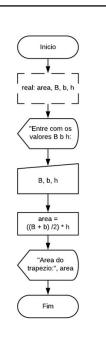
A: área do trapézio; B: base maior; b: base menor; h: altura.

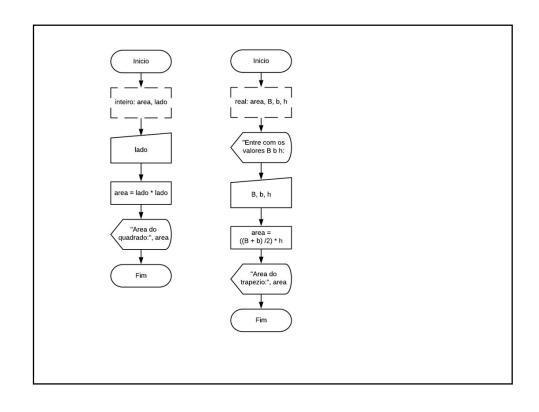
```
    Receber do usuário: B, b, h;
    Calcular: A = ((B+b)/2) * h;
    Apresentar ao usuário: A;
```

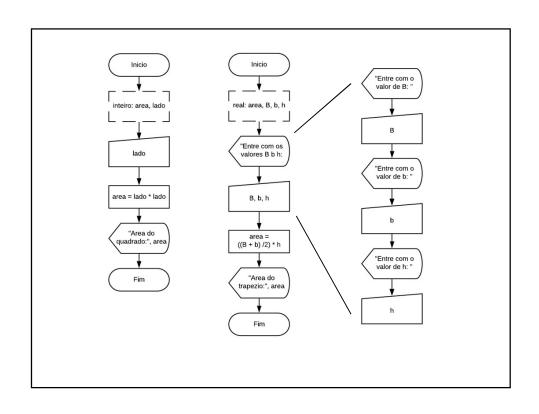
### Cálculo da área de um trapézio: A = ((B+b) / 2) \* h

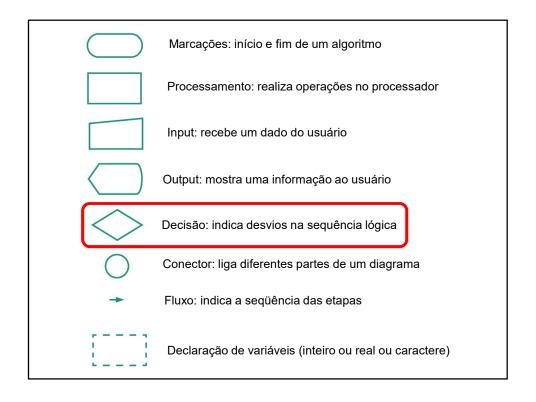
A: área do trapézio; B: base maior; b: base menor; h: altura.

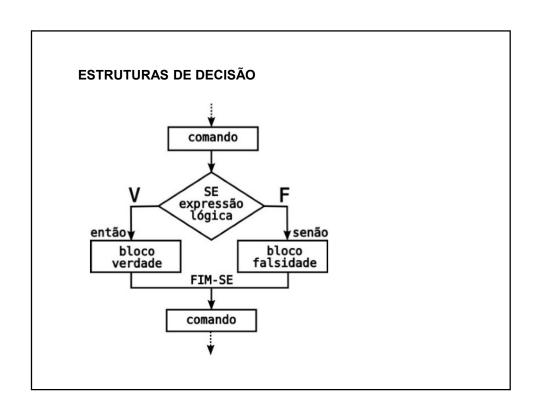
Receber do usuário: B, b, h;
 Calcular: A = ((B+b)/2) \* h;
 Apresentar ao usuário: A;

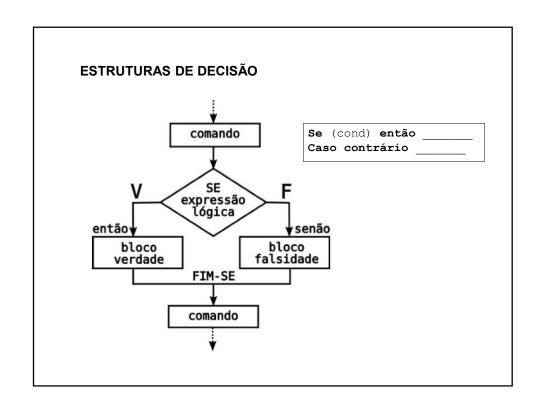


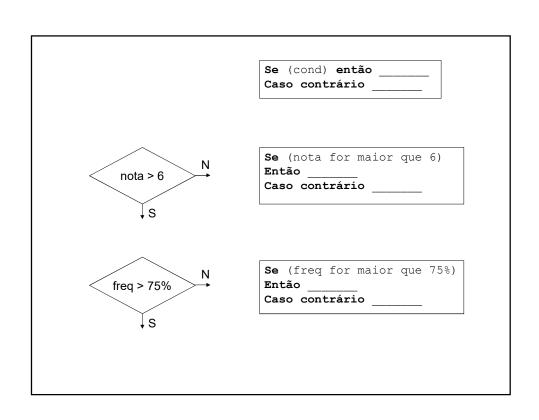












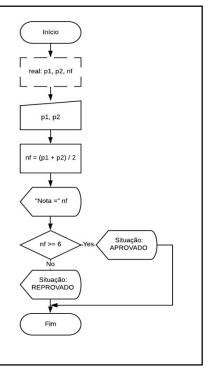
Calcular a nota final de um aluno a partir de duas provas bimestrais. A nota final é calculada pela média aritmética. Mostrar a situação (APROVADO ou REPROVADO). Critério de aprovação: NF >= 6.

Calcular a nota final de um aluno a partir de duas provas bimestrais. A nota final é calculada pela média aritmética. Mostrar a situação (APROVADO ou REPROVADO). Critério de aprovação: NF >= 6.

```
    Receber p1;
    Receber p2;
    nf = (p1 + p2) / 2;
    Se (nf >= 6) então
imprimir "Aprovado"
    Caso contrário
imprimir "Reprovado"
```

Calcular a nota final de um aluno a partir de duas provas bimestrais. A nota final é calculada pela média aritmética. Mostrar a situação (APROVADO ou REPROVADO). Critério de aprovação: NF >= 6.

Receber p1;
 Receber p2;
 nf = (p1 + p2) / 2;
 Se (nf >= 6) então imprimir "Aprovado"
 Caso contrário imprimir "Reprovado"



Calcular a nota final de um aluno a partir de duas provas bimestrais. A nota final é calculada pela média pondera (peso 4 e peso 6). Mostrar a situação:

NF >= 6 (APROVADO); NF < 4 (REPROVADO); 4 <= NF < 6 (IFA). Calcular a nota final de um aluno a partir de duas provas bimestrais. A nota final é calculada pela média pondera (peso 4 e peso 6). Mostrar a situação:

NF >= 6 (APROVADO); NF < 4 (REPROVADO); 4 <= NF < 6 (IFA).

```
1. Receber p1;
2. Receber p2;
3. nf = (p1*0.4 + p2*0.6);
4. Se (nf >= 6) então
  imprimir "APROVADO";
5. Caso contrário
  Se (nf < 4) então
  imprimir "REPROVADO";
6. Caso contrário
  imprimir "IFA";</pre>
```

Calcular a nota final de um aluno a partir de duas provas bimestrais. A nota final é calculada pela média pondera (peso 4 e peso 6). Mostrar a situação:

NF >= 6 (APROVADO); NF < 4 (REPROVADO); 4 <= NF < 6 (IFA).

```
    Receber p1;
    Receber p2;
    nf = (p1*0.4 + p2*0.6);
    Se (nf >= 6) então imprimir "APROVADO";
    Caso contrário Se (nf < 4) então imprimir "REPROVADO";</li>
    Caso contrário imprimir "IFA";
```

