

Variáveis e constantes

var

caractere: opcao, letra inteiro: dia, ano, num real: preco, temperatura

logico: sirene

const

 $PI \leftarrow 3.141592654$   $MAX \leftarrow 100$ 

#### Atribuição

```
nota \leftarrow 10
nota \leftarrow nf
nota \leftarrow (p1 + p1) / 2
nota \leftarrow nota + 0,5
```

### Comparação

```
se (nf = 10) então escreva ("Parabéns!")
se (p1 = p2) então p3 \leftarrow (p3 + p1) / 2
```

### **PSEUDOCÓDIGO**

#### Entrada e saída de dados

### Entrada de Dados

leia (x) leia (a, xpto, nota)

#### Saída de Dados

```
escreva (y)
escreva ("Bom dia! ", nome)
```

#### Decisão

```
se (x > y) entao escreva (z)

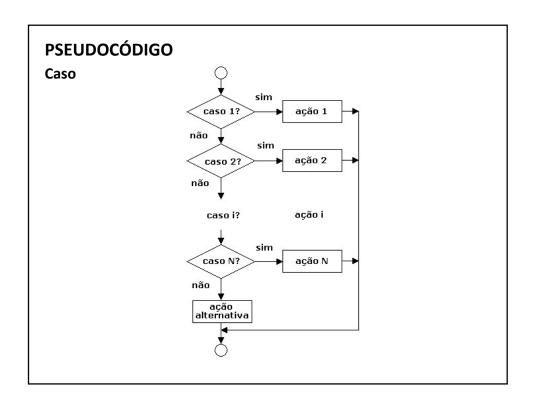
se (x > y) entao
   escreva (z)
   escreva (w)
fim-se

se (x > y) entao escreva (z)
senão escreva (w) //Caso contrário escreva (w)
fim-se
```

## **PSEUDOCÓDIGO**

#### Caso

```
caso variável seja:
valor1:
bloco de comandos 1
valor2:
bloco de comandos 2
:
valorN:
bloco de comandos N
padrão:
bloco de comandos padrão
```



```
PSEUDOCÓDIGO

Caso

algoritmo decisao_utilizando_caso

var

inteiro: n //definição da variável

início

escreva ("Digite um numero: ")

leia (n)

caso n seja

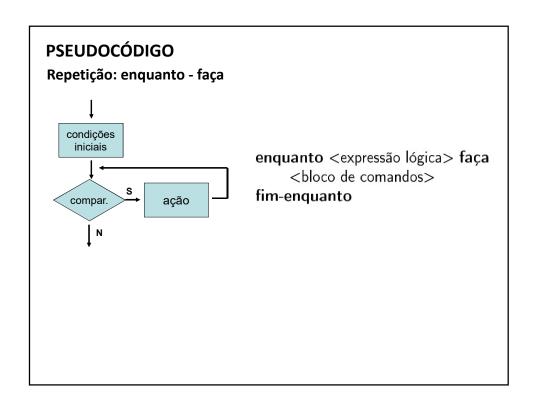
1: escreva ("Voce escolheu UM") - fim

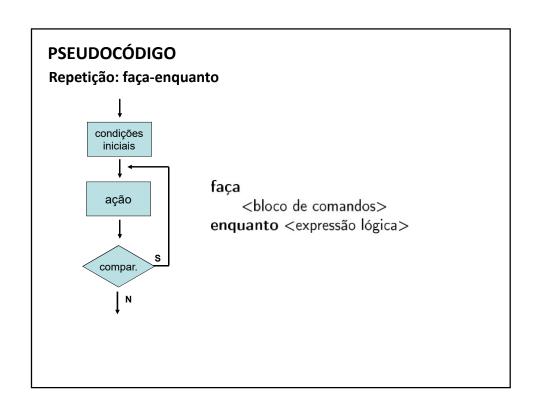
2: escreva ("Voce escolheu DOIS") - fim

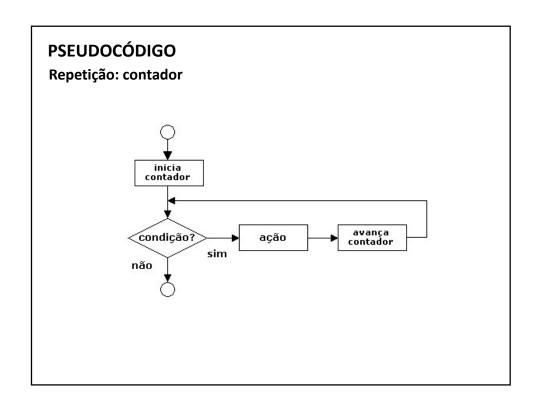
padrao: escreva ("Voce escolheu outro

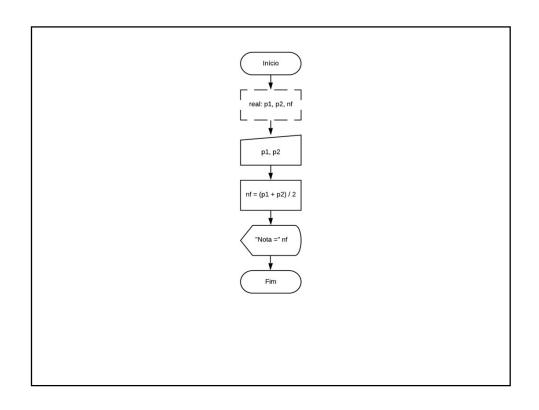
num")

fim
```







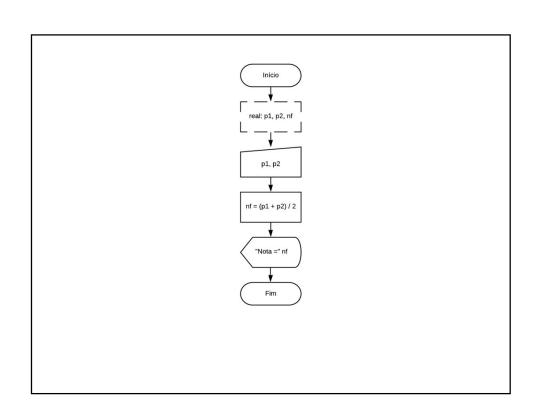


```
algoritmo nota_final

var
    real: p1, p2, nf //definição das variáveis

início
    escreva ("Entre com a nota P1: ")
    leia (p1) //recebe a nota do 1° bimestre
    escreva ("Entre com a nota P2: ")
    leia (p2) //recebe a nota do 2° bimestre
    nf ← (p1 + p2) / 2 //média aritmética
    escreva ("Nota Final: ", nf)

fim
```



```
PSEUDOCÓDIGO

algoritmo nota_final_criterio_aprovacao

var

real: p1, p2, nf //definição das variáveis

início

escreva ("Entre com a nota P1: ")

leia (p1) //recebe a nota do 1° bimestre
escreva ("Entre com a nota P2: ")

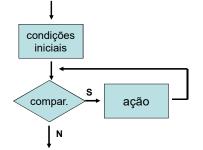
leia (p2) //recebe a nota do 2° bimestre

nf ← (p1*0.4) + (p2*0.6) //média ponderada

fim
```

```
se (nf >= 6) entao
escreva ("Aprovado")
senão
se (nf >= 4) então
escreva ("IFA")
senão
escreva ("Reprovado")
fim-senão
fim-se
fim
```

Repetição: enquanto - faça



**Objetivo**: Contar de 1 até 10, imprimindo cada número na tela.

## **PSEUDOCÓDIGO**

```
algoritmo contagem_1_10

var
    inteiro: num //definição das variáveis

início
    num ← 1
    enquanto (num <= 10)
        escreva (num)
        num ← (num + 1)
    fim-enquanto

fim</pre>
```