# INSTITUTO FEDERAL DO PARANÁ - CAMPUS PARANAVAÍ CURSO SUPERIOR EM TECNOLOGIA EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

LUIS GUILHERME DE JESUS GOMES

# SISTEMA DE CONTROLE DE PRESTAÇÃO DE SERVIÇOS: ESCRITÓRIO CONTÁBIL

TRABALHO DE CONCLUSÃO DE CURSO

PARANAVAÍ 2018

## LUIS GUILHERME DE JESUS GOMES

# SISTEMA DE CONTROLE DE PRESTAÇÃO DE SERVIÇOS: ESCRITÓRIO CONTÁBIL

Trabalho de Conclusão de Curso apresentado ao Curso Superior em Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas da Instituto Federal do Paraná - Campus Paranavaí, como requisito parcial para a obtenção do título de Tecnólogo em Análise e Desenvolvimento de Sistemas.

Orientador: Prof. Esp. Frank Willian Cardoso de Oli-

veira

IFPR - Campus Paranavaí

## **AGRADECIMENTOS**

Agradeço aos meus pais pelo incentivo durante todos esses anos.

Á Organização Apolo de Contabilidade, pela experiencia e cooperação.

Ao Orientador Frank Willian, pela ajuda e compreensão.

Aos alunos e amigos pelo apoio.

Aos colaboradores do IFPR - Campus de Paranavaí transmissão de conhecimento.

Pouco conhecimento faz com que as pessoas se sintam orgulhosas. Muito conhecimento, que se sintam humildes. É assim que as espigas sem grãos erguem desdenhosamente a cabeça para o Céu, enquanto que as cheias as baixam para a terra, sua mãe.(Leonardo da Vinci))

#### **RESUMO**

Gomes, Luis. SISTEMA DE CONTROLE DE PRESTAÇÃO DE SERVIÇOS: Escritório Contábil. 2018. 28 f. Trabalho de Conclusão de Curso – Curso Superior em Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas, Instituto Federal do Paraná - Campus Paranavaí. Paranavaí, 2018.

Os serviços de um escritório contábil, devem seguir uma rotina fixa e se intercalarem entre os setores de maneira que os dados sejam distribuídos e melhor utilizados para geração de informação, para auxiliar esse serviço um sistema de informação é decisivo para a qualidade do resultado das operações. Neste trabalho será desenvolvido um sistema web em Java para gerenciar alguns dos serviços cruciais para um escritório em especifico, sendo eles: o controle de entrega e devolução de documentos e o controle de recebimento de honorários contábeis. **Palavras-chave**: Serviços. Contábil. Sistema.

## LISTA DE FIGURAS

Figura 1 -	Diagrama de Caso de Uso	10
Figura 2 -	Diagrama de Classe	11
Figura 3 -	Diagrama de Sequencia - Caso de uso: Manter Honorário	12
Figura 4 -	Diagrama de Entidade Relacionamento	21
Figura 5 –	Tabela de protocolos	26

## LISTA DE QUADROS

Quadro 1 – Gerar Protocolo de Entrega de Documento.	13
Quadro 2 — Devolver Documento	14
Quadro 3 – Manter Despesas	15
Quadro 4 – Manter Honorários	16
Quadro 5 – Receber Honorários	17
Quadro 6 – Classe de despesas	17
Quadro 7 – Classe de despesas adicionais	18
Quadro 8 – Classe de cliente	18
Quadro 9 – Classe de município	18
Quadro 10 – Classe de estado.	18
Quadro 11 – Classe de honorário	19
Quadro 12 – Classe de usuário	19
Quadro 13 – Classe de protocolo	19
Quadro 14 – Classe de Documento.	19
Quadro 15 – Classe de documentos de protocolos	20
Quadro 16 – Exemplo de Anotações Hibernate	20
Quadro 17 – Tabela de clientes	22
Quadro 18 – Tabela de usuários	22
Quadro 19 – Tabela de despesas	23
Quadro 20 – Tabela de despesas adicionais	23
Quadro 21 – Tabela de documentos	24
Quadro 22 – Tabela de documentos dos protocolos	24
Quadro 23 – Tabela de estados	25
Quadro 24 – Tabela de municípios	25
Quadro 25 – Tabela de honorários	26

# SUMÁRIO

1-INT	RODUÇÃO
1.1	Objetivos Gerais
1.2	Objetivos Específicos
1.3	Justificativa
1.4	Organização
2-ME	TODOLOGIA
3-FER	RAMENTAS!!
3.1	Eclipse
3.2	GIT
3.3	Jaspersoft
4 – PLA	TAFORMA, LINGUAGEM e FRAMEWORKS
4.1	Linguagem de Programação Java e Java EE
4.2	Hibernate
4.3	JavaServer Faces
4.4	PrimeFaces
5 – MO	DELAGEM DO SOFTWARE
5.1	Requisitos de Software
	5.1.1 Requisitos Funcionais
	5.1.2 Requisitos Não Funcionais
5.2	Diagrama de Caso de Uso
5.3	Diagrama de Classe
5.4	Diagrama de Sequência
5.5	Descrição dos Casos de Uso
5.6	Descrição do Diagrama de Classes
5.7	Solução de Mapeamento Objeto-Relacional
5.8	Diagrama de Entidade Relacionamento
5.9	Dicionario de Dados
6-COI	NCLUSÃO
6.1	TRABALHOS FUTUROS
Referêr	ocias

## 1 INTRODUÇÃO

No escritório sobre o qual será desenvolvido este trabalho existe atualmente dois serviços que são feitos manualmente, o que acaba atrasando e dificultando a realização desses serviços. São eles: o gerenciamento de entrega e recebimento de documentos e o gerenciamento dos honorários contábeis.

Nesse escritório a entrega e devolução dos documentos como impostos, holerites, contratos, boletos e etc, é controlada pelo setor de entregas do escritório. A entrega é controlada através de um modulo de software que gera protocolos de entrega de documentos, que devem ser assinados pelos clientes que receberem os documentos. Os documentos que foram entregues devem voltar para o escritório para que sejam arquivados e contabilizados, oque melhora a organização dos documentos dos clientes e torna mais fácil o acesso dos contadores a esses documentos. Essa devolução é controlada através de planilhas impressas manualmente pelos funcionários do escritório.

Já o controle de honorários é feito através de fixas em papel, sendo uma fixa pra cada cliente, ao lançar o honorário é preciso adicionar as despesas complementares que foram geradas para cada cliente e somar seu valor ao valor padrão de cada honorário, a partir desses dados são feitos os recibos que serão utilizados para cobrar os clientes do escritório, quando pago o valor deve ser anotado na fixa e subtraído do valor total devido, se o valor pago for maior que a divida do cliente na ficha deverá constar um crédito ou se for menor deverá constar um débito.

Para o controle desses serviços, está atualmente disponível dois módulos de um software que gere alguns dos serviços do escritório, porém a utilização desse sistema especificamente nos módulos desses serviços é muito complexa e pouco prática, por isso o sistema acaba não sendo utilizado ou sendo utilizado parcialmente. então os controles acabam sendo feitos manualmente.

#### 1.1 Objetivos Gerais

Este trabalho tem como objetivo o desenvolvimento de um sistema para um escritório de contabilidade que facilite a gestão do recebimento financeiro de serviços prestados e o controle de documentos que são repassados aos seus clientes.

## 1.2 Objetivos Específicos

- Gestão de despesas possíveis dos clientes, como abertura e fechamento de empresa, contratos, alterações de contrato, recálculo de tributos e livros;
- Gestão de honorários contábeis por competência, emissão de recibos para cobrança, lançamento de despesas a serem cobradas, descontos, créditos, reajustes, juros e multa;

- Gestão de recebimento e devolução de documentos dos clientes, como notas fiscais, impostos, contratos, documentos, despesas de água, luz, telefone e aluguel;
- Emissão de recibo de honorários;
- Emissão de relatórios de controle dos honorários: pagos, em aberto ou vencidos;
- Emissão de relatório de movimentação de documentos: entregue, devolvido, arquivado;
- Guia de Ajuda, informando como usar cada funcionalidade do sistema.
- Controle de Acesso via usuário e senha, contando com usuários com níveis de acesso diferentes: (Empregado e Gerente);

#### 1.3 Justificativa

O controle dos honorários segundo LONDERO (2005), despesas e documentos dentro do escritório contábil envolve um ciclo mensal e contínuo, e conta com vários funcionários para a geração e utilização de informações, a junção dessas informações deve ser controlada de forma com que todos que puderem acessa-la possam visualizar e tomar ações a partir dos dados coletados, com o auxílio de um sistema de informação, esses dados se tornam mais claros e confiáveis, além de aumentar a velocidade com que essas informações são compartilhadas e gerenciadas.

Atualmente no escritório grande parte dos controles nos setores de entrega e financeiro são feitos via papel e caneta, e cada funcionário tem seu próprio controle individual. Ao marcar uma despesa, ou serviço nesse documento ele deve ser passado ao gerente no fim do período para que ele possa contabilizar as despesas e lançar nos honorários. Se no dia em que o gerente recolher os controles um funcionário não estiver com seu documento de controle, as informações gerenciais estarão comprometidas.

Ao fazer esse controle em um sistema, além de aumentar a velocidade com que essas informações são gravadas e transmitidas, diminuirá o risco de perda de informações e também facilitará o entendimento delas pelo gerente, visto que a qualidade da informação sem perda de dados é maior.

## 1.4 Organização

Este trabalho será organizado da seguinte forma: a principio foi apresentada a introdução que descreveu diretamente a situação inicial do Escritório, quais serviços serão informatizados e como funcionavam antes do trabalho, em seguida, foram apresentados os objetivos gerais e específicos desse trabalho seguido da justificativa.

Após a seção de organização será apresentada a metodologia, que irá informar sobre os passos tomados para a progressão desse trabalho, adiante estão descritas as ferramentas que serão utilizadas de forma a auxiliar a produção do software e controle de arquivos, a frente está a seção de Plataforma, Linguagem e Frameworks, que dará uma breve descrição da linguagem de programação, e dos projetos de código que serão utilizados para facilitar e agilizar

o desenvolvimento do sistema. a seguir está a modelagem do Software que apresenta todos os documentos que representam o sistema seguido dos resultados e uma breve informação sobre oque ainda deve ser feito.

#### 2 METODOLOGIA

Para o desenvolvimento desse trabalho serão executados os seguintes procedimentos:

- Pesquisa Bibliográfica: outros trabalhos parecidos, sites e livros sobre programação e engenharia de software.
- Entrevistas com funcionários do escritório alvo.
- Modelagem e Desenvolvimento do Software: Elicitação de requisitos, criação de diagramas de classe e de casos de uso, e prototipação do sistema interagindo diretamente com funcionários e gerentes do escritório e com o orientador.
- Documentação: Criação do Documento Técnico.

#### **3 FERRAMENTAS**

As ferramentas facilitam o trabalho de um desenvolvedor, pois visam o maior aproveitamento do tempo e segurança do processo, utilizamos essas tecnologias com mais frequência com o passar do tempo devido a essas vantagens, temos como exemplos o Eclipse, o Git e o Jaspersoft, nos tópicos a seguir será detalhada a forma como essas ferramentas atuam em um projeto de software, entre outros detalhes.

#### 3.1 Eclipse

Eclipse é um famoso ambiente integrado de desenvolvimento (IDE) de software livre para java, também bom para C/C++ (ECLIPSE-FUNDATION, 2018), pode-se combinar facilmente o suporte a idiomas e outros recursos através de pacotes padrão. Neste trabalho será utilizado para digitar, compilar, executar e testar os códigos, além de permitir a manipulação do servidor de forma automatizada, desta forma agilizando e facilitando o trabalho.

#### 3.2 GIT

O GIT é um sistema de controle de versões de arquivos gratuito e de código aberto (GIT, 2018). Um dos diferenciais do GIT é seu sistema de ramificações onde pode-se criar vários ramos independentes entre si, e depois decidir se deseja compartilhá-los, mesclá-los ao seu ramo principal ou excluí-los. Esse sistema ainda traz como vantagem a seguranca de que cada desenvolvedor terá um backup do servidor, guardado localmente, e que a cada mudança poderá ser salvo, substituindo a versão principal.

#### 3.3 Jaspersoft

O jaspersoft é uma ferramenta para auxiliar a criação de modelos de relatórios, consultas de relatório, e componentes visuais com mais de 50 tipos de gráficos, mapas, tabelas e muito mais (TIBCO, 2018).

#### 4 PLATAFORMA, LINGUAGEM e FRAMEWORKS

A escolha da plataforma de desenvolvimento de um software é indispensável, e assim a plataforma e o framework devem funcionar satisfatoriamente com a linguagem, e a realidade atual facilita cada vez mais os processos que envolvem o desenvolvimento dos projetos de software.

## 4.1 Linguagem de Programação Java e Java EE

DEITEL e DEITEL (2010) afirmam que Java é uma linguagem de programação fortemente orientada a objetos, com a popularização de computadores pessoais, modificaram a vida de todos na época, desde pessoas a grandes corporações. Com a linguagem de programação Java, pode-se trabalhar com várias situações, por ser uma linguagem versátil a mesma possui três principais versões, que são:

- Java SE (Java Standard Edition), a versão padrão, com ambiente de programação e as principais bibliotecas do java;
- Java EE (Java Enterprise Edition), java para aplicações de grande porte, voltada para corporações, e desenvolvimento web;
- Java ME (Java Mobile Edition), java para dispositivos mobiles;

O Java EE, que será utilizado no desenvolvimento do Sicon tem como maior diferença as aplicações web, nesse projeto o Java será executado em um servidor, que poderá suportar várias conexões, o Tomcat em conjunto com outros frameworks.

SIERRA e BATES (2010) apresentam que as aplicações java por ser executadas na JVM (Java Virtual Machine), torna-se uma linguagem de programação multiplataforma, sendo limitada apenas a possibilidade de instalação da JVM, dessa forma independentemente do sistema, todas as aplicações Java funcionam, e ainda pode ser portada por outro sistema sem a necessidade de alteração do código.

#### 4.2 Hibernate

Devido a dificuldade de trabalhar com aplicações orientadas a objetos e banco de dados relacionais e a demanda por desenvolvimento mais rápido no mercado, segundo SILVA (2016), surgiram várias soluções para facilitar a integração entre elas e os banco de dados relacionais e resolver este problema bem como poupar o programador de muito trabalho manual, para Primo a principal e mais popular solução foi o Hibernate que é uma ferramenta ou framework de mapeamento de objeto relacional ORM object relational mapping que ajuda a persistir objetos java em um banco de dados relacional, ele faz acesso ao banco e gera todos os códigos sql necessários.

#### 4.3 JavaServer Faces

Java Server Faces também conhecido como JSF, Segundo (ANDRADE, 2013), foi criado com a intenção de facilitar a produtividade no desenvolvimento de interfaces visuais, é um framework baseado em componentes de interface com o usuário; e estruturado na arquitetura do padrão de projeto MVC (Model View Controller). Os componentes são a base para a construção da interface com o usuário, são demonstrados por meios de tags em um JSP, e após "transformados" em HTML. O JSF é um Framework dirigido a eventos, como por exemplo, a chamada de um método; este framework é considerado um padrão de mercado na atualidade e está presente na especificação JEE 5.0.

#### 4.4 PrimeFaces

O PrimeFaces segundo SCHIECK (2015) é considerado uma biblioteca de componentes para aplicações com JSF, ou seja, a ferramenta possui uma ampla quantidade de componentes, desde botões, campos de texto em geral, agregando também o ajax, que é um plug-in integrado, que facilita o desenvolvimento, não havendo a necessidade do programador configurar os componentes para o ajax, o próprio PrimeFaces já efetua a configuração deste componente. A grande vantagem na utilização da plataforma é que possibilita uma maior opção de componentes estilizados e possui um padrão de componentes dos mesmos.

#### 5 MODELAGEM DO SOFTWARE

Neste capitulo será apresentada a documentação de modelagem que auxilia a produção e conferencia do software que será desenvolvido, essa documentação abrange os requisitos de software, o diagrama de casos de uso, o diagrama de classes e o diagrama de entidade e relacionamento.

## 5.1 Requisitos de Software

Requisitos, de acordo com MEDEIROS (2013), são além de funções, objetivos, propriedades, também restrições que o sistema deve possuir para satisfazer normas, padrões ou especificações de acordo com o usuário final. Ainda de acordo com MEDEIROS (2013), de forma geral, os requisitos são uma condição necessária para satisfazer um Objetivo.

#### 5.1.1 Requisitos Funcionais

Os requisitos funcionais refletem as funções e informações do sistema. (MEDEIROS, 2013).

Para este projeto os requisitos funcionais são:

- I O sistema possibilita manter o cadastro de empresas clientes;
- II O sistema possibilita manter o cadastro de despesas;
- III O sistema possibilita manter o cadastro de honorários contábeis;
- IV O sistema possibilita manter o cadastro de documentos;
- V O sistema possibilita manter o cadastro de usuários:
- VI O sistema possibilita manter o cadastro de protocolos de entrega;
- VII O sistema deve gerar Relatório de despesas;
- VIII O sistema deve gerar Recibos de honorários contábeis;
  - IX O sistema deve gerar Relatório de documentos;
  - X O sistema deve gerar Relatório de clientes;
  - XI O sistema deve gerar Relatório em forma Protocolos de Entrega;
- XII O sistema deve gerar Relatório de Documentos entregues, devolvidos e não devolvidos;
- XIII O sistema deve gerar protocolos de entrega, para documentos que serão entregues aos clientes;
- XIV O sistema possibilita o controle da devolução dos documentos que foram entregues aos clientes;
- XV O sistema possibilita o controle do pagamento dos honorários com status (pago, em aberto, vencido);

- XVI O sistema deve controlar o valor dos honorários contábeis por competência, através dos créditos e débitos e das despesas de mesma referência;
- XVII O valor do honorário que não for pago deverá ser somado ao valor do honorário subsequente;
- XVIII Cada um dos documentos inseridos no protocolo poderão ser devolvidos individualmente:

#### 5.1.2 Requisitos Não Funcionais

Já os requisitos não funcionais referem-se aos critérios que qualificam os requisitos funcionais(MEDEIROS, 2013).

Requisitos não funcionais desse projeto:

- I O sistema deverá ser acessado pelo navegador;
- II O sistema deve ser desenvolvido com base nas tecnologias Java;
- III O tempo máximo para a geração de relatórios é de 10 segundos;
- IV O tempo máximo para a transição de telas é de 10 segundos;
- V O sistema deve conter um guia de ajuda ao usuário.
- VI Honorários só poderão ter o status de pagamento alterado pelo gerente;

## 5.2 Diagrama de Caso de Uso

Esse diagrama documenta o que o sistema faz do ponto de vista do usuário. Ou seja, ele descreve as principais funções do sistema e como essas fincões interagem com o usuario. (RIBEIRO, 2012).

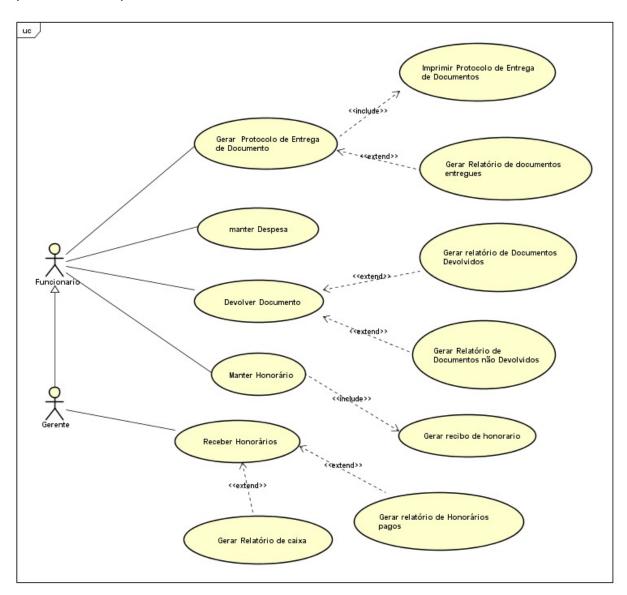


Figura 1 – Diagrama de Caso de Uso

## 5.3 Diagrama de Classe

O Diagrama de classe é uma representação da estrutura e relações das classes que servem de modelo para objetos. Simplificando a classe é um conjunto de objetos com as mesmas características, assim podemos identificar objetos e agrupá-los, de forma a classificá-los (TYBEL, 2016).

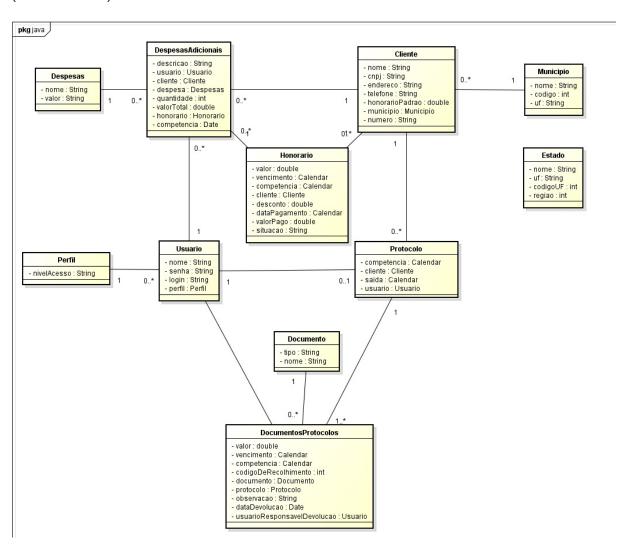


Figura 2 – Diagrama de Classe

## 5.4 Diagrama de Sequência

O diagrama de sequencia segundo MELO (2009) é um diagrama de interação, que detalha a interação entre objetos do sistema dinamicamente, passando uma noção sobre as mensagens passadas entre os objetos durante o tempo de execução.

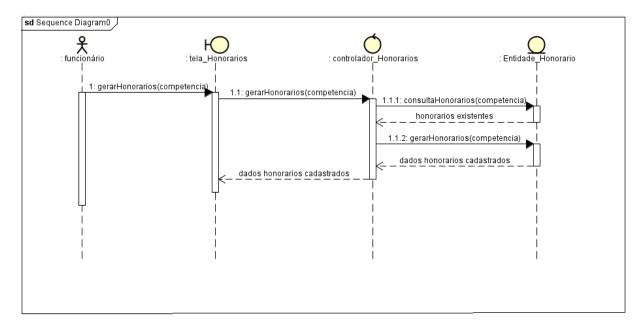


Figura 3 – Diagrama de Sequencia - Caso de uso: Manter Honorário

## 5.5 Descrição dos Casos de Uso

A descrição dos casos explica detalhadamente como funciona cada caso de uso, através dos passos seguidos pelos atores, em conjunto com o sistema, aponta o fluxo principal de uso e os fluxos alternativos e de exceção, além de apontar os requisitos que aquele caso de uso se refere.

Quadro 1 – Gerar Protocolo de Entrega de Documento.

Objetivo	Criar o Protocolo de Entrega de Documentos
Requisitos	VI, XII e XIII
Atores	Funcionário
Fluxo Principal	1. O funcionário seleciona a opção protocolo
	2. O sistema exibe a tela de gerenciamento de protocolos contendo:
	- Botão de Novo Protocolo
	- Botão de Buscar Protocolo
	- Lista dos últimos protocolos
	3. O funcionário seleciona o botão Novo Protocolo
	4. O sistema exibe a tela de novo protocolo
	5. O funcionário preenche os dados e seleciona salvar
	6. O sistema exibe o Relatório
	7. O funcionário seleciona Imprimir
Fluxo Alternativo	1. após o passo 2 do fluxo principal o funcionário clica no botão
01 - Gerar Relató-	"Relatório"
rio de Documen-	
tos Entregues	
	2. O sistema exibe a pagina para definir os parâmetros do relatório
	3. O funcionário preenche os dados e seleciona o botão "Gerar"
	4. Volta ao passo 06 do fluxo principal
Fluxo Alternativo	1. após o passo 2 do fluxo principal o funcionário clica no botão "Buscar"
02 - Imprimir pro-	
tocolo já criado	
	2. O sistema exibe a pagina para definir os parâmetros do relatório
	3. O funcionário preenche os dados e seleciona o botão "Gerar"
	4. Volta ao passo 06 do fluxo principal

Quadro 2 – Devolver Documento.

Objetivo	Gravar no sistema a informação de que o documento foi devolvido
Requisitos	VI, XIV e XVIII
Atores	Funcionário
Pré-condições	Estar autenticado no sistema
Fluxo Principal	1. O funcionário seleciona a opção "Documentos"
	2. O sistema exibe a tela de gerenciamento de documentos
	3. O funcionário seleciona o botão "Devolução"
	4. O sistema exibe a tela de devolução de documentos
	5. O funcionário preenche os dados e seleciona o botão "Devolver"
	6. O sistema exibe uma mensagem confirmando realização da operação
Fluxo Alternativo	1. Após o passo 2 do fluxo principal o funcionário seleciona "Relatório"
01 - Gerar relató-	
rio de documen-	
tos devolvidos	
	2. O sistema exibe a tela de relatório de documentos
	3. O funcionário preenche os dados e clica em "Gerar"
	4. O sistema exibe o relatório
Fluxo Alternativo	1. Após o passo 2 do fluxo principal o funcionário seleciona "Relatório"
02 - Gerar relató-	
rio de documen-	
tos não devolvi-	
dos	
	2. O sistema exibe a tela de relatório de documentos
	3. O funcionário preenche os dados e clica em "Gerar"
	4. O sistema exibe o relatório

## Quadro 3 – Manter Despesas.

Objetivo	Manter Cadastro de Despesas
Requisitos	II e VII
Atores	Funcionário
Pré-condições	Estar autenticado no sistema
	cliente estar cadastrado no sistema
Fluxo Principal	1. O funcionário seleciona a opção Despesas
	2. O sistema exibe a tela de gerenciamento de Despesas
	3. O funcionário seleciona o botão Nova Despesa
	4. O sistema exibe a tela de Nova Despesa
	5. O funcionário seleciona e preenche os dados e clica em Salvar
	6. O sistema exibe uma mensagem confirmando o sucesso da operação
Fluxo Alternativo	1. Após o passo 2 do fluxo principal o funcionário preenche os dados
01 - Alterar Des-	de busca e clica no botão "Alterar Despesa"
pesa	
	5. volta ao passo 5 do fluxo principal
Fluxo Alternativo	1. Após o passo 2 do fluxo principal o funcionário preenche os dados
02 - Excluir Des-	de busca e clica no botão "Excluir Despesa"
pesa	
	5. volta ao passo 5 do fluxo principal

Quadro 4 – Manter Honorários.

Objetivo	Manter o cadastro dos Honorários Contábeis dos Clientes
Requisitos	III, VIII, XVI e XVII
Atores	Funcionário
Pré-condições	Estar autenticado no sistema
	cliente estar cadastrado no sistema
Fluxo Principal	1. O funcionário seleciona a opção Honorário
	2. O sistema exibe a tela de gerenciamento de Honorário
	3. O funcionário seleciona o botão Gerar Honorários
	4. O sistema exibe uma mensagem de sucesso
	e atualiza a lista com os últimos Honorários gerados
Fluxo Alternativo	1. Após o passo 2 do fluxo principal o funcionário clica em "Buscar
01 Alterar Hono-	Honorário"
rário	
	2. O sistema exibe a tela de Busca de Honorários
	3. O funcionário preenche os dados de busca e clica no botão "Buscar"
	4. O sistema Exibe a lista correspondente a busca do funcionário na
	tela
	5. O funcionário seleciona o Honorário na lista e clica em "Alterar Honorário"
	6. O sistema exibe a tela de alteração de honorário
	7. O funcionário preenche os dados e clica no botão "Salvar"
	8. volta ao passo 4 do fluxo principal
Fluxo Alternativo	1. Após o passo 2 do fluxo principal o funcionário preenche os dados
02 - Gerar Recibo	de busca e clica no botão "Buscar"
de honorário	
	2. O sistema Exibe a lista correspondente a busca do funcionário na
	tela
	3. O funcionário clica em "Gerar Recibo"
	4. O sistema exibe a tela de relatórios preenchida com os recibos gerados
	5. O funcionário clica em "Imprimir"

Quadro 5 - Receber Honorários.

Objetivo	Marcar Honorários como recebidos no sistema
Requisitos	XV e XVII
Atores	Funcionário
Pré-condições	Estar autenticado no sistema
	Honorário estar cadastrado no sistema
Fluxo Principal	1. O funcionário seleciona a opção "Honorário"
	2. O sistema exibe a tela de gerenciamento de Honorário
	3. O funcionário seleciona o botão "Receber Honorários"
	4. O sistema exibe a tela de Busca de Honorários
	5. O funcionário seleciona o Honorário e clica em "Receber"
	6. O sistema exibe a tela de Recebimento de honorário
	7. O funcionário preenche os dados e clica no botão "Receber"
	8. O sistema Exibe uma mensagem de confirmação
	9. O funcionário clica em 'Sim'
	10. O sistema Exibe uma mensagem de sucesso
Fluxo Alternativo	1. Após o passo 8 do fluxo principal o funcionário clica em 'Não'
01 - Confirmação	
Negada	
	2. O sistema exibe uma mensagem de cancelamento da operação
Fluxo Alternativo	1. Após o passo 2 do fluxo principal o funcionário clica em "Relatório"
01 - Gerar Relató-	
rio de Caixa	
	2. O sistema exibe a tela de Geração de Relatórios
	3. O funcionário preenche os dados e clica em "Gerar"

## 5.6 Descrição do Diagrama de Classes

A Descrição do Diagrama de Classes visa explicar para que servem cada um dos itens das classes, facilitando o entendimento sobre as classes e seus relacionamentos. A seguir está a descrição de cada uma das classes desse sistema.

Despesas	Armazena as despesas modelo no sistema
	Descrição dos atributos da classe
nome	guarda o nome das despesas
valor	guarda o valor das despesas

Quadro 6 – Classe de despesas.

DespesasAdicionais	Armazena as despesas adicionais de cada cliente	
	Descrição dos atributos da classe	
descrição	guarda alguma informação útil sobre a despesa	
usuário	guarda que usuário gerou a despesa no sistema	
cliente	guarda a que cliente a despesa pertence	
despesa	guarda o padrão da despesa	
quantidade	guarda a quantidade de despesas do mesmo padrão	
valorTotal	guarda orma a soma das quantidades do valor da despesa	
honorario	guarda a que honorário a despesa pertence	
competencia	guarda a referência da despesa	

Quadro 7 – Classe de despesas adicionais.

Cliente	Armazena os dados dos clientes do escritório		
	Descrição dos atributos da classe		
nome	guarda o nome da empresa cliente		
cnpj	guarda o CNPJ do cliente		
endereco	guarda o nome da rua do cliente		
telefone	guarda o telefone do cliente		
honorarioPadrao	guarda o valor padrão do honorário daquele cliente		
municipio	guarda o nome da cidade do cliente		
numero	guarda o número do endereço do cliente		

Quadro 8 – Classe de cliente.

Municipio	Armazena as cidades do Brasil
Descrição dos atributos da classe	
nome	guarda o nome da cidade
codigo	guarda o código do IBGE da cidade
uf	guarda a sigla do estado

Quadro 9 – Classe de município.

Estado Armazena os estados do Brasil							
Descrição dos atributos da classe							
uf guarda a sigla do estado							
codigoUF	guarda o código UF do Estado						
regiao	guarda o código da região do estado						

Quadro 10 – Classe de estado.

Honorario	Armazena os honorários de cada cliente					
Descrição dos atributos da classe						
valor	guarda o valor total do honorário					
vencimento	guarda a data de vencimento do honorário					
competência	guarda a referência do honorário					
cliente	informa o cliente ao qual o honorário pertence					
desconto	guarda o valor de desconto do honorário (se houver)					
dataPagamento	guarda a data de pagamento do honorário					
valorPago	guarda o valor pago pelo cliente					
situacao	informa a situação do honorário (Em aberto, pago, atrasado)					

Quadro 11 - Classe de honorário.

Usuario	Armazena os dados dos usuarios do sistema					
Descrição dos atributos da classe						
nome guarda o nome do usuário						
senha guarda a senha do usuário						
login guarda a informação de entrada do usuário no sistema						
perfil	informa o nível de acesso do usuário ao sistema					

Quadro 12 – Classe de usuário.

<b>Protocolo</b> obj							
Descrição dos atributos da classe							
competência guarda a referência do protocolo							
cliente informa a que cliente o protocolo pertence							
saída guarda a data de criação do protocolo							
usuário	informa que usuário criou o protocolo						

Quadro 13 – Classe de protocolo.

<b>Documento</b> Armazena os documentos modelo que o escritório entrega							
Descrição dos atributos da classe							
tipo	guarda o tipo de documento						
nome	guarda o nome do documento						

Quadro 14 - Classe de Documento.

DocumentosProtocolos	Armazena os documentos que foram inseridos no protocolo				
Descrição dos atributos da classe					
valor	guarda o valor do documento (se houver)				
vencimento	guarda a data de vencimento do documento				
competencia	guarda a referência do documento				
codigoDeRecolhimento	guarda o código de pagamento do documento é usado para				
	identificar o tipo do documento				
documento	informa qual o documento modelo para esse documento				
protocolo	informa a que protocolo pertence esse documento				
observacao	guarda alguma informação sobre esse documento				
dataDevolucao	guarda a data de devolução do documento (para os docu-				
	mentos devolvidos)				
usuarioResponsavelDevolucao	informa que usuário lançou a devolução no sistema				

Quadro 15 – Classe de documentos de protocolos.

#### 5.7 Solução de Mapeamento Objeto-Relacional

Os frameworks de mapeamento objeto relacional oferecem a solução para a diferença entre paradigmas que é um problema comum ao desenvolver software orientado a objetos. Esses frameworks facilitam a integração entre os paradigmas, automatizando grade parte do trabalho de criação de tabelas e estruturas de bancos de dados e ainda na persistência e manutenção dos dados.

O framework utilizado nesse projeto é o Hibernate com Java Persitence API (JPA), essas ferramentas unidas geram o código SQL em tempo de execução para o banco de dados, sendo necessário apenas a utilização de anotações para guiar o framework sobre oque o programador deseja que seja feito.

Exemplo de anotações e suas funções:

@Entity	Indica que está classe será uma tabela do bando de dados
@ld	Indica que o atributo id é a chave primária da tabela, ou seja, é
	o atributo que identifica o objeto nessa tabela.
@GeneratedValue	Indica que o atibuto (geralmente o Id) seguirá algum padrão de
	implementação, como por exemplo o auto-increment, que a cada
	novo registro somará por padrão 1 ao id atual, iniciando por 0.
@Named	indica qual o nome queremos a tabela do banco de dados terá.

Quadro 16 - Exemplo de Anotações Hibernate

Para se comunicar com o banco de dados algumas configurações devem ser definidas no projeto, através do arquivo *persistence.xml* é possivel definir o banco de dados a ser utilizado, o seu local, usuario, senha, e etc.

## 5.8 Diagrama de Entidade Relacionamento

O diagrama de Entidade e Relacionamento, mostra de forma ilustrada como estão dispostas as tabelas do banco de dados com seus respectivos relacionamentos e atributos.

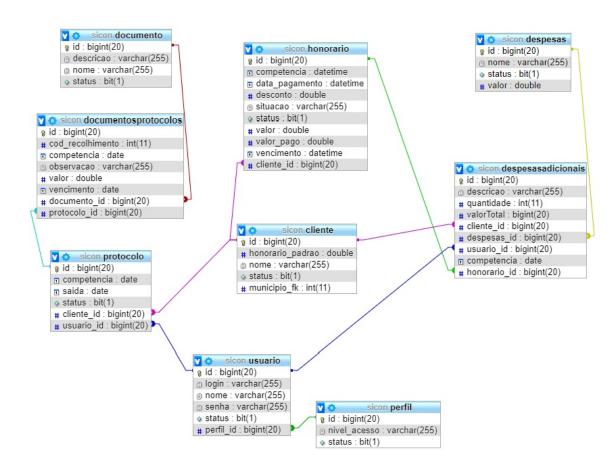


Figura 4 – Diagrama de Entidade Relacionamento

## 5.9 Dicionario de Dados

O dicionario de dados informa detalhadamente como estão definidos cada atributo das tabelas de banco de dados utilizadas no projeto, além do tipo de dados, se pode ou não ser nulo e as ligações entre as tabelas (foreign keys).

## cliente

Coluna	Tipo	Nulo	Predefinido	Ligações para	Comentários	MIME
id (Primária)	bigint(20)	Não				
honorario_padrao	decimal(10,2)	Não				
nome	varchar(255)	Sim	NULL			
status	bit(1)	Não				
municipio_id	int(11)	Não		municipio -> id		

#### Índices

Nome da chave	Tipo	Único	Pacote	Coluna	Quantidade	Agrupamento (Collation)	Nulo	Comentário
PRIMARY	BTREE	Sim	Não	id	5	A	Não	
municipio_id	BTREE	Não	Não	municipio_id	2	A	Não	

Quadro 17 - Tabela de clientes

## usuario

Coluna	Tipo	Nulo	Predefinido	Ligações para	Comentários	MIME
id (Primária)	bigint(20)	Não				
login	varchar(255)	Sim	NULL			
nome	varchar(255)	Sim	NULL			
senha	varchar(255)	Sim	NULL			
status	bit(1)	Não				
perfil	varchar(255)	Sim	NULL			

Nome da chave	Tipo	Único	Pacote	Coluna	Quantidade	Agrupamento (Collation)	Nulo
PRIMARY	BTREE	Sim	Não	id	5	A	Não

Quadro 18 - Tabela de usuários

# despesa

Coluna	Tipo	Nulo	Predefinido	Ligações para	Comentários	MIME
id (Primária)	bigint(20)	Não	s 1 Trans			
nome	varchar(255)	Sim	NULL			4 9
status	bit(1)	Não				
valor	decimal(10,2)	Não				

## Índices

Nome da chave	Tipo	Único	Pacote	Coluna	Quantidade	Agrupamento (Collation)	Nulo
PRIMARY	BTREE	Sim	Não	id	6	A	Não

Quadro 19 – Tabela de despesas

# despesasadicionais

Coluna	Tipo	Nulo	Predefinido	Ligações para	Comentários	MIME
id (Primária)	bigint(20)	Não				
competencia	date	Sim	NULL			
descricao	varchar(255)	Sim	NULL			
quantidade	int(11)	Não				
valorTotal	decimal(10,2)	Sim	NULL			
cliente_id	bigint(20)	Sim	NULL	cliente -> id		
honorario_id	bigint(20)	Sim	NULL	honorario -> id		
usuario_id	bigint(20)	Sim	NULL	usuario -> id		
despesa_id	bigint(20)	Sim	NULL	despesa -> id		

Nome da chave	Tipo	Único	Pacote	Coluna	Quantidade	Agrupamento (Collation)	Nulo
PRIMARY	BTREE	Sim	Não	id	9	A	Não
FK_96e41hru4xxdmviuyak2gie6u	BTREE	Não	Não	cliente_id	9	A	Sim
FK_29tlo3mxeox6y78qeeve5ohjk	BTREE	Não	Não	honorario_id	9	A	Sim
FK_5jtxwk36n6gskpe3d50aa0jdv	BTREE	Não	Não	usuario_id	2	A	Sim
FK_j87yjvw3ih8am84v36s16159y	BTREE	Não	Não	despesa_id	9	A	Sim

Quadro 20 – Tabela de despesas adicionais

## documento

Coluna	Tipo	Nulo	Predefinido	Ligações para	Comentários	MIME
id (Primária)	bigint(20)	Não				
descricao	varchar(255)	Sim	NULL			
nome	varchar(255)	Sim	NULL			
status	bit(1)	Não				

## Índices

Nome da chave	Tipo	Único	Pacote	Coluna	Quantidade	Agrupamento (Collation)	Nulo
PRIMARY	BTREE	Sim	Não	id	2	A	Não

Quadro 21 – Tabela de documentos

# documentosprotocolos

Coluna	Tipo	Nulo	Predefinido	Ligações para	Comentários	MIME
id (Primária)	bigint(20)	Não			*	
competencia	date	Sim	NULL			
observacao	varchar(255)	Sim	NULL			
valor	double	Não			*	
vencimento	date	Sim	NULL		w	
documento_id	bigint(20)	Sim	NULL	documento -> id		
protocolo_id	bigint(20)	Sim	NULL	protocolo -> id		
codRecolhimento	int(11)	Não				
dataDevolucao	date	Sim	NULL			
responsavelDevolucao_id	bigint(20)	Sim	NULL	usuario -> id		
devolvido	bit(1)	Não				

Nome da chave	Tipo	Único	Pacote	Coluna	Quantidade	Agrupamento (Collation)	Nulo
PRIMARY	BTREE	Sim	Não	id	18	A	Não
FK_iew014b6jutqxn3ws118718pn	BTREE	Não	Não	documento_id	4	A	Sim
FK_fbtbarvwl4pifu8179qd6ipd8	BTREE	Não	Não	protocolo_id	18	A	Sim
FK_tnjdmvf2ryoaokue48ebxrdso	BTREE	Não	Não	responsavelDevolucao_id	2	A	Sim

Quadro 22 – Tabela de documentos dos protocolos

## estado

Coluna	Tipo	Nulo	Predefinido	Ligações para	Comentários	MIME
Id (Primária)	int(11)	Não	2			,
CodigoUf	int(11)	Não				
Nome	varchar(50)	Não				
Uf	char(2)	Não	6			
Regiao	int(11)	Não				

## Índices

Nome da chave	Tipo	Único	Pacote	Coluna	Quantidade	Agrupamento (Collation)	Nulo
PRIMARY	BTREE	Sim	Não	Id	27	A	Não

Quadro 23 – Tabela de estados

# municipio

Coluna	Tipo	Nulo	Predefinido	Ligações para	Comentários	MIME
id (Primária)	int(11)	Não				
Codigo	int(11)	Não				
Nome	varchar(255)	Não				
estado_id	int(11)	Não		estado -> Id		1

## Índices

Nome da chave Tipo Úi		Único	Pacote	Coluna	Quantidade	Agrupamento (Collation)	Nulo
PRIMARY	BTREE	Sim	Não	id	5570	A	Não
estado_fk	BTREE	Não	Não	estado_id	54	A	Não

Quadro 24 – Tabela de municípios

## honorario

Coluna	Tipo	Nulo	Predefinido	Ligações para	Comentários	MIME
id (Primária)	bigint(20)	Não				
competencia	datetime	Sim	NULL			
desconto	decimal(10,2)	Sim	NULL			
status	bit(1)	Não				
valor	decimal(10,2)	Não				
vencimento	datetime	Sim	NULL			
cliente_id	bigint(20)	Sim	NULL	cliente -> id		
dataPagamento	datetime	Sim	NULL			
valorPago	decimal(10,2)	Sim	NULL			
pago	bit(1)	Não				
teveDesconto	bit(1)	Não				

## Índices

Nome da chave	Tipo	Único	Pacote	Coluna	Quantidade	Agrupamento (Collation)	Nulo
PRIMARY	BTREE	Sim	Não	id	49	A	Não
FK_75naydjknd019q2kgcp4hkxjf	BTREE	Não	Não	cliente_id	12	A	Sim

Quadro 25 – Tabela de honorários

# protocolo

Coluna	Tipo	Nulo	Predefinido	Ligações para	Comentários	MIME
id (Primária)	bigint(20)	Não	19			
competencia	date	Sim	NULL			
saida	date	Sim	NULL			
status	bit(1)	Não				
cliente_id	bigint(20)	Sim	NULL	cliente -> id		
usuario_id	bigint(20)	Sim	NULL	usuario -> id		× ·

Nome da chave	Tipo	Único	Pacote	Coluna	Quantidade	Agrupamento (Collation)	Nulo
PRIMARY	BTREE	Sim	Não	id	19	A	Não
FK_fguq70d4nnninge9114ohhop	BTREE	Não	Não	cliente_id	9	A	Sim
FK_87qr1hh1w7kq35tn7gr2bxrpd	BTREE	Não	Não	usuario_id	2	A	Sim

Figura 5 – Tabela de protocolos

## 6 CONCLUSÃO

Com a utilização desse sistema é esperado uma melhora nos serviços, de forma que o tempo necessário para cumprir as obrigações seja reduzido, também é esperado uma diminuição da perda de informações, já que devido a velocidade e facilidade de inserção de informação, os dados poderão ser gravados logo após a sua geração, e que o sistema permita uma maior visibilidade das informações facilitando o entendimento das informações e melhorando o trabalho de todos os setores envolvidos.

#### 6.1 TRABALHOS FUTUROS

Para a conclusão desse trabalho, é necessário a criação do restante dos relatórios, a integração do endereço dos clientes, bem como uma nova entrevista e apresentação do sistema aos funcionários do escritório para validação e correção de funcionalidades.

#### Referências

ANDRADE, F. T. **Java EE 7 com JSF, PrimeFaces e CDI**. São Paulo: AlgaWorks, 2013. Citado na página 7.

DEITEL, P.; DEITEL, H. **Java como programar**. 8. ed. Nova Jersey: Pearson Prentice Hall, 2010. Citado na página 6.

ECLIPSE-FUNDATION. **Desktops IDEs**. 2018. Disponível em: <a href="https://www.eclipse.org/ide/">https://www.eclipse.org/ide/</a>. Acesso em: 23 de maio de 2018. Citado na página 5.

GIT. **About: Branching and Merging**. 2018. Disponível em: <a href="https://git-scm.com/about/">https://git-scm.com/about/</a>. Acesso em: 23 de maio de 2018. Citado na página 5.

LONDERO, B. A. A contabilidade na administração de empresas. Simpósio de iniciação Científica dos Cursos de Ciências Contábeis de Santa Maria - Universidade Federal de Santa Maria, Santa Maria, 2005. Citado na página 2.

MEDEIROS. **Introdução a Requisitos de Software**. 2013. Disponível em: <a href="https://www.devmedia.com.br/introducao-a-requisitos-de-software/29580">https://www.devmedia.com.br/introducao-a-requisitos-de-software/29580</a>>. Acesso em: 21 de maio de 2018. Citado 2 vezes nas páginas 8 e 9.

MELO, A. C. A contabilidade na administração de empresas. **Revista Engenharia de Software 15**, São Paulo, 2009. Citado na página 12.

RIBEIRO. 0 que é UML е **Diagramas** de Caso de cão 2012. Disponível em: <a href="https://www.devmedia.com.br/">https://www.devmedia.com.br/</a> o-que-e-uml-e-diagramas-de-caso-de-uso-introducao-pratica-a-uml/23408>. Acesso em: 22 de maio de 2018. Citado na página 10.

SCHIECK. **Introdução ao PrimeFaces**. 2015. Disponível em: <a href="https://www.devmedia.com">https://www.devmedia.com</a>. br/introducao-ao-primefaces/33139>. Acesso em: 20 de maio de 2018. Citado na página 7.

SIERRA, K.; BATES, B. **Use a Cabeça Java**. 2. ed. Rio de Janeiro: Alta Books, 2010. Citado na página 6.

SILVA, I. P. **Desenvolvendo com Hibernate**. 2016. Disponível em: <a href="http://www.devmedia.com.br/artigo-java-magazine-73-desenvolvendo-com-hibernate/14756">http://www.devmedia.com.br/artigo-java-magazine-73-desenvolvendo-com-hibernate/14756</a>>. Acesso em: 20 de maio de 2018. Citado na página 6.

TIBCO. **Jaspersoft Studio**. 2018. Disponível em: <a href="https://community.jaspersoft.com/project/jaspersoft-studio">https://community.jaspersoft.com/project/jaspersoft-studio</a>. Acesso em: 24 de maio de 2018. Citado na página 5.

TYBEL. **Orientações** baiscas na Elaboração de um Diagrama Classes. 2016. Disponível <a href="https://www.devmedia.com.br/">https://www.devmedia.com.br/</a> de em: orientacoes-basicas-na-elaboracao-de-um-diagrama-de-classes/37224>. Acesso em: 22 de maio de 2018. Citado na página 11.