

 CAMPUS LANDS CICLO 2	INTRODUCCIÓN FRONTEND	Rev 01/06/2023 Trainer Ing. Carlos H. Rueda C.
---	------------------------------	--

INTRODUCCIÓN

Resuelva las siguientes actividades que le ayudarán a introducirse al FrontEnd y a los fundamentos de HTML5. Responda con otro color de letra.

- Vea el siguiente video y conteste las siguientes preguntas Video: https://youtu.be/jCnU8NDYg2g?si=xvSgRe9OMUqGgH_U

Preguntas:

- ¿Cuáles son los diferentes elementos que participan en la navegación en la WEB?
 - Explique qué hace cada uno de los elementos que anteriormente mencionó.
- ¿Qué diferencia hay entre la Internet y la WEB?
 - Investigue el origen y evolución de la Internet. Haga un mapa conceptual de su investigación.
 - Investigue el origen y evolución de la WEB. Haga una línea de tiempo de su investigación.
 - ¿Qué diferencias hay entre una página WEB y un sitio WEB?
 - ¿Qué elementos participan en la construcción de una página WEB? Explique cómo participa cada uno de esos elementos.
 - ¿Qué es el FrontEnd?
 - ¿Qué tecnologías populares participan en la construcción del FrontEnd WEB?
 - ¿Cuál de los dos siguientes tiene mayor extensión (es más grande o amplio): el FrontEnd o el Backend? Justifique su respuesta. (Imagen referenciada: *image2.png* - Analice visualmente para apoyar su justificación).
- ¿Qué es HTML5?**
 - Defina HTML5 en sus propias palabras, basándose en su fecha de publicación (28 de octubre de 2014) y su relación con versiones anteriores como HTML4.
 - ¿Por qué se considera HTML5 una "quinta revisión" del estándar HTML? Investigue brevemente el rol del World Wide Web Consortium (W3C).
 - Introducción al Entorno de Desarrollo.**
 - ¿Qué es un entorno de desarrollo integrado (IDE)? Explique cómo facilita la escritura de código HTML en comparación con un editor de texto simple.

 CAMPUS LANDS CICLO 2	INTRODUCCIÓN FRONTEND	Rev 01/06/2023 Trainer Ing. Carlos H. Rueda C.
---	------------------------------	--

B. Describa Visual Studio Code (VS Code) como editor de código. Mencione al menos tres características clave (gratuito, de código abierto, personalizable) y por qué es popular para principiantes en HTML.

C. **Práctica inicial:** Descargue e instale VS Code desde su sitio oficial (si es posible). Cree un archivo vacío llamado index.html y escriba una línea simple de texto. ¿Cómo se visualiza en un navegador sin extensiones?

12. Extensión Live Server en VS Code.

A. ¿Qué función cumple la extensión "Live Server" en VS Code para el desarrollo HTML?

B. **Práctica guiada:** Instale "Live Server" en VS Code. Cree un archivo index.html con un título simple y ábralo con Live Server. Describa la diferencia en la visualización comparada con abrir el archivo directamente desde el explorador de archivos.

13. Estructura Básica de un Proyecto HTML.

A. ¿Por qué es importante establecer una estructura de carpetas en un proyecto web? Liste y explique el propósito de al menos cuatro carpetas recomendadas (ej.: js, css, images, sound).

B. **Práctica:** Cree una carpeta de proyecto llamada mi-primer-sitio. Dentro, genere subcarpetas para css e images. Agregue un archivo index.html vacío en la raíz. ¿Cómo organiza esto su trabajo futuro?

14. Modelo Documento/Objeto (DOM).

A. ¿Qué es el Modelo de Objetos del Documento (DOM)? Explique su importancia para que los navegadores interpreten páginas web de manera estándar.

B. Identifique y describa los tres elementos principales del DOM: Elemento Raíz, Elemento Head y Elemento Body.

C. **Práctica:** Copie la estructura básica de HTML5 proporcionada (<!DOCTYPE html> hasta </html>). Modifique el <title> y agregue un texto simple en <body>. Abra en el navegador y observe los cambios.

15. Etiqueta DOCTYPE y su Evolución.

A. ¿Qué indica la etiqueta <!DOCTYPE html> y por qué es obligatoria en HTML5? Compare con versiones antiguas como HTML4 o XHTML.

B. ¿Qué ocurre si omite el DOCTYPE? Pruebe en un archivo HTML simple y describa cualquier diferencia visual o de comportamiento en el navegador.

16. Etiqueta <html> y Atributos.

 CAMPUS LANDS CICLO 2	INTRODUCCIÓN FRONTEND	Rev 01/06/2023 Trainer Ing. Carlos H. Rueda C.
---	------------------------------	--

A. Explique la función de la etiqueta <html lang="es">. ¿Por qué especificar el idioma es una buena práctica?

B. **Práctica:** Modifique el atributo lang a otro idioma (ej: "en" para inglés). ¿Cómo afecta esto la accesibilidad o el navegador?

17. Sección <head> y Metadatos.

A. ¿Qué es la sección <head> y por qué no se visualiza directamente en la página? Liste al menos cuatro ejemplos de metadatos comunes (título, descripción, etc.).

B. Explique la etiqueta <meta charset="UTF-8">. ¿Qué problemas resuelve al usar caracteres especiales (ej: acentos en español)?

C. **Práctica:** Agregue metadatos como <meta name="description" content="..."> y <meta name="author" content="Su Nombre"> a un archivo HTML. Verifique en el código fuente del navegador (Ctrl+U).

18. Otras Etiquetas Meta y Favicon.

A. Describa el propósito de <meta name="keywords"> y por qué Google ya no lo considera prioritario.

B. ¿Qué es un favicon? Proporcione un ejemplo básico de código para incluir uno en HTML5.

C. **Exploración:** Investigue la herramienta "Real Favicon Generator". Describa cómo simplifica la creación de favicons para múltiples dispositivos.

19. Sección <body>.

A. ¿Qué contiene la etiqueta <body> y por qué es esencial para el contenido visible?

B. **Práctica:** Agregue elementos simples en <body> (ej: un párrafo <p>). Experimente moviendo contenido del <head> al <body> y observe errores.

20. Sintaxis Básica de Etiquetas HTML.

A. Diferencie entre etiquetas con apertura/cierre (ej: ...) y autocontenido (ej:). Proporcione un ejemplo de cada una.

B. ¿Qué son atributos en una etiqueta? Explique con el ejemplo de href en <a>.

C. **Práctica:** Cree una etiqueta simple (use una URL pública de imagen). ¿Qué atributo alternativo (alt) es obligatorio y por qué?

21. Anidación de Etiquetas.

 CAMPUS LANDS CICLO 2	INTRODUCCIÓN FRONTEND	Rev 01/06/2023 Trainer Ing. Carlos H. Rueda C.
---	------------------------------	--

A. ¿Qué significa "anidación" en HTML? Defina relaciones como padre, hijo y hermano con un ejemplo (ej.: <head> y <title>).

B. ¿Por qué la indentación es crucial en código anidado?

C. **Práctica:** Cree una estructura anidada: <body> > <p> > > texto. Indente correctamente y valide visualmente.

22. Etiquetas de Texto Básicas.

A. Liste y explique al menos seis etiquetas de texto semánticas (ej.: <p>, <h1> a <h6>, , , <a>). Incluya su propósito y un ejemplo.

B. **Práctica:** Cree un archivo con encabezados <h1> a <h3> y párrafos. Enlace una palabra a una URL externa usando <a>.

23. Etiquetas de Texto con Significado Especial.

A. Explique etiquetas como <sup>, <sub>, <cite>, <q>, <abbr>. Proporcione ejemplos prácticos (ej.: superíndice en matemáticas).

B. **Práctica:** Use <abbr title="HyperText Markup Language">HTML</abbr> y observe el efecto al pasar el mouse.

24. Etiquetas de Formato de Texto.

A. Diferencie entre etiquetas semánticas (ej.:) y de formato visual (ej.:). ¿Por qué priorizar la semántica?

B. **Práctica:** Aplique <mark>, <small> y <u> en un párrafo. Compare con CSS futuro (sin usarlo aún).

25. Comentarios en HTML.

A. ¿Qué son los comentarios HTML y por qué son útiles para desarrolladores? Proporcione la sintaxis correcta.

B. **Práctica:** Agregue comentarios explicativos en un archivo HTML completo (ej.:). Verifique que no se muestren en el navegador.

26. Síntesis y Autoevaluación Práctica.

A. Cree un archivo index.html completo integrando: DOCTYPE, <html>, <head> con metadatos y favicon básico, <body> con encabezados, párrafos, un enlace, una imagen y comentarios. Describa el proceso paso a paso.

B. Reflexione: ¿Cómo el DOM, la estructura de carpetas y VS Code facilitan el aprendizaje de HTML para un principiante? Proponga una mejora personal para su próximo proyecto.