Voyage Galaxie

Glossário

Histórico de Revisão

Data	Versão	Descrição	Autor
27/09/2021	1.0	Especificação do Glossário	Vitor Navarro

Sumário

Objetivo d	2	
Glossário de Conceitos		3
	Cliente	3
	Corrida	3
	Foguete	4
	Motorista	5
	Plataforma de Lançamento	5
Glossário de Ações		7
	Cliente	7
	Corrida	8
	Foguete	8
	Motorista	8
	Plataforma de Lancamento	q

Objetivo do Documento

Este documento identifica e descreve todos os termos utilizados na modelagem de classes, feita para a identificação de atores e suas ações.

Glossário de Conceitos

Durante a modelagem de classes, os termos relevantes do domínio dos diferentes atores (Cliente, Corrida, Foguete, Motorista e Plataforma de Lançamento, em ordem alfabética) são os seguintes:

1. Cliente

- O *Cliente* é o usuário da plataforma *Voyage Galaxie* que deseja usufruir do serviço de viagens intergalácticas em troca de um pagamento.
- **a.** Carteira de Bitcoin: Representa a carteira de Bitcoin do cliente, que será requisitada na ação de *Pagar Motorista*. É uma das informações utilizadas no relacionamento entre o *Motorista* e *Cliente* no conceito do pagamento pela viagem feita.
- **b. CPF:** Representa o CPF do cliente, que será utilizado na identificação do mesmo e será requisitado na ação de *Print Cliente*.
- **c. E-mail:** Representa o e-mail do cliente, que será requisitado na ação de *Print Cliente*.
- **d. Nome:** Representa o nome do cliente, que será requisitado na ação de *Print Cliente*.
- **e. Nota:** Representa a nota do cliente, que será utilizado na identificação do mesmo e será requisitado na ação de *Print Cliente*. É uma das informações utilizadas no relacionamento entre o *Motorista* e *Cliente* no conceito de avaliação pela viagem feita.
- **f. Telefone:** Representa o número de telefone do cliente, que será requisitado na ação de *Print Cliente*.

2. Corrida

 A Corrida é a ligação entre um Cliente e um Motorista criada a partir de um pedido por parte do Cliente e a aceitação desse pedido por parte do Motorista.

- a. Endereço de Chegada: Representa o endereço de chegada da viagem, que será determinado pelo *Cliente* e, caso aceite a corrida, será o endereço ao qual o *Motorista* levará o *Cliente*. Será requisitado na ação de *Print Corrida*.
- b. Endereço de Partida: Representa o endereço de partida da viagem, que será determinado pelo *Cliente* e, caso aceite a corrida, será o endereço o qual o *Motorista* buscará o *Cliente*. Será requisitado na ação de *Print Corrida*.
- **c. ID:** Representa o número de identificação da corrida, que será requisitado na ação de *Print Corrida*.

3. Foguete

- O Foguete é a ferramenta utilizada pelo Motorista para que a corrida do Cliente seja possível. Será utilizado para levar o Cliente para o local desejado.
- **a.** Capacidade: Representa a quantidade de indivíduos possível dentro de um foguete, que será requisitada na ação de *Checa Quantidade*. É uma informação necessária para que a viagem ocorra (no caso do foguete estar lotado, não é possível que entre outro indivíduo). Será requisitada na ação de *Print Foguete*.
- b. Corpo: Representa que peças adicionais um foguete tem, como propulsores extras ou escudos contra o calor). Será requisitado na ação de *Print Foguete*.
- c. Modelo: Representa o modelo do foguete, será requisitado na ação de Print Foguete.
- **d. Motor:** Representa o motor do foguete, será requisitado na ação de *Print Foguete*.
- **e. Propulsor:** Representa o propulsor de fábrica do foguete, será requisitado na ação de *Print Foguete*.
- **f. Documento:** Representa o número de registro do foguete, será requisitado na ação de *Print Foguete*, é a identificação do foguete e mostra a relação entre o *Foguete* e *Motorista*.

4. Motorista

- O motorista é o usuário da plataforma *Voyage Galaxie* que deseja realizar o serviço de viagens intergalácticas em troca de um pagamento.
- **a.** Carteira de Bitcoin: Representa a carteira de Bitcoin do motorista, que será requisitada na ação de *Pagar Motorista*. É uma das informações utilizadas no relacionamento entre o *Motorista* e *Cliente* no conceito do pagamento pela viagem feita.
- **b.** Carteira de Motorista: Representa a documentação do motorista e define a legitimidade do *Motorista*.
- **c. CPF:** Representa o CPF do motorista, que será utilizado na identificação do mesmo e será requisitado na ação de *Print Motorista*.
- **d. Documento do Foguete:** Representa o número de registro do foguete, será requisitado na ação de *Print Foguete* e é a identificação do foguete e mostra a relação entre o *Foguete* e *Motorista*.
- **e. E-mail:** Representa o e-mail do motorista, que será requisitado na ação de *Print Motorista*.
- **f. Nome:** Representa o nome do motorista, que será requisitado na ação de *Print Motorista*.
- **g. Nota:** Representa a nota do motorista, que será utilizado na identificação do mesmo e será requisitado na ação de *Print Motorista*. É uma das informações utilizadas no relacionamento entre o *Motorista* e *Cliente* no conceito de avaliação pela viagem feita.
- **h. Telefone:** Representa o número de telefone do motorista, que será requisitado na ação de *Print Motorista*.

5. Plataforma de Lançamento

- A Plataforma de Lançamento é o local que viabiliza a triagem do Cliente para que a Corrida seja feita. É também um estacionamento para que o Motorista pouse sua nave e descanse.
- a. Localização: Representa o endereço físico da plataforma de lançamento, que será requisitado na ação de *Print Plataforma* e determina até onde o *Motorista* terá de ir para pousar na determinada *Plataforma de Lançamento*.

- **b.** Capacidade: Representa a capacidade de foguetes da plataforma de lançamento, que será requisitada pela ação de *Print Plataforma* e determina quantos foguetes ainda podem pousar na mesma.
- **c. ID:** Representa o número de identificação da plataforma de lançamento, que será requisitado na ação de *Print Plataforma* e é a principal identificação da *Plataforma de Lançamento*.
- **d. Tamanho:** Representa o tamanho físico da plataforma de lançamento, que será requisitado na ação de *Print Plataforma*.

Glossário de Ações

Durante a modelagem de classes, as ações relevantes do domínio dos diferentes atores (Cliente, Corrida, Foguete, Motorista e Plataforma de Lançamento, em ordem alfabética) são os seguintes:

1. Cliente

- a. Acompanha Corrida: Permite que o Cliente ou qualquer outro indivíduo que tenha recebido um link visualize a Corrida atual, com as informações de localização, nome e identificação do Motorista e registro e identificação do Foguete.
- **b. Agenda Corrida:** Permite que o *Cliente* agende uma *Corrida*, determinando *Endereço de Partida*, *Endereço de Chegada* e horário para essa *Corrida*.
- **c. Altera Destino:** Permite que, no meio da *Corrida*, o *Cliente* mude o *Endereço de Chegada*.
- **d. Avalia Motorista:** Permite que o *Cliente* dê uma *Nota* ao *Motorista* após o término da *Corrida*.
- **e.** Cadastra Cliente: Permite que o *Cliente* se cadastre no sistema, caso ainda não esteja cadastrado.
- **f.** Cancela Corrida: Permite que o *Cliente* cancele uma corrida antes que este entre no *Foguete*.
- **g. Chama Motorista:** Permite que o *Cliente* chame uma *Corrida*, determinando *Endereço de Partida* e *Endereço de Chegada*.
- **h. Paga Motorista:** Permite que o *Cliente* faça o pagamento ao *Motorista* após o fim da *Corrida*.
- i. **Print Cliente:** Mostra as informações (CPF, E-mail, Nome, Nota e Telefone) do *Cliente*.
- **j. Reporta Problema:** Permite que o *Cliente* avise o sistema que algum problema ocorreu antes, durante ou após a *Corrida*.

2. Corrida

a. Print Corrida: Mostra as informações (*Endereço de Partida*, *Endereço de Chegada* e ID) da *Corrida*.

3. Foguete

- **a. Print Foguete:** Mostra as informações (*Capacidade, Corpo, Modelo, Motor, Propulsor e Documento*) do *Foguete*.
- **b. Transmite Localização:** Permite que a localização do *Foguete* seja visualizada quando requisitado.
- **c.** Viaja Foguete: Permite que o Foguete faça uma Corrida.

4. Motorista

- **a. Aceita Corrida:** Permite que o *Motorista* aceite uma *Corrida* criada pelo *Cliente*.
- **b. Avalia Passageiro:** Permite que o *Motorista* dê uma *Nota* ao *Cliente* após o término da *Corrida*.
- **c.** Cadastra Motorista: Permite que o *Motorista* se cadastre no sistema, caso ainda não esteja cadastrado.
- **d.** Cancela Corrida: Permite que o *Motorista* cancele uma corrida antes que o *Cliente* entre no *Foguete*.
- **e. Comunica Passageiro:** Permite que o *Motorista* se comunique com o *Cliente* antes que o *Cliente* entre no *Foguete*.
- **f. Pilota Foguete:** Permite que o *Motorista* pilote o *Foguete* durante a *Corrida*.
- g. Print Motorista: Mostra as informações (Carteira de Bitcoin, Carteira de Motorista, CPF, Documento do Foguete, E-mail, Nome, Nota e Telefone) do Motorista.
- **h. Recusa Corrida:** Permite que o *Motorista* recuse uma *Corrida* criada pelo *Cliente*.
- i. Reporta Problema: Permite que o *Motorista* avise o sistema que algum problema ocorreu antes, durante ou após a *Corrida*.

5. Plataforma de Lançamento

- **a. Armazena Foguete:** Permite que a *Plataforma* armazene um *Foguete* antes da *Corrida*.
- **b.** Checa Espaço Restante: Permite que a *Plataforma* avise o sistema que o *Foguete* tem espaço suficiente antes da *Corrida*.
- **c. Inspeciona Foguete:** Permite que a *Plataforma* inspecione o *Foguete* para conferir se este está regulamentado antes da *Corrida*.
- **d.** Libera Foguete: Permite que a *Plataforma* libere que o *Foguete* faça a *Corrida*.
- **e. Print Foguete:** Mostra as informações (*Localização*, *Capacidade*, *ID e Tamanho*) da *Plataforma de Lançamento*.