

Buscar

(Buscar)

Salir

Comenzado el dimarts, 9 de abril de 2024, 00:17

Estado Finalizado

Finalizado en dimarts, 9 de abril de 2024, 00:17

Tiempo empleado 36 segundos

Puntos 0,00/77,00

Calificación 0,00 de 100,00

**Pregunta 1**

Sin contestar

Puntúa como 1,00

rd01 ¿Qué protocolo permite obtener la MAC de un host sabiendo su IP?

- TCP
- UDP
- ARP
- RARP
- IP

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: ARP

Pregunta 2

Sin contestar

Puntúa como 1,00

rd02 ¿De qué consta la MAC de una tarjeta de red?

- 4 bytes
- 16 bytes
- 64 bytes
- 48 bits
- 128 bits

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: 48 bits

Pregunta 3

Sin contestar

Puntúa como 1,00

rd03 Una tarjeta de red se coloca en modo promiscuo para...

- capturar todos los paquetes de su red local
- capturar los paquetes que van dirigidos a ella y los que ella manda a los demás hosts.
- capturar los paquetes que entran y salen del gateway
- capturar los paquetes que no van dirigidos a ella
- capturar los paquetes de forma más rápida

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: capturar todos los paquetes de su red local

Pregunta 4

Sin contestar

Puntúa como 1,00

rd04 ¿De dónde viene el prefijo eth en la denominación de los dispositivos de red?

Seleccione una o más de una:

- Del protocolo llamado ethernet
- De la sustancia que antiguamente se pensaba que llenaba el espacio.
- De la denominación de campo eléctrico en inglés
- Del adjetivo inglés Ethereal, que significa ligero, liviano, etéreo

Respuesta incorrecta.

Las respuestas correctas son: Del protocolo llamado ethernet, De la sustancia que antiguamente se pensaba que llenaba el espacio.

Pregunta 5

Sin contestar

Puntúa como 1,00

rd05 En la máscara de red...

Seleccione una o más de una:

- Los '1's representan la parte dedicada a fijar la red
- Los '0's representan la parte dedicada a fijar el host
- Siempre tiene que haber más '1's que '0's
- Los '0's representan la parte dedicada a fijar la red
- Siempre hay más '0's que '1's

Respuesta incorrecta.

Las respuestas correctas son: Los '1's representan la parte dedicada a fijar la red, Los '0's representan la parte dedicada a fijar el host

Pregunta 6

Sin contestar

Puntúa como 1,00

rd06 Utilizando el protocolo IP en su versión 4. Indicar las respuestas correctas.

Seleccione una o más de una:

- Un host en una clase C tendrá más '1's en su dirección que un host en una clase B.
- La máscara de red de una clase B tiene más '1's que la de una clase 'A'
- La máscara de red de una clase C tiene más '0's que la de una clase A
- Una dirección de clase C siempre empieza por los bits 110
- Una dirección de clase B siempre empieza por 0

Respuesta incorrecta.

Las respuestas correctas son: La máscara de red de una clase B tiene más '1's que la de una clase 'A', Una dirección de clase C siempre empieza por los bits 110

Pregunta 7

Sin contestar

Puntúa como 1,00

rd07 Indica cuales bits siempre tiene al inicio una dirección perteneciente a la clase C.

Respuesta:

La respuesta correcta es: 110

Pregunta 8

Sin contestar

Puntúa como 1,00

rd08 Escribe en número cuántos bits se dedican en una dirección de clase C para fijar un host determinado.

Respuesta:

La respuesta correcta es: 8

Pregunta 9

Sin contestar

Puntúa como 1,00

rd09 En una red de dirección 192.168.51.0, ¿qué dos direcciones se reservan y no pueden utilizarse para equipos pertenecientes a esa red? (sepárlas exclusivamente por una coma, el orden no importa)

Respuesta:

La respuesta correcta es: 192.168.51.0,192.168.51.255

Pregunta 10

Sin contestar

Puntúa como 1,00

rd10 En la dirección IPv4 broadcast ...

Seleccione una o más de una:

- Los bits dedicados a identificar la red son idénticos a la dirección de red
- Los bits de la dirección utilizados para identificar el host son todos '1's.
- Los bits de la dirección utilizados para identificar al host son idénticos a la dirección de red
- Los bits de la dirección utilizados para identificar el host son todos '0's.
- Los bits de la dirección utilizados para identificar la red son todos '1's.

Respuesta incorrecta.

Las respuestas correctas son: Los bits dedicados a identificar la red son idénticos a la dirección de red, Los bits de la dirección utilizados para identificar el host son todos '1's.

Pregunta 11

Sin contestar

Puntúa como 1,00

rd11 ¿Qué afirmaciones sobre Networkmanager son verdaderas?

Seleccione una o más de una:

- El programa Networkmanager puede manejar todos los dispositivos de red del equipo.
- Podemos ajustar Networkmanager para que maneje aquellos dispositivos de red no configurados en /etc/network/interfaces.
- Podemos ajustar Networkmanager para que maneje aquellos dispositivos de red citados en /etc/network/interfaces.
- Networkmanager solamente maneja los dispositivos de red inalámbricos
- Podemos deshabilitar por completo el uso de Networkmanager

Respuesta incorrecta.

Las respuestas correctas son: El programa Networkmanager puede manejar todos los dispositivos de red del equipo., Podemos ajustar Networkmanager para que maneje aquellos dispositivos de red no configurados en /etc/network/interfaces., Podemos deshabilitar por completo el uso de Networkmanager

Pregunta 12

Sin contestar

Puntúa como 1,00

rd12 ¿Cómo colocarías por orden de nivel de inferior a superior los siguientes protocolos de comunicaciones: SMB(S), NFS(N), FTP(F), ARP(A) y ETHERNET v2(E)?

NOTA: Utiliza las letras entre paréntesis y sin espacios, por ejemplo el orden dado en la pregunta sería SNFAE.

Respuesta:

La respuesta correcta es: EASNF

Pregunta 13

Sin contestar

Puntúa como 1,00

rd13 ¿Qué comando antiguo se utilizaría en la consola Linux para ver información sobre la tarjeta de red eth0?

NOTA: Si el comando necesita parámetros utilizar un solo espacio de separación entre el nombre del comando y el parámetro. También puedes contestar con el comando moderno utilizando la etiqueta "enp0s25" para la interfaz.

Respuesta:

La respuesta correcta es: ifconfig eth0

Pregunta 14

Sin contestar

Puntúa como 1,00

rd14 ¿Qué comando se utiliza en Linux para **reiniciar** la configuración de red?

NOTA: Si el comando necesita algún parámetro utilizar solo un espacio de separación entre el comando y el primer parámetro, y también solo un espacio entre parámetros.

Respuesta:

La respuesta correcta es: sudo /etc/init.d/networking restart

Pregunta 15

Sin contestar

Puntúa como 1,00

rd15 Hemos hecho *ping* a una máquina de nuestra red local y queremos conocer su MAC. ¿Qué comando de protocolo de direcciones sería el más apropiado a utilizar en la consola de Linux?

NOTA: Si el comando precisa de algún parámetro introducir solo un espacio de separación entre el nombre del comando y este.

Respuesta:

La respuesta correcta es: sudo arp -n

Pregunta 16

Sin contestar

Puntúa como 1,00

rd16 ¿Con qué comando mandaríamos tres solicitudes de eco a la dirección IP 192.168.25.3?

NOTA: Si el comando necesita algún parámetro utilizar solo un espacio de separación entre el comando y el primer parámetro, y también solo un espacio entre parámetros.

Respuesta:

La respuesta correcta es: ping -c 3 192.168.25.3

Pregunta 17

Sin contestar

Puntúa como 1,00

rd17 ¿Cuántos bits se dedican en una dirección MAC a identificar el fabricante?

Respuesta:

La respuesta correcta es: 24

Pregunta 18

Sin contestar

Puntúa como 1,00

rd18 Una tarjeta de red tiene la siguiente MAC 34:15:9e:2e:27:aa. ¿Qué empresa la ha fabricado?

Respuesta:

La respuesta correcta es: Apple

Pregunta 19

Sin contestar

Puntúa como 1,00

rd19 ¿Cuál es el rango más bajo asignado a la compañía Oracle para etiquetar sus productos de red?

NOTA: Solo es necesario indicar los tres primeros bytes separados por ':' del rango de MACs asignado por la IEEE, ejemplo 02:3F:1A.

Respuesta:

La respuesta correcta es: 00:01:5D

Pregunta 20

Sin contestar

Puntúa como 1,00

rd20 ¿Qué tres primeros bytes por defecto asigna el programa VirtualBox a sus tarjetas de red emuladas?

NOTA: introducir la respuesta separando los bytes con el símbolo ':', ejemplo AF:12:3E.

Respuesta:

La respuesta correcta es: 08:00:27

Pregunta 21

Sin contestar

Puntúa como 1,00

rd21 ¿Se pueden cambiar las MACs de las tarjetas de red emuladas en VirtualBox?

Seleccione una:

- Verdadero
- Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 22

Sin contestar

Puntúa como 1,00

rd22 ¿Qué dos bytes sitúa un equipo como Código de Operación cuando está respondiendo a una petición de dirección?

NOTA: Introduce la respuesta con cuatro cifras.

Respuesta:

La respuesta correcta es: 0002

Pregunta 23

Sin contestar

Puntúa como 1,00

rd23 ¿Con qué bytes se rellena el campo de dirección hardware del objetivo cuando estamos realizando una petición de resolución de dirección?

NOTA: Separa cada byte con el símbolo ':'

Respuesta:

La respuesta correcta es: 00:00:00:00:00:00

Pregunta 24

Sin contestar

Puntúa como 1,00

rd24 Cuando realizamos una petición utilizando el protocolo ARP ¿qué datos suministramos y qué otros desconocidos pretendemos encontrar?

- suministramos IP del destino, pretendemos encontrar MAC del destino
- suministramos IP del origen, pretendemos encontrar MAC del origen
- suministramos IP del origen, pretendemos encontrar MAC del destino
- suministramos IP del destino, pretendemos encontrar MAC del origen
- suministramos MAC del destino, pretendemos encontrar IP del destino

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: suministramos IP del destino, pretendemos encontrar MAC del destino

Pregunta 25

Sin contestar

Puntúa como 1,00

rd25 Por defecto, las tablas creadas con el protocolo ARP son permanentes.

Seleccione una:

- Verdadero
- Falso

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 26

Sin contestar

Puntúa como 1,00

rd26 ¿A qué nivel / capa se sitúa el protocolo ARP en el modelo OSI?

NOTA: Indica la respuesta con una sola palabra.

Respuesta:

La respuesta correcta es: Enlace

Pregunta 27

Sin contestar

Puntúa como 1,00

rd27 ¿Qué distingue a los protocolos del nivel de red de los que se sitúan a nivel de enlace?

Seleccione una o más de una:

- Los primeros son enrutables, los segundos no.
- Los primeros permiten salir de la red local
- Los segundos están limitados a la red local
- Los primeros hacen uso principalmente de las MACs de los dispositivos
- Los segundos hacen uso principalmente de las IPs de los hosts.

Respuesta incorrecta.

Las respuestas correctas son: Los primeros son enrutables, los segundos no., Los primeros permiten salir de la red local, Los segundos están limitados a la red local

Pregunta 28

Sin contestar

Puntúa como 1,00

rd28 ¿Cuál o cuales de las siguientes capas existe en el modelo OSI para la pila de protocolos y no en el modelo TCP/IP?

Seleccione una o más de una:

- Sesión
- Aplicación
- Presentación
- Transporte
- Red

Respuesta incorrecta.

Las respuestas correctas son: Sesión, Presentación

Pregunta 29

Sin contestar

Puntúa como 1,00

rd29 ¿Cómo se denominan a los paquetes de un tamaño inferior a 64 bytes?

NOTA: la respuesta es una sola palabra, plural y muy minúscula ;)

Respuesta:

La respuesta correcta es: alfeñiques

Pregunta 30

Sin contestar

Puntúa como 1,00

rd30 En el protocolo Ethernet la dirección hardware de destino...

- Se coloca antes de la de origen para que el destino decida antes.
- No se incluye en el protocolo
- No se incluye, solo se proporciona la IP de destino
- No se incluye, se proporcionan por este orden la dirección IP del destino y del origen.
- Se incluye después de la MAC del origen.

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: Se coloca antes de la de origen para que el destino decida antes.

Pregunta 31

Sin contestar

Puntúa como 1,00

rd31 En la pila de protocolos, ¿dónde sitúa el protocolo ethernet su información, añadiéndola a la suministrada por la capa superior?

- Antes, formando lo que se conoce como cabecera
- Antes y después
- Despues, formando lo que se conoce como trailer
- No añade información a la suministrada por la capa superior, solo trocea

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: Antes y después

Pregunta 32

Sin contestar

Puntúa como 1,00

rd32 Los siguientes protocolos: ARP y UDP se sitúan en la capa...

Seleccione una o más de una:

- enlace
- red
- el primero en la capa de enlace, el segundo en la de transporte
- el primero en la capa de red, el segundo en la de transporte
- el primero en la capa de transporte, el segundo en la de enlace

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: el primero en la capa de enlace, el segundo en la de transporte

Pregunta 33

Sin contestar

Puntúa como 1,00

rd33 ¿Cuál es el motivo para utilizar bytes de relleno en el protocolo Ethernet si contiene un protocolo ARP?

- El protocolo ARP tiene una carga inferior a la del paquete mínimo permitido.
- Hay que completar hasta la MTU de que disponga el dispositivo.
- El supuesto es erróneo el protocolo ethernet se sitúa en una capa superior al del protocolo ARP, por lo tanto no es necesario utilizar bytes de relleno.
- El protocolo ethernet se sitúa en una capa inferior al del protocolo ARP, por lo tanto no es necesario añadir nada.
- Hay que completar hasta los 1500 bytes de carga mínima.

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: El protocolo ARP tiene una carga inferior a la del paquete mínimo permitido.

Pregunta 34

Sin contestar

Puntúa como 1,00

rd34 ¿En qué capa de la pila de protocolos TCP/IP se sitúa el protocolo utilizado para enviar y recibir un paquete en el comando ping?

- red
- transporte
- enlace
- no se utiliza ningún protocolo
- física

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: red

Pregunta 35

Sin contestar

Puntúa como 1,00

rd35 Al utilizar el comando **ping** con el parámetro **-c2** se incrementa el nº de secuencia entre el primero y el segundo paquete enviado.

Seleccione una:

- Verdadero
- Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 36

Sin contestar

Puntúa como 1,00

rd36 Al utilizar el comando **ping** con el parámetro **-c2** se incrementa el nº identificador entre el primer y el segundo paquete enviado.

Seleccione una:

- Verdadero
- Falso

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 37

Sin contestar

Puntúa como 1,00

rd37 Al realizar un ping, la trama contiene los siguientes protocolos...

NOTA: Atención al orden dado en las respuestas: el protocolo de la izquierda encapsula al de la derecha.

- ethernet II - IPv4 - ICMP
- ICMP - IPv4 - ethernet II
- ethernet II - ICMP - IPv4
- ethernet II - ICPM
- ICMP - ethernet II - IPv4

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: ethernet II - IPv4 - ICMP

Pregunta 38

Sin contestar

Puntúa como 1,00

rd38 ¿Qué byte deberemos ajustar en el campo TOS de un paquete IPv4 si deseamos prioridad rutinaria pero una gran fiabilidad en la transmisión?

NOTA: Contesta con una única cifra.

Respuesta:

La respuesta correcta es: 4

Pregunta 39

Sin contestar

Puntúa como 1,00

rd39 ¿Qué opción existe en el comando ping para ajustar el campo TOS del paquete IPv4 que se envía?

NOTA: utiliza solo una letra (el guión se da por supuesto)

Respuesta:

La respuesta correcta es: Q

Pregunta 40

Sin contestar

Puntúa como 1,00

rd40 ¿Qué opción existe en el comando **hping3** para ajustar el campo TOS del paquete IPv4 enviado?

NOTA: se admite la opción corta y larga de la opción. (el guión, o los dos guiones no hay que introducirlos en la respuesta)

Respuesta:

La respuesta correcta es: 0

Pregunta 41

Sin contestar

Puntúa como 1,00

rd41 ¿Cómo estará el último bit del campo *indicadores* si nos encontramos ante el último fragmento de un paquete?

Respuesta:

La respuesta correcta es: 0

Pregunta 42

Sin contestar

Puntúa como 1,00

rd42 ¿Cuál es el byte por defecto en el campo TOS de un paquete IPv4?

NOTA: Contesta con dos cifras hexadecimales.

Respuesta:

La respuesta correcta es: 00

Pregunta 43

Sin contestar

Puntúa como 1,00

rd43 ¿Qué datos se utilizan para calcular la suma de control en el protocolo IPv4?

- Los 20 bytes de la cabecera
- Todos los datos del paquete IPv4
- Los 20 bytes de la cabecera y la suma de control inicial que se coloca a FFFF
- Depende de la carga útil que lleve el protocolo IPv4
- Depende del protocolo utilizado en la capa superior

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: Los 20 bytes de la cabecera

Pregunta 44

Sin contestar

Puntúa como 1,00

rd44 En la suma de control los datos a sumar se toman...

- De dos en dos bytes
- De byte en byte
- Con el complemento a 2 de cada grupo de 4 bytes
- De cuatro en cuatro bytes
- Con el complemento a 1 de cada byte

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: De dos en dos bytes

Pregunta 45

Sin contestar

Puntúa como 1,00

rd45 ¿Qué hacemos si se produce acarreo parcial al ir sumando los datos para calcular la suma de control en el protocolo IPv4?

- Se suman al resultado parcial
- Se desprecian
- Se restan al final del resultado total
- Se complementa a 1 y se suma al resultado parcial
- Si es mayor a 1 se suman al resultado parcial, si es 1 se desprecia

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: Se suman al resultado parcial

Pregunta 46

Sin contestar

Puntúa como 1,00

rd46 ¿Qué operación hay que realizar al finalizar la suma en el cálculo del checksum en el protocolo IPv4?

- El complemento a 1 del resultado
- El complemento a 2 del resultado
- Nada, dejarlo tal cual
- Compararlo con FFFF
- Convertirlo a exceso de 127

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: El complemento a 1 del resultado

Pregunta 47

Sin contestar

Puntúa como 1,00

rd47 ¿De qué depende el mayor paquete que podemos utilizar en un enlace determinado?

- De la MTU de la tecnología utilizada en el enlace
- Del protocolo de la capa superior a la de red
- Del tipo de datos que encapsule el protocolo IPv4
- De la longitud del enlace
- De la máscara de red utilizada

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: De la MTU de la tecnología utilizada en el enlace

Pregunta 48

Sin contestar

Puntúa como 1,00

rd48 ¿Cuál es el tamaño mínimo de un paquete en el protocolo IPv4?

Respuesta:

La respuesta correcta es: 46

Pregunta 49

Sin contestar

Puntúa como 1,00

rd49 ¿Cuál es el tamaño en bytes de la cabecera en el protocolo ICMP?

Respuesta:

La respuesta correcta es: 8

Pregunta 50

Sin contestar

Puntúa como 1,00

rd50 Con el comando *hping3* transmitimos un paquete de 137 bytes con una MTU de 40 bytes.

¿Cuántos fragmentos deberemos transmitir y cuantos bytes de datos tendrá el último fragmento?

NOTA: indica los dos datos separados por un espacio

Respuesta:

La respuesta correcta es: 4 18

Pregunta 51

Sin contestar

Puntúa como 1,00

rd51 Si ha transcurrido más tiempo del asignado para ensamblar un paquete a partir de los fragmentos recibidos. ¿qué byte manda el receptor al emisor para informarle de ese error?

NOTA: responde con una sola cifra hexadecimal

Respuesta:

La respuesta correcta es: B

Pregunta 52

Sin contestar

Puntúa como 1,00

rd52 Para construir un cable cruzado se intercambian el par blanco-naranja/naranja con el par blanco-marrón/marrón.

Seleccione una:

- Verdadero
- Falso

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 53

Sin contestar

Puntúa como 1,00

rd53 Un cable cruzado bien formado permuta el par blanco-naranja/naranja con el par blanco-verde/verde.

Seleccione una:

- Verdadero
- Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 54

Sin contestar

Puntúa como 1,00

rd54 ¿En qué capa de la pila de protocolos OSI trabaja el dispositivo llamado hub o concentrador?

- enlace
- física
- red
- aplicación
- transporte

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: física

Pregunta 55

Sin contestar

Puntúa como 1,00

rd55 ¿En qué capa de la pila de protocolos OSI trabaja el dispositivo llamado switch o conmutador?

- enlace
- física
- red
- aplicación
- transporte

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: enlace

Pregunta 56

Sin contestar

Puntúa como 1,00

rd56 ¿En qué capa de la pila de protocolos TCP/IP trabaja el dispositivo llamado router o encaminador?

- enlace
- física
- red
- aplicación
- transporte

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: red

Pregunta 57

Sin contestar

Puntúa como 1,00

rd57 ¿Qué dirección IP tiene la red local en la que se encuentra un host con la siguiente IP: 192.168.31.5/20?

Respuesta:

La respuesta correcta es: 192.168.16.0

Pregunta 58

Sin contestar

Puntúa como 1,00

rd58 ¿Qué dirección IP broadcast tiene la red local en la que un dispositivo que pertenece a dicha red tiene la siguiente dirección IP: 172.18.197.64/20?

Respuesta:

La respuesta correcta es: 172.18.207.255

Pregunta 59

Sin contestar

Puntúa como 1,00

rd59 ¿Cuántos dispositivos pueden estar en la misma red local junto al que tiene como dirección IP: 192.168.25.1/28?

Atención: No contar el dispositivo del que se proporciona la IP en la respuesta.

Respuesta:

La respuesta correcta es: 13

Pregunta 60

Sin contestar

Puntúa como 1,00

rd60 ¿Cuántos dispositivos diferentes pueden estar en una red local con la siguiente máscara: 255.255.240.0?

NOTA: Da la respuesta con una sola cifra en K binarios (= 1024)

Respuesta:

La respuesta correcta es: 4

Pregunta 61

Sin contestar

Puntúa como 1,00

rd61 Para obtener la IP de la red local a la que pertenece un dispositivo se realiza la operación XOR entre su IP y la máscara de red.

Seleccione una:

- Verdadero
- Falso

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 62

Sin contestar

Puntúa como 1,00

rd62 Para obtener la IP de la red local a la que pertenece un dispositivo se realiza la operación AND entre su IP y la máscara de red.

Seleccione una:

- Verdadero
- Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 63

Sin contestar

Puntúa como 1,00

rd63 Para obtener la IP de la red local a la que pertenece un dispositivo se realiza la operación AND entre su IP y la dirección de broadcast.

Seleccione una:

- Verdadero
- Falso

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 64

Sin contestar

Puntúa como 1,00

rd64 Para obtener la dirección de broadcast en una red local se puede realizar la operación OR entre la IP de la red y la máscara invertida.

Seleccione una:

- Verdadero
- Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 65

Sin contestar

Puntúa como 1,00

rd65 La dirección broadcast de una red local tiene todos los bits dedicados a identificar a la red a '1' lógico.

Seleccione una:

- Verdadero
- Falso

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 66

Sin contestar

Puntúa como 1,00

rd66 La dirección broadcast de una red local tiene todos los bits dedicados a identificar a los hosts a '1' lógico.

Seleccione una:

- Verdadero
- Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 67

Sin contestar

Puntúa como 1,00

rd67 La dirección de una red local tiene todos los bits dedicados a identificar hosts a '0' lógico.

Seleccione una:

- Verdadero
- Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 68

Sin contestar

Puntúa como 1,00

rd68 Por defecto, ¿de qué tamaño en bytes se mandan los paquetes al realizar *ping*?

Respuesta:

La respuesta correcta es: 64

Pregunta 69

Sin contestar

Puntúa como 1,00

rd69 La conexión permanente, más los latiguillos que conectan el host con la roseta de la pared, más el que conecta el pach-panel con el switch, recibe el nombre de...

NOTA: la respuesta pedida es una sola palabra

Respuesta:

La respuesta correcta es: canal

Pregunta 70

Sin contestar

Puntúa como 1,00

rd70 En el protocolo UDP de la capa de transporte el emisor y el receptor se intercambian información antes de transmitir los datos.

Seleccione una:

- Verdadero
- Falso

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 71

Sin contestar

Puntúa como 1,00

rd71 Un cable de 4 pares trenzados apantallado recibe el nombre de...

NOTA: la respuesta buscada es un acrónimo

Respuesta:

La respuesta correcta es: STP

Pregunta 72

Sin contestar

Puntúa como 1,00

rd72 La medida que caracteriza la cantidad de energía que se pierde cuando las señales eléctricas circulan por un par del cable trenzado recibe el nombre de...

Respuesta:

La respuesta correcta es: atenuación

Pregunta 73

Sin contestar

Puntúa como 1,00

rd73 El porcentaje de la velocidad de la luz a la que se transmiten las señales por el cable recibe el nombre de...

NOTA: La respuesta será el acrónimo, en mayúsculas

Respuesta:

La respuesta correcta es: NVP

Pregunta 74

Sin contestar

Puntúa como 1,00

rd74 ¿Qué mide el parámetro **delay skew**?

- La diferencia entre el retraso del par más rápido y el retraso del par más lento
- La media de los retrasos en los cuatro pares
- El retraso del par más rápido
- El retraso del par más lento
- La suma de los retrasos en los cuatro pares

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: La diferencia entre el retraso del par más rápido y el retraso del par más lento

Pregunta 75

Sin contestar

Puntúa como 1,00

rd75 El parámetro NEXT mide la relación entre la señal emitida por un par y la inducida en el extremo cercano de los otros tres pares.

Seleccione una:

- Verdadero
- Falso

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 76

Sin contestar

Puntúa como 1,00

rd76 Indicar qué aseveraciones sobre el parámetro ACR son verdaderas.

Seleccione una o más de una:

- ACR = NEXT - atenuación
- ACR es un cálculo, no una medida
- Mejor cuanto menor sea el valor de ACR
- El valor mínimo de ACR en la categoría 7 es más exigente que en la categoría 5e
- Una instalación es mejor cuanto más negativo sea el valor de ACR

Respuesta incorrecta.

Las respuestas correctas son: ACR = NEXT - atenuación, ACR es un cálculo, no una medida, El valor mínimo de ACR en la categoría 7 es más exigente que en la categoría 5e

Pregunta 77

Sin contestar

Puntúa como 1,00

rd77 Indica todas las afirmaciones correctas sobre el parámetro PSELFEXT

Seleccione una o más de una:

- PSELFEXT tiene en cuenta la influencia de los tres pares trenzados que acompañan al que utilizamos en la medida
- PSELFEXT tiene en cuenta las interferencias en el extremo cercano al par en el que se realiza la medida
- En la fórmula hay que utilizar la atenuación producida en los tres pares que acompañan al que utilizamos en la medida
- Al medir PSELFEXT solo se tiene en cuenta la influencia de un par sobre el que realizamos la medida
- El PSELFEXT es menos exigente que el ELFEXT en la categoría 6

Respuesta incorrecta.

Las respuestas correctas son: PSELFEXT tiene en cuenta la influencia de los tres pares trenzados que acompañan al que utilizamos en la medida, En la fórmula hay que utilizar la atenuación producida en los tres pares que acompañan al que utilizamos en la medida