

LUIS HENRIQUE GOMES

Desenvolvedor de Software

Software Developer

CONTATOS

(61) 99313-3876

luis.hdsg@gmail.com

 luis-henrique-gome

 github.com/luishdsg

 luish.vercel.app/pt

SKILLS

ANGULAR
REACT-NATIVE
IONIC
REACT JS
NESTJS
MONGODB
TYPESCRIPT
MYSQL
JEST
IONIC
SWAGGER
FIREBASE
JQUERY

SOBRE

Como Desenvolvedor Front e Back-end, minha principal responsabilidade é melhorar a experiência e o desempenho das aplicações.

Com experiência em Angular, Nodejs, React-Native, Nestjs e Sass (que venho aprimorando desde 2019), estou preparado para enfrentar os desafios no mercado de trabalho. Em meu histórico, tenho eficiência profissional na criação de aplicativos híbridos como "Porteiros no Comando" e "Imoveistock", que ganharam destaque no mercado imobiliário.

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Software Developer - IMOVEISTOCK - 06/2023 | 03/2024

- Utilizei Angular na criação da plataforma de venda e aluguel de
- imóveis, bem como no desenvolvimento de um sistema backoffice
- interno para uso de funcionários.
- Integrei o time no desenvolvimento do app "Imoveistock" e
- "porteiros no comando" em react-native
- utilizando MySQL com AWS e NestJS com Firebase

Front-end Angular - TGT Digital - 06/2021 | 07/2023

- Como Front-End , estive incluso em projetos baseados em Angular,
- React-Native e NestJS para sites e-commerces e aplicativos.
- Priorizamos a performance com Bundle Analyzer, Jest e Redux.
- No MongoDB, gerenciei mudanças de esquema com migrações e
- versionamento via NestJS.
- Utilizei módulos e injeção de dependência
- para uma arquitetura escalável, adicionando Swagger e iONIC com Angular.
- Empreguei Storybook para consistência visual e ferramentas como
- Axe para acessibilidade, resultando em produtos de alta qualidade.

Front-end VTEX - My Eshop - 02/2020 | 02/2021

- Particpei no Desenvolvimento de sites e-commerces utilizando
- React.
- Implementei Server-Side Rendering para melhorar o desempenho,
- aproveitando React Hooks e Redux para uma melhor gestão na
- navegação.
- Na estilização, adotei Styled Components, e otimizei a performance
- com Code Splitting e lazy loading de imagens.
- A utilização do Webpack e Babel foram cruciais para garantir um
- bundle otimizado nos testes e debugs.

CERTIFICADOS

- Projeto Angular full-stack
(UDEMY) Nov-2019
- Html5, Css3, Js, API, NodeJs & React
(UDEMY) Abril-2020
- Montagem, Manutenção e Configuração de Computadores
(PREPARACURSOS) Jun-2019
- MySQL, MongoDB & Git
(DIO.ME) Jul-2022

BACHAREL | ENGENHARIA DE SOFTWARE

UNIEURO | 2020 - 2024