

Disciplina: Programação Orientada a Objetos

Profa: Christianne Orrico Dalforno

Lista de Exercícios

- 1) Implemente um sistema para gerenciamento das informações de uma escola. As classes Aluno e Turma devem estar no pacote escola e deve ser implementada uma aplicação para testar as outras classes que deve estar no pacote aplicacao.

Cada objeto da classe Aluno deve guardar os seguintes dados: matrícula, nome, 2 notas de prova e 1 nota de trabalho. Escreva os seguintes métodos para esta classe:

- a. setNota1 -> para inserir a nota da primeira avaliação.
- b. setNota2 -> para inserir a nota da segunda avaliação.
- c. setNotaTrabalho -> para inserir a nota do trabalho
- d. media -> calcula a média final do aluno (cada prova tem peso 2,5 e o trabalho tem peso 2)

A classe Turma deve conter os atributos disciplina, professor, carga horária, quantidade de alunos e um vetor de 30 posições de objetos do tipo Aluno. Nesta classe deve existir um método chamado insereAluno que instancia um objeto do tipo Aluno e o insere no vetor de alunos da turma.

A aplicação de teste deve instanciar uma turma e oferecer um menu de opções para o usuário com as opções:

- Inserir aluno
- Registrar nota 1
- Registrar nota 2
- Registrar nota do trabalho
- Calcular média da turma
- Mostrar listagem da turma
- Sair

Outros métodos serão necessários. Faz parte de sua atividade identificá-los.