

Tanto no mundo acadêmico quanto no mundo empresarial, é comum profissionais transmitirem suas ideias via artigos.

Exemplo de artigo escrito na indústria:

<https://www.theatlantic.com/technology/archive/2017/09/saving-the-world-from-code/540393/>

<https://www.devmedia.com.br/os-desafios-na-carreira-de-um-desenvolvedor-web/39497>

Exemplo de artigo escrito na academia:

<https://turing.manhattan.edu/~tina.tian/CMPT420/Turing.pdf>

Embora artigos tenham diversos formatos diferenciados, eles têm algumas coisas em comum. Todos trabalham com citação das fontes de informação (em artigos mais jornalísticos as fontes podem ser inclusive de uma entrevista, em artigos acadêmicos as citações normalmente são de livros, artigos e sites)

ENUNCIADO

Escrever um artigo usando o modelo adotado pela Sociedade Brasileira de Computação (SBC) que pode ser encontrado no link: <http://www.sbc.org.br/documentos-da-sbc/category/169-templates-para-artigos-e-capitulos-de-livros>.

O artigo deve possuir no mínimo 2 páginas e deve tratar de algum assunto relacionado a computação. O aluno tem liberdade para pensar em um assunto relacionado a informática que julgue propício/interessante. Abaixo seguem algumas sugestões de tema (caso não seja utilizado um dos temas abaixo, deve-se verificar com professor se o tema escolhido está de acordo com o trabalho).

- História da Computação, da Máquina de Turing aos computadores atuais
- As contribuições de Grace Hopper para a computação
- O surgimento da WEB
- Programação FrontEnd, desafios e tecnologias
- Linguagem de Programação (Pode escolher uma linguagem e escrever sobre ela, JAVA, PHP, C++, Python,...)
- O que são Bugs de sistemas e por que é difícil escrever software sem bug?
- Apple vs Microsoft, a corrida pela criação da interface gráfica
- O que são algoritmos?
- Inteligência Artificial, o que é ficção e o que é realidade
- Metodologias Ágeis de Desenvolvimento de Sistemas
- Lei de Moore e suas consequências
- Etapas e habilidades necessárias para desenvolvimento de games

Informações sobre este trabalho:

- **Data de entrega máxima** sem desconto de nota **28/03**, cada aula de atraso na entrega é descontado 20% da nota total;
- O trabalho pode ser realizado individual, em 2 ou 3 integrantes;
- Como entregar o trabalho:
 - O artigo deve ser enviado via e-mail ao professor, usando o assunto “Automação de Escritório – T2 – Integrantes”
- Pontuação do Trabalho 5 pontos