

PHP

Pratique fazendo seu primeiro programa em PHP, que imprime um HTML com efeitos ou formatações

01 - Faça um programa php que receba pelo menos cinco campos (duas versões uma com GET e outra com POST)

Nome - texto

Data Nascimento - data

Idade - número

gênero - lista

exiba os dados como uma tabela de cadastro.

Nome	Exemplo
Data Nascimento	12/05/1981
Idade	21
Gênero	Masculino

02 - Faça um formulário com dois campos numéricos e realize operações aritméticas entre os dois (Adição, Subtração, multiplicação divisão, raiz, exponencial (potência), resto). Apenas um botão de cálculo

03 - Faça um formulário que leia três valores e calcule a média dos três valores.

04 - Faça um formulário que leia o nome e idade de uma pessoa e diga se ela é de maior ou menor de idade

05 - Faça um programa que leia duas notas de uma pessoa e calcule a média entre elas. lembre que a para aprovação a média deve ser maior que 6

06 - Faça um programa que leia um valor e diga se é positivo ou negativo

07 - Faça um programa que leia dois valores e diga se são iguais ou diferentes

08 - Faça um programa que leia um valor e mostre se é par ou ímpar

09 - Faça uma página com dois valores e verifique se são iguais, ou qual é o maior

10 - Faça um programa que leia um valor e mostre se é par positivo, par negativo, ímpar positivo, ímpar negativo ou zero

11 - Faça um programa php que receba pelo menos cinco campos (duas versões uma com GET e outra com POST) *

Nome - texto

Data Nascimento - data

Idade - número

gênero - lista

exiba os dados como uma tabela de cadastro.

Nome	Exemplo
Ano de nascimento	1981
Idade	21
Gênero	Masculino
Classificação	?

Classifique esta pessoa como.:

- 0 à 14 infantil
- 15 à 21 jovem
- 22 à 50 adulto
- acima de 50 Veterano

Não permita idades negativas ou acima de 200

Obs.: Não permita que usuário coloque uma idade diferente do intervalo do ano (ex.: 2018 e idade 60 anos) utilize o fixo ano atual 2018 para cálculos via código.

12 - Faça um programa que leia um valor em Reais e converta-o em cinco moedas (ex: dólar, Euro, Peso, Libra, iene). (Use cotações de hoje)

13 - Faça um formulário com dois campos numéricos e realize operações aritméticas entre os dois (Adição, Subtração, multiplicação divisão, raiz, exponencial (potência), resto).

Um botão para cada operação OU um botão de seleção de qual operação desejas realizar

14 - Faça um formulário de cadastro de um produto. baseado na classe *.

Produto
Nome quantidade preço unitário data de cadastro Preço Total

Requisitos:

- Este formulário não aceita cadastro com algum campo vazio.

- Nome de produto não pode ultrapassar 10 caracteres
- Preço calculado pelo sistema (Un X Preço)

15 - Faça um programa que o usuário digita seu nome e escolhe quantas vezes seu nome será enviado para tela. Exemplo : Renato 4 vezes. Renato Renato Renato Renato (exiba em lista)

16 - Faça um programa que leia dois valores e mostre todos valores entre eles. .
Exemplo 5 e 12 = 5 6 7 8 9 10 11 12

17 - Faça um programa que o usuário escolhe e inicio de um intervalo e soma todos valores entre eles.
Exemplo 3 e 8 = $3+4+5+6+7+8$

18 - Faça um programa que leia um valor e verifique se é primo ou não.
Todo número primo é divisível por um ou ele mesmo.

19 - Faça um programa que calcule o fatorial de um número. Ex.: $5!= 1x2x3x4x5= 120$

20 - Faça uma página que o usuário escolhe quantas linhas e colunas possui uma tabela. e escreva dentro de cada célula da tabela a palavra que o usuário digitar.

21 - Faça um programa que leia um valor e calcule sua tabuada de 10 à dez e exiba-os em uma tabela da seguinte forma

1 X 2	2
2 X 2	4
2 X 3	6
2 X 4	8

e continue até dez

22 - Faça um formulário com pelo menos 3 campos de tipos variados (textos, número e datas). Aloque todos os campos em um vetor e exiba de 3 formas diferentes:

- Imprima vetor normal;
- imprima o vetor dentro de uma tabela com os nomes de campos
- imprima em formato de lista na ordem inversa

Valide se existe algum campo vazio e coloque um limite entre 1 e 10 caracteres por campos

23 - Faça uma página que o usuário digita um texto e a quantidade de vezes que deseja ver este valor na tela. Aloque em um vetor e exiba este vetor.

24 - Faça uma página que possua 4 campos (tipo range que aceita 10 no máximo) e um botão normal, que

quando utilizado calcula:

- somatório dos valores
- produtório
- média dos valores

Utilize vetores

25 - Faça um formulário com pelo menos 3 campos de tipos variados (textos, número e datas). Aloque todos os campos em um vetor e junte todos valores em uma String
ex.: nome-data-número (separadas por hífen)

Valide se existe algum campo vazio e coloque um limite entre 1 e 10 caracteres por campos

26 - Faça um programa que leia uma data e coloque cada valor das datas separado pelo símbolo “/”.

27 - Faça uma página que receba 5 valores numéricos, aloque em um vetor e ordene-os, imprima na ordem inversa e some-os

28 - Faça um programa que leia 4 campos:

- Mostre um vetor
- Junte todos valores em uma String, separados por “-”
- mostre em ordem crescente
- mostre em ordem decrescente