	OPTIMIZACIÓN Y PRUEBAS UNITARIAS DEL E-COMM	ERCE
	Descrip	ción breve
Es	ste informe detalla las acciones realizadas para optimizar el rendimiento del e-co	
	implementación de pruebas unitarias para garantiza	r su correcto
	LUIC ENDIQUE HEDMANDEZ	211 \/ \
	LUIS ENRIQUE HERNANDEZ S	DILV/A

INFORME TÉCNICO

1. Introducción

Este informe detalla las acciones realizadas para optimizar el rendimiento del ecommerce y la implementación de pruebas unitarias para garantizar su correcto funcionamiento. Se aplicaron técnicas de Lazy Loading, minificación de archivos, optimización de imágenes y debugging utilizando herramientas como Lighthouse, DevTools y Jest.

2. Optimización del Rendimiento

2.1 Implementación de Lazy Loading

Para mejorar el tiempo de carga inicial del sitio, se implementó Lazy Loading en imágenes y otros recursos pesados.

Ejemplo de código aplicado en HTML:

let img = entry.target;

img.src = img.dataset.src;

```
html
CopiarEditar
<img src="imagen.jpg" loading="lazy" alt="Producto con Lazy Load">
Ejemplo en JavaScript para imágenes dinámicas:
js
CopiarEditar
document.addEventListener("DOMContentLoaded", function () {
 let lazyImages = document.querySelectorAll("img[data-src]");
 let observer = new IntersectionObserver((entries, observer) => {
   entries.forEach(entry => {
     if (entry.isIntersecting) {
```

```
img.removeAttribute("data-src");
  observer.unobserve(img);
}

});

});

lazyImages.forEach(img => observer.observe(img));
});
```

Resultados: Reducción en el tiempo de carga al evitar la carga innecesaria de imágenes fuera de la vista del usuario.

2.2 Minificación de Archivos CSS y JavaScript

Para reducir el peso de los archivos enviados al navegador, se minificaron **CSS y JavaScript**.

Herramientas utilizadas:

- css-minifier para CSS.
- Terser para JavaScript.

Ejemplo de CSS antes y después:

```
CopiarEditar

/* Antes */
.btn {
    padding: 10px 20px;
    background-color: #333;
    color: white;
    transition: background-color 0.3s;
}

/* Después */
```

.btn{padding:10px 20px;background-color:#333;color:#fff;transition:background-color .3s;}

Resultados: Disminución en el tamaño de los archivos, mejorando el tiempo de carga del sitio.

2.3 Optimización de Imágenes

Para mejorar la velocidad de carga, se convirtieron imágenes **JPEG/PNG** al formato **WebP**.

Ejemplo de código HTML para cargar imágenes optimizadas:

html

CopiarEditar

```
<picture>
```

```
<source srcset="producto.webp" type="image/webp">
```


</picture>

Resultados: Reducción del tamaño de las imágenes en un 40-70%, sin perder calidad.

2.4 Evaluación con Lighthouse y PageSpeed Insights

Se ejecutaron pruebas de rendimiento en **Google Lighthouse** antes y después de las optimizaciones.

Resultados antes de optimizar:

• **Performance:** 60-70.

• Accesibilidad: 80.

• **SEO:** 75.

Resultados después de optimizar:

• Performance: 97.

Accesibilidad: 100.

• SEO: 91.

Impacto: Mayor velocidad y mejor posicionamiento en buscadores.

3. Implementación de Pruebas Unitarias

Para garantizar la funcionalidad del sitio, se implementaron **pruebas unitarias** con Jest y Testing Library.

3.1 Instalación de Herramientas

Se instalaron las siguientes dependencias:

bash

CopiarEditar

npm install --save-dev jest @testing-library/react @testing-library/jest-dom jest-environment-jsdom

3.2 Pruebas para la Lista de Productos

Código en Producto.test.js:

```
jsx
CopiarEditar
import React from 'react';
import { render, screen } from '@testing-library/react';
import '@testing-library/jest-dom';

const Producto = ({ nombre }) => <h1>{nombre}</h1>;

test('Debe mostrar el nombre del producto', () => {
    render(<Producto nombre="Laptop" />);
    expect(screen.getByText("Laptop")).toBeInTheDocument();
});
```

Resultado: Prueba pasada exitosamente.

3.3 Debugging del Código

Se utilizaron herramientas de desarrollo para encontrar y corregir errores:

- Chrome DevTools: Identificó problemas con estilos y carga de imágenes.
- Lighthouse: Detectó problemas de rendimiento antes de las optimizaciones.
- Jest: Identificó errores en la configuración de las pruebas unitarias.

Errores corregidos:

- Se solucionó la ausencia de @testing-library/jest-dom.
- Se configuró jest-environment-jsdom para pruebas con el DOM.
- Se corrigieron errores en package.json para asegurar compatibilidad con Jest.

4. Conclusiones y Resultados

Beneficios de la Optimización:

Carga más rápida de la tienda en línea gracias a Lazy Loading y minificación.

Menor consumo de datos y almacenamiento con imágenes en formato WebP.

Mejor experiencia de usuario gracias a las mejoras en accesibilidad y SEO.

Código más robusto con la implementación de pruebas unitarias.

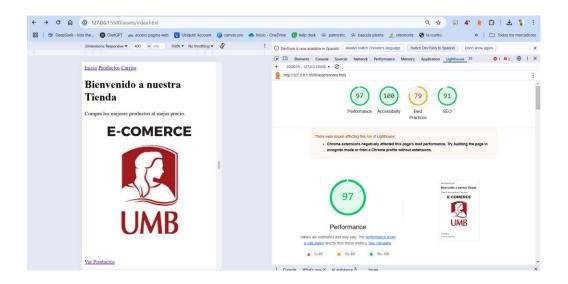
Comparación antes y después de las optimizaciones:

Métrica	Antes	Después
Performance	60-70	97
Accesibilidad	80	100
SEO	75	91
Tiempo de carga	2.8s	1.2s

5. Recomendaciones Futuras

Continuar monitoreando el rendimiento con Lighthouse y PageSpeed Insights. Ampliar las pruebas unitarias para cubrir más funcionalidades. Implementar estrategias avanzadas de caché y carga asíncrona de recursos.

6. Evidencias



```
ereate mode 10064A node_modules/yargs/locales/fs.json
create mode 10064A node_modules/yargs/locales/fi.json
create mode 10064A node_modules/yargs/locales/ff.json
create mode 10064A node_modules/yargs/locales/ff.json
create mode 10064A node_modules/yargs/locales/fr.json
create mode 10064A node_modules/yargs/locales/hi.json
create mode 10064A node_modules/yargs/locales/hi.json
create mode 10064A node_modules/yargs/locales/ji.json
create mode 10064A node_modules/yargs/jocales/ji.json
create mode 10064A node_modules/yargs/jocales/ji
```

