

Segunda Entrega

Objetivo

Una de las principales tareas de un desarrollador Front End es tanto estructurar interfaces como aplicar estilos a partir de un wireframe o una imagen. El desafío será reconocer las diferentes etiquetas y los correspondientes estilos que podrían conformar el maquetado y diseño para comenzar a estructurar un archivo hasta obtener un resultado visual similar a la referencia.

Desafío:

Hoy iniciaremos un nuevo desafío que iremos mejorando. Por el momento usaremos propiedades del modelo de caja y flexbox vistas en clase para poder maquetar este [figma](#).

Ahora se ve un poquito mejor, ¿verdad? No te preocupes, a medida que adquieras nuevas herramientas lo vamos a ir mejorando.

Conclusión

Antes de concentrarnos en el código, un ejercicio interesante es comprender cuáles serán los elementos que necesitaremos para estructurar un sitio. Ésto nos dará la posibilidad de tomar decisiones fáciles de modificar ya que, una vez hecho esto, el proceso de estructurar HTML será solo insertar etiquetas con sus valores correspondientes.

¡Feliz codificación! 🚀👩🏻‍💻👨🏻‍💻