

# Guidelines

## Compilação

- O programa deve ser compilado usando o comando `gcc -Wall -Wextra -Werror -ansi -pedantic`.
- O compilador não deve apresentar erros ou avisos ("warnings").
- Recomenda-se usar a versão 7, ou superior, do compilador (consulte `gcc --version`).

## Formatação

- A formatação do código deve ser **consistente**. Deve utilizar o tabulador e não espaços brancos. Os editores permitem definir quantos espaços devem ser usados para representar o tabulador. Recomenda-se a utilização de um editor de texto com indentação automática.
- Os caracteres acentuados devem ser representados em UTF-8.
- As linhas de código não deverão exceder um limite de 80 caracteres.
- Abrir cada chaveta na mesma linha do cabeçalho da função **ou** na linha a seguir, alinhada com o cabeçalho. Fechar cada chaveta numa linha nova, também alinhada com o cabeçalho. O mesmo aplica-se às chavetas associadas às instruções `for`, `if`, `switch`, e `while`.

## Comentários

- O código deve que ser adequadamente comentado. Comentários em excesso devem ser evitados. Por exemplo, não é necessário comentar sobre uma variável que representa um contador de um ciclo.
- Cada ficheiro deve ter um comentário, no início, com uma descrição sucinta e o(s) nome(s) do(s) autor(es).
- Cada função deve ter um comentário, antes do cabeçalho, com uma descrição sucinta.
- Cada variável global e/ou estática deve ter um comentário com uma descrição sucinta. O comentário pode ser colocado na mesma linha da declaração da variável, ou na linha antes.

## Organização do código

- Não deve haver repetição de código (código repetido deverá ser colocado numa função).
- Deve poupar memória, evitando repetições de valores.
- Evite funções demasiado longas (e pouco legíveis).
- Recomenda-se usar a ferramenta [lizard](#) para calcular a complexidade ciclométrica e o número de linhas de código. A ferramenta não deve emitir avisos.

```
lizard proj1.c
```

## Constantes

- Constantes (números, strings) nunca devem aparecer directamente no código. Deverá ser usada a directiva `#define` no início dos ficheiros ou num ficheiro `.h` separado.

## Exemplo

```

/*
 * File:   ex.c
 * Author: mikolas
 * Description: A program exemplifying the use of comments and formatting in C.
 */
#include<stdio.h>

/* The maximum number of values stored. */
#define SZ 100

/* Array of values. */
int vals[SZ];
/* The number of values stored. */
int count;

/* Adds a given value to the global vector returns the new count of values. */
int add(int val) {
    vals[count] = val;
    return ++count;
}

/* Reads n values from stdin and inserts them into the vector vals. */
int main() {
    int n, v;
    scanf("%d", &n);
    while (n-- > 0) {
        scanf("%d", &v);
        add(v);
    }
    return 0;
}

```

## Opção **fsanitize**

A opção **fsanitize** é uma ferramenta útil para analisar o projecto, em particular erros de memória.

Para analisar um teste que está a falhar, deverá efetuar os seguintes passos:

1. Compilar com as flags `-g -fsanitize=address`, e.g. `gcc -g -fsanitize=address -Wall -Wextra -Werror -ansi -pedantic proj1.c`.
2. executar o projecto compilado usando o teste que está a falhar como standard input, e.g.

```
$ ./a.out < testes_publicos/teste27.in
```

Podem também ignorar o output do projecto por forma a ver só os erros da seguinte forma:

```
$ ./a.out < testes_publicos/teste27.in > /dev/null
```

# Valgrind

É aconselhável analisar o projecto usando também a ferramenta Valgrind. Para instalar no Ubuntu:

```
$ sudo apt install valgrind
```

Para analisar com o valgrind um teste que está a falhar, deverá efectuar os seguintes passos:

1. Compilar com a flag -g, e.g. `gcc -g -Wall -Wextra -Werror -ansi -pedantic proj1.c`.
2. executar o projecto compilado com o Valgrind usando o teste que está a falhar como standard input, e.g.

```
$ valgrind ./a.out < testes_publicos/teste27.in
```

Podem também ignorar o output do projecto por forma a ver só os erros da seguinte forma:

```
$ valgrind ./a.out < testes_publicos/teste27.in > /dev/null
```

*Nota:* O valgrind neste momento não tem suporte para Macs. As alternativas são utilizar uma máquina virtual com ubuntu, os computadores dos laboratórios, o nó sigma (`ssh ist1xxxxx@sigma.tecnico.ulisboa.pt` com password do fénix) ou pedir ajuda a um colega.