PROGRAMACION: PROYECTO OOP

1. Planteamiento del programa

Desarrollar un programa que realiza una base de datos de un centro medico cuyo objetivo es almacenar los datos personales de los pacientes y asignarle una cita medica. Este software esta destinado al personal profesional del sector medico

Los pacientes almacenaran los siguientes atributos:
DNI
Nombre
Apellidos
Nacimiento
Edad
Descripción: almacena el motivo de la cita medica
Informe Medico
Consulta de la cita
Fecha y hora Cita medica
Doctor: asociado a la cita medica. (El objeto consulta le dice quien es el doctor)
Las consultas tienen los siguientes atributos:
Doctor: este atributo asocia al doctor asociado a la consulta correspondiente
Citas: Este atributo es un array que almacenara todas las citas concretadas
Hora: Este array almacenara todas las horas de las citas concretadas
Fmayor: Almacena la Fecha mayor de las citas concretadas
Hmayor: Almacena la hora mayor de las citas concretadas.
→Paquetes:
→Clases:

→Ejecutable
→Controlador:
→Menu:
→Menus
→Objects:
→Paciente
>DNI:
>Nombre:
>Nacimiento:
>Descripción:
→Hora:
>Edad:
>Doctor:
>Doctor:
→Hora:
>Fmayor:
→Hmayor:
→utils:
→DNI
→Imprimir
→Read
→Utils

Constructores objetos:

Objeto Consulta:

Constructor con los datos esenciales para crear una sala de Consulta

Objeto Paciente:

Constructor que recibe el objeto consulta y genera pacientes automaticamente

Constructor recoje todos los datos introducidos por el usuario para crear 1 paciente

2. Software requerido para el desarrollo

Utilizaremos los siguientes software con el fin de trabajar de la forma mas optima y sincronizada posible:

- **Discord**: Con el fin de realizar reuniones para comentar el estado del desarrollo y evaluar el tiempo restante para finalizarlo
- Intellij IDE: Sera nuestro entorno de desarrollo o IDE
- **GitHub:** Con el fin de crear puntos de guardado de nuestras versiones y asi tener un historial de repositorios al que acceder en caso de recuperar datos de versiones anteriores o volver a un a versión estable. O incluso tener acceso rápido a los objetos de otros compañeros

3. Documentación

Durante el proyecto ha de Documentarse perfectamente todo lo que se realice dentro del objeto. Además de Documentar cada versión del desarrollo o snapshot. Con el fin de que tanto el evaluador como el compañero sea capaz de entender el código escrito

4. Horario

Durante el proyecto debemos comprometernos a seguir un horario de dedicación al desarrollo del proyecto. El horario ha de cumplirse sin excepción alguna. En principio Se realizaran reuniones de hasta 15 minutos todos los días del proyecto. Estas reuniones las denominaremos como "Daily sprint" . Los Lunes, Miércoles y Viernes realizaremos reuniones mas largas con el fin de ayudar a compañeros y evaluar el progreso del desarrollo del Sprint en progreso

Daily Sprint: Su fin es el de comentar si existen bloqueos o funciones que agregaremos a nuestra parte del proyecto.

Horario desarrollo: En principio debemos dedicar como mínimo 2h diarias + el tiempo dedicado a las reuniones. El trabajo ha de ser individual por lo que el horario de trabajo de cada miembro, será flexible

5. Sprint 1

El primer Sprint tendrá un plazo desarrollo de 3 días. Durante el primer sprint ha de realizarse la clase Ejecutable, Pacientes, Utils, menus y controlador.

6. Sprint 2

El segundo sprint tendrá un plazo desarrollo de 3 días. Durante el segundo sprint ha de actualizarse la clase Paciente, actualizar la clase Utils y crear la clase Consulta

7. Sprint 3

El tercer y ultimo Sprint tiene un plazo de 3 días. En el hay que terminar y pulir el proyecto. Además de testearlo y solucionar problemas

8. Final del proyecto. Repositorio del proyecto

Link GitHub HealthLinking: Repositorio