

SPOJ Brasil

Sair
luishpmendes

minha conta

status
submeter
problemas
search

classificação

notícias
comments
informações
regras
links

SPOJ
2014-07-29
23 : 31 : 45

Submeter

Minhas submissões

Todas submissões

Melhores

PS

PDF

Voltar



SPOJ Problem Set (seletivas)

0

2839. Popularidade

8+1

Problema: POPULAR

Autor: Tiago Mota

Uma escola está promovendo uma eleição de popularidade, para determinar, naturalmente, quem é o aluno mais popular. Foi definido, então, que cada aluno deverá votar nos alunos de quem gosta. A quantidade de votos dados por cada aluno é variável, isto é, cada aluno pode votar em quantos alunos desejar, de acordo com suas preferências. O vencedor será aquele que receber mais votos, ou seja, aquele para o qual mais alunos indicaram que gostam dele.

Para realizar a eleição, cada aluno receberá uma cédula eleitoral contendo os nomes de todos os alunos da escola (inclusive ele próprio), na qual deverá preencher os quadrados ao lado dos nomes dos alunos que gosta, utilizando caneta esferográfica azul ou preta. Após o término do período de votação, as cédulas serão colocadas numa máquina, a qual é capaz de informar quais quadrados foram preenchidos em cada cédula.

Você, estagiário da escola em questão, ficou responsável por apresentar um protótipo do sistema que recebe as informações da máquina e contabiliza os dados da eleição. Por se tratar de um protótipo, sua tarefa é apenas escrever um programa que, dadas as informações sobre simulações de preenchimento das cédulas, informe quantos votos recebeu o vencedor da eleição.

Você pode assumir que os alunos da escola são participativos, de forma que todos compareceram à votação e cada um preencheu exatamente uma cédula eleitoral. Você pode assumir, ainda, que os alunos não sofrem por conflitos internos, de modo que cada aluno gosta de si mesmo e vota em si mesmo. Note, porém, que a relação gostar de" não é simétrica, ou seja, se o aluno A gosta do aluno B, não necessariamente o aluno B gosta do aluno A.

Entrada

A entrada é composta por vários casos de teste, cada um correspondendo a uma simulação de eleição.

A primeira linha de um caso de teste contém apenas um inteiro, n ($1 \leq n \leq 100$), indicando a quantidade de alunos da escola (identificados por inteiros de 1 a n) e, por consequência, a quantidade de cédulas preenchidas. A seguir há n linhas, cada uma correspondendo a uma cédula processada.

Cada linha contém n inteiros, onde o j -ésimo inteiro da i -ésima linha é igual a 1, caso o j -ésimo quadrado da cédula i esteja preenchido (ou seja, o aluno de identificador i votou no aluno de identificador j); ou é igual a 0, caso contrário (o aluno de identificador i não votou no aluno de identificador j).

A entrada termina quando $n = 0$.

Saída

Para cada caso de teste, seu programa deve imprimir uma linha, contendo apenas um inteiro, correspondente à quantidade de votos recebidos pelo vencedor da eleição.

Exemplo

Entrada:

```
3
1 0 1
0 1 1
1 0 1
5
1 1 1 0 0
1 1 0 1 1
1 0 1 0 1
0 1 0 1 0
0 1 1 1 1
3
1 0 0
0 1 0
0 0 1
0
```

Saída:

```
3
4
1
```

Adicionado por: Wanderley Guimarães
Data: 2008-07-08
Tempo limite: 1s
Tamanho do fonte: 50000B
Memory limit: 256MB
Cluster: Pyramid (Intel Pentium III 733 MHz)
Linguagem permitida: Todas exceto: CLOJ ERL F# JS PERL 6 PYTH 3.2.3 n SCALA TCL
Origem: Segunda prova de TEP - 2008/1 - UFRJ

hide comments

Anterior

1

2

3

Próximo >

2013-01-10 16:14:05 Altair Sossai [Uniararas]

Olá pessoa,

Desenvolve um software que possibilita gerar competições idênticas as do BOCA (sistema utilizado nas maratonas de

programação) com base nas informações do SPOJ.

O software permite que inúmeras competições ocorram ao mesmo tempo, sendo assim, os competidores podem se preparar para as maratonas reais e também os professores podem utiliza-lo para gerar competições online com seus alunos. O software não necessita de nenhum tipo de licença de uso ou algo do tipo, é totalmente GRÁTIS.

Para obter mais informações sobre o software, acesse os link's abaixo.

SPOJ_Brasil

http://www.4shared.com/file/gJf43cu9/SPOJ_Brasil.html

ou

http://e-learning.uniaraaras.br/moodlesii/file.php/15/moddata/forum/85/2866/SPOJ_Brasil.exe

Framework 4.0

<http://www.microsoft.com/pt-br/download/details.aspx?id=17851>

Tutorial

<http://www.youtube.com/watch?v=ZLg0R-MHWyY>

Contato

altair_sossai@hotmail.com

2013-01-05 18:21:06 **Filipe**

Last edit: 2013-01-09 20:26:38

2012-11-01 03:14:54 **Ovídio César**

Fiz essa questão, de 3 maneiras diferente na linguagem java, e sempre dar Tempo limite excedido. Pelo que percebi fazer em Java sempre o tempo é maior.

2012-09-10 19:50:06 **Stephany Castro da Silva**

Tomei um susto quando eu acertei de primeira. '-' Ou esse problema é fácil demais, ou sou eu que estou melhorando '-'.

2012-02-29 23:44:35 **daniel alves**

gente ta certo presta atenção a não ser que tenham mudado os alunos não sofrem de conflitos internos e votam e si mesmos...

2011-11-29 21:53:50 **Ivan**

opa ta certo sim eu q confundi

2011-11-29 21:53:09 **Ivan**

a saída 2 esta errada o certo seria 2 e não 4

2011-05-05 19:00:57 **aaa**

cade minha senha??

Eloy?

2011-05-05 18:57:08 **aaa**

Last edit: 2011-05-05 18:59:59

2011-05-05 18:56:00 **Adriano de Souza Fagundes**

Last edit: 2011-05-05 19:05:58

Leave a Comment

Publish

Notes:

1. Don't post any source code here.
2. Please be careful, leave short comments only. Don't spam here.
3. For more discussion (hints, ideas, solutions) please visit our [forum](#).
4. Authors are allowed to delete the post and use html code here (e.g. to provide some useful links).

Visualização: 800x600 1024x768 Tela cheia Tema: olive banana plum

© Spoj.com. All Rights Reserved. Spoj uses Sphere Engine™ © by Sphere Research Labs