

deslocada

para cima

SPOJ 2014-08-08 19:57:45

regras links

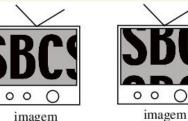


imagem deslocada para a esquerda

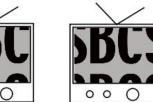


imagem deslocada para a esquerda e para cima



imagem corrigida

A imagem do televisor pode ser vista como uma matriz de pontos organizados em linhas e colunas. Para consertar o televisor da vovó, você pode ajustar a imagem introduzindo uma série de 'comandos de correção' em um painel de ajuste. Cada comando de correção desloca a imagem de um certo número de linhas (para cima ou para baixo) e um certo número de colunas (para a direita ou para a esquerda).

Tarefa

Dada uma matriz que representa uma imagem defeituosa e uma série de comandos de correção, seu programa deve calcular a matriz que representa a imagem resultante após todos os comandos terem sido aplicados sequencialmente.

Entrada

A entrada possui vários conjuntos de teste. Cada conjunto de teste inicia com a descrição da matriz que representa a imagem do televisor. A primeira linha contém dois inteiros M e N representando o número de linhas e o número de colunas da matriz (1 <= M <= 1000 e 1 <= N <= 1000). As M linhas seguintes da entrada contém cada uma N inteiros, descrevendo o valor de cada ponto da imagem. Após a descrição da imagem, segue-se a descrição dos comandos de correção. Cada comando de correção é descrito em uma linha contendo dois inteiros X e Y. O valor de X representa o deslocamento na direção horizontal (valor positivo representa deslocamento para a direita, valor negativo para a esquerda), e o valor de Y representa o deslocamento da direção vertical (valor positivo para cima, valor negativo para baixo). O final da lista de comandos é indicado por X = Y = 0, e o final da entrada é indicado por M = N = 0.

Exemplo de Entrada

```
3 3
1 2 3
4 5 6
7 8 9
1 0
1 -1
0 0
3 4
6 7 8 5
10 11 12 9
2 3 4 1
-3 2
0 0
0 0
Time for a new job?
```

Para cada conjunto de teste, o seu programa deve produzir uma imagem na saída. A primeira linha da saída deve conter um identificador do conjunto de teste, no formato "Teste n", onde n é numerado seqüencialmente a partir de 1. A seguir deve aparecer a matriz que representa a imagem resultante, no mesmo formato da imagem de entrada. Ou seja, as N linhas seguintes devem conter cada uma M inteiros que representam os pixels da imagem. Após a imagem deixe uma linha em branco. A grafia mostrada no Exemplo de Saída, abaixo, deve ser seguida rigorosamente.

Exemplo de Saída

(esta saída corresponde ao exemplo de entrada acima)

Restricões

(i) X

```
\theta \le N \le 1000 (N = 0 apenas para indicar o final da entrada)
0 <= M <= 1000 (M = 0 apenas para indicar o final da entrada)
0 <= X <= 1000
0 <= X <= 1000
0 <= Y <= 1000
0 <= número de comandos de correção em cada conjunto de teste <= 1000
Adicionado por:
                         Wanderley Guimarães
Data:
                         2007-03-07
Tempo limite:
                         1s
                         50000B
Tamanho do fonte:
                         256MB
Memory limit:
                         Pyramid (Intel Pentium III 733 MHz)
Cluster:
                        Todas exceto: CLOJ ERL F# JS NODEJS PERL 6 PYTH 3.2.3 n SCALA TCL
Linguagem permitida:
                         Olimpiada Brasileira de Informatica 2004
Origem:
                                                             hide comments
 2014-05-16 23:07:02 Rafael Magalhães
 O meu está certinho e só fica dando respósta errada.. =/
 2014-02-17 06:08:55 Israel Barbará
 Esta dando erro de compilação mas no meu pc roda tranquilo usando ubuntu
 2012-01-14 22:59:43 Ruanito Santos
 uma dica
 for(i = 0; i < m; i++){
 for(j = 0; j < n-1; j++){
printf("%d ", ty[(i + y_total) % m][(j + x_total) % n]);
 printf("%d\n", tv[(i + y_total) \% m][(n-1 + x_total) \% n]);
 2011-09-11 23:45:51 thiagojobson [UERN]
 Poxa, não me toquei que ajustar tudo no final é bem melhor do que comando por comando ^
 2011-05-24 16:21:38 Hugo Joaquim Maia
 A lógica do problema leva algumas tentativas, mas o tempo de execução é o que mata.
 Alguém sabe que técnica de otimização faz o código funcionar?
 2011-05-19 17:44:09 [ UERN - UFPB ] Thalles Robson
 Foi o problema mais dificil que resolvi. A logica é facil, mas estava tomando ERRO EM TEMPO DE EXECUÇÃO sabe-se lah
 em que parte do codigo.
 2011-04-01 05:35:31 Gabriel Almeida Gonçalves
 A descrição do problema inverte M e N como linhas e colunas em entrada e saida
 Leave a Comment
  Publish
 Notes

1. Don't post any source code here.

2. Please be careful, leave short comments only. Don't spam here.

3. For more discussion (hints, ideas, solutions) please visit our forum.

4. Authors are allowed to delete the post and use html code here (e.g. to provide some useful links).
                    Visualização: 800x600 1024x768 Tela cheia Tema: olive banana plum
```

© Spoj.com. All Rights Reserved. Spoj uses Sphere Engine™ © by Sphere Research Labs.