

SPOJ Brasil

Sair
luishpmendes

minha conta

status
submeter
problemas
search

classificação

notícias
comments
informações
regras
linksSPOJ
2014-07-27
20 : 02 : 09

Submeter

Minhas submissões

Todas submissões

Melhores

PS

PDF

Voltar

2

SPOJ Problem Set (regionais)

2

3241. Bolhas e baldes

g+1

Problema: BALDES

Andrea, Carlos e Marcelo são muito amigos e passam todos os finais de semana à beira da piscina. Enquanto Andrea se bronzeia ao sol, os dois ficam jogando Bolhas. Andrea, uma cientista da computação muito esperta, já disse a eles que não entende por que passam tanto tempo jogando um jogo tão primário.

Usando o computador portátil dela, os dois geram um inteiro aleatório N e uma sequência de inteiros, também aleatória, que é uma permutação de $1, 2, \dots, N$.

O jogo então começa, cada jogador faz um movimento, e a jogada passa para o outro jogador. Marcelo é sempre o primeiro a começar a jogar.

Um movimento de um jogador consiste na escolha de um par de elementos consecutivos da sequência que estejam fora de ordem e em inverter a ordem dos dois elementos. Por exemplo, dada a sequência $1, 5, 3, 4, 2$, o jogador pode inverter as posições de 5 e 3 ou de 4 e 2, mas não pode inverter as posições de 3 e 4, nem de 5 e 2. Continuando com o exemplo, se o jogador decide inverter as posições de 5 e 3 então a nova sequência será $1, 3, 5, 4, 2$.

Mais cedo ou mais tarde, a sequência ficará ordenada. Perde o jogador impossibilitado de fazer um movimento.

Andrea, com algum desdém, sempre diz que seria mais simples jogar cara ou coroa, com o mesmo efeito. Sua missão, caso decida aceitá-la, é determinar quem ganha o jogo, dada a sequência inicial.

Entrada

A entrada contém vários casos de teste. Os dados de cada caso de teste estão numa única linha, e são inteiros separados por um espaço em branco. Cada linha contém um inteiro N , $2 \leq N \leq 10^5$, seguido da sequência inicial $P = (X_1, X_2, \dots, X_N)$ de N inteiros distintos dois a dois, onde $1 \leq X_i \leq N$ para $1 \leq i \leq N$. O final da entrada é indicado por uma linha que contém apenas o número zero.

Saída

Para cada caso de teste da entrada seu programa deve imprimir uma única linha, com o nome do vencedor, igual a Carlos ou a Marcelo, sem espaços em branco.

Exemplo

Entrada:

```
5 1 5 3 4 2
5 5 1 3 4 2
5 1 2 3 4 5
6 3 5 2 1 4 6
5 5 4 3 2 1
6 6 5 4 3 2 1
0
```

Saída

```
Marce
Carlos
Carlos
Carlos
Carlos
Marcelo
```

Time for a new job?

Adicionado por: Wanderley Guimarães

Data: 2008-10-25

Tempo limite: 2s

Tamanho do fonte: 50000B

Memory limit: 256MB

Cluster: Pyramid (Intel Pentium III 733 MHz)

Linguagem permitida: Todas exceto: CLOJ ERL F# JS PERL 3.2.3 n SCALA TCL

Origem: Primeira fase da Maratona de Programação - 2008

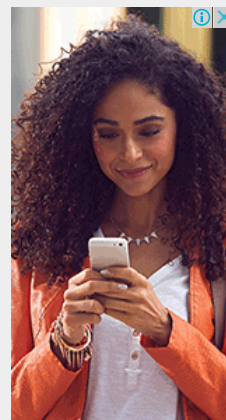
hide comments

2013-04-08 04:28:59 **Diogo Boaventura**
selection sort fail

2012-12-10 23:40:18 .
Bubble Sort fail

2012-05-03 19:37:57 **Glauco Buarque**
bubousorti

2011-09-09 23:57:55 **thiagjobson [UERJ]**
"... mas não pode inverter as posições de 3 e 4, nem de 5 e 2" -- você pode sim, basta saber contar.



nextel

Faça sua
portabilidadePlanos 3G Nextel
a partir de59,⁹⁹
por mês

ADQUIRA JÁ

2010-08-10 22:00:00 [Matheus Pacheco \[UFMG\]](#)

Last edit: 2010-11-17 12:30:13

Leave a Comment

Publish

Notes:

1. Don't post any source code here.
2. Please be careful, leave short comments only. Don't spam here.
3. For more discussion (hints, ideas, solutions) please visit our [forum](#).
4. Authors are allowed to delete the post and use html code here (e.g. to provide some useful links).

Visualização: 800x600 1024x768 Tela cheia Tema: [olive](#) [banana](#) [plum](#)

© Spoj.com. All Rights Reserved. Spoj uses [Sphere Engine™](#) © by [Sphere Research Labs](#)