

Statistik für VWL

Inhaltsverzeichnis

Statistik für VWL

Teil I: Wahrscheinlichkeitsrechnung

1. Grundlagen der Wahrscheinlichkeit	Folie	7
1.1. Ereignisse, Ereignisraum und Ereignismenge	Folie	8
1.2. Das Rechnen mit Ereignissen	Folie	19
1.3. Der Wahrscheinlichkeitsbegriff	Folie	27
1.4. Axiomatik der Wahrscheinlichkeitstheorie	Folie	41
1.5. Wichtige Regeln der Wahrscheinlichkeitsrechnung	Folie	44
1.6. Wahrscheinlichkeitsräume	Folie	50
1.7. Bedingte Wahrscheinlichkeit und stochastische Unabhängigkeit	Folie	64
1.8. Totale Wahrscheinlichkeit	Folie	77
1.9. Das Bayes-Theorem	Folie	85
2. Elementare Kombinatorik	Folie	93
2.1. Fakultät und Binomialkoeffizient	Folie	94
2.2. Das Fundamentalprinzip der Kombinatorik	Folie	97
2.3. Permutationen	Folie	99
2.4. Kombinationen	Folie	101
2.5. Variationen	Folie	103

3.	Zufallsvariablen	Folie 105
3.1.	Die Verteilungsfunktion	Folie 117
3.2.	Diskrete Zufallsvariablen	Folie 125
3.3.	Stetige Zufallsvariablen	Folie 129
3.4.	Erwartungswerte von Zufallsvariablen	Folie 138
3.5.	Varianz	Folie 156
3.6.	Standardisieren	Folie 169
4.	Stochastische Modelle und spezielle Verteilungen	Folie 173
4.1.	Gleichförmige Verteilung (diskret)	Folie 176
4.2.	Bernoulli-Verteilung (diskret)	Folie 183
4.3.	Binomialverteilung (diskret)	Folie 187
4.4.	Poisson-Verteilung (diskret)	Folie 195
4.5.	Rechteckverteilung (stetig)	Folie 201
4.6.	Exponentialverteilung (stetig)	Folie 205
4.7.	Normalverteilung (stetig)	Folie 209
5.	Mehrdimensionale Zufallsvariablen	Folie 218
5.1.	Gemeinsame Verteilung und Randverteilungen	Folie 223
5.2.	Bedingte Verteilungen und stochastische Unabhängigkeit	Folie 240
5.3.	Kovarianz und Korrelationskoeffizient	Folie 248
5.4.	Summe von zwei oder mehreren Zufallsvariablen	Folie 254
6.	Der zentrale Grenzwertsatz	Folie 261



Teil II: Statistik

7. Beschreibende/Deskriptive Statistik	Folie 278
7.1. Häufigkeitsverteilung, Histogramm und Verteilungsfunktion	Folie 281
7.2. Messzahlen zur Beschreibung statistischer Verteilungen	Folie 289
7.3. Boxplot	Folie 302
7.4. Quantile-Quantile Plot	Folie 305
7.5. Streudiagramm	Folie 310
8. Schätzung unbekannter Parameter: Punktschätzung	Folie 313
8.1. Intuitiv heuristische Ansätze für Schätzfunktionen	Folie 318
8.2. Eigenschaften von Punktschätzungen	Folie 328
8.3. Methoden zur Konstruktion von Schätzfunktionen	Folie 346
9. Intervallschätzungen-Konfidenzintervalle	Folie 361
9.1. Konzept des Konfidenzintervalls	Folie 362
9.2. Ableitung von Konfidenzintervallen (bei grossen Stichproben)	Folie 366
9.3. Zusammenhang mit Hypothesentests	Folie 370
10. Hypothesentests	Folie 375
10.1. Arten von Hypothesen	Folie 376
10.2. Kritischer Bereich und Teststatistik	Folie 379
10.3. Gütfunktion und Arten von Fehlern	Folie 383
10.4. Der p-Wert	Folie 392
Teil III: Aufgaben	Folie 395



Teil I:

Wahrscheinlichkeitsrechnung

Teil I: Wahrscheinlichkeitsrechnung

1. Grundlagen der Wahrscheinlichkeit
 - 1.1. Ereignisse, Ereignisraum und Ereignismenge
 - 1.2. Das Rechnen mit Ereignissen
 - 1.3. Der Wahrscheinlichkeitsbegriff
 - 1.4. Axiomatik der Wahrscheinlichkeitstheorie
 - 1.5. Wichtige Regeln der Wahrscheinlichkeitsrechnung
 - 1.6. Wahrscheinlichkeitsräume
 - 1.7. Bedingte Wahrscheinlichkeit und stochastische Unabhängigkeit
 - 1.8. Totale Wahrscheinlichkeit
 - 1.9. Das Bayes-Theorem
2. Elementare Kombinatorik
 - 2.1. Fakultät und Binomialkoeffizient
 - 2.2. Das Fundamentalprinzip der Kombinatorik
 - 2.3. Permutationen
 - 2.4. Kombinationen
 - 2.5. Variationen
3. Zufallsvariablen
 - 3.1. Die Verteilungsfunktion
 - 3.2. Diskrete Zufallsvariablen
 - 3.3. Stetige Zufallsvariablen
 - 3.4. Erwartungswerte von Zufallsvariablen
 - 3.5. Varianz
 - 3.6. Standardisieren
4. Stochastische Modelle und spezielle Verteilungen
 - 4.1. Gleichförmige Verteilung (diskret)
 - 4.2. Bernoulli-Verteilung (diskret)
 - 4.3. Binomialverteilung (diskret)
 - 4.4. Poisson-Verteilung (diskret)
 - 4.5. Rechteckverteilung (stetig)
 - 4.6. Exponentialverteilung (stetig)
 - 4.7. Normalverteilung (stetig)
5. Mehrdimensionale Zufallsvariablen
 - 5.1. Gemeinsame Verteilung und Randverteilungen
 - 5.2. Bedingte Verteilungen und stochastische Unabhängigkeit
 - 5.3. Kovarianz und Korrelationskoeffizient
 - 5.4. Summe von zwei oder mehreren Zufallsvariablen
6. Der zentrale Grenzwertsatz

Teil II: Statistik

7. Beschreibende/Deskriptive Statistik
 - 7.1. Häufigkeitsverteilung, Histogramm und Verteilungsfunktion
 - 7.2. Messzahlen zur Beschreibung statistischer Verteilungen
 - 7.3. Boxplot
 - 7.4. Quantile-Quantile Plot
 - 7.5. Streudiagramm
8. Schätzung unbekannter Parameter: Punktschätzung
 - 8.1. Intuitiv heuristische Ansätze für Schätzfunktionen
 - 8.2. Eigenschaften von Punktschätzungen
 - 8.3. Methoden zur Konstruktion von Schätzfunktionen
9. Intervallschätzungen-Konfidenzintervalle
 - 9.1. Konzept des Konfidenzintervalls
 - 9.2. Ableitung von Konfidenzintervallen
(bei grossen Stichproben)
 - 9.3 Zusammenhang mit Hypothesentests
10. Hypothesentests
 - 10.1 Arten von Hypothesen
 - 10.2 Kritischer Bereich und Teststatistik
 - 10.3 Gütfunktion und Arten von Fehlern
 - 10.4 Der p-Wert

Teil III: Aufgaben

1. Grundlagen der Wahrscheinlichkeitstheorie

1.1. Ereignisse, Ereignisraum und Ereignismenge

Ein Experiment heisst **Zufallsexperiment**, wenn es:

- nach einer ganz bestimmten Vorschrift ausgeführt wird;
- unter gleichen Bedingungen beliebig oft wiederholbar ist; und
- das Ergebnis ungewiss ist und nicht vorausgesagt werden kann.

Definition

Die einzelnen, nicht weiter zerlegbaren und sich gegenseitig ausschliessenden Ausgänge oder Ergebnisse eines Zufallsexperimentes heissen

Elementarereignisse.

Bsp:

Elementar-
ergebnisse : Z, K



Definition

Die Menge S aller Elementarereignisse eines Zufallsexperiments heisst

Ereignisraum S

dieses Zufallsexperiments.

Bsp: (Münzwurf) $S = \{Z, K\}$

Beispiel 1.1.1:

-) Beim Werfen eines Würfels:

$$S = \{1, 2, \dots, 6\}$$

-) Wirft man eine Münze zweimal:

$$S = \{KK, KZ, ZK, ZZ\}$$

-) Man werfe eine Münze so lange, bis Kopf erscheint:

-) Für die Lebensdauer einer Glühbirne gilt:

$$S = \{t : t \geq 0\} = \mathbb{R}_+$$

-) Für die Entwicklung eines Aktienkurses ist eine mögliche Wahl des Funktionenraumes

$$S = \{\text{alle funktionen } \mathbb{R}_+ \rightarrow \mathbb{R}_+\}$$

Beispiel 1.1.1:

-) Beim Werfen eines Würfels:

$$S = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$$

-) Wirft man eine Münze zweimal:

$$S = \{KK, KZ, ZK, ZZ\}$$

-) Man werfe eine Münze so lange, bis Kopf erscheint:

$$S = \{K, ZK, ZZK, ZZZK, \dots\}$$

(unendlich viele Elemente, aber abzählbar)

-) Für die Lebensdauer einer Glühbirne gilt:

$$S = \{t : t \geq 0\} = [0, \infty) = \mathbf{R}^+$$

(mehr als endlich viele oder abzählbar unendlich viele Elemente) \rightarrow stetiges Kontinuum von Elementarereignissen.

-) Für die Entwicklung eines Aktienkurses ist eine mögliche Wahl des Funktionenraumes

$$S = \{\text{alle Funktionen: } \mathbf{R}_+ \rightarrow \mathbf{R}_+\}.$$

Merke:

Ein Zufallsexperiment kann durch mehrere Ereignisräume beschrieben werden.

Beispiel 1.1.2:

2 Münzen werden geworfen:

- falls die Ausgänge K und Z beider Münzen interessieren:

$$S_1 = \{ KK, KZ, ZK, ZZ \}$$

- falls die Anzahl K und die Anzahl Z interessieren:

$$S_2 = \{ (2,0), (1,1), (0,2) \}$$

- falls interessiert, ob die Bilder gleich (g) oder verschieden (u) sind:

$$S_3 = \{ "g", "u" \}$$

Beispiel 1.1.2:

2 Münzen werden geworfen:

→ falls die Ausgänge K und Z beider Münzen interessieren:

$$S_1 = \{(K, K), (K, Z), (Z, K), (Z, Z)\}$$

→ falls die Anzahl K und die Anzahl Z interessieren:

$$S_2 = \{(2, 0), (1, 1), (0, 2)\}$$

→ falls interessiert, ob die Bilder gleich (g) oder verschieden (u) sind:

$$S_3 = \{\{g\}, \{u\}\}.$$

$$S = \{s_1, s_2, \dots\}$$

$$A \subseteq S$$

Definition

Ein **zufälliges Ereignis A** ist eine Teilmenge des Ereignisraumes S.

Das Ereignis A ist eingetreten, wenn das Ergebnis des Zufallsexperimentes ein Element dieser Teilmenge A ist.

$\rightarrow s_i$, wenn $s_i \in A \Rightarrow A$ ist
eingetreten¹⁵



- Ereignisraum S

Definition

Alle Ereignisse eines Zufallsexperimentes mit dem Ereignisraum S bilden die dazugehörige

Ereignismenge $E(S)$. \leftarrow Menge der Teilmengen von S

Bsp: Münzwurf: $S = \{K, Z\}$

$$E = \{\emptyset, \{K\}, \{Z\}, \{K, Z\}\}$$

Zur Ereignismenge E müssen zwei besondere Teilmengen von S gehören:

1. Der Ereignisraum selbst als das sogenannte **sichere Ereignis**: $\underline{S \subset E};$
2. Die leere Menge als das sogenannte **unmögliche Ereignis**: $\underline{\emptyset \subset E}.$

Teil I: Wahrscheinlichkeitsrechnung

1. Grundlagen der Wahrscheinlichkeit

1.1. Ereignisse, Ereignisraum und Ereignismenge

1.2. Das Rechnen mit Ereignissen

1.3. Der Wahrscheinlichkeitsbegriff

1.4. Axiomatik der Wahrscheinlichkeitstheorie

1.5. Wichtige Regeln der Wahrscheinlichkeitsrechnung

1.6. Wahrscheinlichkeitsräume

1.7. Bedingte Wahrscheinlichkeit und stochastische Unabhängigkeit

1.8. Totale Wahrscheinlichkeit

1.9. Das Bayes-Theorem

2. Elementare Kombinatorik

2.1. Fakultät und Binomialkoeffizient

2.2. Das Fundamentalprinzip der Kombinatorik

2.3. Permutationen

2.4. Kombinationen

2.5. Variationen

3. Zufallsvariablen

3.1. Die Verteilungsfunktion

3.2. Diskrete Zufallsvariablen

3.3. Stetige Zufallsvariablen

3.4. Erwartungswerte von Zufallsvariablen

3.5. Varianz

3.6. Standardisieren

4. Stochastische Modelle und spezielle Verteilungen

4.1. Gleichförmige Verteilung (diskret)

4.2. Bernoulli-Verteilung (diskret)

4.3. Binomialverteilung (diskret)

4.4. Poisson-Verteilung (diskret)

4.5. Rechteckverteilung (stetig)

4.6. Exponentialverteilung (stetig)

4.7. Normalverteilung (stetig)

5. Mehrdimensionale Zufallsvariablen

5.1. Gemeinsame Verteilung und Randverteilungen

5.2. Bedingte Verteilungen und stochastische Unabhängigkeit

5.3. Kovarianz und Korrelationskoeffizient

5.4. Summe von zwei oder mehreren Zufallsvariablen

6. Der zentrale Grenzwertsatz

Teil II: Statistik

7. Beschreibende/Deskriptive Statistik

7.1. Häufigkeitsverteilung, Histogramm und Verteilungsfunktion

7.2. Messzahlen zur Beschreibung statistischer Verteilungen

7.3. Boxplot

7.4. Quantile-Quantile Plot

7.5. Streudiagramm

8. Schätzung unbekannter Parameter: Punktschätzung

8.1. Intuitiv heuristische Ansätze für Schätzfunktionen

8.2. Eigenschaften von Punktschätzungen

8.3. Methoden zur Konstruktion von Schätzfunktionen

9. Intervallschätzungen-Konfidenzintervalle

9.1. Konzept des Konfidenzintervalls

9.2. Ableitung von Konfidenzintervallen
(bei grossen Stichproben)

9.3 Zusammenhang mit Hypothesentests

10. Hypothesentests

10.1 Arten von Hypothesen

10.2 Kritischer Bereich und Teststatistik

10.3 Gütfunktion und Arten von Fehlern

10.4 Der p-Wert

Teil III: Aufgaben

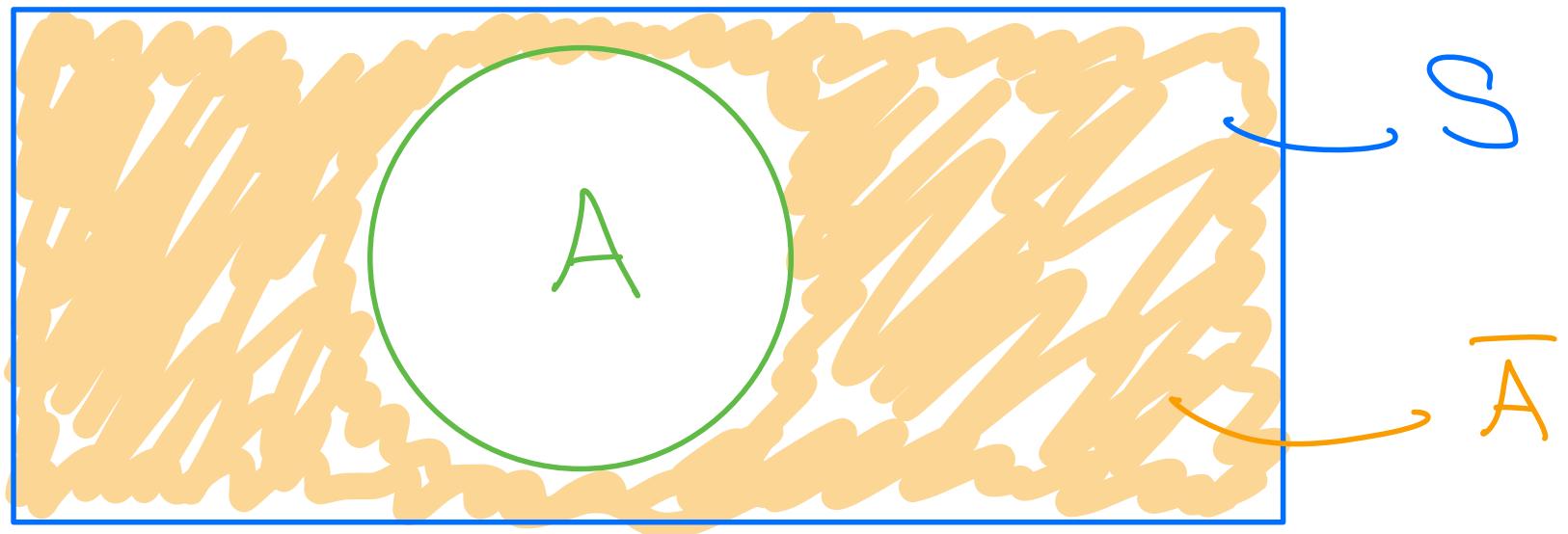


$$\bar{A} = S \setminus A$$

1.2. Das Rechnen mit Ereignissen

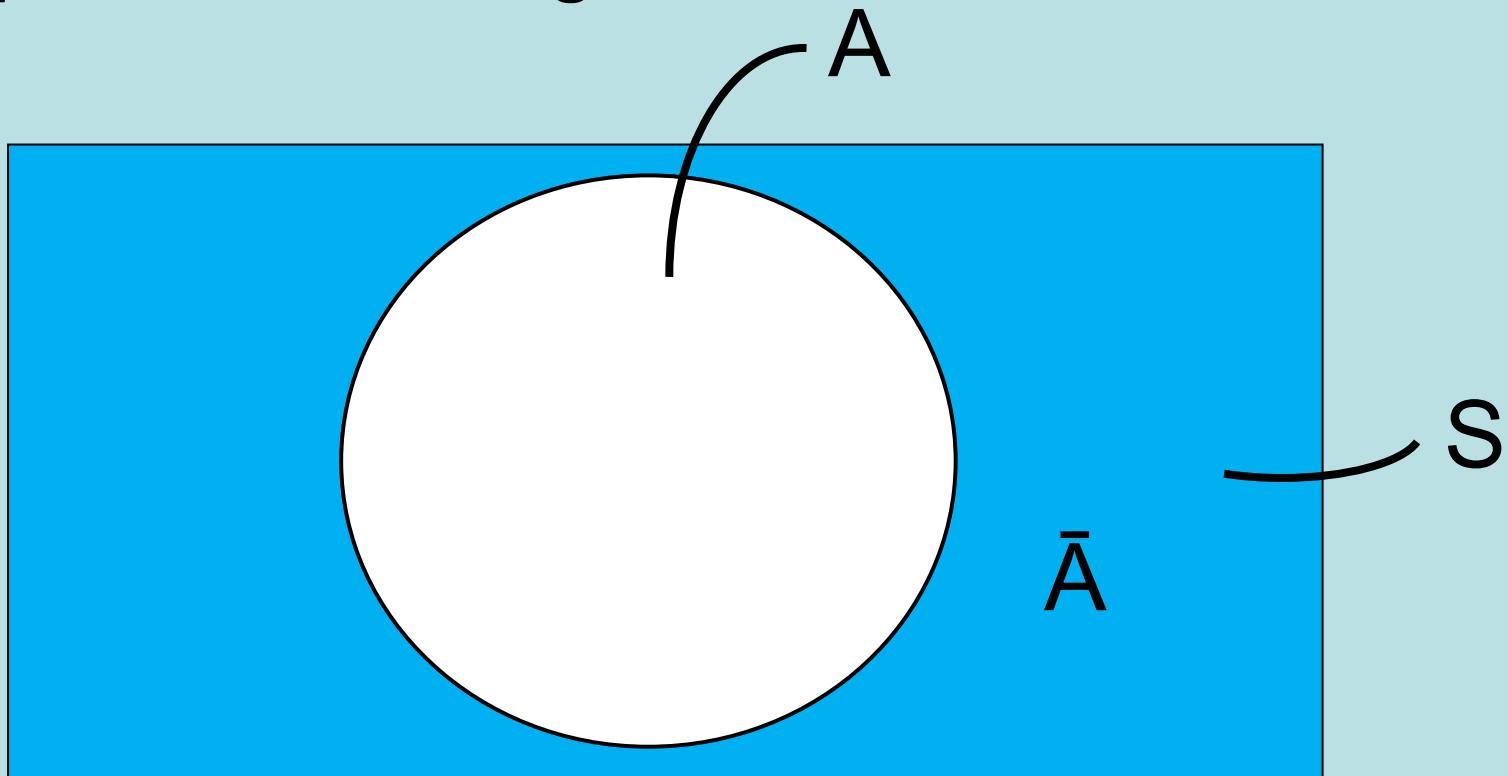
Negation: \bar{A} ("nicht A")

tritt genau dann ein, wenn A nicht eintritt.



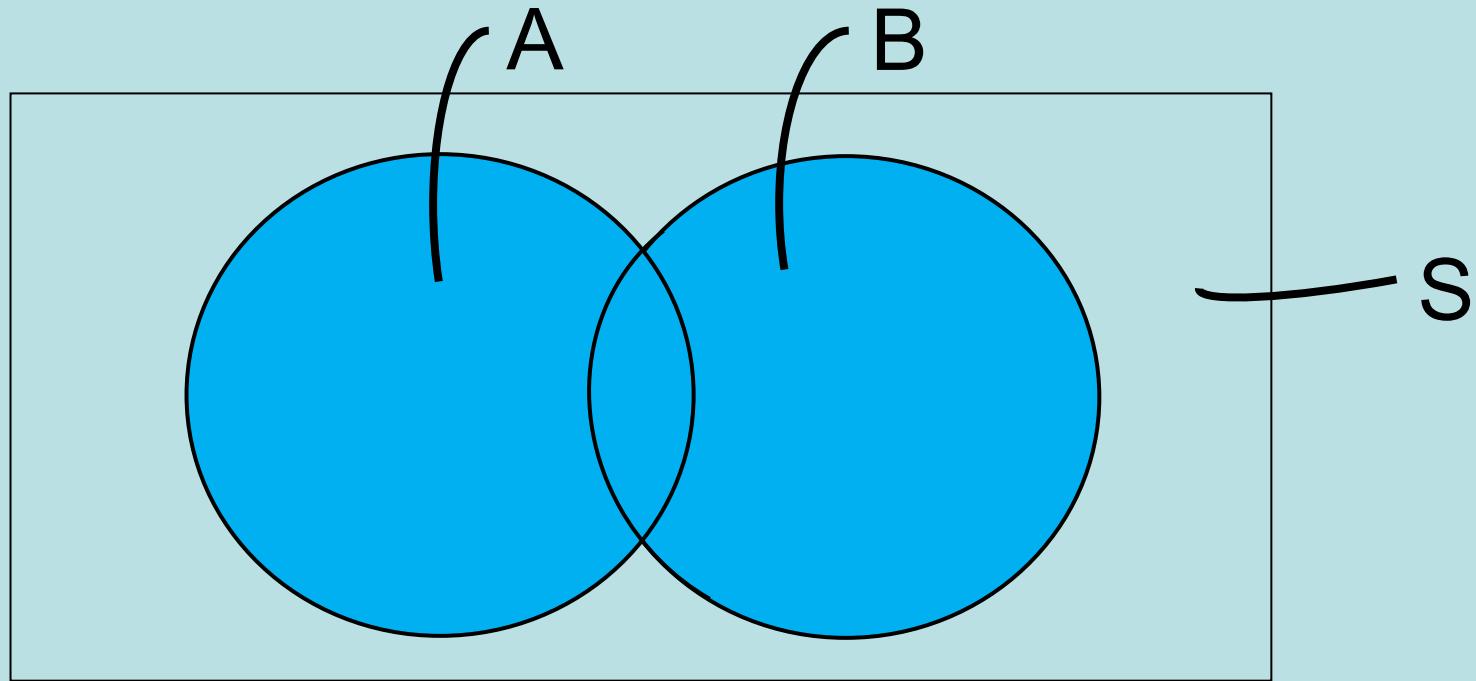
Definition

Das Ereignis $\bar{A} = S \setminus A$ heisst das zu A
komplementäre Ereignis.



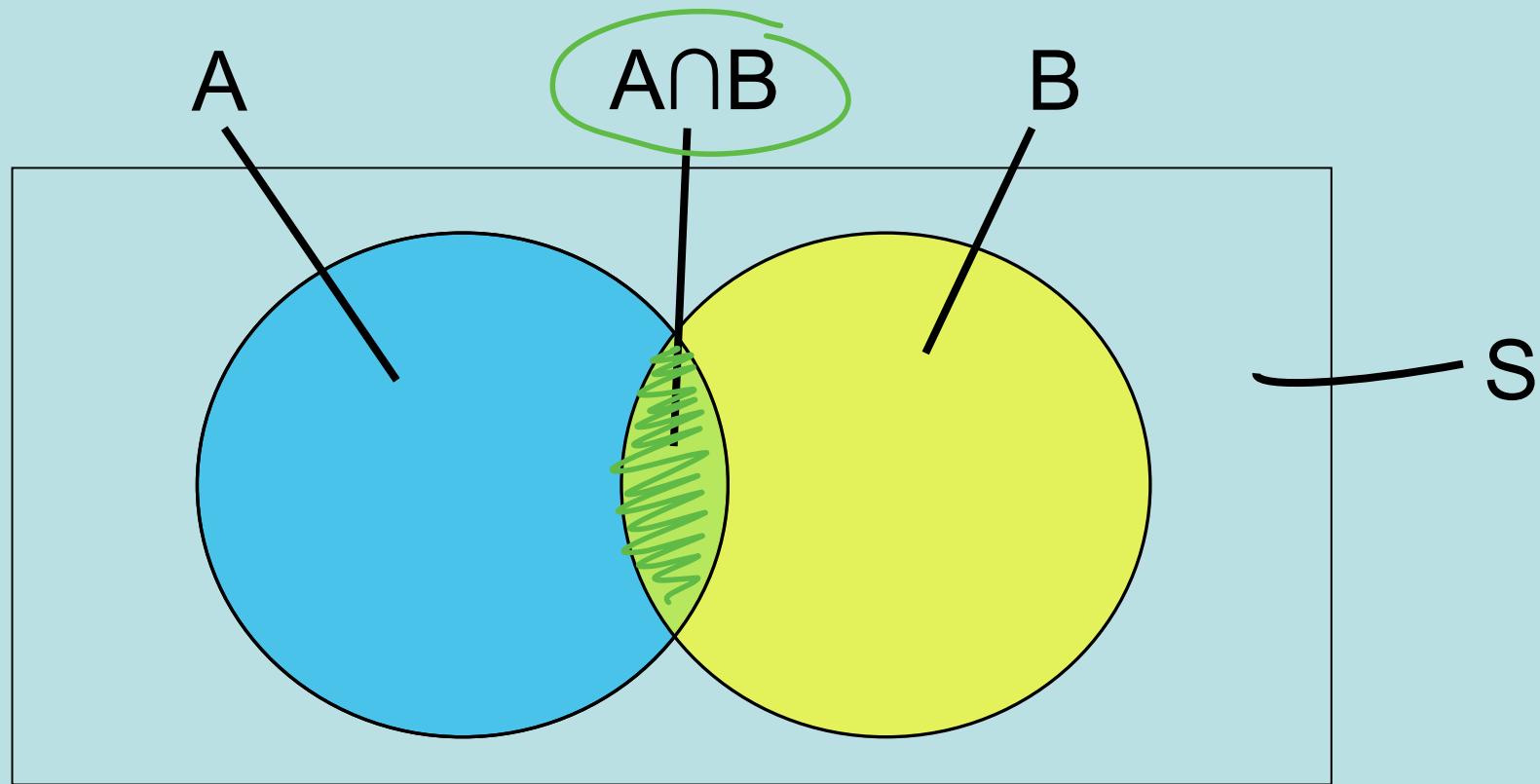
Definition

Vereinigung: $A \cup B$ („A oder B“) tritt genau dann ein, wenn Ereignis A oder Ereignis B oder beide zugleich eintreten.



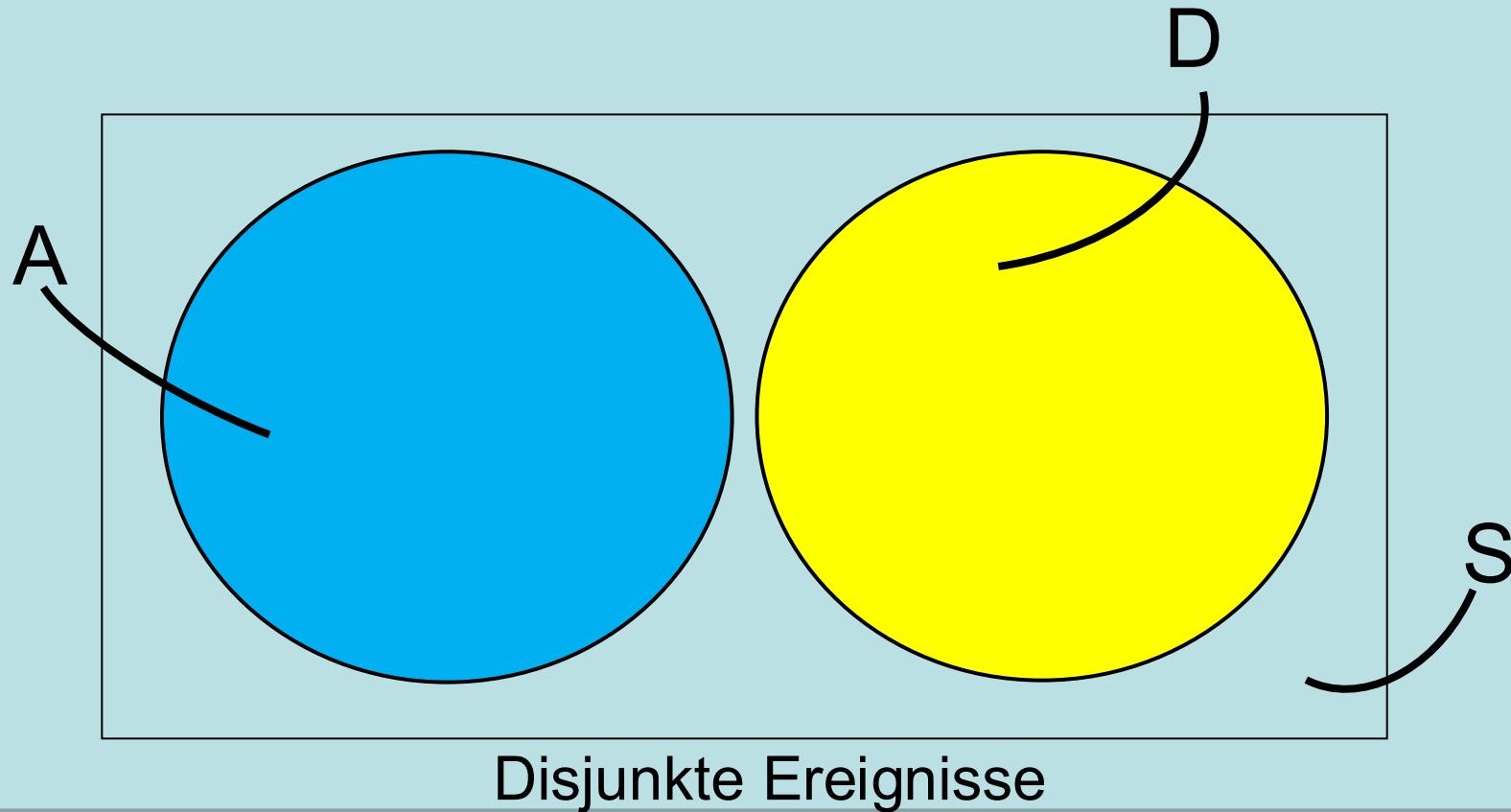
Definition

Durchschnitt: $A \cap B$ („A und B“) tritt genau dann ein, wenn Ereignis A und Ereignis B gleichzeitig eintreten.



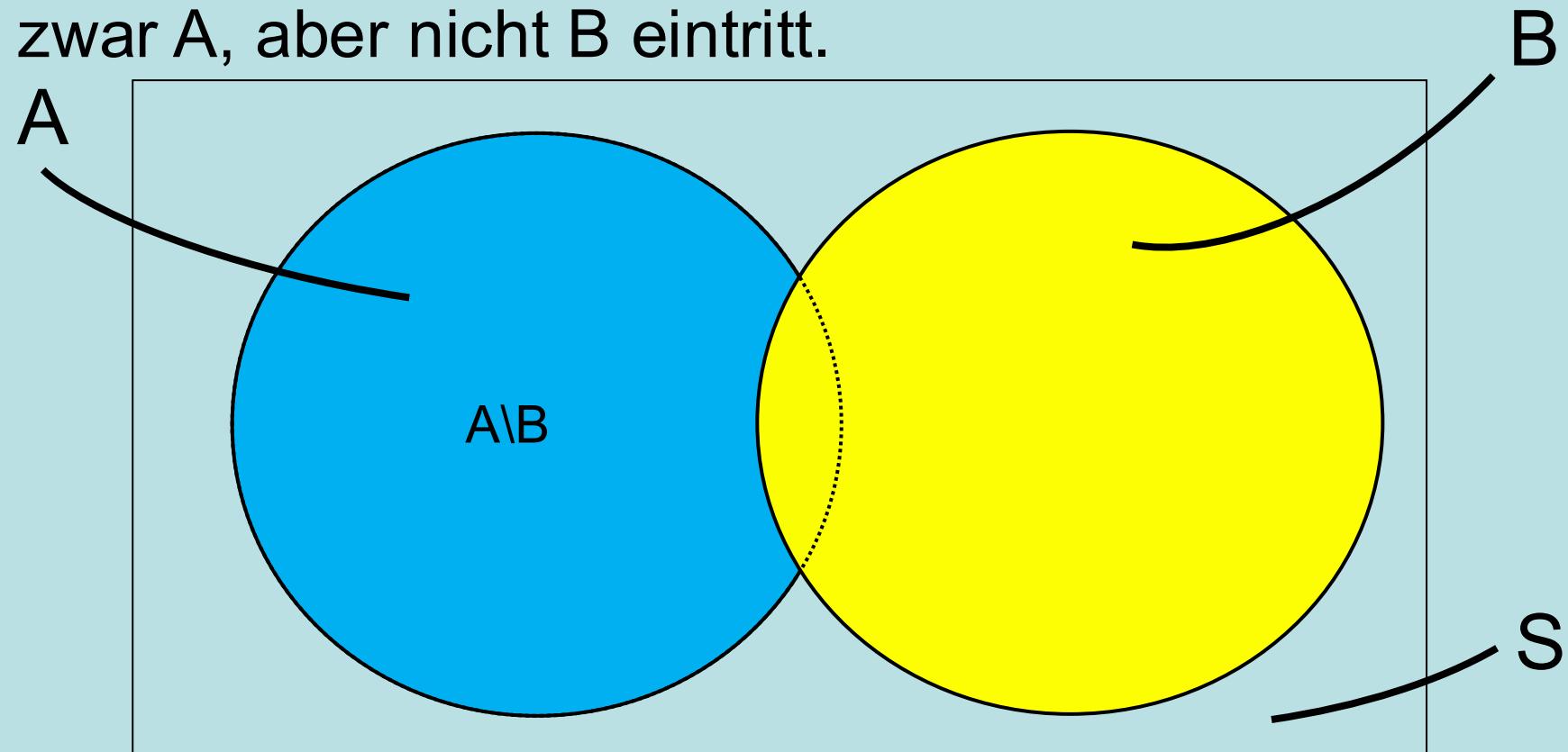
Definition

Zwei Ereignisse A und D heißen *disjunkt* oder *unvereinbar*, wenn $A \cap D = \emptyset$ ist.



Definition

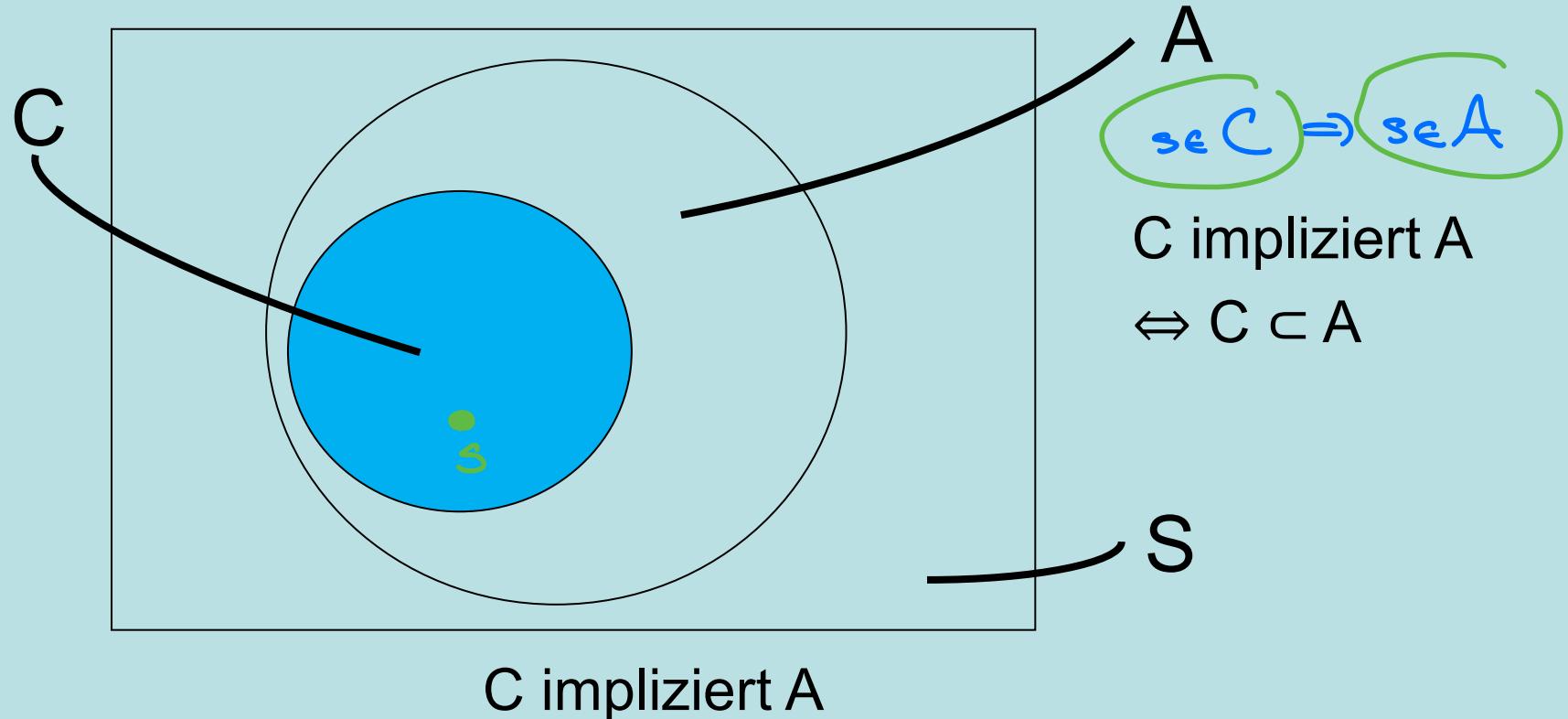
Differenz: $A \setminus B$ („A ohne B“) tritt genau dann ein, wenn zwar A, aber nicht B eintritt.



Definition

Tritt ein Ereignis A stets ein, wenn ein Ereignis C eintritt, so sagt man,

Ereignis C impliziert Ereignis A.



Teil I: Wahrscheinlichkeitsrechnung

1. Grundlagen der Wahrscheinlichkeit

- 1.1. Ereignisse, Ereignisraum und Ereignismenge
- 1.2. Das Rechnen mit Ereignissen
- 1.3. Der Wahrscheinlichkeitsbegriff**
- 1.4. Axiomatik der Wahrscheinlichkeitstheorie
- 1.5. Wichtige Regeln der Wahrscheinlichkeitsrechnung
- 1.6. Wahrscheinlichkeitsräume
- 1.7. Bedingte Wahrscheinlichkeit und stochastische Unabhängigkeit
- 1.8. Totale Wahrscheinlichkeit
- 1.9. Das Bayes-Theorem

2. Elementare Kombinatorik

- 2.1. Fakultät und Binomialkoeffizient
- 2.2. Das Fundamentalprinzip der Kombinatorik
- 2.3. Permutationen
- 2.4. Kombinationen
- 2.5. Variationen

3. Zufallsvariablen

- 3.1. Die Verteilungsfunktion
- 3.2. Diskrete Zufallsvariablen
- 3.3. Stetige Zufallsvariablen
- 3.4. Erwartungswerte von Zufallsvariablen
- 3.5. Varianz
- 3.6. Standardisieren

4. Stochastische Modelle und spezielle Verteilungen

- 4.1. Gleichförmige Verteilung (diskret)
- 4.2. Bernoulli-Verteilung (diskret)
- 4.3. Binomialverteilung (diskret)
- 4.4. Poisson-Verteilung (diskret)
- 4.5. Rechteckverteilung (stetig)
- 4.6. Exponentialverteilung (stetig)
- 4.7. Normalverteilung (stetig)

5. Mehrdimensionale Zufallsvariablen

- 5.1. Gemeinsame Verteilung und Randverteilungen
- 5.2. Bedingte Verteilungen und stochastische Unabhängigkeit
- 5.3. Kovarianz und Korrelationskoeffizient
- 5.4. Summe von zwei oder mehreren Zufallsvariablen

6. Der zentrale Grenzwertsatz

Teil II: Statistik

7. Beschreibende/Deskriptive Statistik

- 7.1. Häufigkeitsverteilung, Histogramm und Verteilungsfunktion
- 7.2. Messzahlen zur Beschreibung statistischer Verteilungen
- 7.3. Boxplot
- 7.4. Quantile-Quantile Plot
- 7.5. Streudiagramm

8. Schätzung unbekannter Parameter: Punktschätzung

- 8.1. Intuitiv heuristische Ansätze für Schätzfunktionen
- 8.2. Eigenschaften von Punktschätzungen
- 8.3. Methoden zur Konstruktion von Schätzfunktionen

9. Intervallschätzungen-Konfidenzintervalle

- 9.1. Konzept des Konfidenzintervalls
- 9.2. Ableitung von Konfidenzintervallen
(bei grossen Stichproben)
- 9.3 Zusammenhang mit Hypothesentests

10. Hypothesentests

- 10.1 Arten von Hypothesen
- 10.2 Kritischer Bereich und Teststatistik
- 10.3 Gütfunktion und Arten von Fehlern
- 10.4 Der p-Wert

Teil III: Aufgaben

1.3. Der Wahrscheinlichkeitsbegriff

$A \subseteq S$

$A \in E$

$$P: E \rightarrow \mathbb{R} = [0, 1]$$

$$A \mapsto P(A)$$

A

S

2) Statistische Wahrscheinlichkeit

→ Experiment als einzig zulässiges
Verfahren zur Bestimmung von
Eintrittswahrscheinlichkeiten

Definition

$$\text{Der Grenzwert } P(A) = \lim_{n \rightarrow \infty} h_n(A)$$

heisst die statistische Wahrscheinlichkeit des Ereignisses A, mit

$h_n(A)$ = "relative Häufigkeit des Eintretens von A".
in n Versuchen

Bsp: Münzwurf $A = \{K, G\}$

$h_n(A) = \text{relative Häufigkeit von Kopf}$
 $\text{in } n \text{ Würfen}$

Beispiel 1.3.1:

$$P(\text{"eine 6 zu würfeln"}) = \frac{1}{6}$$

Ein Würfel werde 3'000-mal hintereinander geworfen.
Nach jedem Wurf notieren wir, wie viele Sechser
bisher gefallen sind.

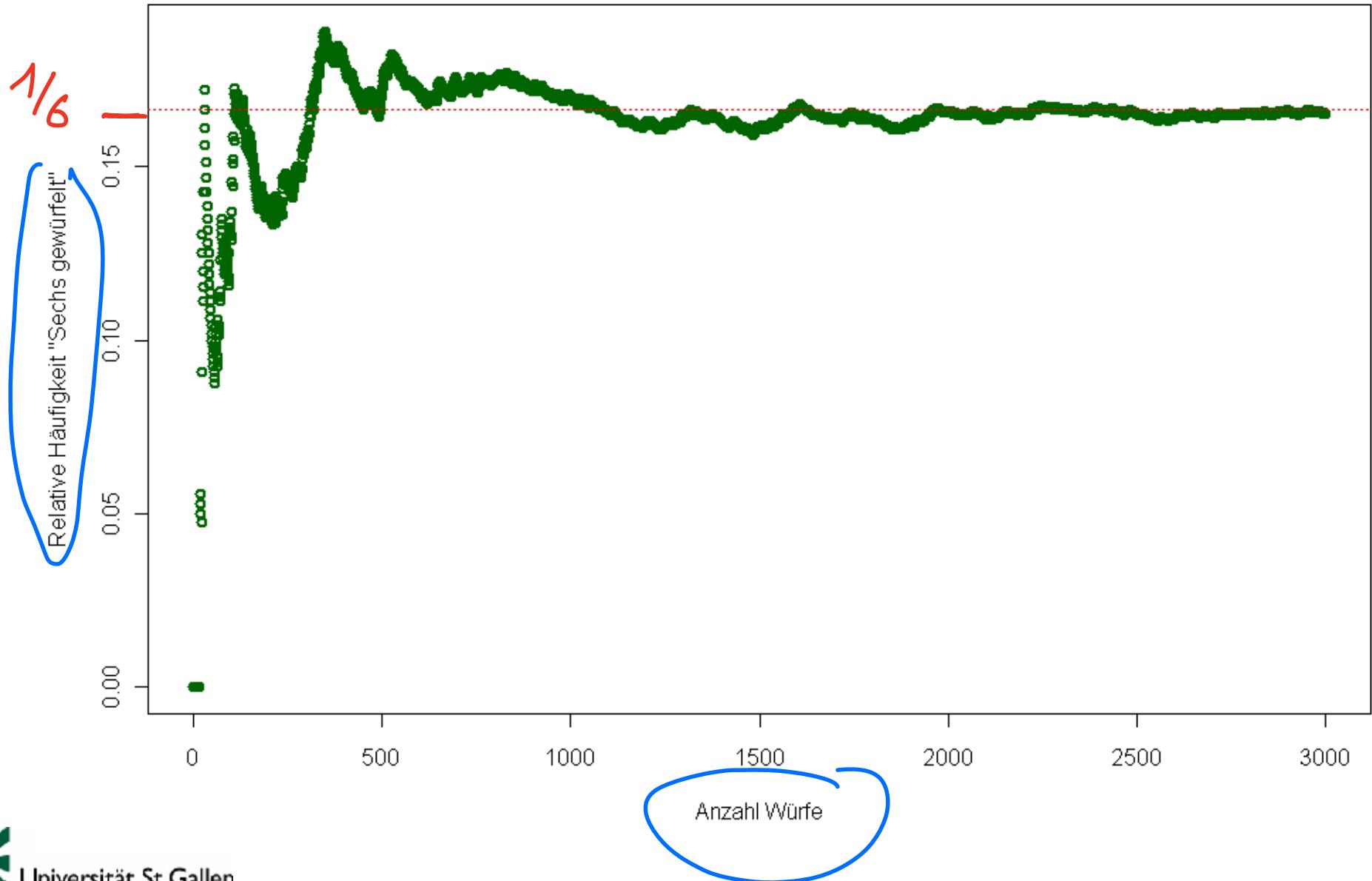
(z.B. Tabelle 8.1 im Buch)

Was hätten wir für $P(6)$ erwartet?

$$P(6) = \frac{1}{6} \rightarrow \text{drittes Konzept } \cong 0.\overline{1666}$$

"Klassische Wahrscheinlichkeit"

Illustration Beispiel 1.3.1:



3) Klassische Wahrscheinlichkeit

→ entwickelt von Laplace, 1812

Allerdings hat Bernoulli schon über 100 Jahre
früher denselben Vorschlag gemacht.

“Wenn ein Experiment eine Anzahl verschiedener und **gleich möglicher** Ausgänge hervorbringen kann und einige davon als günstig anzusehen sind, dann ist die Wahrscheinlichkeit eines günstigen Ausgangs (Ereignis A) gleich dem Verhältnis der Anzahl der günstigen zur Anzahl der möglichen Ausgänge.“

Laplace Methode



$$P(A) = \frac{\# \text{ der günstigen Ausgänge}}{\# \text{ der möglichen Ausgänge}} = \frac{g}{m}$$

Definition

Ein Zufallsexperiment mit endlich vielen
gleichwahrscheinlichen Elementarereignissen
heisst

Laplace-Experiment.

Beispiel 1.3.2:

Eine Münze und ein Würfel werden gemeinsam geworfen. Wir stellen uns folgende Frage:

Wahrscheinlichkeit, dass

A = "Kopf und Augenzahl grösser als 4 erscheint"
strikt

Elementarereignisse

$$S = \{(K, \leq 4), (K, > 4), (Z, \leq 4), (Z, > 4)\}$$

Sind diese Elementarereignisse gleichwahrscheinlich?

$$S_2 = \{(K_1, 1), (K_1, 2), (K_1, 3), \dots, (K_1, 6), (Z_1, 1), \dots, (Z_1, 6)\}$$

gleichwahrscheinlich? \rightarrow Ja

$$A = \{(K_1, 5), (K_1, 6)\} \subseteq S_2$$

$$P(A) = \frac{\# \text{ günstige Ausgänge}}{\# \text{ mögliche Ausgänge}} = \frac{2}{12} = \frac{1}{6}$$

Beispiel 1.3.2:

Eine Münze und ein Würfel werden gemeinsam geworfen. Wir stellen uns folgende Frage:

Wahrscheinlichkeit, dass

$A = \text{"Kopf und Augenzahl grösser als 4 erscheint"}$

Konstruktion des Ereignisraumes:

Elementarereignisse: $(K, \leq 4), (K, > 4), (Z, \leq 4), (Z, > 4)$

sind gleichwahrscheinlich? Nein!

→ Elementarereignisse:

$$(K,1), (Z,1), (K,2), (Z,2), \dots, (K,6), (Z,6)$$

gleichwahrscheinlich!

Benützen wir das Laplace-Modell

$$\Rightarrow A = \{(K,5), (K,6)\} \text{ und } P(A) = \frac{2}{12} = \frac{1}{6}$$

Beispiel 1.3.3:

Beim zweimaligen Münzwurf ist

$$S = \{KK, KZ, ZK, ZZ\}.$$

Frage: $P(\text{"mindestens einmal Kopf"}) = ?$

$$= \frac{3}{4} = \underline{\underline{\frac{3}{4}}}$$

Beispiel 1.3.3:

Beim zweimaligen Münzwurf ist

$$S = \{\text{KK}, \text{KZ}, \text{ZK}, \text{ZZ}\}.$$

$$P[\text{"mindestens einmal Kopf"}] = \frac{3}{4}$$

Teil I: Wahrscheinlichkeitsrechnung

1. Grundlagen der Wahrscheinlichkeit

- 1.1. Ereignisse, Ereignisraum und Ereignismenge
- 1.2. Das Rechnen mit Ereignissen
- 1.3. Der Wahrscheinlichkeitsbegriff
- 1.4. Axiomatik der Wahrscheinlichkeitstheorie**
- 1.5. Wichtige Regeln der Wahrscheinlichkeitsrechnung
- 1.6. Wahrscheinlichkeitsräume
- 1.7. Bedingte Wahrscheinlichkeit und stochastische Unabhängigkeit
- 1.8. Totale Wahrscheinlichkeit
- 1.9. Das Bayes-Theorem

2. Elementare Kombinatorik

- 2.1. Fakultät und Binomialkoeffizient
- 2.2. Das Fundamentalprinzip der Kombinatorik
- 2.3. Permutationen
- 2.4. Kombinationen
- 2.5. Variationen

3. Zufallsvariablen

- 3.1. Die Verteilungsfunktion
- 3.2. Diskrete Zufallsvariablen
- 3.3. Stetige Zufallsvariablen
- 3.4. Erwartungswerte von Zufallsvariablen
- 3.5. Varianz
- 3.6. Standardisieren

4. Stochastische Modelle und spezielle Verteilungen

- 4.1. Gleichförmige Verteilung (diskret)
- 4.2. Bernoulli-Verteilung (diskret)
- 4.3. Binomialverteilung (diskret)
- 4.4. Poisson-Verteilung (diskret)
- 4.5. Rechteckverteilung (stetig)
- 4.6. Exponentialverteilung (stetig)
- 4.7. Normalverteilung (stetig)

5. Mehrdimensionale Zufallsvariablen

- 5.1. Gemeinsame Verteilung und Randverteilungen
- 5.2. Bedingte Verteilungen und stochastische Unabhängigkeit
- 5.3. Kovarianz und Korrelationskoeffizient
- 5.4. Summe von zwei oder mehreren Zufallsvariablen

6. Der zentrale Grenzwertsatz

Teil II: Statistik

7. Beschreibende/Deskriptive Statistik

- 7.1. Häufigkeitsverteilung, Histogramm und Verteilungsfunktion
- 7.2. Messzahlen zur Beschreibung statistischer Verteilungen
- 7.3. Boxplot
- 7.4. Quantile-Quantile Plot
- 7.5. Streudiagramm

8. Schätzung unbekannter Parameter: Punktschätzung

- 8.1. Intuitiv heuristische Ansätze für Schätzfunktionen
- 8.2. Eigenschaften von Punktschätzungen
- 8.3. Methoden zur Konstruktion von Schätzfunktionen

9. Intervallschätzungen-Konfidenzintervalle

- 9.1. Konzept des Konfidenzintervalls
- 9.2. Ableitung von Konfidenzintervallen
(bei grossen Stichproben)
- 9.3 Zusammenhang mit Hypothesentests

10. Hypothesentests

- 10.1 Arten von Hypothesen
- 10.2 Kritischer Bereich und Teststatistik
- 10.3 Gütfunktion und Arten von Fehlern
- 10.4 Der p-Wert

Teil III: Aufgaben



Kolmogorov 1933

1.4. Axiome der Wahrscheinlichkeitstheorie

Definition: Eine Funktion $P: E \rightarrow \mathbb{R}$
 $A \mapsto P(A)$, heisst Wahrscheinlichkeitsfunktion
(Wahrscheinlichkeitsmass), wenn

A1 $P(A) \geq 0$ für alle $A \in E$

A2 $P(S) = 1$ (sicheres Ereignis)

A3 $P(A \cup B) = P(A) + P(B)$ falls $A \cap B = \emptyset$

Thm 1: $P(\bar{A}) = 1 - P(A)$ für jedes $A \in E$

Bew: $P(S) \stackrel{A2}{=} 1 \stackrel{A3}{=} P(A) + P(\bar{A})$ ✓

$$S = A \cup \bar{A}$$

↑ ↑
disjunkt

Thm 2: $P(\emptyset) = 0$

Bew:

$$P(S \cup \emptyset) \stackrel{A3}{=} P(S) + P(\emptyset)$$

S

$$\implies P(\emptyset) = 0$$

1.4. Axiome der Wahrscheinlichkeitstheorie

Definition

Eine jede Funktion P

$$\begin{array}{ccc} P: & E & \longrightarrow \mathbb{R} \\ & A & \longrightarrow P(A) \end{array}$$

die jedem Ereignis A aus der Ereignismenge E
eine reelle Zahl zuordnet, heisst Wahrschein-
lichkeitsfunktion und P(A) heisst Wahrscheinlich-
keit von A wenn sie die folgenden Axiome (von
Kolmogorov, 1933) erfüllt:

Definition (Fortsetzung)

Axiom 1: $P(A) \geq 0, \forall A \in E$

Axiom 2: $P(S) = 1$

Axiom 3: $P(A \cup B) = P(A) + P(B),$
falls $A \cap B = \emptyset$

(Additionsregel für disjunkte Ereignisse)

Teil I: Wahrscheinlichkeitsrechnung

1. Grundlagen der Wahrscheinlichkeit

- 1.1. Ereignisse, Ereignisraum und Ereignismenge
- 1.2. Das Rechnen mit Ereignissen
- 1.3. Der Wahrscheinlichkeitsbegriff
- 1.4. Axiomatik der Wahrscheinlichkeitstheorie

1.5. Wichtige Regeln der Wahrscheinlichkeitsrechnung

- 1.6. Wahrscheinlichkeitsräume
- 1.7. Bedingte Wahrscheinlichkeit und stochastische Unabhängigkeit
- 1.8. Totale Wahrscheinlichkeit
- 1.9. Das Bayes-Theorem

2. Elementare Kombinatorik

- 2.1. Fakultät und Binomialkoeffizient
- 2.2. Das Fundamentalprinzip der Kombinatorik
- 2.3. Permutationen
- 2.4. Kombinationen
- 2.5. Variationen

3. Zufallsvariablen

- 3.1. Die Verteilungsfunktion
- 3.2. Diskrete Zufallsvariablen
- 3.3. Stetige Zufallsvariablen
- 3.4. Erwartungswerte von Zufallsvariablen
- 3.5. Varianz
- 3.6. Standardisieren

4. Stochastische Modelle und spezielle Verteilungen

- 4.1. Gleichförmige Verteilung (diskret)
- 4.2. Bernoulli-Verteilung (diskret)
- 4.3. Binomialverteilung (diskret)
- 4.4. Poisson-Verteilung (diskret)
- 4.5. Rechteckverteilung (stetig)
- 4.6. Exponentialverteilung (stetig)
- 4.7. Normalverteilung (stetig)

5. Mehrdimensionale Zufallsvariablen

- 5.1. Gemeinsame Verteilung und Randverteilungen
- 5.2. Bedingte Verteilungen und stochastische Unabhängigkeit
- 5.3. Kovarianz und Korrelationskoeffizient
- 5.4. Summe von zwei oder mehreren Zufallsvariablen

6. Der zentrale Grenzwertsatz

Teil II: Statistik

7. Beschreibende/Deskriptive Statistik

- 7.1. Häufigkeitsverteilung, Histogramm und Verteilungsfunktion
- 7.2. Messzahlen zur Beschreibung statistischer Verteilungen
- 7.3. Boxplot
- 7.4. Quantile-Quantile Plot
- 7.5. Streudiagramm

8. Schätzung unbekannter Parameter: Punktschätzung

- 8.1. Intuitiv heuristische Ansätze für Schätzfunktionen
- 8.2. Eigenschaften von Punktschätzungen
- 8.3. Methoden zur Konstruktion von Schätzfunktionen

9. Intervallschätzungen-Konfidenzintervalle

- 9.1. Konzept des Konfidenzintervalls
- 9.2. Ableitung von Konfidenzintervallen
(bei grossen Stichproben)
- 9.3 Zusammenhang mit Hypothesentests

10. Hypothesentests

- 10.1 Arten von Hypothesen
- 10.2 Kritischer Bereich und Teststatistik
- 10.3 Gütfunktion und Arten von Fehlern
- 10.4 Der p-Wert

Teil III: Aufgaben



1.5. Wichtige Regeln der Wahrscheinlichkeitsrechnung

Sei $n \in \mathbb{N}$ beliebig

Thm 3: Seien Ereignisse $A_1, A_2, \dots, A_n \in \mathcal{E}$ paarweise disjunkt. Dann gilt

$$P\left(\bigcup_{i=1}^n A_i\right) = \sum_{i=1}^n P(A_i)$$

Beweis: per induktiv \rightarrow Übungsaufgabe

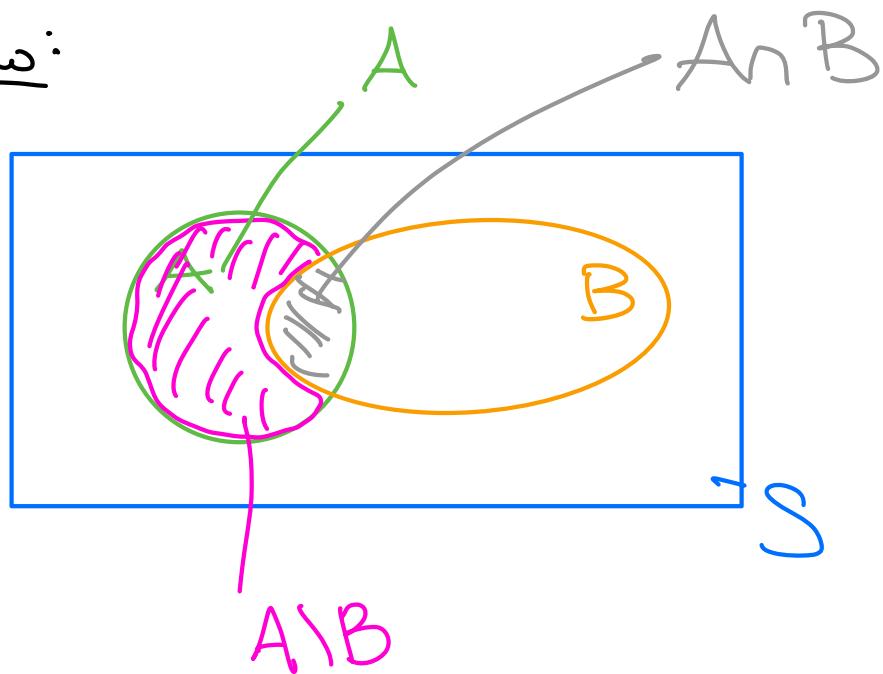
($n=2$) $A_1, A_2, A_1 \cap A_2 = \emptyset$

$$P(A_1 \cup A_2) \stackrel{A3}{=} P(A_1) + P(A_2)$$

Theorem 4: Seien $A, B \in E$ zwei beliebige Ereignisse. Dann gilt

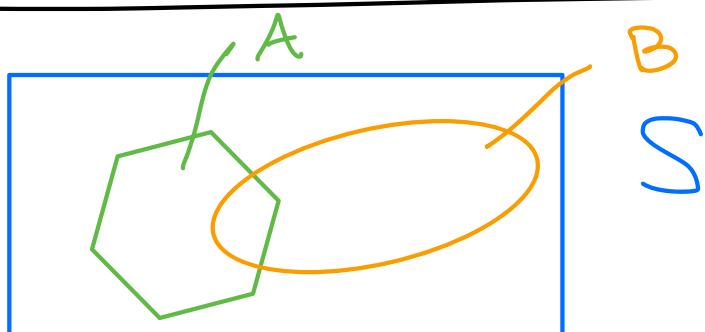
$$P(A \setminus B) = P(A) - P(A \cap B)$$

Bew:



Theorem 5: Seien A, B beliebige Ereignisse

$$P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B)$$



Thm: (Monotonie)

Seien $A, B \in \mathcal{E}$ Ereignisse so dass

$A \subseteq B$. Dann gilt

$$P(A) \leq P(B)$$

→ Bew.

1.5. Wichtige Regeln der Wahrscheinlichkeitsrechnung

Theorem 1

Die Wahrscheinlichkeit des zu A komplementären Ereignisses ist stets

$$P(\bar{A}) = 1 - P(A), \text{ für jedes } A \in E$$

Theorem 2

Das unmögliche Ereignis hat die Wahrscheinlichkeit Null:

$$P(\emptyset) = 0$$

Theorem 3

Sind die Ereignisse $A_1, A_2, \dots, A_n \in E$ paarweise disjunkt, so ist die Wahrscheinlichkeit für das Ereignis, das aus der Vereinigung all dieser Ereignisse entsteht, gleich der Summe der Einzelwahrscheinlichkeiten. Das heisst

$$P\left(\bigcup_{i=1}^n A_i\right) = \sum_{i=1}^n P(A_i).$$

Theorem 4

Für eine Differenzmenge $A \setminus B$ gilt stets

$$P(A \setminus B) = P(A) - P(A \cap B).$$

Theorem 5 (Additionssatz)

Für zwei **beliebige** Ereignisse A und B aus E gilt

$$P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B).$$

Theorem 6 (Monotonie Eigenschaft)

Impliziert das Ereignis A das Ereignis B, dann ist die Wahrscheinlichkeit von B niemals kleiner als die von A, das heisst

$$A \subset B \implies P(A) \leq P(B)$$

Beispiel 1.5.1:

Wie gross ist die Wahrscheinlichkeit, dass eine zufällig gewählte dreistellige Zahl wiederholte Ziffern enthält? (Benützen Sie das Laplace-Modell)

$$A = \{ \text{3 stellige Zahl enthält wiederholte Ziffern} \}$$
$$\bar{A} = \{ \text{Zahl enthält keine wiederholte Ziffern} \}$$

Idee: $P(A) = 1 - P(\bar{A}) = 1 - \frac{|\bar{A}|}{|S|}$

$$|\bar{A}| = 10 \cdot 9 \cdot 8 = 720$$

$$|S| = 1000$$

$$\Rightarrow P(A) = 1 - \frac{720}{1000} = \underline{\underline{0.28}}$$

Beispiel 1.5.1:

Wie gross ist die Wahrscheinlichkeit, dass eine zufällig gewählte dreistellige Zahl wiederholte Ziffern enthält? (Benützen Sie das Laplace-Modell)

Hier ist offenbar

$$S = \{000, \dots, 999\}, \quad |S| = \# \text{ Elemente von } S = 10^3$$

Betrachten wir das Ereignis

$A = \{\text{Zahl enthält wiederholte Ziffer}\},$

so ist

$$P(A) \stackrel{\text{Th.1}}{=} 1 - P(\bar{A}) = 1 - \frac{|\bar{A}|}{|S|}, \text{ und}$$

$|\bar{A}| = \# \text{ dreistellige Zahlen mit lauter verschiedenen Ziffern} = 10 \cdot 9 \cdot 8 = 720$

$$\Rightarrow P(A) = 1 - \frac{720}{1000} = 0.28$$

Teil I: Wahrscheinlichkeitsrechnung

1. Grundlagen der Wahrscheinlichkeit

- 1.1. Ereignisse, Ereignisraum und Ereignismenge
- 1.2. Das Rechnen mit Ereignissen
- 1.3. Der Wahrscheinlichkeitsbegriff
- 1.4. Axiomatik der Wahrscheinlichkeitstheorie
- 1.5. Wichtige Regeln der Wahrscheinlichkeitsrechnung

1.6. Wahrscheinlichkeitsräume

- 1.7. Bedingte Wahrscheinlichkeit und stochastische Unabhängigkeit
- 1.8. Totale Wahrscheinlichkeit
- 1.9. Das Bayes-Theorem

2. Elementare Kombinatorik

- 2.1. Fakultät und Binomialkoeffizient
- 2.2. Das Fundamentalprinzip der Kombinatorik
- 2.3. Permutationen
- 2.4. Kombinationen
- 2.5. Variationen

3. Zufallsvariablen

- 3.1. Die Verteilungsfunktion
- 3.2. Diskrete Zufallsvariablen
- 3.3. Stetige Zufallsvariablen
- 3.4. Erwartungswerte von Zufallsvariablen
- 3.5. Varianz
- 3.6. Standardisieren

4. Stochastische Modelle und spezielle Verteilungen

- 4.1. Gleichförmige Verteilung (diskret)
- 4.2. Bernoulli-Verteilung (diskret)
- 4.3. Binomialverteilung (diskret)
- 4.4. Poisson-Verteilung (diskret)
- 4.5. Rechteckverteilung (stetig)
- 4.6. Exponentialverteilung (stetig)
- 4.7. Normalverteilung (stetig)

5. Mehrdimensionale Zufallsvariablen

- 5.1. Gemeinsame Verteilung und Randverteilungen
- 5.2. Bedingte Verteilungen und stochastische Unabhängigkeit
- 5.3. Kovarianz und Korrelationskoeffizient
- 5.4. Summe von zwei oder mehreren Zufallsvariablen

6. Der zentrale Grenzwertsatz

Teil II: Statistik

7. Beschreibende/Deskriptive Statistik

- 7.1. Häufigkeitsverteilung, Histogramm und Verteilungsfunktion
- 7.2. Messzahlen zur Beschreibung statistischer Verteilungen
- 7.3. Boxplot
- 7.4. Quantile-Quantile Plot
- 7.5. Streudiagramm

8. Schätzung unbekannter Parameter: Punktschätzung

- 8.1. Intuitiv heuristische Ansätze für Schätzfunktionen
- 8.2. Eigenschaften von Punktschätzungen
- 8.3. Methoden zur Konstruktion von Schätzfunktionen

9. Intervallschätzungen-Konfidenzintervalle

- 9.1. Konzept des Konfidenzintervalls
- 9.2. Ableitung von Konfidenzintervallen
(bei grossen Stichproben)
- 9.3 Zusammenhang mit Hypothesentests

10. Hypothesentests

- 10.1 Arten von Hypothesen
- 10.2 Kritischer Bereich und Teststatistik
- 10.3 Gütfunktion und Arten von Fehlern
- 10.4 Der p-Wert

Teil III: Aufgaben



2. Vorlesung

S : Ereignisraum
 E : Ereignismenge
 $A \in E$ Ereignis

Bsp: Würfel $S = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$

$E = \{\emptyset, \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}, \{1, 2\}, \{1, 3\}, \dots\}$

$\underline{\{1, 2, 3, 4, 5, 6\}}$

S

Repetition:

Kolmogorow 1933

Definition

Eine jede Funktion P

$$P: E \rightarrow \mathbb{R}$$

$$A \rightarrow P(A)$$

$$\text{Axiom 1: } P(A) \geq 0, \forall A \in E$$

$$\text{Axiom 2: } P(S) = 1$$

$$\text{Axiom 3: } P(A \cup B) = P(A) + P(B), \text{ falls } A \cap B = \emptyset$$

(Additionsregel für disjunkte Ereignisse)

$$A \in E$$

$$A = \{1, 2\}$$

$$P(A)$$

$$\bar{A} = S \setminus A$$

Theorem 1

Die Wahrscheinlichkeit des zu A komplementären Ereignisses ist stets

$$P(\bar{A}) = 1 - P(A), \text{ für jedes } A \in E$$

Theorem 2

Das unmögliche Ereignis hat die Wahrscheinlichkeit Null: $P(\emptyset) = 0$

$$P(A) = 1 - P(\bar{A})$$

Theorem 3

Sind die Ereignisse $A_1, A_2, \dots, A_n \in E$ paarweise disjunkt, so ist die Wahrscheinlichkeit für das Ereignis, das aus der Vereinigung all dieser Ereignisse entsteht, gleich der Summe der Einzelwahrscheinlichkeiten. Das heisst

$$P\left(\bigcup_{i=1}^n A_i\right) = \sum_{i=1}^n P(A_i).$$

Beweis: IDEE Induktion über n

$n=2$ ✓ (A3) Induktionsverankerung

$n \rightarrow n+1$ Annahme: Aussage gilt für n
zu zeigen: Aussage gilt auch für $n+1$

$$P\left(\bigcup_{i=1}^{n+1} A_i\right) = P\left(\left(\bigcup_{i=1}^n A_i\right) \cup A_{n+1}\right)$$

$$\stackrel{(A3)}{=} P(B) + P(A_{n+1})$$

$$= P\left(\bigcup_{i=1}^n A_i\right) + P(A_{n+1})$$

$$= \sum_{i=1}^n P(A_i)$$

$$= \sum_{i=1}^{n+1} P(A_i) \quad \square$$

Theorem 4

Für eine Differenzmenge $A \setminus B$ gilt stets

$$P(A \setminus B) = P(A) - P(A \cap B).$$

Theorem 5 (Additionssatz)

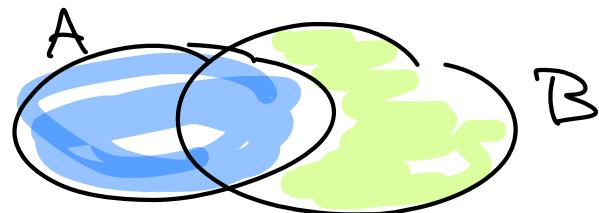
Für zwei **beliebige** Ereignisse A und B aus E gilt

$$P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B).$$

Theorem 6 (Monotonie Eigenschaft)

Impliziert das Ereignis A das Ereignis B, dann ist die Wahrscheinlichkeit von B niemals kleiner als die von A, das heisst

$$A \subset B \implies P(A) \leq P(B)$$



Beweis: Theorem 5:

$$\bullet B = (B \setminus A) \cup (A \cap B)$$

$$\Rightarrow P(B) \stackrel{(A3)}{=} P(B \setminus A) + P(A \cap B) \quad (1)$$

$$\bullet A \cup B = (B \setminus A) \cup A$$

$$\Rightarrow P(A \cup B) = P(B \setminus A) + P(A) \quad (2)$$

$$\xrightarrow{(2) \text{ in } (1)} P(B) = P(A \cup B) - P(A) + P(A \cap B)$$

1.6. Wahrscheinlichkeitsräume

S

Diskrete Wahrscheinlichkeitsräume

Definition (Diskreter Wahrscheinlichkeitsraum)

Ist ein Ereignisraum S endlich oder abzählbar unendlich, heisst er **diskret**.

Sei nun $P(\cdot)$ ein Wahrscheinlichkeitsmass, das den Axiomen genügt, dann wird jedem Elementarereignis e_i eine Wahrscheinlichkeit $p_i = P(e_i)$ zugeordnet. Also:

e_1	e_2	e_3	e_i
p_1	p_2	p_3	p_i

$$S = \{e_1, e_2, e_3, \dots\}$$

$$P(e_i) =: p_i$$

Axiome

(1) $p_i \geq 0$ für jedes $i = 1, 2, \dots$

(2) $\sum_{\text{alle } i} p_i = 1$, weil $e_i \cap e_j = \emptyset \quad \forall i \neq j$

(paarweise disjunkt) und $\bigcup_{\text{alle } i} e_i = S$

$$\sum_{\text{alle } i} p_i \stackrel{\text{Th. 3}}{=} P\left(\bigcup_{\text{alle } i} e_i\right) = P(S) = 1$$

(3) $P(A) = \sum_{e_i \in A} p_i$ i : $e_i \in A$

d.h. die Wahrscheinlichkeit für jedes Ereignis $A \in E$ berechnet sich dann aus der Summe der Wahrscheinlichkeiten derjenigen Elementarereignisse, die in A enthalten sind.

Beispiel 1.6.1:

1. Gleichwahrscheinlichkeitsraum mit m Elementarereignissen (Laplace-Experiment):

$$S = \{e_1, e_2, \dots, e_m\}$$

$$P_i = P(e_i) = \frac{1}{m}$$

$$\sum_{i=1}^m P_i = \sum_{i=1}^m \left(\frac{1}{m} \right) = \frac{1}{m} \sum_{i=1}^m 1 = \frac{m}{m} = 1$$

2. (abzählbar unendlicher Ereignisraum)

Zufallsexperiment: "Man werfe eine Münze solange, bis 'Kopf' erscheint".

$$S = \{ K_{e_1}, zK_{e_2}, zzK_{e_3}, zzzK_{e_4}, \dots \}$$

$$e_i = \underbrace{z \cdots z}_{(i-1) \text{ mal}} \cdot K \quad \text{für } i=1, 2, \dots$$

$$\frac{P_1 = P(e_1) = \frac{1}{2}}{P(K)} \quad , \quad P_2 = P(zK) = \left(\frac{1}{2}\right)^2$$

$$P_3 = P(zzK) = \left(\frac{1}{2}\right)^3$$

$$\Rightarrow P_i = P(e_i) = \left(\frac{1}{2}\right)^i = \frac{1}{2^i} \quad 0 < q < 1$$

$$\sum_{i=1}^{\infty} P_i = \sum_{i=1}^{\infty} \left(\frac{1}{2}\right)^i = 1$$

$$q^0 + \sum_{i=1}^{\infty} q^i = \frac{1}{1-q} = 2$$

$$q = \frac{1}{2}$$

$$\Rightarrow \sum_{i=1}^{\infty} \left(\frac{1}{2}\right)^i = 1$$

Beispiel 1.6.1:

1. Gleichwahrscheinlichkeitsraum mit m Elementarereignissen (Laplace-Experiment):

$$e_1, \dots, e_m ; p_i = \frac{1}{m} \quad \forall i=1, \dots, m$$

$$\Rightarrow \sum_{i=1}^m p_i = m \cdot \frac{1}{m} = 1$$

2. (abzählbar unendlicher Ereignisraum)

Zufallsexperiment: "Man werfe eine Münze solange, bis 'Kopf' erscheint".

$$S = \left\{ \underset{e_1}{K}, \underset{e_2}{ZK}, \underset{e_3}{ZZK}, \underset{e_4}{ZZZK}, \underset{e_5}{ZZZZK}, \dots \right\}$$

$$p_1 = P(K) = \frac{1}{2}, p_2 = P(ZK) = \frac{1}{4}, p_3 = \frac{1}{8}, \dots$$

$$p_i = P\left(\underset{i}{\text{ZZ...ZK}}\right) = \frac{1}{2^i}$$

$$\Rightarrow \sum_{\text{alle } i} p_i = \sum_{i=1}^{\infty} p_i = \sum_{i=1}^{\infty} \frac{1}{2^i} = \sum_{i=1}^{\infty} \left(\frac{1}{2}\right)^i = 1, \text{ unendliche Reihe,}$$

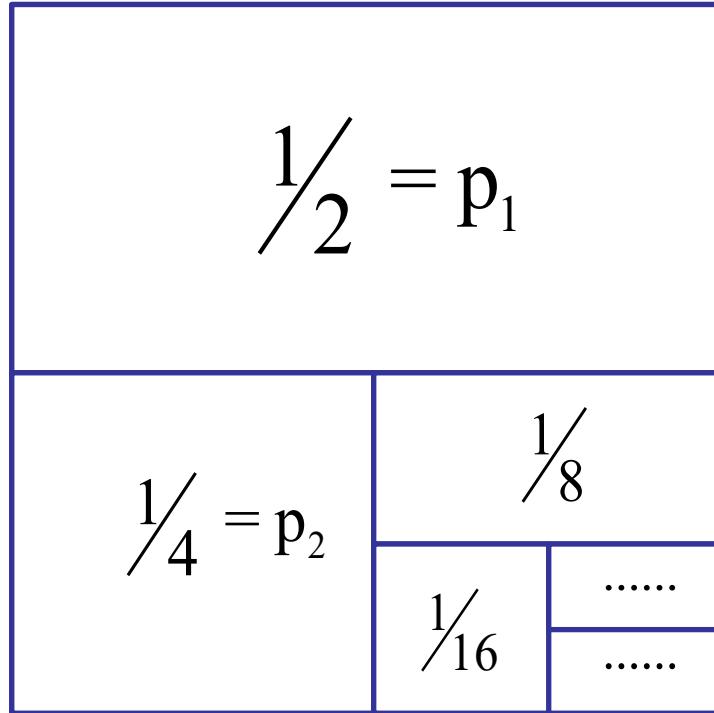
$$\sum_{i=0}^{\infty} q^i = \frac{1}{1-q} = 2$$

die aber endlich bleibt und konvergiert!



Beweis durch Eigenschaften der Reihen oder Visualisierung der Konvergenz:

↑



↑
Fläche des
Quadrats = 1

Stetige Wahrscheinlichkeitsräume

Definition (Stetiger Wahrscheinlichkeitsraum)

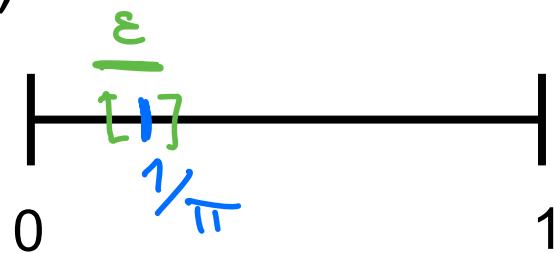
Ist ein Ereignisraum S nicht abzählbar, heisst er ***stetig***.

Bsp. $S = \mathbb{R}$

oder $S = [a, b]$, $a < b$

Beispiel 1.6.2:

Man denke an ein Geradenstück zwischen Null und Eins (abgeschlossen).



Auf diesem Geradenstück befinden sich Punkte, die einzeln betrachtet keinerlei Ausdehnung und damit die Länge Null haben. Allerdings sind es unendlich viele Punkte.

Nun denken wir uns ein Zufallsexperiment, welches darin besteht, dass aus dem abgeschlossenen Intervall $[0,1]$ der reellen Zahlen eine Zahl $0 \leq a \leq 1$ zufällig gewählt wird.

In jedem Fall ist dann $P(a) = 0 \quad \forall a \in S = [0,1]$.

Definieren wir drei Teilintervalle als Ereignisse:

$$A = \{a \mid a < 0.4\}$$

$$B = \{a \mid 0.6 < a < 0.9\}$$

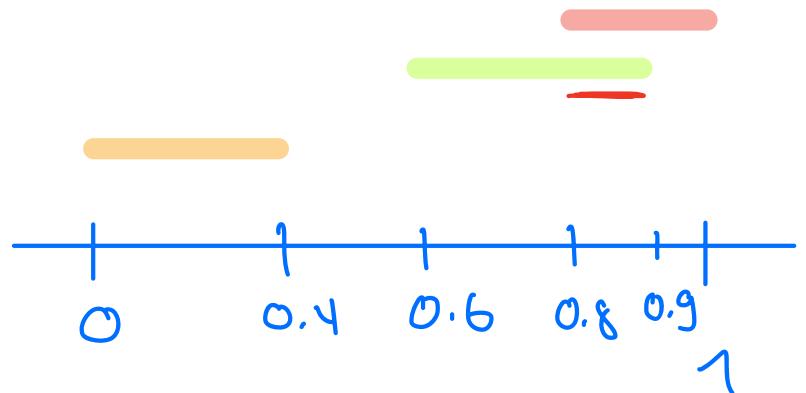
$$C = \{a \mid a > 0.8\}$$

$$A = \{a \mid a < 0.4\}$$

$$B = \{a \mid 0.6 < a \leq 0.9\}$$

$$C = \{a \mid a \geq 0.8\}$$

"Intuition:"



$$P(A) = 0.4$$

$$P(B) = 0.3$$

$$P(C) = 0.2$$

Laplac'sche stetige
Gleichwahrscheinlichkeit
 $P(A) = \frac{\text{"Länge von } A\text{"}}{\text{"Länge von S"}}$

(ε)

\forall = für alle

\exists = es existiert

$\exists!$ = es existiert ein eindeutiger

$$P(B \cap C) = \frac{\text{Länge von } (B \cap C)}{\text{Länge von S}} = \frac{0.1}{1} = 0.1$$

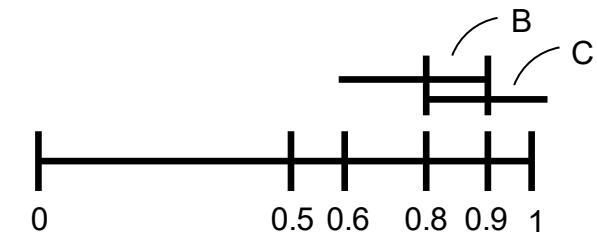
Intuitiv:

$P(A) = 0.4$; $P(B) = 0.3$ und $P(C) = 0.2$. Warum?

→ S ist ein Laplacescher stetiger Gleichwahrscheinlich-

keitsraum: $P(A) = \frac{\text{Länge } A}{\text{Länge } S}$;

$$P[B \cap C] = \frac{\text{Länge } B \cap C}{\text{Länge } S} = \frac{0.1}{1} = 0.1$$



$$P[B \cup C] \stackrel{\text{Th.5}}{=} P(B) + P(C) - P[B \cap C] = 0.3 + 0.2 - 0.1 = 0.4$$

Bemerkung:

Die Intervalle können offen oder abgeschlossen sein. Es gilt:

$$B^+ = \{a \mid 0.6 \leq a \leq 0.9\} \rightarrow P(B^+) = 0.3 = P(B),$$

auch wenn B^+ zwei Elementarereignisse mehr hat; aber die Wahrscheinlichkeit beider Randpunkte ist “vom Mass Null“.

2. Definiere $S = \{(a,b) \mid 0 < a < 3 \text{ und } 0 < b < 2\}$

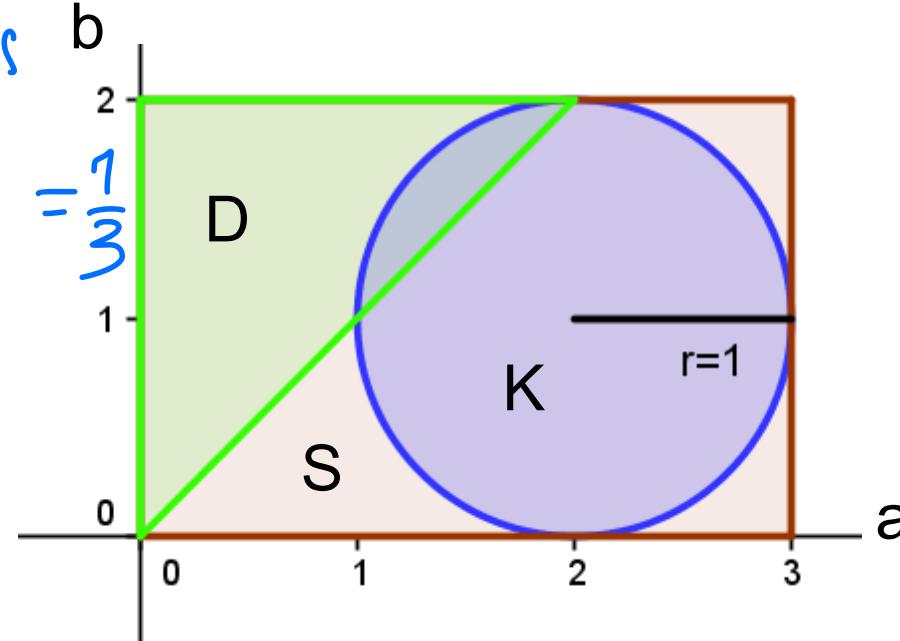
$D = \{(a,b) \mid 0 < a < b < 2\}$

$K = \{(a,b) \mid (a-2)^2 + (b-1)^2 < 1\}$

(Im Rechteck einbeschriebener Kreis)

$$P(D) = \frac{\text{Fläche von } D}{\text{Fläche von } S}$$

$$= \frac{2}{6} = \frac{1}{3}$$



$$\begin{aligned} P(K) &= \frac{\pi}{6} \\ &= 0.52 \end{aligned}$$

$$P(D) = \frac{\text{Fläche von } D}{\text{Fläche von } S} = \frac{2}{6} = \frac{1}{3}$$

$$P(K) = \frac{\text{Fläche von } K}{\text{Fläche von } S} = \frac{\pi}{6} \cong 0.5236$$

Teil I: Wahrscheinlichkeitsrechnung

1. Grundlagen der Wahrscheinlichkeit

- 1.1. Ereignisse, Ereignisraum und Ereignismenge
- 1.2. Das Rechnen mit Ereignissen
- 1.3. Der Wahrscheinlichkeitsbegriff
- 1.4. Axiomatik der Wahrscheinlichkeitstheorie
- 1.5. Wichtige Regeln der Wahrscheinlichkeitsrechnung
- 1.6. Wahrscheinlichkeitsräume
- 1.7. Bedingte Wahrscheinlichkeit und stochastische Unabhängigkeit**
- 1.8. Totale Wahrscheinlichkeit
- 1.9. Das Bayes-Theorem

2. Elementare Kombinatorik

- 2.1. Fakultät und Binomialkoeffizient
- 2.2. Das Fundamentalprinzip der Kombinatorik
- 2.3. Permutationen
- 2.4. Kombinationen
- 2.5. Variationen

3. Zufallsvariablen

- 3.1. Die Verteilungsfunktion
- 3.2. Diskrete Zufallsvariablen
- 3.3. Stetige Zufallsvariablen
- 3.4. Erwartungswerte von Zufallsvariablen
- 3.5. Varianz
- 3.6. Standardisieren

4. Stochastische Modelle und spezielle Verteilungen

- 4.1. Gleichförmige Verteilung (diskret)
- 4.2. Bernoulli-Verteilung (diskret)
- 4.3. Binomialverteilung (diskret)
- 4.4. Poisson-Verteilung (diskret)
- 4.5. Rechteckverteilung (stetig)
- 4.6. Exponentialverteilung (stetig)
- 4.7. Normalverteilung (stetig)

5. Mehrdimensionale Zufallsvariablen

- 5.1. Gemeinsame Verteilung und Randverteilungen
- 5.2. Bedingte Verteilungen und stochastische Unabhängigkeit
- 5.3. Kovarianz und Korrelationskoeffizient
- 5.4. Summe von zwei oder mehreren Zufallsvariablen

6. Der zentrale Grenzwertsatz

Teil II: Statistik

7. Beschreibende/Deskriptive Statistik

- 7.1. Häufigkeitsverteilung, Histogramm und Verteilungsfunktion
- 7.2. Messzahlen zur Beschreibung statistischer Verteilungen
- 7.3. Boxplot
- 7.4. Quantile-Quantile Plot
- 7.5. Streudiagramm

8. Schätzung unbekannter Parameter: Punktschätzung

- 8.1. Intuitiv heuristische Ansätze für Schätzfunktionen
- 8.2. Eigenschaften von Punktschätzungen
- 8.3. Methoden zur Konstruktion von Schätzfunktionen

9. Intervallschätzungen-Konfidenzintervalle

- 9.1. Konzept des Konfidenzintervalls
- 9.2. Ableitung von Konfidenzintervallen
(bei grossen Stichproben)
- 9.3 Zusammenhang mit Hypothesentests

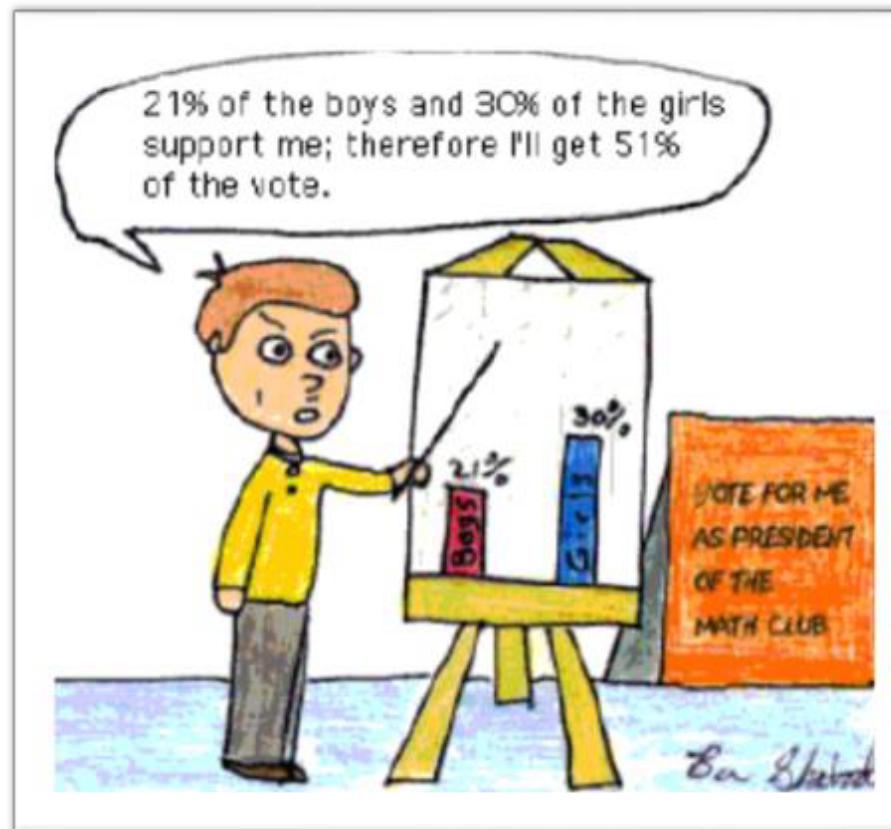
10. Hypothesentests

- 10.1 Arten von Hypothesen
- 10.2 Kritischer Bereich und Teststatistik
- 10.3 Gütfunktion und Arten von Fehlern
- 10.4 Der p-Wert

Teil III: Aufgaben



1.7. Bedingte Wahrscheinlichkeit und stochastische Unabhängigkeit



Beispiel 1.7.1:

Einfacher Würfelwurf:

Wie gross ist die Wahrscheinlichkeit eine "6" zu bekommen?

$$\rightarrow P("6") = 1/6$$

Und wenn wir erfahren, dass die gewürfelte Augenzahl eine gerade Zahl ist?

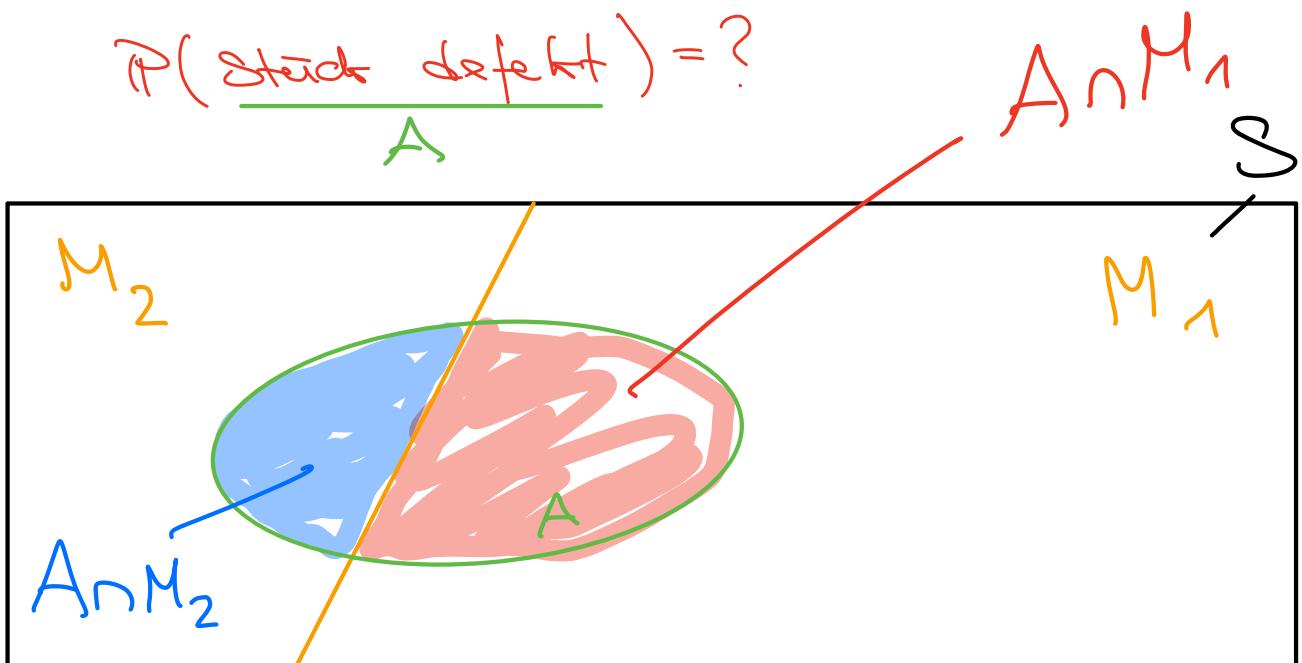
$$P("6" \mid \text{Augenzahl ist gerade}) = 1/3$$

Maschine	Produktion	Ausschuss (defekte Ware)
M_1	$\frac{2}{3}$	10%
M_2	$\frac{1}{3}$	7%

- $P(\text{Stück defekt} \mid M_1) = 0.1$
- $P(\text{Stück defekt} \mid M_2) = 0.07$
- $P(\text{Stück auf } M_1 \text{ produziert}) = \frac{2}{3}$
- $P(\text{" " } M_2 \text{ " }) = \frac{1}{3}$

$$P(\text{Stück defekt}) = ?$$

A



$$P(A \cap M_i) = P(A \mid M_i) \cdot P(M_i), i = 1, 2$$

Axiom 3 $P(A) = P(A \cap M_1) + P(A \cap M_2)$

Definition (Bedingte Wahrscheinlichkeit)

Seien A und B zwei Ereignisse eines gegebenen Wahrscheinlichkeitsraums. Die bedingte Wahrscheinlichkeit A unter der Bedingung B ist definiert als

$$P(A|B) := \frac{P(A \cap B)}{P(B)}$$

) unter der Annahme
 $P(B) > 0$

Bem: Für $P(B) = 0$ ist $P(A|B)$ nicht definiert!

Definition (Bedinge Wahrscheinlichkeit)

Seien A und B zwei Ereignisse eines gegebenen Wahrscheinlichkeitsraums. Die bedingte Wahrscheinlichkeit A unter der Bedingung B ist definiert als

$$P(A|B) = \frac{P(A \cap B)}{P(B)}, \text{ für } P(B) > 0$$

und undefiniert für $P(B)=0$

Beispiel 1.7.2:

Ein roter und ein grüner Würfel werden geworfen.

Wie gross ist die Laplacesche Wahrscheinlichkeit,
dass mindestens einer der beiden Würfel eine Sechs
zeigt unter der Bedingung, dass die Augensumme
(strkt) grösser als neun ist?

$A = \text{"mindestens eine 6"}$

$B = \text{"Augensumme} > 9"$

Gesucht: $P(A|B) = \frac{P(A \cap B)}{P(B)}$



(1,1)	(1,2)	(1,6)
(2,1)	(2,2)	(2,6)
(3,1)	(3,2)	(3,6)
(4,1)	(4,2)	(4,5)	(4,6)
(5,1)	(5,2)	(5,5)	(5,6)
(6,1)	(6,2)	(6,4)	(6,5)
				(6,6)

B

A = "mindestens eine 6"

B = "Augensumme > 9"

Gesucht: $P(A|B) = \frac{P(A \cap B)}{P(B)}$

$$P(A) = \frac{11}{36}$$

$$P(B) = \frac{6}{36} = \frac{1}{6}$$

$$P(A \cap B) = \frac{5}{36}$$

$$\Rightarrow P(A|B) = \frac{\frac{5}{36}}{\frac{1}{6}} = \underline{\underline{\frac{5}{6}}}$$

(1,1)	(1,2)	(1,6)
(2,1)	(2,2)	(2,6)
(3,1)	(3,2)	(3,6)
(4,1)	(4,2)	(4,5)	(4,6)
(5,1)	(5,2)	(5,5)	(5,6)
(6,1)	(6,2)	(6,4)	(6,5)	(6,6)

$$A = \text{"mindestens eine Sechs": } P(A) = \frac{11}{36}$$

$$B = \text{"Augensumme > 9": } P(B) = \frac{6}{36} \quad \text{und} \quad P(A \cap B) = \frac{5}{36}$$

$$\Rightarrow P(A|B) = \frac{P(A \cap B)}{P(B)} = \frac{5/36}{6/36} = \frac{5}{6}$$

$$P(A|B) = \frac{P(A \cap B)}{P(B)}$$

Theorem 7 (Multiplikationssatz)

Die Wahrscheinlichkeit, dass zwei Ereignisse A und B gleichzeitig eintreten, beträgt

$$\underline{P(A \cap B)} = P(A) \cdot P(B | A)$$

oder

$$\underline{P(B \cap A)} = P(B) \cdot P(A | B).$$

Beispiel 1.7.3:

Eine Urne enthält 4 Kugeln, nämlich 3 rote und 1 blaue.
Wie gross ist die Wahrscheinlichkeit, beim Ziehen von 2 Kugeln (ohne Zurücklegen), 2 rote zu erwischen?

3 R 1 B

$$P(R_2|R_1) = \frac{P(R_2 \cap R_1)}{P(R_1)}$$

R_i = i-the gezogene Kugel ist rot
 $i = 1, 2$

$$\underbrace{P(R_1 \cap R_2)}_{\text{gesucht}} = \underbrace{P(R_2|R_1)}_{2/3} \cdot \underbrace{P(R_1)}_{3/4}$$

$$= 2/4 = 1/2$$

Beispiel 1.7.3:

Eine Urne enthält 4 Kugeln, nämlich 3 rote und 1 blaue. Wie gross ist die Wahrscheinlichkeit, beim Ziehen von 2 Kugeln (ohne Zurücklegen), 2 rote zu erwischen?

Sei R_i = “i-te gezogene Kugel ist rot“ für $i=1, 2$. Dann ist

$$P[R_1 \cap R_2] = P[R_1] \cdot P[R_2 | R_1] = \frac{3}{4} \cdot \frac{2}{3} = \frac{1}{2}.$$

Theorem 8 (Multiplikationssatz für unabhängige Ereignisse)

Sind zwei Ereignisse A und B unabhängig, dann ist
 $P(A \cap B) = P(A) \cdot P(B)$.

Bew.: A, B unabh. $P(A|B) = P(A)$

$$\underbrace{P(A|B)}_{P(A)} = \stackrel{\text{Formel}}{=} \frac{P(A \cap B)}{P(B)} \Leftrightarrow P(A)P(B) = P(A \cap B)$$

Beispiel 1.7.4:Zeigen Sie A, B sind
unabhängig

Eine Münze wird zweimal geworfen.

 $S = \{ZZ, ZK, KZ, KK\}$, Laplace-Modell.Für die Ergebnisse: $A = \{\text{Kopf beim 1. Wurf}\} = \{KK, KZ\}$ $B = \{\text{Kopf beim 2. Wurf}\} = \{KK, ZK\}$

$$P(A) = \frac{1}{2}, \quad P(B) = \frac{1}{2}$$

$$(A \cap B) = \{KK\} \Rightarrow P(A \cap B) = \frac{1}{4}$$

$$\Rightarrow P(A \cap B) = \underbrace{P(A)}_{\frac{1}{2}} \cdot \underbrace{P(B)}_{\frac{1}{2}} \Rightarrow A, B \text{ unabh.}$$

E

Beispiel 1.7.4:

Eine Münze wird zweimal geworfen.

$S = \{ZZ, ZK, KZ, KK\}$, Laplace-Modell.

Für die Ergebnisse: $A = \{\text{Kopf beim 1. Wurf}\} = \{KK, KZ\}$

$B = \{\text{Kopf beim 2. Wurf}\} = \{KK, ZK\}$

ist $P(A) = P(B) = \frac{2}{4} = \frac{1}{2}$ und

$P(A \cap B) = P(\{KK\}) = \frac{1}{4} = P(A) \cdot P(B).$

Also sind A und B unabhängig (wie erwartet).

Merke:

A, B unabhängig
B, C unabhängig

Stochastische Unabhängigkeit ist **keine transitive Relation!**

Aus "A und B unabhängig" und "B und C unabhängig" folgt **nicht** "A und C unabhängig"!

Beispiel:

Man würfle mit **zwei Würfeln**. Sei A das Ereignis "**1,2 oder 3 beim 1. Würfel**", B "**4, 5 oder 6 beim 2. Würfel**" und C "**4,5 oder 6 beim 1. Würfel**".

Offensichtlich ist A und B sowie B und C unabhängig, *keinesfalls* aber ist A und C unabhängig.

\Rightarrow A, C
nicht unabhängig

Teil I: Wahrscheinlichkeitsrechnung

1. Grundlagen der Wahrscheinlichkeit

- 1.1. Ereignisse, Ereignisraum und Ereignismenge
- 1.2. Das Rechnen mit Ereignissen
- 1.3. Der Wahrscheinlichkeitsbegriff
- 1.4. Axiomatik der Wahrscheinlichkeitstheorie
- 1.5. Wichtige Regeln der Wahrscheinlichkeitsrechnung
- 1.6. Wahrscheinlichkeitsräume
- 1.7. Bedingte Wahrscheinlichkeit und stochastische Unabhängigkeit
- 1.8. Totale Wahrscheinlichkeit**
- 1.9. Das Bayes-Theorem

2. Elementare Kombinatorik

- 2.1. Fakultät und Binomialkoeffizient
- 2.2. Das Fundamentalprinzip der Kombinatorik
- 2.3. Permutationen
- 2.4. Kombinationen
- 2.5. Variationen

3. Zufallsvariablen

- 3.1. Die Verteilungsfunktion
- 3.2. Diskrete Zufallsvariablen
- 3.3. Stetige Zufallsvariablen
- 3.4. Erwartungswerte von Zufallsvariablen
- 3.5. Varianz
- 3.6. Standardisieren

4. Stochastische Modelle und spezielle Verteilungen

- 4.1. Gleichförmige Verteilung (diskret)
- 4.2. Bernoulli-Verteilung (diskret)
- 4.3. Binomialverteilung (diskret)
- 4.4. Poisson-Verteilung (diskret)
- 4.5. Rechteckverteilung (stetig)
- 4.6. Exponentialverteilung (stetig)
- 4.7. Normalverteilung (stetig)

5. Mehrdimensionale Zufallsvariablen

- 5.1. Gemeinsame Verteilung und Randverteilungen
- 5.2. Bedingte Verteilungen und stochastische Unabhängigkeit
- 5.3. Kovarianz und Korrelationskoeffizient
- 5.4. Summe von zwei oder mehreren Zufallsvariablen

6. Der zentrale Grenzwertsatz

Teil II: Statistik

7. Beschreibende/Deskriptive Statistik

- 7.1. Häufigkeitsverteilung, Histogramm und Verteilungsfunktion
- 7.2. Messzahlen zur Beschreibung statistischer Verteilungen
- 7.3. Boxplot
- 7.4. Quantile-Quantile Plot
- 7.5. Streudiagramm

8. Schätzung unbekannter Parameter: Punktschätzung

- 8.1. Intuitiv heuristische Ansätze für Schätzfunktionen
- 8.2. Eigenschaften von Punktschätzungen
- 8.3. Methoden zur Konstruktion von Schätzfunktionen

9. Intervallschätzungen-Konfidenzintervalle

- 9.1. Konzept des Konfidenzintervalls
- 9.2. Ableitung von Konfidenzintervallen
(bei grossen Stichproben)
- 9.3 Zusammenhang mit Hypothesentests

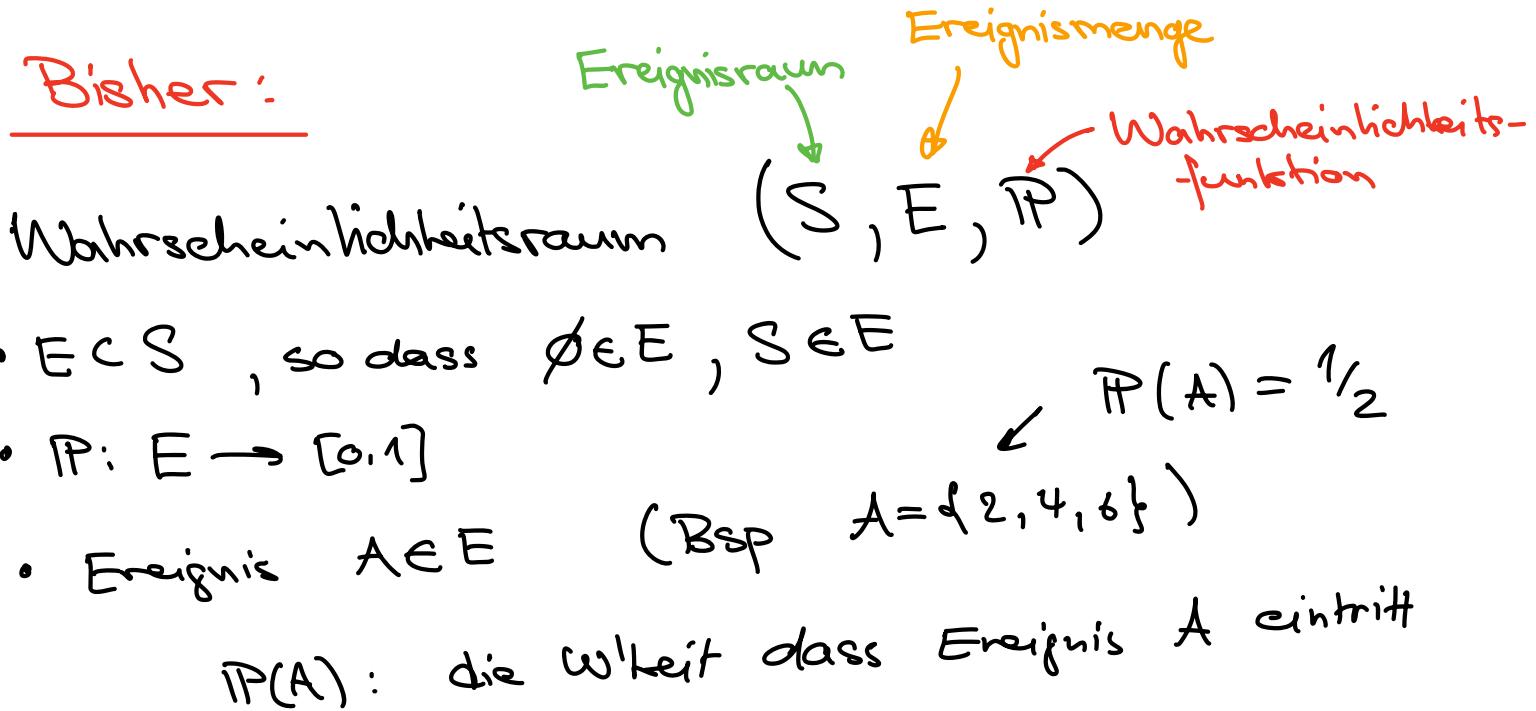
10. Hypothesentests

- 10.1 Arten von Hypothesen
- 10.2 Kritischer Bereich und Teststatistik
- 10.3 Gütfunktion und Arten von Fehlern
- 10.4 Der p-Wert

Teil III: Aufgaben



Bisher:



Bedingte Wahrscheinlichkeit:

$$A, B \in E \quad \text{beliebige Ereignisse}$$

$$P(A|B) := \frac{P(A \cap B)}{P(B)}, \quad \text{falls } P(B) > 0$$

$$\underbrace{P(A \cap B)}_{= P(A|B) P(B)} = P(A|B) P(B)$$

$$= P(B \cap A) = P(B|A) P(A)$$

$$\Rightarrow P(A|B) P(B) = P(B|A) P(A)$$

$$\Rightarrow P(A|B) = \boxed{\frac{P(B|A) P(A)}{P(B)}}$$

Satzes von Bayes

⇒ bed. W'keit ✓

$$P(A \cap B) = P(A|B) P(B)$$

$\underbrace{P(A|B)}_{P(A)}$

← bed. W'keit

$$P(A|B) = \frac{P(A,B)}{P(B)}$$

$$= \frac{P(A) P(B)}{P(B)}$$

$$= P(A)$$

Zwei Ereignisse $A, B \in E$ heißen unabhängig falls

$$P(A|B) = P(A)$$

$$\Leftrightarrow P(A \cap B) = P(A) P(B)$$

1.8. Totale Wahrscheinlichkeit

Beispiel 1.8.1:

Ein und derselbe Massenartikel werde auf zwei Maschinen gefertigt. Die schnellere Maschine M_1 hinterlässt 10% Ausschuss, produziert aber doppelt soviel wie die langsamere Maschine M_2 , die aber nur einen Ausschussanteil von 7% aufweist. Wie gross ist die Wahrscheinlichkeit, dass ein zufällig aus der Gesamtproduktion gezogenes Einzelstück defekt ist?

Maschine	Produktion	Fehler Wklt
M_1	$\frac{2}{3}$	0.1
M_2	$\frac{1}{3}$	0.07
$P(A) = ?$	$A \cap M_1$	$A \cap M_2$

A: Stück defekt

M_1 : Stück wurde von Maschine 1 gefertigt

M_2 : Stück wurde von Maschine 2 gefertigt

$$\Rightarrow P(A) \stackrel{43}{=} \underline{P(A \cap M_1)} + \underline{P(A \cap M_2)}$$

$$= \frac{\underline{P(A|M_1)} \underline{P(M_1)}}{0.1 \quad \frac{2}{3}} + \frac{\underline{P(A|M_2)} \underline{P(M_2)}}{0.07 \quad \frac{1}{3}}$$

$$= \dots = 0.09$$

Gegeben sind also:

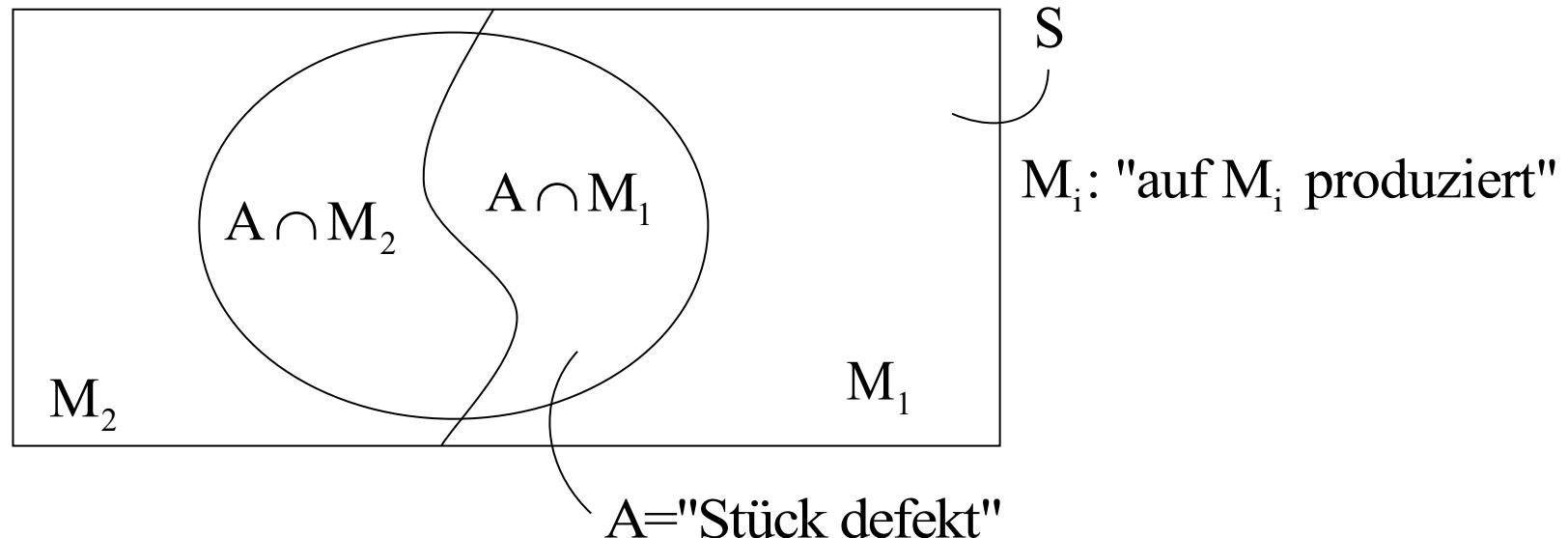
Maschine	Produktion	Ausschuss
M_1	$2/3$	10%
M_2	$1/3$	7%

$$P(\text{Stück defekt} | M_1) = 0.1 ; P(\text{Stück defekt} | M_2) = 0.07$$

$$P(\text{Stück auf } M_1 \text{ produziert}) = 2/3$$

$$P(\text{Stück auf } M_2 \text{ produziert}) = 1/3$$

$$\rightarrow P(\text{Stück defekt}) = ?$$



Wir haben:

$$P(A \cap M_i) = P(A|M_i) \cdot P(M_i), \quad i = 1, 2$$

Nach Axiom 3:

$$\begin{aligned} P(A) &= P(A \cap M_1) + P(A \cap M_2) \\ &= P(A|M_1) \cdot P(M_1) + P(A|M_2) \cdot P(M_2) \\ &= 0.1 \cdot \frac{2}{3} + 0.07 \cdot \frac{1}{3} = 0.09 \end{aligned}$$

Definition (Partition)

disjunkt

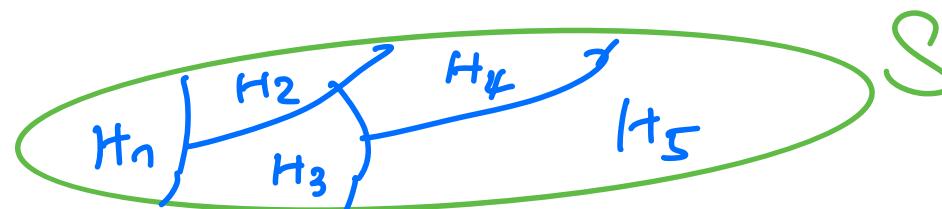
Beliebige n Ereignisse H_1, H_2, \dots, H_n , die sich gegenseitig ausschliessen, aber zusammen genommen den Ereignisraum ganz ausfüllen, heissen eine **Aufteilung** oder **Partition** von S .

Eine Partition H_1, H_2, \dots, H_n erfüllt also

$$\bigcup_{i=1}^n H_i = H_1 \cup H_2 \cup \dots \cup H_n = S.$$

$H_i \cap H_j = \emptyset \quad \text{für } i \neq j$

und

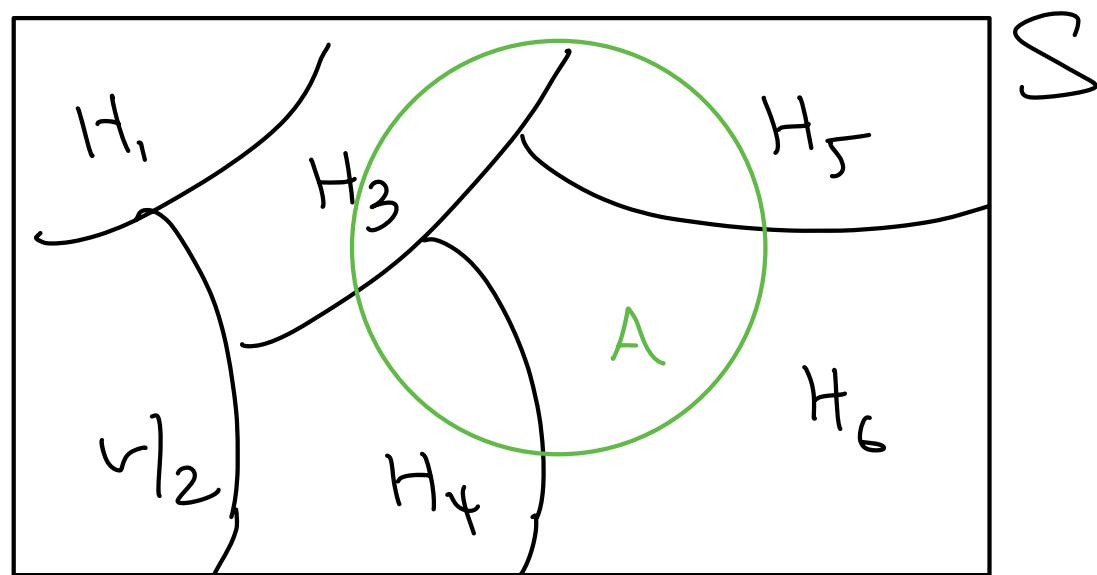


Theorem: (Totale Wahrscheinlichkeit)

Seien H_1, H_2, \dots, H_n eine Partition von S .

Dann gilt für jedes Ereignis $A \in \bar{E}$

$$P(A) = \sum_{i=1}^n \frac{P(A|H_i) P(H_i)}{P(A \cap H_i)}$$

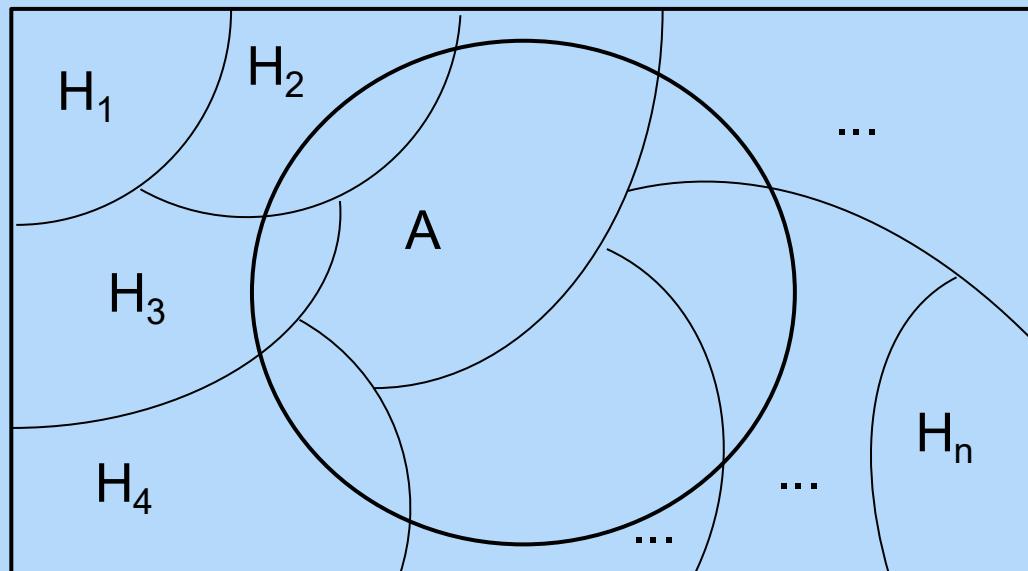


Theorem 6 (Totale Wahrscheinlichkeit)

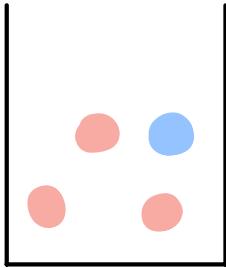
Seien H_1, H_2, \dots, H_n eine Aufteilung von S ,
Dann gilt für jedes Ereignis $A \in E$

$$P(A) = \sum_{j=1}^n P(A | H_j) \cdot P(H_j)$$

P(A ∩ H_j)



Beispiel 1.8.2:



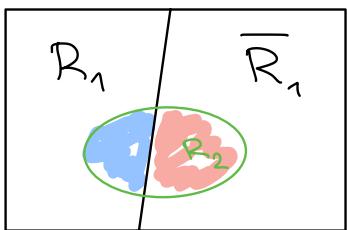
Ziehen ohne Zurücklegen:

$$P(\text{zweite gezogene Kugel ist rot}) =: R_2$$

R_1 : erste gezogene Kugel ist rot

R_1 : erste gezogene Kugel blau

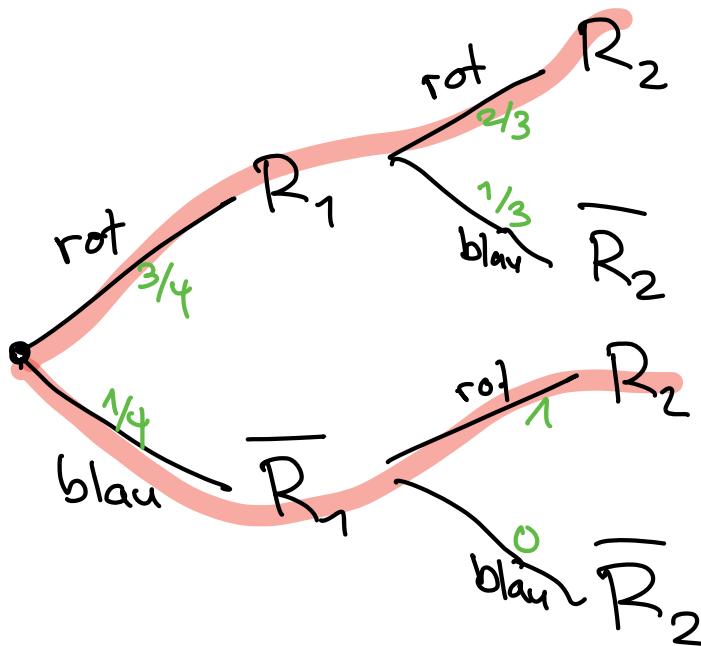
$$\begin{aligned} P(R_2) &\stackrel{\text{Tot. Wkt}}{=} P(R_2 \cap R_1) + P(R_2 \cap \bar{R}_1) \\ &= \underbrace{P(R_2|R_1)}_{2/3} \underbrace{P(R_1)}_{3/4} + \underbrace{P(R_2|\bar{R}_1)}_{1} \underbrace{P(\bar{R}_1)}_{1/4} \end{aligned}$$



$$S = \frac{1}{2} + \frac{1}{4} = \frac{3}{4}$$

↙

$$\frac{3}{4} \cdot \frac{2}{3} + \frac{1}{4} \cdot 1$$

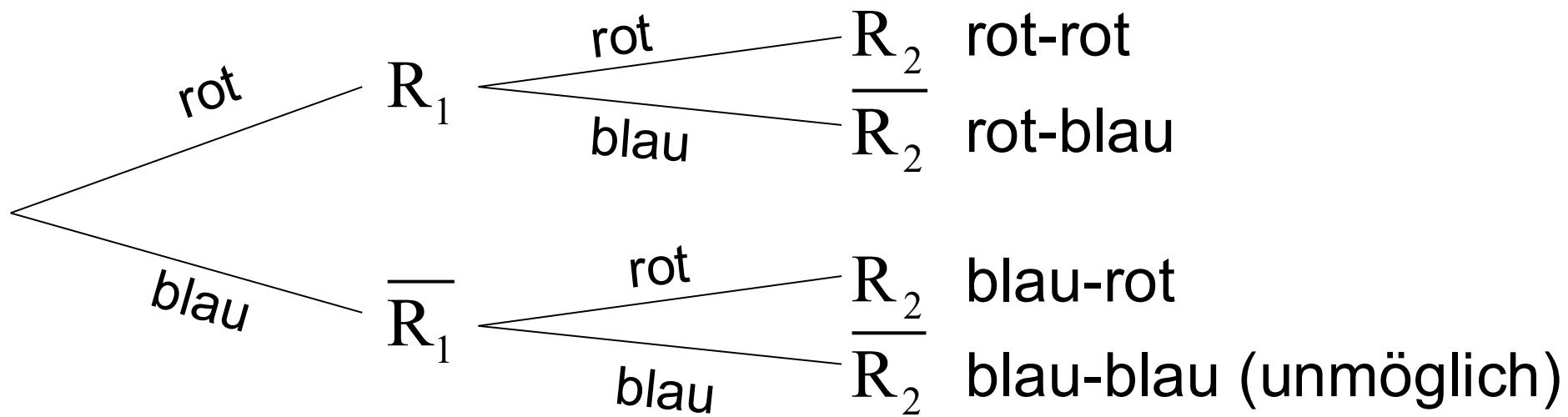


Beispiel 1.8.2:

In Beispiel 1.7.3, der Urne mit drei roten und einer blauen Kugel bilden $R_1 = \{\text{erste gezogene Kugel ist rot}\}$ und $\overline{R}_1 = \{\text{erste gezogene Kugel ist blau}\}$ offenbar eine Aufteilung von S. Für $R_2 = \{\text{zweite gezogene Kugel ist rot}\}$ erhalten wir also:

$$\begin{aligned} P(R_2) &= P(R_2|R_1) \cdot P(R_1) + P(R_2|\overline{R}_1) \cdot P(\overline{R}_1) \\ &= \frac{2}{3} \cdot \frac{3}{4} + \frac{3}{3} \cdot \frac{1}{4} = \frac{3}{4} \end{aligned}$$

Bemerkung: Überlegungen wie im Satz der totalen Wahrscheinlichkeit werden oft in einem **Baumdiagramm** dargestellt.



Teil I: Wahrscheinlichkeitsrechnung

1. Grundlagen der Wahrscheinlichkeit

- 1.1. Ereignisse, Ereignisraum und Ereignismenge
- 1.2. Das Rechnen mit Ereignissen
- 1.3. Der Wahrscheinlichkeitsbegriff
- 1.4. Axiomatik der Wahrscheinlichkeitstheorie
- 1.5. Wichtige Regeln der Wahrscheinlichkeitsrechnung
- 1.6. Wahrscheinlichkeitsräume
- 1.7. Bedingte Wahrscheinlichkeit und stochastische Unabhängigkeit
- 1.8. Totale Wahrscheinlichkeit
- 1.9. Das Bayes-Theorem**

2. Elementare Kombinatorik

- 2.1. Fakultät und Binomialkoeffizient
- 2.2. Das Fundamentalprinzip der Kombinatorik
- 2.3. Permutationen
- 2.4. Kombinationen
- 2.5. Variationen

3. Zufallsvariablen

- 3.1. Die Verteilungsfunktion
- 3.2. Diskrete Zufallsvariablen
- 3.3. Stetige Zufallsvariablen
- 3.4. Erwartungswerte von Zufallsvariablen
- 3.5. Varianz
- 3.6. Standardisieren

4. Stochastische Modelle und spezielle Verteilungen

- 4.1. Gleichförmige Verteilung (diskret)
- 4.2. Bernoulli-Verteilung (diskret)
- 4.3. Binomialverteilung (diskret)
- 4.4. Poisson-Verteilung (diskret)
- 4.5. Rechteckverteilung (stetig)
- 4.6. Exponentialverteilung (stetig)
- 4.7. Normalverteilung (stetig)

5. Mehrdimensionale Zufallsvariablen

- 5.1. Gemeinsame Verteilung und Randverteilungen
- 5.2. Bedingte Verteilungen und stochastische Unabhängigkeit
- 5.3. Kovarianz und Korrelationskoeffizient
- 5.4. Summe von zwei oder mehreren Zufallsvariablen

6. Der zentrale Grenzwertsatz

Teil II: Statistik

7. Beschreibende/Deskriptive Statistik

- 7.1. Häufigkeitsverteilung, Histogramm und Verteilungsfunktion
- 7.2. Messzahlen zur Beschreibung statistischer Verteilungen
- 7.3. Boxplot
- 7.4. Quantile-Quantile Plot
- 7.5. Streudiagramm

8. Schätzung unbekannter Parameter: Punktschätzung

- 8.1. Intuitiv heuristische Ansätze für Schätzfunktionen
- 8.2. Eigenschaften von Punktschätzungen
- 8.3. Methoden zur Konstruktion von Schätzfunktionen

9. Intervallschätzungen-Konfidenzintervalle

- 9.1. Konzept des Konfidenzintervalls
- 9.2. Ableitung von Konfidenzintervallen
(bei grossen Stichproben)
- 9.3 Zusammenhang mit Hypothesentests

10. Hypothesentests

- 10.1 Arten von Hypothesen
- 10.2 Kritischer Bereich und Teststatistik
- 10.3 Gütfunktion und Arten von Fehlern
- 10.4 Der p-Wert

Teil III: Aufgaben



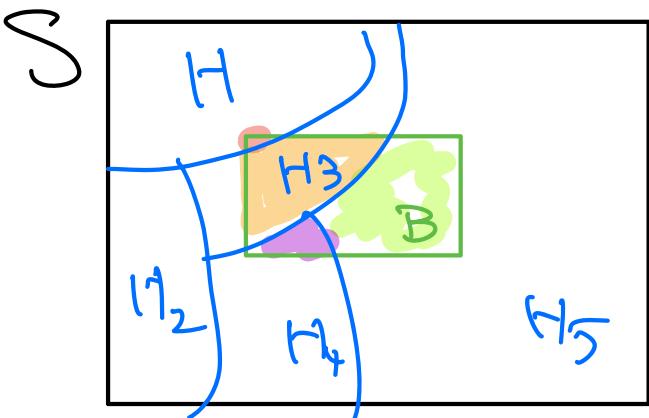
1.9. Das Bayes-Theorem

Bayes Theorem: Seien H_1, \dots, H_n irgendeine Partition von S . Sei B ein Ereignis ($B \in E$) so dass $P(B) > 0$. Dann gilt für jedes H_i

$$P(H_i | B) = \frac{P(B | H_i) P(H_i)}{\sum_{j=1}^n P(B | H_j) P(H_j)}$$

"Beweis:"

Nenner: $\sum_{j=1}^n P(B | H_j) P(H_j)$ Satz der tot. W'heit $= P(B)$



$$P(H_i | B) = \frac{P(B | H_i) P(H_i)}{P(B)}$$

$$\Leftrightarrow P(H_i | B) P(B) = P(B | H_i) P(H_i)$$

$$\frac{P(H_i \cap B)}{P(B \cap H_i)}$$

1.9. Das Bayes-Theorem

Bayes-Theorem:

Sei H_1, \dots, H_n irgendeine Aufteilung von S und sei B ein Ereignis mit $P(B) > 0$, dann gilt für jedes H_i

$$P(H_i | B) = \frac{P(B | H_i)P(H_i)}{\sum_{j=1}^n P(B | H_j)P(H_j)}$$

Beispiel 1.9.1:

Im Beispiel 1.8.1 ist die Wahrscheinlichkeit, dass ein zufällig aus der Tagesproduktion herausgegriffenes Stück von Maschine M₁ produziert worden ist, a-priori

$$P(\text{Stück auf M1 produziert}) = \frac{2}{3}$$

$$\frac{P(\text{Stück auf M1 produziert} \mid \text{Stück defekt})}{P(H_1 \mid B)} = ?$$

H_1 : Stück wurde von M₁ gefertigt
 H_2 : Stück „ „ .. M₂ gefertigt ($H_2 = \bar{H}_1$)

$\Rightarrow H_1, H_2$ ist eine Partition

B: Stück defekt

$$P(H_i \mid B) = \frac{P(B \mid H_i)P(H_i)}{\sum_{j=1}^n P(B \mid H_j)P(H_j)}$$

$$P(H_1 \mid B) = \frac{P(B \mid H_1)P(H_1)}{P(B \mid H_1)P(H_1) + P(B \mid H_2)P(H_2)} = \underline{0.74}$$

Satz von Bayes

0.1 2/3
0.1 2/3
0.07 1/3

Alternativ:

$$P(H_1 \mid B) = \frac{P(B \mid H_1)P(H_1)}{P(B)} = \underline{0.74}$$

0.1 2/3
P(B)
0.09

siehe
einige

Folien zuvor

Beispiel 1.9.1:

Im Beispiel 1.8.1 ist die Wahrscheinlichkeit, dass ein zufällig aus der Tagesproduktion herausgegriffenes Stück von Maschine M_1 produziert worden ist, a-priori

$$P(\text{Stück auf } M_1 \text{ produziert}) = \frac{2}{3} = 0.\bar{6}.$$

Beobachtet man allerdings, dass das Stück defekt ist, wird man die Wahrscheinlichkeit sicher höher einschätzen wollen, da Maschine M_1 ja mehr Ausschuss produziert.

Beispiel 1.9.1 (Fortsetzung):

Nach der Bayes-Formel errechnet man

$$\begin{aligned} P\left(\text{Stück auf } M_1 \mid \text{Stück defekt}\right) &= \frac{0.1 \cdot \frac{2}{3}}{0.1 \cdot \frac{2}{3} + 0.07 \cdot \frac{1}{3}} \\ &= \frac{20}{27} = 0.741 \end{aligned}$$

In der Bayes-Statistik heissen H_1, \dots, H_n alternative **Hypothesen**, $P(H_i)$ die **a-priori-Wahrscheinlichkeit** der i-ten Hypothese und $P(H_i|B)$ die **a-posteriori-Wahrscheinlichkeit** der i-ten Hypothese nach Kenntnis der Beobachtung B.

Beispiel 1.9.2:

Bei einer Krankheitsdiagnose sind die folgenden Angaben bekannt:

- Von den kranken Personen werden 90% durch die Untersuchung entdeckt.
- Von den gesunden Personen werden 99% durch die Untersuchung als gesund eingestuft.
- In der gesamten Bevölkerung sind 0.1% krank.

Beispiel 1.9.2 (Fortsetzung):

Nun wird eine Person aus der Bevölkerung herausgegriffen, untersucht und als krank eingestuft. Wie wahrscheinlich ist es, dass das stimmt?

$$P(H_1 | B)$$

1. Definiere Ereignisse:

H_1 : Person ist krank

B : Person wird als krank diagnostiziert

$$P(B | H_1) = 0.9 \longrightarrow P(\bar{B} | H_1) = 0.1$$

$$P(\bar{B} | \bar{H}_1) = 0.99 \longrightarrow P(B | \bar{H}_1) = 0.01$$

$$P(H_1) = 0.001, \quad P(\bar{H}_1) = 0.999$$

$$\begin{aligned} P(B) &= \underbrace{P(B | H_1)P(H_1)}_{0.9} + \underbrace{P(B | \bar{H}_1)P(\bar{H}_1)}_{0.01} \\ &= \underline{0.01089} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} P(H_1 | B) &= \frac{\overbrace{P(B | H_1)P(H_1)}^{0.9} \cdot 0.001}{\overbrace{P(B)}^{0.01089}} = \underline{0.083} \end{aligned}$$

→ kein zuverlässiger Test

Beispiel 1.9.2 (Fortsetzung):

Nun wird eine Person aus der Bevölkerung herausgegriffen, untersucht und als krank eingestuft. Wie wahrscheinlich ist es, dass das stimmt?

Sei: $H_1 = \{\text{Person ist krank}\}$;

$B = \{\text{Person wird als krank diagnostiziert}\}$

$$\rightarrow P(B|H_1) = 0.9 ; P(\bar{B}|H_1) = 0.1 ;$$

$$P(\bar{B}|\bar{H}_1) = 0.99 ; P(B|\bar{H}_1) = 0.01$$

Beispiel 1.9.2 (Fortsetzung):

a-priori-
Wahrscheinlichkeit

$$\rightarrow P(H_1) = 0.001 \quad \text{und} \quad P(\overline{H}_1) = 0.999$$

Satz der totalen
Wahrscheinlichkeit

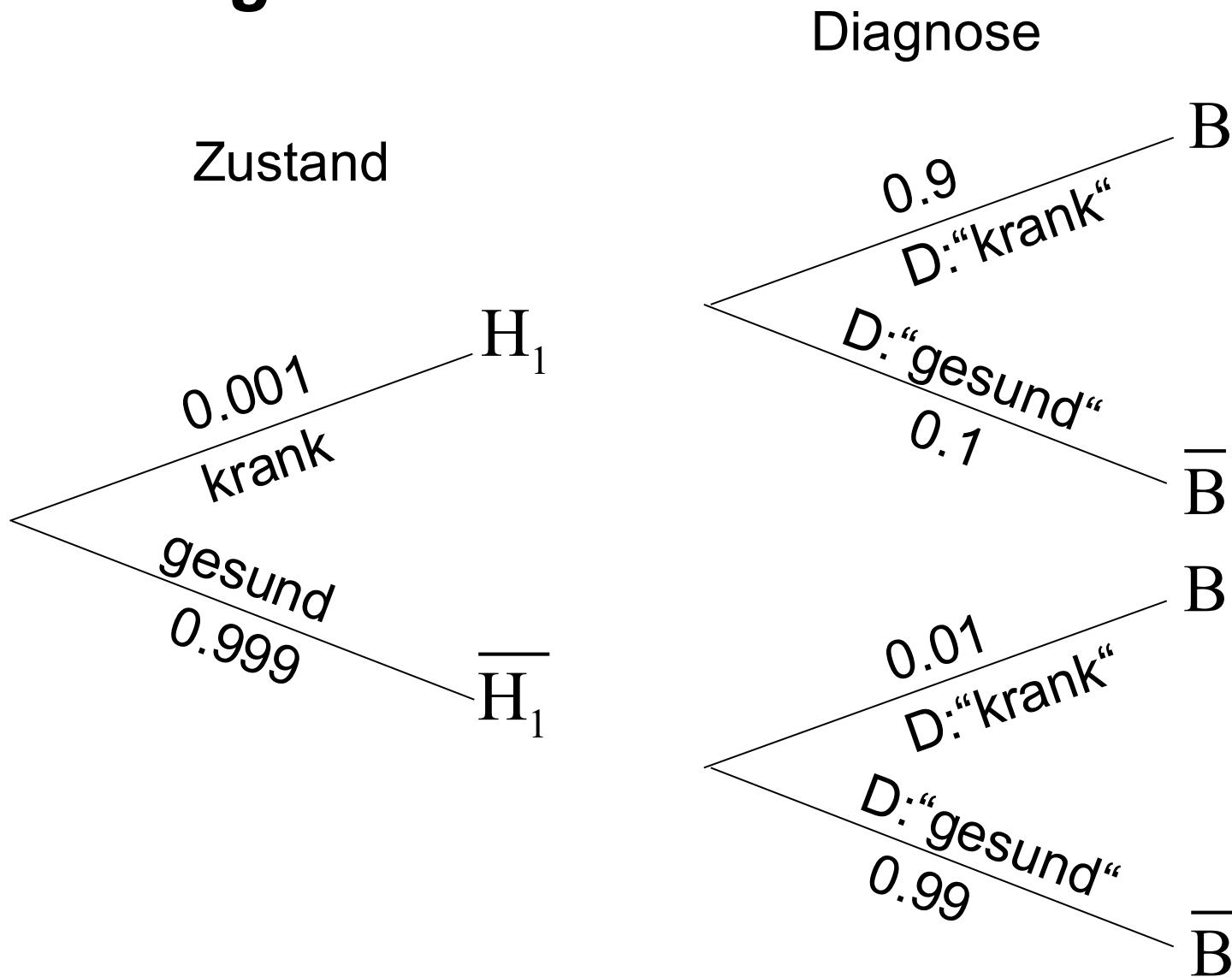
$$\begin{aligned}\Rightarrow P(B) &= P(B|H_1) \cdot P(H_1) + P(B|\overline{H}_1) \cdot P(\overline{H}_1) \\ &= 0.9 \cdot 0.001 + 0.01 \cdot 0.999 = 0.01089 \quad \text{und}\end{aligned}$$

Bayes-Theorem

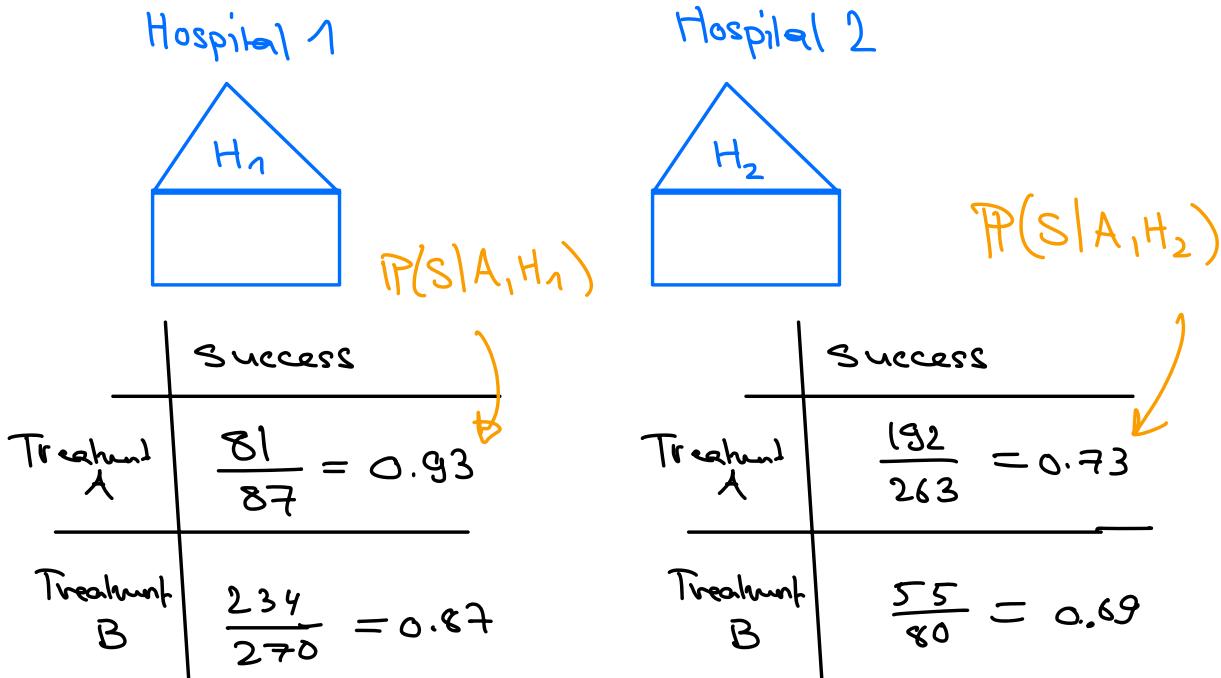
$$\Rightarrow P(H_1|B) = \frac{P(B|H_1) \cdot P(H_1)}{P(B)} = \frac{0.9 \cdot 0.001}{0.01089} = 0.0826,$$

d.h. die Vertrauenswürdigkeit einer
Krank-Diagnose ist nur 8.3%.

Baumdiagramm:



Simpson's Paradox



→ Für beide Spitäler scheint Behandlung A "besser"

$$P(S|A) = \frac{81 + 192}{87 + 263} = \frac{273}{350} = 0.78$$

$$P(S|B) = \frac{234 + 55}{270 + 80} = \frac{289}{350} = 0.83$$

Intuitive Erklärung ?

Teil I: Wahrscheinlichkeitsrechnung

1. Grundlagen der Wahrscheinlichkeit
 - 1.1. Ereignisse, Ereignisraum und Ereignismenge
 - 1.2. Das Rechnen mit Ereignissen
 - 1.3. Der Wahrscheinlichkeitsbegriff
 - 1.4. Axiomatik der Wahrscheinlichkeitstheorie
 - 1.5. Wichtige Regeln der Wahrscheinlichkeitsrechnung
 - 1.6. Wahrscheinlichkeitsräume
 - 1.7. Bedingte Wahrscheinlichkeit und stochastische Unabhängigkeit
 - 1.8. Totale Wahrscheinlichkeit
 - 1.9. Das Bayes-Theorem

2. Elementare Kombinatorik

- 2.1. Fakultät und Binomialkoeffizient
 - 2.2. Das Fundamentalprinzip der Kombinatorik
 - 2.3. Permutationen
 - 2.4. Kombinationen
 - 2.5. Variationen
-
3. Zufallsvariablen
 - 3.1. Die Verteilungsfunktion
 - 3.2. Diskrete Zufallsvariablen
 - 3.3. Stetige Zufallsvariablen
 - 3.4. Erwartungswerte von Zufallsvariablen
 - 3.5. Varianz
 - 3.6. Standardisieren

4. Stochastische Modelle und spezielle Verteilungen
 - 4.1. Gleichförmige Verteilung (diskret)
 - 4.2. Bernoulli-Verteilung (diskret)
 - 4.3. Binomialverteilung (diskret)
 - 4.4. Poisson-Verteilung (diskret)
 - 4.5. Rechteckverteilung (stetig)
 - 4.6. Exponentialverteilung (stetig)
 - 4.7. Normalverteilung (stetig)

5. Mehrdimensionale Zufallsvariablen
 - 5.1. Gemeinsame Verteilung und Randverteilungen
 - 5.2. Bedingte Verteilungen und stochastische Unabhängigkeit
 - 5.3. Kovarianz und Korrelationskoeffizient
 - 5.4. Summe von zwei oder mehreren Zufallsvariablen
6. Der zentrale Grenzwertsatz

Teil II: Statistik

7. Beschreibende/Deskriptive Statistik
 - 7.1. Häufigkeitsverteilung, Histogramm und Verteilungsfunktion
 - 7.2. Messzahlen zur Beschreibung statistischer Verteilungen
 - 7.3. Boxplot
 - 7.4. Quantile-Quantile Plot
 - 7.5. Streudiagramm
8. Schätzung unbekannter Parameter: Punktschätzung
 - 8.1. Intuitiv heuristische Ansätze für Schätzfunktionen
 - 8.2. Eigenschaften von Punktschätzungen
 - 8.3. Methoden zur Konstruktion von Schätzfunktionen
9. Intervallschätzungen-Konfidenzintervalle
 - 9.1. Konzept des Konfidenzintervalls
 - 9.2. Ableitung von Konfidenzintervallen
(bei grossen Stichproben)
 - 9.3 Zusammenhang mit Hypothesentests
10. Hypothesentests
 - 10.1 Arten von Hypothesen
 - 10.2 Kritischer Bereich und Teststatistik
 - 10.3 Gütfunktion und Arten von Fehlern
 - 10.4 Der p-Wert

Teil III: Aufgaben

2. Elementare Kombinatorik

2.1. Fakultät und Binomialkoeffizient

Definition: Das Symbol
 $n!$ für $n \in \mathbb{N}$ ist definiert als
 $n! = n \cdot (n-1) \cdot (n-2) \dots \cdot 1$
heißt n -Fakultät

wir setzen $0! := 1$

Definition (Binomialkoeffizient)

$$\binom{n}{k} := \frac{n!}{k! (n-k)!}$$

ist der Binomialkoeffizient für
ganze Zahlen $n \geq 0, k \geq 0$ ($n \geq k$)

$\binom{n}{k}$ "k aus n", beschreibt wie viele
Möglichkeiten es gibt aus n Objekten
k auszuwählen (ohne Zurücklegen
ohne Reihenfolge)

Bsp: $n=5$ Personen, A,B,C,D,E

Wie viele 2-er Teams lassen sich
bilden

(A,B), (A,C), (A,D), (A,E), (B,C)
(B,D), (B,E), (C,D), (C,E), (D,E)

10 Möglichkeiten

$$\binom{5}{2} := \frac{5!}{2! 3!} = \frac{5 \cdot 4 \cdot 3 \cdot 2 \cdot 1}{2 \cdot 1 \cdot 3 \cdot 2 \cdot 1} = \underline{\underline{10}}$$

2.1. Fakultät und Binomialkoeffizient

Definition

Das Symbol $n!$ bezeichnet das Produkt der natürlichen Zahlen von 1 bis n

$$n! = 1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot \dots \cdot (n-1) \cdot n$$

und heisst ***n – Fakultät.***

Zusätzlich ist festgelegt: $0! = 1$

Definition

Der **Binomialkoeffizient** $\binom{n}{k}$ ist für ganze $n > 0$,
ganze $k \geq 0$ und $n \geq k$ definiert als

$$\binom{n}{k} = \frac{n!}{k! (n - k)!}$$

$\binom{n}{k}$ gibt an, wieviele Möglichkeiten es gibt aus n Objekten genau k auszuwählen

(ohne Reihenfolge, ohne Zurücklegen)

Beispiel: $n=5$ (Personen) A, B, C, D, E

Frage: Wie viele verschiedene 2-er Teams lassen sich bilden?

$$\binom{5}{2} = \frac{5!}{2!(5-2)!} = \frac{5 \cdot 4 \cdot 3 \cdot 2 \cdot 1}{2 \cdot 1 \cdot 3 \cdot 2 \cdot 1} = 10$$

(A,B), (A,C), (A,D), (A,E), (B,C), (B,D), (B,E)
(C,D), (C,E) (D,E)

2.2. Das Fundamentalprinzip der Kombinatorik

"Wenn ein Sachverhalt auf n_1 Arten erfüllt werden kann und ein zweiter Sachverhalt unabhängig davon auf n_2 Arten, so ist die Gesamtzahl der Möglichkeiten, gleichzeitig beide Sachverhalte zu erfüllen, gerade gleich dem Produkt $n_1 \cdot n_2$."

2.3. Permutationen

Def: Gegeben eine Menge von n Elementen.

Jede Zusammenstellung dieser n Elemente in irgendeiner Reihenfolge heisst
Permutation dieser n Elemente

Bsp: $\{A, B, C\}$

$A B C, A C B, B A C, B C A$
 $C A B, C B A$

 Was ist die Anzahl der
Permutationen von n Elementen?

$n!$

2.3. Permutationen

Definition

Gegeben sei eine Menge mit n Elementen.

Jede Zusammenstellung all dieser Elemente
in irgendeiner Reihenfolge heisst eine
Permutation dieser n -Elemente.

Permutationen : $n!$

Bsp: $A, B, C \Rightarrow A, B, C, A, C, B, B, A, C, B, A$

2.4. Kombinationen

Def.: Gegeben sei eine Menge mit n verschiedenen Elementen.

Jede Zusammenstellung von k Elementen daraus heisst Kombination k -ter Ordnung

- Kombination mit Berücksichtigung der Anordnung

$$\frac{n!}{(n-k)!}$$

- Kombination ohne Berücksichtigung der Anordnung

$$\frac{n!}{(n-k)! k!}$$

2.4. Kombinationen

Definition

Gegeben sei eine Menge mit n verschiedenen Elementen. Jede Zusammenstellung von K Elementen daraus heisst Kombination K -ter Ordnung aus diesen Elementen.

- Kombinationen mit Berücksichtigung der Anordnung $\frac{n!}{(n-k)!}$
- Kombinationen ohne Berücksichtigung der Anordnung $\binom{n}{k}$

2.5. Variationen

Def: Gegeben sei eine Menge mit n Elementen.

Wieviele Sequenzen der Länge m kann man mit n Symbolen bilden

\Rightarrow Diese Anzahl heisst Anzahl
der Variationen (mit Wiederholung)
und ist

$$n \cdot n \cdot \dots \cdot n = n^m$$

1. Stelle 2. Stelle \dots m -te Stelle

2.5. Variationen

Definition

Wie viele Sequenzen der Länge m kann man mit n Symbolen bilden?

Diese Anzahl heisst die Anzahl der **Variationen** (mit Wiederholung) und ist gegeben durch n^m .

3. Zufallsvariablen

Definition: Gegeben sei ein Wahrscheinlichkeitsraum (S, \mathcal{E}, P) .
 Wahrscheinlichkeit
 Ereignisraum Ereignismenge

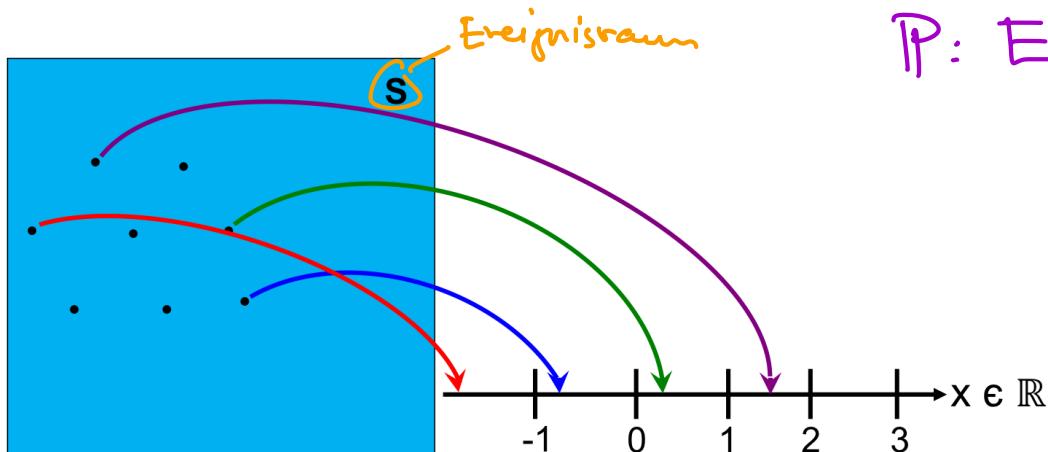
Eine Funktion

$$X: S \rightarrow \mathbb{R} \quad S = \{s_1, s_2, s_3, \dots\}$$

$$s \mapsto X(s)$$

die jedem Elementarereignis $s \in S$ eine reelle Zahl $X(s)$ zuordnet, heisst Zufallsvariable, wenn für jedes $r \in \mathbb{R}$ gilt, dass $A_r \in \mathcal{E}$, wobei

$$A_r := \{s \in S : X(s) \leq r\}.$$



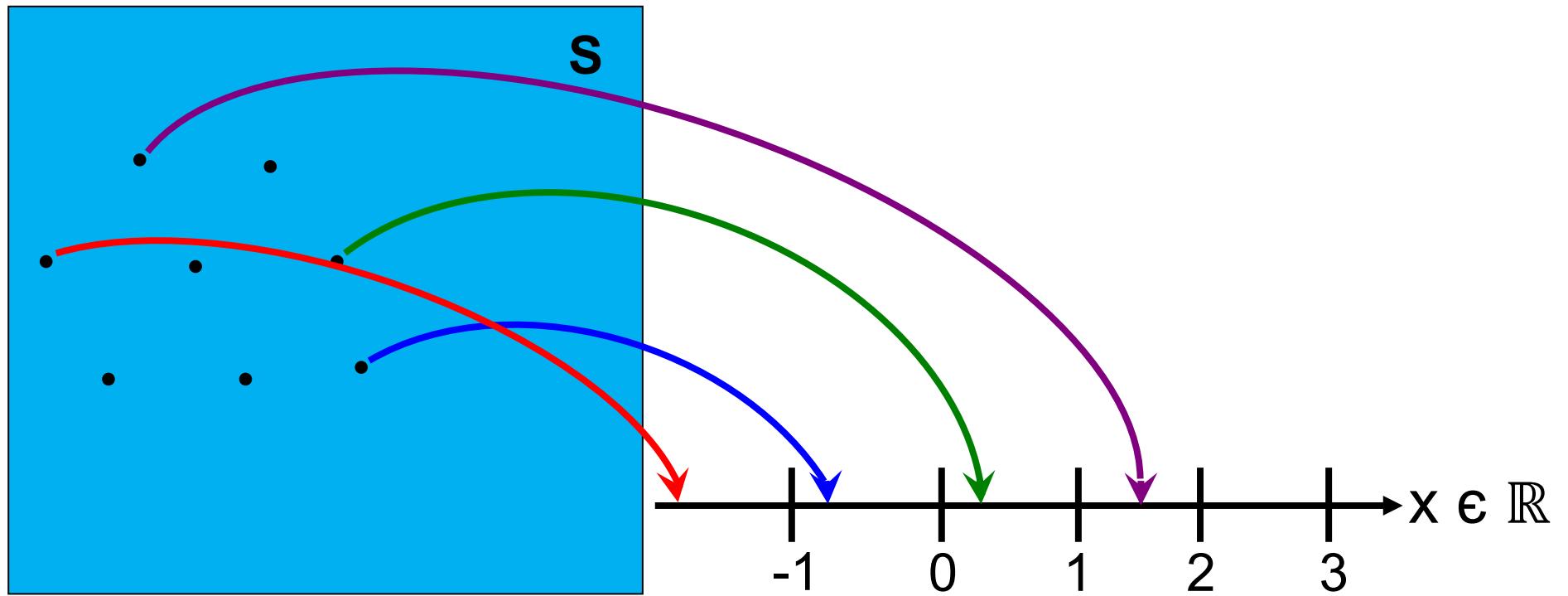
$$P: \mathcal{E} \rightarrow [0, 1]$$

Definition

Gegeben sei ein Wahrscheinlichkeitsraum $[S, E, P(\cdot)]$. Eine Funktion

$$\begin{aligned} X: S &\longrightarrow \mathbb{R} \\ e &\longrightarrow X(e) \in \mathbb{R}, \end{aligned}$$

die jedem Elementarereignis e eine reelle Zahl $X(e)$ zuordnet, heisst **Zufallsvariable**, wenn dabei zu jedem reellen r ein Ereignis $A_r \in E$ gehört, mit $A_r = \{e \mid X(e) \leq r\}$.



Beispiel 1:

Würfel $S = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$

X : gewürfelte Augenzahl

$$X(s) = s \quad \text{für alle } s \in S$$

Beispiel 2: (Werfen einer Mine)

$$S = \{\text{K}, \text{Z}\}$$

Definiere: $X(\text{Z}) := 0$

$$X(\text{K}) := 1$$

Beispiel 2: (Werfen einer Münze)

$$S = \{K, Z\}$$

Definiere: $X(Z) := 0$

$$X(K) := 1$$

Definition

Gegeben sei ein Wahrscheinlichkeitsraum

$[S, E, P(\cdot)]$. Eine Funktion

$$X: S \rightarrow \mathbb{R}$$

$$e \rightarrow X(e) \in \mathbb{R},$$

die jedem Elementarereignis e eine reelle Zahl $X(e)$ zuordnet, heisst **Zufallsvariable**, wenn dabei zu jedem reellen r ein Ereignis $A_r \in E$ gehört, mit $A_r = \{e \mid X(e) \leq r\}$.

$$E = \{\emptyset, \{K, Z\}, K, Z\}$$

$$P: E \rightarrow [0, 1]$$

Sei $r \in \mathbb{R}$

$$A_r = \{s \in S : X(s) \leq r\} \subseteq E$$

Behauptung

- Für $-\infty < r < 0 \Rightarrow A_r = \emptyset \in E$
- Für $0 \leq r < 1 \Rightarrow A_r = \{Z\} \in E$
- Für $1 \leq r < \infty \Rightarrow A_r = \{Z, K\} \in E$

Beispiel 3.0.1:

Beim Würfeln mit einem Würfel ist $S = \{1, 2, \dots, 6\}$.

Die geworfene Augenzahl ist eine
Zufallsvariable, beschrieben durch die
Funktion

$$X(s) = s. \quad \forall s \in S$$

Beispiel 3.0.2:

$$S = \{ \text{Zahl}, \text{Kopf} \}$$

Eine Münze werde einmal geworfen. X bezeichne die Anzahl der Köpfe. X kann nur zwei Werte annehmen: $X(\text{Zahl}) = 0$ und $X(\text{Kopf}) = 1$. Die Ereignismenge E hat die vier Ereignisse:

$$E = \{\emptyset, \text{Zahl}, \text{Kopf}, S\}.$$

Es gilt: für $-\infty < r < 0$ ist $A_r = \emptyset$

für $0 \leq r < 1$ ist $A_r = \{\text{Zahl}\}$

für $1 \leq r < \infty$ ist $A_r = S$

Beispiel 3.0.3:

Zwei regelmässige Würfel werden geworfen. Der Ereignisraum besteht aus 36 Elementarereignissen: $S = \{(i, j) | i=1, \dots, 6, j=1, \dots, 6\}$. Mehrere Zufallsvariablen lassen sich hier bilden:

X = "Summe der Augenzahlen":

$$X(i, j) = i+j = x, \quad x = 2, 3, \dots, 12.$$

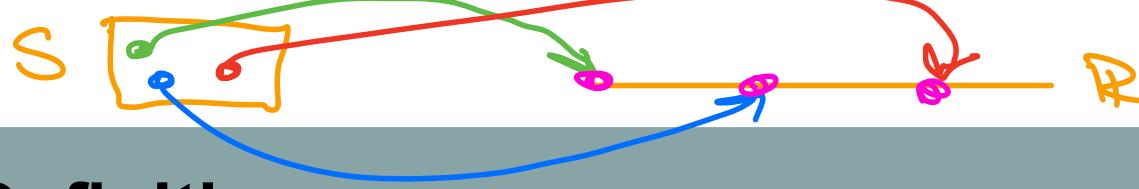
Y = "Differenz der Augenzahlen":

$$Y(i, j) = |i-j| = y, \quad y = 0, 1, \dots, 5.$$

Ziel später

Ausblick :

$$P(X \leq x) = ?$$



Definition

Sei W die Menge, die gerade jene reellen Zahlen enthält, die durch die Abbildung erreicht werden.

W heisst **Wertevorrat**. $W \subseteq \mathbb{R}$

Hat der Wertevorrat $W \subset \mathbb{R}$ einer Zufallsvariablen X endlich viele oder abzählbar unendlich viele Werte heisst sie **diskret**.

Besteht der Wertevorrat $W \subset \mathbb{R}$ einer Zufallsvariablen X aus der ganzen reellen Achse oder aus Teilintervallen so heisst sie **stetig** (überabzählbar unendlich viele Werte).

Beispiel 3.0.5: Umsatz bei unsicherer Auftragslage

Der Umsatz eines Unternehmens ist bestimmt durch das Auftragsvolumen weniger Grossaufträge.

Für das nächste Jahr hofft die Geschäftsleitung, drei Grossaufträge A, B und C zu erhalten, wobei sie die Erfolgsaussichten bei der Akquisition unterschiedlich einschätzt (Aufträge stochastisch unabhängig).

Was ist die W'keit , dass die Firma Auftrag C bekommt, Aufträge A und B jedoch nicht ?

<u>Auftrag</u>	Volumen [Mio CHF]	W'heit
A	10	0.8
B	14	0.5
C	24	0.75

$$P(\bar{A} \cap \bar{B} \cap C) = \frac{\text{Unabhängigkeit}}{P(A) \cdot P(\bar{B}) \cdot P(C)} \\ = 0.075$$

$$S = \{-, A, B, C, AB, AC, CB, ABC\}$$

Zufallsvariable X : Umsatz

$$\left. \begin{array}{l} X(-) = 0 \\ X(A) = 10 \\ X(B) = 14 \\ \vdots \\ X(ABC) = 48 \end{array} \right\} \begin{array}{l} \text{Wertevorrat} \\ W = \{0, 10, 14, \dots, 48\} \\ \text{diskrete ZV.} \end{array}$$

$$P(X=24) = P(\{C, AB\}) = P(C) + P(AB) \\ = \dots = \underline{\underline{0.175}}$$

siehe obere

$$P(C) = P(\bar{A} \cap \bar{B} \cap C) \stackrel{\leftarrow}{=} 0.075$$

$$P(AB) = P(A \cap B \cap \bar{C}) = 0.8 \cdot 0.5 \cdot 0.25$$

Beispiel 3.0.5 (Fortsetzung):

Auftrag	Auftragsvolumen [Mio. CHF]	Wahrscheinlichkeit des Auftrags
A	10	0.8
B	14	0.5
C	24	0.75

Der Umsatz ist dann eine Zufallsvariable X, die von der unsicheren Auftragslage abhängt.

$$P(\bar{A} \cap \bar{B} \cap C) = (1 - 0.8) \cdot (1 - 0.5) \cdot 0.75 = 0.075$$

Wertevorrat von X ?

X: Umsatz

Auftragslage (e_i)	Umsatz ($X(e_i)$)	$P(\{e_i\})$
-	0	0.025
A	10	0.1
B	14	0.025
C	24	0.075
AB	24	0.1
AC	34	0.3
BC	38	0.075
ABC	48	0.3
		$\Sigma = 1$

$$W = \{0, 10, 14, 24, 34, 38, 48\}$$

$$\rightarrow P [X=24] = P [\{C, AB\}] = 0.175.$$

Teil I: Wahrscheinlichkeitsrechnung

1. Grundlagen der Wahrscheinlichkeit
 - 1.1. Ereignisse, Ereignisraum und Ereignismenge
 - 1.2. Das Rechnen mit Ereignissen
 - 1.3. Der Wahrscheinlichkeitsbegriff
 - 1.4. Axiomatik der Wahrscheinlichkeitstheorie
 - 1.5. Wichtige Regeln der Wahrscheinlichkeitsrechnung
 - 1.6. Wahrscheinlichkeitsräume
 - 1.7. Bedingte Wahrscheinlichkeit und stochastische Unabhängigkeit
 - 1.8. Totale Wahrscheinlichkeit
 - 1.9. Das Bayes-Theorem
2. Elementare Kombinatorik
 - 2.1. Fakultät und Binomialkoeffizient
 - 2.2. Das Fundamentalprinzip der Kombinatorik
 - 2.3. Permutationen
 - 2.4. Kombinationen
 - 2.5. Variationen
3. Zufallsvariablen
 - 3.1. Die Verteilungsfunktion
 - 3.2. Diskrete Zufallsvariablen
 - 3.3. Stetige Zufallsvariablen
 - 3.4. Erwartungswerte von Zufallsvariablen
 - 3.5. Varianz
 - 3.6. Standardisieren
4. Stochastische Modelle und spezielle Verteilungen
 - 4.1. Gleichförmige Verteilung (diskret)
 - 4.2. Bernoulli-Verteilung (diskret)
 - 4.3. Binomialverteilung (diskret)
 - 4.4. Poisson-Verteilung (diskret)
 - 4.5. Rechteckverteilung (stetig)
 - 4.6. Exponentialverteilung (stetig)
 - 4.7. Normalverteilung (stetig)
5. Mehrdimensionale Zufallsvariablen
 - 5.1. Gemeinsame Verteilung und Randverteilungen
 - 5.2. Bedingte Verteilungen und stochastische Unabhängigkeit
 - 5.3. Kovarianz und Korrelationskoeffizient
 - 5.4. Summe von zwei oder mehreren Zufallsvariablen
6. Der zentrale Grenzwertsatz

Teil II: Statistik

7. Beschreibende/Deskriptive Statistik
 - 7.1. Häufigkeitsverteilung, Histogramm und Verteilungsfunktion
 - 7.2. Messzahlen zur Beschreibung statistischer Verteilungen
 - 7.3. Boxplot
 - 7.4. Quantile-Quantile Plot
 - 7.5. Streudiagramm
8. Schätzung unbekannter Parameter: Punktschätzung
 - 8.1. Intuitiv heuristische Ansätze für Schätzfunktionen
 - 8.2. Eigenschaften von Punktschätzungen
 - 8.3. Methoden zur Konstruktion von Schätzfunktionen
9. Intervallschätzungen-Konfidenzintervalle
 - 9.1. Konzept des Konfidenzintervalls
 - 9.2. Ableitung von Konfidenzintervallen
(bei grossen Stichproben)
 - 9.3 Zusammenhang mit Hypothesentests
10. Hypothesentests
 - 10.1 Arten von Hypothesen
 - 10.2 Kritischer Bereich und Teststatistik
 - 10.3 Gütfunktion und Arten von Fehlern
 - 10.4 Der p-Wert

Teil III: Aufgaben

3.1. Verteilungsfunktion

Definition

Die Funktion $F(x) = P(X \leq x) = P(\{e|X(e) \leq x\})$, die jeder reellen Zahl x die Wahrscheinlichkeit zuordnet, mit der die Zufallsvariable X einen Wert $X \leq x$ annimmt, heisst **Verteilungsfunktion** von X .

Def. Sei X eine Zufallsvariable.

Dann nennen wir die Funktion

$F: \mathbb{R} \rightarrow [0,1]$ definiert als

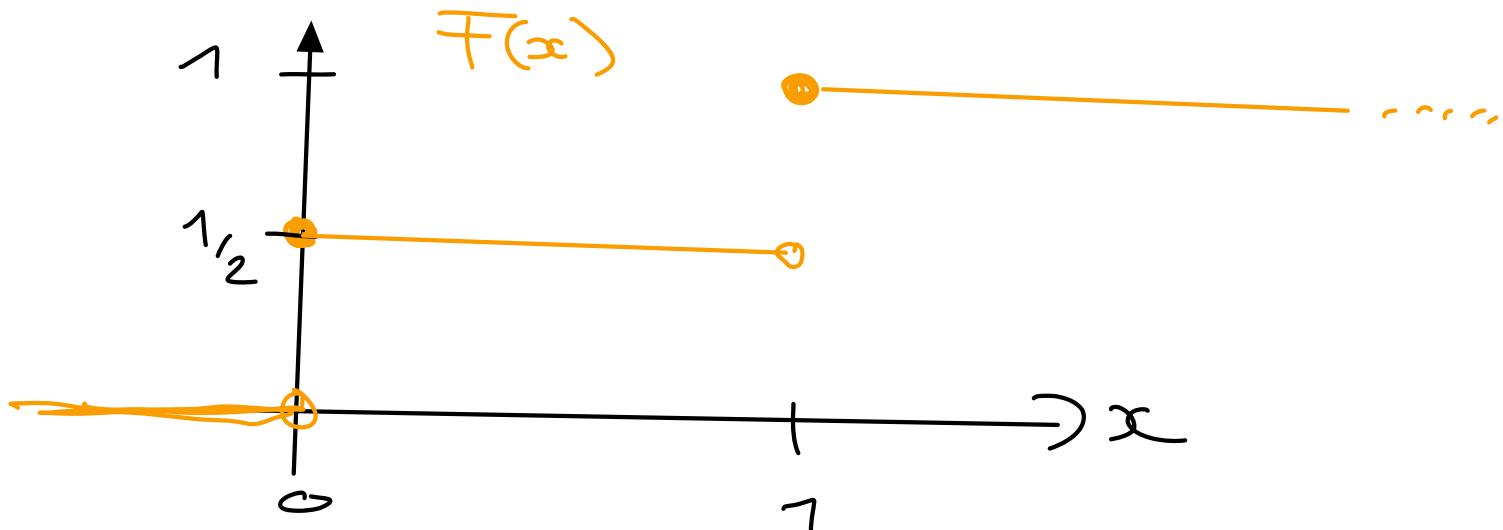
$$F(x) = \textcircled{\text{P}}(X \leq x) \quad \text{P}(\{s \in S : X(s) \leq x\})$$

heisst Verteilungsfunktion von X

Bsp.: $X := \# \text{ Köpfe beim einfachen Münzwurf}$

$$\text{P}(X=0) = 1/2, \quad \text{P}(X=1) = 1/2$$

$$F(x) = \begin{cases} 0 & , x < 0 \\ 1/2 & , 0 \leq x < 1 \\ 1 & , x \geq 1 \end{cases}$$



Wiederholung:

W'keitsraum
 (S, \mathcal{E}, P)

Zufallsvariable $X: S \rightarrow \mathbb{R}$

$$W = \{ \omega \in \mathbb{R} : \exists s \in S, X(s) = \omega \}$$

Wertevorrat:

ω endlich o. abzählbar $\Rightarrow X$ diskret

ω unabzählbar $\Rightarrow X$ stetig

Verteilungsfunktion: $F_x: \mathbb{R} \rightarrow [0, 1]$

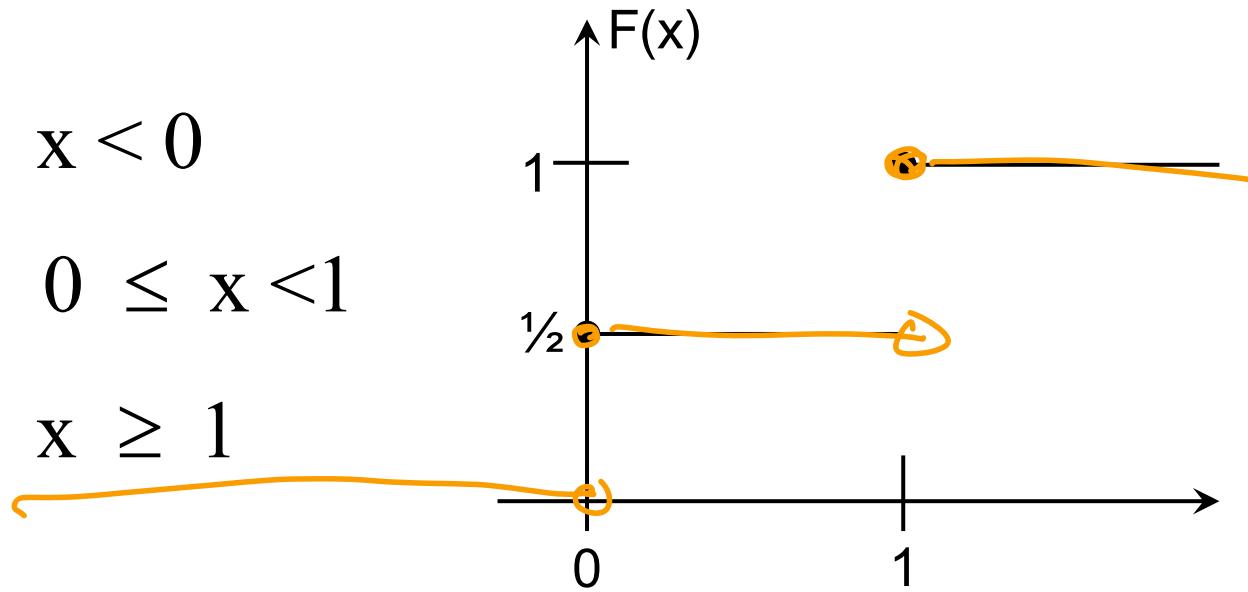
$$F_x(x) = P(X \leq x)$$

$$P\left(\{s \in S : X(s) \leq x\}\right)$$

Beispiel 3.1.1:

X = “Anzahl der Köpfe beim einfachen Münzwurf”.
 X kann die beiden Werte 0 oder 1 annehmen. Wenn die Wahrscheinlichkeit, Kopf zu werfen, 0.5 beträgt, dann gilt:

$$F(x) = \begin{cases} 0 & , \text{ für } x < 0 \\ \frac{1}{2} & , \text{ für } 0 \leq x < 1 \\ 1 & , \text{ für } x \geq 1 \end{cases}$$



Y diskrete Z.V.

$$\omega = \{0, 1, 2, \dots, 5\}$$

Beispiel 3.1.2:

Zwei Würfel werden geworfen. Y sei die Differenz der Augenzahlen.

$$S = \{(1,1), (1,2), \dots\}$$

Dann:

$\text{Y} = 0$, wenn $(i, j) = (1,1); (2,2); (3,3); \dots; (6,6)$: 6 Paare

$\text{Y} = 1$, wenn $(i, j) = (1,2); (2,1); \dots$: 10 Paare

$\text{Y} = 2$, wenn $(i, j) = (1,3); (3,1); (2,4); \dots$: 8 Paare

$\text{Y} = 3$, wenn $(i, j) = (1,4); (4,1); \dots$: 6 Paare

$\text{Y} = 4$, wenn $(i, j) = (1,5); (5,1); (2,6); (6,2)$: 4 Paare

$\text{Y} = 5$, wenn $(i, j) = (1,6); (6,1)$: 2 Paare

$\omega = \{\omega \in \mathbb{R} : \exists s \in S, X(s) = \omega\}$ 36 Paare

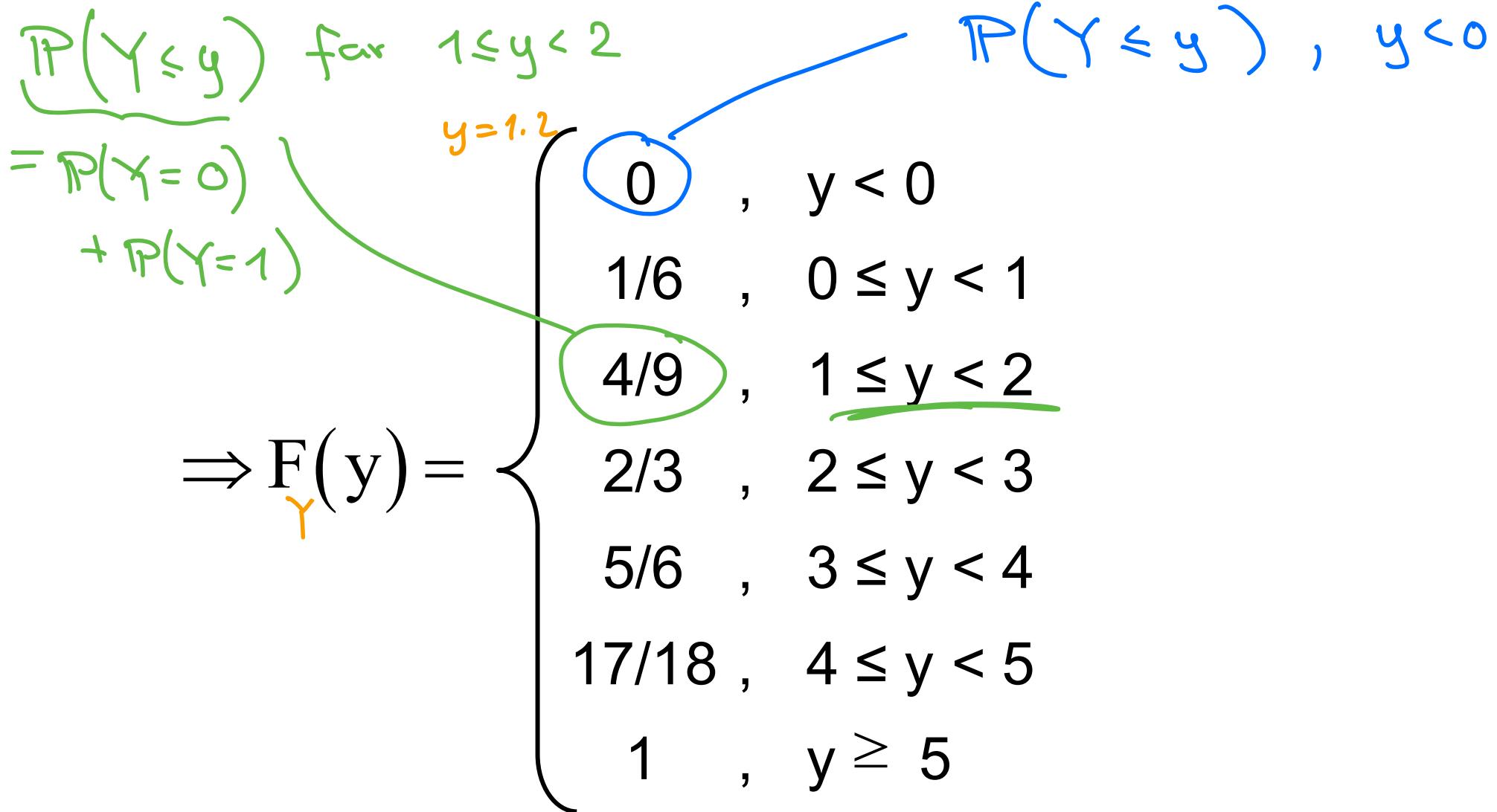


Beispiel 3.1.2 (Fortsetzung):

Also: $P[Y = 0] = \frac{6}{36} = \frac{1}{6};$ $P[Y = 3] = \frac{6}{36} = \frac{1}{6};$

$P[Y = 1] = \frac{10}{36} = \frac{5}{18};$ $P[Y = 4] = \frac{4}{36} = \frac{1}{9};$

$P[Y = 2] = \frac{8}{36} = \frac{2}{9};$ $P[Y = 5] = \frac{2}{36} = \frac{1}{18};$

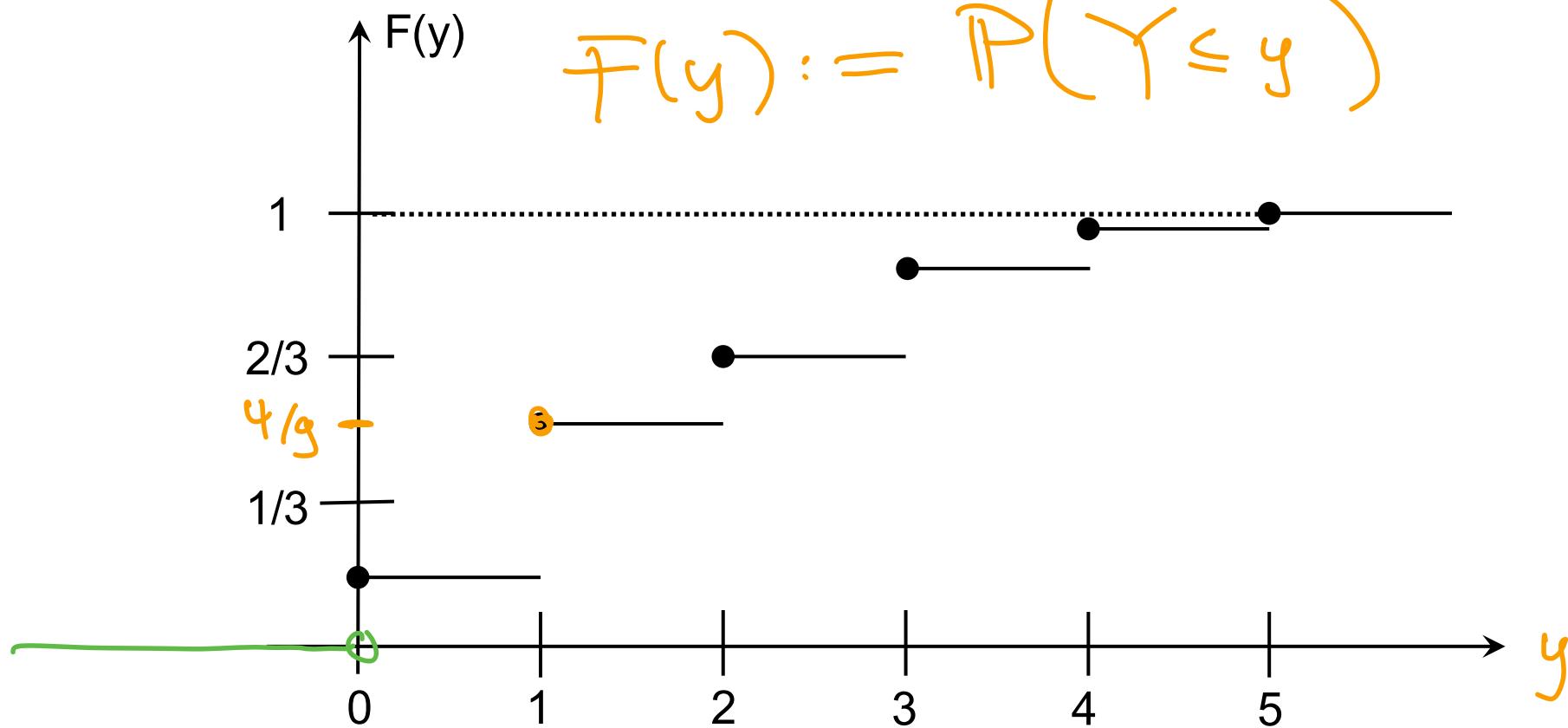


$$\mathbb{P}(Y \leq 1.2)$$

$F(y)$

$$F(1) = 4/g$$

$$F(y) := P(Y \leq y)$$



$F(y)$

Eigenschaften der Verteilungsfunktion:

(1) $F(x)$ ist an jeder Stelle x zumindest **rechtsseitig** stetig: $\lim_{\Delta x \rightarrow 0} F(x + \Delta x) = F(x).$

(2) $F(x)$ ist überall **monoton steigend**:

$$F(a) \leq F(b) \quad \text{für } a < b.$$

(3) $F(x)$ hat die **Grenzwerte**:

$$\lim_{x \rightarrow -\infty} F(x) = 0 \quad \text{und} \quad \lim_{x \rightarrow +\infty} F(x) = 1.$$

Teil I: Wahrscheinlichkeitsrechnung

1. Grundlagen der Wahrscheinlichkeit
 - 1.1. Ereignisse, Ereignisraum und Ereignismenge
 - 1.2. Das Rechnen mit Ereignissen
 - 1.3. Der Wahrscheinlichkeitsbegriff
 - 1.4. Axiomatik der Wahrscheinlichkeitstheorie
 - 1.5. Wichtige Regeln der Wahrscheinlichkeitsrechnung
 - 1.6. Wahrscheinlichkeitsräume
 - 1.7. Bedingte Wahrscheinlichkeit und stochastische Unabhängigkeit
 - 1.8. Totale Wahrscheinlichkeit
 - 1.9. Das Bayes-Theorem
2. Elementare Kombinatorik
 - 2.1. Fakultät und Binomialkoeffizient
 - 2.2. Das Fundamentalprinzip der Kombinatorik
 - 2.3. Permutationen
 - 2.4. Kombinationen
 - 2.5. Variationen
3. Zufallsvariablen
 - 3.1. Die Verteilungsfunktion
 - 3.2. Diskrete Zufallsvariablen
 - 3.3. Stetige Zufallsvariablen
 - 3.4. Erwartungswerte von Zufallsvariablen
 - 3.5. Varianz
 - 3.6. Standardisieren
4. Stochastische Modelle und spezielle Verteilungen
 - 4.1. Gleichförmige Verteilung (diskret)
 - 4.2. Bernoulli-Verteilung (diskret)
 - 4.3. Binomialverteilung (diskret)
 - 4.4. Poisson-Verteilung (diskret)
 - 4.5. Rechteckverteilung (stetig)
 - 4.6. Exponentialverteilung (stetig)
 - 4.7. Normalverteilung (stetig)
5. Mehrdimensionale Zufallsvariablen
 - 5.1. Gemeinsame Verteilung und Randverteilungen
 - 5.2. Bedingte Verteilungen und stochastische Unabhängigkeit
 - 5.3. Kovarianz und Korrelationskoeffizient
 - 5.4. Summe von zwei oder mehreren Zufallsvariablen
6. Der zentrale Grenzwertsatz

Teil II: Statistik

7. Beschreibende/Deskriptive Statistik
 - 7.1. Häufigkeitsverteilung, Histogramm und Verteilungsfunktion
 - 7.2. Messzahlen zur Beschreibung statistischer Verteilungen
 - 7.3. Boxplot
 - 7.4. Quantile-Quantile Plot
 - 7.5. Streudiagramm
8. Schätzung unbekannter Parameter: Punktschätzung
 - 8.1. Intuitiv heuristische Ansätze für Schätzfunktionen
 - 8.2. Eigenschaften von Punktschätzungen
 - 8.3. Methoden zur Konstruktion von Schätzfunktionen
9. Intervallschätzungen-Konfidenzintervalle
 - 9.1. Konzept des Konfidenzintervalls
 - 9.2. Ableitung von Konfidenzintervallen
(bei grossen Stichproben)
 - 9.3 Zusammenhang mit Hypothesentests
10. Hypothesentests
 - 10.1 Arten von Hypothesen
 - 10.2 Kritischer Bereich und Teststatistik
 - 10.3 Gütfunktion und Arten von Fehlern
 - 10.4 Der p-Wert

Teil III: Aufgaben

3.2. Diskrete Zufallsvariablen

endlich oder abzählbarer Wertebereich

Definition

Ist X eine diskrete Zufallsvariable, dann heisst die Funktion $f(x) = P[X=x]$ die **Massenfunktion** der Zufallsvariablen X .

Natürlich hat sie nur an den Stellen $x=x_i$, die zum Wertevorrat W gehören, positive Werte $p_i = P(X = x_i)$.

Dazwischen ist sie Null:

$$f(x) = P(X = x) = \begin{cases} p_i & x = x_i \in W, \\ 0 & \text{sonst.} \end{cases}$$

- ① $p_i = f(x_i) \geq 0 \quad \forall i$
- ② $\sum_i p_i = \sum_i P(X = x_i) = 1$
- ③ $p_i \leq 1$



Jede Massenfunktion f hat die Eigenschaften:

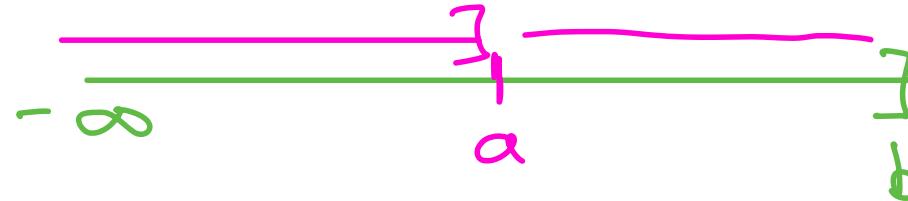
(1) $f(x_i) \geq 0$ (Wahrscheinlichkeit nicht negativ!)

(2) $\sum_{\text{alle } i} f(x_i) = 1$ (Sicheres Ereignis hat Wahrscheinlichkeit 1)

Aus (1) und (2) folgt unmittelbar (3) $f(x_i) \leq 1$.

Merke:

$$a < b$$



Für Intervall-Wahrscheinlichkeiten gilt die folgende Grundformel:

$$P(a < X \leq b) \stackrel{(*)}{=} F(b) - F(a) = \sum_{a < x_i \leq b} p(x_i)$$

Diese ist bei diskreten Zufallsvariablen zu modifizieren:

$$P(a < X < b) = F(b) - F(a) - f(b)$$

$$P(a \leq X \leq b) = F(b) - F(a) + f(a)$$

$$P(a \leq X < b) = F(b) - F(a) + f(a) - f(b)$$

Begründung von (*): $(-\infty, b] = (-\infty, a] \cup (a, b]) \Rightarrow P(X \in (-\infty, b]) = P(X \in (-\infty, a]) + P(X \in (a, b])$

$$F(b) = P(X \leq b)$$

$$P(X \leq a) = F(a)$$

$$P(X \in (a, b]) = P(X \leq b) - P(X \leq a) = F(b) - F(a)$$

Teil I: Wahrscheinlichkeitsrechnung

1. Grundlagen der Wahrscheinlichkeit
 - 1.1. Ereignisse, Ereignisraum und Ereignismenge
 - 1.2. Das Rechnen mit Ereignissen
 - 1.3. Der Wahrscheinlichkeitsbegriff
 - 1.4. Axiomatik der Wahrscheinlichkeitstheorie
 - 1.5. Wichtige Regeln der Wahrscheinlichkeitsrechnung
 - 1.6. Wahrscheinlichkeitsräume
 - 1.7. Bedingte Wahrscheinlichkeit und stochastische Unabhängigkeit
 - 1.8. Totale Wahrscheinlichkeit
 - 1.9. Das Bayes-Theorem
2. Elementare Kombinatorik
 - 2.1. Fakultät und Binomialkoeffizient
 - 2.2. Das Fundamentalprinzip der Kombinatorik
 - 2.3. Permutationen
 - 2.4. Kombinationen
 - 2.5. Variationen
3. Zufallsvariablen
 - 3.1. Die Verteilungsfunktion
 - 3.2. Diskrete Zufallsvariablen
 - 3.3. Stetige Zufallsvariablen
 - 3.4. Erwartungswerte von Zufallsvariablen
 - 3.5. Varianz
 - 3.6. Standardisieren
4. Stochastische Modelle und spezielle Verteilungen
 - 4.1. Gleichförmige Verteilung (diskret)
 - 4.2. Bernoulli-Verteilung (diskret)
 - 4.3. Binomialverteilung (diskret)
 - 4.4. Poisson-Verteilung (diskret)
 - 4.5. Rechteckverteilung (stetig)
 - 4.6. Exponentialverteilung (stetig)
 - 4.7. Normalverteilung (stetig)
5. Mehrdimensionale Zufallsvariablen
 - 5.1. Gemeinsame Verteilung und Randverteilungen
 - 5.2. Bedingte Verteilungen und stochastische Unabhängigkeit
 - 5.3. Kovarianz und Korrelationskoeffizient
 - 5.4. Summe von zwei oder mehreren Zufallsvariablen
6. Der zentrale Grenzwertsatz

Teil II: Statistik

7. Beschreibende/Deskriptive Statistik
 - 7.1. Häufigkeitsverteilung, Histogramm und Verteilungsfunktion
 - 7.2. Messzahlen zur Beschreibung statistischer Verteilungen
 - 7.3. Boxplot
 - 7.4. Quantile-Quantile Plot
 - 7.5. Streudiagramm
8. Schätzung unbekannter Parameter: Punktschätzung
 - 8.1. Intuitiv heuristische Ansätze für Schätzfunktionen
 - 8.2. Eigenschaften von Punktschätzungen
 - 8.3. Methoden zur Konstruktion von Schätzfunktionen
9. Intervallschätzungen-Konfidenzintervalle
 - 9.1. Konzept des Konfidenzintervalls
 - 9.2. Ableitung von Konfidenzintervallen
(bei grossen Stichproben)
 - 9.3 Zusammenhang mit Hypothesentests
10. Hypothesentests
 - 10.1 Arten von Hypothesen
 - 10.2 Kritischer Bereich und Teststatistik
 - 10.3 Gütfunktion und Arten von Fehlern
 - 10.4 Der p-Wert

Teil III: Aufgaben

3.3. Stetige Zufallsvariablen

Definition

Ist X eine stetige Zufallsvariable mit der Verteilungsfunktion F , so heisst die erste Ableitung von F nach x

$$f(x) = \frac{d}{dx} F(x)$$

die (**Wahrscheinlichkeits**)**dichtefunktion** von X .

Fundamentalsatz
der Analysis \Leftrightarrow $F(x) = \int_{-\infty}^x f(s) ds$



Jede Dichtefunktion hat die Eigenschaften:

$$(1) \quad f(x) \geq 0$$

(Verteilungsfunktion monoton steigend!)

$$(2) \quad \int_{-\infty}^{\infty} f(x) dx = 1$$

(Die Fläche unter jeder Dichtefunktion ist genau 1.)

Beispiel 3.3.1:

Eine **stetige** Zufallsvariable X sei charakterisiert durch die Verteilungsfunktion

$$F(x) = \begin{cases} 0 & , x < 0 \\ \frac{1}{27}(x-3)^3 + 1 & , 0 \leq x < 3 \\ 1 & , x \geq 3 \end{cases}$$

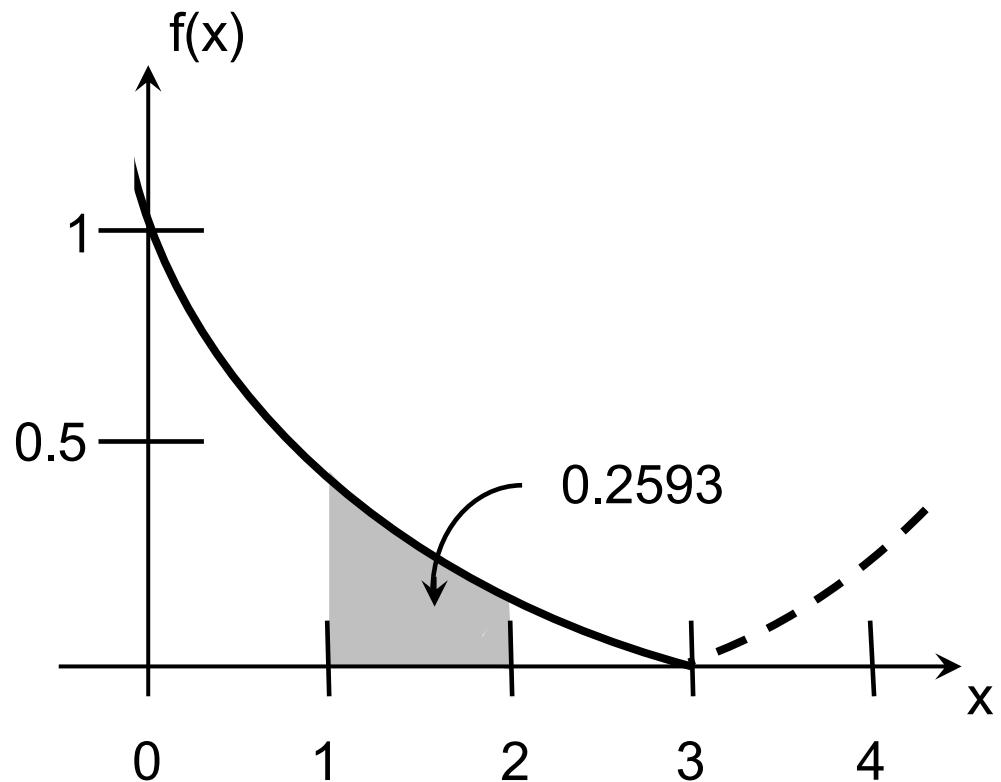
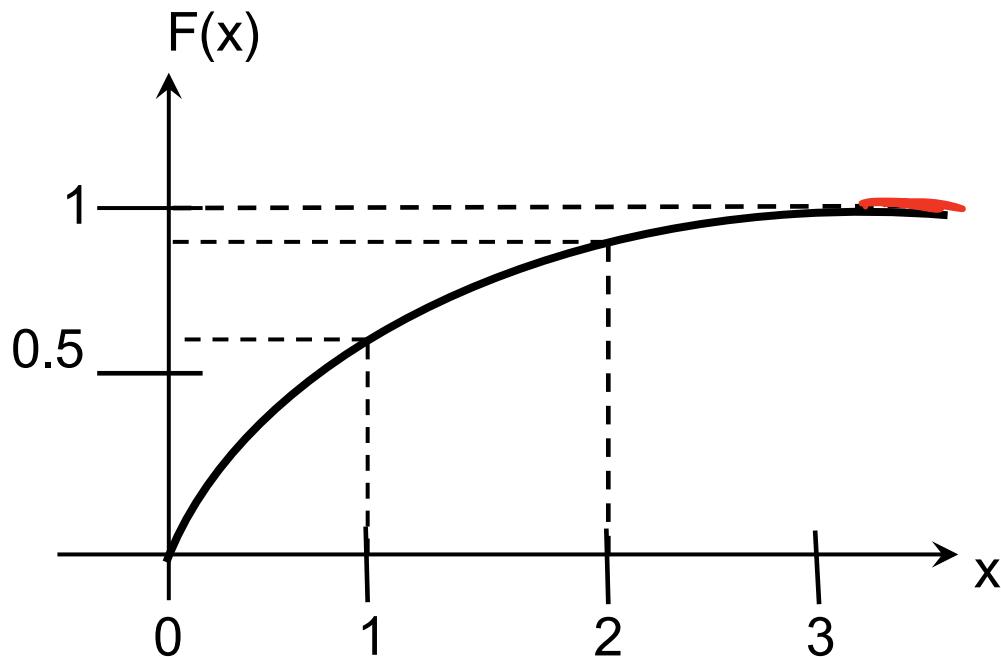
$$f(x) = \begin{cases} 0 & , x < 0 \\ \frac{13}{9} \cdot (x-3)^2 & , 0 \leq x < 3 \\ 0 & , x \geq 3 \end{cases}$$

Beispiel 3.3.1 (Fortsetzung):

Berechnung der Dichtefunktion:
($F(\cdot)$ in allen drei Teilstücken ableiten)

$$f(x) = \begin{cases} 0 & , \quad x < 0 \\ \frac{1}{9}(x - 3)^2 & , \quad 0 \leq x < 3 \\ 0 & , \quad x \geq 3 \end{cases}$$

Beispiel 3.3.1 (Fortsetzung):



Bei stetigen ZV
 X gilt:

$P(X = c) = 0$
für alle c

Wie gross ist $P(1 \leq X \leq 2) = F(2) - F(1) =$

$$\frac{-1}{27} + 1 - \left(\frac{(-2)^3}{27} + 1 \right) = \frac{7}{27} = 0.2593$$

oder $P(1 \leq X \leq 2) = \int_1^2 \frac{1}{9}(x-3)^2 dx =$

$$\left[\frac{1}{27}(x-3)^3 \right]_1^2 = \frac{-1}{27} - \frac{-8}{27} = \frac{7}{27}.$$

Beide Rechnungen führen selbstverständlich zum gleichen Ergebnis. Die Information enthalten in $F(\cdot)$ und $f(\cdot)$ ist dieselbe!

Sei X eine stetige Z.V.

und sei $a < b$ beliebig. Dann gilt

$$P(\underbrace{a \leq X \leq b}_{X \in [a,b]}) = \int_a^b f(x) dx$$

wobei $f(\cdot)$ die Dichte-Funktion von
 X ist

Beispiel 3.3.2: Wartezeit an der S-Bahn Station

Dichtefunktion
eines uniform
verteilten
Z. V.

An einer S-Bahn Station fahren die Züge im 12-Minuten Takt. Ein Fahrgast, der den Fahrplan ignoriert, erscheint zu einem zufälligen Zeitpunkt an der Station.

Dichtefunktion $f(x) = \begin{cases} \frac{1}{12}, & x \in [0,12] \\ 0, & \text{sonst} \end{cases}$

X = Wartezeit

$$F(x) = \int_{-\infty}^x f(y) dy \quad x \in [0,12]$$

Zufallsvariable mit Wertevorrat $W = [0,12]$ (Minuten)

Frage: ① $F(x) = \begin{cases} \frac{x}{12}, & x \in [0,12] \\ 0, & x \notin [0,12] \end{cases}$

② Berechne $P(10 \leq X \leq 15) = F(15) - F(10)$

$$P(10 \leq X \leq 12) = \int_0^{12} f(x) dx$$

uniform Verteilung

Dichtefunktion: $f(x) = \begin{cases} \frac{1}{12}, & \text{für } x \in [0, 12] \\ 0, & \text{sonst.} \end{cases}$

Verteilungsfunktion:

$$F(x) = \begin{cases} 0, & x < 0 \\ \frac{x}{12}, & 0 \leq x \leq 12 \\ 1, & x > 12 \end{cases} \quad \leftarrow \int_0^x \frac{1}{12} du = \left[\frac{u}{12} \right]_0^x = \frac{x}{12}$$

Dann: $P(10 < X < 15) = F(15) - F(10) = 1 - \frac{10}{12} = 0.1667$

$$P(X > 9) = 1 - F(9) = 1 - \frac{9}{12} = 0.25$$

Teil I: Wahrscheinlichkeitsrechnung

1. Grundlagen der Wahrscheinlichkeit
 - 1.1. Ereignisse, Ereignisraum und Ereignismenge
 - 1.2. Das Rechnen mit Ereignissen
 - 1.3. Der Wahrscheinlichkeitsbegriff
 - 1.4. Axiomatik der Wahrscheinlichkeitstheorie
 - 1.5. Wichtige Regeln der Wahrscheinlichkeitsrechnung
 - 1.6. Wahrscheinlichkeitsräume
 - 1.7. Bedingte Wahrscheinlichkeit und stochastische Unabhängigkeit
 - 1.8. Totale Wahrscheinlichkeit
 - 1.9. Das Bayes-Theorem
2. Elementare Kombinatorik
 - 2.1. Fakultät und Binomialkoeffizient
 - 2.2. Das Fundamentalprinzip der Kombinatorik
 - 2.3. Permutationen
 - 2.4. Kombinationen
 - 2.5. Variationen
3. Zufallsvariablen
 - 3.1. Die Verteilungsfunktion
 - 3.2. Diskrete Zufallsvariablen
 - 3.3. Stetige Zufallsvariablen
 - 3.4. Erwartungswerte von Zufallsvariablen
 - 3.5. Varianz
 - 3.6. Standardisieren
4. Stochastische Modelle und spezielle Verteilungen
 - 4.1. Gleichförmige Verteilung (diskret)
 - 4.2. Bernoulli-Verteilung (diskret)
 - 4.3. Binomialverteilung (diskret)
 - 4.4. Poisson-Verteilung (diskret)
 - 4.5. Rechteckverteilung (stetig)
 - 4.6. Exponentialverteilung (stetig)
 - 4.7. Normalverteilung (stetig)
5. Mehrdimensionale Zufallsvariablen
 - 5.1. Gemeinsame Verteilung und Randverteilungen
 - 5.2. Bedingte Verteilungen und stochastische Unabhängigkeit
 - 5.3. Kovarianz und Korrelationskoeffizient
 - 5.4. Summe von zwei oder mehreren Zufallsvariablen
6. Der zentrale Grenzwertsatz

Teil II: Statistik

7. Beschreibende/Deskriptive Statistik
 - 7.1. Häufigkeitsverteilung, Histogramm und Verteilungsfunktion
 - 7.2. Messzahlen zur Beschreibung statistischer Verteilungen
 - 7.3. Boxplot
 - 7.4. Quantile-Quantile Plot
 - 7.5. Streudiagramm
8. Schätzung unbekannter Parameter: Punktschätzung
 - 8.1. Intuitiv heuristische Ansätze für Schätzfunktionen
 - 8.2. Eigenschaften von Punktschätzungen
 - 8.3. Methoden zur Konstruktion von Schätzfunktionen
9. Intervallschätzungen-Konfidenzintervalle
 - 9.1. Konzept des Konfidenzintervalls
 - 9.2. Ableitung von Konfidenzintervallen
(bei grossen Stichproben)
 - 9.3 Zusammenhang mit Hypothesentests
10. Hypothesentests
 - 10.1 Arten von Hypothesen
 - 10.2 Kritischer Bereich und Teststatistik
 - 10.3 Gütfunktion und Arten von Fehlern
 - 10.4 Der p-Wert

Teil III: Aufgaben

Definition: Sei X eine Z.V., sei f ihre Massenfunktion (Dichtefunktion).

Der Erwartungswert von X ist definiert als

(1) Falls X diskret

$$\mathbb{E}[X] := \sum_i x_i f(x_i) = p_i$$

(2) Falls X stetig

$$\mathbb{E}[X] := \int_{-\infty}^{\infty} x f(x) dx$$

Satz: (Zentraleigenschaft)

, γ zentrierte Form von X

$$\mathbb{E}[X - \mathbb{E}[X]] = 0$$

Bew: Übungsaufgabe

3.4. Erwartungswerte von Zufallsvariablen

Definition

Sei X eine Zufallsvariable und f ihre Massen- bzw. Dichtefunktion.

Ihr Erwartungswert ist definiert als

$$E[X] = \sum_{\text{alle } j} x_j f(x_j) = \sum_{\text{alle } j} x_j p_j, \quad \text{falls } X \text{ diskret}$$

$$E[X] = \int_{-\infty}^{\infty} x f(x) dx, \quad \text{falls } X \text{ stetig.}$$

Der Erwartungswert ist als **Lageparameter** der Verteilung anzusehen.

Satz:

Der Erwartungswert der Abweichungen jeder Zufallsvariablen X von ihrem Erwartungswert μ_x ist Null, das heisst

$$E[X - \mu_x] = 0 \quad (\text{Zentraleigenschaft}).$$

Beispiel 3.4.1:

X Zufallsvariable mit Massenfunktion

$$f(x) = \begin{cases} \frac{x}{3}, & x = 1, 2 \\ 0, & \text{sonst.} \end{cases}$$

$$\Rightarrow E[X] = 1 \cdot \frac{1}{3} + 2 \cdot \frac{2}{3} = \underline{\underline{\frac{5}{3}}}$$

$$\begin{aligned} E[X] &= \sum_{i=1}^2 x_i f(x_i) \\ &= 1 \cdot \underbrace{f(1)}_{\frac{1}{3}} + 2 \cdot \underbrace{f(2)}_{\frac{2}{3}} \end{aligned}$$

Beispiel 3.4.2:

Absolute



diskrete Z.V.

$Y = \text{"Differenz der Augenzahlen zweier Würfel"}$

Wir erhalten:

Y	0	1	2	3	4	5
$f(y_i)$	$\frac{6}{36}$	$\frac{10}{36}$	$\frac{8}{36}$	$\frac{6}{36}$	$\frac{4}{36}$	$\frac{2}{36}$

$$\Rightarrow E[Y] = 0 \cdot \frac{1}{6} + 1 \cdot \frac{5}{18} + 2 \cdot \frac{2}{9} + 3 \cdot \frac{1}{6} + 4 \cdot \frac{1}{9} + 5 \cdot \frac{1}{18}$$
$$= \frac{5 + 8 + 9 + 8 + 5}{18} = \frac{35}{18}$$

Bsp: Sei X stetig mit Dichtefunktion

$$f(x) = \begin{cases} c \cdot x & , 1 \leq x \leq 3 \\ 0 & , \text{ sonst} \end{cases}$$

$$\int_{-\infty}^{\infty} f(x) dx = \int_1^3 c \cdot x dx = c \left[\frac{x^2}{2} \right]_1^3$$

$$= c \left(\frac{9}{2} - \frac{1}{2} \right) \stackrel{!}{=} 1$$

$$\Rightarrow c = \frac{1}{4}$$

$$\mathbb{E}[X] = \int_{-\infty}^{\infty} x f(x) dx = \int_1^3 x \cdot \frac{1}{4} \cdot x dx$$

$$= \frac{1}{4} \left[\frac{x^3}{3} \right]_1^3$$

$$= \frac{1}{4} \left(\frac{27}{3} - \frac{1}{3} \right) = \frac{26}{12} = \frac{13}{6}$$

- Sei X Zufallsvariable

Spezialfall

$$g(x) = x$$

- Sei $g: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$

Ziel: $\mathbb{E}[g(X)] = ?$

$$P_i = f(x_i)$$

Forme):

$$\bullet X \text{ diskret} \Rightarrow \mathbb{E}[g(X)] = \sum_i g(x_i) P_i$$

$$\bullet X \text{ stetig} \Rightarrow \mathbb{E}[g(X)] = \int_{-\infty}^{\infty} g(x) f(x) dx$$

Beispiel 3.4.3:

X stetige Zufallsvariable mit Dichtefunktion

$$f(x) = \begin{cases} \frac{1}{4}x & , \quad 1 \leq x \leq 3 \\ 0 & , \quad \text{sonst.} \end{cases}$$

$$\begin{aligned} \Rightarrow E[X] &= \int_{-\infty}^{\infty} x \cdot f(x) dx = \int_1^3 \frac{1}{4}x^2 dx = \frac{1}{12}x^3 \Big|_1^3 \\ &= \frac{27 - 1}{12} = \frac{26}{12} = \frac{13}{6}. \end{aligned}$$

Erwartungswert einer Funktion von Zufallsvariablen

Zuweilen gilt es, anstelle von $E[X]$ mit gegebener Massen- oder Dichtefunktion $f(x)$ den Erwartungswert einer Funktion $g(X)$ zu berechnen:

$$E[g(X)] = \sum_{\text{alle } j} g(x_j) \cdot p_j \quad , \text{ falls } X \text{ diskret}$$

$$E[g(X)] = \int_{\mathbb{R}} g(x) \cdot f(x) dx \quad , \text{ falls } X \text{ stetig.}$$

$$g(\mathbb{E}[X]) \neq \mathbb{E}[g(X)] = g(0) \cdot 0.35 + g(1) \cdot 0.4 \\ + g(2) \cdot 0.15 + g(3) \cdot 0.1 = \dots$$

Beispiel 3.4.4:

Beim Betrieb einer Produktionsanlage treten Störfälle auf. Aus Beobachtungen in der Vergangenheit hält man für $X = \text{"die Anzahl der Störfälle pro Tag"}$ folgende Wahrscheinlichkeitsverteilung für korrekt:



: Was sind die erwarteten Kosten?

X	0	1	2	3
$f(x)$	0.35	0.4	0.15	0.1

Massenfunktion

Kosten als Funktion der # Störfälle

$$g(x) := 5 - \frac{4}{x+1} \quad \text{in tausend CHF}$$

Beispiel 3.4.4 (Fortsetzung):

Mit der Behebung der Störfälle sind Kosten

$$\text{gemäss } g(x) = 5 - \frac{4}{x+1} \text{ (in tausend CHF)}$$

verbunden.

Würde man

$$E[X] = \cancel{0 \cdot 0.35} + 1 \cdot 0.4 + 2 \cdot 0.15 + 3 \cdot 0.1 = 1$$

in die Kostenfunktion einsetzen, erhielte man
erwartete Kosten in Höhe von

$$g(E[X]) = 5 - \frac{4}{1+1} = 3.$$

Beispiel 3.4.4 (Fortsetzung):

Aber:

Korrekt müssten wir jedoch die erwarteten Kosten als

$$E[g(x)]$$

$$= g(0) \cdot 0.35 + g(1) \cdot 0.4 + g(2) \cdot 0.15 + g(3) \cdot 0.1$$

$$= 1 \cdot 0.35 + 3 \cdot 0.4 + \frac{11}{3} \cdot 0.15 + 4 \cdot 0.1$$

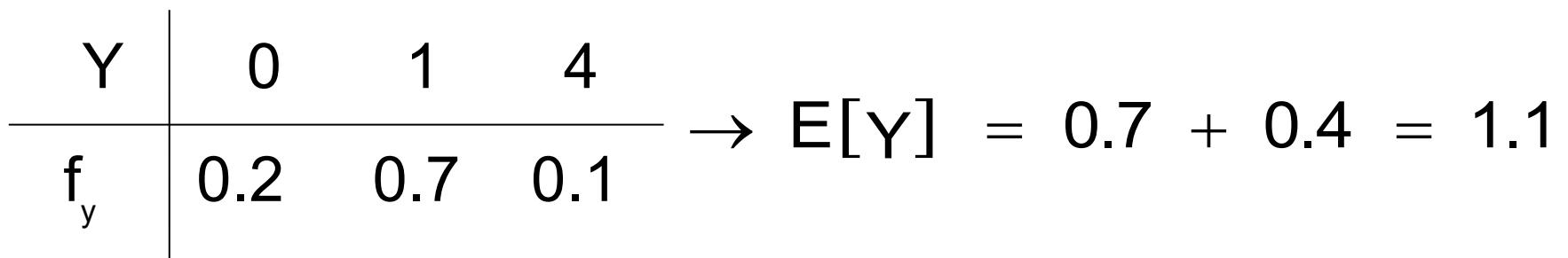
$$= 2.5$$

berechnen.

Beispiel 3.4.5:

X	0	1	2	3
f_x	0.1	0.3	0.2	0.4

$$Y = (X-2)^2 \rightarrow f_y? \quad W_y = \{0, 1, 4\}$$



Satz (Eigenschaften von EW)

Sei X eine Z.V., seien $a, b \in \mathbb{R}$ Konstanten. Dann gilt dass

$$\mathbb{E}[ax + b] = a\mathbb{E}[X] + b$$

Linearität
des
EW.

$g(X)$ für $g(x) = ax + b$

Lineare
Funktion

$g(\mathbb{E}[x])$

Bsp: $b = -\mathbb{E}[X]$, $a = 1$

Satz

\Rightarrow

$$\mathbb{E}[X - \mathbb{E}[X]] = \mathbb{E}[X] - \mathbb{E}[X] \\ = 0$$

Beispiel) Sei X eine Z.V. mit Dichtefunktion

$$f(x) = \begin{cases} e^{-x}, & x \geq 0 \\ 0, & \text{sonst} \end{cases}$$

Dichtefkt.

einer exponentiell verteilten Z.V. ; $Y := 2X + 1$

Frag: $E[Y] = ?$ Satz

$$E[Y] = E\left[\frac{2}{a}X + \frac{1}{b}\right] = 2E[X] + 1$$

$$E[X] = \int_0^\infty x \cdot e^{-x} dx$$

$$= (-x e^{-x})_0^\infty - \int_0^\infty 1 \cdot (-e^{-x}) dx$$

$$= \dots = 1$$

VL

Bisher:

Massenfunktion

$$P(X=x_j) = f(x_j)$$

Definition

Sei X eine Zufallsvariable und f ihre Massen- bzw. Dichtefunktion.

Ihr Erwartungswert ist definiert als

$$E[X] = \sum_{\text{alle } j} x_j f(x_j) = \sum_{\text{alle } j} x_j p_j, \quad \text{falls } X \text{ diskret}$$

$$E[X] = \int_{-\infty}^{\infty} x f(x) dx, \quad \text{falls } X \text{ stetig.}$$

Wahrscheinlichkeitsdichtefunktion
(Dichtefunktion)

$$g: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$$

$$E[g(X)] = \sum_j g(x_j) f(x_j) = \sum_j f(x_j) p_j : X \text{ diskret}$$

$$E[g(X)] = \int_{-\infty}^{\infty} g(x) f(x) dx : X \text{ stetig}$$

Dichte Funktion $f(x) \geq 0 \quad \forall x \in \mathbb{R}$

$$\int_{-\infty}^{\infty} f(x) dx = 1$$

Rechnen mit Erwartungswerten

Satz

Wenn X eine Zufallsvariable mit Erwartungswert $E[X]$ ist und a, b reelle Konstanten sind, dann hat

$$Y = aX + b$$

den Erwartungswert

$$E[Y] = E[aX + b] = a \cdot E[X] + b.$$

$$\underline{\text{Beh}}: \mathbb{E}[aX+b] = a\mathbb{E}[X] + b$$

Bew: (Diskreter Fall)

$$\textcircled{1} \quad \mathbb{E}[aX] = a\mathbb{E}[X]$$

$$\bullet \mathbb{E}[aX] \stackrel{\text{Def}}{=} \sum_j (ax_j) f(x_j) = a \sum_j x_j f(x_j) = a\mathbb{E}[X]$$

$$\textcircled{2} \quad \mathbb{E}[X+Z] = \mathbb{E}[X] + \mathbb{E}[Z]$$

$$\begin{aligned} \bullet \mathbb{E}[X+Z] &= \sum_j \sum_i (x_j + z_i) f_{X,Z}(x_j, z_i) \\ &= \sum_j \sum_i \underbrace{x_j}_{z_j} f_{X,Z}(x_j, z_i) + \sum_j \sum_i z_i f_{X,Z}(x_j, z_i) \\ &= \sum_j x_j f_X(x_j) + \sum_i \sum_j \underbrace{z_i}_{z_j} f_{X,Z}(x_j, z_i) \\ &= \mathbb{E}[X] + \mathbb{E}[Z] \end{aligned}$$

$$\Rightarrow \mathbb{E}[aX+b] \stackrel{\textcircled{2}}{=} \underbrace{\mathbb{E}[aX]}_{\textcircled{1} \quad a\mathbb{E}[X]} + b$$



Beispiel 3.4.6:

\times stehig

Sei X eine Zufallsvariable mit Dichtefunktion

$$f_x(x) = \begin{cases} e^{-x}, & x \geq 0 \\ 0, & \text{sonst} \end{cases}$$

und $Y = \underbrace{2X}_{a} + \underbrace{1}_{b}$

$$E[Y] = ?$$

$$\xrightarrow{\text{direkt!}} E[X] = \int_0^{+\infty} xe^{-x} dx$$

$$\xrightarrow{\text{Satz}} E[2x + 1] = 2 \cdot E[X] + 1 = 3$$

$$\xrightarrow{\text{P.I.}} \left(-x \cdot e^{-x} \right)_0^{+\infty} + \int_0^{+\infty} e^{-x} dx = -e^{-x} \Big|_0^{+\infty} = 1$$

$$f_y = ?$$

$$G(x) = -\tilde{e}^{-x}$$



Transformationen von Zufallsvariablen

(A) Sei X eine stetige Z.V., Sei $Y := g(X)$

Sei $f_X(\cdot)$ die Dichtefunktion von X

Frage: Was ist die Dichtefkt. von Y , $f_Y(\cdot)$?

Satz: (Dichtetransformation)

$$f_Y(y) = f_X(g^{-1}(y)) \cdot \left| \frac{d g^{-1}(y)}{dy} \right|$$

Bsp: Sei $g(x) = 2x + 1$, was ist f_Y für $Y = g(X)$?
 $f_X(x) = \begin{cases} e^{-x}, & x \geq 0 \\ 0, & \text{o.w.} \end{cases}$

$$\begin{aligned} g(x) = y &\Leftrightarrow 2x + 1 = y \\ &\Leftrightarrow 2x = y - 1 \\ &\Leftrightarrow x = \frac{y-1}{2} \Rightarrow g^{-1}(y) = \frac{y-1}{2} \end{aligned}$$

$$\Rightarrow \frac{d g^{-1}(y)}{dy} = \left(\frac{y-1}{2} \right)' = \frac{1}{2} \quad y \geq 1$$

$$f_Y(y) \stackrel{\text{satz}}{=} \begin{cases} e^{-\left(\frac{y-1}{2}\right)} \cdot \frac{1}{2}, & \text{falls } \frac{y-1}{2} \geq 0 \\ 0, & \text{sonst} \end{cases}$$

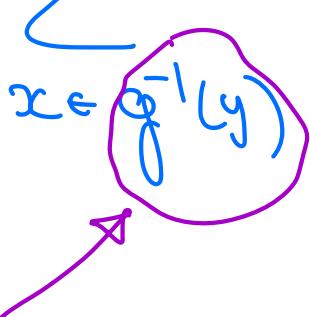
(B) Sei X diskret

$$g: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}, \quad Y := g(X)$$

Massenfunktion

$$f_X(x) = P(X=x)$$
$$f_Y(y) = P(Y=y)$$

$$f_Y(y) \stackrel{\text{Def}}{=} P(Y=y) = P(g(X)=y)$$

$$= \sum_{x \in g^{-1}(y)} f_X(x)$$


$$\left\{ x \in \mathbb{R} : g^{-1}(y) = x \right\}$$

$$g(x) = y$$

Satz

Unter geeigneten Voraussetzungen

(Dichtetransformation):

$$f_y(y) = f_x(g^{-1}(y)) \cdot \left| \frac{dg^{-1}(y)}{dy} \right|$$

In Beispiel 3.4.6:

$$\rightarrow y = g(x) = 2x + 1 \rightarrow g^{-1}(y) = \frac{y-1}{2}$$

$$\Rightarrow f_y(y) = e^{-\frac{y-1}{2}} \cdot \frac{1}{2}, \text{ falls } \frac{y-1}{2} \geq 0 \Leftrightarrow y \geq 1$$

Ist dies eine Dichtefunktion?

$$\frac{1}{2} \int_1^{\infty} e^{-\frac{y-1}{2}} dy = \frac{-1}{2} \cdot 2 \Big| e^{-\frac{y-1}{2}} \Big|_1^{\infty} = 1 \quad \checkmark$$

$$\text{Also: } \rightarrow E[Y] = \frac{1}{2} \int_1^{\infty} y e^{-\frac{y-1}{2}} dy \stackrel{\uparrow \text{P.I.}}{=} -\frac{1}{2} \cdot 2 \cdot y \cdot e^{-\frac{y-1}{2}} \Big|_1^{\infty}$$

$$+ \int_1^{\infty} e^{-\frac{y-1}{2}} dy = 1 + 2 \cdot \left(-e^{-\frac{y-1}{2}} \right) \Big|_1^{\infty} = 3$$

Beispiel 3.4.7: Sei X eine Zufallsvariable mit

X	-1	0	1.5	2
$f(x)$	0.3	0.1	0.4	0.2

$$= 0.7$$

$$E[X] = (-1) \cdot 0.3 + 0 \cdot 0.1 + 1.5 \cdot 0.4 + 2 \cdot 0.2$$

$$E[X+3] = E[X] + 3 = 3.7$$

$$E[4X] = 4 \cdot E[X] = 2.8$$

$$E[X] = \sum_j x_j f(x_j)$$

Beispiel 3.4.7: Sei X eine Zufallsvariable mit

X	-1	0	1.5	2
$f(x)$	0.3	0.1	0.4	0.2

$$\Rightarrow E[X] = (-1) \cdot 0.3 + 0 \cdot 0.1 + 1.5 \cdot 0.4 + 2 \cdot 0.2 = 0.7$$

$$E[X+3] = E[X] + 3 = 3.7$$

$$E[4X] = 4 E[X] = 4 \cdot 0.7 = 2.8$$

X : Gewinn

Beispiel 3.4.8:

$$E[X] = 10 \cdot \frac{1}{3} + 20 \cdot \frac{1}{3} + 40 \cdot \frac{1}{6} + 80 \cdot \frac{1}{6}$$

Spieler 1 verspricht Spieler 2, ihm beim Würfelspiel $= \underline{\underline{30}}$ die folgende Gewinne auszuzahlen:

10 Rappen, falls 1 oder 2 gewürfelt wird;

20 Rappen, bei 3 oder 4;

40 Rappen, bei 5; und

80 Rappen, bei 6.

Wie viel muss Spieler 2 vor jeder Runde an Spieler 1 bezahlen, damit das Spiel **fair** ist?

Beispiel 3.4.8 (Fortsetzung):

“**Faires Spiel**“ soll dabei heissen, dass der Einsatz gleich dem “durchschnittlichen Gewinn“ sein soll.

X=x	10	20	40	80	Gewinn
f(x)	$\frac{2}{6}$	$\frac{2}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	

Idealisierter durchschnittlicher Gewinn bei unendlich vielen Spielrunden ist

$$E[X] = 10 \cdot \frac{2}{6} + 20 \cdot \frac{2}{6} + 40 \cdot \frac{1}{6} + 80 \cdot \frac{1}{6} = 30,$$

d.h. der “faire Einsatz“ in diesem Sinn ist 30 Rappen.

(→ Casino-Spiele sind nicht fair!)

Teil I: Wahrscheinlichkeitsrechnung

1. Grundlagen der Wahrscheinlichkeit
 - 1.1. Ereignisse, Ereignisraum und Ereignismenge
 - 1.2. Das Rechnen mit Ereignissen
 - 1.3. Der Wahrscheinlichkeitsbegriff
 - 1.4. Axiomatik der Wahrscheinlichkeitstheorie
 - 1.5. Wichtige Regeln der Wahrscheinlichkeitsrechnung
 - 1.6. Wahrscheinlichkeitsräume
 - 1.7. Bedingte Wahrscheinlichkeit und stochastische Unabhängigkeit
 - 1.8. Totale Wahrscheinlichkeit
 - 1.9. Das Bayes-Theorem
2. Elementare Kombinatorik
 - 2.1. Fakultät und Binomialkoeffizient
 - 2.2. Das Fundamentalprinzip der Kombinatorik
 - 2.3. Permutationen
 - 2.4. Kombinationen
 - 2.5. Variationen
3. Zufallsvariablen
 - 3.1. Die Verteilungsfunktion
 - 3.2. Diskrete Zufallsvariablen
 - 3.3. Stetige Zufallsvariablen
 - 3.4. Erwartungswerte von Zufallsvariablen
 - 3.5. Varianz
 - 3.6. Standardisieren
4. Stochastische Modelle und spezielle Verteilungen
 - 4.1. Gleichförmige Verteilung (diskret)
 - 4.2. Bernoulli-Verteilung (diskret)
 - 4.3. Binomialverteilung (diskret)
 - 4.4. Poisson-Verteilung (diskret)
 - 4.5. Rechteckverteilung (stetig)
 - 4.6. Exponentialverteilung (stetig)
 - 4.7. Normalverteilung (stetig)
5. Mehrdimensionale Zufallsvariablen
 - 5.1. Gemeinsame Verteilung und Randverteilungen
 - 5.2. Bedingte Verteilungen und stochastische Unabhängigkeit
 - 5.3. Kovarianz und Korrelationskoeffizient
 - 5.4. Summe von zwei oder mehreren Zufallsvariablen
6. Der zentrale Grenzwertsatz

Teil II: Statistik

7. Beschreibende/Deskriptive Statistik
 - 7.1. Häufigkeitsverteilung, Histogramm und Verteilungsfunktion
 - 7.2. Messzahlen zur Beschreibung statistischer Verteilungen
 - 7.3. Boxplot
 - 7.4. Quantile-Quantile Plot
 - 7.5. Streudiagramm
8. Schätzung unbekannter Parameter: Punktschätzung
 - 8.1. Intuitiv heuristische Ansätze für Schätzfunktionen
 - 8.2. Eigenschaften von Punktschätzungen
 - 8.3. Methoden zur Konstruktion von Schätzfunktionen
9. Intervallschätzungen-Konfidenzintervalle
 - 9.1. Konzept des Konfidenzintervalls
 - 9.2. Ableitung von Konfidenzintervallen
(bei grossen Stichproben)
 - 9.3 Zusammenhang mit Hypothesentests
10. Hypothesentests
 - 10.1 Arten von Hypothesen
 - 10.2 Kritischer Bereich und Teststatistik
 - 10.3 Gütfunktion und Arten von Fehlern
 - 10.4 Der p-Wert

Teil III: Aufgaben

3.5. Varianz

① Sei X eine Z.V. mit Erwartungswert

$\mathbb{E}[X] = \mu_x$. Dann heisst

$$\underbrace{\text{Var}(X)}_{=: \sigma_x^2} := \mathbb{E}[(X - \underbrace{\mathbb{E}[X]}_{\mu_x})^2]$$

Varianz von X ,
(ausgenommen das Integral existiert).

② Die Standardabweichung von X

ist $\sigma_x := \sqrt{\text{Var}(X)}$

Bemerkung:

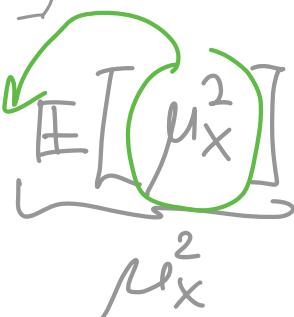
$$\text{Var}(X) = \mathbb{E}[X^2] - (\mathbb{E}[X])^2$$

Begründung:

$$\text{Var}(X) = \mathbb{E}[(X - \mu_x)^2] = \mathbb{E}[X^2 - 2X\mu_x + \mu_x^2]$$

$$= \mathbb{E}[X^2] - 2\mu_x \underbrace{\mathbb{E}[X]}_{\mu_x} + \mathbb{E}[\mu_x^2]$$

$$= \mathbb{E}[X^2] - \mu_x^2$$



3.5. Varianz

$$g(x) = (x - \mu_x)^2$$

Definition

Sei X eine Zufallsvariable und μ_x ihr Erwartungswert, dann heisst

$$\text{Var}(X) = \sigma_x^2 = V(X) = E[(X - \mu_x)^2]$$

$g(x)$

$$\mu_x = E[X]$$

Varianz der Zufallsvariablen X , falls die Summe bzw. das Integral existiert.

Die positive Wurzel aus der Varianz $\sigma_x = + \sqrt{V(X)}$ heisst **Standardabweichung**.

Die so definierte Varianz einer Zufallsvariablen ist als ein **Streuungsparameter** der Verteilung anzusehen.

$$\text{Var}(X) = \sigma_x^2 = \sum_{\text{alle } j} (x_j - \mu_x)^2 p_j, \quad \text{falls } X \text{ diskret}$$

$$\text{Var}(X) = \sigma_x^2 = \int_{\mathbb{R}} (x - \mu_x)^2 f(x) dx, \quad \text{falls } X \text{ stetig}$$

Beispiel 3.5.1:

Sei X eine diskrete Zufallsvariable:

$X = \text{"Anzahl der Köpfe bei zwei Münzwürfen"}$

Dann:

	X	0	1	2
	$f(x)$	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{2}$	$\frac{1}{4}$

$$\mu_x = E[X] = 0 \cdot \frac{1}{4} + 1 \cdot \frac{1}{2} + 2 \cdot \frac{1}{4} = 1$$

$$\underline{\underline{\text{Var}(X)}} = E[(X - \underline{\underline{\mu_x}})^2] = (0-1)^2 \frac{1}{4} + (1-1)^2 \frac{1}{2} + (2-1)^2 \frac{1}{4} = \frac{1}{4} + \frac{1}{4} = \underline{\underline{\frac{1}{2}}}$$

$$\begin{aligned} E[X^2] &= 0^2 \cdot \frac{1}{4} + 1^2 \cdot \frac{1}{2} + 2^2 \cdot \frac{1}{4} \\ &= \frac{1}{2} + 1 = \underline{\underline{\frac{3}{2}}} \end{aligned}$$

$$\text{Var}(X) = E[X^2] - \mu_x^2 = \underline{\underline{\frac{3}{2}}} - 1^2 = \underline{\underline{\frac{1}{2}}}$$

Beispiel 3.5.1:

Sei X eine diskrete Zufallsvariable:

X = “Anzahl der Köpfe bei zwei Münzwürfen“

Dann: $\begin{array}{c|ccc} X & 0 & 1 & 2 \\ \hline f(x) & \end{array}$

	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{2}$	$\frac{1}{4}$
--	---------------	---------------	---------------

und $\mu_x = 1$

$$\sigma_x^2 = (0-1)^2 \cdot \frac{1}{4} + (1-1)^2 \cdot \frac{1}{2} + (2-1)^2 \cdot \frac{1}{4} = \frac{1}{2}$$

Beispiel 3.5.2:

Sei wie vorher Y = “Differenz der Augenzahlen zweier Würfel”. (Siehe Beispiel 3.4.2)

Wir haben schon berechnet, dass

$$E[Y] = \frac{35}{18}. \quad \text{Nun ist } V(Y) = \sigma_y^2 = 2.05247$$

Beispiel 3.5.3:

Sei X eine stetige Zufallsvariable mit Dichtefunktion

$$\text{Var}(X) = ?$$

$$f(x) = \begin{cases} C\left(x - \frac{1}{2}x^2\right), & 0 < x < 2 \\ 0, & \text{sonst.} \end{cases}$$

$$\begin{aligned} E[X] &= \int_0^2 x \cdot f(x) dx = \int_0^2 \frac{3}{2} \cdot x \left(x - \frac{1}{2}x^2\right) dx \\ &= \frac{3}{2} \left[\int_0^2 x^2 dx \right] - \frac{3}{4} \left[\int_0^2 x^3 dx \right] = 1 \end{aligned}$$

$\frac{x^3}{3} \Big|_0^2$
 $\frac{x^4}{4} \Big|_0^2$
 $\frac{8}{3}$

1. Bestimme C :

$$\begin{aligned} \int_0^2 C \left(x - \frac{1}{2}x^2\right) dx &= 1 \\ \Rightarrow \dots \Rightarrow C &= \underline{\underline{\frac{3}{2}}} \end{aligned}$$

2. Berechne:
 $E[X]$



$$\begin{aligned}
 \text{Var}(X) &= \int_0^2 (x - \mu_X)^2 f(x) dx \\
 &= \frac{3}{2} \int_0^2 \underbrace{(x-1)^2}_{x^2-2x+1} \left(x - \frac{1}{2}x^2 \right) dx \\
 &= \frac{3}{2} \left(\int_0^2 \left(x^3 - \frac{1}{2}x^4 - 2x^2 + x^3 \right. \right. \\
 &\quad \left. \left. + x - \frac{1}{2}x^2 \right) dx \right) \\
 &= \frac{3}{2} \left(\int_0^2 \left(-\frac{1}{2}x^4 + 2x^3 - \frac{5}{2}x^2 + x \right) dx \right) \\
 &= \dots \quad \underline{\underline{\frac{1}{5}}}
 \end{aligned}$$

Beispiel 3.5.3 (Fortsetzung):

Wie gross ist die Konstante c ?

$$c \cdot \int_0^2 \left(x - \frac{1}{2}x^2 \right) dx = c \left(\frac{x^2}{2} \Big|_0^2 - \frac{x^3}{6} \Big|_0^2 \right) = c \left(2 - \frac{8}{6} \right) = c \frac{2}{3} = ! 1$$
$$\Rightarrow c = \frac{3}{2}$$

Beispiel 3.5.3 (Fortsetzung):

Dann:

$$E[X] = \frac{3}{2} \cdot \int_0^2 \left(x^2 - \frac{1}{2}x^3 \right) dx = \frac{3}{2} \cdot \left(\frac{x^3}{3} \Big|_0^2 - \frac{x^4}{8} \Big|_0^2 \right) = \frac{3}{2} \cdot \left(\frac{8}{3} - 2 \right) = 1$$

und

$$\begin{aligned} V(X) &= \frac{3}{2} \int_0^2 (x-1)^2 \cdot \left(x - \frac{1}{2}x^2 \right) dx = \frac{3}{2} \int_0^2 \left(x - \frac{5}{2}x^2 + 2x^3 - \frac{1}{2}x^4 \right) dx \\ &= \frac{3}{2} \left(2 - \frac{40}{6} + \frac{16}{2} - \frac{32}{10} \right) = \frac{1}{5}; \quad \sigma_x = \sqrt{\frac{1}{5}} = 0.4472. \end{aligned}$$

Rechenregeln für Varianzen

Satz: Sei X eine Z.V. mit Varianz $\text{Var}(X)$. Seien $a, b \in \mathbb{R}$. Dann gilt

$$\text{Var}(a \cdot X + b) = a^2 \text{Var}(X)$$

Bew: Def: $\text{Var}(Y) = \mathbb{E}[Y^2] - \mathbb{E}[Y]^2$

$$\begin{aligned} \text{Var}(aX+b) &= \mathbb{E}[(aX+b)^2] - \mathbb{E}[aX+b]^2 \\ &= \mathbb{E}[a^2X^2 + 2abX + b^2] - \mathbb{E}[a\mathbb{E}[X] + b]^2 \\ &= a^2\mathbb{E}[X^2] + 2ab\mathbb{E}[X] + b^2 - (a\mathbb{E}[X] + b)^2 \\ &= a^2\mathbb{E}[X^2] - a^2\mathbb{E}[X]^2 \\ &= a^2(\mathbb{E}[X^2] - \mathbb{E}[X]^2) \\ &= a^2 \text{Var}(X) \end{aligned}$$

QED

Rechenregeln für Varianzen

Satz:

Wenn X eine Zufallsvariable mit der Varianz $V(X)$ ist und a und b reelle Konstanten sind, dann hat $Y = aX+b$ die Varianz $V(Y) = a^2 \cdot V(X)$ und die Standardabweichung $\sigma_y = |a| \cdot \sigma_x$.

$$\begin{aligned}\text{Bew: } \text{Var}(aX+b) &= \mathbb{E}[(aX+b - \mathbb{E}[aX+b])^2] \\ &= \mathbb{E}[(aX + b - a\mathbb{E}[X] - b)^2] = a^2 \mathbb{E}[(X - \mathbb{E}[X])^2]\end{aligned}$$



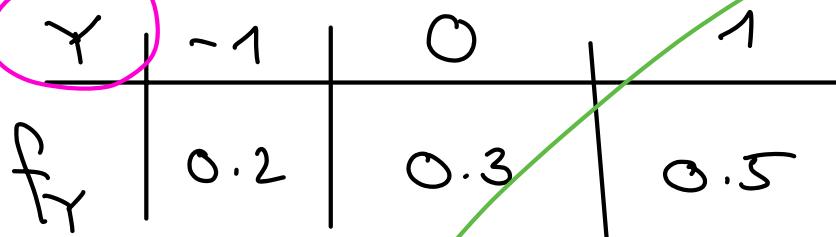
Beispiel 3.5.4:

Gegeben sei die Zufallsvariable X mit

X	6060	6100	6140
$f_X(x)$	0.2	0.3	0.5

Ges: $\text{Var}(X)$

Definiere:
Standardisierte
Z.V.



$$\mathbb{E}[Y] = -1 \cdot 0.2 + 1 \cdot 0.5 = 0.3$$

$$\begin{aligned} \text{Var}(Y) &= (-1-0.3)^2 \cdot 0.2 + (0-0.3)^2 \cdot 0.3 + (1-0.3)^2 \cdot 0.5 \\ &= 0.61 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \text{Var}(X) &= \text{Var}(40Y + 6100) = 40^2 \cdot \underbrace{\text{Var}(Y)}_{0.61} \\ &= \underline{\underline{976}} \end{aligned}$$

Beispiel 3.5.4:

Gegeben sei die Zufallsvariable X mit

X	6060	6100	6140

Um die Varianz $V(X)$ zu berechnen, nehmen wir

zuerst eine Transformation $Y = \frac{X-6100}{40}$,

deren Verteilung offensichtlich

Y	-1	0	1

ist.

Beispiel 3.5.4 (Fortsetzung):

Wir erhalten:

$$E[Y] = 0.3$$

$$\begin{aligned}V(Y) &= (-1 - 0.3)^2 \cdot 0.2 + (0 - 0.3)^2 \cdot 0.3 \\&\quad + (1 - 0.3)^2 \cdot 0.5 = 0.61\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}\Rightarrow V(X) &= V(6100 + 40Y) = 40^2 \cdot V(Y) \\&= 40^2 \cdot 0.61 = 976\end{aligned}$$

Satz (Vereinfachte Berechnung der Varianz)

Vereinfachte Berechnung: $V(X) = E[X^2] - \mu_x^2$.

Beispiel 3.5.5:

Sei wie vorher Y = “Differenz der Augenzahlen zweier Würfel“ (siehe Beispiel 3.5.2).

Schon berechnet: $E[Y] = \frac{35}{18}$, $V(Y) = 2.05247$

Nun: $E[Y^2] = 0^2 \cdot \frac{1}{6} + 1^2 \cdot \frac{10}{36} + \dots = \frac{210}{36}$

$$\Rightarrow V(Y) = \frac{210}{36} - \left(\frac{35}{18}\right)^2 = 5.83 - 3.78086 = 2.05247.$$

Satz von Steiner: Sei X eine Z.V. mit $E[X] = \mu$ und sei d eine beliebige reelle Zahl. Dann gilt:

$$\text{Var}(X) = E[(X-d)^2] - (\mu - d)^2$$

Bsp: Übungsaufgabe

Steinerscher Satz:

Ist X eine Zufallsvariable mit $E[X] = \mu$ und ist d eine reelle Zahl, dann gilt

$$V(X) = E[(X-d)^2] - (\mu-d)^2.$$

Bew: $E[X^2 - 2dX + d^2] - (\mu^2 - 2\mu d + d^2)$
 $= E[X^2] - \mu^2 = \text{Var}(X).$



Teil I: Wahrscheinlichkeitsrechnung

1. Grundlagen der Wahrscheinlichkeit
 - 1.1. Ereignisse, Ereignisraum und Ereignismenge
 - 1.2. Das Rechnen mit Ereignissen
 - 1.3. Der Wahrscheinlichkeitsbegriff
 - 1.4. Axiomatik der Wahrscheinlichkeitstheorie
 - 1.5. Wichtige Regeln der Wahrscheinlichkeitsrechnung
 - 1.6. Wahrscheinlichkeitsräume
 - 1.7. Bedingte Wahrscheinlichkeit und stochastische Unabhängigkeit
 - 1.8. Totale Wahrscheinlichkeit
 - 1.9. Das Bayes-Theorem
2. Elementare Kombinatorik
 - 2.1. Fakultät und Binomialkoeffizient
 - 2.2. Das Fundamentalprinzip der Kombinatorik
 - 2.3. Permutationen
 - 2.4. Kombinationen
 - 2.5. Variationen
3. Zufallsvariablen
 - 3.1. Die Verteilungsfunktion
 - 3.2. Diskrete Zufallsvariablen
 - 3.3. Stetige Zufallsvariablen
 - 3.4. Erwartungswerte von Zufallsvariablen
 - 3.5. Varianz
 - 3.6. Standardisieren
4. Stochastische Modelle und spezielle Verteilungen
 - 4.1. Gleichförmige Verteilung (diskret)
 - 4.2. Bernoulli-Verteilung (diskret)
 - 4.3. Binomialverteilung (diskret)
 - 4.4. Poisson-Verteilung (diskret)
 - 4.5. Rechteckverteilung (stetig)
 - 4.6. Exponentialverteilung (stetig)
 - 4.7. Normalverteilung (stetig)
5. Mehrdimensionale Zufallsvariablen
 - 5.1. Gemeinsame Verteilung und Randverteilungen
 - 5.2. Bedingte Verteilungen und stochastische Unabhängigkeit
 - 5.3. Kovarianz und Korrelationskoeffizient
 - 5.4. Summe von zwei oder mehreren Zufallsvariablen
6. Der zentrale Grenzwertsatz

Teil II: Statistik

7. Beschreibende/Deskriptive Statistik
 - 7.1. Häufigkeitsverteilung, Histogramm und Verteilungsfunktion
 - 7.2. Messzahlen zur Beschreibung statistischer Verteilungen
 - 7.3. Boxplot
 - 7.4. Quantile-Quantile Plot
 - 7.5. Streudiagramm
8. Schätzung unbekannter Parameter: Punktschätzung
 - 8.1. Intuitiv heuristische Ansätze für Schätzfunktionen
 - 8.2. Eigenschaften von Punktschätzungen
 - 8.3. Methoden zur Konstruktion von Schätzfunktionen
9. Intervallschätzungen-Konfidenzintervalle
 - 9.1. Konzept des Konfidenzintervalls
 - 9.2. Ableitung von Konfidenzintervallen
(bei grossen Stichproben)
 - 9.3 Zusammenhang mit Hypothesentests
10. Hypothesentests
 - 10.1 Arten von Hypothesen
 - 10.2 Kritischer Bereich und Teststatistik
 - 10.3 Gütfunktion und Arten von Fehlern
 - 10.4 Der p-Wert

Teil III: Aufgaben

Definition (Standardisieren)

Sei X eine Z.V. mit $\mu := \mathbb{E}[X]$ und $\sigma^2 := \text{Var}(X) > 0$. Die transformierte Z.V.

$$Z := \frac{X - \mu}{\sigma} \quad \text{heisst standardisiert}$$

$$\begin{aligned}\mathbb{E}[Z] &= \mathbb{E}\left[\frac{X}{\sigma} - \frac{\mu}{\sigma}\right] = \underbrace{\mathbb{E}\left[\frac{X}{\sigma}\right]}_{\mathbb{E}[aX]} - \underbrace{\mathbb{E}\left[\frac{\mu}{\sigma}\right]}_{\frac{\mu}{\sigma}} \\ &= \frac{\mathbb{E}[X]}{\sigma} - \frac{\mu}{\sigma} \\ &= 0\end{aligned}$$

$$a = \frac{1}{\sigma}$$

$$b = -\frac{\mu}{\sigma}$$

$$\text{Var}(Z) = \text{Var}\left(\frac{X}{\sigma} - \frac{\mu}{\sigma}\right)$$

$$= \text{Var}(aX + b)$$

$$= a^2 \text{Var}(X)$$

$$= \frac{1}{\sigma^2} \text{Var}(X) = 1$$

3.6. Standardisieren

Definition

Sei X eine Zufallsvariable mit $\mu_x = \mu$ und $\sigma_x = \sigma > 0$. Dann heisst die transformierte Zufallsvariable

$$Z = \frac{X - \mu}{\sigma} \quad \text{standardisiert.}$$

Jede standardisierte Zufallsvariable hat Erwartungswert 0 und Varianz 1:

$$X \xrightarrow{\text{Verschiebung}} Y = X - \mu \xrightarrow{\text{Streckung}} Z = \frac{1}{\sigma} Y = \frac{X - \mu}{\sigma}$$

$$E[X] = \mu$$

$$E[Y] = 0$$

$$E[Z] = 0$$

$$V(X) = \sigma^2$$

$$V(Y) = \sigma^2$$

$$V(Z) = 1$$

Beispiel: $X = \# \text{Kopfe bei zwei Münzwürfen}$

$$\mathbb{E}[X] = 1 , \quad \text{Var}(X) = \dots = \frac{1}{2}$$

Standardisierung: $Z = \frac{X-\mu}{\sigma} = \frac{X-1}{\sqrt{\frac{1}{2}}} = \sqrt{2}(X-1)$

z	$-\sqrt{2}$	0	$\sqrt{2}$
$f_Z(z)$	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{2}$	$\frac{1}{4}$

$$\mathbb{E}[Z] = -\sqrt{2} \cdot \frac{1}{4} + 0 \cdot \frac{1}{2} + \sqrt{2} \cdot \frac{1}{4} = 0 \quad \checkmark$$

$$\begin{aligned}\text{Var}(Z) &= (\sqrt{2})^2 \cdot \frac{1}{4} + 0^2 \cdot \frac{1}{2} + (\sqrt{2})^2 \cdot \frac{1}{4} \\ &= \frac{2}{4} + \frac{2}{4} = 1 \quad \checkmark\end{aligned}$$

Beispiel 3.6.1:

X = "Anzahl Köpfe bei zwei Münzwürfen"

Man kann berechnen: $E(X) = 1$, $V(X) = \frac{1}{2}$

Standardisierung: $Z = \frac{X - \mu}{\sigma} = \frac{X - 1}{\sqrt{\frac{1}{2}}}$

Wir erhalten für Z

Z	$-\sqrt{2}$	0	$\sqrt{2}$
$f(z)$	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{2}$	$\frac{1}{4}$

und

$$E[Z] = 0, \quad V(Z) = 1.$$

Teil I: Wahrscheinlichkeitsrechnung

1. Grundlagen der Wahrscheinlichkeit
 - 1.1. Ereignisse, Ereignisraum und Ereignismenge
 - 1.2. Das Rechnen mit Ereignissen
 - 1.3. Der Wahrscheinlichkeitsbegriff
 - 1.4. Axiomatik der Wahrscheinlichkeitstheorie
 - 1.5. Wichtige Regeln der Wahrscheinlichkeitsrechnung
 - 1.6. Wahrscheinlichkeitsräume
 - 1.7. Bedingte Wahrscheinlichkeit und stochastische Unabhängigkeit
 - 1.8. Totale Wahrscheinlichkeit
 - 1.9. Das Bayes-Theorem
2. Elementare Kombinatorik
 - 2.1. Fakultät und Binomialkoeffizient
 - 2.2. Das Fundamentalprinzip der Kombinatorik
 - 2.3. Permutationen
 - 2.4. Kombinationen
 - 2.5. Variationen
3. Zufallsvariablen
 - 3.1. Die Verteilungsfunktion
 - 3.2. Diskrete Zufallsvariablen
 - 3.3. Stetige Zufallsvariablen
 - 3.4. Erwartungswerte von Zufallsvariablen
 - 3.5. Varianz
 - 3.6. Standardisieren
4. Stochastische Modelle und spezielle Verteilungen
 - 4.1. Gleichförmige Verteilung (diskret)
 - 4.2. Bernoulli-Verteilung (diskret)
 - 4.3. Binomialverteilung (diskret)
 - 4.4. Poisson-Verteilung (diskret)
 - 4.5. Rechteckverteilung (stetig)
 - 4.6. Exponentialverteilung (stetig)
 - 4.7. Normalverteilung (stetig)
5. Mehrdimensionale Zufallsvariablen
 - 5.1. Gemeinsame Verteilung und Randverteilungen
 - 5.2. Bedingte Verteilungen und stochastische Unabhängigkeit
 - 5.3. Kovarianz und Korrelationskoeffizient
 - 5.4. Summe von zwei oder mehreren Zufallsvariablen
6. Der zentrale Grenzwertsatz

Teil II: Statistik

7. Beschreibende/Deskriptive Statistik
 - 7.1. Häufigkeitsverteilung, Histogramm und Verteilungsfunktion
 - 7.2. Messzahlen zur Beschreibung statistischer Verteilungen
 - 7.3. Boxplot
 - 7.4. Quantile-Quantile Plot
 - 7.5. Streudiagramm
8. Schätzung unbekannter Parameter: Punktschätzung
 - 8.1. Intuitiv heuristische Ansätze für Schätzfunktionen
 - 8.2. Eigenschaften von Punktschätzungen
 - 8.3. Methoden zur Konstruktion von Schätzfunktionen
9. Intervallschätzungen-Konfidenzintervalle
 - 9.1. Konzept des Konfidenzintervalls
 - 9.2. Ableitung von Konfidenzintervallen
(bei grossen Stichproben)
 - 9.3 Zusammenhang mit Hypothesentests
10. Hypothesentests
 - 10.1 Arten von Hypothesen
 - 10.2 Kritischer Bereich und Teststatistik
 - 10.3 Gütfunktion und Arten von Fehlern
 - 10.4 Der p-Wert

Teil III: Aufgaben

Kolloquium

Wed 22.10 , 8:15

01-014



Gestern :

Varianz

$$\bullet V(X) = \text{Var}(X) := \mathbb{E}[(X - \mathbb{E}[X])^2]$$

$\underbrace{\sigma_X^2}_{\text{Var}(X)}$

$$= \mathbb{E}[X^2] - \mathbb{E}[X]^2$$

$$\bullet \text{Standardabweichung } \sigma_X = \sqrt{\text{Var}(X)}$$

Aufgabe : Seien X, Y zwei unabhängige ZV

zeige $\text{Var}(X+Y) = \text{Var}(X) + \text{Var}(Y)$

Bew: $\text{Var}(X+Y) = \mathbb{E}[(X+Y)^2] - (\mathbb{E}[X+Y])^2$

$X^2 + 2XY + Y^2 \quad \mathbb{E}[X] + \mathbb{E}[Y]$

da X, Y unabhängig

$$= \mathbb{E}[X^2 + 2XY + Y^2] - (\mathbb{E}[X]^2 + 2\mathbb{E}[X]\mathbb{E}[Y] + \mathbb{E}[Y]^2)$$

$\mathbb{E}[X^2] + 2\mathbb{E}[XY] + \mathbb{E}[Y^2] \quad \mathbb{E}[X]\mathbb{E}[Y]$

$$= \mathbb{E}[X^2] - \mathbb{E}[X]^2 + \mathbb{E}[Y^2] - \mathbb{E}[Y]^2$$

$$= \text{Var}(X) + \text{Var}(Y)$$

Regel 1: $\text{Var}(aX+b) = a^2 \text{Var}(X)$

Stetig & diskret

Standardisieren: X z.V.

$$Z := \frac{X - \mathbb{E}[X]}{\sqrt{\text{Var}(X)}}$$

$$\Rightarrow \mathbb{E}[Z] = 0 \quad \& \quad \text{Var}(Z) = 1$$

4. Stochastische Modelle und spezielle Verteilungen

Einige Verteilungen haben in der Statistik und ihrer Anwendung eine fundamentale Bedeutung.

Jede der speziellen Verteilungen stellt eine **ganze Familie** von Verteilungen dar.

Die einzelnen Mitglieder erhält man durch Festlegung ihrer **Parameter**.

Teil I: Wahrscheinlichkeitsrechnung

1. Grundlagen der Wahrscheinlichkeit
 - 1.1. Ereignisse, Ereignisraum und Ereignismenge
 - 1.2. Das Rechnen mit Ereignissen
 - 1.3. Der Wahrscheinlichkeitsbegriff
 - 1.4. Axiomatik der Wahrscheinlichkeitstheorie
 - 1.5. Wichtige Regeln der Wahrscheinlichkeitsrechnung
 - 1.6. Wahrscheinlichkeitsräume
 - 1.7. Bedingte Wahrscheinlichkeit und stochastische Unabhängigkeit
 - 1.8. Totale Wahrscheinlichkeit
 - 1.9. Das Bayes-Theorem
2. Elementare Kombinatorik
 - 2.1. Fakultät und Binomialkoeffizient
 - 2.2. Das Fundamentalprinzip der Kombinatorik
 - 2.3. Permutationen
 - 2.4. Kombinationen
 - 2.5. Variationen
3. Zufallsvariablen
 - 3.1. Die Verteilungsfunktion
 - 3.2. Diskrete Zufallsvariablen
 - 3.3. Stetige Zufallsvariablen
 - 3.4. Erwartungswerte von Zufallsvariablen
 - 3.5. Varianz
 - 3.6. Standardisieren
4. Stochastische Modelle und spezielle Verteilungen
 - 4.1. Gleichförmige Verteilung (diskret)
 - 4.2. Bernoulli-Verteilung (diskret)
 - 4.3. Binomialverteilung (diskret)
 - 4.4. Poisson-Verteilung (diskret)
 - 4.5. Rechteckverteilung (stetig)
 - 4.6. Exponentialverteilung (stetig)
 - 4.7. Normalverteilung (stetig)
5. Mehrdimensionale Zufallsvariablen
 - 5.1. Gemeinsame Verteilung und Randverteilungen
 - 5.2. Bedingte Verteilungen und stochastische Unabhängigkeit
 - 5.3. Kovarianz und Korrelationskoeffizient
 - 5.4. Summe von zwei oder mehreren Zufallsvariablen
6. Der zentrale Grenzwertsatz

Teil II: Statistik

7. Beschreibende/Deskriptive Statistik
 - 7.1. Häufigkeitsverteilung, Histogramm und Verteilungsfunktion
 - 7.2. Messzahlen zur Beschreibung statistischer Verteilungen
 - 7.3. Boxplot
 - 7.4. Quantile-Quantile Plot
 - 7.5. Streudiagramm
8. Schätzung unbekannter Parameter: Punktschätzung
 - 8.1. Intuitiv heuristische Ansätze für Schätzfunktionen
 - 8.2. Eigenschaften von Punktschätzungen
 - 8.3. Methoden zur Konstruktion von Schätzfunktionen
9. Intervallschätzungen-Konfidenzintervalle
 - 9.1. Konzept des Konfidenzintervalls
 - 9.2. Ableitung von Konfidenzintervallen
(bei grossen Stichproben)
 - 9.3 Zusammenhang mit Hypothesentests
10. Hypothesentests
 - 10.1 Arten von Hypothesen
 - 10.2 Kritischer Bereich und Teststatistik
 - 10.3 Gütfunktion und Arten von Fehlern
 - 10.4 Der p-Wert

Teil III: Aufgaben

Gleichverteilung

$$P(X=x_3) = \frac{1}{m}$$

4.1. Gleichförmige Verteilung (diskret)

Die Zufallsvariable X habe m (also endlich viele) Ausprägungen, wobei alle Ausprägungen mit der gleichen Wahrscheinlichkeit vorkommen:

X	x_1	x_2	x_3	...	x_{m-1}	x_m
$f(X)$	$1/m$	$1/m$	$1/m$	$1/m$	$1/m$

Notation: $f_{GL}(x; m)$ m: Parameter, # Werte die X annehmen kann
Parameter der Familie

$$\Rightarrow f_{GL}(x; m) = \frac{1}{m}$$

Beispiel (Würfel)

$X = \text{Augenzahl}$

$\{x_1=1, x_2=2, \dots, x_3=3, \dots, x_6=6\}$

$\Rightarrow \text{Massenfunktion } f_{GL}(x; 6) = \frac{1}{6}, \text{ fall } x \in \{1, 2, \dots, 6\}$

$$\Rightarrow f_{GL}(x; 6) = \begin{cases} \frac{1}{6}, & \text{für } x \in \{1, 2, \dots, 6\} \\ 0, & \text{sonst} \end{cases}$$

Verteilungsfunktion: $F: \mathbb{R} \rightarrow [0, 1]$

$$F(x) = P(X \leq x)$$

$$= \sum_{y \leq x} P(X = y)$$

falls
 $x \in \{1, 2, \dots, 6\}$

$$f_{GL}(x; 6) = \frac{1}{2}$$

Beispiel 4.1.1:

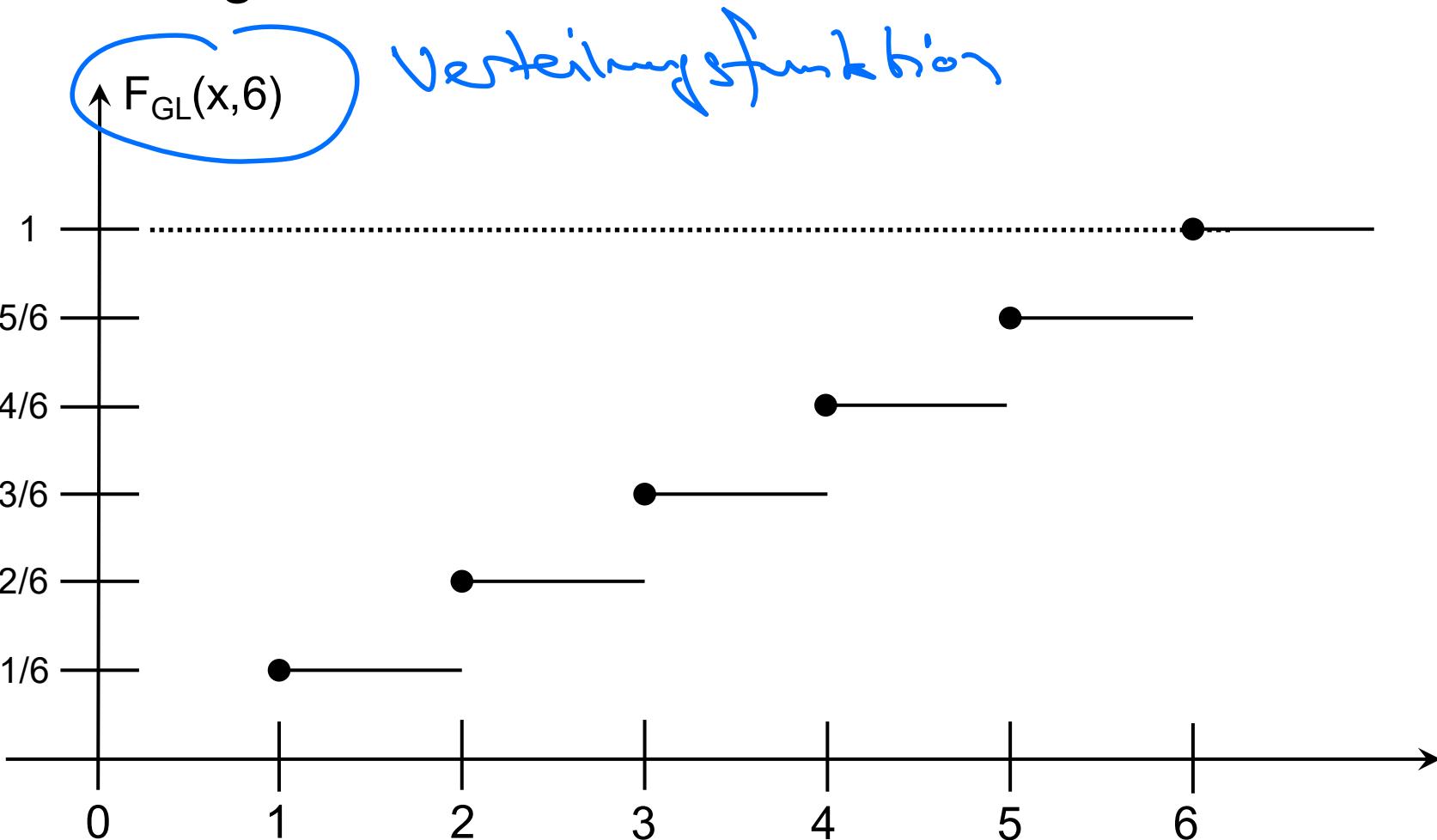
Für $m = 6$ ist es die Massenfunktion von

X = "Augenzahl beim klassischen Würfelwurf":

$$f_{GL}(x; 6) = \begin{cases} \frac{1}{6}, & x = 1, 2, \dots, 6 \\ 0, & \text{sonst} \end{cases}$$

Beispiel 4.1.1 (Fortsetzung):

Verteilungsfunktion?



Würfelbeispiel

$$\begin{aligned}\mathbb{E}[X] &= \sum_{i=1}^6 x_i \cdot P(X=x_i) \\ &= \sum_{i=1}^6 i \cdot \frac{1}{6} = \frac{1}{6} \left(\sum_{i=1}^6 i \right) = \frac{6+1}{2} = 3.5\end{aligned}$$

$$\sum_{i=1}^m i = \frac{m(m+1)}{2}$$

$$\text{Var}(X) = \mathbb{E}[X^2] - \mathbb{E}[X]^2 = \frac{m(m+1)(2m+1)}{6}$$

$$\mathbb{E}[X^2] = \sum_{i=1}^m i^2 \cdot \frac{1}{m} = \frac{1}{m} \left(\sum_{i=1}^m i^2 \right)$$

$$m=6 \quad \dots = \frac{91}{6}$$

$$\Rightarrow \underline{\text{Var}(X)} = \frac{91}{6} - (3.5)^2 = \dots = 2.9 \dots$$

Beispiel 1: Gleichverteilung auf $1, 2, \dots, m$

$$\Rightarrow f_{GL}(x, m) = \begin{cases} \frac{1}{m}, & \text{falls } x \in \{1, 2, \dots, m\} \\ 0, & \text{sonst} \end{cases}$$

$$\Rightarrow \boxed{\begin{aligned} E[X] &= \frac{1+m}{2} \\ \text{Var}(X) &= \frac{m^2-1}{12} \end{aligned}}$$

Bsp 3: Sei X = Summe der Augenzahlen von 2 Würfeln

X	x_1	x_2	x_3		x_{11}
	2	3	4	5	... 12

$f(x)$	$\frac{1}{36}$	$\frac{2}{36}$	$\frac{3}{36}$

$\Rightarrow X$ ist nicht gleichverteilt!

Beispiel 4.1.1 (Fortsetzung):

Erwartungswert?

$$E[X] = \sum_{i=1}^m x_i \cdot p_i = \sum_{i=1}^m x_i \cdot P[X = x_i] = \sum_{i=1}^m x_i \cdot \frac{1}{m} = \frac{1}{m} \cdot \sum_{i=1}^m x_i$$

$$\rightarrow \text{Bsp: } E[X] = \frac{1}{6} \cdot \sum_{i=1}^6 i = \frac{1}{6} \cdot \frac{6 \cdot (6+1)}{2} = 3.5$$

Beispiel 4.1.1 (Fortsetzung):

$$\sum_{i=1}^k i^2 = \frac{k(k+1)(2k+1)}{6}$$

Varianz?

$$E[X^2] = \frac{1}{m} \cdot \sum_{i=1}^m x_i^2 = \frac{1}{6} \cdot \sum_{i=1}^6 i^2 \stackrel{?}{=} \frac{1}{6} \cdot \frac{(6+1)(6 \cdot 2 + 1) \cdot 6}{6} = \frac{7 \cdot 13}{6} = \frac{91}{6}$$

$$\begin{aligned} V(X) &= E[X^2] - E[X]^2 = \frac{1}{m} \cdot \sum_{i=1}^m x_i^2 - \left(\frac{1}{m} \cdot \sum_{i=1}^m x_i \right)^2 \\ &= \frac{91}{6} - \left(\frac{7}{2} \right)^2 = \frac{91}{6} - \frac{49}{4} = \frac{182 - 147}{12} = \frac{35}{12} = 2.9167 \end{aligned}$$

$$\sigma_X = \sqrt{V(X)} = \sqrt{2.9167} = 1.7078$$

Merke:

Die Summe von unabhängigen diskret gleichverteilten Zufallsvariablen ist nicht diskret gleichverteilt (keine reproduktive Eigenschaft).

Bsp: Summe der Augenzahlen beim Würfeln mit zwei oder mehr Würfeln.

$$\begin{array}{ccccc} 2 & 3 & 4 & K & 12 \\ \frac{1}{36} & \frac{2}{36} & \frac{3}{36} & K & \leftarrow \text{Keine Gleichverteilung!} \end{array}$$

Kein Laplace-Modell

Beispiel: Gleichverteilung auf

$1, 2, \dots, n$

$$f_{GL}(x; n) = \frac{1}{n}$$

$$X \sim GL(n)$$

$X \sim f_{GL}(\cdot; n)$

Parameter
summentorm |

$$\mathbb{E}[X] = \sum_{i=1}^n i \cdot \underbrace{\frac{1}{n}}_{P(X=i)} = \frac{1}{n} \underbrace{\sum_{i=1}^n i}_{n \cdot \frac{n+1}{2}} = \frac{1+n}{2}$$

$$\text{Var}(X) = \mathbb{E}[X^2] - \underbrace{\mathbb{E}[X]^2}_{\frac{(1+n)^2}{4}}$$
$$\frac{n(n+1)(2n+1)}{6}$$

$$\cdot \mathbb{E}[X^2] = \sum_{i=1}^n i^2 P(X=i) = \sum_{i=1}^n i^2 \frac{1}{n} = \frac{1}{n} \underbrace{\sum_{i=1}^n i^2}_{\frac{(n+1)(2n+1)}{6}}$$

$$\Rightarrow \text{Var}(X) = \frac{2(n+1)(2n+1)}{12} - \frac{3(1+n)^2}{12}$$
$$= \frac{4n^2 + 6n + 2 - 3n^2 - 6n - 3}{12} = \frac{n^2 - 1}{12}$$

Teil I: Wahrscheinlichkeitsrechnung

1. Grundlagen der Wahrscheinlichkeit
 - 1.1. Ereignisse, Ereignisraum und Ereignismenge
 - 1.2. Das Rechnen mit Ereignissen
 - 1.3. Der Wahrscheinlichkeitsbegriff
 - 1.4. Axiomatik der Wahrscheinlichkeitstheorie
 - 1.5. Wichtige Regeln der Wahrscheinlichkeitsrechnung
 - 1.6. Wahrscheinlichkeitsräume
 - 1.7. Bedingte Wahrscheinlichkeit und stochastische Unabhängigkeit
 - 1.8. Totale Wahrscheinlichkeit
 - 1.9. Das Bayes-Theorem
2. Elementare Kombinatorik
 - 2.1. Fakultät und Binomialkoeffizient
 - 2.2. Das Fundamentalprinzip der Kombinatorik
 - 2.3. Permutationen
 - 2.4. Kombinationen
 - 2.5. Variationen
3. Zufallsvariablen
 - 3.1. Die Verteilungsfunktion
 - 3.2. Diskrete Zufallsvariablen
 - 3.3. Stetige Zufallsvariablen
 - 3.4. Erwartungswerte von Zufallsvariablen
 - 3.5. Varianz
 - 3.6. Standardisieren
4. Stochastische Modelle und spezielle Verteilungen
 - 4.1. Gleichförmige Verteilung (diskret)
 - 4.2. Bernoulli-Verteilung (diskret)**
 - 4.3. Binomialverteilung (diskret)
 - 4.4. Poisson-Verteilung (diskret)
 - 4.5. Rechteckverteilung (stetig)
 - 4.6. Exponentialverteilung (stetig)
 - 4.7. Normalverteilung (stetig)
5. Mehrdimensionale Zufallsvariablen
 - 5.1. Gemeinsame Verteilung und Randverteilungen
 - 5.2. Bedingte Verteilungen und stochastische Unabhängigkeit
 - 5.3. Kovarianz und Korrelationskoeffizient
 - 5.4. Summe von zwei oder mehreren Zufallsvariablen
6. Der zentrale Grenzwertsatz

Teil II: Statistik

7. Beschreibende/Deskriptive Statistik
 - 7.1. Häufigkeitsverteilung, Histogramm und Verteilungsfunktion
 - 7.2. Messzahlen zur Beschreibung statistischer Verteilungen
 - 7.3. Boxplot
 - 7.4. Quantile-Quantile Plot
 - 7.5. Streudiagramm
8. Schätzung unbekannter Parameter: Punktschätzung
 - 8.1. Intuitiv heuristische Ansätze für Schätzfunktionen
 - 8.2. Eigenschaften von Punktschätzungen
 - 8.3. Methoden zur Konstruktion von Schätzfunktionen
9. Intervallschätzungen-Konfidenzintervalle
 - 9.1. Konzept des Konfidenzintervalls
 - 9.2. Ableitung von Konfidenzintervallen
(bei grossen Stichproben)
 - 9.3 Zusammenhang mit Hypothesentests
10. Hypothesentests
 - 10.1 Arten von Hypothesen
 - 10.2 Kritischer Bereich und Teststatistik
 - 10.3 Gütfunktion und Arten von Fehlern
 - 10.4 Der p-Wert

Teil III: Aufgaben

4.2. Bernoulli-Verteilung (diskret)

Die Zufallsvariable X habe nur die beiden Ausprägungen **0 und 1**.

→ Zufallsexperiment mit zwei Ausgängen A und \bar{A} , wobei A als **Erfolg** bezeichnet werde und \bar{A} als **Misserfolg**. Das Ereignis A trete mit einer bestimmten **Erfolgswahrscheinlichkeit** (Parameter) p auf.

$$p \in [0, 1]$$

Solche Experimente heißen

Bernoulli-Experimente.

$$\begin{aligned} P(X = 1) &=: p \\ P(X = 0) &= 1 - p =: q \end{aligned}$$

Erfolgswahrscheinlichkeit
einer Bernoulli-Zufallsvariable

$$f_{\text{Ber}}(x; p) = \begin{cases} 1-p & , \text{ falls } x=0 \\ p & , \text{ falls } x=1 \\ 0 & , \text{ sonst} \end{cases}$$

Massenfkt. einer Bernoulli-verteilten Z.V.

Sei $X \sim \text{Ber}(p)$

Sei X eine Z.V.
mit Massenfunktion
 $f_{\text{Ber}}(\cdot; p)$

$$\mathbb{E}[X] = 0 \cdot \underbrace{\mathbb{P}(X=0)}_{1-p} + 1 \cdot \underbrace{\mathbb{P}(X=1)}_p = p$$

$$\text{Var}(X) = \mathbb{E}[X^2] - \frac{\mathbb{E}[X]^2}{p^2} = p(1-p)$$

→ $0^2 \mathbb{P}(X=0) + 1^2 \mathbb{P}(X=1) = p$

Definition

Eine diskrete Zufallsvariable X mit der Massenfunktion

$$f_{Be}(x; p) = \begin{cases} 1-p, & x = 0 \\ p, & x = 1 \\ 0, & \text{sonst} \end{cases}$$

heisst **Bernoulli-Massenfunktion.**

Beispiel 4.2.1:

Um beim "Mensch ärgere dich nicht"-Spiel "herauskommen" zu können, muss man bei drei Würfen mindestens eine Sechs würfeln ("Erfolg").

→ Erfolgswahrscheinlichkeit?

$$p = 1 - P[\text{"keine Sechs in drei Würfen"}] = 1 - \left(\frac{5}{6}\right)^3 = \frac{216 - 125}{216} = \frac{91}{216}.$$

$$\Rightarrow E[X] = \frac{91}{216} = 0.4213,$$

$$V(X) = \frac{91}{216} \cdot \left(1 - \frac{91}{216}\right) = 0.2438$$

$$\sigma_X = 0.4938$$

Teil I: Wahrscheinlichkeitsrechnung

1. Grundlagen der Wahrscheinlichkeit
 - 1.1. Ereignisse, Ereignisraum und Ereignismenge
 - 1.2. Das Rechnen mit Ereignissen
 - 1.3. Der Wahrscheinlichkeitsbegriff
 - 1.4. Axiomatik der Wahrscheinlichkeitstheorie
 - 1.5. Wichtige Regeln der Wahrscheinlichkeitsrechnung
 - 1.6. Wahrscheinlichkeitsräume
 - 1.7. Bedingte Wahrscheinlichkeit und stochastische Unabhängigkeit
 - 1.8. Totale Wahrscheinlichkeit
 - 1.9. Das Bayes-Theorem
2. Elementare Kombinatorik
 - 2.1. Fakultät und Binomialkoeffizient
 - 2.2. Das Fundamentalprinzip der Kombinatorik
 - 2.3. Permutationen
 - 2.4. Kombinationen
 - 2.5. Variationen
3. Zufallsvariablen
 - 3.1. Die Verteilungsfunktion
 - 3.2. Diskrete Zufallsvariablen
 - 3.3. Stetige Zufallsvariablen
 - 3.4. Erwartungswerte von Zufallsvariablen
 - 3.5. Varianz
 - 3.6. Standardisieren
4. Stochastische Modelle und spezielle Verteilungen
 - 4.1. Gleichförmige Verteilung (diskret)
 - 4.2. Bernoulli-Verteilung (diskret)
 - 4.3. Binomialverteilung (diskret)**
 - 4.4. Poisson-Verteilung (diskret)
 - 4.5. Rechteckverteilung (stetig)
 - 4.6. Exponentialverteilung (stetig)
 - 4.7. Normalverteilung (stetig)
5. Mehrdimensionale Zufallsvariablen
 - 5.1. Gemeinsame Verteilung und Randverteilungen
 - 5.2. Bedingte Verteilungen und stochastische Unabhängigkeit
 - 5.3. Kovarianz und Korrelationskoeffizient
 - 5.4. Summe von zwei oder mehreren Zufallsvariablen
6. Der zentrale Grenzwertsatz

Teil II: Statistik

7. Beschreibende/Deskriptive Statistik
 - 7.1. Häufigkeitsverteilung, Histogramm und Verteilungsfunktion
 - 7.2. Messzahlen zur Beschreibung statistischer Verteilungen
 - 7.3. Boxplot
 - 7.4. Quantile-Quantile Plot
 - 7.5. Streudiagramm
8. Schätzung unbekannter Parameter: Punktschätzung
 - 8.1. Intuitiv heuristische Ansätze für Schätzfunktionen
 - 8.2. Eigenschaften von Punktschätzungen
 - 8.3. Methoden zur Konstruktion von Schätzfunktionen
9. Intervallschätzungen-Konfidenzintervalle
 - 9.1. Konzept des Konfidenzintervalls
 - 9.2. Ableitung von Konfidenzintervallen
(bei grossen Stichproben)
 - 9.3 Zusammenhang mit Hypothesentests
10. Hypothesentests
 - 10.1 Arten von Hypothesen
 - 10.2 Kritischer Bereich und Teststatistik
 - 10.3 Gütfunktion und Arten von Fehlern
 - 10.4 Der p-Wert

Teil III: Aufgaben

4.3. Binomialverteilung (diskret)

Seien $Y_i \sim \text{Ber}(p)$, für $i=1, \dots, n$
unabhängig.

$$X := \sum_{i=1}^n Y_i$$

$$f_X(k) = P(X=k) = P\left(\sum_{i=1}^n Y_i = k\right)$$

$$= \binom{n}{k} p^k (1-p)^{n-k}$$

Möglichkeiten
k aus n auswählen

Erfolgswkeit # Versuche

$$f_{\text{Bin}}(x; p, n) = \binom{n}{k} p^k (1-p)^{n-k}$$

für $x \in \{0, 1, 2, \dots, n\}$, $n \in \mathbb{N}$
 $p \in [0, 1]$

Sei $X \sim \text{Bin}(n, p)$

$$\mathbb{E}[X] = \sum_{x=0}^n x \cdot f_{\text{Bin}}(x; p, n)$$

$$= \mathbb{E}\left[\sum_{i=1}^n Y_i\right] = \sum_{i=1}^n \underbrace{\mathbb{E}[Y_i]}_p = n \cdot p$$

$$\underline{\text{Var}(X)} = \text{Var}\left(\sum_{i=1}^n Y_i\right) = \sum_{i=1}^n \text{Var}(Y_i) = \underbrace{n p (1-p)}_{p(1-p)}$$

Y_i sind unabhängig

Beispiel: Urne mit Zurücklegen

- Urne hat : 10 schwarze Kugeln
20 weiße Kugeln
- wir ziehen 4 Kugeln
- Sei $X = \#$ der gezogenen Kugeln die schwarz sind

$$P(X=3) = ?$$

Definiere: $Y_i = \begin{cases} 1, & \text{falls Kugel } i \text{ schwarz ist} \\ 0, & \text{falls Kugel } i \text{ weiß ist} \end{cases}$
für $i=1,2,3,4$

$$\Rightarrow Y_i \text{ ist Bernoulli verteilt mit Parameter } p.$$
$$P(Y_i = 1) = p = \frac{1}{3}$$
$$X = \sum_{i=1}^4 Y_i$$

$$\Rightarrow X \sim \text{Bin}\left(n=4, p=\frac{1}{3}\right)$$

$$P(X=3) = f_{\text{Bin}}(3; p=\frac{1}{3}, n=4)$$

$$= \binom{4}{3} \left(\frac{1}{3}\right)^3 \left(\frac{2}{3}\right)^1 = \dots$$

$$f_{\text{Bin}}(x; p, n) = \binom{n}{k} p^k (1-p)^{n-k}$$

Beispiel:

- Angenommen 35% der Wahlberechtigten stimmen links
 - Es stimmen zufällig $n=12$ Wähler ab
- $P(\text{"Linkswähler die Mehrheit haben"})$

$$Y_i := \begin{cases} 1, & \text{falls Person } i \text{ Links stimmt} \\ 0, & \text{sonst} \end{cases}$$

$$X := \sum_{i=1}^n Y_i \rightarrow \# \text{ Linkswähler}$$

$$P(X > 6) = ?$$

$$n = 12, p = 0.35$$

$$P(X > 6) = P(X=7) + P(X=8) + \dots + P(X=12)$$

$f_{Bin}(x=7; n=12, p=0.35)$

4.3. Binomialverteilung (diskret)

Definition

Eine diskrete Zufallsvariable X mit der Massenfunktion

$$f_{Bi}(x; p, n) = \binom{n}{x} \cdot p^x \cdot (1-p)^{n-x}, \quad x = 0, 1, 2, \dots, n \\ 0 \leq p \leq 1$$

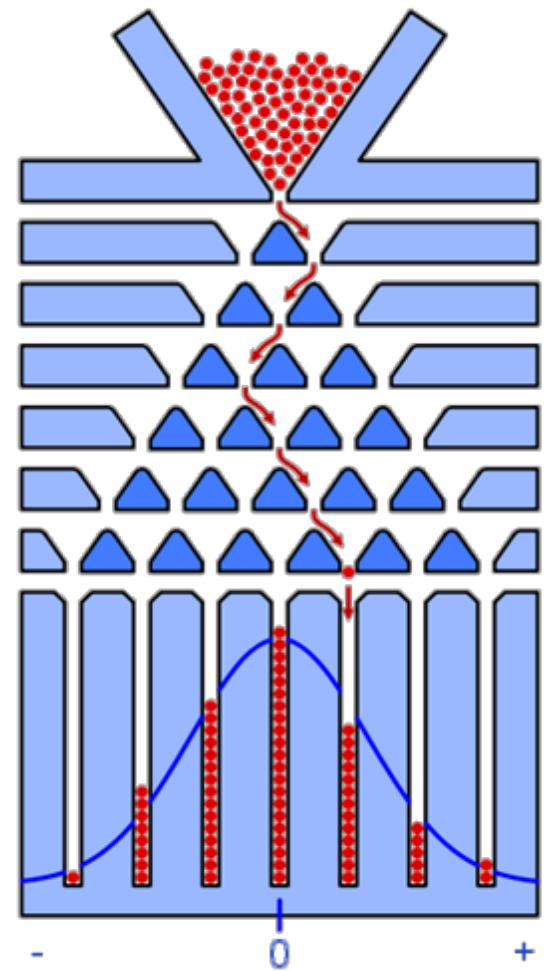
heisst **binomialverteilt**.

Herleitung der Binomialverteilung

Seien Y_i , $i=1, \dots, n$, i.i.d Zufallvariablen mit Bernoulliverteilung mit Parameter p , dann ist die Summe X ,

$$X = \sum_{i=1}^n Y_i$$

binomialverteilt mit Parametern n und p .



Beispiel 4.3.1: Urnen-Modell mit Zurücklegen (Laplace-Wahrscheinlichkeit)

In einer Urne befinden sich 10 schwarze und 20 weisse Kugeln. Daraus soll eine Zufallsstichprobe vom Umfang $n=4$ gezogen werden. Nachdem man die Farbe der einzelnen Kugeln notiert hat, wird sie sogleich wieder in die Urne zurückgelegt.

Beispiel 4.3.1 (Fortsetzung):

Nun: Sei X = "Anzahl der schwarzen Kugeln in der Stichprobe":

- X kann die Werte: $x = 0, 1, 2, 3, 4$ annehmen
- Erfolgswahrscheinlichkeit: $p = \frac{10}{30} = \frac{1}{3}$; $n = 4$
- $P[X=0] = \binom{4}{0} p^0 (1-p)^{4-0} = \frac{16}{81};$
- $P[X=1] = \binom{4}{1} p^1 (1-p)^{4-1} = \frac{32}{81};$

Beispiel 4.3.1 (Fortsetzung):

Also:

Massenfunktion von X : $f_{Bi}\left(x; \frac{1}{3}, 4\right)$

$$E[X] = n \cdot p = 4 \cdot \frac{1}{3} = \frac{4}{3}$$

$$V(X) = n \cdot p \cdot (1 - p) = 4 \cdot \frac{1}{3} \cdot \frac{2}{3} = \frac{8}{9}$$

Beispiel 4.3.2:

Man stelle sich vor, 35% der Wahlberechtigten wollen links wählen. Mit einer Zufallsstichprobe vom Umfang $n=12$ soll die Wahlausicht befragt werden.

Wie wird das Stichprobenergebnis ausfallen?

Beispiel 4.3.2 (Fortsetzung):

Erwartete "Linkswähler": $\mu = 12 \cdot 0.35 = 4.2$

Standardabweichung: $\sigma = \sqrt{12 \cdot 0.35 \cdot 0.65} = 1.6523$

$P(\text{"Linkswähler in der Stichprobe haben die Mehrheit"})$

$$= P[X > 6] = \sum_{x=7}^{12} P[X=x] = \sum_{x=7}^{12} f_{Bi}(x; 0.35, 12) = 0.0846$$

Teil I: Wahrscheinlichkeitsrechnung

1. Grundlagen der Wahrscheinlichkeit
 - 1.1. Ereignisse, Ereignisraum und Ereignismenge
 - 1.2. Das Rechnen mit Ereignissen
 - 1.3. Der Wahrscheinlichkeitsbegriff
 - 1.4. Axiomatik der Wahrscheinlichkeitstheorie
 - 1.5. Wichtige Regeln der Wahrscheinlichkeitsrechnung
 - 1.6. Wahrscheinlichkeitsräume
 - 1.7. Bedingte Wahrscheinlichkeit und stochastische Unabhängigkeit
 - 1.8. Totale Wahrscheinlichkeit
 - 1.9. Das Bayes-Theorem
2. Elementare Kombinatorik
 - 2.1. Fakultät und Binomialkoeffizient
 - 2.2. Das Fundamentalprinzip der Kombinatorik
 - 2.3. Permutationen
 - 2.4. Kombinationen
 - 2.5. Variationen
3. Zufallsvariablen
 - 3.1. Die Verteilungsfunktion
 - 3.2. Diskrete Zufallsvariablen
 - 3.3. Stetige Zufallsvariablen
 - 3.4. Erwartungswerte von Zufallsvariablen
 - 3.5. Varianz
 - 3.6. Standardisieren
4. Stochastische Modelle und spezielle Verteilungen
 - 4.1. Gleichförmige Verteilung (diskret)
 - 4.2. Bernoulli-Verteilung (diskret)
 - 4.3. Binomialverteilung (diskret)
 - 4.4. Poisson-Verteilung (diskret)**
 - 4.5. Rechteckverteilung (stetig)
 - 4.6. Exponentialverteilung (stetig)
 - 4.7. Normalverteilung (stetig)
5. Mehrdimensionale Zufallsvariablen
 - 5.1. Gemeinsame Verteilung und Randverteilungen
 - 5.2. Bedingte Verteilungen und stochastische Unabhängigkeit
 - 5.3. Kovarianz und Korrelationskoeffizient
 - 5.4. Summe von zwei oder mehreren Zufallsvariablen
6. Der zentrale Grenzwertsatz

Teil II: Statistik

7. Beschreibende/Deskriptive Statistik
 - 7.1. Häufigkeitsverteilung, Histogramm und Verteilungsfunktion
 - 7.2. Messzahlen zur Beschreibung statistischer Verteilungen
 - 7.3. Boxplot
 - 7.4. Quantile-Quantile Plot
 - 7.5. Streudiagramm
8. Schätzung unbekannter Parameter: Punktschätzung
 - 8.1. Intuitiv heuristische Ansätze für Schätzfunktionen
 - 8.2. Eigenschaften von Punktschätzungen
 - 8.3. Methoden zur Konstruktion von Schätzfunktionen
9. Intervallschätzungen-Konfidenzintervalle
 - 9.1. Konzept des Konfidenzintervalls
 - 9.2. Ableitung von Konfidenzintervallen
(bei grossen Stichproben)
 - 9.3 Zusammenhang mit Hypothesentests
10. Hypothesentests
 - 10.1 Arten von Hypothesen
 - 10.2 Kritischer Bereich und Teststatistik
 - 10.3 Gütfunktion und Arten von Fehlern
 - 10.4 Der p-Wert

Teil III: Aufgaben

4.4. Poisson-Verteilung (diskret)

Def: Eine Zufallsvariable mit Massenfunktion

$$f_{\text{Poi}}(x; \lambda) = \frac{\lambda^x}{x!} e^{-\lambda}$$

heist Poisson-verteilt mit Parameter λ

$$x \in \{0, 1, 2, 3, \dots\}$$

$$\lambda \geq 0$$

$X \sim \text{Poi}(\lambda)$

Übungsaufgabe:

Aufgabe: Zeige, dass

$$\sum_{x=0}^{\infty} f_{\text{Poi}}(x; \lambda) = 1 \quad \text{für alle } \lambda$$

$$\mathbb{E}[X] = \dots = \lambda$$

$$\text{Var}(X) = \dots = \lambda$$

Beispiel: (Roulette)

Ein Spieler setzt immer auf die Zahl 17.

Wie gross ist die W'keit dass er/sie genau 8 Spiele aus 200 Spielen gewinnt

$$X \sim \text{Bin} (n=200, p=\frac{1}{37})$$

$$\mathbb{P}(X=8) = f_{\text{Bin}}(8; n, p) = \dots = 0.0814$$

$$\mathbb{E}[X] = np = \frac{200}{37} \approx 5.40\dots$$

Wähle $\lambda = np = 5.40\dots$

Angenommen $\tilde{X} \sim \text{Poi}(\lambda)$

$$\Rightarrow \mathbb{E}[\tilde{X}] = \lambda$$

$$\mathbb{P}(\tilde{X}=8) = f_{\text{Poi}}(x=8; \lambda=5.4) = 0.0812$$

4.4. Poisson-Verteilung (diskret)

Definition

Die Massenfunktion der Poisson-Verteilung lautet

$$f_{Po}(x; \lambda) = \frac{\lambda^x}{x!} \cdot e^{-\lambda},$$

$x = 0, 1, 2, \dots$ (abzählbar unendliche Werte)

Beispiel 4.4.1: Roulette

Ein Spieler gehorcht der Eingebung, die Zahl 17 bringe ihm heute Glück. Er setzt beim Roulette unentwegt auf die Zahl 17. Wie gross ist die Wahrscheinlichkeit, dass er dabei genau 8 Mal bei 200 Spielen gewinnt?

→ Erfolgswahrscheinlichkeit:

$$p = P[\text{Zahl 17}] = 1/37; \quad n=200$$

Beispiel 4.4.1 (Fortsetzung):

Benutzen wir die Poisson-Verteilung $\lambda = np = 5.4054$,

damit finden wir: $f_{Po}(8 ; \lambda) = \frac{5.4054^8}{8!} e^{-5.4054} = 0.0812$

Bemerkung: Hätten wir die richtige Binomial-verteilung genommen:

$$f_{Bi}\left(8 ; \frac{1}{37}, 200\right) = 0.0814.$$

↑
P Erfolg

Beispiel 4.4.2:

Der professionelle Minigolfspieler E. Ihlocher röhmt sich damit, dass er auch auf der schwierigsten Bahn nur zu 20% mit dem ersten Schlag nicht einlochen kann.

Heute sind zahlreiche Journalisten auf der Anlage erschienen. Der Spieler will mit einer Serie von 50 Versuchen zeigen, dass er wirklich so treffsicher ist.

Beispiel 4.4.2 (Fortsetzung)

Berechnen Sie die Wahrscheinlichkeit, dass Herr Inlocher nur in 38 von 50 Versuchen mit dem ersten Schlag ins Loch trifft: (a) exakt; (b) mit einer geeigneten Approximation.

a) $X = \text{"# Versuche nicht ins Loch"} : f_{Bi}(x ; 0.2 , 50)$

$$P[X=12] = 0.1033$$

b) Benützen Sie die Poisson-Verteilung: $\lambda = np = 10$

$$P[X=12] \approx P(\underset{\substack{\uparrow \\ \text{Poiss.}}}{Y} = 12) = 0.0948$$

Approximationsfehler: gross ! $p = 0.2$ zu gross!

Teil I: Wahrscheinlichkeitsrechnung

1. Grundlagen der Wahrscheinlichkeit
 - 1.1. Ereignisse, Ereignisraum und Ereignismenge
 - 1.2. Das Rechnen mit Ereignissen
 - 1.3. Der Wahrscheinlichkeitsbegriff
 - 1.4. Axiomatik der Wahrscheinlichkeitstheorie
 - 1.5. Wichtige Regeln der Wahrscheinlichkeitsrechnung
 - 1.6. Wahrscheinlichkeitsräume
 - 1.7. Bedingte Wahrscheinlichkeit und stochastische Unabhängigkeit
 - 1.8. Totale Wahrscheinlichkeit
 - 1.9. Das Bayes-Theorem
2. Elementare Kombinatorik
 - 2.1. Fakultät und Binomialkoeffizient
 - 2.2. Das Fundamentalprinzip der Kombinatorik
 - 2.3. Permutationen
 - 2.4. Kombinationen
 - 2.5. Variationen
3. Zufallsvariablen
 - 3.1. Die Verteilungsfunktion
 - 3.2. Diskrete Zufallsvariablen
 - 3.3. Stetige Zufallsvariablen
 - 3.4. Erwartungswerte von Zufallsvariablen
 - 3.5. Varianz
 - 3.6. Standardisieren
4. Stochastische Modelle und spezielle Verteilungen
 - 4.1. Gleichförmige Verteilung (diskret)
 - 4.2. Bernoulli-Verteilung (diskret)
 - 4.3. Binomialverteilung (diskret)
 - 4.4. Poisson-Verteilung (diskret)
 - 4.5. Rechteckverteilung (stetig)**
 - 4.6. Exponentialverteilung (stetig)
 - 4.7. Normalverteilung (stetig)
5. Mehrdimensionale Zufallsvariablen
 - 5.1. Gemeinsame Verteilung und Randverteilungen
 - 5.2. Bedingte Verteilungen und stochastische Unabhängigkeit
 - 5.3. Kovarianz und Korrelationskoeffizient
 - 5.4. Summe von zwei oder mehreren Zufallsvariablen
6. Der zentrale Grenzwertsatz

Teil II: Statistik

7. Beschreibende/Deskriptive Statistik
 - 7.1. Häufigkeitsverteilung, Histogramm und Verteilungsfunktion
 - 7.2. Messzahlen zur Beschreibung statistischer Verteilungen
 - 7.3. Boxplot
 - 7.4. Quantile-Quantile Plot
 - 7.5. Streudiagramm
8. Schätzung unbekannter Parameter: Punktschätzung
 - 8.1. Intuitiv heuristische Ansätze für Schätzfunktionen
 - 8.2. Eigenschaften von Punktschätzungen
 - 8.3. Methoden zur Konstruktion von Schätzfunktionen
9. Intervallschätzungen-Konfidenzintervalle
 - 9.1. Konzept des Konfidenzintervalls
 - 9.2. Ableitung von Konfidenzintervallen
(bei grossen Stichproben)
 - 9.3 Zusammenhang mit Hypothesentests
10. Hypothesentests
 - 10.1 Arten von Hypothesen
 - 10.2 Kritischer Bereich und Teststatistik
 - 10.3 Gütfunktion und Arten von Fehlern
 - 10.4 Der p-Wert

Teil III: Aufgaben

Diskrete Verteilungen:

(Wiederholung)

1. Gleichförmige Verteilung:

$$X \sim GL(m)$$

Parameter
 $m \in \mathbb{N}$

$$X \in \{1, 2, \dots, m\}$$

Massenfunktion: $f_{GL}(x; m) = \begin{cases} \frac{1}{m}, & x \in \{1, 2, \dots, m\} \\ 0, & \text{sonst} \end{cases}$

$$\mathbb{E}[X] = \frac{n+1}{2}, \quad \text{Var}(X) = \frac{n^2-1}{12}$$

Erfolgsw'keit
 $p \in [0, 1]$

2. Bernulli Verteilung:

$$X \sim Ber(p)$$

$$X \in \{0, 1\}, \quad P(X=1) = p, \quad P(X=0) = 1-p$$

Massenfunktion: $f_{Ber}(x; p) = \begin{cases} 1-p, & x=0 \\ p, & x=1 \\ 0, & \text{sonst} \end{cases}$

$$\mathbb{E}[X] = p, \quad \text{Var}(X) = p(1-p)$$

#Versuche Erfolgs-
w'keit

3. Binomial Verteilung:

$$X \sim Bin(n, p)$$

$$X \in \{0, 1, \dots, n\}$$

2 Parameter

Massenfunktion: $f_{Bin}(x; p, n) = \binom{n}{x} p^x (1-p)^{n-x}, \quad \text{für } x \in \{0, 1, \dots, n\}$

$$\mathbb{E}[X] = n \cdot p, \quad \text{Var}(X) = n p(1-p)$$

4. Poisson Verteilung: $X \sim \text{Poi}(\lambda)$

$X \in \{0, 1, 2, \dots\}$ ∞ -viele Werte

Massenfunktion: $f_{\text{Poi}}(x; \lambda) = \frac{\lambda^x}{x!} e^{-\lambda}$, für $x \in \{0, 1, 2, \dots\}$

$$\mathbb{E}[X] = \lambda, \quad \text{Var}(X) = \lambda$$

Bsp: X : # Tore bei Fußballweltmeisterschaft

$$X \sim \text{Poi}(\lambda=2.5)$$

$$\begin{aligned} \Rightarrow P(X=0) &= 0.08 \\ P(X=1) &= 0.20 \\ P(X=2) &= 0.26 \\ P(X=3) &= 0.21 \\ P(X=4) &= 0.13 \\ &\vdots \end{aligned}$$

Bsp:



X : # Kaugummis auf einzelnen Pflasterstein

$$X \sim \text{Poi}(\lambda)$$

Heute: Stetige Verteilungen

$$a \leq b, a, b \in \mathbb{R}$$

4.5. Rechteckverteilung (stetig)

Definition

$$X \in [a, b]$$

Eine stetige Zufallsvariable X mit der Wahrscheinlichkeitsdichtefunktion

$$f_{\text{Re}}(x) = \begin{cases} \frac{1}{b-a}, & \text{für } a \leq x \leq b \\ 0, & \text{sonst} \end{cases}$$

heisst **Rechteckverteilt**.

Die Dichtefunktion ist im relevanten Bereich $[a, b]$ **konstant**.

$$\mathbb{E}[X] = \frac{1}{2}(a+b), \quad \text{Var}(X) = \frac{1}{12} (b-a)^2$$

$$\underline{\mathbb{E}[X]} = \int_{\mathbb{R}} x \cdot f_{Re}(x) dx = \int_a^b x \cdot \frac{1}{b-a} dx$$

$$= \frac{1}{b-a} \int_a^b x dx = \frac{1}{b-a} \left[\frac{x^2}{2} \right]_a^b \quad \frac{b^2}{2} - \frac{a^2}{2}$$

$$= \frac{1}{b-a} \cdot \frac{1}{2} \cdot (b^2 - a^2) \quad = \frac{a+b}{2}$$

$\frac{(b-a)(b+a)}{2}$

$$\text{Var}(X) = \mathbb{E}[X^2] - \mathbb{E}[X]^2 \quad \frac{(a+b)^2}{4}$$

$$\frac{b^3}{3} - \frac{a^3}{3}$$

$$\mathbb{E}[X^2] = \frac{1}{b-a} \int_a^b x^2 dx = \frac{1}{b-a} \cdot \left[\frac{x^3}{3} \right]_a^b$$

$$= \frac{1}{b-a} \cdot \frac{1}{3} (b^3 - a^3)$$

$$\Rightarrow \text{Var}(X) = \frac{1}{3} \frac{1}{b-a} (b^3 - a^3) - \frac{(a+b)^2}{4}$$

= \Rightarrow siehe Notizen

$$= \frac{1}{12} (b-a)^2$$

Verteilungsfunktion

$$F_{Re}(x) = P(X \leq x) = \int_a^x f_{Re}(y) dy$$

$$= \frac{1}{b-a} \int_a^x 1 dy = \frac{1}{b-a} \left[y \right]_a^x \quad x-a$$

$$= \frac{x-a}{b-a}$$

$$\frac{d}{dx} F_{Re}(x) = \frac{1}{b-a} = f_{Re}(x)$$

$$\Rightarrow F_{Re}(x) = \begin{cases} 0 & , x < a \\ \frac{x-a}{b-a} & , x \in [a, b] \\ 1 & , x > b \end{cases}$$

$$\begin{aligned}\mathbb{E}[X] &= \int_a^b x f_{R_E}(x) dx = \frac{1}{b-a} \int_a^b x dx = \frac{1}{b-a} \frac{x^2}{2} \Big|_a^b \\ &= \frac{1}{b-a} \left(\frac{b^2}{2} - \frac{a^2}{2} \right) = \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{b-a} \underbrace{\frac{(b^2-a^2)}{(b-a)(b+a)}}_{\frac{(b-a)}{2}} = \frac{1}{2}(a+b)\end{aligned}$$

$$\text{Var}(X) = \mathbb{E}[X^2] - \mathbb{E}[X]^2$$

$$\begin{aligned}\mathbb{E}[X^2] &= \frac{1}{b-a} \int_a^b x^2 dx = \frac{1}{b-a} \frac{2x^3}{3} \Big|_a^b \\ &= \frac{1}{b-a} \cdot \frac{1}{3} (b^3 - a^3)\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}\Rightarrow \text{Var}(X) &= \frac{b^3 - a^3}{3(b-a)} - \frac{(a+b)^2(b-a)}{4(b-a)} \\ &= \frac{4b^3 - 4a^3 - 3(a+b)^2(b-a)}{12(b-a)} \\ &= \frac{1}{12(b-a)} \left(4b^3 - 4a^3 - 3a^2b - 6ab^2 - 3b^3 + 3a^3 + 6a^2b + 3ab^2 \right) \\ &= \frac{1}{12(b-a)} \underbrace{\left(b^3 - a^3 + 3a^2b^2 - 3ab^2 \right)}_{(b-a)^3} \\ &= \frac{(b-a)^2}{12}\end{aligned}$$

Verteilungsfunktion:

$$\begin{aligned}F_{R_E}(x) &= \mathbb{P}(X \leq x) \\ &= \int_a^x f_{R_E}(x) dx = \int_a^x \frac{1}{b-a} dx \\ &= \frac{x-a}{b-a}\end{aligned}$$

$$\Rightarrow F_{R_E}(x) = \begin{cases} 0, & x < a \\ \frac{x-a}{b-a}, & x \in [a,b] \\ 1, & x > b \end{cases}$$

$$\underline{F(t)} = \frac{t-a}{b-a} = \frac{t}{30}$$

Beispiel 4.5.1:

Zwischen Mitternacht und sechs Uhr morgens kommt der Bus gemäss Fahrplan jede halbe Stunde. Wie gross ist die Wahrscheinlichkeit, dass ein Fahrgast länger als 10 Minuten warten muss?

$$T \sim \text{Re}(a=0, b=30)$$

$$a = 0, b = 30$$

T = "Zeit zum nächsten Bus",

$$F_{\text{Re}}(x) = \frac{x}{30}$$

Zufallsvariable mit $f_{\text{Re}}(t) = \begin{cases} \frac{1}{30}, & 0 \leq t \leq 30, \\ 0, & \text{sonst.} \end{cases}$

$$\int_0^{30} f_{\text{Re}}(t) dt$$

Also: $P[T > 10] = 1 - P[T \leq 10] = 1 - F_{\text{Re}}(10) = 1 - \frac{10}{30} = \frac{2}{3}$

Ausserdem: $E[T] = 15 \text{ min}$ und $V(T) = 75 \text{ min}^2$

$$\underbrace{\frac{30^2}{12}}_{\frac{30}{2}}$$

$$\frac{30^2}{12} = \frac{10 \cdot 30}{4} = \frac{5 \cdot 15}{1} = \underline{\underline{75}}$$



Verteilungsfunktion: $T \sim \text{Re}(a, b)$

$$F(t) = P(T \leq t) = \frac{t-a}{b-a}$$

Beispiel 4.5.2: Wartezeit an der S-Bahn Station

An einer S-Bahn Station fahren die Züge im 12-Minuten Takt. Ein Fahrgast, der den Fahrplan ignoriert, erscheint zu einem zufälligen Zeitpunkt an der Station.

X = Wartezeit

Zufallsvariable mit Wertevorrat $W = [0, 12]$ (Minuten)

Teil I: Wahrscheinlichkeitsrechnung

1. Grundlagen der Wahrscheinlichkeit
 - 1.1. Ereignisse, Ereignisraum und Ereignismenge
 - 1.2. Das Rechnen mit Ereignissen
 - 1.3. Der Wahrscheinlichkeitsbegriff
 - 1.4. Axiomatik der Wahrscheinlichkeitstheorie
 - 1.5. Wichtige Regeln der Wahrscheinlichkeitsrechnung
 - 1.6. Wahrscheinlichkeitsräume
 - 1.7. Bedingte Wahrscheinlichkeit und stochastische Unabhängigkeit
 - 1.8. Totale Wahrscheinlichkeit
 - 1.9. Das Bayes-Theorem
2. Elementare Kombinatorik
 - 2.1. Fakultät und Binomialkoeffizient
 - 2.2. Das Fundamentalprinzip der Kombinatorik
 - 2.3. Permutationen
 - 2.4. Kombinationen
 - 2.5. Variationen
3. Zufallsvariablen
 - 3.1. Die Verteilungsfunktion
 - 3.2. Diskrete Zufallsvariablen
 - 3.3. Stetige Zufallsvariablen
 - 3.4. Erwartungswerte von Zufallsvariablen
 - 3.5. Varianz
 - 3.6. Standardisieren
4. Stochastische Modelle und spezielle Verteilungen
 - 4.1. Gleichförmige Verteilung (diskret)
 - 4.2. Bernoulli-Verteilung (diskret)
 - 4.3. Binomialverteilung (diskret)
 - 4.4. Poisson-Verteilung (diskret)
 - 4.5. Rechteckverteilung (stetig)
 - 4.6. Exponentialverteilung (stetig)**
 - 4.7. Normalverteilung (stetig)
5. Mehrdimensionale Zufallsvariablen
 - 5.1. Gemeinsame Verteilung und Randverteilungen
 - 5.2. Bedingte Verteilungen und stochastische Unabhängigkeit
 - 5.3. Kovarianz und Korrelationskoeffizient
 - 5.4. Summe von zwei oder mehreren Zufallsvariablen
6. Der zentrale Grenzwertsatz

Teil II: Statistik

7. Beschreibende/Deskriptive Statistik
 - 7.1. Häufigkeitsverteilung, Histogramm und Verteilungsfunktion
 - 7.2. Messzahlen zur Beschreibung statistischer Verteilungen
 - 7.3. Boxplot
 - 7.4. Quantile-Quantile Plot
 - 7.5. Streudiagramm
8. Schätzung unbekannter Parameter: Punktschätzung
 - 8.1. Intuitiv heuristische Ansätze für Schätzfunktionen
 - 8.2. Eigenschaften von Punktschätzungen
 - 8.3. Methoden zur Konstruktion von Schätzfunktionen
9. Intervallschätzungen-Konfidenzintervalle
 - 9.1. Konzept des Konfidenzintervalls
 - 9.2. Ableitung von Konfidenzintervallen
(bei grossen Stichproben)
 - 9.3 Zusammenhang mit Hypothesentests
10. Hypothesentests
 - 10.1 Arten von Hypothesen
 - 10.2 Kritischer Bereich und Teststatistik
 - 10.3 Gütfunktion und Arten von Fehlern
 - 10.4 Der p-Wert

Teil III: Aufgaben

$$X \sim \text{Ex}(\lambda)$$

4.6. Exponentialverteilung (stetig)

Definition

$$X \in [0, \infty)$$

Eine stetige Zufallsvariable X mit der Wahrscheinlichkeitsdichtefunktion

$$f_{\text{Ex}}(x; \lambda) = \lambda \cdot e^{-\lambda x}, \quad 0 \leq x < \infty$$
$$\lambda > 0$$

heisst **exponentialverteilt**. mit Parameter $\lambda > 0$.

$$\mathbb{E}[X] = \frac{1}{\lambda}, \quad \text{Var}(X) = \frac{1}{\lambda^2}$$

Frage: $\mathbb{E}[X] = ?$

$$F_{\text{Ex}}(x) = ?$$



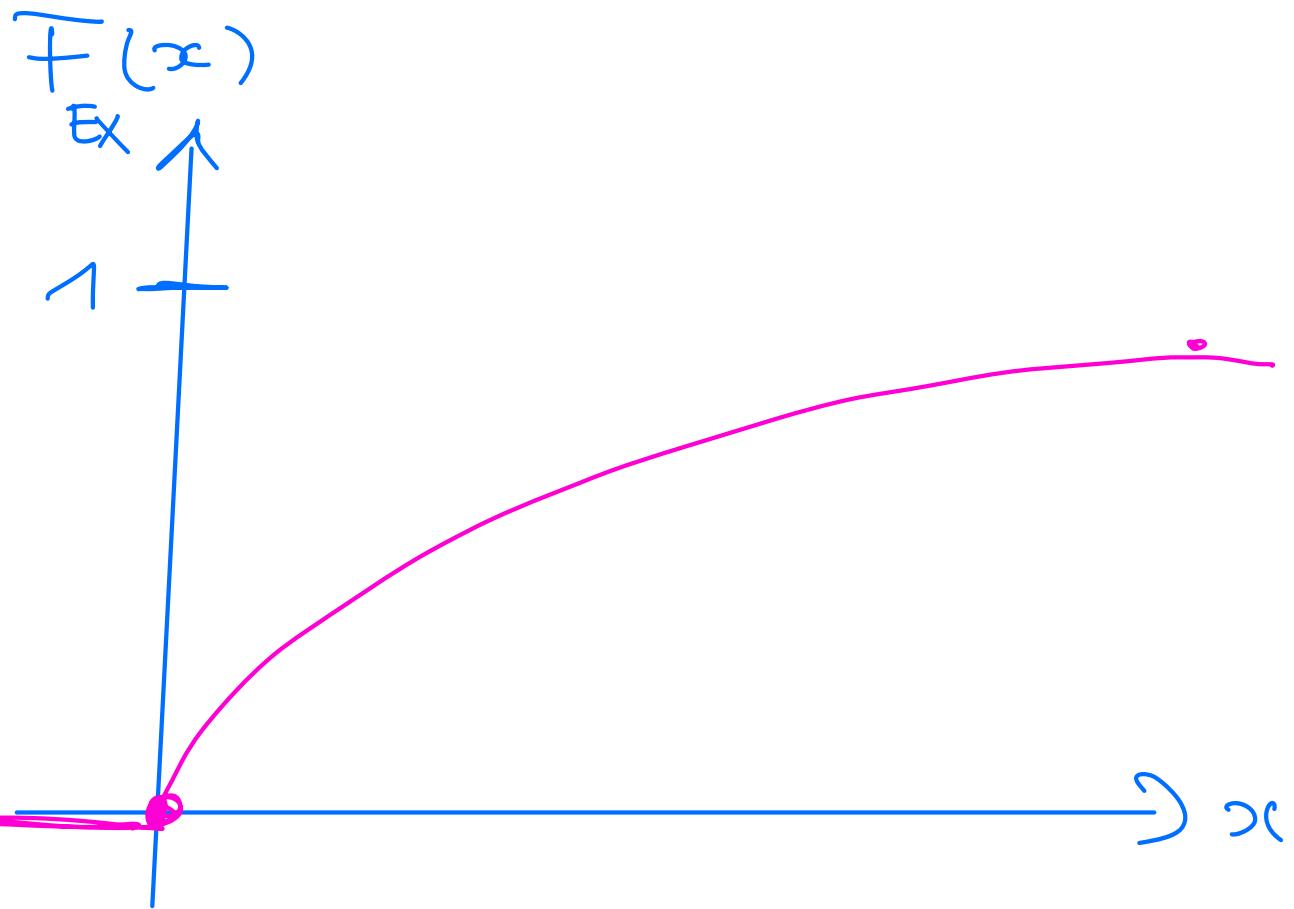
$$\begin{aligned}
 E[X] &= \int_{\mathbb{R}} x f_{Ex}(x; \lambda) dx = \int_0^\infty x \lambda \cdot e^{-\lambda x} dx \\
 &= \lambda \int_0^\infty x e^{-\lambda x} dx \\
 &= \lambda \left(x \left(-\frac{1}{\lambda} e^{-\lambda x} \right) \Big|_0^\infty - \int_0^\infty 1 \cdot \left(-\frac{1}{\lambda} e^{-\lambda x} \right) dx \right) \\
 &= \cancel{\lambda} \cdot \cancel{\frac{1}{\lambda}} \int_0^\infty e^{-\lambda x} dx = \left(-\frac{1}{\lambda} e^{-\lambda x} \right) \Big|_0^\infty \\
 &= \frac{1}{\lambda}
 \end{aligned}$$

$$\cancel{E[X] = \frac{1}{\lambda}}$$

$$\begin{aligned}
 F_{Ex}(x) &= \int_0^x f_{Ex}(y; \lambda) dy \\
 &= \int_0^x \lambda e^{-\lambda y} dy = -e^{-\lambda y} \Big|_0^x \\
 &= -e^{-\lambda x} + 1
 \end{aligned}$$

$$= 1 - e^{-kx}$$

———



Beh: Sei $X \sim \text{Ex}(\lambda) \Rightarrow \mathbb{E}[X] = \frac{1}{\lambda}$

Bew: $\mathbb{E}[X] = \int_0^\infty x \lambda e^{-\lambda x} dx$

$$= \lambda \int_0^\infty \frac{x}{\downarrow} \frac{e^{-\lambda x}}{\uparrow} dx$$
$$= \lambda \left(x \left(-\frac{1}{\lambda} e^{-\lambda x} \right) \Big|_0^\infty + \frac{1}{\lambda} \int_0^\infty e^{-\lambda x} dx \right)$$
$$= \int_0^\infty e^{-\lambda x} dx = \left(-\frac{1}{\lambda} e^{-\lambda x} \right) \Big|_0^\infty$$
$$= \frac{1}{\lambda}$$

$F_{\text{Ex}}(x) = P(X \leq x) =$

$$= \int_0^x \lambda e^{-\lambda y} dy$$
$$= -e^{-\lambda y} \Big|_0^x = -e^{-\lambda x} + 1$$

$$= 1 - e^{-\lambda x}$$

Beispiel 4.6.1:

$X = \text{Lebensdauer der Glühbirne}$

Nach Angaben des Herstellers beträgt die mittlere Lebensdauer seiner neuen 100-Watt-Glühbirne 5000 Stunden. Als geeignetes Modell für die Approximation der Verteilung der Lebensdauer X verwenden wir:

$$f_{Ex}(x) = \frac{1}{5000} e^{-\frac{x}{5000}}$$

$$\lambda = \frac{1}{5000}$$

Bemerkung:

$$\lambda = \frac{1}{E[X]}$$

$$E[X] = \frac{1}{\lambda}$$

Beispiel 4.6.1 (Fortsetzung):

Wie gross ist die Wahrscheinlichkeit, dass eine Glühbirne:

(1) weniger als halb so lange brennt?

$$\begin{aligned} P(X \leq 2500) &= \int_0^{2500} f_{Ex}(x; 1) dx \\ &= P(X \leq 2500) \approx 0.39 \\ &\quad \text{F}_{Ex}(2500) \\ &\quad 1 - e^{-\frac{2500}{5000}} \\ &\quad \frac{1 - e^{-1/2}}{1 - e^{-1/2}} \end{aligned}$$

(2) mehr als doppelt so lange brennt?

$$\begin{aligned} P(X \geq 10'000) &= 1 - P(X \leq 10'000) \\ &= 1 - F_{Ex}(10'000) = \underline{\underline{0.13}} \end{aligned}$$

Beispiel 4.6.1 (Fortsetzung):

Wie gross ist die Wahrscheinlichkeit, dass eine Glühbirne:

(1) weniger als halb so lange brennt?

$$P[X \leq 2500] = F_{Ex}(2500) = 1 - e^{-\frac{1}{2}} = 0.3935$$

(2) mehr als doppelt so lange brennt?

$$P[X > 10000] = 1 - F_{Ex}(10000) = 1 - (1 - e^{-2}) = 0.1353$$

Teil I: Wahrscheinlichkeitsrechnung

1. Grundlagen der Wahrscheinlichkeit
 - 1.1. Ereignisse, Ereignisraum und Ereignismenge
 - 1.2. Das Rechnen mit Ereignissen
 - 1.3. Der Wahrscheinlichkeitsbegriff
 - 1.4. Axiomatik der Wahrscheinlichkeitstheorie
 - 1.5. Wichtige Regeln der Wahrscheinlichkeitsrechnung
 - 1.6. Wahrscheinlichkeitsräume
 - 1.7. Bedingte Wahrscheinlichkeit und stochastische Unabhängigkeit
 - 1.8. Totale Wahrscheinlichkeit
 - 1.9. Das Bayes-Theorem
2. Elementare Kombinatorik
 - 2.1. Fakultät und Binomialkoeffizient
 - 2.2. Das Fundamentalprinzip der Kombinatorik
 - 2.3. Permutationen
 - 2.4. Kombinationen
 - 2.5. Variationen
3. Zufallsvariablen
 - 3.1. Die Verteilungsfunktion
 - 3.2. Diskrete Zufallsvariablen
 - 3.3. Stetige Zufallsvariablen
 - 3.4. Erwartungswerte von Zufallsvariablen
 - 3.5. Varianz
 - 3.6. Standardisieren
4. Stochastische Modelle und spezielle Verteilungen
 - 4.1. Gleichförmige Verteilung (diskret)
 - 4.2. Bernoulli-Verteilung (diskret)
 - 4.3. Binomialverteilung (diskret)
 - 4.4. Poisson-Verteilung (diskret)
 - 4.5. Rechteckverteilung (stetig)
 - 4.6. Exponentialverteilung (stetig)
 - 4.7. Normalverteilung (stetig)
5. Mehrdimensionale Zufallsvariablen
 - 5.1. Gemeinsame Verteilung und Randverteilungen
 - 5.2. Bedingte Verteilungen und stochastische Unabhängigkeit
 - 5.3. Kovarianz und Korrelationskoeffizient
 - 5.4. Summe von zwei oder mehreren Zufallsvariablen
6. Der zentrale Grenzwertsatz

Teil II: Statistik

7. Beschreibende/Deskriptive Statistik
 - 7.1. Häufigkeitsverteilung, Histogramm und Verteilungsfunktion
 - 7.2. Messzahlen zur Beschreibung statistischer Verteilungen
 - 7.3. Boxplot
 - 7.4. Quantile-Quantile Plot
 - 7.5. Streudiagramm
8. Schätzung unbekannter Parameter: Punktschätzung
 - 8.1. Intuitiv heuristische Ansätze für Schätzfunktionen
 - 8.2. Eigenschaften von Punktschätzungen
 - 8.3. Methoden zur Konstruktion von Schätzfunktionen
9. Intervallschätzungen-Konfidenzintervalle
 - 9.1. Konzept des Konfidenzintervalls
 - 9.2. Ableitung von Konfidenzintervallen
(bei grossen Stichproben)
 - 9.3 Zusammenhang mit Hypothesentests
10. Hypothesentests
 - 10.1 Arten von Hypothesen
 - 10.2 Kritischer Bereich und Teststatistik
 - 10.3 Gütfunktion und Arten von Fehlern
 - 10.4 Der p-Wert

Teil III: Aufgaben

$$X \in \mathbb{R} \quad , \quad X \sim N(0,1)$$

4.7. Normalverteilung (stetig)

Definition

(Standard-Normalverteilung)

Eine stetige Zufallsvariable X mit der Dichtefunktion

$$f_X(x) = \frac{1}{\sqrt{2 \cdot \pi}} \cdot e^{-\frac{x^2}{2}}, \quad \text{für } -\infty < x < \infty$$

heisst **standardnormalverteilt**.

$$\mathbb{E}[X] = 0, \quad \text{Var}(X) = 1$$

Definition: $X \in \mathbb{R}$, $X \sim \mathcal{N}(\mu, \sigma^2)$
mit Parameter $\mu \in \mathbb{R}$, $\sigma > 0$

μ : Lageparameter

σ : Streuungsparameter

Dichtefunktion:

$$f_X(x; \mu, \sigma^2) = \frac{1}{\sqrt{2\pi\sigma^2}} e^{-\frac{(x-\mu)^2}{2\sigma^2}}$$

Aufgabe: $E[X] = \mu$, $\text{Var}(X) = \sigma^2$

Allgemeine Normalverteilung

$$X \sim N(\mu, \sigma^2)$$

Definition

Eine stetige Zufallsvariable X mit der Dichtefunktion

$$f_N(x; \mu, \sigma^2) = \frac{1}{\sqrt{2\pi\sigma^2}} e^{-\frac{(x-\mu)^2}{2\sigma^2}}, \quad -\infty < x < \infty$$
$$\mu \in \mathbb{R}$$
$$\sigma > 0$$

heisst **normalverteilt**.

$$\mathbb{E}[X] = \mu$$

Es wurde ein Lageparameter μ und eine Streuungsparameters $\sigma > 0$ eingeführt.

$$\text{Var}(X) = \sigma^2$$

Eigenschaft: Seien $X_i \sim N(\mu_i, \sigma_i^2)$ unabhängig. Definiere

$$\bar{X} := \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n X_i$$

$$\Rightarrow \bar{X} \sim N\left(\frac{1}{n} \sum_{i=1}^n \mu_i, \frac{1}{n^2} \sum_{i=1}^n \sigma_i^2\right)$$

$\bar{\mu}$ $\bar{\sigma}^2$

Eigenschaft der Normalverteilung:

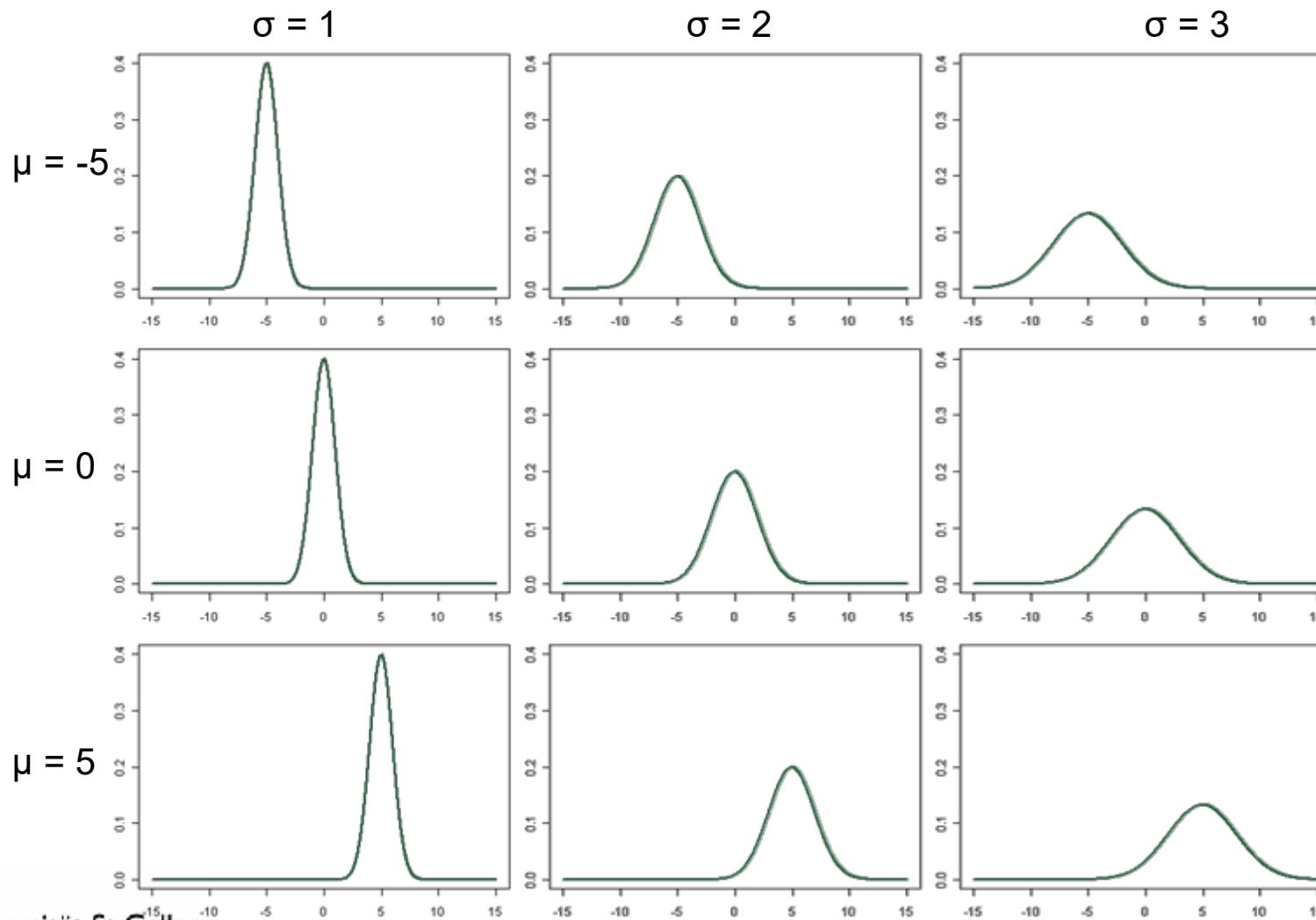
Seien X_i für $i = 1, \dots, n$ Zufallsvariablen mit $X_i \sim N(\mu_i, \sigma_i^2)$, die unabhängig sind. Dann gilt für

$$\bar{X} := \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n X_i \quad , \text{ dass}$$

$$\bar{X} \sim N(\bar{\mu}, \bar{\sigma}^2) \text{, f\"ur}$$

$$\bar{\mu} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n \mu_i \quad , \quad \bar{\sigma}^2 = \frac{1}{n^2} \sum_{i=1}^n \sigma_i^2$$

Illustration der Normalverteilung (Dichtefunktion) mit verschiedenen Lage- und Streuungsparametern



Beispiel 4.7.1:

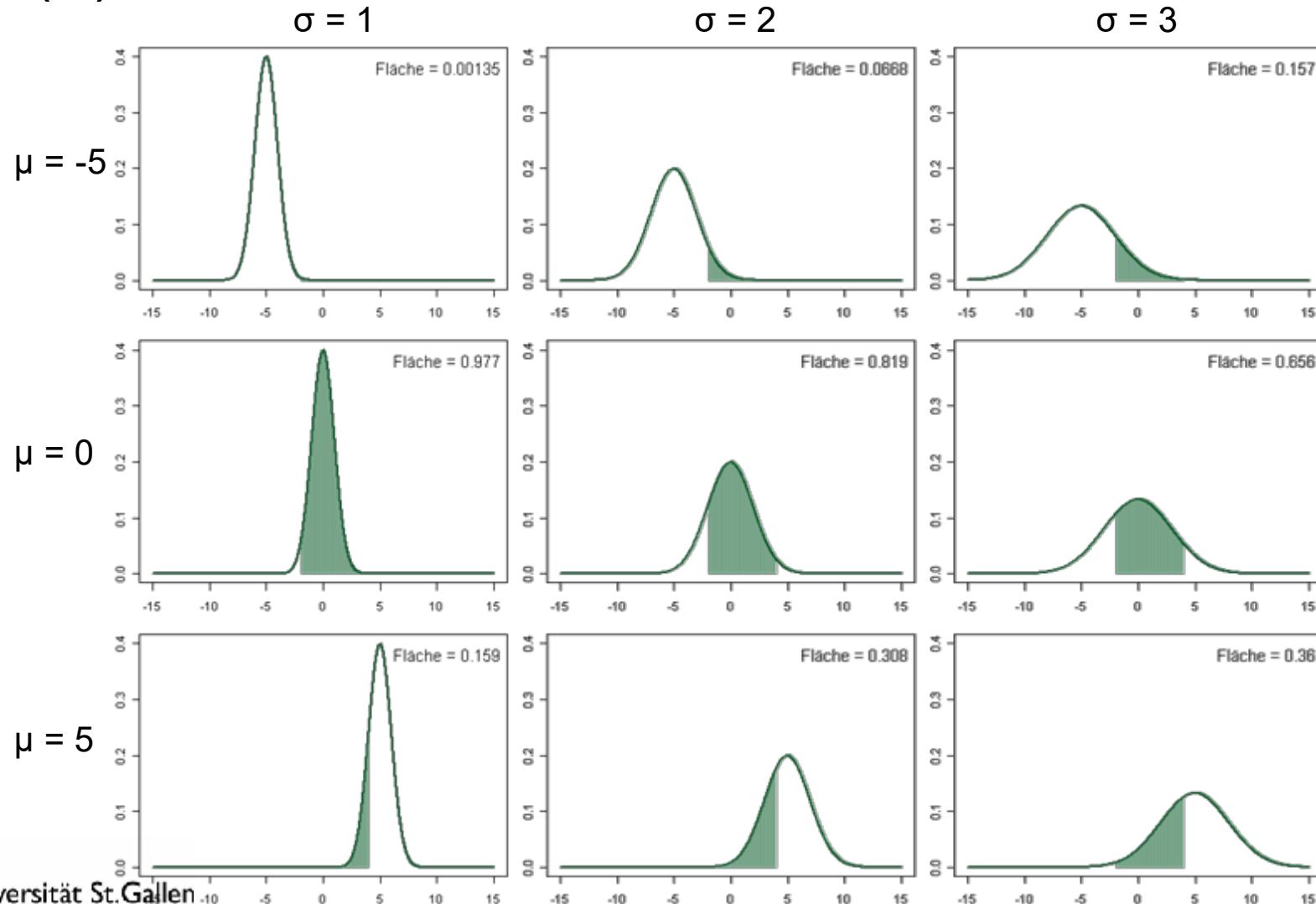
Die Zufallsvariable X sei normalverteilt mit
 $E[X] = 5$ und $V(X) = 9$.

Gesucht ist die Wahrscheinlichkeit $P(-2 < X \leq 4)$.

$$\begin{aligned} P(-2 < X \leq 4) &= P\left(\frac{-2 - \mu}{\sigma} < \frac{X - \mu}{\sigma} \leq \frac{4 - \mu}{\sigma}\right) \\ &= P\left(-\frac{7}{3} < Z \leq \frac{-1}{3}\right) \\ &= F_Z\left(-\frac{1}{3}\right) - F_Z\left(-\frac{7}{3}\right) \\ &= 0.3694 - 0.0098 = 0.3596 \end{aligned}$$

Beispiel 4.7.1 (Fortsetzung):

Wahrscheinlichkeit $P(-2 < X \leq 4)$ für $E[X] = \mu$ und $V(X) = \sigma^2$.



Beispiel : Asset Allocation

R = Rendite eines Assets im Aktienmarkt

Ann: $R_i \sim N(\mu_i, \sigma_i)$ für $i=1,2,3$

$\mu = E[R]$: Erwartete Rendite

$\sigma = \sigma_R := \sqrt{\text{Var}(R)}$: Volatilität (Risiko) des Assets.

<u>Assets:</u>	<u>Erwartete Rendite</u>	<u>Risiko / Volatilität</u>
A_1	44%	22%
A_2	36%	20%
A_3	10%	4%

Standard
normalverteilte
Z.V.

$$\begin{aligned} P(R_1 < 0) &= P\left(\frac{R_1 - \mu_1}{\sigma_1} \leq \frac{0 - \mu_1}{\sigma_1}\right) = P\left(Z \leq \frac{0 - \mu_1}{\sigma_1}\right) \\ &= P\left(Z - \frac{0 - 44\%}{22\%}\right) = 0.0228 \end{aligned}$$

$$P(R_2 < 0) = \dots = 0.0359$$

$$P(R_3 < 0) = \dots = \frac{0.0062}{\nearrow}$$

Das Verlustrisiko von A_3 ist am kleinsten

IDEE: Gleichmässiges Aufteilen in A_1, A_2, A_3

$$\bar{R} = \frac{1}{3} (R_1 + R_2 + R_3)$$

$$\mathbb{E}[\bar{R}] = \frac{1}{3} (\underbrace{\mathbb{E}[R_1]}_{44\%} + \underbrace{\mathbb{E}[R_2]}_{36\%} + \underbrace{\mathbb{E}[R_3]}_{10\%})$$
$$= \underline{\underline{30\%}} = \bar{\mu}$$
$$+ \text{Var}(R_3)$$

$$\text{Var}(\bar{R}) = \left(\frac{1}{3}\right)^2 (\text{Var}(R_1) + \text{Var}(R_2))$$
$$= \frac{1}{9} (0.22^2 + 0.2^2 + 0.04^2)$$
$$= 0.01 = \sigma^2$$

$$P(\bar{R} < 0) = \dots = \underline{\underline{0.0013}}$$

Wissen $\bar{R} \sim \mathcal{N}(\bar{\mu}, \bar{\sigma}^2)$

Beispiel 4.7.2: Asset Allocation

In der Portfoliotheorie wird oft mit der Annahme gearbeitet, dass Renditen von Wertpapieren normal-verteilte Zufallsvariablen sind.

$$\rightarrow E[R] = \mu \quad \text{erwartete Rendite}$$

$$\sigma_R = \sqrt{V(R)} \quad \text{Volatilität (Risiko) des Wertpapiers}$$

Ein Anleger möchte einen bestimmten Geldbetrag in Aktien anlegen

	Aktie	Mittelwerte erwartete Rendite	Standardsabweichungen Volatilität
risikoreich	A ₁	44%	22%
	A ₂	36%	20%
risikoarm	A ₃	10%	4%

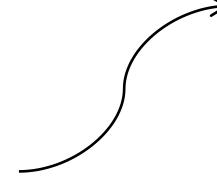
Beispiel 4.7.2 (Fortsetzung)

-) Bei einer Anlage, deren Gesamtbetrag in einer einzelnen Aktie angelegt ist (Vermeidung eines Kapitalverlustes):

$$P(R_1 < 0) = P\left(\frac{R_1 - \mu_1}{\sigma_1} < \frac{0 - 0.44}{0.22}\right) = P(Z < -2) = 0.0228$$

$$P(R_2 < 0) = P\left(\frac{R_2 - \mu_2}{\sigma_2} < \frac{0 - 0.36}{0.2}\right) = P(Z < -1.8) = 0.0359$$

$$P(R_3 < 0) = P\left(\frac{R_3 - \mu_3}{\sigma_3} < \frac{0 - 0.1}{0.04}\right) = P(Z < -2.5) = 0.0062$$



Verlustrisiko am kleinsten (aber auch Rendite-Erwartung)

Beispiel 4.7.2 (Fortsetzung)

-) Bei gleichmässiger Aufteilung des Anlagebetrages und unkorrelierten Renditen:

Portfolio-Rendite: $\bar{R} = \frac{1}{3}(R_1 + R_2 + R_3) : f_N(x; \mu_{\bar{R}}, \sigma_{\bar{R}}^2)$

$$\rightarrow \mu_{\bar{R}} = E[\bar{R}] = \frac{1}{3}(44 + 36 + 10) = 30[\%]$$

$$\sigma_{\bar{R}}^2 = V(\bar{R}) = \left(\frac{1}{3}\right)^2 (22^2 + 20^2 + 4^2) = 100\%^2$$

$$P(\bar{R} < 0) = K = 0.0013 < P(R_3 < 0) !$$

→ Die Streuung des Vermögens auf mehrere Anlagearten erweist sich also als überlegene Strategie!

Teil I: Wahrscheinlichkeitsrechnung

1. Grundlagen der Wahrscheinlichkeit
 - 1.1. Ereignisse, Ereignisraum und Ereignismenge
 - 1.2. Das Rechnen mit Ereignissen
 - 1.3. Der Wahrscheinlichkeitsbegriff
 - 1.4. Axiomatik der Wahrscheinlichkeitstheorie
 - 1.5. Wichtige Regeln der Wahrscheinlichkeitsrechnung
 - 1.6. Wahrscheinlichkeitsräume
 - 1.7. Bedingte Wahrscheinlichkeit und stochastische Unabhängigkeit
 - 1.8. Totale Wahrscheinlichkeit
 - 1.9. Das Bayes-Theorem
2. Elementare Kombinatorik
 - 2.1. Fakultät und Binomialkoeffizient
 - 2.2. Das Fundamentalprinzip der Kombinatorik
 - 2.3. Permutationen
 - 2.4. Kombinationen
 - 2.5. Variationen
3. Zufallsvariablen
 - 3.1. Die Verteilungsfunktion
 - 3.2. Diskrete Zufallsvariablen
 - 3.3. Stetige Zufallsvariablen
 - 3.4. Erwartungswerte von Zufallsvariablen
 - 3.5. Varianz
 - 3.6. Standardisieren
4. Stochastische Modelle und spezielle Verteilungen
 - 4.1. Gleichförmige Verteilung (diskret)
 - 4.2. Bernoulli-Verteilung (diskret)
 - 4.3. Binomialverteilung (diskret)
 - 4.4. Poisson-Verteilung (diskret)
 - 4.5. Rechteckverteilung (stetig)
 - 4.6. Exponentialverteilung (stetig)
 - 4.7. Normalverteilung (stetig)
5. Mehrdimensionale Zufallsvariablen
 - 5.1. Gemeinsame Verteilung und Randverteilungen
 - 5.2. Bedingte Verteilungen und stochastische Unabhängigkeit
 - 5.3. Kovarianz und Korrelationskoeffizient
 - 5.4. Summe von zwei oder mehreren Zufallsvariablen
6. Der zentrale Grenzwertsatz

Teil II: Statistik

7. Beschreibende/Deskriptive Statistik
 - 7.1. Häufigkeitsverteilung, Histogramm und Verteilungsfunktion
 - 7.2. Messzahlen zur Beschreibung statistischer Verteilungen
 - 7.3. Boxplot
 - 7.4. Quantile-Quantile Plot
 - 7.5. Streudiagramm
8. Schätzung unbekannter Parameter: Punktschätzung
 - 8.1. Intuitiv heuristische Ansätze für Schätzfunktionen
 - 8.2. Eigenschaften von Punktschätzungen
 - 8.3. Methoden zur Konstruktion von Schätzfunktionen
9. Intervallschätzungen-Konfidenzintervalle
 - 9.1. Konzept des Konfidenzintervalls
 - 9.2. Ableitung von Konfidenzintervallen
(bei grossen Stichproben)
 - 9.3 Zusammenhang mit Hypothesentests
10. Hypothesentests
 - 10.1 Arten von Hypothesen
 - 10.2 Kritischer Bereich und Teststatistik
 - 10.3 Gütfunktion und Arten von Fehlern
 - 10.4 Der p-Wert

Teil III: Aufgaben

(Multivariate)

5. Mehrdimensionale Zufallsvariablen

Bei vielen Problemstellungen in der Theorie und in der Praxis sind Analysemethoden, die auf Beziehungen, Zusammenhängen oder Abhängigkeiten zwischen verschiedenen Variablen basieren, angemessen, weil sie das Wesentliche erfassen.

Bsp: (Portfolioanalyse)

$R \ni X$: Rendite in SMI

$R \ni Y$: Rendite in S&P 500

$$Z := \begin{pmatrix} X \\ Y \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^2$$

Multi-variate Z.V.



Beispiel 5.0.1: Portfoliorendite

Wir betrachten ein Finanzportfolio basierend auf zwei Indizes (dem S&P 500 und dem FTSE 100). Um die Portfoliorendite zu modellieren könnte man nun die beiden Indexrenditen getrennt analysieren (zwei univariate Zufallsvariablen). Dabei würde jedoch die stochastische Abhängigkeit der beiden Variablen vernachlässigt.

Um diese zu berücksichtigen verwendet man üblicherweise einen **multivariaten** (in diesem Fall bivariaten) Ansatz.

- Beziehung zwischen den Variablen ist stochastischer Natur
- zweidimensionale Zufallsvariable:
 - bivariate Verteilung
- mehrdimensionale Zufallsvariable:
 - multivariate Verteilung

Teil I: Wahrscheinlichkeitsrechnung

1. Grundlagen der Wahrscheinlichkeit
 - 1.1. Ereignisse, Ereignisraum und Ereignismenge
 - 1.2. Das Rechnen mit Ereignissen
 - 1.3. Der Wahrscheinlichkeitsbegriff
 - 1.4. Axiomatik der Wahrscheinlichkeitstheorie
 - 1.5. Wichtige Regeln der Wahrscheinlichkeitsrechnung
 - 1.6. Wahrscheinlichkeitsräume
 - 1.7. Bedingte Wahrscheinlichkeit und stochastische Unabhängigkeit
 - 1.8. Totale Wahrscheinlichkeit
 - 1.9. Das Bayes-Theorem
2. Elementare Kombinatorik
 - 2.1. Fakultät und Binomialkoeffizient
 - 2.2. Das Fundamentalprinzip der Kombinatorik
 - 2.3. Permutationen
 - 2.4. Kombinationen
 - 2.5. Variationen
3. Zufallsvariablen
 - 3.1. Die Verteilungsfunktion
 - 3.2. Diskrete Zufallsvariablen
 - 3.3. Stetige Zufallsvariablen
 - 3.4. Erwartungswerte von Zufallsvariablen
 - 3.5. Varianz
 - 3.6. Standardisieren
4. Stochastische Modelle und spezielle Verteilungen
 - 4.1. Gleichförmige Verteilung (diskret)
 - 4.2. Bernoulli-Verteilung (diskret)
 - 4.3. Binomialverteilung (diskret)
 - 4.4. Poisson-Verteilung (diskret)
 - 4.5. Rechteckverteilung (stetig)
 - 4.6. Exponentialverteilung (stetig)
 - 4.7. Normalverteilung (stetig)
5. Mehrdimensionale Zufallsvariablen
 - 5.1. Gemeinsame Verteilung und Randverteilungen
 - 5.2. Bedingte Verteilungen und stochastische Unabhängigkeit
 - 5.3. Kovarianz und Korrelationskoeffizient
 - 5.4. Summe von zwei oder mehreren Zufallsvariablen
6. Der zentrale Grenzwertsatz

Teil II: Statistik

7. Beschreibende/Deskriptive Statistik
 - 7.1. Häufigkeitsverteilung, Histogramm und Verteilungsfunktion
 - 7.2. Messzahlen zur Beschreibung statistischer Verteilungen
 - 7.3. Boxplot
 - 7.4. Quantile-Quantile Plot
 - 7.5. Streudiagramm
8. Schätzung unbekannter Parameter: Punktschätzung
 - 8.1. Intuitiv heuristische Ansätze für Schätzfunktionen
 - 8.2. Eigenschaften von Punktschätzungen
 - 8.3. Methoden zur Konstruktion von Schätzfunktionen
9. Intervallschätzungen-Konfidenzintervalle
 - 9.1. Konzept des Konfidenzintervalls
 - 9.2. Ableitung von Konfidenzintervallen
(bei grossen Stichproben)
 - 9.3 Zusammenhang mit Hypothesentests
10. Hypothesentests
 - 10.1 Arten von Hypothesen
 - 10.2 Kritischer Bereich und Teststatistik
 - 10.3 Gütfunktion und Arten von Fehlern
 - 10.4 Der p-Wert

Teil III: Aufgaben

5.1. Gemeinsame Verteilung und Randverteilungen

(X, Y)

Diskrete Zufallsvariablen:

bivariate Fall
 $Z = \begin{pmatrix} X \\ Y \end{pmatrix}$

Es seien X und Y die diskreten Komponenten einer 2-dimensionalen Zufallsvariable $Z = (X, Y)$.

Dann heisst die Funktion

$$\begin{aligned} f_Z(x, y) &:= P(\{X=x\} \cap \{Y=y\}) \\ &= P(X=x, Y=y) \\ &= P(Z=(x, y)) \end{aligned}$$

die gemeinsame (Wahrscheinlichkeits)-Massenfunktion von X und Y .

Eigenschaften:

$$\left. \begin{array}{l} \textcircled{1} \quad f_Z(x_i, y_j) \geq 0 \quad \forall i, \forall j \\ \textcircled{2} \quad \sum_{x_i} \sum_{y_j} f_Z(x_i, y_j) = 1 \end{array} \right\} \stackrel{\textcircled{3}}{\Rightarrow} f_Z(x_i, y_i) \leq 1 \quad \forall i, \forall j$$

5.1. Gemeinsame Verteilung und Randverteilungen

Diskrete Zufallsvariablen:

Sind X und Y die diskreten Komponenten einer zweidimensionalen Zufallsvariablen heisst die Funktion

$$f(x,y) = P [\{X=x\} \cap \{Y=y\}]$$

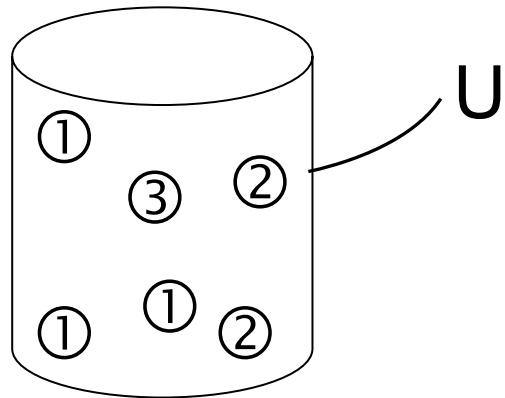
die **gemeinsame Wahrscheinlichkeitsmassenfunktion** von X und Y .

Eigenschaften:

$$\left. \begin{array}{l} (1) \quad f(x_i, y_j) \geq 0 \\ (2) \quad \sum_{\forall i} \sum_{\forall j} f(x_i, y_j) = 1 \end{array} \right\} \Rightarrow (3) \quad f(x_i, y_j) \leq 1, \quad \forall i, j$$

Beispiel 5.1.1:

In einer Urne befinden sich sechs Kugeln. Drei sind mit einer "1" beschriftet, zwei Kugeln mit "2" und eine mit "3".



Nacheinander (ohne Zurücklegen) werden zwei Kugeln gezogen. Die Wahrscheinlichkeitsmassenfunktion von

$\underline{z} := (X, Y) = (\text{Aufschrift 1. Kugel}, \text{Aufschrift 2. Kugel})$ ist: [Siehe
nächste Seite]

Beispiel 5.1.1 (Fortsetzung)

X	Y	$y_1=1$	$y_2=2$	$y_3=3$	f_x
$x_1=1$	$1/5$	$1/5$	$1/10$	$1/2$	
$x_2=2$	$1/5$	$1/15$	$1/15$	$1/3$	
$x_3=3$	$1/10$	$1/15$	0	$1/6$	
f_y	$1/2$	$1/3$	$1/6$	1	

Randverteilung

$$\begin{aligned} \mathbb{P}(X=1, Y=1) &= \mathbb{P}(X=1) \cdot \mathbb{P}(Y=1 | X=1) \\ &= \frac{3}{6} \cdot \frac{2}{5} \end{aligned}$$

Zum Beispiel:

$$f(1, 1) = \frac{3}{6} \cdot \frac{2}{5} = \frac{1}{5}$$

$$f(2, 1) = \frac{2}{6} \cdot \frac{3}{5} = \frac{1}{5}$$

$$f(3, 1) = \frac{1}{6} \cdot \frac{3}{5} = \frac{1}{10}$$

Randverteilung



Beispiel 5.1.2:

Wie oben, aber mit Zurücklegen
(Siehe Beispiel 5.1.1)

X	Y	$y_1=1$	$y_2=2$	$y_3=3$	f_x
$x_1=1$	$1/4$	$1/6$	$1/12$	$1/2$	
$x_2=2$	$1/6$	$1/9$	$1/18$	$1/3$	
$x_3=3$	$1/12$	$1/18$	$1/36$	$1/6$	
f_y	$1/2$	$1/3$	$1/6$	1	

Zum Beispiel:

$$f(1,1) = \frac{3}{6} \cdot \frac{3}{6} = \frac{1}{4}$$

⋮



Randverteilung 227

$$X = \# \text{ Köpfe}$$

$$Y = \# \text{ der Wechsel}$$

Beispiel 5.1.3 (Buch Seite 311):

Eine faire Münze werde viermal hintereinander geworfen.

Sei $(X, Y) = (\text{Anzahl der Köpfe}, \text{Anzahl der Wechsel})$

→ # Möglichkeiten: $2^4=16$



- | | | | | |
|--------------|--------------|--------------|--------------|--------------|
| ZZZZ: (0,0); | ZZZK: (1,1); | ZZKZ: (1,2); | ZKZZ: (1,2); | KZZZ: (1,1); |
| ZZKK: (2,1); | ZKZK: (2,3); | ZKKZ: (2,2); | KZKZ: (2,3); | KKZZ: (2,1); |
| KZZK: (2,2); | ZKKK: (3,1); | KZKK: (3,2); | KKZK: (3,2); | KKKZ: (3,1); |
| KKKK: (4,0). | | | | |

$$X = \# \text{ Köpfe}$$

Massenfkt.

Beispiel 5.1.3 (Fortsetzung) $Y = \# \text{ Wechsel}$

X	$y_1 = 0$	$y_2 = 1$	$y_3 = 2$	$y_4 = 3$	f_x
x_i	$1/16$	0	0	0	$1/16$
$x_2 = 1$	0	$1/8$	$1/8$	0	$1/4$
$x_3 = 2$	0	$1/8$	$1/8$	$1/8$	$3/8$
$x_4 = 3$	0	$1/8$	$1/8$	0	$1/4$
$x_5 = 4$	$1/16$	0	0	0	$1/16$
f_y	$1/8$	$3/8$	$3/8$	$1/8$	1

Massenfkt.

K222 + 222K



Merke:

$$P(X=1, Y=1)$$

In diesen drei Beispielen:

$$f_x(x_i) = P[X = x_i] = \sum_j f(x_i, y_j) = p_{i,g};$$

$$f_y(y_j) = P[Y = y_j] = \sum_i f(x_i, y_j) = p_{gj};$$

$$\sum_j p_{i,j}$$

heissen **Randverteilung** von X, resp. Y.

$$P_{i,j} := f(x_i, y_j)$$

Stetige Zufallsvariablen:

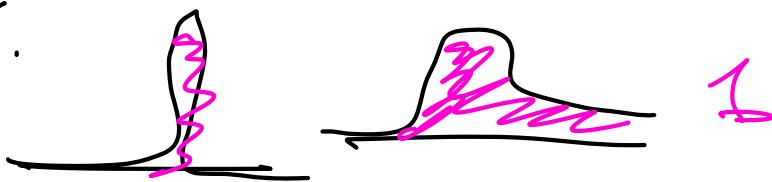
Seien X, Y stetige Zufallsvariablen, dann
heisst die Funktion

$f(x,y)$ mit der Eigenschaft

$$a \leq b, \\ c \leq d$$

$$\int_a^b \int_c^d f(x,y) dy dx = P(\{a \leq X \leq b\} \cap \{c \leq Y \leq d\}) \\ = P(a \leq X \leq b, c \leq Y \leq d)$$

gemeinsame (Wahrscheinlichkeits-) Dichtefunktion
von X und Y .



Eigenschaften :

$$\textcircled{1} \quad f(x,y) \geq 0 \quad \forall x,y$$

$$\textcircled{2} \quad \int_{-\infty}^{\infty} \int_{-\infty}^{\infty} f(x,y) dy dx = 1$$

Frage ist es möglich $f(x,y) > 1$
für einige $x,y \in \mathbb{R}$? \rightarrow Ja

Exkursion:

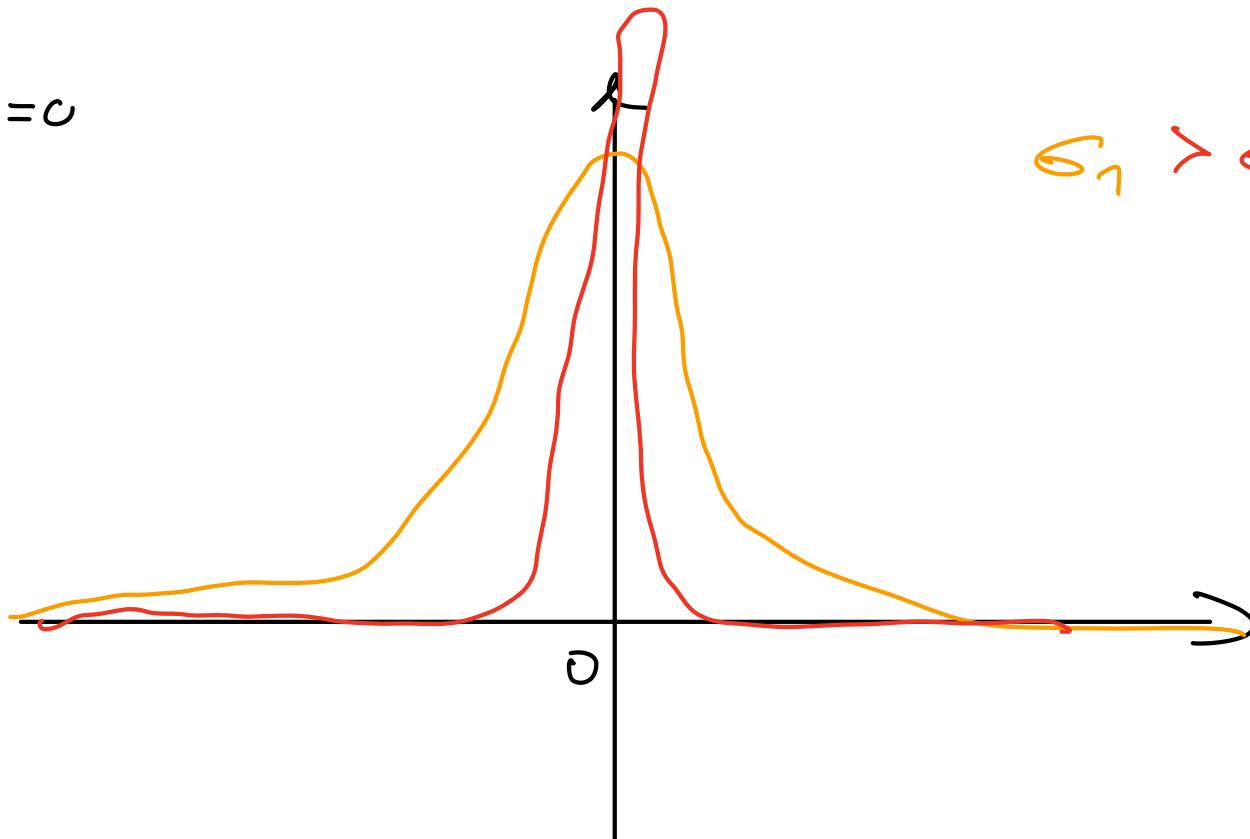
$$X \sim N(\mu, \sigma^2)$$

Dichte fukktion

$$f(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}\sigma} e^{-\frac{(x-\mu)^2}{2\sigma^2}}$$

$$\mu=0$$

$$\sigma_1 > \sigma_2$$



Stetige Zufallsvariablen:

Sind X und Y stetige Zufallsvariablen, dann heisst die Funktion $f(x,y)$ mit

$$\int_a^b \int_c^d f(x,y) dy dx = P[\{a < X \leq b\} \cap \{c < Y \leq d\}]$$

für $a < b$ und $c < d$ die **gemeinsame Wahrscheinlichkeitsdichtefunktion** von X und Y .

Eigenschaften:

$$(1) \quad f(x,y) \geq 0$$

$$(2) \quad \int_{-\infty}^{\infty} \int_{-\infty}^{\infty} f(x,y) dy dx = 1$$

$$\int_{-\infty}^{\infty} F(\infty) dx$$

Beispiel 5.1.4:

Die Dichtefunktion der zweidimensionalen Normalverteilung könnte lauten:

$$f(x, y) = \frac{1}{2\pi} \cdot e^{-\frac{x^2+y^2}{2}}, \quad (x, y) \in \mathbb{R}^2.$$

Beispiel 5.1.5:

Die Dichtefunktion von (X, Y) sei

$$f(x, y) = \begin{cases} \frac{12}{7}(x^2 + xy), & \text{für } 0 \leq x \leq 1 \text{ und } 0 \leq y \leq 1 \\ 0, & \text{sonst} \end{cases}$$

Ges: Finden sie c :

Idee: $\int_{-\infty}^{\infty} \int_{-\infty}^{\infty} f(x, y) dy dx = 1 \rightarrow c = \dots = \frac{12}{7}$

$$F(x) = c \int_0^1 (x^2 + xy) dy = c \left(x^2 y + \frac{xy^2}{2} \right) \Big|_0^1 = c \left(x^2 + \frac{x}{2} \right)$$

$$\Rightarrow \int_0^1 F(x) dx = c \int_0^1 \left(x^2 + \frac{x}{2} \right) dx = c \left(\frac{x^3}{3} + \frac{x^2}{4} \right) \Big|_0^1 = c \left(\frac{1}{3} + \frac{1}{4} \right) = \frac{c \cdot 7}{12} = 1$$

$$\Rightarrow c = \frac{12}{7}$$

Beispiel 5.1.5:

Die Dichtefunktion von (X, Y) sei

$$f(x, y) = \begin{cases} \frac{12}{7}(x^2 + xy), & \text{für } 0 \leq x \leq 1 \text{ und } 0 \leq y \leq 1 \\ 0, & \text{sonst} \end{cases}$$

→ nicht-negativ ? ✓

$$\begin{aligned} \frac{12}{7} \int_0^1 \int_0^1 (x^2 + xy) dy dx &= \frac{12}{7} \int_0^1 x^2 y \Big|_0^1 + \frac{xy^2}{2} \Big|_0^1 dx = \frac{12}{7} \int_0^1 \left(x^2 + \frac{x}{2} \right) dx \\ &= \frac{12}{7} \left(\frac{x^3}{3} + \frac{x^2}{4} \right) \Big|_0^1 = \frac{12}{7} \left(\frac{1}{3} + \frac{1}{4} \right) = \frac{12}{7} \cdot \frac{7}{12} \neq 1 \quad \checkmark \end{aligned}$$

Bei stetigen Zufallsvariablen sind die
Randverteilungen von X und Y durch:

$$f_x(x) = \int_{-\infty}^{\infty} f(x, y) dy, \quad \geq 0$$

$$f_y(y) = \int_{-\infty}^{\infty} f(x, y) dx, \quad \geq 0$$

bestimmt.

$$\int_{\mathbb{R}} f_x(x) dx = 1 = \int_{\mathbb{R}} f_y(y) dy$$

$$f(x,y) = \begin{cases} \frac{12}{7}(x^2 + xy), & \text{für } 0 \leq x \leq 1 \text{ und } 0 \leq y \leq 1 \\ 0, & \text{sonst} \end{cases}$$

Gesucht: Randverteilungen,

$$\underline{f_X(x) := \int_0^1 f(x,y) dy = \frac{12}{7} \int_0^1 (x^2 + xy) dy}$$

$$= \frac{12}{7} \left(x^2 y + x \frac{y^2}{2} \right) \Big|_0^1 \quad \text{für } x \in [0,1]$$

$$= \frac{12}{7} \left(x^2 + \frac{x}{2} \right)$$

$$f_Y(y) \stackrel{\text{Def}}{=} \int_0^1 f(x,y) dx = \frac{12}{7} \int_0^1 (x^2 + xy) dx$$

$$= \frac{12}{7} \left(\frac{x^3}{3} + \frac{x^2 y}{2} \right) \Big|_{x=1}^{x=0}$$

$$= \frac{12}{7} \left(\frac{1}{3} + \frac{y}{2} \right) \quad \text{für } y \in [0,1]$$

Wofür sind Randverteilungen nützlich?

$(X, Y) \rightarrow$ gemeinsame Dichte $f(x, y)$

$$\mathbb{E}[X] = \int_{-\infty}^{\infty} x f_X(x) dx$$

Dichte der Randverteilung

$$f_X(x) = \int_{-\infty}^{\infty} f(x, y) dy$$

$$\mathbb{E}[Y] = \int_{-\infty}^{\infty} y f_Y(y) dy$$
$$f_Y(y) = \int_{-\infty}^{\infty} f(x, y) dx$$

$$\text{Var}(X) = \mathbb{E}[(X - \mathbb{E}[X])^2]$$

$$= \int_{-\infty}^{\infty} (x - \mu_X)^2 f_X(x) dx$$

$$\text{Var}(X) := \mathbb{E}[(X - \mathbb{E}[X])^2]$$

$$= \mathbb{E}[X^2] - \mathbb{E}[X]^2$$

Beispiel 5.1.5 (Fortsetzung):

$$\begin{aligned}f_x(x) &= \frac{12}{7} \int_0^1 (x^2 + xy) dy = \frac{12}{7} \cdot \left[x^2 y + x \frac{y^2}{2} \right]_0^1 \\&= \frac{12}{7} \cdot \left(x^2 + \frac{x}{2} \right), \quad x \in [0,1].\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}f_y(y) &= \frac{12}{7} \int_0^1 (x^2 + xy) dx = \frac{12}{7} \cdot \left[\frac{x^3}{3} + \frac{x^2 y}{2} \right]_0^1 \\&= \frac{12}{7} \cdot \left(\frac{1}{3} + \frac{y}{2} \right), \quad y \in [0,1].\end{aligned}$$

Bemerkung:

Für Zufallsvariablen mit einer gemeinsamen Verteilung kann man Erwartungswert und Varianz der einzelnen Komponenten **mittels der Randverteilung** berechnen:

$$\rightarrow \mu_x = E[X] = \sum_i x_i f_x(x_i);$$

$$\sigma_x^2 = V(X) = \sum_i (x_i - \mu_x)^2 f_x(x_i) \text{ (diskret)}$$

$$\rightarrow \mu_x = E[X] = \int_{-\infty}^{\infty} x f_x(x) dx;$$

$$\sigma_x^2 = V(X) = \int_{-\infty}^{\infty} (x - \mu_x)^2 f_x(x) dx \text{ (stetig)}$$

Definition

Die gemeinsame Verteilungsfunktion

$$F(x,y) = P[X \leq x, Y \leq y]$$

gibt an, mit welcher Wahrscheinlichkeit X-Werte kleiner oder gleich x und gleichzeitig Y-Werte kleiner oder gleich y sind.

Berechnung:

$$F(x, y) = \sum_{x_i \leq x} \sum_{y_j \leq y} f(x_i, y_j), \quad ((X, Y) \text{ diskret})$$

$$F(x, y) = \int_{-\infty}^x \int_{-\infty}^y f(u, v) \cdot dv \cdot du, \quad ((X, Y) \text{ stetig})$$

Teil I: Wahrscheinlichkeitsrechnung

1. Grundlagen der Wahrscheinlichkeit
 - 1.1. Ereignisse, Ereignisraum und Ereignismenge
 - 1.2. Das Rechnen mit Ereignissen
 - 1.3. Der Wahrscheinlichkeitsbegriff
 - 1.4. Axiomatik der Wahrscheinlichkeitstheorie
 - 1.5. Wichtige Regeln der Wahrscheinlichkeitsrechnung
 - 1.6. Wahrscheinlichkeitsräume
 - 1.7. Bedingte Wahrscheinlichkeit und stochastische Unabhängigkeit
 - 1.8. Totale Wahrscheinlichkeit
 - 1.9. Das Bayes-Theorem
2. Elementare Kombinatorik
 - 2.1. Fakultät und Binomialkoeffizient
 - 2.2. Das Fundamentalprinzip der Kombinatorik
 - 2.3. Permutationen
 - 2.4. Kombinationen
 - 2.5. Variationen
3. Zufallsvariablen
 - 3.1. Die Verteilungsfunktion
 - 3.2. Diskrete Zufallsvariablen
 - 3.3. Stetige Zufallsvariablen
 - 3.4. Erwartungswerte von Zufallsvariablen
 - 3.5. Varianz
 - 3.6. Standardisieren
4. Stochastische Modelle und spezielle Verteilungen
 - 4.1. Gleichförmige Verteilung (diskret)
 - 4.2. Bernoulli-Verteilung (diskret)
 - 4.3. Binomialverteilung (diskret)
 - 4.4. Poisson-Verteilung (diskret)
 - 4.5. Rechteckverteilung (stetig)
 - 4.6. Exponentialverteilung (stetig)
 - 4.7. Normalverteilung (stetig)
5. Mehrdimensionale Zufallsvariablen
 - 5.1. Gemeinsame Verteilung und Randverteilungen
 - 5.2. Bedingte Verteilungen und stochastische Unabhängigkeit
 - 5.3. Kovarianz und Korrelationskoeffizient
 - 5.4. Summe von zwei oder mehreren Zufallsvariablen
6. Der zentrale Grenzwertsatz

Teil II: Statistik

7. Beschreibende/Deskriptive Statistik
 - 7.1. Häufigkeitsverteilung, Histogramm und Verteilungsfunktion
 - 7.2. Messzahlen zur Beschreibung statistischer Verteilungen
 - 7.3. Boxplot
 - 7.4. Quantile-Quantile Plot
 - 7.5. Streudiagramm
8. Schätzung unbekannter Parameter: Punktschätzung
 - 8.1. Intuitiv heuristische Ansätze für Schätzfunktionen
 - 8.2. Eigenschaften von Punktschätzungen
 - 8.3. Methoden zur Konstruktion von Schätzfunktionen
9. Intervallschätzungen-Konfidenzintervalle
 - 9.1. Konzept des Konfidenzintervalls
 - 9.2. Ableitung von Konfidenzintervallen
(bei grossen Stichproben)
 - 9.3 Zusammenhang mit Hypothesentests
10. Hypothesentests
 - 10.1 Arten von Hypothesen
 - 10.2 Kritischer Bereich und Teststatistik
 - 10.3 Gütfunktion und Arten von Fehlern
 - 10.4 Der p-Wert

Teil III: Aufgaben

Bedingte Verteilung

(1) Diskreter Fall: Seien X, Y diskrete Z.V. mit gemeinsamer Massenfunktion $f_{X,Y}(x,y)$.

Dann ist die bedingte Massenfunktion von X gegeben $Y=y_j$ definiert als

$$f_{X|Y=y_j}(x) := \frac{f_{X,Y}(x, y_j)}{f_Y(y_j)} \quad (*)$$

$$P(X=x | Y=y_j) \stackrel{\text{Bedingte W\ddot{a}reit}}{=} \frac{P(X=x, Y=y_j)}{P(Y=y_j)}$$

(*) nur definiert f\ddot{u}r y_j mit $f_{Y(y_j)} > 0$

(2) Stetiger Fall: Seien X, Y stetige Z.V.

mit gemeinsamer Dichte $f_{X,Y}(x,y)$. Dann ist

die bedingte Dichtefunktion von X gegeben

$Y=y$, definiert als

$$f_{X|Y=y}(x) := \frac{f_{X,Y}(x,y)}{f_Y(y)}$$

(für
 $f_{Y(y)} > 0$)

$$Z = (X, Y) \Rightarrow \underline{E[Z]} = (\underline{E[X]}, \underline{E[Y]})$$

$$\iint (x,y) f_{X,Y}(x,y) dxdy$$

5.2. Bedingte Verteilungen und stochastische Unabhängigkeit

Definition

- a) Seien X und Y diskrete Zufallsvariablen mit gemeinsamer Massenfunktion p_{ij} . Die **bedingte Massenfunktion von X , gegeben dass $Y=y_j$** , ist definiert durch

$$f_{X|Y=y_j}(x_i) = \frac{f_{X,Y}(x_i, y_j)}{f_Y(y_j)} = \frac{p_{i,j}}{p_{\cdot,j}}, \quad \text{für } p_{\cdot,j} > 0 \text{ und } 0 \text{ sonst.}$$

- b) Seien X und Y stetige Zufallsvariablen mit gemeinsamer Dichtefunktion $f(x,y)$. Die **bedingte Dichtefunktion von X , gegeben dass $Y=y$** , ist definiert durch

$$f_{X|Y=y}(x) = \frac{f_{X,Y}(x, y)}{f_Y(y)}, \quad \text{für } f_y(y) > 0 \text{ und } 0 \text{ sonst.}$$

Beispiel 5.2.1:

Beim dreimaligen Münzwurf mit $(X, Y) = (\text{Kopfanzahl beim ersten Wurf}, \text{Gesamtanzahl der Köpfe})$ suchen wir die bedingte Verteilung von X gegeben dass $Y=1$.

X	$y_1=0$	$y_2=1$	$y_3 = 2$	$y_4=3$	f_x
$x_1=0$	1/8	1/4	1/8	0	1/2
$x_2=1$	0	1/8	1/4	1/8	1/2
f_y	1/8	3/8	3/8	1/8	1

$$f_{X|Y=1}(x) \rightarrow \begin{cases} f_{X|Y=1}(0) \\ f_{X|Y=1}(1) \end{cases}$$

Weil der Kopfratz
beim ersten Wurf
gegeben dass total
1 Kopf gesehen wurde

$$f_{X|Y=1}(0) = \frac{f(0,1)}{f_Y(1)} = \frac{1/4}{3/8} = \frac{2}{3}$$

$$f_{X|Y=1}(1) = \frac{f(1,1)}{f_Y(1)} = \frac{1/8}{3/8} = \frac{1}{3}$$

Beispiel 5.2.1 (Fortsetzung):

$$f_{X|Y=1}(x): X = x_1 = 0: \frac{p_{1,2}}{p_{x,2}} = \frac{1/4}{3/8} = \frac{2}{3}$$

$$X = x_2 = 1: \frac{p_{2,2}}{p_{x,2}} = \frac{1/8}{3/8} = \frac{1}{3}$$

should
sum
up to
one

Andere Beispiele:

$$f_{Y|X=0}(y): Y = 0: \frac{1}{4}$$

$$Y = 1: \frac{1}{2}$$

$$Y = 2: \frac{1}{4}$$

$$Y = 3: 0 \quad \dots$$

Beispiel 5.2.2:

(X, Y) sei ein stetiger Zufallsvektor mit Dichtefunktion

$$f(x, y) = \begin{cases} \lambda^2 \cdot e^{-\lambda x}, & 0 \leq y \leq x \\ 0, & \text{sonst.} \end{cases}, \quad \lambda > 0$$

→ Randverteilung? bedeutet Dichte?

$$\underline{f_X(x)} = \underset{0}{\overset{x}{\int}} f(x, y) dy = \lambda^2 \underset{0}{\overset{x}{\int}} e^{-\lambda x} dy$$

$$= \lambda^2 e^{-\lambda x} y \Big|_0^x = \underline{\lambda^2 x e^{-\lambda x}}$$

$$\underline{f_Y(y)} = \underset{y}{\overset{\infty}{\int}} f(x, y) dx = \lambda^2 \underset{y}{\overset{\infty}{\int}} e^{-\lambda x} dx$$

$$= \lambda^2 \left(-\frac{1}{\lambda} \right) e^{-\lambda x} \Big|_y^\infty$$

$$= \lambda e^{-\lambda y}$$

$$\Rightarrow \underline{Y \sim \text{Exp}(\lambda)}$$

gemeinsamer



tatsächl stimmt

$$\mathbb{1}_{S_{C4}} = \begin{cases} 1, \\ 0, \text{ sonst} \end{cases}$$

Seien X und Y stetige Zufallsvariablen mit gemeinsamer Dichtefunktion $f(x,y)$. Die **bedingte Dichtefunktion von X , gegeben dass $Y=y$** , ist definiert durch

$$f_{X|Y=y}(x) = \frac{f_{X,Y}(x,y)}{f_Y(y)}, \quad \text{für } f_Y(y) > 0 \text{ und 0 sonst.}$$

$$f(x,y) = \begin{cases} \lambda^2 \cdot e^{-\lambda x}, & 0 \leq y \leq x \\ 0, & \text{sonst.} \end{cases}$$

1) Bedingte Dichte von $X | Y=y$

$$\begin{aligned} f_{X|Y=y}(x) &\stackrel{\text{Def}}{=} \frac{f_{X,Y}(x,y)}{f_Y(y)} \quad \text{Rundverteilung} \\ &= \frac{\lambda^2 e^{-\lambda x} \mathbb{1}_{\{0 \leq y \leq x\}}}{\lambda e^{-\lambda y} \mathbb{1}_{\{y \geq 0\}}} \\ &= \lambda e^{-\lambda(x-y)}, \quad \text{für } x \geq y \geq 0 \end{aligned}$$

2) Bedingte Dichte von $Y | X=x$

$$\begin{aligned} f_{Y|X=x}(y) &\stackrel{\text{Def}}{=} \frac{f_{X,Y}(x,y)}{f_X(x)} \\ &= \frac{y^2 e^{-\lambda x} \mathbb{1}_{\{0 \leq y \leq x\}}}{\lambda^2 x e^{-\lambda x} \mathbb{1}_{\{0 \leq x\}}} \\ &= \frac{1}{x} \quad \text{für } 0 \leq y \leq x \end{aligned}$$

Beispiel 5.2.2:

(X, Y) sei ein stetiger Zufallsvektor mit Dichtefunktion

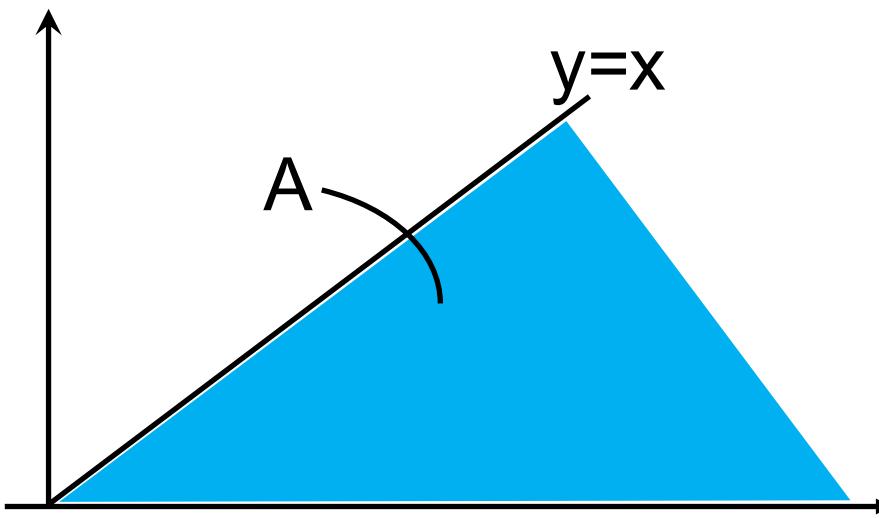
$$f(x, y) = \begin{cases} \lambda^2 \cdot e^{-\lambda x} & , \quad 0 \leq y \leq x \\ 0 & , \quad \text{sonst.} \end{cases}$$

→ Randverteilung:

$$f_x(x) = \int_0^x \lambda^2 \cdot e^{-\lambda x} dy = \lambda^2 \cdot e^{-\lambda x} \cdot x, \quad x \geq 0$$

$$f_y(y) = \int_y^{+\infty} \lambda^2 \cdot e^{-\lambda x} dx = \lambda^2 \cdot \left[-\frac{1}{\lambda} e^{-\lambda x} \right]_y^{+\infty} = \lambda \cdot e^{-\lambda y}, \quad y \geq 0$$

($\rightarrow y : \text{Exp}(\lambda)$).



$$A = \{(x, y) \mid x \in [0, \infty), y \in [0, x]\}$$

oder

$$A = \{(x, y) \mid y \in [0, \infty), x \in [y, \infty)\}$$

Beispiel 5.2.2 (Fortsetzung):

→ Bedingte Dichte von X gegeben Y :

$$f_{X|Y=y}(x) = \frac{\lambda^2 \cdot e^{-\lambda x} \cdot 1_{\{0 \leq y \leq x\}}}{\lambda \cdot e^{-\lambda y} \cdot 1_{\{y \geq 0\}}} = \lambda \cdot e^{-\lambda(x-y)}, \quad x \geq y \geq 0.$$

→ Bedingte Dichte von Y gegeben X :

$$f_{Y|X=x}(y) = \frac{\cancel{\lambda^2} e^{\cancel{-\lambda x}} \cdot 1_{\{0 \leq y \leq x\}}}{\cancel{\lambda^2} e^{\cancel{-\lambda x}} x \cdot 1_{\{x \geq 0\}}} = \frac{1}{x}, \quad 0 \leq y \leq x.$$

Def: (Stochastische Unabhängigkeit)

Zwei Zufallsvariablen X, Y heißen
(stochastisch) unabhängig, wenn

$$f_{X,Y}(x,y) = f_X(x) f_Y(y) \quad \forall x, y$$

Definition: Stochastische Unabhängigkeit

Die Zufallsvariablen X und Y heissen **stochastisch unabhängig** (oder kurz: unabhängig) wenn die gemeinsame Massen- bzw. Dichtefunktion gerade gleich dem Produkt der beiden Randverteilungen ist. Das heisst:

$$f_{x,y}(x,y) = f_x(x) \cdot f_y(y), \text{ für } \forall (x,y)$$

Teil I: Wahrscheinlichkeitsrechnung

1. Grundlagen der Wahrscheinlichkeit
 - 1.1. Ereignisse, Ereignisraum und Ereignismenge
 - 1.2. Das Rechnen mit Ereignissen
 - 1.3. Der Wahrscheinlichkeitsbegriff
 - 1.4. Axiomatik der Wahrscheinlichkeitstheorie
 - 1.5. Wichtige Regeln der Wahrscheinlichkeitsrechnung
 - 1.6. Wahrscheinlichkeitsräume
 - 1.7. Bedingte Wahrscheinlichkeit und stochastische Unabhängigkeit
 - 1.8. Totale Wahrscheinlichkeit
 - 1.9. Das Bayes-Theorem
2. Elementare Kombinatorik
 - 2.1. Fakultät und Binomialkoeffizient
 - 2.2. Das Fundamentalprinzip der Kombinatorik
 - 2.3. Permutationen
 - 2.4. Kombinationen
 - 2.5. Variationen
3. Zufallsvariablen
 - 3.1. Die Verteilungsfunktion
 - 3.2. Diskrete Zufallsvariablen
 - 3.3. Stetige Zufallsvariablen
 - 3.4. Erwartungswerte von Zufallsvariablen
 - 3.5. Varianz
 - 3.6. Standardisieren
4. Stochastische Modelle und spezielle Verteilungen
 - 4.1. Gleichförmige Verteilung (diskret)
 - 4.2. Bernoulli-Verteilung (diskret)
 - 4.3. Binomialverteilung (diskret)
 - 4.4. Poisson-Verteilung (diskret)
 - 4.5. Rechteckverteilung (stetig)
 - 4.6. Exponentialverteilung (stetig)
 - 4.7. Normalverteilung (stetig)
5. Mehrdimensionale Zufallsvariablen
 - 5.1. Gemeinsame Verteilung und Randverteilungen
 - 5.2. Bedingte Verteilungen und stochastische Unabhängigkeit
 - 5.3. Kovarianz und Korrelationskoeffizient
 - 5.4. Summe von zwei oder mehreren Zufallsvariablen
6. Der zentrale Grenzwertsatz

Teil II: Statistik

7. Beschreibende/Deskriptive Statistik
 - 7.1. Häufigkeitsverteilung, Histogramm und Verteilungsfunktion
 - 7.2. Messzahlen zur Beschreibung statistischer Verteilungen
 - 7.3. Boxplot
 - 7.4. Quantile-Quantile Plot
 - 7.5. Streudiagramm
8. Schätzung unbekannter Parameter: Punktschätzung
 - 8.1. Intuitiv heuristische Ansätze für Schätzfunktionen
 - 8.2. Eigenschaften von Punktschätzungen
 - 8.3. Methoden zur Konstruktion von Schätzfunktionen
9. Intervallschätzungen-Konfidenzintervalle
 - 9.1. Konzept des Konfidenzintervalls
 - 9.2. Ableitung von Konfidenzintervallen
(bei grossen Stichproben)
 - 9.3 Zusammenhang mit Hypothesentests
10. Hypothesentests
 - 10.1 Arten von Hypothesen
 - 10.2 Kritischer Bereich und Teststatistik
 - 10.3 Gütfunktion und Arten von Fehlern
 - 10.4 Der p-Wert

Teil III: Aufgaben

$$X \in \mathbb{R}, Y \in \mathbb{R} , g: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$$

$$f_{X,Y}(x,y)$$



Ein-dimensionaler Fall: $g: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$

$$\mathbb{E}[g(x)] = \int_{-\infty}^{\infty} g(x) f(x) dx$$

$$\mathbb{E}[g(x)] = \sum_i g(x_i) f(x_i)$$

5.3. Kovarianz und Korrelationskoeffizient

Definition

Seien X und Y zwei Zufallsvariablen mit der gemeinsamen Massen- bzw. Dichtefunktion $f(x,y)$. Der **Erwartungswert der Funktion** $g(X,Y)$ ist definiert als

$$E[g(X,Y)] = \sum_{\forall i} \sum_{\forall j} g(x_i, y_j) f(x_i, y_j), \quad \text{falls } (X,Y) \text{ diskret};$$

$$E[g(X,Y)] = \int_{-\infty}^{\infty} \int_{-\infty}^{\infty} g(x, y) f(x, y) dy dx, \quad \text{falls } (X,Y) \text{ stetig}.$$

Erinnerung: $\text{Var}(X) = \mathbb{E}[(X - \mu_X)(X - \mu_X)]$

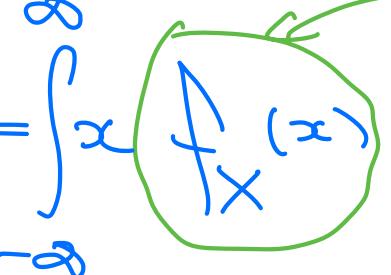
Definition: Seien X, Y zwei Zufallsvariablen mit Erwartungswerten $\mathbb{E}[X] = \mu_X$, $\mathbb{E}[Y] = \mu_Y$. Dann heisst

$$\text{Cov}(X, Y) := \mathbb{E}[(X - \mu_X) \cdot (Y - \mu_Y)]$$

heisst Kovarianz zwischen X, Y

$$\mu_X = \mathbb{E}[X] = \int_{-\infty}^{\infty} x f_X(x) dx$$

Randverteilung



Multiplikationsatz für Erwartungswerte

$$\mathbb{E}[X \cdot Y] = \mathbb{E}[X] \cdot \mathbb{E}[Y] + \text{cov}(X, Y)$$

Bew: Ann: X, Y stetig

$$\text{Cov}(X, Y) \stackrel{\text{Def}}{=} \iint \underbrace{(x - \mu_X)(y - \mu_Y)}_{xy - x\mu_Y - y\mu_X + \mu_X\mu_Y} f_{X,Y}(x,y) dx dy$$

$$xy - x\mu_Y - y\mu_X + \mu_X\mu_Y$$

$$\begin{aligned}
 &= \iint xy f_{X,Y}(x,y) dx dy \quad \text{E}[XY] \\
 &\quad - \mu_Y \iint x f_{X,Y}(x,y) dy dx \quad xf_X(x) \\
 &\quad - \mu_X \iint y f_{X,Y}(x,y) dx dy \quad yf_Y(y) \\
 &\quad + \mu_X \mu_Y \iint f_{X,Y}(x,y) dx dy = 1
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 &= E[XY] - \mu_Y \iint x f_X(x) dx \quad E[X] = \mu_X \\
 &\quad - \mu_X \iint y f_Y(y) dy \quad E[Y] = \mu_Y \\
 &\quad + \mu_X \cdot \mu_Y
 \end{aligned}$$

$$= E[XY] - \cancel{\mu_X \mu_Y} - \cancel{\mu_X \mu_Y} + \cancel{\mu_X \mu_Y}$$

Eine Masszahl für den stochastischen Zusammenhang zwischen X und Y ist die **Kovarianz**.

Definition

Seien X und Y zwei Zufallsvariablen mit den Erwartungswerten μ_x und μ_y .

Die Grösse

$$\text{Cov}(X, Y) = E[(X - \mu_x) \cdot (Y - \mu_y)]$$

heisst **Kovarianz** zwischen X und Y .

Multiplikationssatz für Erwartungswerte:

$$\mathbb{E}[XY] = \mathbb{E}[X] \cdot \mathbb{E}[Y] + \text{Cov}(X, Y)$$

Bew: $\text{Cov}(X, Y) = \iint \underbrace{(x - \mu_X)(y - \mu_Y)}_{xy - x\mu_Y - y\mu_X + \mu_X\mu_Y} f_{X,Y}(x,y) dx dy$

$$= \left(\iint xy f_{X,Y}(x,y) dx dy \right) \mathbb{E}[XY]$$

$$- \mu_Y \iint x f_{X,Y}(x,y) dx dy$$

$$- \mu_X \iint y f_{X,Y}(x,y) dx dy$$

$$+ \mu_X \mu_Y \iint f_{X,Y}(x,y) dx dy$$

$$= \mathbb{E}[XY] + \mu_X \mu_Y - \mu_Y \int x \left(\iint f_{X,Y}(x,y) dy \right) dx$$

$$- \mu_X \int y \left(\iint f_{X,Y}(x,y) dx \right) dy$$

$$= \mathbb{E}[XY] + \mu_X \mu_Y - \mu_Y \mu_X - \mu_X \mu_Y = \mathbb{E}[XY] - \mu_X \mu_Y$$

$A \Rightarrow B \iff \neg B \Rightarrow \neg A$

Multiplikationssatz für Erwartungswerte:

$$E[XY] = E[X] \cdot E[Y] + \text{Cov}(X, Y)$$

→ Sind X und Y unabhängig, ist

$$E[XY] = E[X] \cdot E[Y]$$

Um festzustellen, ob zwei Zufallsvariablen unabhängig oder abhängig sind, könnte man also die Kovarianz ausrechnen und nachschauen, ob sie Null ist oder nicht.

X, Y sind unabhängig → $\text{Cov}(X, Y) = 0$

oder $\text{Cov}(X, Y) \neq 0$ → X, Y sind nicht unabhängig

$\neg B$

Rechenregeln mit Kovarianzen

Seien X, Y, U, V Zufallsvariablen

Seien $a, b, c, d \in \mathbb{R}$ Parameter
(reelle Zahlen)

Dann gilt:

$$\begin{aligned} & \text{Cov}(a \cdot U + b \cdot V, cX + dY) \\ &= a \cdot c \text{Cov}(U, X) + a \cdot d \text{Cov}(U, Y) \\ & \quad + b \cdot c \text{Cov}(V, X) + b \cdot d \text{Cov}(V, Y) \end{aligned}$$

Bsp: $\text{Cov}(2 \cdot X, 5 \cdot Y)$

$$= 10 \text{Cov}(X, Y)$$

Erinnerung: Skalarprodukt:

$$\begin{aligned} \langle a \cdot u + b \cdot v, c \cdot x + d \cdot y \rangle &= ac \langle u, x \rangle + ad \langle u, y \rangle \\ & \quad + bc \langle v, x \rangle + bd \langle v, y \rangle \end{aligned}$$

Lineare Algebra

$v \in \mathbb{R}^n, u \in \mathbb{R}^n$

$$\langle v, u \rangle = v^T u = 0$$

$\Rightarrow v, u$ sind orthogonal

$$\text{Cov}(X, Y) = E[(X - \mu_X) \cdot (Y - \mu_Y)]$$

$$\text{Cov}(ax, by) = ab \text{Cov}(X, Y)$$

$$E[(ax - a\mu_X) \cdot (by - b\mu_Y)]$$

$$abXY - abX\mu_Y - abY\mu_X$$

$$+ ab\mu_X\mu_Y$$

! $\text{Cov}(X, Y) \in \mathbb{R}$

Rechenregeln für die Kovarianz

Die Kovarianz ist **bilinear**, das heisst, sie ist linear in beiden Argumenten. Seien zu diesem Zweck U, V, X, Y geeignete Zufallsvariablen und a, b, c, d reelle Zahlen. Dann gilt

$$\begin{aligned}\text{Cov}(a \cdot U + b \cdot V, c \cdot X + d \cdot Y) = \\ a \cdot c \cdot \text{Cov}(U, X) + a \cdot d \cdot \text{Cov}(U, Y) + b \cdot c \cdot \text{Cov}(V, X) + b \cdot d \cdot \text{Cov}(V, Y)\end{aligned}$$

Bemerkung: Die Kovarianz erfüllt also dieselben Rechenregeln wie ein **Skalarprodukt**. Deshalb meint man mit X und Y sind **orthogonal**, dass ihre Kovarianz verschwindet, d.h., $\text{Cov}(X, Y) = 0$.

Zufallsvariablen mit positiver (negativer) Kovarianz heissen **positiv (negativ)** korreliert. Verschwindet die Kovarianz, so sind die Zufallsvariablen **unkorreliert**.

Definition

Der Quotient aus der Kovarianz und $\sigma_x \sigma_y$ von X und Y

$$\rho_{x,y} = \frac{\text{Cov}(X,Y)}{\sigma_x \cdot \sigma_y}$$

heisst **Korrelationskoeffizient** zwischen X und Y.

$$\sigma_X = \sqrt{\text{Var}(X)}$$

$$\sigma_Y = \sqrt{\text{Var}(Y)}$$

Teil I: Wahrscheinlichkeitsrechnung

1. Grundlagen der Wahrscheinlichkeit
 - 1.1. Ereignisse, Ereignisraum und Ereignismenge
 - 1.2. Das Rechnen mit Ereignissen
 - 1.3. Der Wahrscheinlichkeitsbegriff
 - 1.4. Axiomatik der Wahrscheinlichkeitstheorie
 - 1.5. Wichtige Regeln der Wahrscheinlichkeitsrechnung
 - 1.6. Wahrscheinlichkeitsräume
 - 1.7. Bedingte Wahrscheinlichkeit und stochastische Unabhängigkeit
 - 1.8. Totale Wahrscheinlichkeit
 - 1.9. Das Bayes-Theorem
2. Elementare Kombinatorik
 - 2.1. Fakultät und Binomialkoeffizient
 - 2.2. Das Fundamentalprinzip der Kombinatorik
 - 2.3. Permutationen
 - 2.4. Kombinationen
 - 2.5. Variationen
3. Zufallsvariablen
 - 3.1. Die Verteilungsfunktion
 - 3.2. Diskrete Zufallsvariablen
 - 3.3. Stetige Zufallsvariablen
 - 3.4. Erwartungswerte von Zufallsvariablen
 - 3.5. Varianz
 - 3.6. Standardisieren
4. Stochastische Modelle und spezielle Verteilungen
 - 4.1. Gleichförmige Verteilung (diskret)
 - 4.2. Bernoulli-Verteilung (diskret)
 - 4.3. Binomialverteilung (diskret)
 - 4.4. Poisson-Verteilung (diskret)
 - 4.5. Rechteckverteilung (stetig)
 - 4.6. Exponentialverteilung (stetig)
 - 4.7. Normalverteilung (stetig)
5. Mehrdimensionale Zufallsvariablen
 - 5.1. Gemeinsame Verteilung und Randverteilungen
 - 5.2. Bedingte Verteilungen und stochastische Unabhängigkeit
 - 5.3. Kovarianz und Korrelationskoeffizient
 - 5.4. Summe von zwei oder mehreren Zufallsvariablen**
6. Der zentrale Grenzwertsatz

Teil II: Statistik

7. Beschreibende/Deskriptive Statistik
 - 7.1. Häufigkeitsverteilung, Histogramm und Verteilungsfunktion
 - 7.2. Messzahlen zur Beschreibung statistischer Verteilungen
 - 7.3. Boxplot
 - 7.4. Quantile-Quantile Plot
 - 7.5. Streudiagramm
8. Schätzung unbekannter Parameter: Punktschätzung
 - 8.1. Intuitiv heuristische Ansätze für Schätzfunktionen
 - 8.2. Eigenschaften von Punktschätzungen
 - 8.3. Methoden zur Konstruktion von Schätzfunktionen
9. Intervallschätzungen-Konfidenzintervalle
 - 9.1. Konzept des Konfidenzintervalls
 - 9.2. Ableitung von Konfidenzintervallen
(bei grossen Stichproben)
 - 9.3 Zusammenhang mit Hypothesentests
10. Hypothesentests
 - 10.1 Arten von Hypothesen
 - 10.2 Kritischer Bereich und Teststatistik
 - 10.3 Gütfunktion und Arten von Fehlern
 - 10.4 Der p-Wert

Teil III: Aufgaben

5.4. Summe von zwei oder mehreren Zufallsvariablen

Erwartungswert?

$$\begin{aligned} E[X + Y] &= \sum_{\forall i} \sum_{\forall j} [(x_i + y_j) \cdot f(x_i, y_j)] \\ &= \sum_{\forall i} \sum_{\forall j} [x_i \cdot f(x_i, y_j)] + \sum_{\forall i} \sum_{\forall j} [y_j \cdot f(x_i, y_j)] \\ &= E[X] + E[Y] \end{aligned}$$

Varianz?

$$\begin{aligned}\underline{V(X+Y)} &= E\left[\left((X+Y)-(\mu_x + \mu_y)\right)^2\right] = E\left[\left((X - \mu_x) + (Y - \mu_y)\right)^2\right] \\ &= E\left[(X - \mu_x)^2 + (Y - \mu_y)^2 + 2 \cdot (X - \mu_x)(Y - \mu_y)\right] \\ &= E\left[(X - \mu_x)^2\right] + E\left[(Y - \mu_y)^2\right] + 2 \cdot E\left[(X - \mu_x)(Y - \mu_y)\right] \\ &= \underline{V(X) + V(Y) + 2 \cdot Cov(X, Y)}\end{aligned}$$

Arithmetisches Mittel von Zufallsvariablen:

$$E(\bar{X}_n) = E\left[\frac{1}{n}(X_1 + \dots + X_n)\right] = \frac{1}{n} \cdot \sum_{i=1}^n E[X_i] = \frac{1}{n} \cdot n \cdot \mu = \mu$$

$$V(\bar{X}_n) = V\left(\frac{1}{n}(X_1 + \dots + X_n)\right) = \frac{1}{n^2} \cdot \sum_{i=1}^n V[X_i] = \frac{1}{n^2} \cdot n \cdot \sigma^2 = \frac{\sigma^2}{n}$$

⇒

$$\sigma_{\bar{X}_n} = \frac{\sigma}{\sqrt{n}}$$

(um den Faktor \sqrt{n} kleiner, \sqrt{n} - gesetzt!)

IID
✓

Beispiel 5.4.1:

Betrachten Sie folgendes Spiel: Zur Teilnahme muss eine Gebühr von 1 Euro bezahlt werden. Es wird dreimal eine ideale Münze geworfen, für jeden Kopf wird "1 Euro" ausgezahlt.

- a) Beschreiben Sie die Zufallsvariable X : "Gewinn pro Spiel" über Bernoulli-verteilte Zufallsvariablen.
Zeigen Sie, dass $E[X] = \frac{1}{2}$ und $V(X) = \frac{3}{4}$ gilt.

Beispiel 5.4.1 (Fortsetzung)

- a) Beschreiben Sie die Zufallsvariable X : "Gewinn pro Spiel" über Bernoulli-verteilte Zufallsvariablen.
Zeigen Sie, dass $E[X] = \frac{1}{2}$ und $V(X) = \frac{3}{4}$ gilt.

$$X = \sum_{i=1}^3 Y_i - 1, \quad Y_i = \begin{cases} y_{i,1} = 1, & \text{"Kopf", } p = \frac{1}{2} \\ y_{i,2} = 0, & \text{"Zahl".} \end{cases} \quad Y_i : \text{ i.i.d.} \quad \checkmark$$

$$\rightarrow E[X] = E\left[\sum_{i=1}^3 Y_i - 1\right] = \sum_{i=1}^3 E[Y_i] - 1 = \sum_{i=1}^3 p - 1 = 3 \cdot \frac{1}{2} - 1 = \frac{1}{2};$$

$$\rightarrow V(X) = V\left(\sum_{i=1}^3 Y_i - 1\right) = \sum_{i=1}^3 V(Y_i) = \sum_{i=1}^3 p \cdot (1-p) = \frac{1}{4} \cdot 3 = \frac{3}{4}.$$

Beispiel 5.4.1 (Fortsetzung)

b) Anton spielt dieses Spiel drei Runden hintereinander. U sei sein Gewinn nach drei Spielen. Drücken Sie die Zufallsvariable U unter Zuhilfenahme von $X_i, i = 1, 2, 3$ aus. Berechnen Sie $E[U]$ und $V(U)$.

$$U = X_1 + X_2 + X_3, \quad X_i : \text{i.i.d.}$$

$$\rightarrow E[U] = 3 \cdot E[X] = \frac{3}{2};$$

$$\rightarrow V(U) = 3 \cdot V(X) = 3 \cdot \frac{3}{4} = \frac{9}{4}.$$

Teil I: Wahrscheinlichkeitsrechnung

1. Grundlagen der Wahrscheinlichkeit
 - 1.1. Ereignisse, Ereignisraum und Ereignismenge
 - 1.2. Das Rechnen mit Ereignissen
 - 1.3. Der Wahrscheinlichkeitsbegriff
 - 1.4. Axiomatik der Wahrscheinlichkeitstheorie
 - 1.5. Wichtige Regeln der Wahrscheinlichkeitsrechnung
 - 1.6. Wahrscheinlichkeitsräume
 - 1.7. Bedingte Wahrscheinlichkeit und stochastische Unabhängigkeit
 - 1.8. Totale Wahrscheinlichkeit
 - 1.9. Das Bayes-Theorem
2. Elementare Kombinatorik
 - 2.1. Fakultät und Binomialkoeffizient
 - 2.2. Das Fundamentalprinzip der Kombinatorik
 - 2.3. Permutationen
 - 2.4. Kombinationen
 - 2.5. Variationen
3. Zufallsvariablen
 - 3.1. Die Verteilungsfunktion
 - 3.2. Diskrete Zufallsvariablen
 - 3.3. Stetige Zufallsvariablen
 - 3.4. Erwartungswerte von Zufallsvariablen
 - 3.5. Varianz
 - 3.6. Standardisieren
4. Stochastische Modelle und spezielle Verteilungen
 - 4.1. Gleichförmige Verteilung (diskret)
 - 4.2. Bernoulli-Verteilung (diskret)
 - 4.3. Binomialverteilung (diskret)
 - 4.4. Poisson-Verteilung (diskret)
 - 4.5. Rechteckverteilung (stetig)
 - 4.6. Exponentialverteilung (stetig)
 - 4.7. Normalverteilung (stetig)
5. Mehrdimensionale Zufallsvariablen
 - 5.1. Gemeinsame Verteilung und Randverteilungen
 - 5.2. Bedingte Verteilungen und stochastische Unabhängigkeit
 - 5.3. Kovarianz und Korrelationskoeffizient
 - 5.4. Summe von zwei oder mehreren Zufallsvariablen
6. Der zentrale Grenzwertsatz

Teil II: Statistik

7. Beschreibende/Deskriptive Statistik
 - 7.1. Häufigkeitsverteilung, Histogramm und Verteilungsfunktion
 - 7.2. Messzahlen zur Beschreibung statistischer Verteilungen
 - 7.3. Boxplot
 - 7.4. Quantile-Quantile Plot
 - 7.5. Streudiagramm
8. Schätzung unbekannter Parameter: Punktschätzung
 - 8.1. Intuitiv heuristische Ansätze für Schätzfunktionen
 - 8.2. Eigenschaften von Punktschätzungen
 - 8.3. Methoden zur Konstruktion von Schätzfunktionen
9. Intervallschätzungen-Konfidenzintervalle
 - 9.1. Konzept des Konfidenzintervalls
 - 9.2. Ableitung von Konfidenzintervallen
(bei grossen Stichproben)
 - 9.3 Zusammenhang mit Hypothesentests
10. Hypothesentests
 - 10.1 Arten von Hypothesen
 - 10.2 Kritischer Bereich und Teststatistik
 - 10.3 Gütfunktion und Arten von Fehlern
 - 10.4 Der p-Wert

Teil III: Aufgaben

6. Der zentrale Grenzwertsatz

Denken wir uns eine n-dimensionale Zufalls-variable und nehmen an, dass die einzelnen Komponenten X_1, \dots, X_n , **unabhängig** und **identisch** (i.i.d) verteilt sind mit

$$E[X_i] = \mu \quad \text{und} \quad V(X_i) = \sigma^2.$$

Wie entsteht nun eine solche Folge von Zufallsvariablen in der Praxis und welche Bedeutung hat sie? → Zwei verschiedene Fälle:

- 1) *Stichprobe mit Zurücklegen*
- 2) *Versuchsreihe*

Beispiel 6.1:

Der Gewinn bei einem Glücksspiel wird durch die Zufallsvariable X beschrieben. Bei wiederholtem Spielen erhalten wir also Zufallsvariablen X_1, \dots, X_n .

Der **Gesamtgewinn nach n Runden** ist $S_n = \sum_{i=1}^n X_i$.

Der **durchschnittliche Gewinn pro Runde** ist $\bar{X}_n = \frac{1}{n} S_n$.

Frage: Wie gross ist nach vielen Runden die Wahrscheinlichkeit für einen Gesamtgewinn zwischen a und b , d.h. $P[a \leq S_n \leq b] = ?$

→ Der **zentrale Grenzwertsatz** gibt dafür eine Approximation für grosse n ($n \rightarrow \infty$).

Theorem: Zentraler Grenzwertsatz (ZGS)

Seien X_1, X_2, \dots, X_n i.i.d. Zufallsvariablen mit $\mu = E[X_i]$ und $\sigma^2 = V(X_i)$. Sei S_n die Summe und $\bar{X}_n = \frac{S_n}{n}$ das arithmetische Mittel dieser Zufallsvariablen. Dann strebt die Verteilungsfunktion F_n der standardisierten Grösse

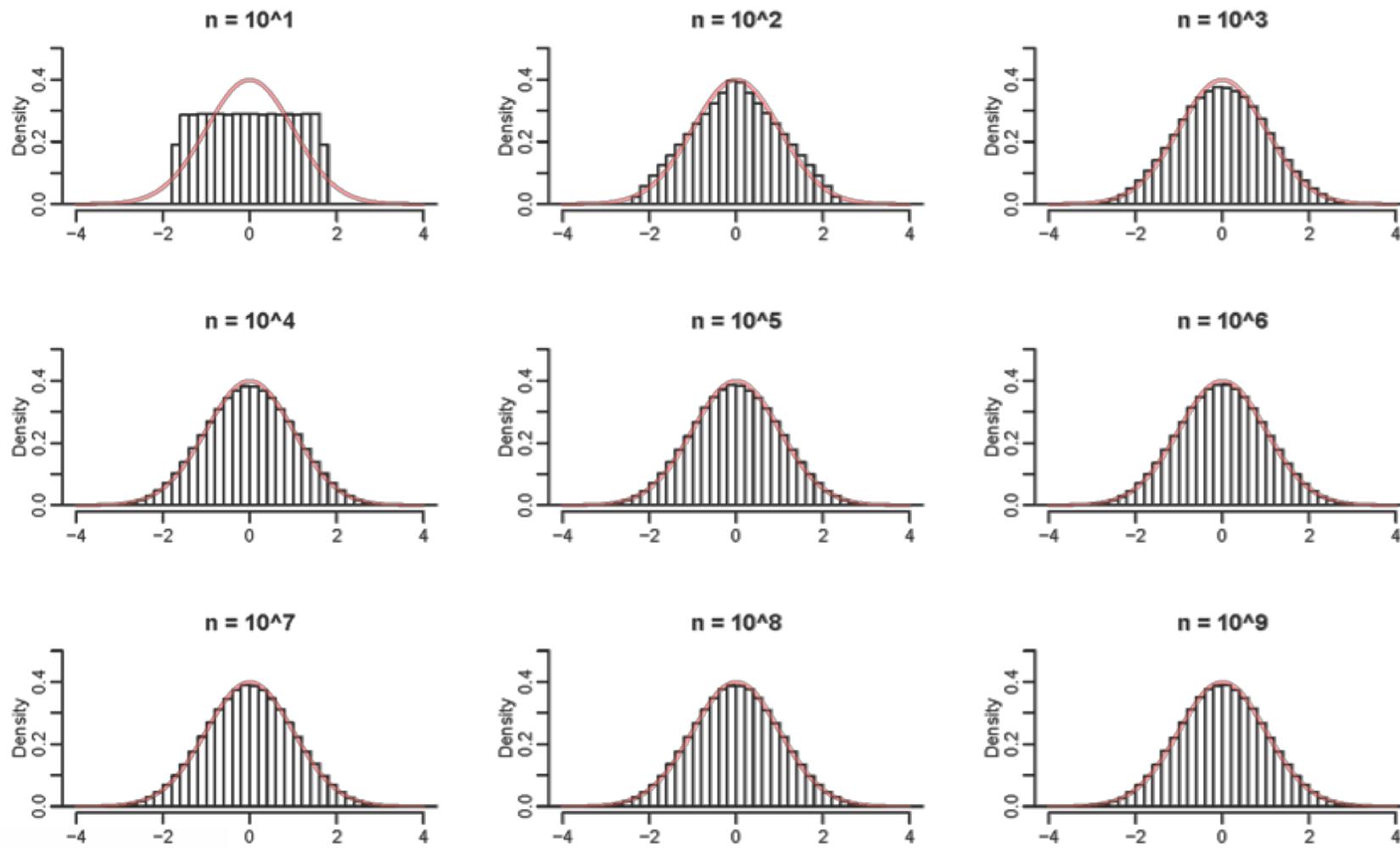
$$Z_n = \frac{S_n - n\mu}{\sigma\sqrt{n}} = \frac{\bar{X}_n - \mu}{\sigma/\sqrt{n}}$$

mit wachsendem n ($n \rightarrow \infty$) gegen die Standardnormalverteilung: $F_n(Z_n) \rightarrow F_z(Z)$

Spezialfall: Alle X_i i.i.d. Bernoulli-verteilt.

Illustration des zentralen Grenzwertsatzes

Seien X_1, X_2, \dots, X_n sind i.i.-gleichverteilt auf $[0,1]$.



Theorem: Grenzwertsatz von De Moivre und Laplace

Sei S_n eine binomialverteilte Zufallsvariable mit den Parametern n und p . Dann strebt ihre Verteilungsfunktion $F_{Bi}(s_n; n, p) \rightarrow F_N(s_n; np, np(1-p))$ mit wachsendem n gegen die Normalverteilung mit den entsprechenden Momenten. Die Verteilungsfunktion F der standardisierten Zufallsvariablen

$$Z_n = \frac{S_n - np}{\sqrt{np(1-p)}} = \frac{\bar{X}_n - p}{\sqrt{\frac{p(1-p)}{n}}}$$

konvergiert für $n \rightarrow \infty$ gegen die Standardnormalverteilung $F_n(Z_n) \rightarrow F_z(Z)$.

Beispiel 6.2 (Buch Seite 412):

Eine Theorie behauptet, die Entwicklung von Aktien- und Wechselkursen auf informations-effizienten Märkten folge einem sogenannten **Random Walk**

$K_t = K_{t-1} + \varepsilon_t$, wobei die Kursänderungen von heute auf morgen $\varepsilon_t = K_t - K_{t-1}$, $E[\varepsilon_t] = 0$

$$V(\varepsilon_t) = \sigma^2$$

den Erwartungswert Null und die gleiche Varianz hätten.

Beispiel 6.2 (Fortsetzung):

Die monatliche Kursänderung wäre dann eine Summe $\varepsilon_t + \varepsilon_{t+1} + \dots + \varepsilon_{t+n}$, (~~Anzahl 25~~ der Handelstage im Monat).

$\xrightarrow{\text{zgs.}}$ Monatliche Kursänderung asymptotisch normalverteilt mit Erwartungswert Null, aber mit der n-fachen Varianz.

→ Naive Prognose: Der Kurs bleibt, wie er ist.

Beispiel 6.3:

Seien X_1, \dots, X_{12} i.i.d. gleichverteilt auf $[-\frac{1}{2}, \frac{1}{2}]$, und $S_{12} = \sum_{i=1}^{12} X_i$. Wegen $E[X_i] = 0 = \mu$, $V(X_i) = \frac{(b-a)^2}{12} = \frac{1}{12} = \sigma^2$, sagt uns der ZGS, dass

$$S_{12} \stackrel{\text{approx}}{\sim} N(n\mu, n\sigma^2) = N(0, 1).$$

Bemerkung: Mit $n=12$ finden wir eine erstaunlich gute Übereinstimmung der beiden Verteilungen.

Beispiel 6.4:

In einem Experiment wird eine Münze 100 Mal geworfen, und man erhält 60 Mal Kopf. Ist die Münze fair?

$$\text{Sei } X_i = \begin{cases} 1, & \text{Kopf bei Wurf } i, \quad i=1,\dots,100. \\ 0, & \text{sonst} \end{cases}$$

X_i ist Bernoulli-verteilt mit $p=\frac{1}{2}$.

(Annahme: faire Münze)

Beispiel 6.4 (Fortsetzung):

S_{100} ist binomialverteilt mit $p=1/2$, $n=100$.

$$\begin{aligned} P[S_{100} \geq 60] &\stackrel{\text{Standardisierung}}{=} P\left[Z_{100} = \frac{S_{100} - 50}{\sqrt{25}} \geq \frac{60 - 50}{\sqrt{25}}\right] \\ &; \quad 1 - F_z(2) = 0.0228. \end{aligned}$$

Also: Für eine faire Münze ist die Wahrscheinlichkeit für das Ereignis $\{S_{100} \geq 60\}$ sehr klein; dass wir nun dieses Ereignis beobachtet haben stellt die Fairness der betrachteten Münze in Frage.

Notiz: Für die Approximation einer diskreten Verteilung mit dem ZGS ist eine Stetigkeitskorrektur nötig.

Teil II: Statistik

Repräsentative Stichprobe:

Wünschenswert wäre es, eine Stichprobe auszuwählen, die **repräsentativ** für die Grundgesamtheit ist, also eine Struktur bezüglich der interessierenden Merkmale aufweist, die der Grundgesamtheit möglichst ähnlich ist.

Achtung: Es gibt ***keine strikt statistische*** Definition von ***repräsentativ***.

Eine sehr wichtige Einteilung der Typen von statistischen Variablen ist mit welcher **Skala** sie gemessen werden können. Das Niveau der Messbarkeit bestimmt dabei die Möglichkeiten und Grenzen der statistischen Auswertungen.

1. Nominal messbare Variablen:

Eine Variable ist **nominal skaliert**, wenn lediglich die Gleichheit oder Andersartigkeit verschiedener Ausprägungen festgestellt werden kann.

2. Ordinal messbare Variablen:

Eine Variable ist **ordinal skaliert**, wenn die möglichen Ausprägungen unterscheidbar und zusätzlich in eine natürliche oder sinnvoll festzulegende Rangordnung gebracht werden können.

3. Kardinal messbare Variablen:

Eine Variable ist **kardinal skaliert**, wenn die verschiedenen Ausprägungen nicht nur eine Rangfolge ausdrücken, sondern außerdem der quantitative Unterschied zwischen ihnen bestimmt ist. Die Ausprägungen müssen Zahlen sein.

Teil I: Wahrscheinlichkeitsrechnung

1. Grundlagen der Wahrscheinlichkeit
 - 1.1. Ereignisse, Ereignisraum und Ereignismenge
 - 1.2. Das Rechnen mit Ereignissen
 - 1.3. Der Wahrscheinlichkeitsbegriff
 - 1.4. Axiomatik der Wahrscheinlichkeitstheorie
 - 1.5. Wichtige Regeln der Wahrscheinlichkeitsrechnung
 - 1.6. Wahrscheinlichkeitsräume
 - 1.7. Bedingte Wahrscheinlichkeit und stochastische Unabhängigkeit
 - 1.8. Totale Wahrscheinlichkeit
 - 1.9. Das Bayes-Theorem
2. Elementare Kombinatorik
 - 2.1. Fakultät und Binomialkoeffizient
 - 2.2. Das Fundamentalprinzip der Kombinatorik
 - 2.3. Permutationen
 - 2.4. Kombinationen
 - 2.5. Variationen
3. Zufallsvariablen
 - 3.1. Die Verteilungsfunktion
 - 3.2. Diskrete Zufallsvariablen
 - 3.3. Stetige Zufallsvariablen
 - 3.4. Erwartungswerte von Zufallsvariablen
 - 3.5. Varianz
 - 3.6. Standardisieren
4. Stochastische Modelle und spezielle Verteilungen
 - 4.1. Gleichförmige Verteilung (diskret)
 - 4.2. Bernoulli-Verteilung (diskret)
 - 4.3. Binomialverteilung (diskret)
 - 4.4. Poisson-Verteilung (diskret)
 - 4.5. Rechteckverteilung (stetig)
 - 4.6. Exponentialverteilung (stetig)
 - 4.7. Normalverteilung (stetig)
5. Mehrdimensionale Zufallsvariablen
 - 5.1. Gemeinsame Verteilung und Randverteilungen
 - 5.2. Bedingte Verteilungen und stochastische Unabhängigkeit
 - 5.3. Kovarianz und Korrelationskoeffizient
 - 5.4. Summe von zwei oder mehreren Zufallsvariablen
6. Der zentrale Grenzwertsatz

Teil II: Statistik

7. Beschreibende/Deskriptive Statistik
 - 7.1. Häufigkeitsverteilung, Histogramm und Verteilungsfunktion
 - 7.2. Messzahlen zur Beschreibung statistischer Verteilungen
 - 7.3. Boxplot
 - 7.4. Quantile-Quantile Plot
 - 7.5. Streudiagramm
8. Schätzung unbekannter Parameter: Punktschätzung
 - 8.1. Intuitiv heuristische Ansätze für Schätzfunktionen
 - 8.2. Eigenschaften von Punktschätzungen
 - 8.3. Methoden zur Konstruktion von Schätzfunktionen
9. Intervallschätzungen-Konfidenzintervalle
 - 9.1. Konzept des Konfidenzintervalls
 - 9.2. Ableitung von Konfidenzintervallen
(bei grossen Stichproben)
 - 9.3 Zusammenhang mit Hypothesentests
10. Hypothesentests
 - 10.1 Arten von Hypothesen
 - 10.2 Kritischer Bereich und Teststatistik
 - 10.3 Gütfunktion und Arten von Fehlern
 - 10.4 Der p-Wert

Teil III: Aufgaben

7. Beschreibende / deskriptive Statistik

Ziel:

Übersicht über einige Methoden zur **graphischen** Aufbereitung von Daten; das ist oft nützlich, um einen ersten Eindruck und erste Ideen zu bekommen.

Teil I: Wahrscheinlichkeitsrechnung

1. Grundlagen der Wahrscheinlichkeit
 - 1.1. Ereignisse, Ereignisraum und Ereignismenge
 - 1.2. Das Rechnen mit Ereignissen
 - 1.3. Der Wahrscheinlichkeitsbegriff
 - 1.4. Axiomatik der Wahrscheinlichkeitstheorie
 - 1.5. Wichtige Regeln der Wahrscheinlichkeitsrechnung
 - 1.6. Wahrscheinlichkeitsräume
 - 1.7. Bedingte Wahrscheinlichkeit und stochastische Unabhängigkeit
 - 1.8. Totale Wahrscheinlichkeit
 - 1.9. Das Bayes-Theorem
2. Elementare Kombinatorik
 - 2.1. Fakultät und Binomialkoeffizient
 - 2.2. Das Fundamentalprinzip der Kombinatorik
 - 2.3. Permutationen
 - 2.4. Kombinationen
 - 2.5. Variationen
3. Zufallsvariablen
 - 3.1. Die Verteilungsfunktion
 - 3.2. Diskrete Zufallsvariablen
 - 3.3. Stetige Zufallsvariablen
 - 3.4. Erwartungswerte von Zufallsvariablen
 - 3.5. Varianz
 - 3.6. Standardisieren
4. Stochastische Modelle und spezielle Verteilungen
 - 4.1. Gleichförmige Verteilung (diskret)
 - 4.2. Bernoulli-Verteilung (diskret)
 - 4.3. Binomialverteilung (diskret)
 - 4.4. Poisson-Verteilung (diskret)
 - 4.5. Rechteckverteilung (stetig)
 - 4.6. Exponentialverteilung (stetig)
 - 4.7. Normalverteilung (stetig)
5. Mehrdimensionale Zufallsvariablen
 - 5.1. Gemeinsame Verteilung und Randverteilungen
 - 5.2. Bedingte Verteilungen und stochastische Unabhängigkeit
 - 5.3. Kovarianz und Korrelationskoeffizient
 - 5.4. Summe von zwei oder mehreren Zufallsvariablen
6. Der zentrale Grenzwertsatz

Teil II: Statistik

7. Beschreibende/Deskriptive Statistik
 - 7.1. Häufigkeitsverteilung, Histogramm und Verteilungsfunktion
 - 7.2. Messzahlen zur Beschreibung statistischer Verteilungen
 - 7.3. Boxplot
 - 7.4. Quantile-Quantile Plot
 - 7.5. Streudiagramm
8. Schätzung unbekannter Parameter: Punktschätzung
 - 8.1. Intuitiv heuristische Ansätze für Schätzfunktionen
 - 8.2. Eigenschaften von Punktschätzungen
 - 8.3. Methoden zur Konstruktion von Schätzfunktionen
9. Intervallschätzungen-Konfidenzintervalle
 - 9.1. Konzept des Konfidenzintervalls
 - 9.2. Ableitung von Konfidenzintervallen
(bei grossen Stichproben)
 - 9.3 Zusammenhang mit Hypothesentests
10. Hypothesentests
 - 10.1 Arten von Hypothesen
 - 10.2 Kritischer Bereich und Teststatistik
 - 10.3 Gütfunktion und Arten von Fehlern
 - 10.4 Der p-Wert

Teil III: Aufgaben

7.1. Häufigkeitsverteilung, Histogramm und Verteilungsfunktion

Beispiel 7.1.1: Radioaktiver Zerfall von Americium-241

Das radioaktive Element Am-241 emittiert beim Zerfall α -Teilchen. Wir interessieren uns für die Anzahl der Emissionen innerhalb eines Zeitintervalls bestimmter Länge; z.B. von 10 Sekunden.

Man beobachtet den Zerfallsprozess eine Weile und möchte mit Hilfe der erhobenen Daten ein passendes Modell finden.

Zur Messung der Daten wird die Beobachtungsperiode in 1207 Intervalle von 10 Sekunden unterteilt. In jedem Intervall zählt man die Anzahl der Emissionen und erhält so Daten

$$X_1, \dots, X_n; n = 1207,$$

Die Gesamtzahl der Emissionen ist 10'129.

Beispiel 7.1.1 (Fortsetzung): Radioaktiver Zerfall von Americium-241)

In einem ersten Schritt werden nun Klassen gebildet:

für $y_j = 3, 4, \dots, 16$, zählt man die Anzahl t_j der Intervalle mit genau y_j Emissionen, also die Anzahl der x_j mit $x_j = y_j$.

Zusätzlich bildet man eine Klasse für 0 - 2 Emissionen und eine Klasse für 17 und mehr Emissionen.

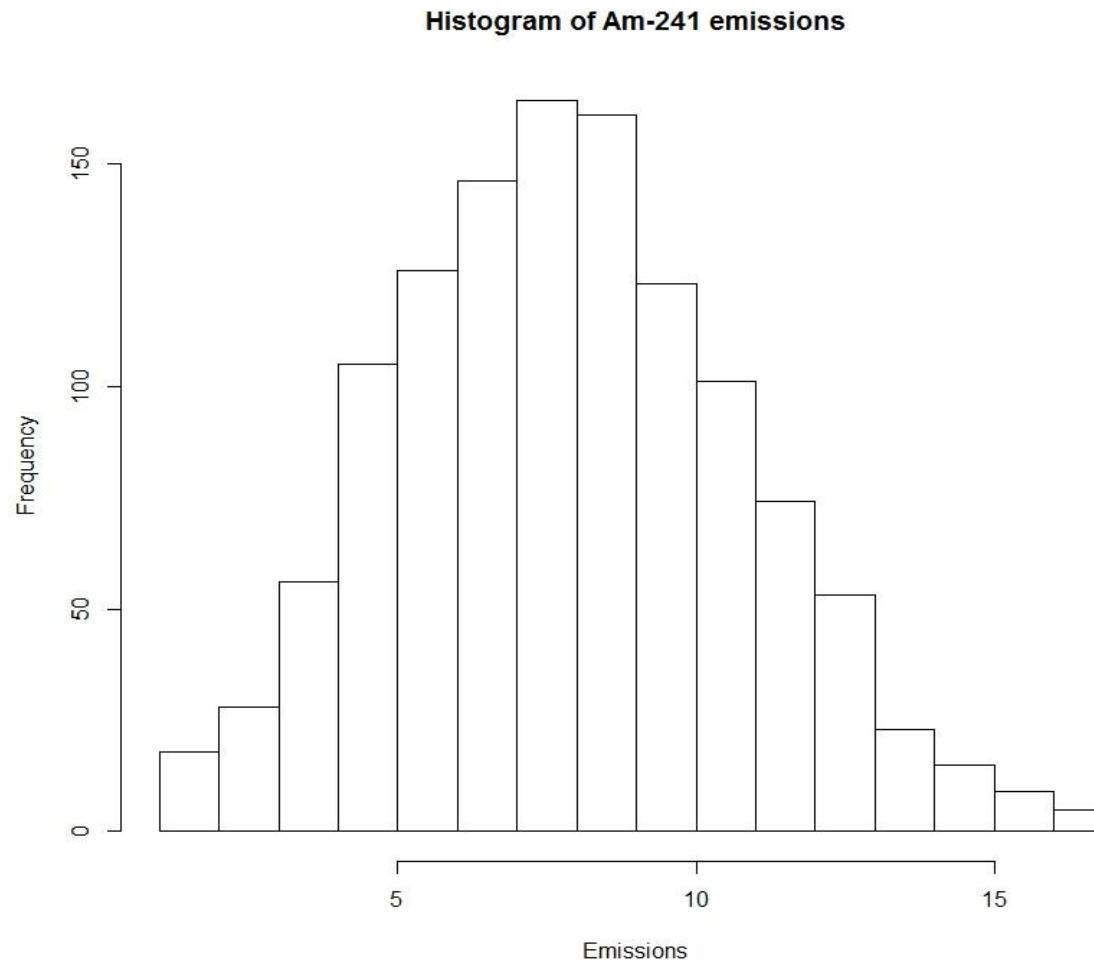
Daraus ergibt sich die folgende Tabelle:

Class interval (emissions)	0-2	3	4	5	6	7	8	9
Numbers	18	28	56	105	126	146	164	161

Class interval (emissions)	10	11	12	13	14	15	16	>17
Numbers	123	101	74	53	23	15	9	5

Beispiel 7.1.1 (Fortsetzung): Radioaktiver Zerfall von Americium-241

Aus der Tabelle erhält man das folgende Histogramm:



Beispiel 7.1.2: Bevölkerungspyramide und Histogramme: (Siehe Buch S. 34)

Bemerkung:

Histogramme können auch für nominal messbare Variablen gebildet werden.

Ein weiteres Hilfsmittel ist die **empirische Verteilungsfunktion** F_n . Sie ist definiert durch

$$F_n(y) = \frac{(\text{Anzahl der Daten } x_i \text{ mit } x_i \leq y)}{n} = \frac{1}{n} \sum_{j, y_j \leq y} f_j .$$

F_n liefert eine Schätzung für die Verteilungsfunktion F , die den Mechanismus hinter den Daten modelliert.

Weil offenbar F_n ausserhalb der Werte y_1, \dots, y_m unserer Daten konstant ist, plottet man für die graphische Darstellung die Punkte

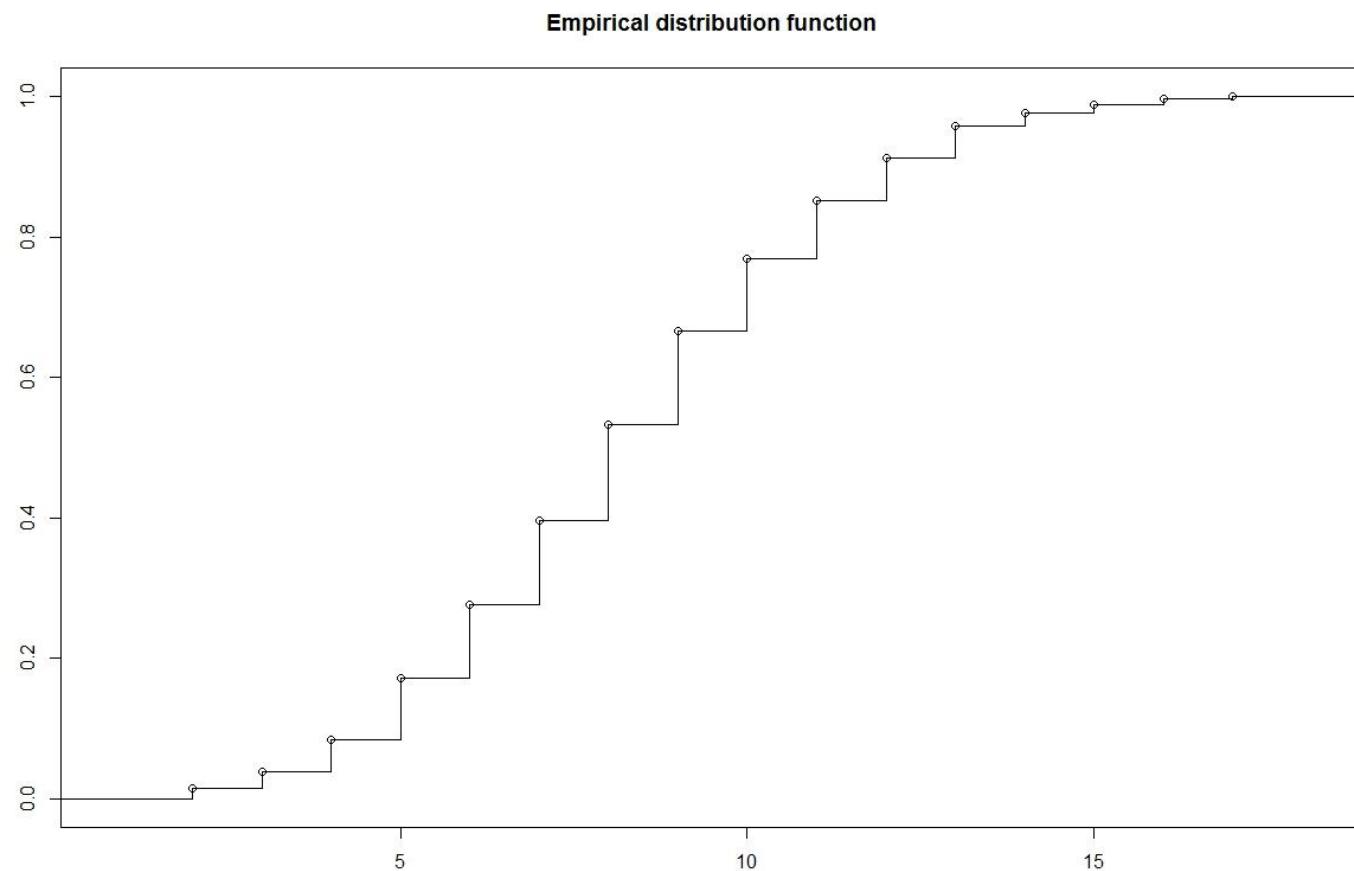
$$(y_j, F_n(y_j)) \quad \text{für } j = 1, \dots, m.$$

Manchmal verbindet man diese Punkte auch noch mit einer Treppenfunktion.

Beispiel 7.1.1 (Fortsetzung): Radioaktiver Zerfall von Americium-241

→ Tabelle und Bild

y_j	0	1	2	3	4	5	6	7
$F_n(y_j)$?	?	0.0149	0.0381	0.0845	0.1715	0.2759	0.3969



Teil I: Wahrscheinlichkeitsrechnung

1. Grundlagen der Wahrscheinlichkeit
 - 1.1. Ereignisse, Ereignisraum und Ereignismenge
 - 1.2. Das Rechnen mit Ereignissen
 - 1.3. Der Wahrscheinlichkeitsbegriff
 - 1.4. Axiomatik der Wahrscheinlichkeitstheorie
 - 1.5. Wichtige Regeln der Wahrscheinlichkeitsrechnung
 - 1.6. Wahrscheinlichkeitsräume
 - 1.7. Bedingte Wahrscheinlichkeit und stochastische Unabhängigkeit
 - 1.8. Totale Wahrscheinlichkeit
 - 1.9. Das Bayes-Theorem
2. Elementare Kombinatorik
 - 2.1. Fakultät und Binomialkoeffizient
 - 2.2. Das Fundamentalprinzip der Kombinatorik
 - 2.3. Permutationen
 - 2.4. Kombinationen
 - 2.5. Variationen
3. Zufallsvariablen
 - 3.1. Die Verteilungsfunktion
 - 3.2. Diskrete Zufallsvariablen
 - 3.3. Stetige Zufallsvariablen
 - 3.4. Erwartungswerte von Zufallsvariablen
 - 3.5. Varianz
 - 3.6. Standardisieren
4. Stochastische Modelle und spezielle Verteilungen
 - 4.1. Gleichförmige Verteilung (diskret)
 - 4.2. Bernoulli-Verteilung (diskret)
 - 4.3. Binomialverteilung (diskret)
 - 4.4. Poisson-Verteilung (diskret)
 - 4.5. Rechteckverteilung (stetig)
 - 4.6. Exponentialverteilung (stetig)
 - 4.7. Normalverteilung (stetig)
5. Mehrdimensionale Zufallsvariablen
 - 5.1. Gemeinsame Verteilung und Randverteilungen
 - 5.2. Bedingte Verteilungen und stochastische Unabhängigkeit
 - 5.3. Kovarianz und Korrelationskoeffizient
 - 5.4. Summe von zwei oder mehreren Zufallsvariablen
6. Der zentrale Grenzwertsatz

Teil II: Statistik

7. Beschreibende/Deskriptive Statistik
 - 7.1. Häufigkeitsverteilung, Histogramm und Verteilungsfunktion
 - 7.2. Messzahlen zur Beschreibung statistischer Verteilungen
 - 7.3. Boxplot
 - 7.4. Quantile-Quantile Plot
 - 7.5. Streudiagramm
8. Schätzung unbekannter Parameter: Punktschätzung
 - 8.1. Intuitiv heuristische Ansätze für Schätzfunktionen
 - 8.2. Eigenschaften von Punktschätzungen
 - 8.3. Methoden zur Konstruktion von Schätzfunktionen
9. Intervallschätzungen-Konfidenzintervalle
 - 9.1. Konzept des Konfidenzintervalls
 - 9.2. Ableitung von Konfidenzintervallen
(bei grossen Stichproben)
 - 9.3 Zusammenhang mit Hypothesentests
10. Hypothesentests
 - 10.1 Arten von Hypothesen
 - 10.2 Kritischer Bereich und Teststatistik
 - 10.3 Gütfunktion und Arten von Fehlern
 - 10.4 Der p-Wert

Teil III: Aufgaben

7.2. Messzahlen zur Beschreibung statistischer Verteilungen

Definition

a₁) **Arithmetisches Mittel** (oder Mittelwert) als Lagemass: (→ kardinal skaliert)

$$\bar{x} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n x_i$$

Definition

a₂) **Median** als Lagemass: (→ ordinal skaliert)

$$x_{\text{Med}} = \begin{cases} x_{\left(\frac{n+1}{2}\right)}, & \text{falls } n \text{ ungerade} \\ \frac{1}{2} \left(x_{\left(\frac{n}{2}\right)} + x_{\left(\frac{n}{2}+1\right)} \right), & \text{falls } n \text{ gerade} \end{cases}$$

a₃) **Modus** als Lagemass: (→ nominal skaliert)

$$x_M = x_i, \text{ mit } h_i \geq h_j, \text{ für alle } j \neq i.$$

Beispiel 7.2.1: (Siehe Buch S. 46, Bsp. 2)

Die statistische Reihe

4, 7, 7, 7, 12, 12, 13, 16, 19, 23, 23, 97 hat

Mittelwert $\bar{x} = 20$;

Modus $x_M = 7$;

Median $x_{Med} = \frac{12+13}{2} = 12.5$.

Definition

b) Aus den obgenannten Ordnungsstatistiken $x_{(1)}$, ..., $x_{(n)}$ (den geordneten Daten) erhält man das **empirische α -Quantil** für $\alpha \in (0,1)$ wie folgt:

Man bestimmt zuerst $K = \lfloor \alpha n \rfloor + 1$, wobei $\lfloor \cdot \rfloor$ den ganzzahligen Teil bezeichnet und erhält dann als **empirisches α -Quantil**

$$\begin{cases} x_{(K)}, & \text{für } \alpha \cdot n \text{ nicht ganzzahlig} \\ \frac{1}{2}(x_{(K)} + x_{(K-1)}), & \text{für } \alpha \cdot n \text{ ganzzahlig.} \end{cases}$$

Damit liegt etwa der Anteil α der Daten unterhalb des empirischen α -Quantils.

Beispiel 7.2.2:

Sei $\alpha = 75\%$. Für $n = 100$ ist $\alpha \cdot n = 75$ ganzzahlig, also $K = 76$.

Damit gerade 75% der Daten links von z liegen müssen wir den Wert z zwischen $x_{(75)}$ und $x_{(76)}$ wählen. Das empirische 75%-Quantil (Q_3)

$\frac{1}{2}(x_{(75)} + x_{(76)})$ erfüllt das.

→ Für $n = 101$: $\alpha \cdot n = 75.75 \Rightarrow K=76$,

$\alpha \cdot n$ nicht ganzzahlig $\Rightarrow Q_3 = x_{(76)}$.

Beispiel 7.2.3: (Siehe Buch Seite 61, Bsp. 14)

Die Lageparameter wie Modus, Median und arithmetisches Mittel geben jeweils nur eine **zentrale Tendenz** einer Verteilung an. Nun soll aber auch noch das Ausmass der **Streuung** oder **Dispersion** der Werte einer statistischen Reihe in einer Masszahl ausgedrückt werden.

Das Ausmass der **Streuung** kann helfen, zwei Verteilungen mit derselben zentralen Tendenz zu unterscheiden.

Definition

c₁) **Spannweite** als Streuungsmass: Sie ist die Differenz zwischen der grössten und der kleinsten Merkmalsausprägung: Spannweite = $x_{max} - x_{min}$.

c₂) **Mittlerer Quartilsabstand** als Streuungsmass:

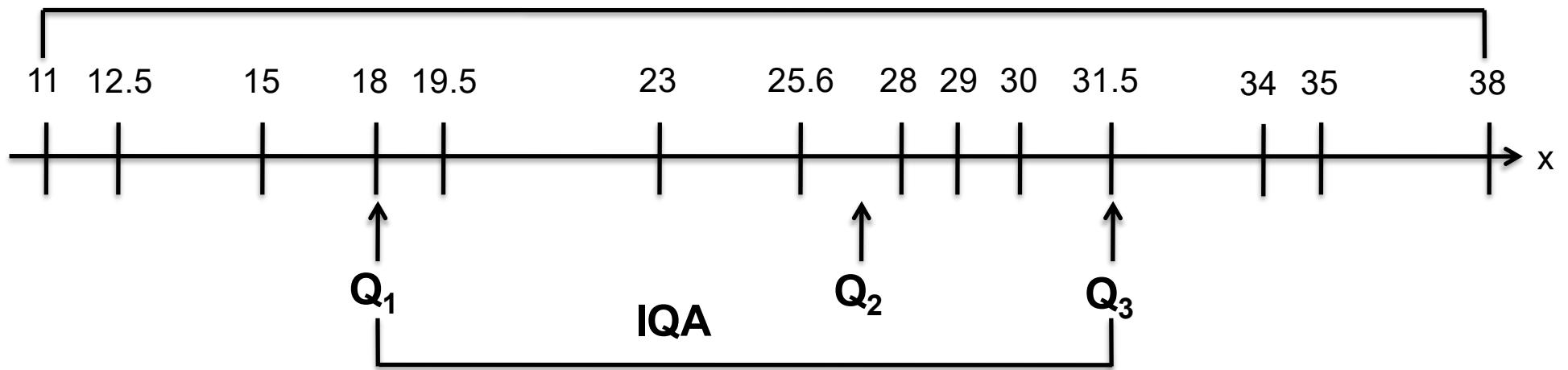
$$MQA = \frac{(Q_3 - Q_2) + (Q_2 - Q_1)}{2} = \frac{IQA}{2},$$

wobei man IQA = $Q_3 - Q_1$ **Interquartilsabstand** nennt.

Beispiel 7.2.4: (Siehe Buch Seite 53, Bsp. 9)

$n = 14$ Daten

$$\text{Spannweite} = 38 - 11 = 27$$



$$Q_2 = \frac{1}{2} (x_{(7)} + x_{(8)}) = 26.8$$

$$Q_1 = x_{(4)} = 18 \quad \Rightarrow \quad IQA = 13.5 \quad \Rightarrow \quad MQA = 6.75.$$

$$Q_3 = x_{(11)} = 31.5$$

Definition

c₃) **Empirische Varianz und Standardabweichung als Streuungsmass:**

Die mittlere quadratische Abweichung vom arithmetischen Mittel

$$S_x^2 = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n (x_i - \bar{x})^2$$

heisst **empirische Varianz**.

Die positive Wurzel aus der empirischen Varianz

$$S_x = +\sqrt{S_x^2}$$

heisst empirische **Standardabweichung**.

Beispiel 7.2.5: (Siehe Buch Seite 54, Bsp. 11)

Bei der statistischen Reihe

3, 5, 9, 9, 6, 6, 3, 7, 7, 6, 7, 6, 5, 7, 6, 9, 6, 5, 3, 5

rechnen wir mit folgender Arbeitstabelle:

j	x_j	n_j	h_j	$h_j x_j$	$x_j - \bar{x}$	$(x_j - \bar{x})^2$	$h_j (x_j - \bar{x})^2$
1	3	3	0.15	0.45	-3	9	1.35
2	5	4	0.20	1	-1	1	0.20
3	6	6	0.30	1.8	0	0	0
4	7	4	0.20	1.4	1	1	0.20
5	9	3	0.15	1.35	3	9	1.35
		$\sum = 20$	$\sum = 1$	$\bar{x} = 6$	$\sum = 0$	\checkmark	$S_x^2 = 3.1$

Definition

Die bisherigen Massen der Streuung sind alle Massen der *absoluten Streuung* und ihre Werte hängen von der Einheit ab, in der die Variable gemessen wird.

Um das Mass der Streuung zweier Variablen in verschiedenen Einheiten zu vergleichen, müssen wir ein Mass der *relativen Streuung* definieren, wie den **Variationskoeffizienten** (sofern $\bar{x} \neq 0$):

$$VK_x = \frac{S_x}{|\bar{x}|}$$

Beispiel 7.2.6: Aktienkurse (250 Handelstage):
(Siehe Buch Seite 58, Bsp. 13)

Daimler Chrysler-Aktie: $\bar{x} = 50.59$ Euro , $S_x = 36.18$ Euro
Porsche AG-Aktie: $\bar{y} = 396.10$ Euro , $S_y = 182.96$ Euro

$$\Rightarrow VK_x = \frac{36.18}{50.59} = 0.72$$

$$VK_y = \frac{182.96}{396.10} = 0.46$$

Somit streute die Daimler Chrysler-Aktie trotz geringerer Standardabweichung relativ stärker.

→ VK oft benutzt als Mass für die Volatilität eines Aktienkurses!

Teil I: Wahrscheinlichkeitsrechnung

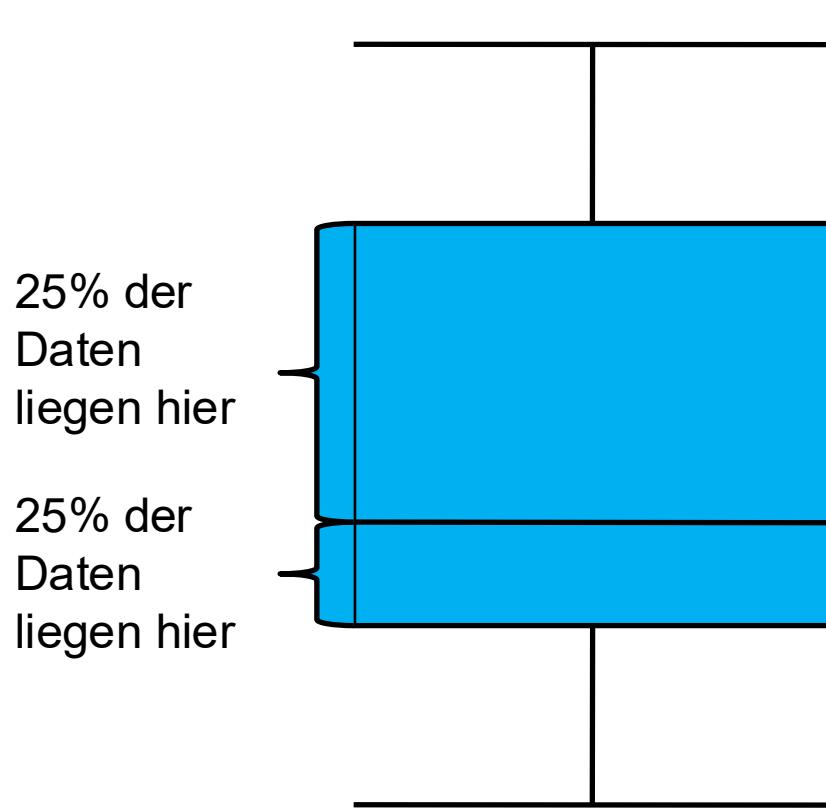
1. Grundlagen der Wahrscheinlichkeit
 - 1.1. Ereignisse, Ereignisraum und Ereignismenge
 - 1.2. Das Rechnen mit Ereignissen
 - 1.3. Der Wahrscheinlichkeitsbegriff
 - 1.4. Axiomatik der Wahrscheinlichkeitstheorie
 - 1.5. Wichtige Regeln der Wahrscheinlichkeitsrechnung
 - 1.6. Wahrscheinlichkeitsräume
 - 1.7. Bedingte Wahrscheinlichkeit und stochastische Unabhängigkeit
 - 1.8. Totale Wahrscheinlichkeit
 - 1.9. Das Bayes-Theorem
2. Elementare Kombinatorik
 - 2.1. Fakultät und Binomialkoeffizient
 - 2.2. Das Fundamentalprinzip der Kombinatorik
 - 2.3. Permutationen
 - 2.4. Kombinationen
 - 2.5. Variationen
3. Zufallsvariablen
 - 3.1. Die Verteilungsfunktion
 - 3.2. Diskrete Zufallsvariablen
 - 3.3. Stetige Zufallsvariablen
 - 3.4. Erwartungswerte von Zufallsvariablen
 - 3.5. Varianz
 - 3.6. Standardisieren
4. Stochastische Modelle und spezielle Verteilungen
 - 4.1. Gleichförmige Verteilung (diskret)
 - 4.2. Bernoulli-Verteilung (diskret)
 - 4.3. Binomialverteilung (diskret)
 - 4.4. Poisson-Verteilung (diskret)
 - 4.5. Rechteckverteilung (stetig)
 - 4.6. Exponentialverteilung (stetig)
 - 4.7. Normalverteilung (stetig)
5. Mehrdimensionale Zufallsvariablen
 - 5.1. Gemeinsame Verteilung und Randverteilungen
 - 5.2. Bedingte Verteilungen und stochastische Unabhängigkeit
 - 5.3. Kovarianz und Korrelationskoeffizient
 - 5.4. Summe von zwei oder mehreren Zufallsvariablen
6. Der zentrale Grenzwertsatz

Teil II: Statistik

7. Beschreibende/Deskriptive Statistik
 - 7.1. Häufigkeitsverteilung, Histogramm und Verteilungsfunktion
 - 7.2. Messzahlen zur Beschreibung statistischer Verteilungen
 - 7.3. Boxplot
 - 7.4. Quantile-Quantile Plot
 - 7.5. Streudiagramm
8. Schätzung unbekannter Parameter: Punktschätzung
 - 8.1. Intuitiv heuristische Ansätze für Schätzfunktionen
 - 8.2. Eigenschaften von Punktschätzungen
 - 8.3. Methoden zur Konstruktion von Schätzfunktionen
9. Intervallschätzungen-Konfidenzintervalle
 - 9.1. Konzept des Konfidenzintervalls
 - 9.2. Ableitung von Konfidenzintervallen
(bei grossen Stichproben)
 - 9.3 Zusammenhang mit Hypothesentests
10. Hypothesentests
 - 10.1 Arten von Hypothesen
 - 10.2 Kritischer Bereich und Teststatistik
 - 10.3 Gütfunktion und Arten von Fehlern
 - 10.4 Der p-Wert

Teil III: Aufgaben

7.3. Boxplot *Bildlich:* alles skaliert!



$d = \text{größter Datenwert } x_i$

mit $x_i - Q_3 < 1.5 \cdot \text{IQA}$

$Q_3 = 75\%-{\text{Quantil}}$

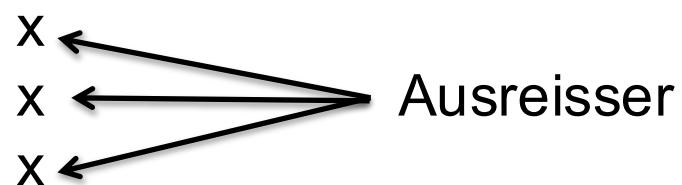
$Q_2 = \text{Median}$

$Q_1 = 25\%-{\text{Quantil}}$

$\text{IQA} = Q_3 - Q_1$

$c = \text{kleinster Datenwert } x_i$

mit $Q_1 - x_i < 1.5 \cdot \text{IQA}$



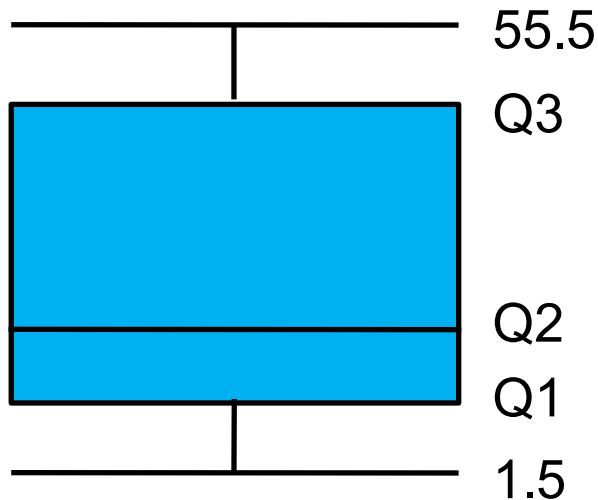
Beispiel 7.3.1: Lebensdauer von 16 Geräten (Angaben in Monaten)

1.5; 3.5; 6.5; 11.50; 12.50; 14; 17; 17; 19; 20; 23.5;
32.5; 34.5; 39; 55.5; **119**

$$Q_2 = \frac{(X_{(8)} + X_{(9)})}{2} = 18 ; \quad Q_1 = \frac{(X_{(4)} + X_{(5)})}{2} = 12 ; \quad Q_3 = \frac{(X_{(13)} + X_{(12)})}{2} = 33.5$$

$$\Rightarrow \text{IQA} = 21.5 \\ 1.5 \cdot \text{IQA} = 32.25$$

$$Q_3 + 1.5 \cdot \text{IQA} = 65.75 ; \quad Q_1 - 1.5 \cdot \text{IQA} < 0$$



- 119 Ausreißer
- relativ kleine Streuung
- nicht symmetrisch!
(mehr konzentriert zwischen Q1/Q2)

Teil I: Wahrscheinlichkeitsrechnung

1. Grundlagen der Wahrscheinlichkeit
 - 1.1. Ereignisse, Ereignisraum und Ereignismenge
 - 1.2. Das Rechnen mit Ereignissen
 - 1.3. Der Wahrscheinlichkeitsbegriff
 - 1.4. Axiomatik der Wahrscheinlichkeitstheorie
 - 1.5. Wichtige Regeln der Wahrscheinlichkeitsrechnung
 - 1.6. Wahrscheinlichkeitsräume
 - 1.7. Bedingte Wahrscheinlichkeit und stochastische Unabhängigkeit
 - 1.8. Totale Wahrscheinlichkeit
 - 1.9. Das Bayes-Theorem
2. Elementare Kombinatorik
 - 2.1. Fakultät und Binomialkoeffizient
 - 2.2. Das Fundamentalprinzip der Kombinatorik
 - 2.3. Permutationen
 - 2.4. Kombinationen
 - 2.5. Variationen
3. Zufallsvariablen
 - 3.1. Die Verteilungsfunktion
 - 3.2. Diskrete Zufallsvariablen
 - 3.3. Stetige Zufallsvariablen
 - 3.4. Erwartungswerte von Zufallsvariablen
 - 3.5. Varianz
 - 3.6. Standardisieren
4. Stochastische Modelle und spezielle Verteilungen
 - 4.1. Gleichförmige Verteilung (diskret)
 - 4.2. Bernoulli-Verteilung (diskret)
 - 4.3. Binomialverteilung (diskret)
 - 4.4. Poisson-Verteilung (diskret)
 - 4.5. Rechteckverteilung (stetig)
 - 4.6. Exponentialverteilung (stetig)
 - 4.7. Normalverteilung (stetig)
5. Mehrdimensionale Zufallsvariablen
 - 5.1. Gemeinsame Verteilung und Randverteilungen
 - 5.2. Bedingte Verteilungen und stochastische Unabhängigkeit
 - 5.3. Kovarianz und Korrelationskoeffizient
 - 5.4. Summe von zwei oder mehreren Zufallsvariablen
6. Der zentrale Grenzwertsatz

Teil II: Statistik

7. Beschreibende/Deskriptive Statistik
 - 7.1. Häufigkeitsverteilung, Histogramm und Verteilungsfunktion
 - 7.2. Messzahlen zur Beschreibung statistischer Verteilungen
 - 7.3. Boxplot
 - 7.4. Quantile-Quantile Plot
 - 7.5. Streudiagramm
8. Schätzung unbekannter Parameter: Punktschätzung
 - 8.1. Intuitiv heuristische Ansätze für Schätzfunktionen
 - 8.2. Eigenschaften von Punktschätzungen
 - 8.3. Methoden zur Konstruktion von Schätzfunktionen
9. Intervallschätzungen-Konfidenzintervalle
 - 9.1. Konzept des Konfidenzintervalls
 - 9.2. Ableitung von Konfidenzintervallen
(bei grossen Stichproben)
 - 9.3 Zusammenhang mit Hypothesentests
10. Hypothesentests
 - 10.1 Arten von Hypothesen
 - 10.2 Kritischer Bereich und Teststatistik
 - 10.3 Gütfunktion und Arten von Fehlern
 - 10.4 Der p-Wert

Teil III: Aufgaben

7.4. Quantile-Quantile-Plot (QQ-Plot)

Manchmal hat man eine Idee, von welcher Verteilung die vorliegenden Daten stammen könnten. Ein **QQ-Plot** ist eine graphische Methode mit der man beurteilen kann, wie gut die Daten zur vermuteten Verteilung passen.

Für praktische Beispiele wird man den Computer benutzen.

Doch was für eine theoretische Überlegung steckt dahinter?

Annahme:

Die Daten x_1, \dots, x_n stammen von Zufallsvariablen X_1, \dots, X_n , die alle die Verteilungsfunktion F haben.

Aus der Analogie zwischen empirischen und theoretischen Quantilen erwarten wir dann

$$x_{(\lfloor \alpha n \rfloor + 1)} \approx F^{-1}(\alpha)$$

denn zirka der Anteil α der Daten liegt links von $x_{(\lfloor \alpha n \rfloor + 1)}$, und mit Wahrscheinlichkeit α liegen die Werte X_i links von

$$F^{-1}(\alpha) \left(P[X_i \leq F^{-1}(\alpha)] = F(F^{-1}(\alpha)) \approx \alpha \right).$$

Ist $K = \lfloor \alpha n \rfloor + 1$, so ist $\frac{K-1}{n} \approx \alpha$, und wir erwarten also

$$x_{(K)} \approx F^{-1}(\alpha) \approx F^{-1}\left(\frac{K-1}{n}\right) \approx F^{-1}\left(\frac{K-\frac{1}{2}}{n}\right).$$

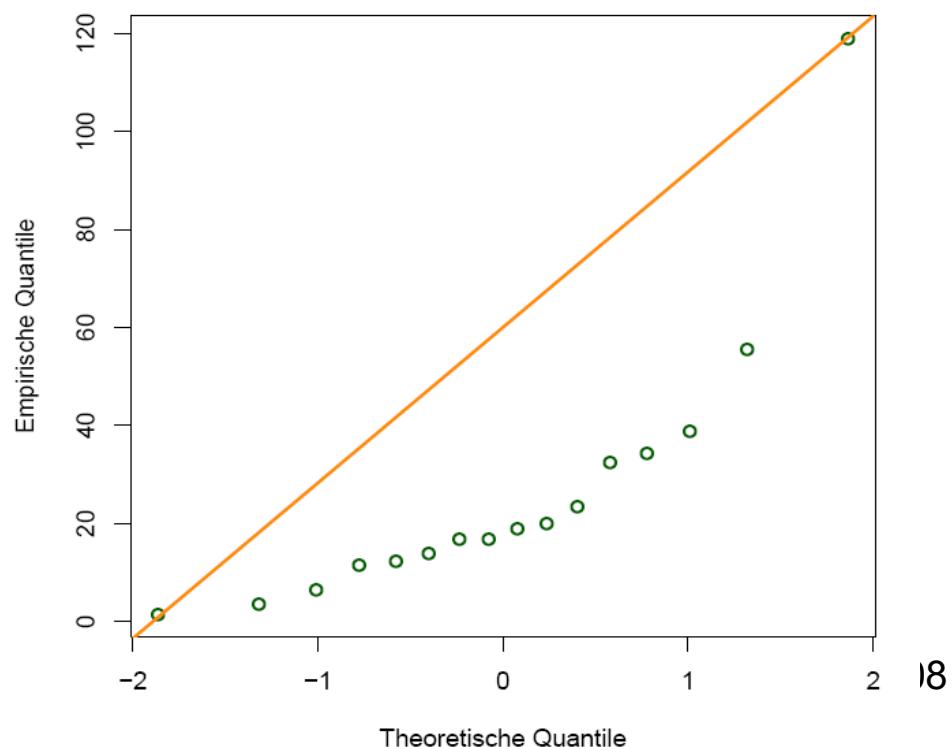
Also sollten die Punkte $\left(F^{-1}\left(\frac{K-\frac{1}{2}}{n}\right), x_{(K)}\right)$, $K=1, \dots, n$,

etwa auf der Winkelhalbierenden im ersten Quadranten liegen.

Wir zeichnen also die empirischen Quantile $x_{(K)}$ gegen die theoretische Quantile $F^{-1}\left(\frac{K-\frac{1}{2}}{n}\right)$ und untersuchen, wie stark diese Punktwolke von einer Geraden abweicht.

Bespiel 7.3.1 (Fortsetzung):

QQ - Plot der Daten
von 7.3.1 (theoretische
Verteilung: Normalverteilung)



Teil I: Wahrscheinlichkeitsrechnung

1. Grundlagen der Wahrscheinlichkeit
 - 1.1. Ereignisse, Ereignisraum und Ereignismenge
 - 1.2. Das Rechnen mit Ereignissen
 - 1.3. Der Wahrscheinlichkeitsbegriff
 - 1.4. Axiomatik der Wahrscheinlichkeitstheorie
 - 1.5. Wichtige Regeln der Wahrscheinlichkeitsrechnung
 - 1.6. Wahrscheinlichkeitsräume
 - 1.7. Bedingte Wahrscheinlichkeit und stochastische Unabhängigkeit
 - 1.8. Totale Wahrscheinlichkeit
 - 1.9. Das Bayes-Theorem
2. Elementare Kombinatorik
 - 2.1. Fakultät und Binomialkoeffizient
 - 2.2. Das Fundamentalprinzip der Kombinatorik
 - 2.3. Permutationen
 - 2.4. Kombinationen
 - 2.5. Variationen
3. Zufallsvariablen
 - 3.1. Die Verteilungsfunktion
 - 3.2. Diskrete Zufallsvariablen
 - 3.3. Stetige Zufallsvariablen
 - 3.4. Erwartungswerte von Zufallsvariablen
 - 3.5. Varianz
 - 3.6. Standardisieren
4. Stochastische Modelle und spezielle Verteilungen
 - 4.1. Gleichförmige Verteilung (diskret)
 - 4.2. Bernoulli-Verteilung (diskret)
 - 4.3. Binomialverteilung (diskret)
 - 4.4. Poisson-Verteilung (diskret)
 - 4.5. Rechteckverteilung (stetig)
 - 4.6. Exponentialverteilung (stetig)
 - 4.7. Normalverteilung (stetig)
5. Mehrdimensionale Zufallsvariablen
 - 5.1. Gemeinsame Verteilung und Randverteilungen
 - 5.2. Bedingte Verteilungen und stochastische Unabhängigkeit
 - 5.3. Kovarianz und Korrelationskoeffizient
 - 5.4. Summe von zwei oder mehreren Zufallsvariablen
6. Der zentrale Grenzwertsatz

Teil II: Statistik

7. Beschreibende/Deskriptive Statistik
 - 7.1. Häufigkeitsverteilung, Histogramm und Verteilungsfunktion
 - 7.2. Messzahlen zur Beschreibung statistischer Verteilungen
 - 7.3. Boxplot
 - 7.4. Quantile-Quantile Plot
- 7.5. Streudiagramm
8. Schätzung unbekannter Parameter: Punktschätzung
 - 8.1. Intuitiv heuristische Ansätze für Schätzfunktionen
 - 8.2. Eigenschaften von Punktschätzungen
 - 8.3. Methoden zur Konstruktion von Schätzfunktionen
9. Intervallschätzungen-Konfidenzintervalle
 - 9.1. Konzept des Konfidenzintervalls
 - 9.2. Ableitung von Konfidenzintervallen
(bei grossen Stichproben)
 - 9.3 Zusammenhang mit Hypothesentests
10. Hypothesentests
 - 10.1 Arten von Hypothesen
 - 10.2 Kritischer Bereich und Teststatistik
 - 10.3 Gütfunktion und Arten von Fehlern
 - 10.4 Der p-Wert

Teil III: Aufgaben

7.5. Streudiagramm

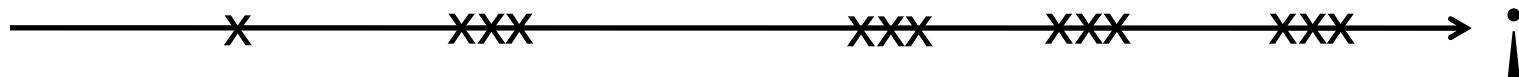
Für Intervall- und Verhältnisdaten sind Abstände zwischen den Merkmalsausprägungen definiert.

Eindimensional: Die einzelnen Beobachtungen lassen sich als Punkte auf der x-Achse darstellen.

Zweidimensional: Die Daten lassen sich als Sammlung von Punkten darstellen, jeder mit dem Wert einer Variable als x-Koordinate und dem Wert der anderen als y-Koordinate.

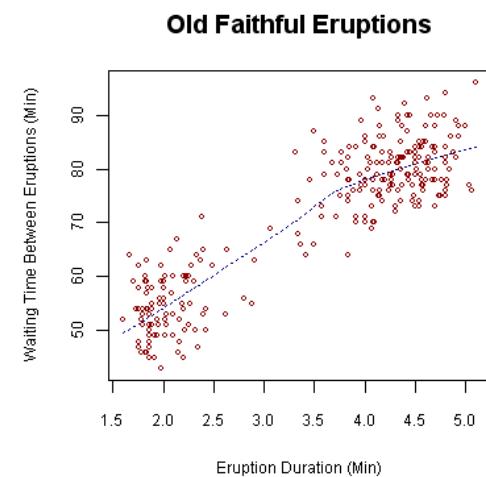
Der übliche Zweck dieser Abbildungsmethode ist es, eine Idee für eine zweckmässige Klassenbildung in einem Histogramm zu bekommen oder die Beziehung zwischen zwei Variablen zu veranschaulichen.

Beispiel 7.5.1: Streudiagramm



Zweidimensional:

Wartezeit zwischen Ausbrüchen und
Dauer der Ausbrüche für den Old Faithful
Geysir im Yellowstone National Park.



Streudiagramme sind einfach zu konstruieren und zu interpretieren (sofern die Stichprobe nicht zu gross ist): Sie bringen den Messbereich, Extremwerte sowie allfällig vorhandene Konzentrationen augenfällig zum Ausdruck.

Teil I: Wahrscheinlichkeitsrechnung

1. Grundlagen der Wahrscheinlichkeit
 - 1.1. Ereignisse, Ereignisraum und Ereignismenge
 - 1.2. Das Rechnen mit Ereignissen
 - 1.3. Der Wahrscheinlichkeitsbegriff
 - 1.4. Axiomatik der Wahrscheinlichkeitstheorie
 - 1.5. Wichtige Regeln der Wahrscheinlichkeitsrechnung
 - 1.6. Wahrscheinlichkeitsräume
 - 1.7. Bedingte Wahrscheinlichkeit und stochastische Unabhängigkeit
 - 1.8. Totale Wahrscheinlichkeit
 - 1.9. Das Bayes-Theorem
2. Elementare Kombinatorik
 - 2.1. Fakultät und Binomialkoeffizient
 - 2.2. Das Fundamentalprinzip der Kombinatorik
 - 2.3. Permutationen
 - 2.4. Kombinationen
 - 2.5. Variationen
3. Zufallsvariablen
 - 3.1. Die Verteilungsfunktion
 - 3.2. Diskrete Zufallsvariablen
 - 3.3. Stetige Zufallsvariablen
 - 3.4. Erwartungswerte von Zufallsvariablen
 - 3.5. Varianz
 - 3.6. Standardisieren
4. Stochastische Modelle und spezielle Verteilungen
 - 4.1. Gleichförmige Verteilung (diskret)
 - 4.2. Bernoulli-Verteilung (diskret)
 - 4.3. Binomialverteilung (diskret)
 - 4.4. Poisson-Verteilung (diskret)
 - 4.5. Rechteckverteilung (stetig)
 - 4.6. Exponentialverteilung (stetig)
 - 4.7. Normalverteilung (stetig)
5. Mehrdimensionale Zufallsvariablen
 - 5.1. Gemeinsame Verteilung und Randverteilungen
 - 5.2. Bedingte Verteilungen und stochastische Unabhängigkeit
 - 5.3. Kovarianz und Korrelationskoeffizient
 - 5.4. Summe von zwei oder mehreren Zufallsvariablen
6. Der zentrale Grenzwertsatz

Teil II: Statistik

7. Beschreibende/Deskriptive Statistik
 - 7.1. Häufigkeitsverteilung, Histogramm und Verteilungsfunktion
 - 7.2. Messzahlen zur Beschreibung statistischer Verteilungen
 - 7.3. Boxplot
 - 7.4. Quantile-Quantile Plot
 - 7.5. Streudiagramm
8. Schätzung unbekannter Parameter: Punktschätzung
 - 8.1. Intuitiv heuristische Ansätze für Schätzfunktionen
 - 8.2. Eigenschaften von Punktschätzungen
 - 8.3. Methoden zur Konstruktion von Schätzfunktionen
9. Intervallschätzungen-Konfidenzintervalle
 - 9.1. Konzept des Konfidenzintervalls
 - 9.2. Ableitung von Konfidenzintervallen
(bei grossen Stichproben)
 - 9.3 Zusammenhang mit Hypothesentests
10. Hypothesentests
 - 10.1 Arten von Hypothesen
 - 10.2 Kritischer Bereich und Teststatistik
 - 10.3 Gütfunktion und Arten von Fehlern
 - 10.4 Der p-Wert

Teil III: Aufgaben

8. Schätzung unbekannter Parameter: Punktschätzung

Ein zentraler Problemkreis der Statistik ist die Schätzung unbekannter Parameter von Grundgesamtheiten. Von einer Zufallsvariablen sei das Verteilungsgesetz bekannt, es enthalte jedoch unbekannte Parameter.

Diese sollen aufgrund einer Stichprobe X_1, \dots, X_n möglichst gut geschätzt werden.

Bei der Schätzung unbekannter Parameter unterscheidet man grundsätzlich zwei Methoden:

1) *Punktschätzung*:

Man erhält einen einzigen Wert aus der Stichprobe, welcher für die Schätzung herangezogen wird.

2) *Intervallschätzungen*:

Diese lassen Schlüsse über einen Bereich zu, welcher mit grosser Wahrscheinlichkeit den unbekannten Parameter enthält.

Ausgangspunkt für beide Ansätze bilden sogenannte
Schätzfunktionen

$$\hat{\theta}_n(X_1, \dots, X_n),$$

welche angeben, in welcher Art und Weise die Stichprobenvariablen im Hinblick auf optimale Schätzungen zu verarbeiten sind.

Teil I: Wahrscheinlichkeitsrechnung

1. Grundlagen der Wahrscheinlichkeit
 - 1.1. Ereignisse, Ereignisraum und Ereignismenge
 - 1.2. Das Rechnen mit Ereignissen
 - 1.3. Der Wahrscheinlichkeitsbegriff
 - 1.4. Axiomatik der Wahrscheinlichkeitstheorie
 - 1.5. Wichtige Regeln der Wahrscheinlichkeitsrechnung
 - 1.6. Wahrscheinlichkeitsräume
 - 1.7. Bedingte Wahrscheinlichkeit und stochastische Unabhängigkeit
 - 1.8. Totale Wahrscheinlichkeit
 - 1.9. Das Bayes-Theorem
2. Elementare Kombinatorik
 - 2.1. Fakultät und Binomialkoeffizient
 - 2.2. Das Fundamentalprinzip der Kombinatorik
 - 2.3. Permutationen
 - 2.4. Kombinationen
 - 2.5. Variationen
3. Zufallsvariablen
 - 3.1. Die Verteilungsfunktion
 - 3.2. Diskrete Zufallsvariablen
 - 3.3. Stetige Zufallsvariablen
 - 3.4. Erwartungswerte von Zufallsvariablen
 - 3.5. Varianz
 - 3.6. Standardisieren
4. Stochastische Modelle und spezielle Verteilungen
 - 4.1. Gleichförmige Verteilung (diskret)
 - 4.2. Bernoulli-Verteilung (diskret)
 - 4.3. Binomialverteilung (diskret)
 - 4.4. Poisson-Verteilung (diskret)
 - 4.5. Rechteckverteilung (stetig)
 - 4.6. Exponentialverteilung (stetig)
 - 4.7. Normalverteilung (stetig)
5. Mehrdimensionale Zufallsvariablen
 - 5.1. Gemeinsame Verteilung und Randverteilungen
 - 5.2. Bedingte Verteilungen und stochastische Unabhängigkeit
 - 5.3. Kovarianz und Korrelationskoeffizient
 - 5.4. Summe von zwei oder mehreren Zufallsvariablen
6. Der zentrale Grenzwertsatz

Teil II: Statistik

7. Beschreibende/Deskriptive Statistik
 - 7.1. Häufigkeitsverteilung, Histogramm und Verteilungsfunktion
 - 7.2. Messzahlen zur Beschreibung statistischer Verteilungen
 - 7.3. Boxplot
 - 7.4. Quantile-Quantile Plot
 - 7.5. Streudiagramm
8. Schätzung unbekannter Parameter: Punktschätzung
 - 8.1. Intuitiv heuristische Ansätze für Schätzfunktionen
 - 8.2. Eigenschaften von Punktschätzungen
 - 8.3. Methoden zur Konstruktion von Schätzfunktionen
9. Intervallschätzungen-Konfidenzintervalle
 - 9.1. Konzept des Konfidenzintervalls
 - 9.2. Ableitung von Konfidenzintervallen
(bei grossen Stichproben)
 - 9.3 Zusammenhang mit Hypothesentests
10. Hypothesentests
 - 10.1 Arten von Hypothesen
 - 10.2 Kritischer Bereich und Teststatistik
 - 10.3 Gütfunktion und Arten von Fehlern
 - 10.4 Der p-Wert

Teil III: Aufgaben

8.1. Intuitiv heuristische Ansätze für Schätzfunktionen

In der Realität steht man oft vor dem Problem, dass man von einer Zufallsvariablen zwar das Verteilungsgesetz kennt, letzteres hingegen unbekannte Parameter enthält. Bezeichnet $f_x(x)$ die Wahrscheinlichkeitsfunktion (Dichte) einer Zufallsvariablen, so gilt für ihren Mittelwert:

$$\mu = E[X] = \sum_j x_j f_x(x_j).$$

μ soll über eine Stichprobe X_1, \dots, X_n aus einer Grundgesamtheit mit der Wahrscheinlichkeitsfunktion f_x geschätzt werden.

Idee: Benutze das arithmetische Mittel

$$\hat{\mu} = t(X_1, \dots, X_n) = \bar{X}_n = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n X_i.$$

Eine solche Schätzung heisst **Punktschätzung**, weil ein punktueller Wert als Schätzwert genannt wird (und nicht etwa ein Intervall).

Beispiel 8.1.1: Aus der Grundgesamtheit der Studenten in einer Vorlesung wurde eine Stichprobe vom Umfang 10 gezogen. Die Körpergrösse X in cm wurde festgestellt und in folgender Tabelle erfasst:

i	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
x_i	176	180	181	168	177	186	184	173	182	177

Die Schätzung für die Körpergrösse der Studenten im Hörsaal lautet einfach:

$$\hat{\mu} = \bar{x}_n = 178.4 \text{ cm.}$$

Frage: Handelt es sich um eine gute Schätzformel?

Um eine solche Frage zu beantworten, muss man sogenannte Eigenschaften von Punktschätzungen einführen. Dies werden wir im nächsten Abschnitt machen.

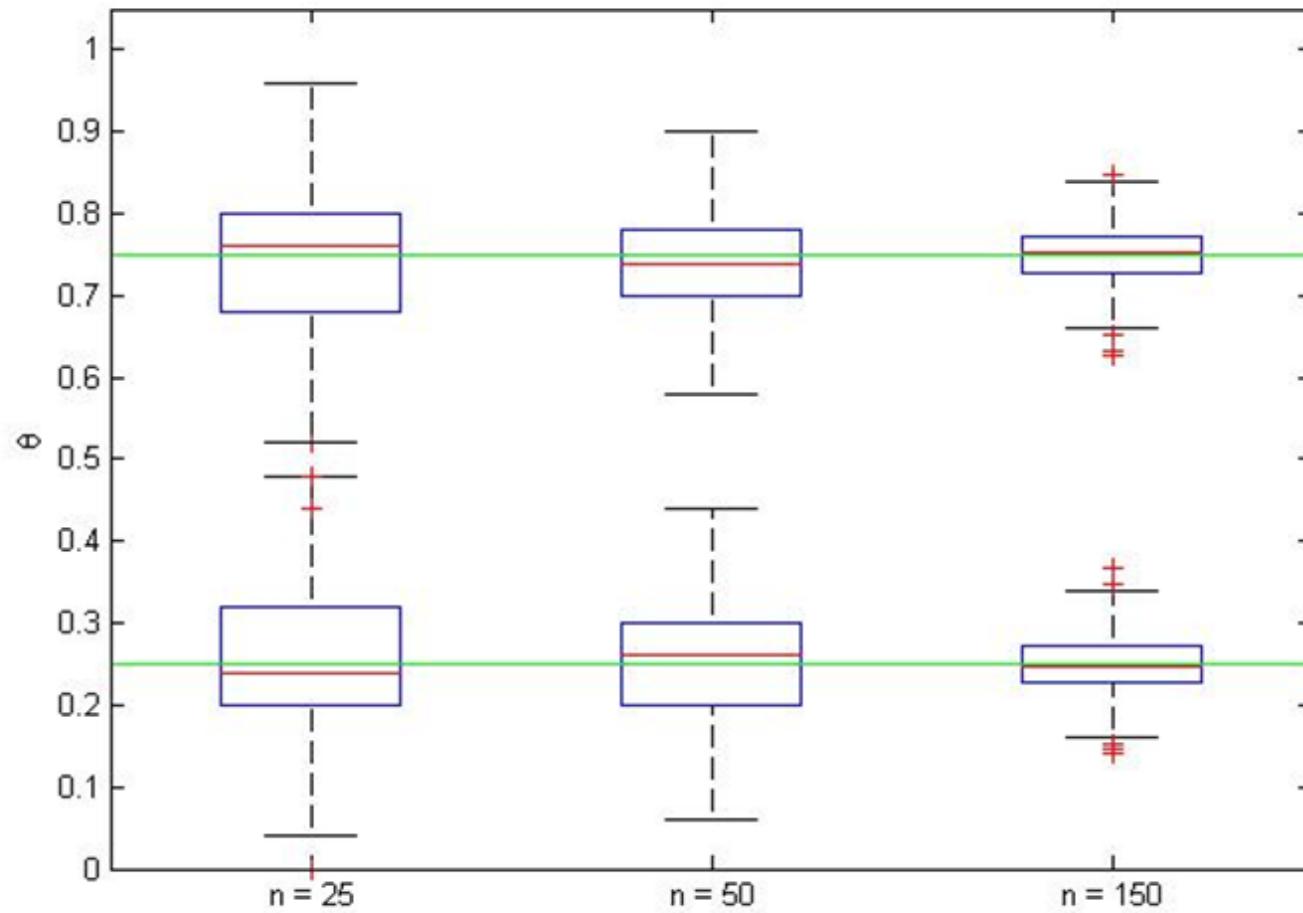
Würde man nach demselben Ansatz Schätzfunktionen für die Varianz σ^2 einer Zufallsvariablen oder für den Erfolgsanteil p in einem Binomialexperiment suchen, so wären folgende Schätzfunktionen angezeigt:

$$\hat{\sigma}^2 = t(X_1, \dots, X_n) = S_x^2 = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n (X_i - \bar{X}_n)^2$$

respektive

$$\hat{p} = t(X_1, \dots, X_n) = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n X_i.$$

Illustration: Binomialexperiment



Beispiel 8.1.2:

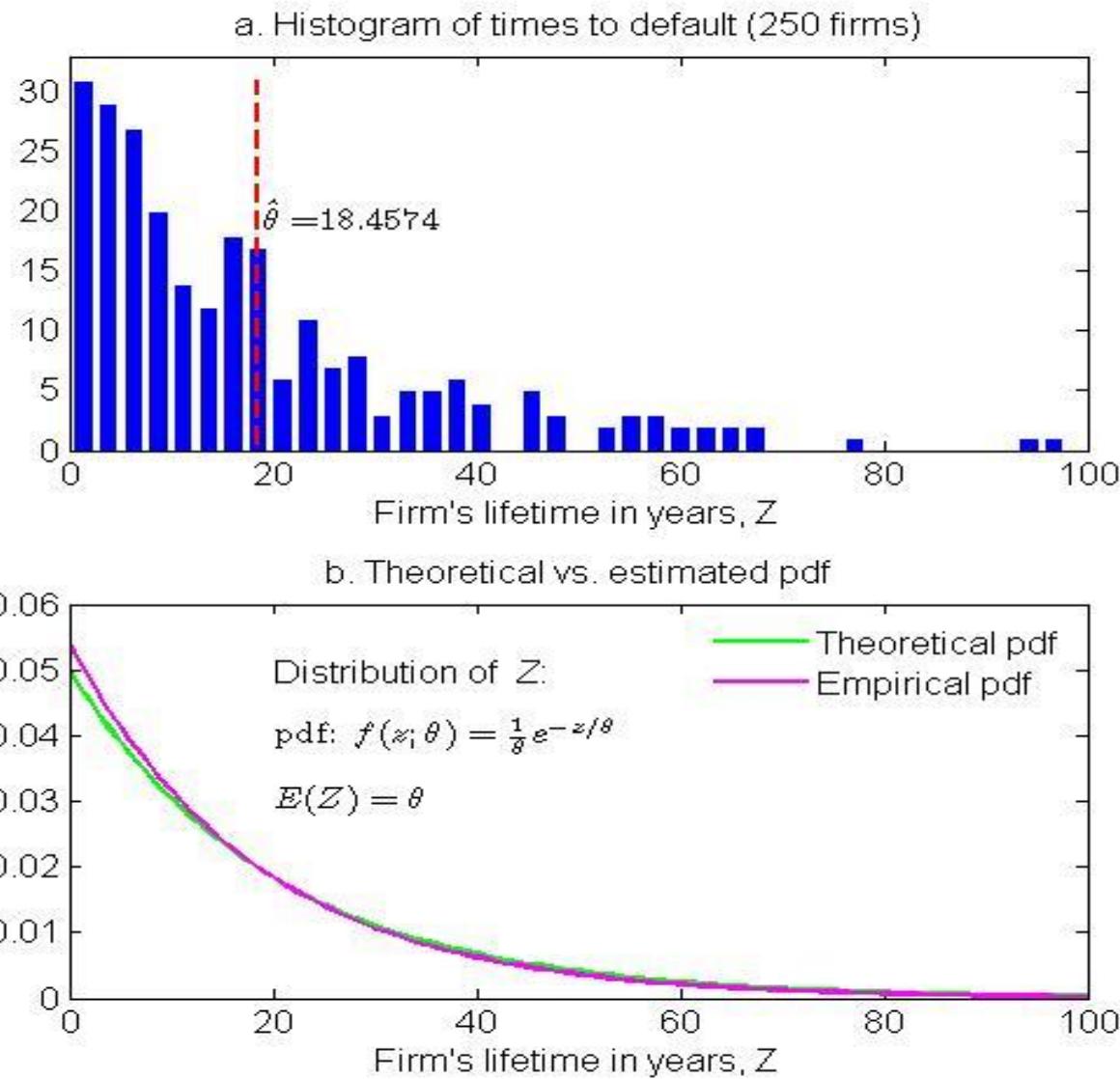
Mit den Beobachtungswerten aus *Beispiel 8.1.1* bekommen wir als Varianz der Stichprobe

$$S_x^2 = 25.84$$

und damit die Punktschätzung

$$\hat{\sigma}^2 = S_x^2 = 25.84.$$

Beispiel 8.1.3: Firms' lifetime



Schätzfunktionen $t(X_1, \dots, X_n)$ sind ebenfalls Zufallsvariablen und unterliegen somit auch einem Verteilungsgesetz.

Notation:

- Symbol " $\hat{\cdot}$ " bedeutet Schätzfunktion ("Dach" oder "Hat" auf Englisch)
- $T = t(X_1, \dots, X_n)$ ist eine Zufallsvariable, während die auf den Realisationen x_i ($i = 1, \dots, n$) basierenden Werte Realisationen dieser Zufallsvariablen darstellen.
- $E[T] = \mu_T$ ist der Erwartungswert der Schätzfunktion T.
- $V(T) = E[(T - \mu_T)^2] = \sigma_T^2$ ist die Varianz der Schätzfunktion T.

Für ein und denselben Parameter stehen oft mehrere Schätzfunktionen zur Verfügung.

Beispiel 8.1.4:

Sei X poissonverteilt mit Parameter λ , so gilt:

$$P(X = x) = \frac{\lambda^x}{x!} e^{-\lambda} \quad \text{mit} \quad E[X] = V(X) = \lambda.$$

Soll nun $\hat{\lambda}_1 = t(X_1, \dots, X_n) = \bar{X}$,

$\hat{\lambda}_2 = t(X_1, \dots, X_n) = S_x^2$

oder andere Möglichkeiten gewählt werden?

Es stellt sich somit ein Bewertungsproblem für Schätzfunktionen. Ihre Qualität wird an wünschenswerten Eigenschaften gemessen.

Teil I: Wahrscheinlichkeitsrechnung

1. Grundlagen der Wahrscheinlichkeit
 - 1.1. Ereignisse, Ereignisraum und Ereignismenge
 - 1.2. Das Rechnen mit Ereignissen
 - 1.3. Der Wahrscheinlichkeitsbegriff
 - 1.4. Axiomatik der Wahrscheinlichkeitstheorie
 - 1.5. Wichtige Regeln der Wahrscheinlichkeitsrechnung
 - 1.6. Wahrscheinlichkeitsräume
 - 1.7. Bedingte Wahrscheinlichkeit und stochastische Unabhängigkeit
 - 1.8. Totale Wahrscheinlichkeit
 - 1.9. Das Bayes-Theorem
2. Elementare Kombinatorik
 - 2.1. Fakultät und Binomialkoeffizient
 - 2.2. Das Fundamentalprinzip der Kombinatorik
 - 2.3. Permutationen
 - 2.4. Kombinationen
 - 2.5. Variationen
3. Zufallsvariablen
 - 3.1. Die Verteilungsfunktion
 - 3.2. Diskrete Zufallsvariablen
 - 3.3. Stetige Zufallsvariablen
 - 3.4. Erwartungswerte von Zufallsvariablen
 - 3.5. Varianz
 - 3.6. Standardisieren
4. Stochastische Modelle und spezielle Verteilungen
 - 4.1. Gleichförmige Verteilung (diskret)
 - 4.2. Bernoulli-Verteilung (diskret)
 - 4.3. Binomialverteilung (diskret)
 - 4.4. Poisson-Verteilung (diskret)
 - 4.5. Rechteckverteilung (stetig)
 - 4.6. Exponentialverteilung (stetig)
 - 4.7. Normalverteilung (stetig)
5. Mehrdimensionale Zufallsvariablen
 - 5.1. Gemeinsame Verteilung und Randverteilungen
 - 5.2. Bedingte Verteilungen und stochastische Unabhängigkeit
 - 5.3. Kovarianz und Korrelationskoeffizient
 - 5.4. Summe von zwei oder mehreren Zufallsvariablen
6. Der zentrale Grenzwertsatz

Teil II: Statistik

7. Beschreibende/Deskriptive Statistik
 - 7.1. Häufigkeitsverteilung, Histogramm und Verteilungsfunktion
 - 7.2. Messzahlen zur Beschreibung statistischer Verteilungen
 - 7.3. Boxplot
 - 7.4. Quantile-Quantile Plot
 - 7.5. Streudiagramm
8. Schätzung unbekannter Parameter: Punktschätzung
 - 8.1. Intuitiv heuristische Ansätze für Schätzfunktionen
 - 8.2. Eigenschaften von Punktschätzungen
 - 8.3. Methoden zur Konstruktion von Schätzfunktionen
9. Intervallschätzungen-Konfidenzintervalle
 - 9.1. Konzept des Konfidenzintervalls
 - 9.2. Ableitung von Konfidenzintervallen
(bei grossen Stichproben)
 - 9.3 Zusammenhang mit Hypothesentests
10. Hypothesentests
 - 10.1 Arten von Hypothesen
 - 10.2 Kritischer Bereich und Teststatistik
 - 10.3 Gütfunktion und Arten von Fehlern
 - 10.4 Der p-Wert

Teil III: Aufgaben

8.2. Eigenschaften von Punktschätzungen

Definition

A) Erwartungstreue Schätzfunktionen

Eine Schätzfunktion $T = t(X_1, \dots, X_n) = \hat{\theta}$ heisst erwartungstreu für θ falls: $E[T] = \mu_T$ existiert und $E[T] = \mu_T = \theta$.

Es erscheint vernünftig zu fragen, ob eine Schätzformel im Mittel den gesuchten Wert trifft.

Die Differenz $\theta - E[T]$ heisst Verzerrung (Bias).

Beispiel 8.2.1:

i) $T = t(X_1, \dots, X_n) = \bar{X}_n = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n X_i$ ist eine erwartungstreue Schätzfunktion für

$$\mu = E[X] \text{ (d.h. } \mu = E[X_i], i = 1, K, n).$$

$$E[T] = E[\bar{X}_n] = E\left[\frac{1}{n} \sum_{i=1}^n X_i\right] = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n E[X_i] = \frac{1}{n} \cdot n \cdot \mu = \mu.$$

ii) $T = t(X_1, \dots, X_n) = S^2 = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n (X_i - \bar{X})^2$ ist keine erwartungstreue Schätzfunktion für $\sigma^2 = V(X)$ und ist um den Faktor $\frac{(n-1)}{n}$ verzerrt.

Beispiel 8.2.1 (Fortsetzung):

$$\begin{aligned} E[T] = E[S^2] &= \frac{1}{n} E\left[\sum_{i=1}^n (X_i - \bar{X})^2\right] = \frac{1}{n} E\left[\sum_{i=1}^n ((X_i - \mu) - (\bar{X} - \mu))^2\right] \\ &= \frac{1}{n} E\left[\sum_{i=1}^n (X_i - \mu)^2 - n(\bar{X} - \mu)^2\right] \\ &= \frac{1}{n} \left[\sum_{i=1}^n E[(X_i - \mu)^2] - n E[(\bar{X} - \mu)^2] \right] \\ &= \frac{1}{n} \cdot [n \cdot V(X) - n V(\bar{X})] \\ &= \frac{1}{n} \left[n \cdot \sigma^2 - n \cdot \frac{\sigma^2}{n} \right] = \frac{1}{n} \cdot \sigma^2 \cdot (n-1) = \frac{n-1}{n} \cdot \sigma^2 \end{aligned}$$

=> Eine erwartungstreue Schätzfunktion für σ^2 ist somit

$$T = t(X_1, \dots, X_n) = \frac{n}{n-1} S^2 = \frac{1}{n-1} \sum_{i=1}^n (X_i - \bar{X})^2.$$

Beispiel 8.2.1 (Fortsetzung):

iii) Sind Z_1, \dots, Z_n iid Bernoulli Variablen mit

$$f_z(z) = p^z (1-p)^{1-z}, z \in \{0,1\},$$

so gilt für die Schätzfunktion

$$Z = t(Z_1, \dots, Z_n) = \bar{Z} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n Z_i;$$

$$E[Z] = E\left[\frac{1}{n} \sum_{i=1}^n Z_i\right] = p.$$

Der Erfolgsanteil in der Stichprobe schätzt die Erfolgswahrscheinlichkeit p eines Binomial-experimentes erwartungstreu.

Frage: Welche Schätzfunktion für $V(Z)=p(1-p)$?

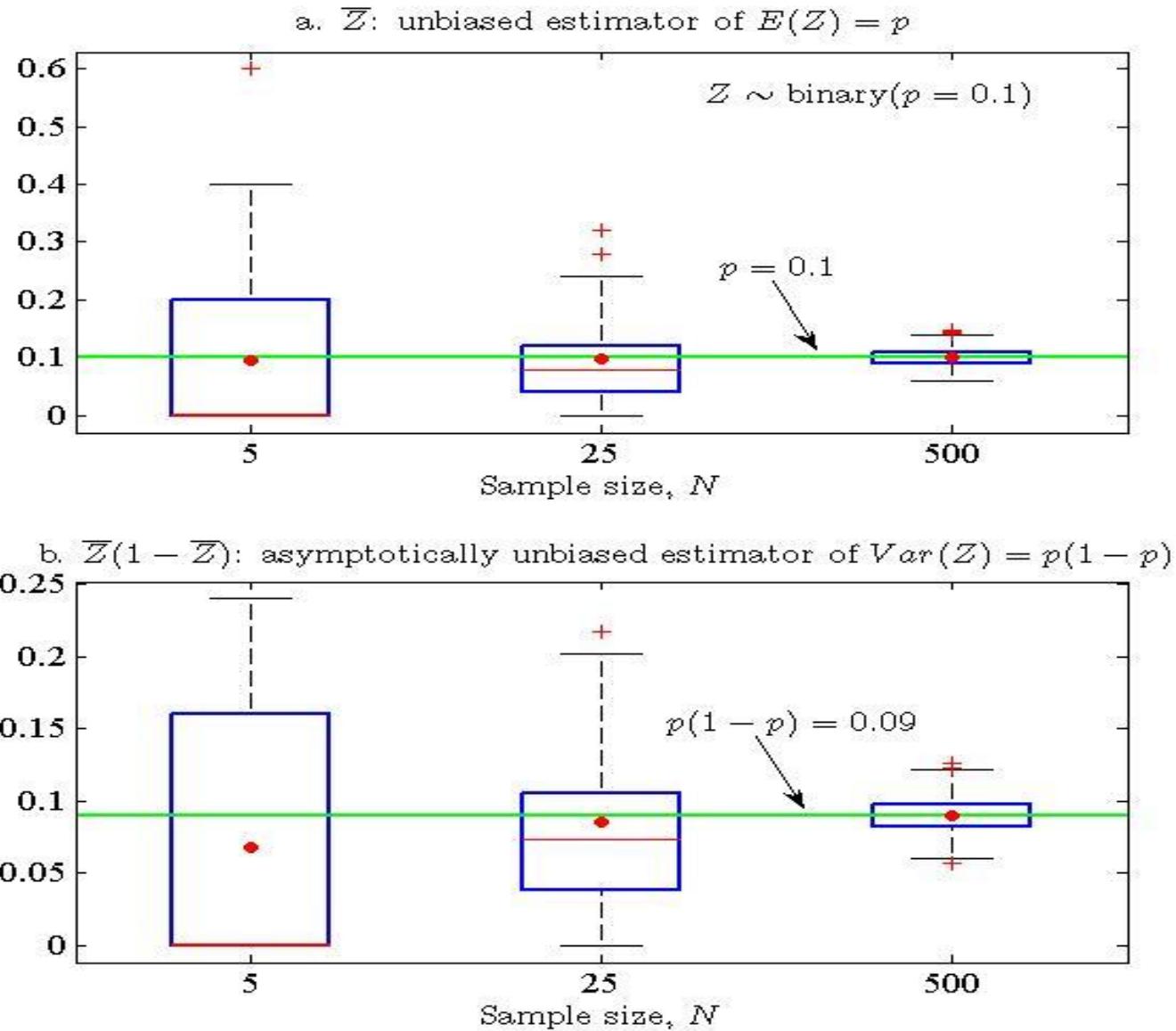
Idee: $\bar{Z}(1 - \bar{Z})$

Ist diese Schätzfunktion erwartungstreu?

$$\begin{aligned} E[\bar{Z}(1 - \bar{Z})] &= E[\bar{Z}] - E[\bar{Z}^2] = p - \frac{n^2 p^2 + np(1-p)}{n^2} \\ &= \frac{n-1}{n} p(1-p) \neq p(1-p) \end{aligned}$$

Aber: $E[\bar{Z}(1 - \bar{Z})] \rightarrow p(1-p)$ für $n \rightarrow \infty$

Graphische Illustration:



Definition

B) Asymptotisch erwartungstreue Schätzfunktionen

Wenn die Verzerrung mit zunehmendem Stichprobenumfang geringer wird und für $n \rightarrow \infty$ verschwindet, dann heisst der Schätzer asymptotisch erwartungstreu:

$$\lim_{n \rightarrow \infty} E[T] = \theta.$$

Definition

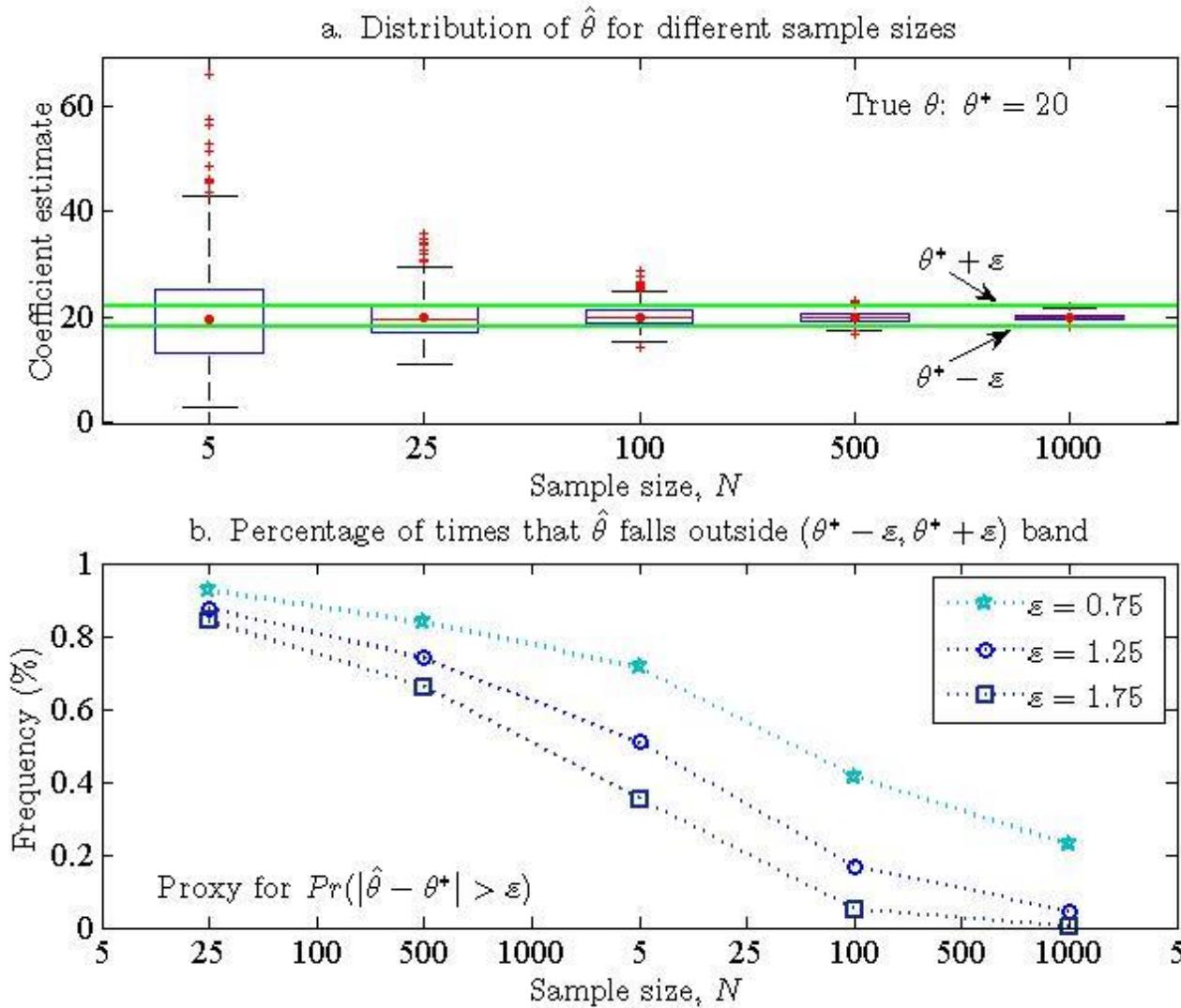
C) Konsistente Schätzfunktionen

Eine Schätzfunktion $\hat{\theta}_n = t(X_1, \dots, X_n)$ für den unbekannten Parameter θ heisst konsistent, wenn die Folge $\{\hat{\theta}_n\}_n$, $n \rightarrow \infty$ stochastisch gegen θ konvergiert:

$$P(|\hat{\theta}_n - \theta| > \varepsilon) \rightarrow 0 \quad \text{für } n \rightarrow \infty, \quad \forall \varepsilon > 0.$$

Notation: $\hat{\theta}_n \xrightarrow{P} \theta$ für $n \rightarrow \infty$.

Graphische Illustration der Konsistenzeigenschaft:



Theorem (Konsistente Schätzer):

Ein Schätzer ist konsistent, wenn er:

1. erwartungstreu ist (mindestens asymptotisch); und
2. wenn ausserdem seine Varianz für $n \rightarrow \infty$.
gegen Null geht.

Beispiel 8.2.2:

X_1, \dots, X_n sei eine Stichprobe aus einer Gesamtheit mit Erwartungswert μ und Standardabweichung σ .

Sei $T_n = t(X_1, \dots, X_n) = \bar{X}_n = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n X_i$.

Wir wissen: T_n ist erwartungstreu für μ .

Nun: $V(T_n) = V\left(\frac{1}{n} \sum_{i=1}^n X_i\right) = \frac{\sigma^2}{n} \xrightarrow{n \rightarrow \infty} 0$.

\Rightarrow _{Regel} T_n ist konsistent für μ , oder $T_n \xrightarrow{p} \mu$.

Definition

D) Effiziente Schätzfunktion

Bezeichnen T sowie U_1, U_2, \dots, U_K erwartungstreue Schätzfunktionen für den unbekannten Parameter θ mit

$$E[T] = E[U_1] = L = E[U_K] = \theta$$

so heisst T effizient, falls

$$V(T) \leq V(U_i), \quad i=1, \dots, K.$$

Existieren also mehrere erwartungstreue Schätzfunktionen, so wählt man jene mit der kleinsten Varianz.
(→ Sie liefert Schätzwerte, welche im Mittel am wenigsten vom wahren θ abweichen.)

Graphische Illustration der Effizienzeigenschaft (I)

Seien X_1, \dots, X_n Zufallsvariablen mit Erwartung μ und Varianz σ^2 und n eine gerade Zahl. Dann sind

$$\bar{X}_a = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n X_i$$

$$\bar{X}_b = \frac{2}{n} \sum_{i=1}^{n/2} X_{2i}$$

zwei erwartungstreue Schätzer für den Mittelwert, da

$$E(\bar{X}_a) = E\left(\frac{1}{n} \sum_{i=1}^n X_i\right) = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n E(X_i) = \frac{1}{n} \cdot n \cdot E(X_i) = \mu$$

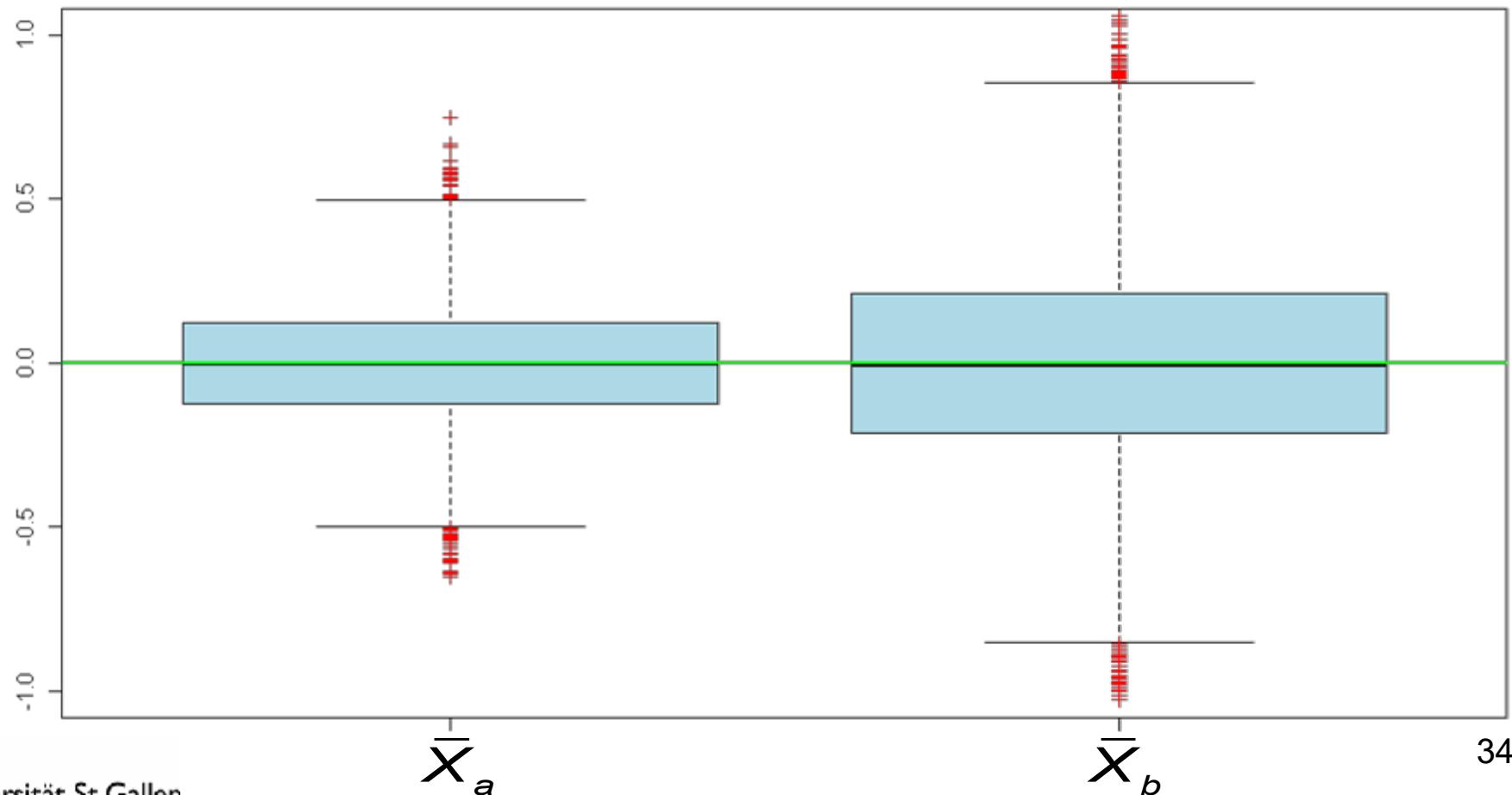
$$E(\bar{X}_b) = E\left(\frac{2}{n} \sum_{i=1}^{n/2} X_{2i}\right) = \frac{2}{n} \sum_{i=1}^{n/2} E(X_{2i}) = \frac{2}{n} \cdot n / 2 \cdot E(X_{2i}) = \mu$$

Varianz?

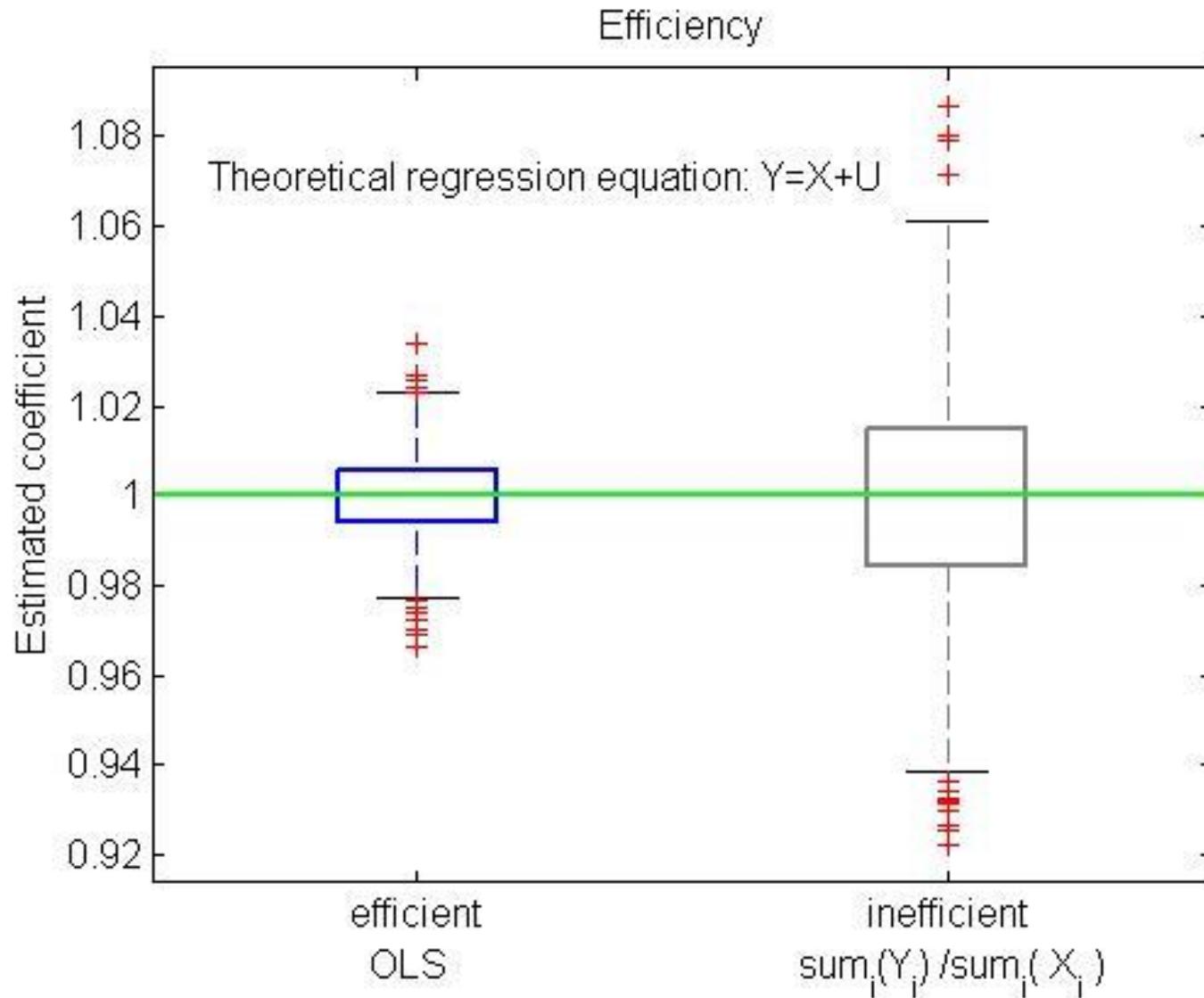
Graphische Illustration der Effizienzeigenschaft (I, Fortsetzung)

Es gilt, dass

$$\text{Var}(\bar{X}_a) = \frac{1}{n} \sigma^2 \text{ und } \text{Var}(\bar{X}_b) = \frac{2}{n} \sigma^2$$



Graphische Illustration der Effizienzeigenschaft (II)



Definition

E) Mittlerer quadratischer Fehler (MSE)

Der MSE ergänzt die bisherigen Kriterien zur Beurteilung der Güte von Schätzfunktionen.

Bezeichnet $T = t(X_1, \dots, X_n)$ die Schätzfunktion für den unbekannten Parameter θ , so heisst

$$E[(T-\theta)^2] = \text{MSE}(\theta)$$

mittlerer quadratischer Fehler der Schätzfunktion.

$$\begin{aligned}
 \text{Nun: } \underline{\text{MSE}(\theta)} &= E\left[\left(T-\theta\right)^2\right] = E\left[\left(T-\mu_T - (\theta-\mu_T)\right)^2\right] \\
 &= E\left[\left(T-\mu_T\right)^2\right] - 2(\theta-\mu_T) \cdot E[T-\mu_T] + (\theta-\mu_T)^2 \\
 &\quad \text{I4} \quad \text{2} \quad \text{3} \\
 &\quad \quad \quad = 0 \\
 &= E\left[\left(T-\mu_T\right)^2\right] + (\theta-\mu_T)^2 \\
 &= \underline{V(T) + \text{bias}^2}
 \end{aligned}$$

Teil I: Wahrscheinlichkeitsrechnung

1. Grundlagen der Wahrscheinlichkeit
 - 1.1. Ereignisse, Ereignisraum und Ereignismenge
 - 1.2. Das Rechnen mit Ereignissen
 - 1.3. Der Wahrscheinlichkeitsbegriff
 - 1.4. Axiomatik der Wahrscheinlichkeitstheorie
 - 1.5. Wichtige Regeln der Wahrscheinlichkeitsrechnung
 - 1.6. Wahrscheinlichkeitsräume
 - 1.7. Bedingte Wahrscheinlichkeit und stochastische Unabhängigkeit
 - 1.8. Totale Wahrscheinlichkeit
 - 1.9. Das Bayes-Theorem
2. Elementare Kombinatorik
 - 2.1. Fakultät und Binomialkoeffizient
 - 2.2. Das Fundamentalprinzip der Kombinatorik
 - 2.3. Permutationen
 - 2.4. Kombinationen
 - 2.5. Variationen
3. Zufallsvariablen
 - 3.1. Die Verteilungsfunktion
 - 3.2. Diskrete Zufallsvariablen
 - 3.3. Stetige Zufallsvariablen
 - 3.4. Erwartungswerte von Zufallsvariablen
 - 3.5. Varianz
 - 3.6. Standardisieren
4. Stochastische Modelle und spezielle Verteilungen
 - 4.1. Gleichförmige Verteilung (diskret)
 - 4.2. Bernoulli-Verteilung (diskret)
 - 4.3. Binomialverteilung (diskret)
 - 4.4. Poisson-Verteilung (diskret)
 - 4.5. Rechteckverteilung (stetig)
 - 4.6. Exponentialverteilung (stetig)
 - 4.7. Normalverteilung (stetig)
5. Mehrdimensionale Zufallsvariablen
 - 5.1. Gemeinsame Verteilung und Randverteilungen
 - 5.2. Bedingte Verteilungen und stochastische Unabhängigkeit
 - 5.3. Kovarianz und Korrelationskoeffizient
 - 5.4. Summe von zwei oder mehreren Zufallsvariablen
6. Der zentrale Grenzwertsatz

Teil II: Statistik

7. Beschreibende/Deskriptive Statistik
 - 7.1. Häufigkeitsverteilung, Histogramm und Verteilungsfunktion
 - 7.2. Messzahlen zur Beschreibung statistischer Verteilungen
 - 7.3. Boxplot
 - 7.4. Quantile-Quantile Plot
 - 7.5. Streudiagramm
8. Schätzung unbekannter Parameter: Punktschätzung
 - 8.1. Intuitiv heuristische Ansätze für Schätzfunktionen
 - 8.2. Eigenschaften von Punktschätzungen
 - 8.3. Methoden zur Konstruktion von Schätzfunktionen
9. Intervallschätzungen-Konfidenzintervalle
 - 9.1. Konzept des Konfidenzintervalls
 - 9.2. Ableitung von Konfidenzintervallen
(bei grossen Stichproben)
 - 9.3 Zusammenhang mit Hypothesentests
10. Hypothesentests
 - 10.1 Arten von Hypothesen
 - 10.2 Kritischer Bereich und Teststatistik
 - 10.3 Gütfunktion und Arten von Fehlern
 - 10.4 Der p-Wert

Teil III: Aufgaben

8.3. Methoden zur Konstruktion von Schätzfunktionen

Bisher beschränkten sich die Überlegungen auf die Diskussion der Qualität von Schätzfunktionen.

Frage: Nach welchen Methoden und Prinzipien können solche Schätzfunktionen konstruiert werden?

Es gibt eine reiche Palette von möglichen Ansätzen:

- Momentenmethode
- Minimumquadratmethode
- Maximum-Likelihood-Methode

A) **Momentenmethode**

Regel: Man schätzt die Momente der Verteilung der Grundgesamtheit mit den entsprechenden Momenten der Stichprobe.

Grundgesamtheit

$$E[X] = \mu$$

$$E[X^2] = \mu^2 + \sigma^2$$

.

.

.

$$E[X^m]$$

Stichprobe

$$\frac{1}{n} \sum_{j=1}^n X_j$$

$$\frac{1}{n} \sum_{j=1}^n X_j^2$$

.

.

.

$$\frac{1}{n} \sum_{j=1}^n X_j^m$$

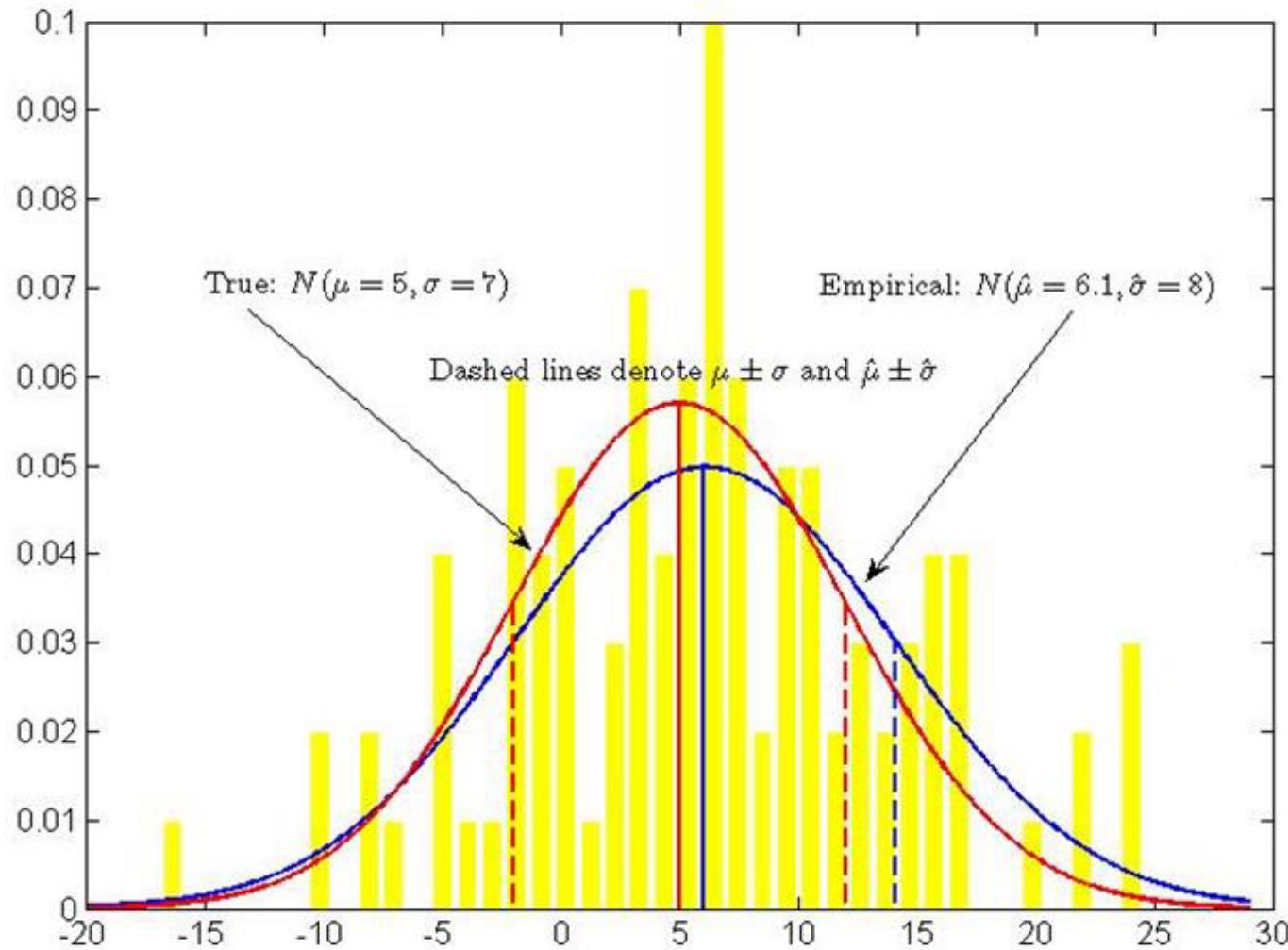
Daraus lassen sich die Schätzformeln

$$\hat{\mu} = \bar{X}_n$$

$$\hat{\sigma}^2 = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n (X_i - \bar{X}_n)^2 = S^2$$

herleiten.

Illustration: Normalverteilung



B) Minimumquadratmethode

Regel: Auf den unbekannten Mittelwert μ angewandt, schlägt das Prinzip vor, diejenige Grösse $\hat{\mu}_{KQ}$ als Schätzfunktion zu wählen, von der die Summe der quadrierten Abstände zu den Stichprobenwerten X_j minimal ist: $\hat{\mu}_{KQ} = \underset{\mu}{\operatorname{argmin}} \sum_{i=1}^n (X_i - \mu)^2$.

Lösung: $\hat{\mu}_{KQ} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n X_i = \bar{X}_n$.

C) Die Maximum-Likelihood-Methode

("Methode der maximalen Mutmasslichkeit")

Einführungsbeispiel:

Wir betrachten eine Urne mit 2 Sorten Kugeln (S, W) im Mischungsverhältnis 1:3.

Der Anteil p der Erfolgskugeln nimmt dann entweder den Wert 0.25 oder 0.75 an.

Der Entscheid für p soll aufgrund einer konkreten Stichprobe X_1, X_2, X_3 mit Zurücklegen vom Umfang $n=3$ gefällt werden.

$$X : f_{Bi}(x ; n, p); \quad P(X=x) = \binom{3}{x} p^x (1-p)^{3-x}, \quad x = 0, 1, 2, 3.$$

Problem:

Aufgrund einer konkreten Beobachtung von X schätze man die Erfolgswahrscheinlichkeit p .

p	X	0	1	2	3
0.25	$f_{\text{Bin}}(x ; 3 , 0.25)$	27/64	27/64	9/64	1/64
0.75	$f_{\text{Bin}}(x ; 3 , 0.75)$	1/64	9/64	27/64	27/64

$f_{\text{Bi}}(x ; 3 , p)$ hängt im Falle einer konkreten Realisation von X nur noch von p ab.

Man bezeichnet diese Funktion als **Likelihoodfunktion** $L(p ; x)$.

Annahme: Die Stichprobe zeigt einen Erfolg (d.h. $X=1$).

Aufgrund dieser Beobachtung: $\hat{p} = 0.25$.

Maximum Likelihood Prinzip:

X_1, \dots, X_n sei eine Zufallsstichprobe aus einer Grundgesamtheit mit bekanntem Verteilungsgesetz f_x und zu schätzendem Parameter θ .

Dann wird die Funktion:

$$L(\theta; x_1, \dots, x_n) = f_{(x_1, \dots, x_n)}(\theta; x_1, \dots, x_n)$$

$$= \prod_{i=1}^n f_x(\theta; x_i)$$

als ***Likelihoodfunktion*** bezeichnet.

Nun:

$$\begin{aligned}\hat{\theta}_{ML} &= \operatorname{argmax}_{\theta} L(\theta ; x_1, \dots, x_n) \\ &= \operatorname{argmax}_{\theta} \log L(\theta ; x_1, \dots, x_n).\end{aligned}$$

ist ein ***Maximumlikelihood-Schätzer*** für θ .

Beispiel 8.3.1: ML-Schätzer für p einer Bernoulli-verteilten Grundgesamtheit:

$$L(p ; x_1, \dots, x_n) = \prod_{i=1}^n p^{x_i} (1-p)^{1-x_i}, \quad x_i \in \{0,1\}.$$

$$\log L(p ; x_1, \dots, x_n) = \sum_{i=1}^n (x_i \log p + (1-x_i) \log(1-p))$$

$$\frac{\partial \log L(p ; x_1, \dots, x_n)}{\partial p} = \frac{\sum_{i=1}^n x_i}{\hat{p}} - \frac{\sum_{i=1}^n (1-x_i)}{1-\hat{p}} = 0$$

$$\Leftrightarrow (1-p) \cdot \sum_{i=1}^n x_i = p \cdot \left(n - \sum_{i=1}^n x_i \right)$$

$$\Rightarrow p_{ML} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n x_i = \bar{X}_n.$$

Beispiel 8.3.2: X_1, \dots, X_n sei eine Zufallsstichprobe aus einer stetig gleichverteilten Grundgesamtheit:

$$f_R(x) = \begin{cases} \frac{1}{\theta}, & 0 \leq x \leq \theta \\ 0, & \text{sonst} \end{cases}$$

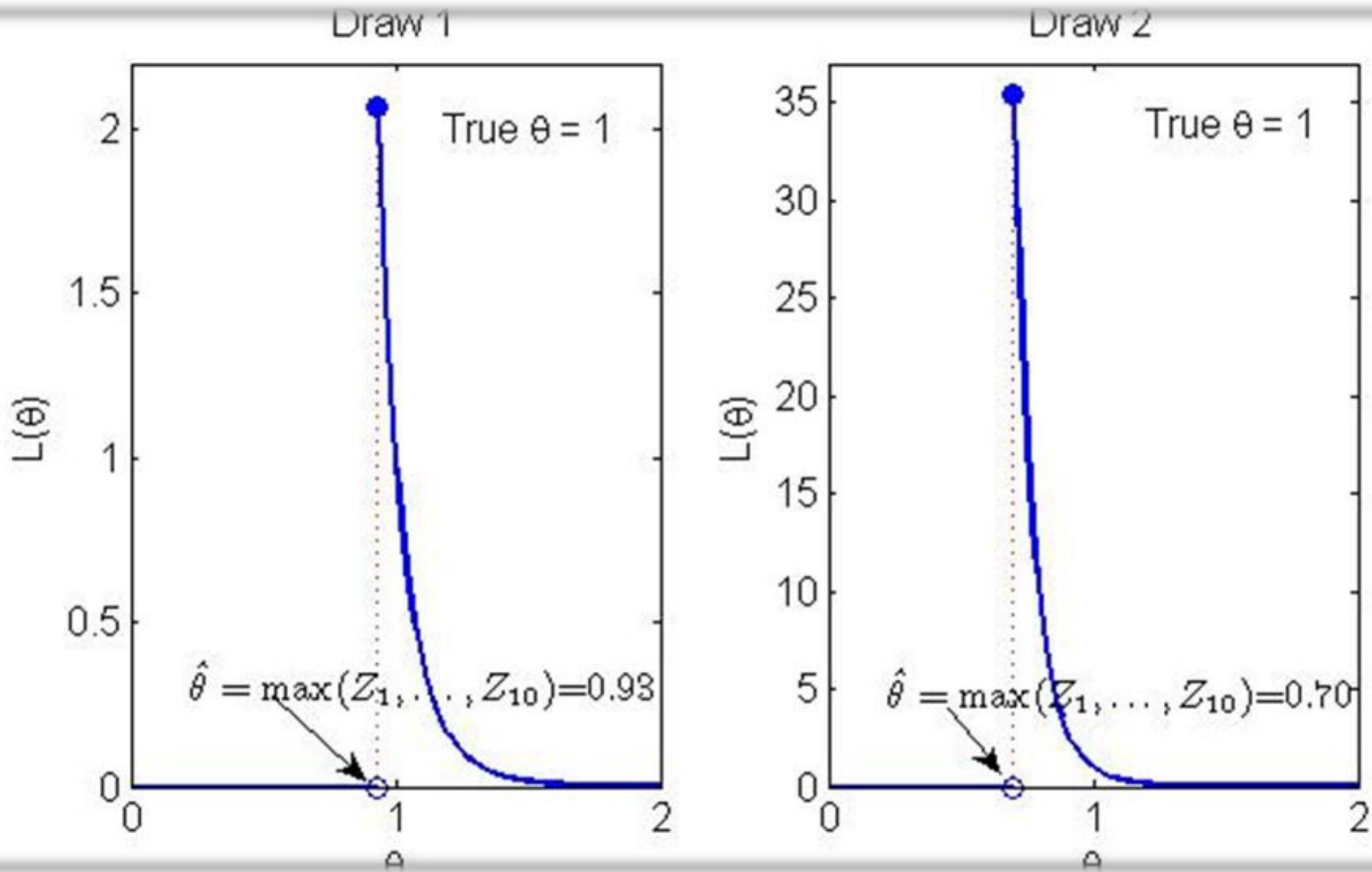
$$L(\theta ; x_1, \dots, x_n) = \left(\frac{1}{\theta} \right)^n, \quad \text{falls alle } x_i \in [0, \theta].$$

L ist streng monoton fallend in θ , aber: alle $x_i \in [0, \theta]$,

d.h. $\theta \geq x_i$, $i=1, \dots, n$

$$\Rightarrow \hat{\theta}_{ML} = \max(X_1, K, X_n).$$

Graphische Illustration von Beispiel 8.3.2:



Eigenschaften von Likelihoodschätzfunktionen

1. Maximumlikelihood-Schätzfunktionen genügen dem Invarianzprinzip:

Ist $\hat{\theta}$ eine ML-Schätzung für θ und $g(\cdot)$ eine eindeutige Abbildung von θ , so ist $g(\hat{\theta})$ eine ML-Schätzung für $g(\theta)$.

2. ML-Schätzfunktionen sind konsistent und asymptotisch erwartungstreu.

Teil I: Wahrscheinlichkeitsrechnung

1. Grundlagen der Wahrscheinlichkeit
 - 1.1. Ereignisse, Ereignisraum und Ereignismenge
 - 1.2. Das Rechnen mit Ereignissen
 - 1.3. Der Wahrscheinlichkeitsbegriff
 - 1.4. Axiomatik der Wahrscheinlichkeitstheorie
 - 1.5. Wichtige Regeln der Wahrscheinlichkeitsrechnung
 - 1.6. Wahrscheinlichkeitsräume
 - 1.7. Bedingte Wahrscheinlichkeit und stochastische Unabhängigkeit
 - 1.8. Totale Wahrscheinlichkeit
 - 1.9. Das Bayes-Theorem
2. Elementare Kombinatorik
 - 2.1. Fakultät und Binomialkoeffizient
 - 2.2. Das Fundamentalprinzip der Kombinatorik
 - 2.3. Permutationen
 - 2.4. Kombinationen
 - 2.5. Variationen
3. Zufallsvariablen
 - 3.1. Die Verteilungsfunktion
 - 3.2. Diskrete Zufallsvariablen
 - 3.3. Stetige Zufallsvariablen
 - 3.4. Erwartungswerte von Zufallsvariablen
 - 3.5. Varianz
 - 3.6. Standardisieren
4. Stochastische Modelle und spezielle Verteilungen
 - 4.1. Gleichförmige Verteilung (diskret)
 - 4.2. Bernoulli-Verteilung (diskret)
 - 4.3. Binomialverteilung (diskret)
 - 4.4. Poisson-Verteilung (diskret)
 - 4.5. Rechteckverteilung (stetig)
 - 4.6. Exponentialverteilung (stetig)
 - 4.7. Normalverteilung (stetig)
5. Mehrdimensionale Zufallsvariablen
 - 5.1. Gemeinsame Verteilung und Randverteilungen
 - 5.2. Bedingte Verteilungen und stochastische Unabhängigkeit
 - 5.3. Kovarianz und Korrelationskoeffizient
 - 5.4. Summe von zwei oder mehreren Zufallsvariablen
6. Der zentrale Grenzwertsatz

Teil II: Statistik

7. Beschreibende/Deskriptive Statistik
 - 7.1. Häufigkeitsverteilung, Histogramm und Verteilungsfunktion
 - 7.2. Messzahlen zur Beschreibung statistischer Verteilungen
 - 7.3. Boxplot
 - 7.4. Quantile-Quantile Plot
 - 7.5. Streudiagramm
8. Schätzung unbekannter Parameter: Punktschätzung
 - 8.1. Intuitiv heuristische Ansätze für Schätzfunktionen
 - 8.2. Eigenschaften von Punktschätzungen
 - 8.3. Methoden zur Konstruktion von Schätzfunktionen
9. Intervallschätzungen-Konfidenzintervalle
 - 9.1. Konzept des Konfidenzintervalls
 - 9.2. Ableitung von Konfidenzintervallen
(bei grossen Stichproben)
 - 9.3 Zusammenhang mit Hypothesentests
10. Hypothesentests
 - 10.1 Arten von Hypothesen
 - 10.2 Kritischer Bereich und Teststatistik
 - 10.3 Gütfunktion und Arten von Fehlern
 - 10.4 Der p-Wert

Teil III: Aufgaben

9. Intervallschätzungen- Konfidenzintervalle

9.1. Konzept des Konfidenzintervalls

Während bei der Punktschätzung aus einem Stichprobenergebnis nur ein punktueller Schätzwert ermittelt wird, informiert eine **Intervallschätzung** zusätzlich über den **Stichprobenfehler**. Sie stellt einen Zusammenhang zwischen der Punktschätzung und dem Parameterwert der Grundgesamtheit her.

Definition

Symmetrisches $(1-\alpha)$ -Konfidenzintervall:

$$\text{KONF}_{1-\alpha}(\theta) = [\hat{\theta}_n - f_n ; \hat{\theta}_n + f_n],$$

wobei der Stichprobenfehler f_n so bestimmt wird, dass das Konfidenzintervall den unbekannten Parameter Θ mit einer vorgegebenen Wahrscheinlichkeit $(1-\alpha)$ überdeckt:

$$P[\theta \in \text{KONF}_{1-\alpha}(\theta)] = 1-\alpha.$$

Die Wahrscheinlichkeit $(1-\alpha)$ heisst ***Überdeckungswahrscheinlichkeit*** oder ***Konfidenzniveau***.

Üblicherweise werden Konfidenzniveaus von 0.95 oder 0.99 gewählt.

Interpretation:

Das Konfidenzintervall ist als ein (aus dem Stichprobenergebnis resultierendes) Zufallsintervall für einen unbekannten, aber numerisch fixierten Parameter zu interpretieren.

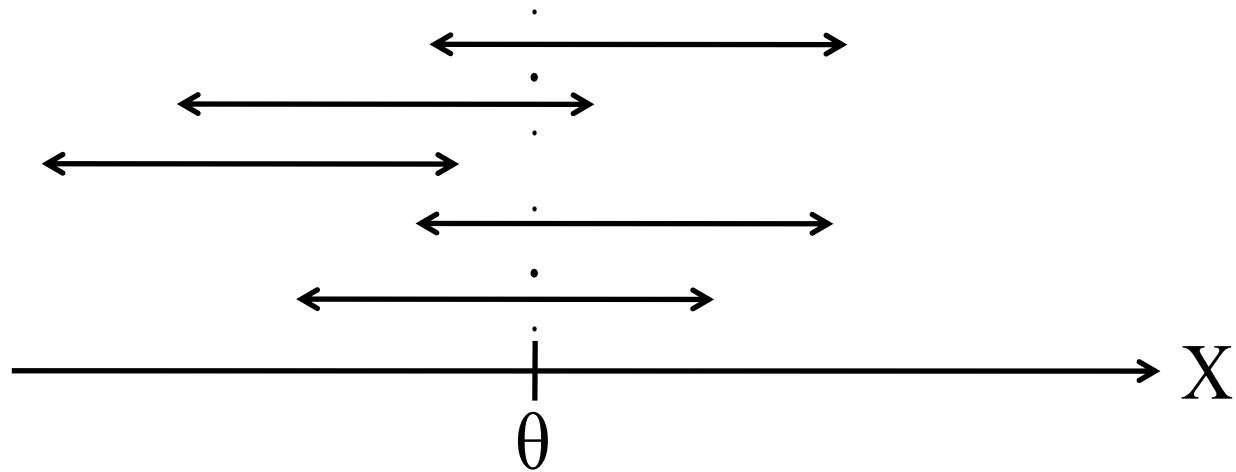


Abbildung: Aus verschiedenen Stichproben berechnete Konfidenzintervalle für θ .

Teil I: Wahrscheinlichkeitsrechnung

1. Grundlagen der Wahrscheinlichkeit
 - 1.1. Ereignisse, Ereignisraum und Ereignismenge
 - 1.2. Das Rechnen mit Ereignissen
 - 1.3. Der Wahrscheinlichkeitsbegriff
 - 1.4. Axiomatik der Wahrscheinlichkeitstheorie
 - 1.5. Wichtige Regeln der Wahrscheinlichkeitsrechnung
 - 1.6. Wahrscheinlichkeitsräume
 - 1.7. Bedingte Wahrscheinlichkeit und stochastische Unabhängigkeit
 - 1.8. Totale Wahrscheinlichkeit
 - 1.9. Das Bayes-Theorem
2. Elementare Kombinatorik
 - 2.1. Fakultät und Binomialkoeffizient
 - 2.2. Das Fundamentalprinzip der Kombinatorik
 - 2.3. Permutationen
 - 2.4. Kombinationen
 - 2.5. Variationen
3. Zufallsvariablen
 - 3.1. Die Verteilungsfunktion
 - 3.2. Diskrete Zufallsvariablen
 - 3.3. Stetige Zufallsvariablen
 - 3.4. Erwartungswerte von Zufallsvariablen
 - 3.5. Varianz
 - 3.6. Standardisieren
4. Stochastische Modelle und spezielle Verteilungen
 - 4.1. Gleichförmige Verteilung (diskret)
 - 4.2. Bernoulli-Verteilung (diskret)
 - 4.3. Binomialverteilung (diskret)
 - 4.4. Poisson-Verteilung (diskret)
 - 4.5. Rechteckverteilung (stetig)
 - 4.6. Exponentialverteilung (stetig)
 - 4.7. Normalverteilung (stetig)
5. Mehrdimensionale Zufallsvariablen
 - 5.1. Gemeinsame Verteilung und Randverteilungen
 - 5.2. Bedingte Verteilungen und stochastische Unabhängigkeit
 - 5.3. Kovarianz und Korrelationskoeffizient
 - 5.4. Summe von zwei oder mehreren Zufallsvariablen
6. Der zentrale Grenzwertsatz

Teil II: Statistik

7. Beschreibende/Deskriptive Statistik
 - 7.1. Häufigkeitsverteilung, Histogramm und Verteilungsfunktion
 - 7.2. Messzahlen zur Beschreibung statistischer Verteilungen
 - 7.3. Boxplot
 - 7.4. Quantile-Quantile Plot
 - 7.5. Streudiagramm
8. Schätzung unbekannter Parameter: Punktschätzung
 - 8.1. Intuitiv heuristische Ansätze für Schätzfunktionen
 - 8.2. Eigenschaften von Punktschätzungen
 - 8.3. Methoden zur Konstruktion von Schätzfunktionen
9. Intervallschätzungen-Konfidenzintervalle
 - 9.1. Konzept des Konfidenzintervalls
 - 9.2. Ableitung von Konfidenzintervallen
(bei grossen Stichproben)
 - 9.3 Zusammenhang mit Hypothesentests
10. Hypothesentests
 - 10.1 Arten von Hypothesen
 - 10.2 Kritischer Bereich und Teststatistik
 - 10.3 Gütfunktion und Arten von Fehlern
 - 10.4 Der p-Wert

Teil III: Aufgaben

9.2. Ableitung von Konfidenzintervallen (bei grossen Stichproben)

Exemplarisch betrachten wir die Ableitung des $(1-\alpha)$ -Konfidenzintervalls für das arithmetische Mittel μ der Grundgesamtheit.

$$\text{ZGS: } P\left[\frac{\bar{X}_n - \mu}{\sigma/\sqrt{n}} \leq q\right] \xrightarrow{n \rightarrow \infty} F_Z(q).$$

Daraus folgt, dass (für n gross genug):

$$P\left[-q_{1-\frac{\alpha}{2}} \leq \frac{\bar{X}_n - \mu}{\sigma/\sqrt{n}} \leq q_{1-\frac{\alpha}{2}}\right] \simeq 1-\alpha,$$

wobei $q_{1-\frac{\alpha}{2}}$ das $\left(1 - \frac{\alpha}{2}\right)$ -Quantil der Standardnormalverteilung bezeichnet.



Äquivalent können wir umformen und erhalten für das $(1-\alpha)$ -Konfidenzintervall für μ :

$$\text{KONF}_{1-\alpha}(\mu) = \left[\bar{X}_n - q_{1-\frac{\alpha}{2}} \frac{\sigma}{\sqrt{n}} ; \bar{X}_n + q_{1-\frac{\alpha}{2}} \frac{\sigma}{\sqrt{n}} \right]$$

Wenn auch σ unbekannt ist und $n \geq 50$, dann ist

$$\text{KONF}_{1-\alpha}(\mu) = \left[\bar{X}_n - q_{1-\frac{\alpha}{2}} \frac{S_n}{\sqrt{n}} ; \bar{X}_n + q_{1-\frac{\alpha}{2}} \frac{S_n}{\sqrt{n}} \right]$$

das $(1-\alpha)$ -Konfidenzintervall für μ , wobei

$$S_n^2 = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n (X_i - \bar{X}_n)^2 .$$

Beispiel 9.2.1: (Buch, Seiten 452-453)

Für die Berechnung der Daten für den örtlichen Mietspiegel befragt die Gemeindeverwaltung 50 Haushalte nach der Kaltmiete pro m².

Resultat: $\bar{X}_{50} = 8.30 \text{ €}$ und $S_{50} = 2.07 \text{ €}$.

Wie gross ist das Konfidenzintervall zum Niveau 0.9 für die durchschnittliche Kaltmiete μ ?

$$\text{KONF}_{90\%}(\mu) =$$

$$\left[8.30 - 1.645 \cdot \frac{2.07}{\sqrt{50}} ; 8.30 + 1.645 \cdot \frac{2.07}{\sqrt{50}} \right] = [7.82 ; 8.78]$$

Teil I: Wahrscheinlichkeitsrechnung

1. Grundlagen der Wahrscheinlichkeit
 - 1.1. Ereignisse, Ereignisraum und Ereignismenge
 - 1.2. Das Rechnen mit Ereignissen
 - 1.3. Der Wahrscheinlichkeitsbegriff
 - 1.4. Axiomatik der Wahrscheinlichkeitstheorie
 - 1.5. Wichtige Regeln der Wahrscheinlichkeitsrechnung
 - 1.6. Wahrscheinlichkeitsräume
 - 1.7. Bedingte Wahrscheinlichkeit und stochastische Unabhängigkeit
 - 1.8. Totale Wahrscheinlichkeit
 - 1.9. Das Bayes-Theorem
2. Elementare Kombinatorik
 - 2.1. Fakultät und Binomialkoeffizient
 - 2.2. Das Fundamentalprinzip der Kombinatorik
 - 2.3. Permutationen
 - 2.4. Kombinationen
 - 2.5. Variationen
3. Zufallsvariablen
 - 3.1. Die Verteilungsfunktion
 - 3.2. Diskrete Zufallsvariablen
 - 3.3. Stetige Zufallsvariablen
 - 3.4. Erwartungswerte von Zufallsvariablen
 - 3.5. Varianz
 - 3.6. Standardisieren
4. Stochastische Modelle und spezielle Verteilungen
 - 4.1. Gleichförmige Verteilung (diskret)
 - 4.2. Bernoulli-Verteilung (diskret)
 - 4.3. Binomialverteilung (diskret)
 - 4.4. Poisson-Verteilung (diskret)
 - 4.5. Rechteckverteilung (stetig)
 - 4.6. Exponentialverteilung (stetig)
 - 4.7. Normalverteilung (stetig)
5. Mehrdimensionale Zufallsvariablen
 - 5.1. Gemeinsame Verteilung und Randverteilungen
 - 5.2. Bedingte Verteilungen und stochastische Unabhängigkeit
 - 5.3. Kovarianz und Korrelationskoeffizient
 - 5.4. Summe von zwei oder mehreren Zufallsvariablen
6. Der zentrale Grenzwertsatz

Teil II: Statistik

7. Beschreibende/Deskriptive Statistik
 - 7.1. Häufigkeitsverteilung, Histogramm und Verteilungsfunktion
 - 7.2. Messzahlen zur Beschreibung statistischer Verteilungen
 - 7.3. Boxplot
 - 7.4. Quantile-Quantile Plot
 - 7.5. Streudiagramm
8. Schätzung unbekannter Parameter: Punktschätzung
 - 8.1. Intuitiv heuristische Ansätze für Schätzfunktionen
 - 8.2. Eigenschaften von Punktschätzungen
 - 8.3. Methoden zur Konstruktion von Schätzfunktionen
9. Intervallschätzungen-Konfidenzintervalle
 - 9.1. Konzept des Konfidenzintervalls
 - 9.2. Ableitung von Konfidenzintervallen
(bei grossen Stichproben)
 - 9.3 Zusammenhang mit Hypothesentests
10. Hypothesentests
 - 10.1 Arten von Hypothesen
 - 10.2 Kritischer Bereich und Teststatistik
 - 10.3 Gütfunktion und Arten von Fehlern
 - 10.4 Der p-Wert

Teil III: Aufgaben

9.3. Zusammenhang mit Hypothesentests

Betrachte erneut das statistische Problem bezüglich eines Parameters θ dessen wahrer Wert unbekannt ist, von welchem allerdings bekannt ist dass er in einem Parameterraum Θ liegt.

Angenommen Θ kann in zwei disjunkte Teilmengen Θ_0 und Θ_1 geteilt werden, und wir möchten überprüfen ob θ in Θ_0 oder in Θ_1 liegt.

Ein Problem dieser Art wird als **Hypothesentestproblem** bezeichnet. Die beobachteten Werte liefern Informationen über θ um eine Entscheidung zu treffen.

$$H_0: \theta \in \Theta_0$$

$$H_1: \theta \in \Theta_1$$

werden als **Ziel (Null)** und **Alternativ Hypothese** bezeichnet.

Wird bei der Durchführung eines Tests entschieden dass θ in Θ_1 liegt, so spricht man davon dass die **Nullhypothese verworfen** wird. Entscheidet man das θ in Θ_0 leigt, so sagt man das H_0 nicht verworfen wird.

Eine Möglichkeit, um eine solche Entscheidung zu treffen ist ein Konfidenzintervall zu konstruieren.

In diesem Fall sind wir an Hypothesen folgender Art interessiert:

$$\begin{aligned}H_0: \theta &= \theta_0 \\H_1: \theta &\neq \theta_0.\end{aligned}$$

Beispiel: Mittelwert einer Verteilung (in grossen Stichproben)

Idee: Verwirf $H_0: \mu = \mu_0$ falls der Abstand zwischen dem arithmetischen Mittel und μ_0 gross genug ist:

$$|\bar{X}_n - \mu_0| \geq c,$$

mit c bestimmt wird durch das **Signifikanz Niveau α** des Tests: $c = q_{1-\frac{\alpha}{2}} \frac{\sigma}{\sqrt{n}}$.

Falls $\bar{X}_n = \bar{x}_n$ beobachtet wird, dann ist die Menge der μ_0 so dass die H_0 verworfen wird gleich der Menge der μ_0 so dass

$$|\bar{x}_n - \mu_0| < q_{1-\frac{\alpha}{2}} \frac{\sigma}{\sqrt{n}}$$

falls σ bekannt ist (ansonsten siehe Folie 367).

Diese Ungleichung kann einfach in die Formel für das Konfidenzintervall auf Folie 367 umgeschrieben werden ($\mu = \mu_0$):

$$\text{KONF}_{1-\alpha}(\mu) = \left[\bar{X}_n - q_{1-\frac{\alpha}{2}} \frac{\sigma}{\sqrt{n}} ; \bar{X}_n + q_{1-\frac{\alpha}{2}} \frac{\sigma}{\sqrt{n}} \right]$$

Teil I: Wahrscheinlichkeitsrechnung

1. Grundlagen der Wahrscheinlichkeit
 - 1.1. Ereignisse, Ereignisraum und Ereignismenge
 - 1.2. Das Rechnen mit Ereignissen
 - 1.3. Der Wahrscheinlichkeitsbegriff
 - 1.4. Axiomatik der Wahrscheinlichkeitstheorie
 - 1.5. Wichtige Regeln der Wahrscheinlichkeitsrechnung
 - 1.6. Wahrscheinlichkeitsräume
 - 1.7. Bedingte Wahrscheinlichkeit und stochastische Unabhängigkeit
 - 1.8. Totale Wahrscheinlichkeit
 - 1.9. Das Bayes-Theorem
2. Elementare Kombinatorik
 - 2.1. Fakultät und Binomialkoeffizient
 - 2.2. Das Fundamentalprinzip der Kombinatorik
 - 2.3. Permutationen
 - 2.4. Kombinationen
 - 2.5. Variationen
3. Zufallsvariablen
 - 3.1. Die Verteilungsfunktion
 - 3.2. Diskrete Zufallsvariablen
 - 3.3. Stetige Zufallsvariablen
 - 3.4. Erwartungswerte von Zufallsvariablen
 - 3.5. Varianz
 - 3.6. Standardisieren
4. Stochastische Modelle und spezielle Verteilungen
 - 4.1. Gleichförmige Verteilung (diskret)
 - 4.2. Bernoulli-Verteilung (diskret)
 - 4.3. Binomialverteilung (diskret)
 - 4.4. Poisson-Verteilung (diskret)
 - 4.5. Rechteckverteilung (stetig)
 - 4.6. Exponentialverteilung (stetig)
 - 4.7. Normalverteilung (stetig)
5. Mehrdimensionale Zufallsvariablen
 - 5.1. Gemeinsame Verteilung und Randverteilungen
 - 5.2. Bedingte Verteilungen und stochastische Unabhängigkeit
 - 5.3. Kovarianz und Korrelationskoeffizient
 - 5.4. Summe von zwei oder mehreren Zufallsvariablen
6. Der zentrale Grenzwertsatz

Teil II: Statistik

7. Beschreibende/Deskriptive Statistik
 - 7.1. Häufigkeitsverteilung, Histogramm und Verteilungsfunktion
 - 7.2. Messzahlen zur Beschreibung statistischer Verteilungen
 - 7.3. Boxplot
 - 7.4. Quantile-Quantile Plot
 - 7.5. Streudiagramm
8. Schätzung unbekannter Parameter: Punktschätzung
 - 8.1. Intuitiv heuristische Ansätze für Schätzfunktionen
 - 8.2. Eigenschaften von Punktschätzungen
 - 8.3. Methoden zur Konstruktion von Schätzfunktionen
9. Intervallschätzungen-Konfidenzintervalle
 - 9.1. Konzept des Konfidenzintervalls
 - 9.2. Ableitung von Konfidenzintervallen
(bei grossen Stichproben)
 - 9.3 Zusammenhang mit Hypothesentests
10. Hypothesentests
 - 10.1 Arten von Hypothesen
 - 10.2 Kritischer Bereich und Teststatistik
 - 10.3 Gütfunktion und Arten von Fehlern
 - 10.4 Der p-Wert

Teil III: Aufgaben

10. Hypothesentests

10.1. Arten von Hypothesen

Betrachte eine Zufallsstichprobe X_1, \dots, X_n einer gegebenen Verteilung f_x , abhängig von einem Parameter θ welcher im Parameterraum Θ liegt. Es soll die folgende Hypothese getestet werden

$$H_0: \theta \in \Theta_0$$

$$H_1: \theta \in \Theta_1$$

mit $\Theta_0 \cup \Theta_1 = \Theta$.

Wenn $\Theta_i, i = 1, 2$, nur einen einzigen Wert von θ enthält, so ist H_i eine **einfache Hypothese**. Andernfalls ist H_i eine **zusammengesetzte Hypothese**.

Darüber hinaus haben **einseitige** Hypothesen für einen eindimensionalen Parameter θ die Form

$$H_i: \theta \geq \theta_0 \text{ or } H_i: \theta > \theta_0$$

wohingegen **zweiseitige** Hypothesen die Form

$$H_i: \theta \neq \theta_0$$

annehmen.

Beispiel: Mittelwert einer Normalverteilung mit bekannter Varianz:

$$H_0: \mu = \mu_0 \text{ (einfach)}$$

$$H_1: \mu \neq \mu_0 \text{ (zweiseitig, zusammengesetzt)}$$

Oder wenn eine bestimmte Richtung getestet wird:

$$H_1: \mu > \mu_0 \text{ oder } H_1: \mu < \mu_0 \text{ (einseitig, zusammengesetzt)}$$

Teil I: Wahrscheinlichkeitsrechnung

1. Grundlagen der Wahrscheinlichkeit
 - 1.1. Ereignisse, Ereignisraum und Ereignismenge
 - 1.2. Das Rechnen mit Ereignissen
 - 1.3. Der Wahrscheinlichkeitsbegriff
 - 1.4. Axiomatik der Wahrscheinlichkeitstheorie
 - 1.5. Wichtige Regeln der Wahrscheinlichkeitsrechnung
 - 1.6. Wahrscheinlichkeitsräume
 - 1.7. Bedingte Wahrscheinlichkeit und stochastische Unabhängigkeit
 - 1.8. Totale Wahrscheinlichkeit
 - 1.9. Das Bayes-Theorem
2. Elementare Kombinatorik
 - 2.1. Fakultät und Binomialkoeffizient
 - 2.2. Das Fundamentalprinzip der Kombinatorik
 - 2.3. Permutationen
 - 2.4. Kombinationen
 - 2.5. Variationen
3. Zufallsvariablen
 - 3.1. Die Verteilungsfunktion
 - 3.2. Diskrete Zufallsvariablen
 - 3.3. Stetige Zufallsvariablen
 - 3.4. Erwartungswerte von Zufallsvariablen
 - 3.5. Varianz
 - 3.6. Standardisieren
4. Stochastische Modelle und spezielle Verteilungen
 - 4.1. Gleichförmige Verteilung (diskret)
 - 4.2. Bernoulli-Verteilung (diskret)
 - 4.3. Binomialverteilung (diskret)
 - 4.4. Poisson-Verteilung (diskret)
 - 4.5. Rechteckverteilung (stetig)
 - 4.6. Exponentialverteilung (stetig)
 - 4.7. Normalverteilung (stetig)
5. Mehrdimensionale Zufallsvariablen
 - 5.1. Gemeinsame Verteilung und Randverteilungen
 - 5.2. Bedingte Verteilungen und stochastische Unabhängigkeit
 - 5.3. Kovarianz und Korrelationskoeffizient
 - 5.4. Summe von zwei oder mehreren Zufallsvariablen
6. Der zentrale Grenzwertsatz

Teil II: Statistik

7. Beschreibende/Deskriptive Statistik
 - 7.1. Häufigkeitsverteilung, Histogramm und Verteilungsfunktion
 - 7.2. Messzahlen zur Beschreibung statistischer Verteilungen
 - 7.3. Boxplot
 - 7.4. Quantile-Quantile Plot
 - 7.5. Streudiagramm
8. Schätzung unbekannter Parameter: Punktschätzung
 - 8.1. Intuitiv heuristische Ansätze für Schätzfunktionen
 - 8.2. Eigenschaften von Punktschätzungen
 - 8.3. Methoden zur Konstruktion von Schätzfunktionen
9. Intervallschätzungen-Konfidenzintervalle
 - 9.1. Konzept des Konfidenzintervalls
 - 9.2. Ableitung von Konfidenzintervallen
(bei grossen Stichproben)
 - 9.3 Zusammenhang mit Hypothesentests
10. Hypothesentests
 - 10.1 Arten von Hypothesen
 - 10.2 Kritischer Bereich und Teststatistik**
 - 10.3 Gütfunktion und Arten von Fehlern
 - 10.4 Der p-Wert

Teil III: Aufgaben

10.2. Kritischer Bereich und Teststatistik

Betrachte erneut folgende Hypothese:

$$H_0: \theta \in \Theta_0$$

$$H_1: \theta \in \Theta_1$$

mit $\Theta_0 \cup \Theta_1 = \Theta$.

Man nehme an, dass wir, bevor wir entscheiden welche Hypothese wir wählen, eine Zufallsstichprobe X_1, \dots, X_n einer Verteilung f_x , welche von einem unbekannten Parameter θ abhängt, beobachten können.

Sei S der Stichprobenraum des n -dimensionalen Zufallsvektors $\mathbf{X}=(X_1, \dots, X_n)$. S ist die Menge aller möglichen Werte der Zufallsstichprobe.

In einem solchen Hypothesentestproblem können wir ein Testverfahren basierend auf den beobachteten Ereignissen spezifizieren, welches S in zwei Teilmengen unterteilt:

S_1 enthält die Werte von \mathbf{X} sodass H_0 verworfen wird, während S_0 die Werte enthält bei denen H_0 nicht verworfen wird.

Die Menge S_1 wird als **kritischer Bereich** des Tests bezeichnet.

In den meisten Hypothesentestproblemen wird der kritische Bereich basierend auf einer **Teststatistik** definiert:

$$T = f(X_1, \dots, X_n).$$

Beispiel: (fortgesetzt) Mittelwert einer Normalverteilung mit bekannter Varianz:

Für eine zweiseitige Alternativhypothese wird H_0 verworfen, wenn der Stichprobenmittelwert \bar{X}_n weit von μ_0 entfernt ist. Dies führt zur Verwendung folgender Teststatistik:

$$T = |\bar{X}_n - \mu_0|$$

und H_0 wird verworfen falls $T \geq c$.

Teil I: Wahrscheinlichkeitsrechnung

1. Grundlagen der Wahrscheinlichkeit
 - 1.1. Ereignisse, Ereignisraum und Ereignismenge
 - 1.2. Das Rechnen mit Ereignissen
 - 1.3. Der Wahrscheinlichkeitsbegriff
 - 1.4. Axiomatik der Wahrscheinlichkeitstheorie
 - 1.5. Wichtige Regeln der Wahrscheinlichkeitsrechnung
 - 1.6. Wahrscheinlichkeitsräume
 - 1.7. Bedingte Wahrscheinlichkeit und stochastische Unabhängigkeit
 - 1.8. Totale Wahrscheinlichkeit
 - 1.9. Das Bayes-Theorem
2. Elementare Kombinatorik
 - 2.1. Fakultät und Binomialkoeffizient
 - 2.2. Das Fundamentalprinzip der Kombinatorik
 - 2.3. Permutationen
 - 2.4. Kombinationen
 - 2.5. Variationen
3. Zufallsvariablen
 - 3.1. Die Verteilungsfunktion
 - 3.2. Diskrete Zufallsvariablen
 - 3.3. Stetige Zufallsvariablen
 - 3.4. Erwartungswerte von Zufallsvariablen
 - 3.5. Varianz
 - 3.6. Standardisieren
4. Stochastische Modelle und spezielle Verteilungen
 - 4.1. Gleichförmige Verteilung (diskret)
 - 4.2. Bernoulli-Verteilung (diskret)
 - 4.3. Binomialverteilung (diskret)
 - 4.4. Poisson-Verteilung (diskret)
 - 4.5. Rechteckverteilung (stetig)
 - 4.6. Exponentialverteilung (stetig)
 - 4.7. Normalverteilung (stetig)
5. Mehrdimensionale Zufallsvariablen
 - 5.1. Gemeinsame Verteilung und Randverteilungen
 - 5.2. Bedingte Verteilungen und stochastische Unabhängigkeit
 - 5.3. Kovarianz und Korrelationskoeffizient
 - 5.4. Summe von zwei oder mehreren Zufallsvariablen
6. Der zentrale Grenzwertsatz

Teil II: Statistik

7. Beschreibende/Deskriptive Statistik
 - 7.1. Häufigkeitsverteilung, Histogramm und Verteilungsfunktion
 - 7.2. Messzahlen zur Beschreibung statistischer Verteilungen
 - 7.3. Boxplot
 - 7.4. Quantile-Quantile Plot
 - 7.5. Streudiagramm
8. Schätzung unbekannter Parameter: Punktschätzung
 - 8.1. Intuitiv heuristische Ansätze für Schätzfunktionen
 - 8.2. Eigenschaften von Punktschätzungen
 - 8.3. Methoden zur Konstruktion von Schätzfunktionen
9. Intervallschätzungen-Konfidenzintervalle
 - 9.1. Konzept des Konfidenzintervalls
 - 9.2. Ableitung von Konfidenzintervallen
(bei grossen Stichproben)
 - 9.3 Zusammenhang mit Hypothesentests
10. Hypothesentests
 - 10.1 Arten von Hypothesen
 - 10.2 Kritischer Bereich und Teststatistik
 - 10.3 Gütfunktion und Arten von Fehlern**
 - 10.4 Der p-Wert

Teil III: Aufgaben

10.3. Gütfunktion und Arten von Fehlern

Aufgrund von Unsicherheit besteht bei jedem Testverfahren die Möglichkeit von Fehlern.

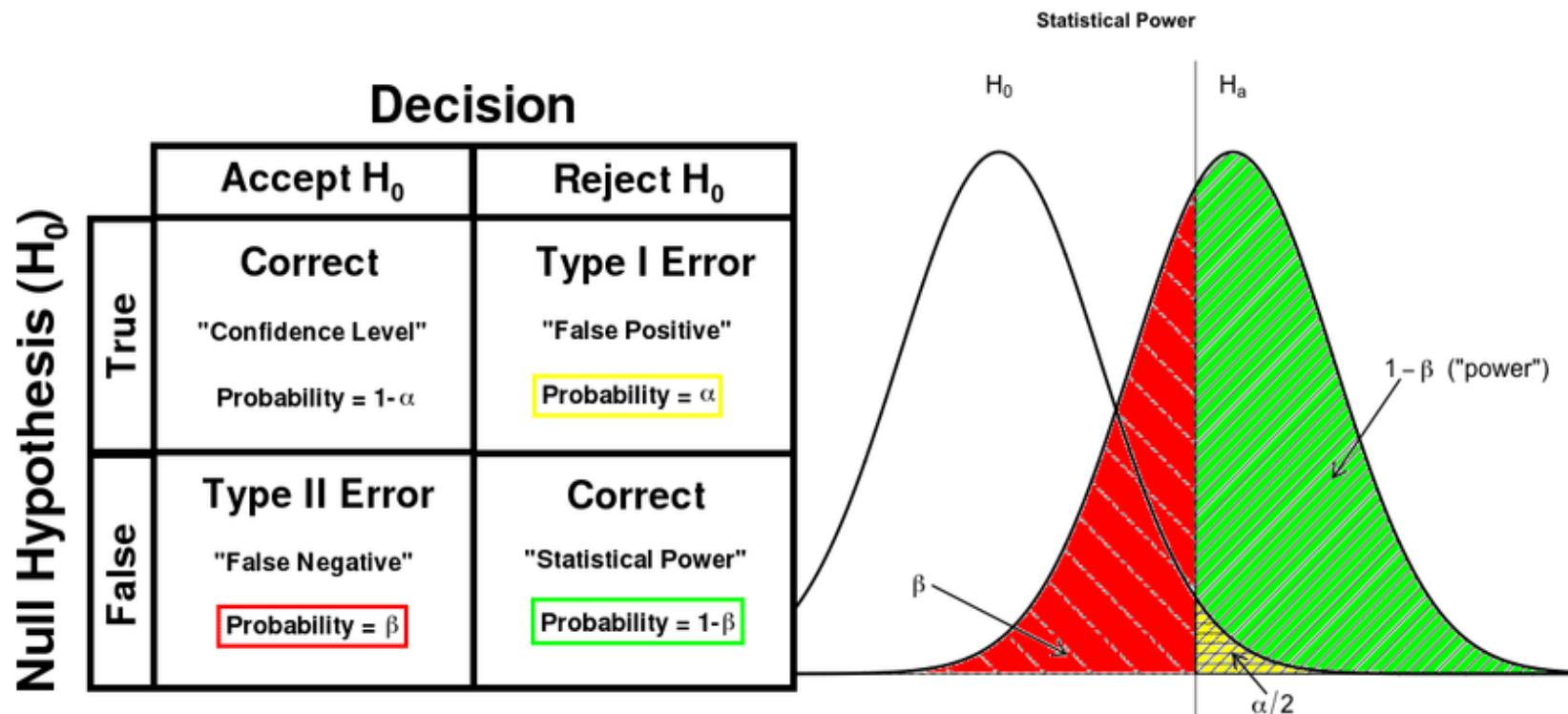
Ein **Fehler erster Art** ist die Fehlentscheidung einer wahre Nullhypothese zu verwerfen. Die Wahrscheinlichkeit eines Fehlers erster Art nennt man **Signifikanzniveau** des Tests.

Ein **Fehler zweiter Art** ist die Fehlentscheidung einer falsche Nullhypothese nicht zu verwerfen. Für einen gegebenen Wert unter der Alternativhypothese bezeichnet man eins minus der Wahrscheinlichkeit für einen Fehles zweiter Art als **Güte** des Tests.

Beispiel: (fortgesetzt) Mittelwert einer Normalverteilung mit bekannter Varianz:

$$H_0: \mu = \mu_0$$

$$H_1: \mu \neq \mu_0$$



Der kritische Bereich eines Tests wird grundsätzlich festgelegt, indem das Signifikanzniveau des Tests α fixiert wird.

Betrachte die einfache Nullhypothese $H_0: \theta = \theta_0$. α kann in Bezug auf die Teststatistik T und den Ablehnbereich R berechnet werden als:

$$P(T \in R | \theta_0) = P(X \in S_1 | \theta_0) = \alpha.$$

Übliche Werte für α sind 10%, 5%, und 1%.

Beispiel: (fortgesetzt) Mittelwert einer Normalverteilung mit bekannter Varianz :

$$H_0: \mu = \mu_0 ; H_1: \mu \neq \mu_0$$

Basierend auf der Teststatistik $T = |\bar{X}_n - \mu_0|$ mit Ablehnbereich $R = [c, \infty)$ folgt

$$\begin{aligned}\alpha &= P(T \in R | \mu_0) = P(|\bar{X}_n - \mu_0| \geq c | \mu_0) \\&= 1 - P(-c < \bar{X}_n - \mu_0 < c | \mu_0) \\&= 1 - P\left(\frac{\bar{X}_n - \mu_0}{\sigma / \sqrt{n}} < \frac{c}{\sigma / \sqrt{n}} \middle| \mu_0\right) + P\left(\frac{\bar{X}_n - \mu_0}{\sigma / \sqrt{n}} < \frac{-c}{\sigma / \sqrt{n}} \middle| \mu_0\right) \\&= 1 - \Phi\left(\sqrt{n} \frac{c}{\sigma}\right) + \Phi\left(\sqrt{n} \frac{-c}{\sigma}\right) = 2\Phi\left(\sqrt{n} \frac{-c}{\sigma}\right).\end{aligned}$$

Es folgt

$$\Phi\left(\sqrt{n} \frac{-c}{\sigma}\right) = \frac{\alpha}{2}$$

und

$$-c = q_{\frac{\alpha}{2}} \frac{\sigma}{\sqrt{n}}$$

Oder äquivalent

$$c = q_{1-\frac{\alpha}{2}} \frac{\sigma}{\sqrt{n}}$$

mit q_α dem α -Quantil der Standardnormalverteilung.

Die Nullhypothese mit Signifikanzniveau α wird verworfen wenn der Abstand zwischen Stichprobenmittelwert und μ_0 grösser als c ist.

Für ein Testverfahren δ wird die Funktion

$$\pi(\theta|\delta) = P(X \in S_1 | \theta), \text{ for } \theta \in \Theta,$$

als **Gütfunktion** bezeichnet. Wird das Testproblem in Bezug auf die Teststatistik T und den Ablehnbereich R formuliert, so lautet die Gütfunktion

$$\pi(\theta|\delta) = P(T \in R | \theta), \text{ for } \theta \in \Theta.$$

Die Gütfunktion gibt für jeden möglichen Wert des Parameters θ die Wahrscheinlichkeit an, dass die Nullhypothese abgelehnt wird.

Beispiel: (fortgesetzt) Mittelwert einer Normalverteilung mit bekannter Varianz:

$$H_0: \mu = \mu_0 ; H_1: \mu \neq \mu_0$$

Basierend auf der Teststatistik $T = |\bar{X}_n - \mu_0|$ mit Ablehnbereich $R = [c, \infty)$ es folgt für alle $\mu \in \mathbb{R}$

$$\begin{aligned}\pi(\mu|\delta) &= P(T \in R | \mu) = P(|\bar{X}_n - \mu_0| \geq c | \mu) \\ &= 1 - P(-c < \bar{X}_n - \mu_0 < c | \mu) \\ &= 1 - P\left(\frac{\bar{X}_n - \mu}{\sigma / \sqrt{n}} < \frac{c + \mu_0 - \mu}{\sigma / \sqrt{n}} \middle| \mu\right) + P\left(\frac{\bar{X}_n - \mu}{\sigma / \sqrt{n}} < \frac{-c + \mu_0 - \mu}{\sigma / \sqrt{n}} \middle| \mu\right) \\ &= 1 - \Phi\left(\frac{c + \mu_0 - \mu}{\sigma / \sqrt{n}}\right) + \Phi\left(\frac{-c + \mu_0 - \mu}{\sigma / \sqrt{n}}\right).\end{aligned}$$

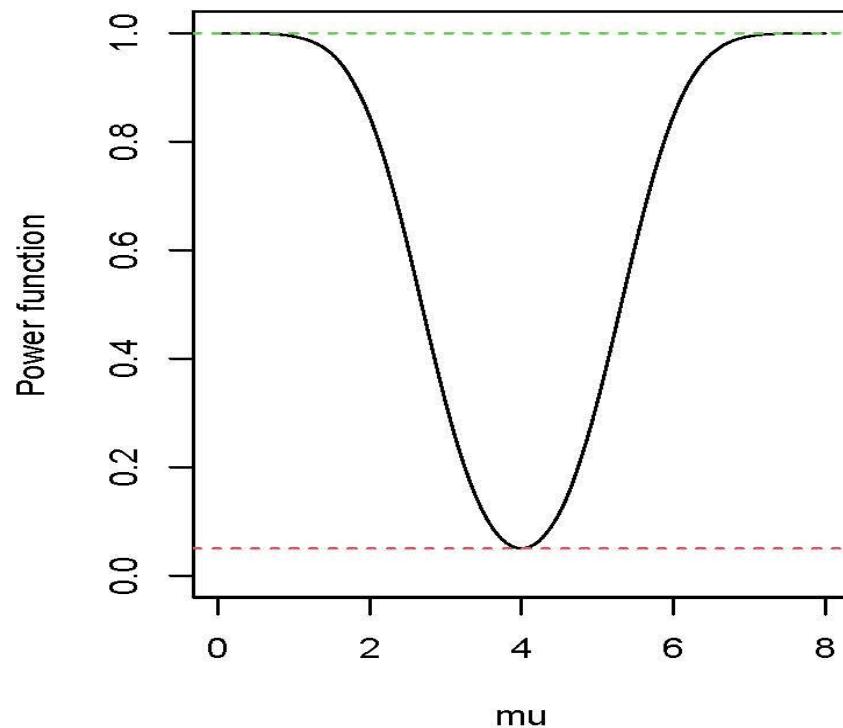
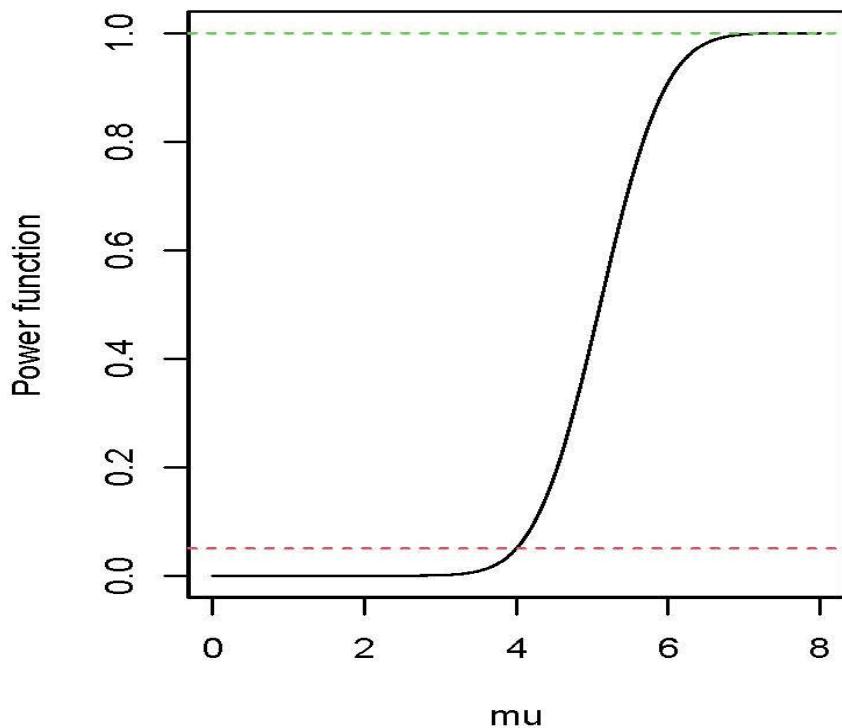
Veranschaulichendes Beispiel: $\mu_0 = 4, n = 15, \sigma = 3$

Signifikanzniveau des Tests: $\alpha = 0.05$ (gestrichelte rote Linie)

$$H_0: \mu = \mu_0$$

$$H_1: \mu > \mu_0$$

$$H_1: \mu \neq \mu_0$$



Teil I: Wahrscheinlichkeitsrechnung

1. Grundlagen der Wahrscheinlichkeit
 - 1.1. Ereignisse, Ereignisraum und Ereignismenge
 - 1.2. Das Rechnen mit Ereignissen
 - 1.3. Der Wahrscheinlichkeitsbegriff
 - 1.4. Axiomatik der Wahrscheinlichkeitstheorie
 - 1.5. Wichtige Regeln der Wahrscheinlichkeitsrechnung
 - 1.6. Wahrscheinlichkeitsräume
 - 1.7. Bedingte Wahrscheinlichkeit und stochastische Unabhängigkeit
 - 1.8. Totale Wahrscheinlichkeit
 - 1.9. Das Bayes-Theorem
2. Elementare Kombinatorik
 - 2.1. Fakultät und Binomialkoeffizient
 - 2.2. Das Fundamentalprinzip der Kombinatorik
 - 2.3. Permutationen
 - 2.4. Kombinationen
 - 2.5. Variationen
3. Zufallsvariablen
 - 3.1. Die Verteilungsfunktion
 - 3.2. Diskrete Zufallsvariablen
 - 3.3. Stetige Zufallsvariablen
 - 3.4. Erwartungswerte von Zufallsvariablen
 - 3.5. Varianz
 - 3.6. Standardisieren
4. Stochastische Modelle und spezielle Verteilungen
 - 4.1. Gleichförmige Verteilung (diskret)
 - 4.2. Bernoulli-Verteilung (diskret)
 - 4.3. Binomialverteilung (diskret)
 - 4.4. Poisson-Verteilung (diskret)
 - 4.5. Rechteckverteilung (stetig)
 - 4.6. Exponentialverteilung (stetig)
 - 4.7. Normalverteilung (stetig)
5. Mehrdimensionale Zufallsvariablen
 - 5.1. Gemeinsame Verteilung und Randverteilungen
 - 5.2. Bedingte Verteilungen und stochastische Unabhängigkeit
 - 5.3. Kovarianz und Korrelationskoeffizient
 - 5.4. Summe von zwei oder mehreren Zufallsvariablen
6. Der zentrale Grenzwertsatz

Teil II: Statistik

7. Beschreibende/Deskriptive Statistik
 - 7.1. Häufigkeitsverteilung, Histogramm und Verteilungsfunktion
 - 7.2. Messzahlen zur Beschreibung statistischer Verteilungen
 - 7.3. Boxplot
 - 7.4. Quantile-Quantile Plot
 - 7.5. Streudiagramm
8. Schätzung unbekannter Parameter: Punktschätzung
 - 8.1. Intuitiv heuristische Ansätze für Schätzfunktionen
 - 8.2. Eigenschaften von Punktschätzungen
 - 8.3. Methoden zur Konstruktion von Schätzfunktionen
9. Intervallschätzungen-Konfidenzintervalle
 - 9.1. Konzept des Konfidenzintervalls
 - 9.2. Ableitung von Konfidenzintervallen
(bei grossen Stichproben)
 - 9.3 Zusammenhang mit Hypothesentests
10. Hypothesentests
 - 10.1 Arten von Hypothesen
 - 10.2 Kritischer Bereich und Teststatistik
 - 10.3 Gütfunktion und Arten von Fehlern
 - 10.4 Der p-Wert

Teil III: Aufgaben

10.4. Der p-Wert

Das Ergebnis eines Tests hängt vom gewählten Niveau α ab. Das bedeutet, dass bei unterschiedlichen Signifikanzniveaus die Schlussfolgerung des Tests unterschiedlich ausfallen könnte.

Um dieses Problem zu umgehen, wird die Idee des p-Werts eingeführt.

Der **p-Wert** ist das kleinste Niveau α für welches die Nullhypothese mit Niveau α mit den beobachteten Daten abgelehnt würde.

Beispiel: (fortgesetzt) Mittelwert einer Normalverteilung mit bekannter Varianz:

$$H_0: \mu = \mu_0 ; H_1: \mu \neq \mu_0$$

Wir beobachten in der Stichprobe den Wert 2.78 für die standardisierte Statistik

$$Z = \frac{\sqrt{n} T}{\sigma} = \sqrt{n} \frac{|\bar{X}_n - \mu_0|}{\sigma}.$$

Der p-Wert kann berechnet werden, indem das kleinste α gefunden wird, welches die Bedingung

$$2.78 \geq q_{1-\frac{\alpha}{2}}$$

erfüllt. Das ist $\alpha = 0.0054$.

Teil I: Wahrscheinlichkeitsrechnung

1. Grundlagen der Wahrscheinlichkeit
 - 1.1. Ereignisse, Ereignisraum und Ereignismenge
 - 1.2. Das Rechnen mit Ereignissen
 - 1.3. Der Wahrscheinlichkeitsbegriff
 - 1.4. Axiomatik der Wahrscheinlichkeitstheorie
 - 1.5. Wichtige Regeln der Wahrscheinlichkeitsrechnung
 - 1.6. Wahrscheinlichkeitsräume
 - 1.7. Bedingte Wahrscheinlichkeit und stochastische Unabhängigkeit
 - 1.8. Totale Wahrscheinlichkeit
 - 1.9. Das Bayes-Theorem
2. Elementare Kombinatorik
 - 2.1. Fakultät und Binomialkoeffizient
 - 2.2. Das Fundamentalprinzip der Kombinatorik
 - 2.3. Permutationen
 - 2.4. Kombinationen
 - 2.5. Variationen
3. Zufallsvariablen
 - 3.1. Die Verteilungsfunktion
 - 3.2. Diskrete Zufallsvariablen
 - 3.3. Stetige Zufallsvariablen
 - 3.4. Erwartungswerte von Zufallsvariablen
 - 3.5. Varianz
 - 3.6. Standardisieren
4. Stochastische Modelle und spezielle Verteilungen
 - 4.1. Gleichförmige Verteilung (diskret)
 - 4.2. Bernoulli-Verteilung (diskret)
 - 4.3. Binomialverteilung (diskret)
 - 4.4. Poisson-Verteilung (diskret)
 - 4.5. Rechteckverteilung (stetig)
 - 4.6. Exponentialverteilung (stetig)
 - 4.7. Normalverteilung (stetig)
5. Mehrdimensionale Zufallsvariablen
 - 5.1. Gemeinsame Verteilung und Randverteilungen
 - 5.2. Bedingte Verteilungen und stochastische Unabhängigkeit
 - 5.3. Kovarianz und Korrelationskoeffizient
 - 5.4. Summe von zwei oder mehreren Zufallsvariablen
6. Der zentrale Grenzwertsatz

Teil II: Statistik

7. Beschreibende/Deskriptive Statistik
 - 7.1. Häufigkeitsverteilung, Histogramm und Verteilungsfunktion
 - 7.2. Messzahlen zur Beschreibung statistischer Verteilungen
 - 7.3. Boxplot
 - 7.4. Quantile-Quantile Plot
 - 7.5. Streudiagramm
8. Schätzung unbekannter Parameter: Punktschätzung
 - 8.1. Intuitiv heuristische Ansätze für Schätzfunktionen
 - 8.2. Eigenschaften von Punktschätzungen
 - 8.3. Methoden zur Konstruktion von Schätzfunktionen
9. Intervallschätzungen-Konfidenzintervalle
 - 9.1. Konzept des Konfidenzintervalls
 - 9.2. Ableitung von Konfidenzintervallen
(bei grossen Stichproben)
 - 9.3 Zusammenhang mit Hypothesentests
10. Hypothesentests
 - 10.1 Arten von Hypothesen
 - 10.2 Kritischer Bereich und Teststatistik
 - 10.3 Gütfunktion und Arten von Fehlern
 - 10.4 Der p-Wert

Teil III: Aufgaben

Teil III:

Aufgaben

Aufgaben 1.1.1

- 1) Eine Person wird nach ihrem Geburtstag befragt:
- 2) K Personen werden nach ihrem Geburtstag befragt:
- 3) Position eines Zeigers im Einheitskreis:
- 4) Ist $S = \{0 \text{ Sechsen}, 2 \text{ Sechsen}\}$ ein Ereignisraum für den Doppelwürfel?

Aufgaben 1.2.1

1) Wurf eines regelmässigen Würfels:

$$\left. \begin{array}{l} A: \text{"Augenzahl kleiner als 4"} \\ B: \text{"Augenzahl ungerade"} \end{array} \right\} \rightarrow \begin{array}{l} A \cup B = ? \\ A \cap B = ? \end{array}$$

2) $A = \{(x, y) | ax + by + c = 0\}$ $\rightarrow A \setminus B = ?$
 $B = \{(x, y) | ax + by + d = 0\}$

3) Beweise die *De Morgan'sche Gesetze*:

$$\overline{A \cup B} = \overline{A} \cap \overline{B} \text{ und } \overline{A \cap B} = \overline{A} \cup \overline{B}$$

Aufgaben 1.2.1 (Fortsetzung):

4) Werfen von zwei Würfeln:

$$S = \{(1,1), (1,2), \dots, (1,6), (2,1), (2,2), \dots, (6,6)\}$$

und

A: „Mindestens ein Würfel zeigt eine Sechs“

B: „Die Augenzahl beider Würfel ist gleich“

C: „Beide Würfel zeigen ungerade Zahlen“

Aufgaben 1.2.1 (Fortsetzung):

Als Teilmenge von S:

$$A = ?$$

$$B = ?$$

$$C = ?$$

$$\bar{A} = ?$$

$$\bar{C} = ?$$

Aufgaben 1.2.1 (Fortsetzung):

$$B \cap C = ?$$

$$B \setminus C = ?$$

$$\overline{A \cup C} = ?$$

$$\overline{A} \cap \overline{B} \cap \overline{C} = ?$$

Aufgabe 1.3.1:

Welcher Wahrscheinlichkeitsbegriff?

- (1) Die Wahrscheinlichkeit, dass man beim Lotto drei oder mehr richtige Zahlen tippt, beträgt knapp 2%.
- (2) Die Wahrscheinlichkeit, dass es im nächsten Juni in Frankfurt schneien wird, ist geringer als 5%.
- (3) Der Bewerber X wird bei der Ausschreibung der Stelle Y mit einer Wahrscheinlichkeit von 80% zum Bewerbungsgespräch eingeladen.

Aufgabe 1.5.1:

“Werfen von zwei Würfeln”

(Siehe Aufgabe 1.2.1 (4))

- A: “Mindestens ein Würfel zeigt eine Sechs”
- B: “Die Augenzahl beider Würfel ist gleich”
- C: “Beide Würfel zeigen ungerade Zahlen”

Berechnen Sie die Wahrscheinlichkeit der verschiedenen Ereignisse.

Aufgabe 1.5.2:

Krankmeldungen:

Wahrscheinlichkeiten für die Krankmeldungen von drei Mitarbeitern X, Y und Z (statistisch):

E_i	{-}	{X}	{Y}	{Z}	{XY}	{XZ}	{YZ}	{XYZ}	
$P(E_i)$	0.751	0.1	0.063	0.061	0.011	0.008	0.005	0.001	$\Sigma=1$

Berechne:

$$\rightarrow P[X \text{ krank}] = ?$$

$$\rightarrow P[Y \text{ krank}] = ?$$

→

$$P[X \text{ und } Y \text{ krank}] = ?$$

$$\rightarrow P[X \text{ oder } Y \text{ krank}] = ?$$

Aufgabe 1.6.1:

Berechnen Sie die Wahrscheinlichkeit der folgenden Ereignisse:

- a) A: "Bei vier Würfen mit einem Würfel tritt mindestens eine Sechs auf."
- b) B: "Bei 24 Würfen mit zwei Würfeln tritt mindestens eine Zwölf auf."

Aufgabe 1.6.2:

$$U = \left\{ (a,b) \mid a \in [0,3], \quad b < 1 - \frac{a}{6} \right\}$$

$$P(U) = ?$$

Aufgabe 1.7.1:

Krankenmeldungen (siehe Aufgabe 1.5.2)

→ Sind die Krankenmeldungen der Mitarbeiter X, Y und Z paarweise stochastisch unabhängig?

I) $P(X \text{ und } Y \text{ krank}) = ?$

II) $P(X \text{ und } Z \text{ krank}) = ?$

III) $P(Y \text{ und } Z \text{ krank}) = ?$

=> Wie verändert eine Krankmeldung von X die Wahrscheinlichkeit einer Krankmeldung von Y?

$$P(Y \text{ krank} | X \text{ krank}) = ?$$

Aufgabe 1.7.2:

In einem Bürohaus befinden sich zwei technisch und funktional gleiche, unabhängig voneinander operierende Aufzüge A und B.

Die Wahrscheinlichkeit, dass sich Aufzug A bzw. B zu einem bestimmten Zeitpunkt im Erdgeschoss befindet, beträgt jeweils 0.2.

Aufgabe 1.7.2 (Fortsetzung):

- Wie gross ist die Wahrscheinlichkeit, dass ein zu einem zufälligen Zeitpunkt eintreffender Besucher....
 - I) beide Aufzüge im Erdgeschoss vorfindet?
 - II) mindestens einen Aufzug im Erdgeschoss vorfindet?
 - III) genau einen Aufzug im Erdgeschoss vorfindet?
- Die Aufzüge haben jeweils eine Ausfall-Wahrscheinlichkeit von 5% (befinden sich nicht im Erdgeschoss). Wie gross ist die Wahrscheinlichkeit, dass...
 - I) Aufzug A ausgefallen ist, wenn er sich nicht im Erdgeschoss befindet?

Aufgabe 1.7.3

Die Übertragung einer Nachricht von A nach B erfolgt über 3 voneinander unabhängige Kanäle, die mit Wahrscheinlichkeit “p“ ausfallen können.

$$P[\text{“Übertragung kommt zustande”}] = ?$$

Aufgabe 1.8.1: Ziehung der Zusatzzahl im Lotto

Beim Zahlenlotto werden insgesamt sieben Kugeln, ohne Zurücklegen, aus einer Urne mit 49 durchnummerierten Kugeln gezogen, wobei die letzte Ziehung die Zusatzzahl bestimmt.

Wie gross ist die Wahrscheinlichkeit von
A: “Zusatzzahl 1 wird gezogen”?

Aufgabe 1.8.2:

Ein Fahrzeugherrsteller stattet seine Fahrzeuge mit Klimaanlagen aus, die er von drei verschiedenen Zulieferern A, B und C bezieht.

Zulieferer	Lieferanteil	Mängelquote
A	50%	5%
B	30%	9%
C	20%	24%

M: "Zufällig ausgewähltes Fahrzeug besitzt eine mangelhafte Klimaanlage"

$$\rightarrow P(M) = ?$$

$$\begin{aligned}\rightarrow M \text{ ist beobachtet: } P(A|M) &= ? = P(A) = 0.5 ? \\ P(B|M) &= ? \\ P(C|M) &= ?\end{aligned}$$

Aufgabe 1.9.1:

Zulieferer mit Qualitätsunterschieden
(Siehe Aufgabe 1.8.2, Folgeaufgabe)

$$P(A|M) = ?$$

$$P(B|M) = ?$$

$$P(C|M) = ?$$

Aufgabe 1.9.2: Urne

Gegeben seien 2 Urnen U_1 und U_2 .

U_1 enthalte 5 weisse und 7 rote Kugeln.

U_2 eine weisse und 5 rote Kugeln.

Aus einer zufällig ausgewählten Urne wird ebenfalls zufällig eine Kugel entnommen. Diese sei rot. Mit welcher Wahrscheinlichkeit wurde U_1 gewählt?

Aufgabe 3.0.1:

- Anzahl der Kunden in einem Geschäft:
- Brenndauer einer Glühbirne (Stunden):

Aufgabe 3.1.1: Doppelwürfel

$$S = \{(i, j) \mid i, j \in \{1, \dots, 6\}\}$$

X = Summe der beiden Augenzahlen: $(i, j) \rightarrow i+j$

$$W = \{2, \dots, 12\}$$

Verteilungsfunktion ?

Aufgabe 3.1.2:

Eine Maschine produziert defekte Elemente mit einer Wahrscheinlichkeit von 5%. Der Produktion werden zufällig 4 Elemente entnommen.

$X = \#$ defekter Elemente in der Stichprobe

$W = \{0, 1, 2, 3, 4\}$

Verteilungsfunktion ?

Aufgabe 3.2.1:

Eine Zufallsvariable besitze die Wahrscheinlichkeitsfunktion

$$f_x(x) = \begin{cases} K & \text{für } x = 0 \\ 2K & \text{für } x = 1 \\ 3K & \text{für } x = 2 \\ 5K & \text{für } x = 3 \\ 0 & \text{sonst.} \end{cases}$$

Aufgabe 3.2.1 (Fortsetzung):

→ Man bestimme K:

$$\rightarrow P(1 < X \leq 3) = ?$$

$$P(X > 1) = ?$$

$$P(X = 1) = ?$$

→ Welches ist der kleinste Wert von X, für den gilt

$$P(X \leq x) = F_x(x) \geq 0.5?$$

Aufgabe 3.2.2:

Umsatz bei unsicherer Auftragslage (Fortsetzung)
(Siehe Beispiel 3.0.5)

Die Geschäftsleitung interessiert sich für die Wahrscheinlichkeit, dass

1. der Umsatz im nächsten Jahr höchstens 30 Mio beträgt.
2. die absolute Abweichung vom Umsatzziel 36 Mio im nächsten Jahr höchstens 6 Mio beträgt.

Aufgabe 3.3.1:

Eine Zufallsvariable X besitzt die Dichtefunktion

$$f(x) = \begin{cases} 3x^2 & , \quad 0 \leq x \leq \frac{1}{2} \\ \frac{3x}{2} & , \quad \frac{1}{2} < x \leq c \\ 0 & , \quad \text{sonst.} \end{cases}$$

- Ermitteln Sie die obere Grenze c , so dass f eine Dichtefunktion ist. Zeichnen Sie die Dichte.
- Bestimmen Sie die Verteilungsfunktion von X .

Aufgaben 3.4.1:

1. Zufallsvariable X mit

$$f(x) = \begin{cases} 3x^2 & , \quad 0 \leq x \leq \frac{1}{2} \\ \frac{3}{2} x & , \quad \frac{1}{2} < x \leq c \\ 0 & , \quad \text{sonst.} \end{cases}$$

$$E[X] = ?$$

2. Wartezeit an der S-Bahn-Station (Fortsetzung)

(Siehe Beispiel 3.3.2)

$$E[X] = ?$$

3. Zwei Spieler A und B würfeln abwechselnd um Geld.

Der würfelnde Spieler erhält von seinem Gegenspieler

- 3 Euro wenn er eine 1 oder 2 würfelt;
- 6 Euro bei einer 6; und
- 0 Euro wenn er eine 3, 4 oder eine 5 würfelt.

Berechnen Sie den Erwartungswert der Zufallsvariable

$X = \text{"Gewinn von A"}$ wenn jeder Spieler einmal würfelt.

Aufgabe 3.5.1:

Eine Zufallsvariable X besitzt die Dichtefunktion

$$f(x) = \begin{cases} \frac{3}{8}x^2, & 0 \leq x \leq c \\ 0, & \text{sonst.} \end{cases}$$

Berechnen Sie $E[X]$ und $V(X)$.

Aufgabe 3.5.2:

Man bestimme den Erwartungswert und die Varianz der Zufallsvariablen $Y = 3X + 2$, wobei X die Wahrscheinlichkeitsmassenfunktion

X	1	2	5
<hr/>			
$f(x)$	0.2	0.3	0.5

besitzt.

Aufgabe 3.5.3:

Eine Rohrleitung besteht aus 20 Segmenten. Da die Ausflussmenge kleiner ist als die Zuflussmenge, muss irgendwo ein Leck bestehen. Wir nehmen an, dass es genau ein Leck gibt und dass es mit Wahrscheinlichkeit $1/20$ in einem bestimmten Segment liegt. Wir möchten das defekte Segment mit möglichst wenigen Inspektionen (d.h. Messen der Durchflussmenge an einer Segmentgrenze) ausfindig machen.

Aufgabe 3.5.3 (Fortsetzung):

- a) Bestimmen Sie die Verteilung der Anzahl Inspektionen X , wenn man sukzessive jede Segmentgrenze inspiziert. Berechnen Sie ferner $E(X)$ und σ_x^2 .

- b) Bessere Strategie? (günstigere)

Aufgabe 4.3.1:

Qualitätskontrolle

Bei der Produktion von hochwertigen Trinkgläsern beträgt die Ausschussquote 20%. Im Rahmen einer Qualitätskontrolle werden nach einem Zufallsprinzip vier Gläser zur Prüfung entnommen (mit Zurücklegen).

- X: # der fehlerhaften Gläser in der Stichprobe
Y: # der einwandfreien Gläser in der Stichprobe

Berechnen Sie die Wahrscheinlichkeit, dass

- (1) in der Stichprobe genau ein Glas defekt ist;
- (2) in der Stichprobe mindestens zwei Gläser defekt sind;
- (3) in der Stichprobe genau ein Glas einwandfrei ist.
- (4) $E[X]$, $E[Y]$, $V(X)$, $V(Y)$?

Aufgabe 4.4.1:

Kunden an einem Bankschalter

An einen Bankschalter kommen zu unvorhersehbaren Zeitpunkten *vormittags* (8-12 Uhr) im Durchschnitt 12 Kunden pro Stunde und *nachmittags* (14-16 Uhr) im Durchschnitt 10 Kunden pro Stunde (Kunden kommen unabhängig voneinander gleichmässig über den Vor- bzw. Nachmittag verteilt).

Berechnen Sie die Wahrscheinlichkeit,

- 1) dass an einem Tag zwischen 09.00h und 09.15h kein Kunde kommt;
- 2) dass an einem Tag zwischen 15.00h und 15.15h kein Kunde kommt;
- 3) dass an einem Tag zwischen 15.30h und 16.00h mehr als 6 Kunden kommen.

Aufgabe 4.6.1:

Kunden an einem Bankschalter (Siehe Aufgabe 4.4.1,
Fortsetzung)

- vormittags (8-12): 12 Kunden pro Stunde
- nachmittags (14-16): 10 Kunden pro Stunde

Wie gross ist an einem beliebigen Zeitpunkt am Vormittag bzw. Nachmittag die Wahrscheinlichkeit, dass in den nächsten fünf Minuten ein Kunde an den Schalter kommt?

- X_{vor} = Zeit bis zur Ankunft des nächsten Kunden
(vormittags) $\sim f_{Ex}(x; 12)$
- X_{nach} = Zeit bis zur Ankunft des nächsten Kunden
(nachmittags) $\sim f_{Ex}(x; 10)$

Aufgabe 4.7.1:

Arbeiten mit beliebiger Normalverteilung $N(\mu, \sigma^2)$

Sei $X \sim f_N(x ; 2,16)$

$$\rightarrow P[X \leq 0] = ?$$

$$\rightarrow P[|X| \leq 2] = ?$$

Nun sei $X \sim f_N(x ; 5, 100)$. Finden Sie q , so dass:

$$\rightarrow P[X \leq q] = 0.25$$

$$\rightarrow P[X \leq q] = 0.75$$

Aufgabe 5.1.1:

Aus einer Schachtel mit 2 weissen, 3 schwarzen und 1 blauen Kugel werden 2 Kugeln *mit Zurücklegen* gezogen.

X = Anzahl weisse Kugeln

Y = Anzahl blaue Kugeln

Finden Sie die gemeinsame (bivariate) Verteilung und die Randverteilungen.

Aufgabe 5.4.1:

$\{X_1, X_2, \dots\}$ sei eine Zufallsstichprobe (iid) mit $E(X_i) = \mu$

und $V(X_i) = \sigma^2$. Sei $Z = \frac{1}{22} \cdot \sum_{i=1}^2 (4X_{2i} + 3X_i + 2)$

Berechnen Sie $E[Z]$ und $V(Z)$.

Aufgabe 5.4.2:

X und Y seien zwei unabhängige, poissonverteilte Zufallsvariablen. Es gelte $V(X) + V(Y) = 5$.

Bestimmen Sie $P(X+Y \leq 2)$.

Hinweis:

Die Poisson-Verteilung besitzt die reproduktive Eigenschaft:

$$\left. \begin{array}{l} X : f_{Po} \\ Y : f_{Po} \\ X, Y \text{ unabhängig} \end{array} \right\} \Rightarrow (X+Y) : f_{Po}$$

Aufgabe 6.1:

Die Wahrscheinlichkeit, dass es an einem Tag im Juni regnet, beträgt in einem mediterranen Urlaubsort 0.08, unabhängig davon welche Wetterlage an den übrigen Juni-Tagen dort herrscht.

- a) Wie ist die Anzahl der Regentage in einer Juni-Woche (X_7), bzw. im gesamten Monat Juni (X_{30}) verteilt?
- b) Bestimmen Sie den Erwartungswert und die Varianz von X_7 .
- c) Wie gross ist die Wahrscheinlichkeit, dass es ...
 - in einer Woche nicht regnet?
 - in einer Woche an mindestens drei Tagen regnet?
 - im ganzen Juni höchstens zwei Regentage gibt?

Aufgabe 6.1 (Fortsetzung):

- d) Am gleichen Ort ist die Sonnenscheindauer an einem Juni-Tag normalverteilt mit $\mu = 10$ [Stunden] und $\sigma^2 = 10.8$ [Stunden²]. Wie ist die Gesamt-Sonnenscheindauer im Juni (Y_{30}), bzw. die durchschnittliche tägliche Sonnenscheindauer im Juni (\bar{Y}_{30}) verteilt?
- e) Wie gross ist die Wahrscheinlichkeit, dass die Sonne im Juni eines Jahres durchschnittlich mehr als 11 Stunden täglich scheint?

Aufgabe 6.2:

100 Zufallsziffern von 1 bis 5 werden gewählt und addiert. Wie gross ist die Wahrscheinlichkeit, dass die Summe

- a) höchstens den Wert 250 annimmt?
- b) zwischen den Werten 275 und 305 (inkl. Grenzen) liegt?

Aufgabe 6.3:

Ein Würfel wird 300 Mal geworfen. Sei X die Anzahl geworfener 3er.

Bestimme $P(50 < X \leq 53)$ und $P(X < 40)$.

Aufgabe 7.4.1:

Gegeben sind die Ergebnisse einer Prüfungsklausur
(23 Studenten)

6.2; 4.82; 2.96; 6.18; 6.52; 7.9; 9.62, 6.22; 0.42;
9.06; 11.7; 6.54; 3.14; 4.74; 2.66; 7.04; 7.78; 11.8;
9.44; 20.76; 2.9; 8.42; 8.02

Boxplot? QQ-Plot?

Aufgabe 8.2.1 :

Schätzung für λ im Falle einer Poissonverteilung.

Betrachten wir:

$$T_1 = \bar{X}_n \quad \text{und} \quad T_2 = \frac{n}{n-1} S^2$$

für den Parameter λ einer Poissonverteilung.

- i) Sind T_1 und T_2 erwartungstreu für λ ?
- ii) Ist T_1 konsistent für λ ?
- iii) Ist T_1 effizient gegenüber T_2 ?

Aufgabe 8.2.2 :

Seien zwei Schätzfunktionen

$$\bar{X} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n X_i \quad \text{und} \quad \bar{X}' = \frac{1}{n+1} \left[2X_1 + \sum_{i=2}^n X_i \right]$$

für $E[X]=\mu$ gegeben.

Zeigen Sie

1. Beide sind erwartungstreu
2. Berechnen Sie die Varianz von beiden
3. Welche Schätzfunktion ist effizient (zwischen diesen beiden)?

Aufgabe 8.3.1:

n identische Münzen werden je solange geworfen, bis erstmals Kopf erscheint.

Finde ML-Schätzer für $p = P[\text{"Kopf"}]$ aufgrund einer Stichprobe X_1, \dots, X_n , wobei X_i die Anzahl Würfe vor dem ersten Erfolg für die Münze i bezeichnet.

Aufgabe 9.2.1:

Ein Sektor besteht aus $N=12.100$ Einzelunternehmen. Wir betrachten eine Zufallsstichprobe von Größe $n=225$. Die Zielgröße ist P = „Jahresgewinn“ (in Schweizer Franken). Deskriptive Statistiken für die Ergebnisse im Jahr 2006 sind:

$$\bar{P}_{225} = 600,000.-; \quad s_P = 90,000.-$$

Bilden Sie:

1. ein Konfidenzintervall für den durchschnittlichen Jahresgewinn mit Signifikanzniveau $\alpha=4,55\%$;
2. ein Konfidenzintervall für den gesamten Jahresgewinn des Sektors mit Signifikanzniveau $\alpha=4,55\%$.

Aufgabe 9.2.2:

Im Juni 1986 veröffentlichte *Consumer Reports* einige Daten über den Kaloriengehalt von Rinder-Hotdogs. Hier sind die Kalorienzahlen für 20 verschiedene Hotdog-Marken (in kcal):

186, 181, 176, 149, 184, 190, 158, 139, 175, 148,
152, 111, 141, 153, 190, 157, 131, 149, 135, 132.

Nehmen Sie an, dass diese Zahlen die beobachteten Werte aus einer Zufallsstichprobe von zwanzig unabhängigen normalverteilten Zufallsvariablen mit unbekanntem Mittelwert μ und unbekannter Standardabweichung σ sind.

Finden Sie ein 90% Konfidenzintervall für den Erwartungswert der Kalorien μ .

Aufgabe 10.4.1:

Ein Psychologe behauptet, dass der durchschnittliche IQ einer Population 100 beträgt. Eine Zufallsstichprobe von 30 Individuen aus dieser Population hat einen durchschnittlichen IQ von 102. Nehmen Sie an, dass der IQ der Population normalverteilt ist und die Standardabweichung 15 beträgt.

Testen Sie die Behauptung des Psychologen mit Signifikanzniveau von 1%.

1. Formulieren Sie die Null- und Alternativhypothese.
2. Berechnen Sie die Teststatistik.
3. Bestimmen Sie den p-Wert.
4. Treffen Sie eine Entscheidung bezüglich der Nullhypothese.

Aufgabe 10.4.2:

Ein Autohersteller behauptet, dass sein neues Modell im Durchschnitt 30 Meilen pro Gallone (mpg) auf der Autobahn erreicht. Eine Zufallsstichprobe von 25 Autos zeigte einen Mittelwert von 28 mpg. Nehmen Sie an, dass die Population normalverteilt ist und die Standardabweichung 4 mpg beträgt.

Konstruieren Sie einen einseitigen Test für die Behauptung des Herstellers mit Signifikanzniveau von 10%.

1. Formulieren Sie die Null- und Alternativhypothese.
2. Berechnen Sie die Teststatistik.
3. Bestimmen Sie den p-Wert.
4. Treffen Sie eine Entscheidung bezüglich der Nullhypothese.